10-95 DAS SPIELE-MAGAZIN FÜR PCs

4 398044 716503 10

DM 16,50 · ÖS 125,- · SFR 16,50,- · LFR 400,- · HFL 20,50

B 90862 E

PC PLAYER

PC PLAYER plus CD-ROM

BULLFROGS NEUE TEPPICH-SAISON

TEST Magic Carpet 2 Der Action-Überflieger

HOLLYWOOD ONLINE

Virtuelle Filmstudios: Insider-Infos im Netz

HERBST-SPIELE IM HÄRTETEST

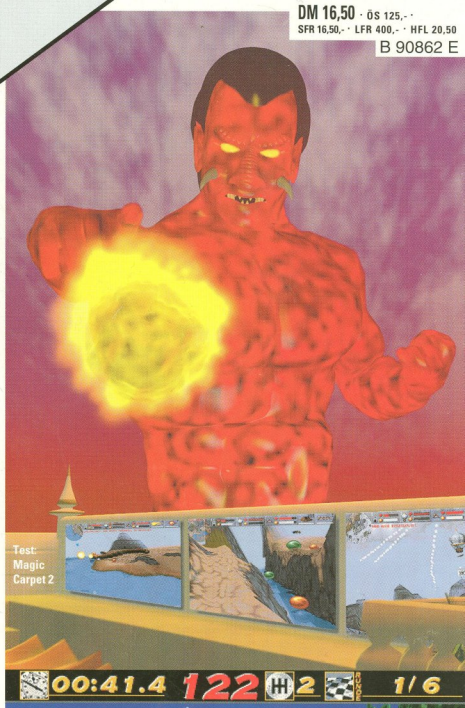
Phantasmagoria • Battle Isle 3 • Need for Speed

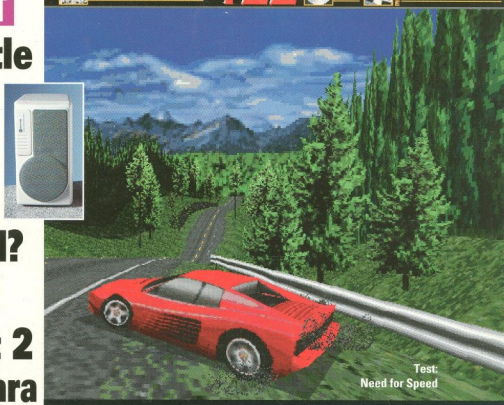
THE ART OF NOISE

Aktivboxen: Wer sorgt für besten Spiele-Sound?

GEWÖLBE, GOLF & GNOME

PGA Golf '96 • Warcraft 2 Dungeon Keeper • Shanara





Lösungen: Dungeon Master 2, Buried in Time • **PC-Pannenhilfe:** Geballte Technik-Tips
Windows 95: Installation leicht gemacht • **Prozessor-Upgrade:** PC-Tuning

- Mehr Sound
- Mehr Dynamic
- Mehr Future
- Mehr Fun

NuSound PnP

Von wegen: Soundkarten sind alle gleich...

Lust auf mehr Spaß in Spielen, Windows und Multimedia?

Dann brauchen Sie die etwas bessere Soundkarte NuSound PnP für begeisterte Spieler und Musiker. Die beste Ausrüstung für Software von '95!

Mehr Klangpower für Spiele

An alle Spieler haben wir besonders gedacht. Das bedeutet: 100% Spielekompatibilität, weil die NuSound PnP alle wichtigen Soundstandards inklusive SoundBlaster Pro und GM/GS versteht. Natürlich treiberfrei unter DOS und in Windows '95®. Mehr als 365 echte, kristallklare und druckvolle Instrumente und 3D-Spatializer Sound versetzen Sie ungefährlich mitten in's Geschehen.

High End Audio eingebaut

Wie ihr CD-Player verfügt die NuSound PnP über Eigenschaften wie 64-fachem Oversampling und hohem Rauschabstand von über 93dB. Das Ergebnis? Angesagte Sounds mit präzisen Höhen und kraftvollen Bässen.

- Einfacher Einbau durch 'Plug and Play'
- HiFi-Qualität mit 18-Bit Wavetable
- 190 Instrumente und 107 Percussionsounds
- Sampling in 16-Bit, 48kHz Stereo
- Erweiterbar dank IDE CD-ROM, WaveBooster und NuPanel™ Anschlüsse



Wenn Sie jetzt leicht gerötete Wangen haben, sind Sie unser Kunde, denn die NuSound PnP gehört Ihnen schon für unglaubliche 299 Mark!

ORCHID – Simply More Sound

© 8/95 Orchid Technology. Tel 02132 / 80071, Fax 80074. NuSound ist Warenzeichen von Orchid Technology. Windows '95 ist Warenzeichen von Microsoft Inc.; Alle anderen sind Warenzeichen der jeweiligen Hersteller. Technische Änderungen vorbehalten.

ORCHID

DEMNÄCHST IN DIESEM THEATER

Die Stimme am anderen Ende der Leitung scheint aus einem frisch geschaufelten Grab zu kommen. Der Tonfall balanciert geschickt zwischen Eisigkeit und tiefster Trauer: »Finde ich ja echt toll, daß Ihr mir Arbeit abnehmt. Nach Eurer jüngsten Geschichte kann ich mich um eine Zeitschrift weniger kümmern...«. Holla! Was ist das? Burgschauspieler Klaus-Maria Brandauer übt für eine Tragödie? Mitnichten, vielmehr genießen wir einen Auszug aus dem Repertoire der Pressesprecher-Psychologie. Neu und originell ist die Masche »Eigentlich wäre ich Dein bester Freund, aber...«: Marketing-Man findet den Redakteur echt dufte, aber was da in der letzten Ausgabe über sein Produkt zu lesen war... also, das gefällt ihm gar nicht gut. Die Firmenleitung poltert im Dreieck, der Pressekontakt zu den redaktionellen Schandmäulern gehöre gefälligst eingestellt - das war das Ende einer vielversprechenden Männerfreundschaft.

Selten, aber nicht gänzlich auszurotten ist ein großes Mißverständnis zwischen Redaktionen und vereinzelten Softwarefirmen. Bloß weil wir einzelne Spiele eines Anbieters mal nicht toll finden, heißt das nicht, daß er bei uns auf einer imaginären »Schwarzen Liste« steht. Bewertungen in PC Player richten sich ausschließlich nach der Qualität eines einzelnen Produkts; Sympathien und Abneigungen spielen da keine Rolle. Konspirative Gemüter meinen es besser zu wissen: In ihren bizarren Phantasien verbringen Redakteure eine Großteil der Arbeitszeit damit, in Hinterzimmern die neuesten Hinrichtungspläne zu schmieden.

Soviel zum Unterhaltungswert von Verschwörungstheorien. Abschließend noch die Message an alle Editorial-Gelegenheitsleser: dranbleiben! Nächsten Monat an dieser Stelle: ein neues, verbessertes Tester-Lineup und andere Überraschungen...

Einen spannenden Monat wünscht

Ihr PC-Player Team



PC PLAYER





Meistermacher: Der Lösungsweg für »Dungeon Master 2«
154

aktuell

DUNGEON KEEPER 8
Mit Monstermacht gegen Heldenplage: Bullfrogs innovatives 3D-Rollenspiel

PETER MOLYNEUX 10
Interview mit dem Boß von Bullfrog

PGA GOLF '96 14
Erste Bilder der neuen Simulation

MORTAL COIL 16
Echtzeit-Strategie von Virgin

SHANARA 18
Fantasy-Adventure zur Romanserie

BOB BATES 19
Interview mit dem Legend-Chef

WARCRAFT 2 20
Ork-Comeback in Super VGA

SSI-NEUHEITEN 22
Mit dabei: Der Nachfolger zu »Panzer General«

SUNFLOWERS – WORK IN PROGRESS 24
Neue Projekte von Edutainment bis zum knackigen Strategiespiel

POP-KOMM 26
Multimedia auf der Musikmesse

KURZMELDUNGEN 30
Rund ums PC-Entertainment

HITPARADEN 32
Aktuelle Spiele-Charts

STREITGESPRÄCH: LEICHTES SPIEL 34
Auszüge aus dem Protokoll des Online-Streitgesprächs zum Thema »Rutscht der Anspruch bei PC-Spielen zu sehr ab?«

Schneller und strategisch anspruchsvoller als der Vorgänger präsentiert sich »Magic Carpet 2«. Alles über den Nachfolger zum 3D-Kultspiel in unserem ausführlichen Test. **60**

software

A PASSION FOR ART 38
Die virtuelle Kunstgalerie

ENGLISH I PLUS 40
Möbeln Sie Ihre Englisch-Kenntnisse auf

3D-ATLAS 42
Die Welt auf einem CD-ROM

SOFTWARE-KURZTESTS 44
Motivator
Welt der Briefmarke
TV + Kino digital

PC JUNIOR – SOFTWARE FÜR KIDS 46
Im Test: »Ronnie im Erdbeerland« und »Ollis Welt«

SO GEHT'S: WINDOWS 95 INSTALLIEREN 50
Hilfe für die ersten Schritte

ONLINE-NEWS 54
Filmstudios in Internet und CompuServe

NEUE SHAREWARE 118
Die besten Spiele und Utilitites im Kurztest

BUG-REPORT 120
Neues von der Fehler-Front

BIZARRE ANWENDUNG: »TATTOO« 122
Bildersammlung des feinen St(r)ichs



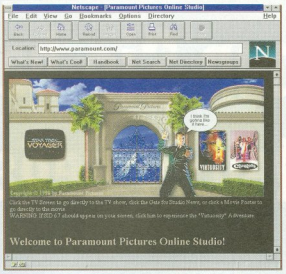
hardware

»MEIN PC«: SMUDO 123
Der Rapper der Fantastischen Vier stellt seine Privat-Hardware vor

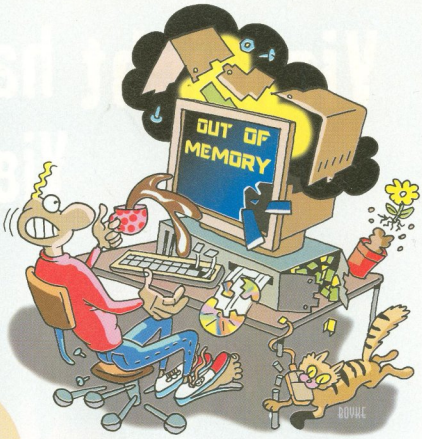
VERGLEICHSTEST: AKTIVBOXEN 124
Kleine Klangkünstler für satten Spiele-Sound

KEINE PANIK: PROZESSOR-UPGRADE 130
Im Inneren des PCs

PANNENHILFE 136
Die häufigsten PC-Wehwehchen und Tips zur Abhilfe



Ins Netz gegangen: Virtuelle Filmstudios für Online-Fans **54**



Nichts ist fehleranfälliger als ein PC-System. PC Player gibt Tips zur Bekämpfung lästiger Pannen. **136**



Endlich im Test: Bietet Sierras Horror-Adventure »Phantasmagoria« Grund zum Gruseln? **67**



Wer nicht hören kann, muß kaufen: Ohne Lautsprecher bleibt Ihr PC stumm. Wir testen preiswerte Aktivboxen. **124**





Bullfrog-Boß Peter Molyneux plaudert über sein neues Projekt »Dungeon Keeper« **8**

tips & tricks

EINLEITUNG 141
3D LEMMINGS 164
BURIED IN TIME 142
DUNGEON MASTER 2 154
FX FIGHTER 146
LAST DYNASTY 148
MECH WARRIOR 2 164
SIM TOWER 164
STONE PROPHET 150
TECHNIK-TREFF 166
HOTLINE-NUMMERN 169

rubriken

EDITORIAL 3
CD-ROM-INHALT 36
REFERENZSPIELE 58
PC PLAYER UNPLUGGED ... 117
IMPRESSUM 165
LESERBRIEFE 170
VORSCHAU 173
FINALE 174

spiele-tests

APACHE LONGBOW 76
ASCENDANCY 98
BATTLE ISLE 3 80
BLUE PLANET 111
CYBERBYKES 64
FADE TO BLACK 102
KINGDOM 110
LAST BOUNTY HUNTER 114
MAGIC CARPET 2 60
MARINE FIGHTERS 74
MARCO POLO 96
NEED FOR SPEED 70
PHANTASMAGORIA 66
PITFALL 106
Q-POP 95
SCREAMBALL 112
TRIAZZLE 108
POOL OF RADIANCE (HALL OF FAME) 116

Vielleicht haben Sie bald M

Vielleicht liegen Sie



Das Ziel: die *Weltherrschaft*. Der Schlüssel: eine *Pflanze*. Befehligen Sie die Armeen aus intelligenten Cyborgs auf ihren Missionen dieser bahnbrechenden *Echtzeitsimulation*. Das reicht Ihnen noch nicht? Dann stellen Sie sich dem Kampf *Mann gegen Mann* über Modem oder Netzwerk. Falls Sie nicht genug Leute

COMMAND & CONQUER IST EIN MARKENZEICHEN VON WESTWOOD STUDIOS INC. © WESTWOOD STUDIOS INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.

acht über die gesamte Erde.
auch bald drunter.



kennen oder zuwenig Hirnschmalz für eine *gute Strategie* haben, beobachten Sie doch Goldfische. Oder sticken Sie Tischdeckchen, *elende Spaßbremse.*

COMMAND & CONQUER

TEIL 1: DER TIBERIUMKONFLIKT

© 1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LTD. VIRGIN IST EIN EINGETRAGENES WARENZEICHEN VON VIRGIN ENTERPRISES LTD.

Preview: »Dungeon Keeper« & »Gene Wars«

DAS BÖSE IN MIR

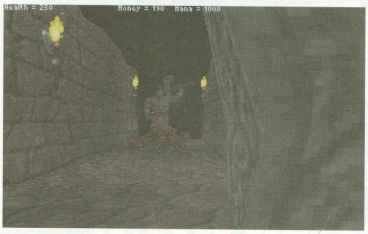
Seit Jahr und Tag werden unzählige Dungeon-Bewohner von erfahrungspunktegierigen Heldengruppen massakriert. Bullfrogs neuestes Programm dreht den Spieß um und macht Sie zum Herrn der Bösewichte.

In dem verschlafenen englischen Städchen Guildford residiert die renommierte Spielefirma Bullfrog. Bei einem Besuch ließen wir uns zwei aussichtsreiche Produkte von den Chefprogrammierern vorführen. »Dungeon Keeper« ist das aktuelle Projekt von Peter Molyneux und Mark Hunter, aus deren Feder schon »Magic Carpet« stammte. Bei »Gene Wars« handelt es sich um ein Echtzeit-Taktikspiel im 50er-Jahre-Stil, das sich um den Kampf zwischen Designer-Monstern dreht.

Verliese hüten: Dungeon Keeper

Seit Generationen gibt es eine unterdrückte Bevölkerungsschicht, um die sich bislang niemand so richtig kümmern wollte. Gemeint sind all die bedauernswerten Monster, die in zahllosen Rollenspielen nur dazu dienen, an übermächtige Heldengruppen verfüttert zu werden. Was aber bleibt, wenn der fürchterliche Barbarenkrieger sein Schwert gesäubert und den Geldbeutel eines kleinen Orks eingesteckt hat? Richtig – ein toter Ork.

Doch endlich naht Hoffnung für die geschundenen Unterwelt-Kreaturen: Dungeon Keeper macht den Spieler zum Herrn über ein lauschiges Verlies, das aus einem Zentralraum, einer Magiequelle und einer Schatzkammer besteht. Dieser Dungeon, so schwört sich der Eigentümer, wird nicht zum Opfer wildgewordener Helden werden – stattdessen versteht er sein Höhlensystem eher als Möglichkeit, an die prallen Goldsäckel übermütiger Abenteurer zu kommen.



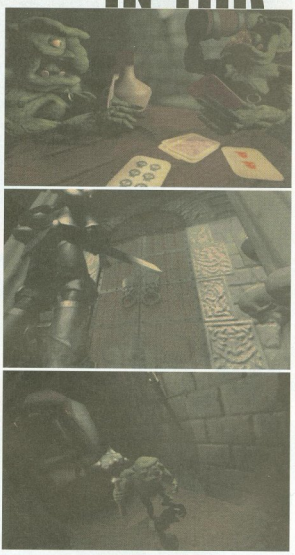
Der feindliche Barbar zerhackt eines unserer Monsterchen

Das Geschehen wird in einer zoom- und drehbaren Schrägsicht gezeigt, in Windeseile graben fleißige Helferchen neue Höhlen und Gänge. Dort hinein plaziert der Dungeon-Hüter Spezialräume wie Büchereien, Arenen und Tempel. Alchemistenstuben sind fürs Brauen von Zaubertränken zuständig, Baracken dienen als Aufenthaltsort für die lieben Monster und in der Folterkammer überredet man Gefangene, der eigenen Seite beizutreten. Es wird voraussichtlich 15 verschiedene Räume geben, die in aller Regel mehrere »Ausbaustufen« haben: In einer kleinen Waffenschmiede lassen sich Kriegswerkzeuge nur lagern, während die nächstbessere Version Kampfgeräte auch selbst herstellen kann. Die Luxuswaffenschmiede erlaubt dann sogar das Produzieren von magischen Waffen. Andere Räume beherbergen spezielle Kreaturen; so werden Krypten von Skeletten bewohnt, und im Drachenhort macht sich der namensgebende Feuerspucker breit.

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Heldengruppen anzulocken und auf ihrem Weg zur eigenen Schatzkammer mit Hilfe von Fallen oder Monstern kaltzumachen. Ähnlich dem Mana bei Magic Carpet 2 muß das Gold getöteter Helden eingesammelt und in den Schatzraum gebracht werden, um fürs Bauen neuer Dungeonteile oder Anwerben weiterer Monster zur Verfügung zu stehen.

Es wird etwa 20 Levels geben, die jedesmal andere Grafiken und neue Helden bieten. Gerüchten zufolge soll man später auf illustre Gestalten bekannter Rollenspiele stoßen, z.B. auf den klinisch sauberen Avatar der Ultima-Serie. Die Abenteuerer werden im Laufe der Zeit nicht nur stärker, sondern lernen neue Tricks und Taktiken. Mit Hilfe einer speziellen Programmroutine, an der laut Aussage von Peter Molyneux zweieinhalb Jahre lang gearbeitet wurde, paßt sich der Computer dem Niveau des Spielers an. Zudem ermöglicht dieses sogenannte »Behaviour cloning«, daß mehrere Spieler an einem Rechner gegeneinander antreten können: Jeder darf eine festgesetzte Zeit lang spielen, danach übernimmt der Computer die Figuren und führt sie so weiter, wie es ihm der menschliche Spieler vorgemacht hat.

Neben dieser innovativen Idee sollen auch konventionelle Multi-Player-Partien per Nullmodem und Netzwerk unterstützt werden; bis zu sieben Spieler übernehmen dann die Helden und kämpfen gegen den achten Menschen, der als Dungeon Keeper fungiert. Während letzterer vor allem in der Schrägsicht zu Werke geht, sehen die Heroen das Geschehen in typischer 3D-Grafik. Aber auch der Verlieshüter darf

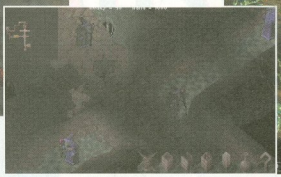


Aus dem Intro von Dungeon Keeper: Zwei Wächter-Gnome werden von einem Paladin gestört.



In der 3D-Sicht von Dungeon Keeper schlägt ein Zauberspruch ein





Eine Gruppe von Magiern betritt unseren Dungeon

Hochauflösendes Mutanten-Allerlei: Gene Wars läßt Sie mit Erbgut herumspielen.

sich in jedes seiner etwa 20 verschiedenen Monster hineinversetzen: Riesenkakerlaken betrachten die Ereignisse aus der bodennahen Froschperspektive, Drachen spucken Feuer und Killerfliegen sausen mit großer Geschwindigkeit durch die Höhlengänge. In der Schrägsicht hingegen werden die Monster mit einfachen Befehlen herumbewegt, zur Wache abkommandiert oder selbständig auf Heldenjagd geschickt. Alle Abenteurer und Kreaturen haben bestimmte Fähigkeiten; so sehen manche weniger gut und andere sind wahre Schnüffelwunder. Das eröffnet viele Möglichkeiten für Hinterhalte, indem man seine bösartigen Helferchen bevorzugt in dunklen Ecken plaziert. Besonderer Wert wurde auf die Beleuchtung des Dungeons gelegt – läuft eine Figur an einer Lichtquelle vorbei, so wirft sie auch tatsächlich Schatten. Fackeln geben flackerndes Licht von sich, und Zaubersprüche erhellen die Gänge, durch die sie auf den Gegner zufliegen. Neben dem Standard-Erdboden existieren weitere Terrainarten wie Wasser und Lava, sowie zahlreiche Fallen. Allerdings sollte man sich gut merken, wo man die Hindernisse für die Abenteurer aufstellt – die eigenen Monster können sich daran ebenfalls leicht die Schuppen beschädigen...

Obwohl die Dungeons im Laufe der Zeit sehr groß werden, soll die Übersicht immer erhalten bleiben: Die links oben eingeblendete Übersichtskarte läßt sich vergrößern, außerdem wird eine Art Suchfunktion für Monster und Räume eingebaut. Da sich die Helden zudem immer in Gruppen fortbewegen, wird es nur einige wenige Kämpfe zur selben Zeit geben. Bei diesen geht es dann aber zur Sache: Kräftige Klauen und gesenkte Hörner stehen gegen magische Schwerter und pyrotechnische Zauberstab-Entladungen.

Das durchweg in Echtzeit ablaufende Dungeon Keeper macht bereits jetzt einen sehr guten Eindruck; die Veröffentlichung ist für Weihnachten geplant.



Solange das Gold reicht, heuern wir neue Helfer an

DUNGEON KEEPER

- **Hersteller:** Bullfrog
- **Genre:** Taktisches Actionspiel
- **ca.-Termin:** Dezember 1995
- **ca.-Preis:** DM 120,-
- **Deutsche Version:** noch nicht entschieden
- **Zusammenfassung:** In Umkehrung bekannter Clichés kämpft ein Dungeon-Besitzer gegen habgierige Helden

Monster brüten: Gene Wars

Viele tausend Jahre in der Zukunft stößt eine Gruppe von Weltall-Reisenden auf einen entlegenen Winkel der Galaxis, in dem vier Rassen um die Alleinherrschaft kämpfen. Die dauernden Kriege haben die meisten Planeten schwer geschädigt – ein Unding für die friedliebenden Raum-Touristen. Da sie allen Kriegsparteien technologisch weit überlegen sind, erzwingen sie die Einstellung der Kämpfe und verdonnern die Streithälse dazu, den angerichteten Schaden wiedergutzumachen.

So leicht gibt man aber als aggressives Volk nicht auf: »Die Außerirdischen gestatten uns keine Waffen? Dann bauen wir uns halt neue!«. Während die verfeindeten Rassen sich darauf einigen, fortan in Harmonie nebeneinanderzuleben, basteln sie unter der Hand an neuen Kriegsmaschinen. Da die Pazifisten aus der Nachbargalaxis jedoch Waffenbesitz mit Ressourcen-Kürzung bestrafen, werden bevorzugt biologische Kriegsspielzeuge entwickelt: Aus unschuldigen Fröschen macht man angriffslustige Dinosaurier und jagt sie der Konkurrenz auf den Hals. Das Motto: »Sorry, ich wußte gar nicht, daß sich meine Riesenkrabben von den Holzfällern meines Nachbarn ernähren...«

Zu Beginn bereiten einige Spezialisten die erste Siedlung vor; eine genetische Fabrik wird von einem Kraftwerk mit Strom versorgt und beginnt flugs damit, erste Monstercher auszubrüten. Beliebig viel der bereitstehenden Erbgutmasse kann verwendet werden, um die Züchtung mit etwa zehn verschiedenen Attributen wie Hunger oder Angriffslust zu versehen. Starke Tiere sind natürlich meist nicht gerade die schnellsten, und der Fortpflanzungstrieb geht oft zu Kosten der Nahrungsaufnahme.

Hat man ein erstes Exemplar geschaffen, kann man sich mit wenigen Mausklicks vier Mutationen davon ansehen und miteinander kreuzen. Die aussichtsreichsten Monster werden dann in »Serienfertigung« gegeben, bevor man sie zum Ausbau der Siedlung oder Bekämpfung des Gegners einsetzt. Hierzu führt ein Schäfer seine Mutantenherde zu einer Feindsiedlung und läßt sie los – in der Hoffnung, nicht auf stärkere Konkurrenztierchen zu treffen.

Insgesamt acht Spezialisten sowie »Monster-Berufe« gibt es, darunter Cowboys, Holzfäller und Bauleute. Vier grundlegende Monstertypen und Grafiken sind vorhanden, die beliebig kombiniert werden. Zusätzlich variieren Größe und Ausprägung der Gliedmaße: Schnelle Monster haben größere Füße, hungrige große Mäuler. Neben dem lebenden Inventar baut man allerhand Fabriken, sowie Lasertürme und Orbitalkanonen. Das Spiel soll einen kompletten Mikrokosmos mit Pflanzenwuchs und Monstervermehrung enthalten – zuviele Monster fressen irgendwann mal ihrem Besitzer die Haare vom Kopf.

Um das Spiel zu gewinnen, müssen fünf Sonnensysteme mit je sechs Planeten erobert werden, wobei es vier grundverschiedene Terrainarten geben wird. Außer gegen den Computer kann man per Netzwerk zu viert Frankenstein spielen. Mit dem Erscheinen von Gene Wars ist frühestens ab Oktober zu rechnen. **(la)**

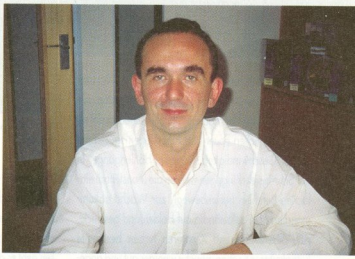
GENE WARS

- **Hersteller:** Bullfrog
- **Genre:** Echtzeit-Strategiespiel
- **ca.-Termin:** Oktober 1995
- **ca.-Preis:** DM 120,-
- **Deutsche Version:** noch nicht entschieden
- **Zusammenfassung:** Monsterzüchten auf fremden Planeten mit dem Ziel, die gegnerischen Mutationen zu besiegen

BULLFROG

FROSCHKÖNIG

Er ist einer der ganz großen Spiele-Designer, hat seine Firma Bullfrog eng mit Electronic Arts verknubbelt und trotzdem ihre Selbständigkeit erhalten: Peter Molyneux stand uns Rede und Antwort.



Bullfrog-Boß Peter Molyneux ist einer der erfolgreichsten Spiele-Designer aller Zeiten

Einige der besten Computerspiele aller Zeiten stammen von der englischen Softwarefirma Bullfrog (»Ochsenfrosch«), die 1987 von Peter Molyneux gegründet wurde. Der Brite hat Softwareperlen wie »Populous« und »Magic Carpet« geschrieben und ist nach dem Verkauf seiner Firma an Electronic Arts einer von acht Vizepräsidenten des Konzerns. Unser Redakteur Jörg Langer besuchte Peter Molyneux in Guildford, ließ sich von ihm über neue Spiele der Konkurrenz ausfragen, tauschte »Dungeon Master 2«-Erfahrungen aus (»Was, Du hast im vorletzten Raum zu spielen aufgehört, Peter?«) und führte ganz nebenbei ein Interview mit dem »Froschkönig«.

JÖRG: Sag mal, für einen Briten hast Du einen sehr ungewöhnlichen Nachnamen – woher kommt der?

PETER: Meine Mutter beliebte immer zu glauben, daß unsere Vorfahren während der Französischen Revolution als Adelige nach England fliehen mußten. Die Wahrheit ist aber, daß wir Müller waren, die vor dem Bankrott davonliefen. Immerhin hatte ich einen Urgroßvater, der einige berühmte Gebäude um den Picadilly-Circus herum gebaut hat. Aber das ist auch schon die größte Leistung der Familie Molyneux; der Rest war dafür bekannt, viel zu trinken und jung zu sterben.

JÖRG: Das erste Bullfrog-Programm war »Fusion« für den Amiga. Hast Du daran bereits mitgearbeitet?

PETER: Ganz zu Beginn hat Bullfrog Konvertierungen für Firebird Software gemacht. Zu der Zeit war ich Business-Programmierer und hatte keinen Schimmer, wie man ein Sprite schnell über den Bildschirm bewegt. Ich habe damals nicht Fusion konvertiert, sondern »Druid«. Es gibt kein Amiga-Spiel, das langsamer scrollt, als meine Konvertierung...

JÖRG: Wieviele Leute arbeiten denn heute bei Bullfrog?

PETER: 74, davon sind etwa 25 Grafiker und 30 Programmierer, dazu kommen Leveldesigner, Tester und die Verwaltung. Aber eigentlich kann man das nicht trennen: Grafiker und Leveldesigner werden immer mehr zu Programmierern und Programmierer zu Grafikern.

JÖRG: Würdest Du »Hi-Octane« als eines der besten Programme beschreiben, die Ihr jemals gemacht habt?

PETER: Du willst, daß ich »nein« sage, stimmt's?

> **»Ich persönlich stimme Dir zu, aber Marketing-Leute mögen sowas überhaupt nicht«**

JÖRG: Ich möchte Deine ehrliche Meinung hören.

PETER: Eigentlich haben wir Hi-Octane für die neuen 32-Bit-Konsolen entwickelt, doch da sich die Erscheinungstermine für Saturn und Sony PSX immer weiter verschoben, mußten wir etwas anderes veröffentlichen. Also haben wir es zurück auf den PC konvertiert, und dabei gingen neben der Geschwindigkeit zwei der wichtigsten Features verloren.

JÖRG: Zum einen die Morphing-Funktion, also die selbständige Änderung der Rennkurse.

PETER: Einmal das, und zum anderen die Mehrspieler-Option an einem Bildschirm. Wir hatten einfach nicht genug Zeit, das einzubauen, so daß meine persönlichen Kriterien für ein gutes Rennspiel nicht mehr eingehalten wurden: Es soll schnell sein, und die Kurse dürfen nicht dieselben bleiben. Ich muß zugeben, daß Hi-Octane auf dem PC nur ein weiteres Rennspiel ist.

JÖRG: ... und zwar eines, das der normale PC-Besitzer mit seinem 486er nicht richtig spielen kann.

PETER: Hätten wir es deshalb gar nicht veröffentlichen sollen? Wir haben uns dafür entschieden, doch eigentlich hätte auf die Spielepackung ein Aufkleber gehört: »Vorsicht, wenn Du nur 66 MHz hast!«. Ich persönlich stimme Dir zu, aber Marketing-Leute mögen sowas überhaupt nicht.

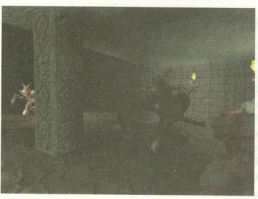
JÖRG: Habt Ihr mit Hi-Octane nicht viele Eurer Kunden verärgert, die nun denken, daß Ihr einfach schnelles Geld machen wolltet?

PETER: Mir selbst gegenüber kann ich unsere Entscheidung rechtfertigen, denn mir macht Hi-Octane auch auf dem PC Spaß – auf einem Pentium 90, natürlich. Außerdem kann man als Softwarefirma nicht warten, bis jeder Kunde einen schnellen PC hat: In diesem Fall veröffentlicht die Konkurrenz alle interessanten Sachen und man verliert den Anschluß. Ich wäre aber dafür, daß auf den Packungen eine klare Angabe zu finden ist, mit welcher Konfiguration man ein Spiel genießen kann.

JÖRG: Ich bin froh, daß Du mir nicht weiszumachen versuchst, Hi Octane sei durch und durch großartig.

PETER: Das kann ich nicht, da es offensichtlich nicht stimmt. Es hat Jahre voll Schweiß und Tränen gekostet, um den Ruf von Bullfrog aufzubauen, und den möchte ich nicht riskieren. Wir werden uns nochmal an die PC-Version von Hi-Octane setzen und ein kostenloses Upgrade veröffentlichen, das die Morphing-Funktion und den Split-Screen-Modus enthält. Ich denke, daß wir in etwa vier Wochen soweit sein können. Ich fühle mich ein bißchen schuldig wegen der ganzen Sache, und möchte den Leuten zeigen, daß wir hinter unseren Produkten stehen.

JÖRG: »Magic Carpet« war von Dir, Teil 2 ist es nicht. Hat das Deiner Meinung nach Auswirkungen



Dungeon Keeper ist das neueste Streich des Kultprogrammierers, der sich vor allem um die Computerintelligenz kümmert

auf die Qualität des Spiels?

PETER: Praktisch alle unsere Programmierer haben ihr Handwerkszeug hier bei Bullfrog gelernt, und alle helfen mit, daß Magic Carpet 2 ein gutes Computerspiel wird. Wir zwingen den Chefprogrammierer Alan, sein Spiel auch wirklich zu spielen – und zwar mehr, als jeder andere das tut. Wenn er dann am Ende gelangweilt ist, sollten wir Magic Carpet 2 nicht veröffentlichen. Aber natürlich weiß ich, daß das nicht passieren wird. Bullfrog hat es geschafft, ein wirklich kreatives Team heranzubilden. Ich muß nicht jede Programmzeile selbst schreiben, damit ein Spiel gut wird.

JÖRG: Programmierst Du denn überhaupt noch selbst, oder rennst Du nur noch herum und überwachst alles?

PETER: Ich programmiere abends, und tagsüber laufe ich herum und überwache alles. Während ich mit manchen Projekten nur wenig zu tun habe, engagiere ich mich bei anderen sehr stark, z.B. bei »Dungeon Keeper«.

JÖRG: Wieviel des Programmcodes von Dungeon Keeper stammt denn von Dir?

PETER: Ziemlich wenig. Ich kümmere mich fast ausschließlich um die Künstliche Intelligenz. Ich habe nichts mit der Grafik zu tun, das übersteigt mittlerweile mein Wissen. Man muß dermaßen kämpfen, um im Grafik-Sektor mithalten zu können – und das langweilt mich zu Tode.

JÖRG: Wie bist Du denn auf die Idee zu Dungeon Keeper gekommen?

PETER: Ich habe Rollenspiele immer sehr gemocht, wollte aber eigentlich nie die Guten spielen, vor allem nicht in Programmen wie der Ultima-Serie. Dieses

> **»Ich muß nicht jede Programmzeile selbst schreiben, damit ein Spiel gut wird«**

ganze »Gutsein« macht mich krank. Ich hatte immer Mitleid mit den Bösen: Die leben friedlich in ihrer Höhle, tun keinem was, und da kommt der Held und macht sie kalt. Deshalb bin ich auf Dungeon Keeper gekommen; es soll dem Spieler erlauben, wahrhaft »böse« zu sein.

Ich verstehe allerdings gar nicht, wie es die Bösewichter auf Dauer aushalten können – das muß doch ein schreckliches Leben sein: Du kannst niemandem trauen, da ja alle Deine Helfer ebenfalls böse sind. Deine Goblins stehlen Dir das Gold, Spinnen töten andere Monster und dann gibt's noch diese nervigen Heldengruppen... *(Während er spricht, stellt Peter seine Kaffeetasse auf eine vorwitzige Wespe und fährt mit Unschuldsmiene fort:)* Was denkst Du, war diese Wespe gut oder böse?

JÖRG: »Neutral«.

PETER: Und Honigbienen?

JÖRG: Die sind »gut«.

PETER: Was ist mit Fliegen?

JÖRG: Ich hasse Fliegen!

PETER: Und Küchenschaben?

JÖRG: Ich mag sie nicht, aber sie haben bestimmt irgendeine Funktion.

PETER: Nicht bei Leuten, die eine gute Putzhilfe haben... Aber Du siehst, wir sind Menschen, und haben vorgefertigte Meinungen über Gut und Böse. Bei Dungeon Keeper darf man endlich einmal diese abstoßenden, widerlichen Kreaturen spielen, denen man niemals im Dunkeln begegnen wollte.

JÖRG: Ich vermute, Dungeon Keeper wird in Echtzeit stattfinden?

PETER: Richtig. Ich hasse rundenbasierte Spiele. Natürlich sollte man dem Spieler ausreichend viel Zeit für seine Aktionen lassen, aber im Hinterkopf muß er immer den Zeitdruck haben, so daß er Angst bekommt, nicht genug zu tun. Ich hasse übrigens auch Pause-Funktionen, aber leider zwingt man mich, sie einzubauen.

JÖRG: Spiele sind halt doch nicht ganz das richtige Leben...

PETER: Natürlich sind sie das richtige Leben! Was fällt dem Spieler ein, aus Klo zu wollen, wenn er mit meinem Spiel beschäftigt ist?

JÖRG: Wie findest Du »Gene Wars«?

PETER: Es ist ein großartiges Taktikspiel, weil man fast beliebige Kreaturen erschaffen kann. Ich hatte neulich z.B. ein riesiges Krabben-Monster, 15 Meter hoch, und bin damit den Hügel hinunter auf das Dorf meines Gegners zumarschiert. Der hatte fieserweise viele kleine, hungrige Dinosaurier erschaffen. Ich dachte erst, ich könnte einfach durchbrechen und alles platt machen, aber dann kam ein ganzer Schwarm seiner Winzviecher und hat meine Riesenkrabbe aufgefressen. Das nächste Mal werde ich außer meinem Supermonster noch einige kleinere erschaffen, die sich von seinen Dinosauriern ernähren.

JÖRG: Gibt es schon Pläne, was Du nach Dungeon Keeper machen wirst?

PETER: Das weiß außer mir nur eine Person auf der Welt. Ich könnte es noch am ehesten als Sportspiel bezeichnen, aber das wäre bereits dermaßen irreführend, daß ich es besser sein lasse.

JÖRG: Welches bisherige Bullfrogspiel gefällt Dir am besten?

PETER: Vielleicht »Populous«. Ich kann Dir auf jeden Fall sagen, was das schlimmste Spiel ist, das ich je geschrieben habe: »Powermonger«. Ich hatte soviel damit vor, doch dann mußte ich es innerhalb



Populous war das erste Spiel Molyneuxs und brachte Bullfrog den Durchbruch

von drei Wochen veröffentlichen, und es ist einfach schrecklich geworden. Die ganzen Bedienungs-Icons sollten gar nicht zu sehen sein, das war noch alles Zeug aus der Testphase.

JÖRG: Populous war nicht zuletzt der Durchbruch für Bullfrog.

PETER: Ja, ohne Populous würde ich heute Zeitungen verkaufen...

JÖRG: Ich würde gerne wissen, was Du von »Interaktiven Filmen« hältst.

PETER: Diese ganzen Videosequenzen kosten viel Geld und Energie, die man besser in die Programmierung stecken sollte. Ich sehe zudem die Gefahr, daß es immer wichtiger werden wird, welche Stars in

> **»Ohne Populous würde ich heute Zeitungen verkaufen«**

einem Computerprogramm mitwirken, und nicht, wie gut das eigentliche Spiel ist.

JÖRG: Bullfrog wurde zwischenzeitlich von Electronic Arts gekauft. Ich schätze, das hatte nicht nur positive Auswirkungen?

PETER: Durch Electronic Arts kann Bullfrog Dinge tun, die uns allein trotz allen Erfolgs niemals möglich wären. Die meisten der ehemals unabhängigen Softwarefirmen wurden entweder aufgekauft oder existieren nicht mehr. Zudem würde kein externer Publisher Bullfrog richtig vermarkten, aus Angst, seine eigenen Produkte zu gefährden. Und nicht zuletzt hat mir der Deal soviel Geld eingebracht, daß es dumm gewesen wäre, nicht darauf einzugehen.

Natürlich gibt es negative Seiten: Man will von mir auf Jahre hinaus im voraus wissen, wann genau wir welche Produkte veröffentlichen, außerdem muß ich dauernd in der Gegend herumfliegen. Letzten Herbst gab es nicht genug Leute, um Magic Carpet auszutesten, weil alle Ressourcen in Wing Commander 3 gepumpt wurden. Aber ich denke nicht, daß das noch einmal passieren wird. Vor allem aber hat sich Bullfrog seine Unabhängigkeit bei internen Entscheidungen gewahrt. **(la)**





Die HP DeskJets 600 und 660C: zwei Drucker, mit denen sogar das Lernen Spaß macht.

Liebesbriefe, Partyeinladungen und Geburtstagskarten am Computer zu erstellen und von einem HP DeskJet 600 oder 660C ausdrucken zu lassen ist ziemlich angesagt. Aber man kann natürlich auch die Grafiken für die Mathe-Hausaufgaben printen lassen. Der HP DeskJet 660C ist schon von Anfang an voll farbtauglich, der DeskJet 600 ganz einfach auf Farbe aufrüstbar. (Bloß mal kurz die Farbpatrone vom HP Color Kit einlegen – fertig.) Beide drucken Schwarzweißbilder und Text auf verschiedenen Arten von Papier – gestochen scharf und in sattem Schwarz. Das kommt von HPs Resolution Enhancement technology. Und verbesserte Farbtinten machen zusam-





DIE DRUCKER VON HP. STARKER AUSDRUCK, STARKER EINDRUCK.

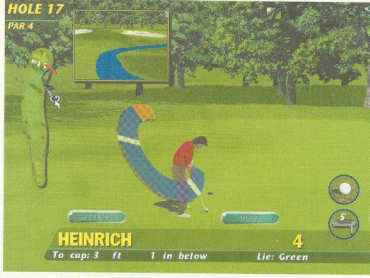


SAATCHI & SAATCHI FRANKFURT

men mit HP ColorSmart geniale Farben. Man muß auch kein Wunderkind sein, um die beiden Drucker zu bedienen. Zum Beispiel gibt es nur zwei Bedienknöpfe. Und selbstverständlich funktionieren die beiden Drucker mit der Zuverlässigkeit und Qualität, für die HP bei Profis bekannt ist. Wenn es also darum geht, nicht nur für die Schule, sondern auch fürs Leben zu lernen, dreht es sich ganz klar um die HP DeskJets 600 und 660C. Und wer jetzt mehr wissen will, fordert unter Tel. **01 80/5 32 62 22,** per Fax-Abruf-Service unter **0 21 02/90 70 72** (Dokumenten-Nr. -314 und -313) oder per Btx * **HP #** Informationen an.

HEWLETT® PACKARD

GRÜN IST DIE HOFFNUNG



Alle Jahre wieder schiebt Electronic Arts neue Versionen seiner Sport-Bestseller nach. Wir haben PGA Golf '96 schon mal angespielt. Erster Eindruck: mehr 3D-Ansichten, weniger Ladefrust.

Die guten alten Zeiten der Wahl ohne Qual sind für Computer-Golfer vorbei. Da konnten sich die gesammelten Konkurrenten einen abprogrammieren, bis die Caddies stöhnten – an die spielerische Klasse von »Links 386 Pro« kam niemand heran. Fast drei Jahre sind seit Erscheinen dieses Access-Klassikers ins Lande gezogen; ein Windows-Ableger wurde von Microsoft veröffentlicht.

Erst seit letztem Herbst wird ernsthaft am Links-Thron gesägt: Electronic Arts veröffentlichte mit »PGA Tour Golf 486« eine technisch aufwendige Golf-Simulation, die nicht nur wegen des Namens die Access-Titelverteidiger ärgern sollte. PGA 486 war im Gegensatz zu Links 386 von Anfang an als CD-ROM-only-Produkt ausgelegt und bot technisch entsprechend mehr Feinschliff. Der spielerische Anspruch kam nahezu an Links heran; außerdem ist PGA für Einsteiger etwas leichter zugänglich. Und das Imperium schlägt zurück? Hmm, sagen wir mal, es arbeitet dran. Denn während Access gemütlich an seiner nächsten Golf-Simulation

rumfriemelt, schiebt Electronic Arts bereits eine weitere Ausgabe seines Golf-Flaggschiffs heran. Bereits Mitte Oktober soll »PGA Golf '96« in die Geschäfte kommen – PC Player wagte vorab eine Trainingsrunde.

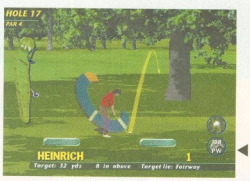
Die Änderungen gegenüber dem Vorgänger muß man eher im Detail suchen. Bewährte Eckpfeiler wie Grafikstil oder Steuerung wurden nicht großartig umgestellt. Verbesserungen entdeckt man bei der Auswahl an Spielvarianten oder der liebevolleren Präsentation der simulierten PGA-Profis; die obligatorischen Videoclips inklusive.

Auf dem Platz sorgen zusätzliche 3D-Fenster für besseren Durchblick. Nachdem Sie durch geschickte Mausklicks Schlagrichtung und Kraft eingestellt haben, führt der digitale Golfer wie gewohnt den Schwung aus. Sobald der Ball getroffen wurde, öffnen sich zwei zusätzliche Windows: Eines zeigt die Kameraperspektive vom mutmaßlichen Ankunftspunkt des Balls aus; das andere folgt der Flugbahn aus der Vogelperspektive. Ist der Ball angekommen, klappen sich die Fenster wieder selbständig zusammen. Bei der Übersichtskarte am linken Bildrand kann man außerdem einen Ansichtmodus aktivieren: Bewegen Sie den Zeiger mit dem Auge-Symbol an einen beliebigen Punkt auf der Karte. In einem speziellen Fenster wird die jeweilige Szene realistisch in 3D angezeigt.

Neben solchen Grafik-Spielereien achten die Programmierer auch auf den Realismus. Das Herumhauen des Balls aus widrigen Stellen wie Büschlein oder Rough soll schlagtechnisch anspruchsvoller werden.

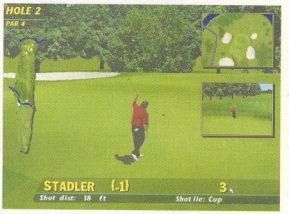
Ein wesentlicher Kritikpunkt am Vorgänger waren die unsäglichen Wartezeiten. Für PGA '96 verspricht Electronic Arts einen ca. um ein Drittel schnelleren Bildaufbau. Die CD-Nachladezeiten von Loch zu Loch sollen außerdem etwa halbiert werden. Auf einem 16 MByte-Pentium ist der Spielfluß das reinste Vergnügen. Bei 8 MByte wird man trotz Optimierung nicht ganz um Wartepausen herumkommen. Selbst auf PCs mit 4 MByte soll das Programm irgendwie noch laufen; hier könnten die Nachladezeiten allerdings tödliche Dimensionen erreichen.

Zwei neue Golfkurse mit je 18 Löchern sind serienmäßig mit dabei: Southern Hills und River Highlands. Bei der Geschäftstüchtigkeit von Electronic Arts würde es uns nicht wundern, wenn in Kürze Zusatz-CDs mit weiteren Golfplätzen erscheinen würden. Ob sich der Kauf auch für Besitzer der letztjährigen PGA-Version lohnt, müssen wir nächsten Monat beim Test der fertigen Software klären. Golf-Einsteiger sollten sich PGA '96 auf jeden Fall vormerken; Spielbarkeit und Grafik machen einen erfreulichen Eindruck. (hl)

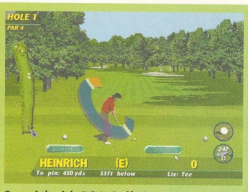


Klicken Sie einen beliebigen Punkt auf der Übersichtskarte an – im Fenster links oben wird diese Position in 3D gezeigt.

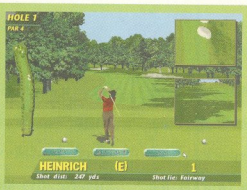
Knifflig: Jetzt bloß nicht den Baum treffen...



Da freut sich der PGA-Pro: Schwergewicht Stadler bejubelt einen besonders gelungenen Putt.



So spielt sich PGA Golf '96: Wie gewohnt legen wir zunächst an der Scheibenanzeige die Stärke und Richtung des Schlags fest.



Das ist neu: Zwei Fenster öffnen sich anschließend. Eine Kamera zeigt den Ball im Flug von oben, die anderen steht am Zielpunkt.

PGA '96-FACTS

- **Hersteller:** Electronic Arts
- **Genre:** Golf-Simulation
- **Termin:** Oktober '95
- **ca.-Preis:** ca. 130 Mark
- **Besonderheiten:**

Nachfolger von »PGA Tour Golf 486« mit schnellerer Grafik, zwei neuen Kursen und spielerischen Verbesserungen im Detail.

Media Point

jetzt 4x in Berlin
Neukölln – Jonasstraße 28/29
Steglitz – Bismarckstraße 63
Friedrichshain – Rigaer Str. 106
Spandau – Nonnendammallee 82
Coming soon: Media Point No. 5, 6, 7, ...

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Und wieder zwei
Sierra-Hammer
auf PC Disk
zu unverschämt günstigen Preisen!
Alien Legacy Earthsiege
je 29,95

Das gibt's doch gar nicht!
Colonization
Sid Meier's geniale Strategie-Simulation – jetzt zum absoluten Knüllerpreis!
PC Disk **39,95**

Unser Tip des Monats
Space Quest 6
The Spinal Frontier
Auch im neuesten Teil der Space Quest Sega garantiert Roger Wilco als Weltraumpfleger wieder jede Menge Spaß und kurzweilige Abende!
komplett in deutsch, nur auf CD-ROM
79,95

Panzer General
Die Strategie-Sensation des Frühjahrs.
Jetzt zum "Ex und Hopp"-Preis!
PC Disk
29,95

Action-Fans aufgepaßt!
Tank Commander
Domark's actionbetonte Panzersimulation gibt es jetzt zum absoluten Hammerpreis!
komplett in deutsch und nur auf CD-ROM
39,95

Apache Longbow
Digital Integrations präsentiert mit dieser neuen Hubschrauber-simulation den langersehnten Nachfolger von Comanche!
CD-ROM **79,95**

Command & Conquer
Teil 1: Tiberiumkonflikt
Der Strategiehammer des Jahres. Ein Muß für alle Strategie-Fans!
CD-ROM **99,95**

PC-Spiele

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour	99,95 *	
1942 Pacific Air War	69,95	89,95
1944 – Across the Rhine	99,95	99,95 *
A4 Networks (dt.)	99,95	99,95
Acendancy (dt.)	**89,95 ***	
Aces of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Aces of the Deep Expansion Disk		39,95
Action Soccer (dt.)	79,95	
Air Power (dt.)	89,95 *	89,95 *
Amerika 1861-65 – Civil War (dt.)	89,95	
Apache Longbow (dt.)	79,95	
Atlas (dt.)	59,95	59,95
Aufschwung Ost (dt.)	79,95	79,95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	39,95 *	49,95
Battle Isle 2 (dt.)	**89,95 ***	
Bing! (dt.)	79,95 *	79,95
Bioforge (dt.)	99,95	
Bloodwings	99,95	
Bolo	59,95	
Buried in Time	89,95	
Comanche incl. Missions (dt.)	79,95	69,95
Command & Conquer	99,95 *	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crusade (dt.)	89,95	89,95 *
Crusader – No Remorse (dt.)	**99,95 ***	
Cyberia (dt.)	99,95	
Daedalus Encounter (dt.)	99,95	
Dark Forces (dt.)	99,95	
Das Amt	99,95	89,95
Der Meister (dt.)	59,95	59,95
Der Reader (dt.)	79,95	
Descent	79,95	89,95
Die total verr. Rally/mit Pad	59,95/69,95	
D-Info (elektron. Telefonbuch)	**49,95**	
Discworld	89,95	79,95
Dschungelbuch		69,95 *
Dungeon Master 2	89,95	89,95 *
Earthsiege Expansion Pack	49,95	49,95
EA Sports Rugby	89,95	
Elder Scrolls 2	79,95 *	
Elite 3 (1st Encounters, dt.)	79,95	79,95
Fade to Black (dt.)	**99,95 ***	
FIFA Soccer	69,95	79,95
Flight Commander 2 (dt.)	69,95 *	
Flight of the Amazon Queen	89,95	89,95
Flightstation/ 5.1 (engl.)	79,95	79,95
Flight Unlimited (dt.)	89,95	
FX-Fighter	89,95	
Hanse – Die Expedition		49,95
Hardball 4	89,95	89,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (Nation)	99,95	89,95
Heros of Might & Magic	89,95 *	
Hi-Octane (dt.)	89,95	
Höhlenwelt Saga	89,95	
Hollywood Pictures	79,95	79,95
Hugo		69,95
Inca 1&2 Collection (dt.)	69,95	
Incredible Machine 2	89,95 *	79,95 *
Iron Cross	89,95 *	
Jagged Alliance (dt.)	**99,95 ***	**99,95 ***
Kaiser Deluxe	69,95	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Knights of Xentar	99,95 *	
Krypton Egg (dt.)	39,95	
Larry 1-6 Collection	komplett 89,95	

PC-Spiele	CD	Disk
Last Dynasty (dt.)	89,95	
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	89,95	
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Lemmings 3D	**79,95 ***	
Links 386 Pro (incl. 2 Kursen)	69,95	
Lords of Midnight (dt.)	99,95	
Lost Eden (dt.)	79,95	
Machiavelli – The Prince (dt.)	89,95	
Magic Carpet Plus (dt.)	89,95	
Magic C. Data CD: Hidden Worlds	39,95	
Magic Carpet 2 (dt.)	**99,95 ***	
Magic the Gathering	99,95 *	
Maniac Mansion 2 (dt.)	79,95	69,95
Master of Magic (dt.)	99,95	99,95
Mechwarrior 2	89,95	89,95 *
Micro Machines 2	79,95	79,95
Mirage	99,95	
Myst (dt.)	69,95	
Nascar Racing	89,95	49,95
Nascar Racing Track Pack	39,95	39,95
Navy Strike (dt.)	99,95 *	
NBA Live '95	99,95	
NHL Hockey '95	79,95	
Perfect General 2	79,95	
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phantasmagoria	**99,95 ***	
Pinball Fantasies Deluxe	69,95	
Pinball Illusions	79,95 *	69,95 *
Pinball Wizzard 2000	69,95 *	
Pizza Connection		89,95
Police Quest Collection (dt.)	89,95 *	
Prisoner of Ice (dt.)	89,95	
Psycho Pinball	89,95	89,95
Ravenloft 2 – Stone Prophet	89,95	
Sam & Max (dt.)	79,95	69,95
Screamball	59,95	59,95 *
Sensible Golf	69,95 *	69,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 *	69,95 *
Shanghai – Great Moments (dt.)	**89,95 ***	
Sim City 2000 (dt.)	99,95	89,95
Sim Tower	89,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95	79,95
Slipstream 5000	79,95	79,95
Space Quest 6 (dt.)	79,95 *	
Star Trek Omnipedia	69,95	
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	89,95	
Star Trek TNG: Final Un. Ltd.Ed.	129,95	
Sternenschwell (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Stonekeep	99,95 *	
SuperKarts AKTIONSPREIS	79,95	69,95
Super Street Fighter 2 Turbo	69,95	69,95
Terminal Velocity	**69,95**	**69,95**
Theme Park (dt.)	89,95	79,95
Tie Fighter (dt.)		79,95
Tie Fighter Mission Disk (dt.)		39,95
Transport Tycoon (dt.)	99,95	99,95
Transport Tycoon World Editor		39,95
Tuneland (dt.)	79,95	
Under a Killing Moon AKTION!	69,95	
US Navy Fighter Plus (dt.)	99,95	
US Navy Fighter Data CD (dt.)	39,95 *	
USS Ticonderoga (dt.)	89,95	
Virtua Chess (dt.)	89,95	

PC-Spiele	CD	Disk
Virtual Pool	89,95	
Voltgas – Full Throttle (dt.)	**89,95 ***	
WarCraft: Orks & Humans	89,95	89,95
Warlords 2 Deluxe	99,95 *	
Warplanes 2	109,95 *	
Whales Voyage 2	89,95 *	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95	
X-COM – Terror from the Deep	99,95	99,95
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95

PC-Preishits (solange Vorrat)

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
7th Guest	19,95	
Alien Legacy		29,95
Anstoss + Anstoss World Cup Ed.	29,95	
Battle Isle 2 (dt.)	**39,95**	**39,95**
Battle Isle 2 – Scenery CD	**39,95**	
Beneath A Steel Sky	19,95	19,95
Burning Steel 2 (engl.)		29,95
Burntime (dt.)	29,95	
Buzz Aldrin's Race into Space	19,95	
Chaos Engine (dt.)		29,95
Chessmaster 4000 Turbo	29,95	
Colonization (dt.)		39,95
Cyberia (e.) SONDERPOSTEN	49,95	
Cyberwar (dt.) SONDERPOSTEN	39,95	
Cyclemania	39,95	
Dark Sun 2 (e.dA.)		19,95
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	39,95
Der Patrizier (dt.)	39,95	49,95
Desert+Jungle Strike komplett	**49,95**	
Die Siedler (dt.)		49,95
Diggers	19,95	
Dragonsphere	39,95	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
EarthSiege		29,95
Eco Quest	19,95	
Elite 2 (dt.)	19,95	
F-14 Fleet Defender	69,95	19,95
Falcon Gold	**49,95**	
Fields of Glory (dt.)	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95	39,95
Freddy Pharkas	39,95	
Gabriel Knight (dt.)		29,95
Gunship 2000	39,95	39,95
Heimdall 2	29,95	29,95
Hell (dt.)	**29,95**	
Humans 1+2	19,95	
IndyCar Racing	19,95	
Inferno (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	
Ishar 3	29,95	
Ishar Trilogy	39,95	
Journeyman Project	19,95	
Labyrinth of Time	39,95 *	
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	19,95
Man Enough	**19,95**	
Master of Orion	39,95	29,95
Megarace	29,95	
MegaLoMania	29,95	
Menzoberranzan (e.dA.)		19,95

Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95	je 39,95
NHL Hockey	39,95 *	
Noctropolis (dt.)	**39,95**	
North & South	29,95	29,95
Oldtimer (dt.)	39,95	49,95
Panzer General (e.dA.)		29,95
Pirates Gold (dt.)	39,95	39,95
Police Quest 4 (dt.)		29,95
Populous 2 + Powermonger	29,95	
Privateer	29,95	
Railroad Tycoon Deluxe		29,95
Rebel Assault (engl./e.dt.Utl.)	**39,95/59,95**	
Red Baron & Railr. Tycoon kompl.	39,95	
Shadow Caster	29,95	
Sim City Enhanced (dt.)	19,95	
Simon the Sorcerer (dt.)	**39,95**	**39,95**
Space Hulk (dt.)	39,95 *	
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95	49,95
Star Crusader	29,95	29,95
Star Trek – 25th Anniversary	29,95	
Strike Commander	29,95	
Subwar 2050 (dt.)	**29,95**	**39,95**
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
Tank Commander (dt.)	39,95	
T.F.X. (engl.)	39,95	
Transarctica	19,95	19,95
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	29,95	29,95
Ultima 7 (CD=e.dA., Disk=dt.)	39,95 *	39,95
Ultima Underworld 1+2 komplett	39,95 *	
Wing Commander 2	29,95	
Wings of Glory SONDERPOSTEN	39,95	

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 574 fl. 4fach-Speed	**359,95**
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Soundblaster AWE 32 Value Edition	359,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95
3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	39,95
Advanced Gravis JoystFx	ab 49,95
Advanced Gravis Joystick "Firebird"	**129,95**
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	199,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Preise bitte auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!

Versandkosten:
Vorkasse: 6,95 DM – Kreditkarte: 9,95 DM
Nachnahme: 9,95 DM + 3,– NN-Gebühr der Post
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

Kreditkarten ...
der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung
Angeben durchgezogen und Gültigkeitsdatum nicht vergessen, dann ist Ihre Bestellung bei uns!
Nachnahme zu teuer? Kreditkarte!
Eurocard MasterCard VISA American Express Diners Club

Bestellannahme
Telefon (030) 794 72 111
Telefax (030) 794 72 199

Neue Versandanschrift!
Media Point Vertriebs GmbH
Bismarckstraße 63
12169 Berlin (Steglitz)

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

VIERERBANDE

»System Shock« meets »Space Hulk«: Virgin will Echtzeit-Strategie und 3D-Action zu einer komplexen Neuheit verschmelzen.



Diese garstigen Außerirdischen sind Ihre Gegner in »Mortal Coil«

Beim Alien-Strategie-Spektakel »Space Hulk« durften Sie schwerbewaffnete Space Marines taktisch geschickt plazieren, um den bösen Gene Stealers den Garaus zu machen. Der clevere Einsatz von Waffen und bis zu zehn Soldaten wurde durch den boshaften Zufallsgenerator oft zunichte gemacht. Das intelligente 3D-Spiel »System Shock« machte es dagegen von Ihrem Geschick abhängig, ob Sie einen Gegner treffen oder nicht. Das Programmierteam »Crush!« mopst sich die besten Features aus beiden Genres und bastelt daraus »Mortal Coil«.

Ein Plagiat soll Mortal Coil aber nicht werden. Sehr großes Gewicht wird auf die künstliche Intelligenz der außerirdischen Gegner gelegt, die ausgefeilte Taktiken verwenden. Einige Aliens greifen beispielsweise nur von hinten an, so daß Sie sich schnell drehen und den Radarschirm im Auge behalten müssen. Andere rasen in irren Zick-Zack-Bahnen auf Sie zu oder springen von oben auf den ahnungslosen Spieler. Am gefährlichsten sind die Kommandanten, die eine aus zwei Einheiten bestehende Truppe bei sich haben. Während eine Einheit direkt angreift, schleicht sich die andere von hinten heran und überrascht Sie.

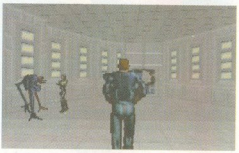
Der Spieler steuert vier Elitesoldaten, die Sabotagefälle aufklären sollen, hinter denen die Außerirdischen stecken. Sie dürfen sich den Trupp aus mehreren Charakteren zusammenstellen und auch jeden einzelnen übernehmen. Die anderen werden derweil nach einem ausgeklügelten Verfahren gesteuert. Je nach Gelände oder Situation macht eine andere Formation Sinn und Sie dürfen beliebigen Teamkollegen einen Waypoint zuweisen und mit Anweisungen ausstatten. Dann müssen die Soldaten patrouillieren, einen bestimmten Ort bewachen oder Gegenstände suchen. So lassen sich auch heikle Stellen, die der Gegner für einen Hinterhalt nutzen könnte, entschärfen.

Sie steuern die Vierertruppe entweder aus der Sicht eines bestimmten Charakters, über vier gleich große Fenster für jeden Kämpfer oder über eine externe Sicht, die mehr Übersicht bietet. Mit von der Partie ist auch eine sogenannte »Black Box«, die mit klugen Ratschlägen in kniffligen Situationen weiterhilft.

Bemerkenswert ist, daß die Programmierer zuerst in Ruhe das eigentliche Spiel schrieben, insbesondere die Gegnerintelligenz, und sich erst zuletzt mit den Grafiken beschäftigten. Deswegen soll die ab einem DX2-66 flüssige 3D-Grafik auch nicht das wichtigste Feature sein, sondern die immense Flexibilität. Sie haben eigentlich alle Möglichkeiten, die sich auch in der Realität ergeben würden. Es gibt unzählige Wege, die Levels zu beenden und man kann immer wieder neue Strategien ausprobieren.

Geplant sind sechs große Levels, die sich in mehrere Missionen aufteilen, so daß Sie insgesamt 20 Aufgaben bewältigen müssen. Schaffen Sie das innerhalb eines bestimmten Zeitlimits, erreichen Sie einen Bonuslevel. Die Missionen sind durch gerenderte Zwischensequenzen verbunden, in die Sie in »Cyberia«-Manier eingreifen müssen. Dort erfahren Sie wichtige Hinweise zu den kommenden Aufgaben und durchblicken auch die Handlung, die einen interessanten Umschwung bereithält.

Die Gegner bestehen aus mehreren verschiedenen insektenartigen Außerirdischen, die von kleinen Baby-Aliens bis zu riesigen Kommandanten reichen. Besonders gefährlich sind die unsichtbaren Gegner, die man nur durch ein leichtes Flimmern und auf dem Radarschirm erkennt. In manchen Missionen müssen Sie mit einem Jeep durch die Landschaft düsen oder unter Wasser den richtigen Weg finden. Mit dem Netzwerkmodus dürfen bis zu vier Spieler als Team oder gegeneinander in speziellen Arenen antreten. (fs)



Hier betrachten wir das Geschehen aus der zweiten Reihe und lassen einen »Freiwilligen« die Spitze übernehmen



Mit der Waffe im Anschlag schleichen Sie durch düstere Gebäude



In einigen Missionen flitzt man mit einem Jeep durch die Landschaft

MORTAL COIL-FACTS

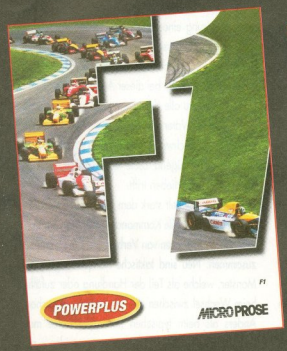
- **Entwickler:** Crush/Virgin
- **Genre:** 3D-Action/Strategie
- **ca.-Termin:** November 1995
- **ca.-Preis:** DM 120,-
- **Deutsche Version:** zeitgleich mit der englischen (inkl. Sprachausgabe)
- **Besonderheiten:** Echtzeit-Strategie mit fließender 3D-Grafik. Vier Charaktere gleichzeitig steuerbar.

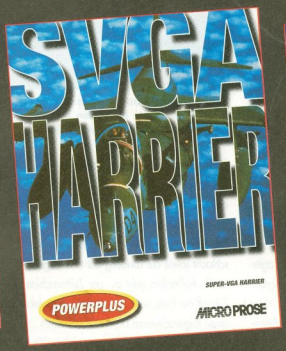
NOCH MEHR SUPERGÜNSTIGE KNALLER VON POWERPLUS!

POWERPLUS

VON

MICROPROSE







Knallharte Hits - messerscharf kalkuliert!

An alle Schnäppchenjäger: Es gibt wieder ein neues Trio heißer Klassiker aus der POWERPLUS-Spieleschmiede! Hier gibt es Klasse-Grafik, heiße FX und mitreißende Action. Allein der Preis ist es, der den Puls nicht in die Höhe schnellen läßt. Denn jedes dieser drei Spiele kostet keine **50 mark!**

Auf geht's, Ihr Hit-Jäger! Diese Titel gehören einfach in Eure Sammlung!

POWERPLUS VON MICROPROSE - GENIALE SOFTWARE ZU WAHNSINNSPREISEN.

Powerplus ist ein Produkt von MicroProse Ltd. Vertrieb in Lizenz durch Digital Integration Trading, Watchmoor Trade Centre, Watchmoor Road, Camberley, Surrey, GU15 3AJ, GB. Tel.: +44 (0)1276 684959.

LAND DER LEGENDEN



Die verkaufsträchtige Fantasy-Romanserie »Shannara« macht sich demnächst auch auf PCs breit. Legend-Gründer Bob Bates höchstpersönlich zeichnet für den Lizenz-Hit verantwortlich.

Die Firma Legend Entertainment gilt als eine der letzten Bastionen der klassischen Adventure-Schule: Obwohl mittlerweile im modernen Super-VGA-Look gehalten und über ein intuitives Interface zu bedienen, setzen die Spiele der US-Firma immer noch auf knifflige Puzzles. Zu den bisherigen Legend-Programmen gehören z.B. »Superhero League of Hoboken«, »Eric the Unready« sowie das fesselnde »Death Gate«. Wir stellen Ihnen die beiden neuesten Programme von Legend vor.

Mission Critical: Mensch oder Computer?

In der düsteren Zukunft von »Mission Critical« stellt sich die Frage, ob die Menschen immer noch die Spitze der Evolutionsleiter einnehmen oder diesen Platz bereits an die Computerintelligenzen abgegeben haben. Entsprechend zerfällt die Erdbevölkerung in zwei Lager, die sich heftig bekämpfen. Der Spieler beginnt sein Abenteuer als Versorgungsoffizier eines Kriegsschiffs der Computer-Fraktion, das über einem Planeten mit ungeheuren wissenschaftlichen Schätzen kreist. Aber die Menschen-Gruppe ist schon da und führt Böses im Schilde...

Mission Critical ist das erste »Multimedia-Spiel« von Legend Entertainment – per Bluescreen-Technik agieren fünf Schauspieler vor gezeichneten Raumgrafiken, darunter Michael Dorn alias »Worf« aus »Star Trek Next Generation«. Außerdem werden die Bewegungen von Raum zu Raum als vorgefertigte Animationen gezeigt – »Buried in Time« und Konsorten lassen grüßen. Im Gegensatz zu den bisherigen Legend-Abenteuern nehmen die Grafiken die gesamte obere Bildschirmhälfte ein, darunter befindet sich die Anzeige des Inventars. Hinter all der Grafik- und Videopracht verbirgt sich aber ein ordentliches Spiel: Gegenstände können untersucht und manipuliert werden, wobei das Programm eine Vorauswahl der sinnvollen Aktionen trifft – eine Pistole kann man also nicht lesen und ein Buch nicht abschließen.

Zu Beginn der Mission kommt es auf dem Kriegsschiff



Bildschirmtexte sieht man bei »Mission Critical« nur beim Untersuchen oder Manipulieren von Objekten



Selbst Legend kommt ohne Schauspieler nicht mehr aus: Rechts erkennen wir Michael Dorn aus »Stark Trek Next Generation«.

Lexington zur Katastrophe, die nur der Spieler überlebt. In der Folgezeit müssen Sie diverse Systeme reparieren, um das Schiff wieder flott zu machen. Im Raumschiff warten neun umfangreiche Stockwerke auf ihre Erkundung. Danach folgen eine taktische Raumschlacht sowie die Landung auf dem begehrten Planeten. Außerdem geht es per Zeitmaschine in die Zukunft der Erde, wo einem die Maschinenlebewesen einen folgenschweren Handel vorschlagen.

Mission Critical soll im Oktober auf drei CDs erscheinen, eine deutsche Übersetzung der Bildschirmtexte ist in Vorbereitung.

Shannara: Vier Rassen, ein Problem

Mit weltweit 12 Millionen verkauften Büchern ist die Shannara-Serie von Terry Brooks eine der erfolgreichsten Fantasy-Serien überhaupt. Vom ehemaligen »Quest for Glory«-Programmierteam und Bob Bates als Produzenten erscheint Ende November das Computerspiel »Shannara«. Die Handlung ist zwischen den beiden ersten Bänden angesiedelt, wodurch eine neue Geschichte erzählt werden kann, ohne auf bekannte Charaktere zu verzichten. So darf Jak, der von Terry Brooks vernachlässigte Sohn des Helden Shea, nun seinerseits das Märchenland retten.

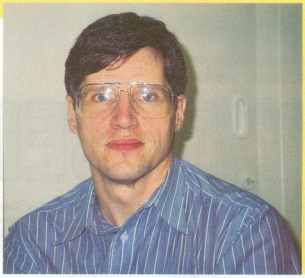
Die vier Königreiche der Menschen, Elfen, Zwerge und Trolle sind zerstritten und der böse Brona, eine Art Nachwuchs-Sauron, weilt einmal mehr unter den Schein-Lebenden. Die erste Tat des Widerlings ist die Zerstörung eines ominösen, schrecklich wichtigen Zauberschwerts, das vom Helden unbedingt wieder repariert werden muß. Zum Glück ist Jak bei dieser Aufgabe nicht allein: Nahezu alle der ehemaligen Weggefährten seines Vaters haben zwischenzeitlich ebenfalls Nachwuchs in die Welt gesetzt, so daß unser Held genügend Leute zum Labern, Streiten Kämpfen und Verlieben trifft.

Das Interface ähnelt stark dem inoffiziellen Vorgänger Death Gate; alle Kommandos stellt man komfortabel durch Anklicken von Verben und Objektbildern zusammen. Neu sind taktische Kämpfe gegen 3D-Monster, welche als Teil der Handlung oder zufällig beim Wechsel zwischen zwei Regionen auftauchen. Anders als beim typischen Rollenspiel sollte man Gefechte in Shannara aber besser vermeiden – ein toter Held kann nicht mehr allzuviele Puzzles lösen.

Sehr großer Wert wurde auf die Story sowie die Schilderung der Charaktere gelegt, so wird Jak ein unlösbares Dilemma vorgesetzt. Etwa 40 Sprecher verhelfen den Personen zu ihren Stimmen. Ebenfalls neu ist ein automatisches Tagebuch à la »Sternenschweif«, das als Merkhilfe und Notizen-Ersatz dient. Wie gewohnt, sind viele der detaillierten Super-VGA-Raumgrafiken animiert, außerdem gibt es vorgerenderte Zwischensequenzen und eine Automap. Eine deutsche Version von Shannara ist geplant.

Interview mit Bob Bates

Bob Gates entwickelte von 1987 an als freier Mitarbeiter Textadventures für die Kult-Firma Infocom, bevor er 1989 Legend Entertainment gründete. Jörg Langer traf sich in London mit dem illustren Designer zu einem Interview.



Legend-Chef Bob Bates sprach mit uns über »Shannara« und Adventures im allgemeinen

PC PLAYER: Bob, Du hast Deine Programmierer-laufbahn als Touristenführer begonnen. Nicht gerade naheliegend, oder?

BOB: Nun, nachdem ich mit dem College fertig war, suchte ich nach etwas, das meiner Vorliebe für Geschichte Rechnung tragen würde, und mir außerdem genug Zeit zum Schreiben eines Romans ließe. Touristenbegleiter war genau der richtige Job: An drei Tagen habe ich rund um die Uhr Ausflugsgruppen, vor allem Kinder, betreut, während ich die restliche Zeit schreiben konnte.

PC PLAYER: Wie bist Du dann plötzlich zu Infocom gekommen?

BOB: Ich hatte eigentlich gedacht, daß Computer nur für Textverarbeitung geeignet wären, bis mir »Zork« unterkam. Daraufhin wollte ich selbst solche Programme entwickeln und gründete eine eigene Firma, um Infocom Konkurrenz zu machen. Kurz darauf fragten die mich: »He, warum arbeitest Du nicht für uns?«. Von Douglas Adams abgesehen, war ich der einzige Infocom-Mitarbeiter auf selbständiger Basis.

PC PLAYER: Sowohl die »Sorcerers«-Reihe als auch »Superhero League of Hoboken« hat Ex-Infocomler Steve Meretzky für Euch geschrieben. Wird es ein weiteres Legend-Spiel von ihm geben?

BOB: Momentan ist nichts geplant, wenngleich die Sorcerers-Serie geradezu nach einem vierten Teil schreit. Allerdings passen Steves Vorstellungen von der Projektfinanzierung nicht ganz mit denen von Legend zusammen. Steve und ich sind aber nach wie vor befreundet und würden gerne wieder mal zusammenarbeiten.

PC PLAYER: Nimmst Du als Direktor eigentlich noch am Designprozeß teil?

BOB: Im Planungsstadium eines neuen Projekts gebe ich Vorschläge, die aber nicht unbedingt alle befolgt werden müssen. Oft überzeuge ich auch die Designer davon, daß ihre Puzzles nicht zu einfach sind, was sie häufig glauben. Bei Shannara bin ich Produzent, doch zum Schreiben eigener Spiele fehlt mir leider die Zeit.

PC PLAYER: Wie sieht es denn mit weiteren Buchumsetzungen nach Shannara aus?

BOB: Eine weitere populäre Fantasyserie ist »Wheel of Time«, deren Umsetzung wir für Weihnachten 1996 planen. Für das Frühjahr '96 peilen wir »Calahans Crosstime Saloon« an, das auf einem sehr skurrilen Buch basiert. Eine Bar wird von einer seltsamen Klientel besucht, Außerirdischen und so, die alle völlig abgedrehte Geschichten zum Besten geben. Das Spiel wird aus Einzeladventures bestehen.

PC PLAYER: Mein bisheriger Legend-Liebling ist Death Gate, von dem Ihr ja eine deutsche Übersetzung plant. Was ist mit einem zweiten Teil?

BOB: Die Übersetzung sollte bis Jahresende fertig werden, allerdings wird die Sprachausgabe wohl englisch bleiben. Ein Nachfolger ist gerade nicht geplant, der Designer von Death Gate arbeitet bereits an Wheel of Time. Ausgeschlossen ist eine Fortsetzung aber keinesfalls, zumal sich das Spiel in Amerika und England sehr gut verkauft hat.

PC PLAYER: Eure Adventures haben den Ruf, sehr schwierig zu sein. Sieht sich Legend als eine Art »Retter des klassischen Abenteuerspiels«?

BOB: Ich glaube, wir haben es geschafft, eine Menge des alten Adventure-Spielgefühls zu bewahren. Für mich kommt der Spielspaß vor allem daher, daß ich herausfinde, wie ein Problem zu lösen ist, und das dann umzusetzen versuche. Aber nicht jeder spielt unsere Programme ausschließlich deshalb, weil er schwierige Rätsel knacken will. Also müssen wir für Unterhaltung sorgen und die Story ausbauen. Im Grunde unterbrechen Puzzles jedesmal die Geschichte, es sei denn, sie ergeben sich auf logische Art und Weise aus der Handlung heraus. Daran versuchen wir uns immer zu halten.

PC PLAYER: Also brauchen Eure Fans keine Angst haben, daß Ihr demnächst auf den multimedialen Niedrig-Niveau-Zug aufspringt?

BOB: Wir werden niemals ein Spiel herausbringen, bei dem man nur noch zuschauen muß. Das heißt aber nicht, daß wir niemals ein Spiel ohne Puzzles herausbringen werden. Ich könnte mir ein Programm vorstellen, das dem Spieler zwar viel Zerstreuung bietet, aber nicht »gewonnen« werden muß. Calahan's Crosstime Saloon wird ein wenig in diese Richtung gehen. Mit Sicherheit arbeiten wir nicht daran, unser nächstes Spiel zum schwersten zu machen, das es je gegeben hat.

PC PLAYER: Glaubst Du, daß die Computerspiele heutzutage einfacher sind als früher?

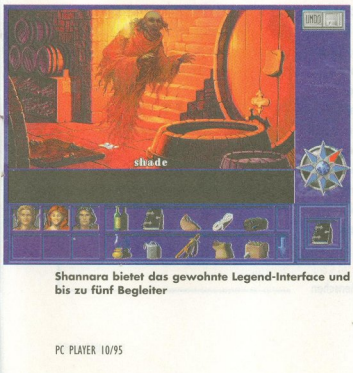
BOB: Auf jeden Fall. Das liegt zum einen daran, daß der Markt viel größer geworden ist; die meisten Leute wollen sich nicht wochenlang durch ein Spiel kämpfen, sondern einfach ein wenig Spaß haben. Zum anderen wurden Hardcore-Spieler von zu vielen Programmen enttäuscht, die nur aufgrund ihrer unlogischen Puzzles schwer waren. Wenn man trotz längerem Grübeln festhängt, dann die Lösung erfährt und nicht etwa denkt »Wie konnte ich nur darauf nicht kommen!«, sondern »Wie hätte ich jemals darauf kommen sollen?«, verliert man den Glauben an die Fairness der Puzzles. Insofern ist die Quelle vergiftet: Du kannst dich nicht mehr darauf verlassen, daß ein Spiel logisch aufgebaut ist.

PC PLAYER: Was ist eigentlich aus dem Roman geworden, den Du schreiben wolltest – bei welchem Kapitel bist Du gerade?

BOB: Ehrlich gesagt habe ich den Roman, wie ich ihn damals schreiben wollte, aufgegeben. Es wäre ein ernsthaftes Buch über Politik und Religion und die Medien gewesen. Es ist schon schade: Wegen den Computerspielen habe ich mit dem Schreiben aufgehört, mittlerweile schreibe ich auch keine Spiele mehr.

PC PLAYER: Vielleicht solltest Du Deiner eigenen Firma kündigen...

BOB: Naja, seit sechs Jahren komme ich jetzt wöchentlich auf durchschnittlich 70 Arbeitsstunden, das laugt einen ganz schön aus. Aber es würde ja eigentlich schon genügen, etwas weniger hart für Legend zu arbeiten. **(la)**



Shannara bietet das gewohnte Legend-Interface und bis zu fünf Begleiter

WASSERKRAFT

Ein Jahr nach dem ersten Teil wartet der Nachfolger von Warcraft mit zahlreichen Verbesserungen auf. Unter Super VGA werden zu Lande und zu Wasser neue Szenarien erobert.



Die Super-VGA-Grafik von Warcraft 2 kommt vor allem bei den Gebäuden zur Geltung

Die Bewohner von Azaroth haben einfach kein Glück: Erst kürzlich mußten sie vor den Ork-Horden aus ihrer Heimat übers Meer fliehen, wo sie von Zwergen und Elfen großherzig aufgenommen wurden. Doch kaum sind die ersten neuen Siedlungen errichtet, zeigt sich eine riesige Flotte am Horizont – die Orks wollen der Menschenbrut endgültig den garaus machen. Die gibt sich jedoch nicht kampflos geschlagen und bereitet sich abermals auf eine Schlacht zwischen Menschen und Orks vor.

Der Nachfolger von »Warcraft« trägt den Namen »Tides of Darkness« und bietet wesentlich mehr als nur ein neues Szenario. Auf den ersten Blick fällt die Grafik auf, die nun durchgehend in detaillierter Super-VGA-Auflösung gehalten ist.

Damit einher geht eine sehr sinnvolle Verbesserung, die im Bereich der Echtzeit-Strategiespiele ihresgleichen sucht. Bislang war bei allen Genre-Vertretern, von »Dune 2« bis »Command & Conquer«, das Spielfeld zu Beginn einer Mission erst einmal schwarz. Sobald eigene Einheiten einen Bereich aufgeklärt hatten, wurde nicht nur dessen Terrain sichtbar, sondern auch jeder gegnerische Trupp, der sich dort bewegte – auch wenn weit und breit keine eigene Einheit war, um dies zu beobachten. Warcraft 2 bietet nun außer »bekannten« und »unbekannten« Kartenausschnitten noch eine dritte Aufklärungsstufe. Bei dieser bleibt einmal entdecktes Terrain zwar »aufgedeckt«, wird aber von einem Grauschleier überzogen, sobald es außer Sichtweite eigener Gebäude oder Kampfeinheiten gerät. Dadurch gibt es auch im späteren Verlauf des Spiels noch Überraschungsangriffe und Spähtrupps sowie Vorposten erweisen sich als extrem wichtig. Die dritte große Neuerung ist die Erweiterung des Mehrspielermodus auf sechs menschliche Kontrahenten (per Netzwerk), die es sich in Teams oder nach dem Motto »jeder gegen jeden« auf die Ork-Mütze geben dürfen. Auch Partien über Online-Dienste wie das Internet sollen möglich sein; natürlich gibt es weiterhin die Zwei-Spieler-Option per Nullmodem.





Eine Ork-Armee macht eine Menschensiedlung dem Erdboden gleich

Per mitgeliefertem Editor lassen sich beliebige Szenarien erstellen

Fand der Kampf beim Vorgänger nur auf dem Land statt, bietet Warcraft 2 auch Luft- und Seestreitkräfte. Erstere dienen zur Aufklärung und als Schocktruppen; letztere bestehen aus Tankern, Fregatten, U-Booten, Riesenschildkröten und mächtigen Schlachtschiffen. Die Tanker haben die Aufgabe, Ölvorkommen aufzuspüren und eine Bohrinsel zu errichten, sowie das geförderte Öl zum nächsten Hafen zu transportieren. Neben dem Öl ist das Eisenerz als viertes »Baumaterial« hinzugekommen, Gold und Holz wurden aus Teil 1 übernommen. Es gibt nun vier verschiedene Kartengrößen, insgesamt sind die Spielfelder merklich größer geworden.

Zu den neuen Kampfeinheiten der Menschen gehören Zwergen-Kanonen, Griffon-Reiter und Ballistae, die Orks warten mit Meuchelmördern, Todesrittern und Drachen auf. Konnte man bei Warcraft 1 nur maximal vier Figuren gleichzeitig befehligen, sind es nun immerhin neun – angewählt wird die Gruppe entweder durch einzelnes Anklicken bei gedrückter Shift-Taste, oder à la Command & Conquer per Auswahl-Rechteck.

Für jede der zwei Seiten steht wieder eine eigene Kampagne zur Verfügung, laut Programmierteam sehr viel abwechslungsreicher, als vom ersten Teil gewohnt. Für erfahrene Spieler soll es zudem acht Spezialmissionen geben, die extra-schwierig geraten sind. Wem das noch nicht reicht, wird sich über ein Extra freuen, das leider keinesfalls zum Standard bei Strategiespielen gehört: Ein unter Windows laufender Editor erlaubt das einfache Erstellen eigener Karten, die zudem in verschiedenen Klimazonen angesiedelt werden können, z.B. Mischwald oder schneebedeckte Tundra. Auch sämtliche Einheiten und Gebäude soll man verändern können, und zudem beliebige Szenarios mit eigens definierten Missionszielen basteln. (la)

WARCRAFT 2

- **Entwickler:** Echtzeit-Strategiespiel
- **Programmierteam:** Blizzard Entertainment
- **ca.-Preis:** DM 120,–
- **ca.-Termin:** November 1995
- **Deutsche Version:** bislang nicht geplant
- **Besonderheiten:** Hektisches Echtzeit-Strategiespiel zu Wasser, zu Lande und in der Luft; inklusive Szenario-Editor



Schnellerer Bildschirmaufbau – realistischeres Fluggefühl



Neue Manöver der gegnerischen Piloten und neue Explosionen



Neue Kampagne mit 35 Missionen: die Russen marschieren in Japan ein



Verzögerte Bomben, Luft-Boden-Raketen und mehr



Neu gefaßtes Ressourcen-Management für Ihre Lufttruppe



Der neue Amphibien-Angriffsschiff-Flugzeugträger U.S.S. Wasp



Völlig neues, mit Texturen versehenes Gelände



Inseln, die auf Luftaufnahmen und Satellitenbildern basieren



Dynamische Echtzeit-Umgebung



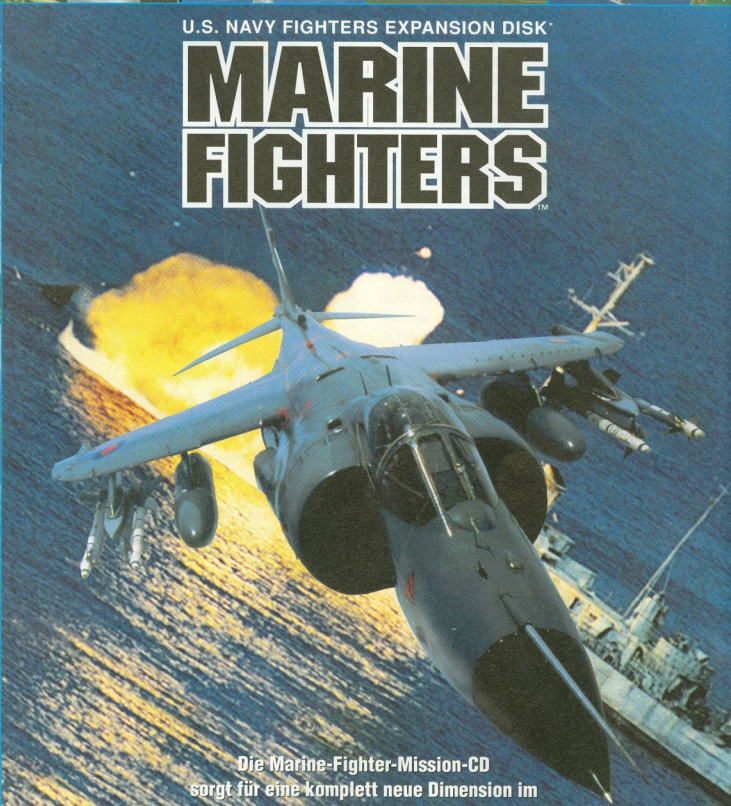
Verbesserte digitalisierte Sprache



Eine Auswahl der modernsten Waffen der Welt

U.S. NAVY FIGHTERS EXPANSION DISK*

MARINE FIGHTERS™



Die Marine-Fighter-Mission-CD sorgt für eine komplett neue Dimension im USNF-Luftkampf. Erleben Sie die revolutionäre Technik der drei neuen Senkrechtstarter-Angriffs-Flugzeuge. Die einzigartige VIFF-Technologie (In Forward Flight) wird Ihnen dabei helfen, Ihre Gegner in einem neuen gefährlichen Szenario, den japanischen Kurillen, auszumanövrieren und auszuschalten.

COMPUTER 95

Besuchen Sie uns in Halle 11, Stand E16/G17

COMBAT SERIES AIR

Für Besitzer der englischen Version von U.S. Navy Fighters: enthält Update auf deutsche Bildschirmtexte des Hauptprogramms



Authentischer Vector in Forward Flight (VIFF)

Drei bahnbrechende neue Maschinen

AV-8B Night Attack Harrier

FRS.2 Sea Harrier

YAK - 141 Russian Harrier



Volle VTOL-Fähigkeit

ELECTRONIC ARTS®

Exklusiv-Vertrieb durch Kingsoft GmbH & Co. KG. Tel: 02 41/15 20 51, Fax: 02 41/15 20 54. Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24. • Benötigt das Hauptprogramm U.S. Navy Fighters PC CD • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts • U.S. Navy Fighters, U.S. Marine Fighters und Air Combat Series sind Warenzeichen von Electronic Arts.

ZWERGEN-GENERAL

Ein Computerspiele-Veteran macht mobil: Unter den Herbstneuheiten von SSI befindet sich die Fortsetzung des Taktik-Bestsellers »Panzer General«.

Großer Bahnhof in Poing: Bret Berry, seines Zeichens Chefproducer von SSI, betrat mit einem gut gefüllten Köfferchen unsere Redaktionsräume. Er zeigte uns die neuesten Strategiespiele der amerikanischen Traditions-Softwarefirma.

Panzer General 2

Nach dem großen Erfolg des Taktikspiels »Panzer General« arbeitet SSI fieberhaft daran, den Nachfolger zügig auf den Markt zu bringen. Ob die Fortsetzung in Deutschland »Panzer General 2« oder, wie in Amerika, »Allied General« heißen wird, ist noch nicht ganz geklärt. Fest steht, daß dieses Mal die Alliierten am Drücker sind; der Spieler übernimmt also in den Kampagnen die Rolle der Amerikaner, Engländer und Sowjetrussen.

In den Einzelszenarios können Sie weiterhin beide Seiten übernehmen; außerdem will SSI den äußerst spartanischen Zwei-Spieler-Modus des Vorgängers aufmöbeln. Natürlich stehen Ihnen neue Waffensysteme zur Verfügung, voraussichtlich wird auch gezielte Forschung möglich sein: Wollen wir nun lie-



Im Arena-Modus von Fantasy General stellt man eine Armee zusammen



Panzer General 2 macht Sie zum alliierten Oberbefehlshaber



Auch im Winter müssen die Fantasy-Truppen in die Schlacht

ber schnellere Flugzeuge oder dickere Panzer? Ansonsten darf man die gleiche, gelungene Mischung aus einfacher Bedienung und taktischem Anspruch in zahlreichen, miteinander verknüpften Missionen erwarten. Mit dem Erscheinen von Panzer General 2 ist im November zu rechnen.

Neue Zwerge braucht das Land

Obwohl nach Aussage von Bret Berry bereits über einen dritten Teil des Panzer Generals nachgedacht wird (dieses Mal wieder aus Sicht der Achsenmächte), hat man zunächst eine völlig themenfremde Variante in der Mache. Als »Fantasy General« befehligen Sie Truppentypen, die geradewegs der handelsüblichen Fantasy-Literatur entsprungen zu sein scheinen. So gibt es Belagerungsgeräte, Schützen und leichte Reiterei, aber auch Zauberer und Kundschafter. Jede »Waffengattung« kommt in zahlreichen Varianten vor, womit in erster Linie unterschiedliche Rassen gemeint sind: Schwere Elfen-Kavallerie balgt sich mit leichter Zwergen-Infanterie, Gnom-Aufklärer legen finsteren Ork-Rittern einen Hinterhalt.

Anstelle der Kampf-Animationen sieht man beim Ableben der Truppen unterschiedliche Todesszenen, Zauberer lösen sich z.B. beleidigt in einer Rauchwolke auf. Zahlreiche Super-VGA-Bilder sollen die Einheitenbeschreibungen verschönern, auch die eine oder andere Zwischengrafik wird eingebaut. Neben dem obligatorischen Kampagnenmodus bekriegt man sich zusätzlich in einer Art Arena. Hier wählen Sie das Terrain und die zum Truppenkauf verfügbare Geldsumme aus. Nun sucht man sich die gewünschten Kampfeinheiten zusammen und schickt den bunten Haufen in die Schlacht, wahlweise gegen den Computer oder einen menschlichen Kontrahenten.

Im Kampagnenmodus geht es darum, mehrere Inseln zu erobern, die jeweils unterschiedliche Landschaften und Monstertypen bieten. Innerhalb einer Insel kann der Feldherr auf der strategischen Karte auswählen, welche Region als nächstes angegriffen werden soll. Außerdem wird es Gebiete geben, in denen man Quests erfüllen muß – »Warlords« läßt grüßen. Der Befehlshaber läuft als Einheit auf der Karte herum und motiviert durch seine Anwesenheit in der Nähe befindliche Truppen. Daß man auf den Feldherrn gut aufpassen sollte, versteht sich von selbst. Die von uns angespielte Vorversion bot erst ein einziges Spielfeld im Arenamodus, bis zur geplanten Veröffentlichung im Februar '96 ist also noch einige Arbeit nötig.

Donnerbüchsen und Stammeskrieger

Im Oktober möchte SSI mit »Age of Rifles« ein Strategiespiel veröffentlichen, das sich etwas vom üblichen Genre-Allerlei unterscheidet. Das Programm greift mehrere Schlachten auf, die im Zeitalter des Karabiners stattgefunden haben. So spielen einige Szenarios im Amerikanischen Bürgerkrieg, andere auf der Krim oder im Frankreich des Jahres 1871. Auf dem afrikanischen Kontinent darf man seine Computer-Bleisoldaten gegen Zulu-Stammeskrieger ins Feld führen, die sich mit Speeren zur Wehr setzen – historisch, aber nicht unbedingt der Gipfel der militärischen Fairness.

Grafisch präsentiert sich die Truppenverschieberei im Zinnfiguren-Look, wobei man zusätzlich oder stattdessen die darunterliegende Standplatte anzeigen kann. Diese läßt auf einen Blick die momentane Formation erkennen, z.B. Linien- oder Keilaufstellung, sowie die Ausrichtung. Bei Erfolg des Produkts ist ein Nachfolger geplant. (la)

1 + 1 = 4000.

Der neue BJC-4000. Farb- und S/W-Drucker in einem.

Exzellente Farbdrucke inkl. reinem Schwarz auf einer Vielzahl von verschiedenen Medien.

Hohe Geschwindigkeit durch die 136 Düsen des Farbdruckkopfes.

720 x 360 dpi mit der High-Capacity-Schwarzpatrone*.

5 Seiten/Min. durch die 128 Düsen der High-Capacity-Schwarzpatrone*.



Der neue BJC-4000: für alle Druckaufgaben.

Beim neuen BJC-4000 haben Sie die Qual der Wahl. Denn der BJC-4000 hat das innovative, kinderleicht zu handhabende Bi-Druckkopf-System. Ein Farbdruckkopf inkl. reinem Schwarz sorgt für brillante Farbausdrucke. Der auf Wunsch erhältliche High-Capacity-Schwarzdruckkopf* meistert die alltäglichen Textaufgaben mit bis zu 5 Seiten/Minute und einer Auflösung von bis zu 720 x 360 dpi. Mit seinen geringen Abmessungen (nur wenig mehr als ein DIN-A4-Blatt), seinem flüsterleisen Geräuschpegel und der europaweiten Garantie ist der BJC-4000 der ideale Drucker für zu Hause oder fürs Büro. Noch mehr erfreuliche Details verraten wir Ihnen gerne. * Option

„One More Time"–The Real Wurlitzer–mit freundlicher Genehmigung: Deutsche Wurlitzer GmbH, Stemwede

Schweiz: Walter Rentsch AG, Geschäftsbereich Wiederverkauf, Industriestr. 12, CH-8305 Dietlikon, Tel.: 01/8 35 68 00, Fax: 01/8 35 68 60; Österreich: Canon Gesellschaft mbH, Oberlaaer Str. 233, A-1100 Wien, Tel.: 01/68 36 41-405, Fax: 01/68 36 41-774

Infos/Musterausdruck
0 21 51/34 95 66

SCHNITZER + PARTNER

Canon

MAN VERSTEHT SICH BESSER

Canon Deutschland GmbH, Europark Fichtenhain A10, 47807 Krefeld
Telefon: 0 21 51 / 34 95 66, Telefax: 0 21 51 / 34 95 99

Canon Inc.

Neue Projekte von Sunflowers

MARS MACHT MOBIL

Science-fiction-Strategie und Kinderbibel: Die Sunflowers-Programmierer beweisen mit ihren neuesten Produkten Vielseitigkeit.

Flexibilität ist Trumpf: Von der stimmungsvollen Kinderbibel bis zum herausfordernden Strategiespiel reicht die Palette der Software, die von den Sunflowers-Programmierern entwickelt wird. Der kreative Ableger des Distributors Bomico macht sich derzeit außerdem einen Namen mit gelungenen Übersetzungen englischsprachiger Spiele ins Deutsche, wie »Simon the Sorcerer 2« beweist. Wir haben uns ins geräumige Hauptquartier nahe Frankfurt geschmuggelt und den Programmierern über die Schultern geguckt.



Die Raumschiffe aus »Mars« sind aufwendig gerendert

Lehrreiches für die Kleinen

Sunflowers schickt sich an, in Deutschland eine Vorreiterstellung im Bereich Edutainment einzunehmen. Ein Standbein sind dabei die Lokalisierungen ausländischer Produkte wie die berühmten »Living Books« von Broderbund. Als erster Titel wird »Schildkröte und Hase« im Oktober erscheinen, wobei die deutschen Entwickler sich in diesem Fall auf Serviceleistungen beschränken. Alles in die eigene Hand nimmt Sunflowers bei »Zurk und die Tiere des Regenwaldes« von Soleil oder bei den Umsetzungen der »Funschool«-Reihe von Europress.

Neben der Umsetzung des »Mathe-Workshop« von Broderbund werden noch zwei medizinische Programme eingedeutscht. Der »Home Medical Adviser« ist ein schlaues Nachschlagewerk für alle Lebenslagen und entsprechend aufwendig zu übersetzen. Nicht immer sorgen die Hersteller dafür, daß es Sunflowers mit der Lokalisierung einfach hat. Vorbildlich sind Knowledge Adventure, deren unterhaltsamer Anatomieführer »A.D.A.M. - The Inside Story« ebenfalls eingedeutscht wird und dank diverser Vorarbeiten keine größeren Probleme macht.

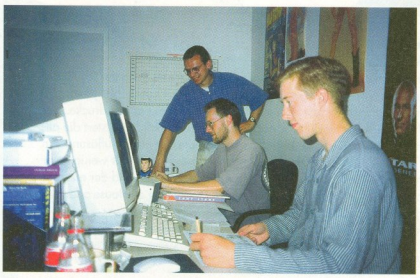


Die handgezeichnete Vorlage eines Infanteristen, der für »Mars« gerendert

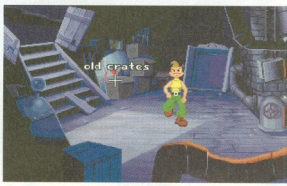
Lieblingskind der Sunflowers-Kreativen ist derzeit die Kinderbibel. Unter dem Arbeitstitel »Kinder entdecken die Bibel - Das neue Testament« entsteht eine bislang einmalige Umsetzung der Geschichte Jesu für CD-ROM. Handgemalte Aquarelle im bunten Kinderbuch-Stil werden digitalisiert und mit kleinen Animationen aufgelockert. Zusammen mit viel Sprachausgabe und stimmungsvoller Musik ergibt das eine rührende, aber nicht kitschige Mischung. Ergänzt wird die Erzählung des neuen Testaments mit einem kleinen Lexikon und vielen Bildern zum Thema Israel. Die Zielgruppe reicht von kleinen Kindern, die gerade mal mit der Maus umgehen können, bis zu interessierten Erwachsenen. Die Veröffentlichung ist noch vor Weihnachten geplant.

Spannendes für die Großen

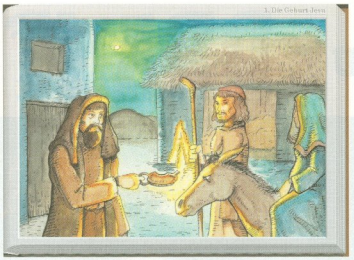
Die Entwicklung von Spielen wird nicht vernachlässigt. Highlight ist ein Strategiespiel mit dem Arbeitstitel »Mars«, das spontan an eine Mischung aus »Battle Isle« und »Command & Conquer« erinnert. Sie spielen rundenweise entweder als außerirdische Rasse oder auf Seite der Menschheit, die zum Mars flieht, dort aber merkt, daß der schöne Himmelskörper schon bewohnt ist. 32 aufwendig gerenderte Fahrzeuge auf jeder Seite dürfen in den Hex-Feldern verschoben oder



Pete Goldsmith und Jamie Irvine sorgen für die Cartoon-Grafiken von »Chartbreaker«



Die »Chartbreaker«-Grafik kann Anleihen bei LucasArts nicht verleugnen



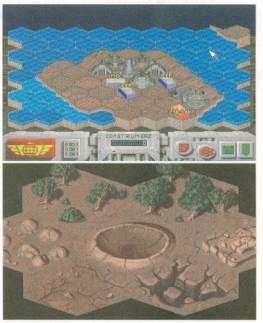
Viel Sprachausgabe und handgemalte Aquarelle: die Kinderbibel von Sunflowers.

bekleiden kann. Das geht vom Bischof bis zum Inquisitor und darf auf unterschiedliche Art und Weise erreicht werden. Über Intrigen, Heiraten oder Kämpfe gelangt man ans Ziel oder wird von den bis zu drei menschlichen Gegnern davon abgehalten. Damit sich niemand langweilt, dürfen die einzelnen aufwendig gerenderten Bilder nur in einer bestimmten Reihenfolge besucht werden. Somit dauert eine Runde nur drei Minuten, was die Wartezeit für die Mitspieler erträglich macht. »Die Fugger 2« soll bis Weihnachten in den Regalen stehen.

Erinnert sich noch jemand an »Chartbreaker«? Vor etwa zwei Jahren tauchten in diversen Zeitschriften Anzeigen auf, die für dieses Spiel warben. Erschienen ist es allerdings nie. Doch jetzt wird wieder fieberhaft daran gearbeitet, allerdings mit einem völlig neuen Konzept. »Chartbreaker« gleicht am ehesten den LucasArts-Adventures und ist ähnlich abgedreht wie »Day of the Tentacle«. Sie steuern vier schrullige Charaktere durch eine Welt, in der es keine natürliche Musik mehr gibt. Als sie eine alte Schallplatte finden, wallen die vier die gute alte Musik wiedererwecken. Der Spieler muß dazu an etwa 90 Schauplätzen verrückte Rätsel lösen und trifft immer wieder auf Personen, die gewisse Ähnlichkeiten mit bekannten Musikern nicht leugnen können. Bis Ende des Jahres werden wir uns aber noch gedulden müssen. **(fs)**

auf einem Info-Screen in voller Pracht bewundert werden. Rund 140 verschiedenen Arten von Untergrund gibt es, der bei einem Kampf vergrößert wird, so daß man die Fahrzeuge und einzelne Soldaten besser sieht. »Mars« wird wohl erst Anfang nächsten Jahres erscheinen. Ein Zwei-Spieler-Modus per Modem ist geplant.

»Die Fugger 2« soll keine weitere trockene Handelssimulation werden, sondern wird mit einigen reizvollen Features angereichert und viele verschiedene Wege enthalten, das Spiel zu gewinnen. Sehr interessant klingen etwa die 120 Ämter, die der Spieler



Für die Kämpfe in »Mars« wird auf eine vergrößerte Darstellung umgeschaltet. Das obere Bild zeigt die normale Größe mit einigen Dummy-Fahrzeugen.

TerraTec Produkte gibts bei:

KARSTADT

FRANK A. WALTER BEMI

PC SPEZIALIST

VOBIS MICROCOMPUTER AG

Brückmann

DATA BECKER

PC-Ware

1&1

pilot

ProNet

und im gutsortierten Fachhandel



SmartOffice - Das Komplettpaket gibt's nun in verschiedenen Versionen:

Auspacken und loslegen mit Soundkarte, Mikrofon, 4fach CD-ROM, Spracherkennung und Lotus SmartSuite für DM 1348,- oder mit Soundkarte, Mikrofon, Spracherkennung und Lotus SmartSuite für DM 998,-.

Außerdem ohne Lotus SmartSuite als „SmartOffice AddOn" für nur DM 798,- oder „SmartOffice AddOn für Microsoft Office" zum Preis von DM 898,-.

AB OKTOBER AUCH FÜR MICROSOFT OFFICE LIEFERBAR!

TIPPEN WAR GESTERN. HEUTE IST DIENSTAG!

DIESER TEXT WURDE NICHT GETIPPT, SONDERN GESPROCHEN.

Und wann haben Sie das letzte Mal mit Ihrem PC gesprochen? Wir gerade eben. Und siehe da: Er versteht uns sogar. Sie übrigens auch, wenn Sie möchten. Installieren Sie „SmartOffice - Das Komplettpaket" auf Ihrem PC und schreiben Sie Briefe, Angebote, Referate, Berichte oder Texte für Anzeigen einfach und schnell - ohne die Tastatur zu benutzen. Konzentrieren auch Sie sich künftig so mehr auf das Wesentliche: Ihren Tagesablauf und den Inhalt Ihrer Texte. Wir nennen das 'effizienteres Arbeiten'.

Was? Sie gehören zu den Glücklichen, die schneller tippen als sprechen können? Auch gut. Sehen wir einmal davon ab, daß „Briefe sprechen" wesentlich entspannender ist, als sie zu schreiben, können Sie nun auch alle Windows-Anwendungen per Stimme bequem und einfach steuern. Befehle wie „Fenster schließen", „Datei drucken" oder „Weihnachtsgrüße einfügen" sind nur wenige Beispiele für angenehmeres Arbeiten im Büro.

Sie sehen, es gibt eigentlich keinen Grund „SmartOffice" nicht einzusetzen. Und was da noch alles 'drin ist: Die 16Bit Basisplatine unseres Soundkarten-Testsiegers 'MAESTRO 32' - 4 CD-ROM Interfaces, volle Kompatibilität zu SoundBlaster?/PRO und Windows" SoundSystem, MIDI-Interface und und und. Aufgenommen wird über ein hochwertiges Kopfbügelmikrofon mit Rauschfilter (Noise-Cancelling). Komplett wird das Paket mit der bewährten 'Lotus SmartSuite' - das Office-Paket mit AmiPro, 1-2-3, Approach und vielem mehr.

TERRATEC PROFIMEDIA

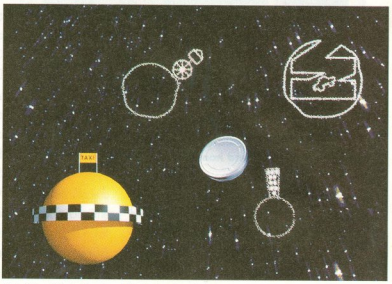
DER KREATIVE MULTIMEDIA SPASS

Wer SmartSuite schon hat, bekommt's auch ohne und wer in Microsoft's Office-Software zu Hause ist, dem liefert TerraTec ebenfalls die passende Lösung.

Für weitere gute Ideen rufen Sie uns an: (0 21 57) 8 17 90 oder schreiben Sie uns: TerraTec, Steyler Straße 75, in 41334 Nettetal.

SCHWER AUF DRAHT

Die Musikszene will ins Internet: Nach dem letztjährigen Trend »Multimedia« heißt das neue Zauberwort von Bands und Labels »Online«.



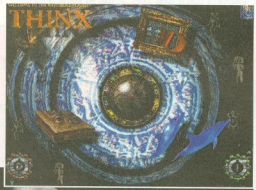
Adel im Weltall: das CD-Rom der Prinzen.

Während das gemeine Fußvolk auf den Kölner Ringstraßen abwechselnd schwitzend und abgeregnet vor den kleinen Bühnen feierte, traf sich in den Messehallen ein bunt gemischtes Völkchen aus selbsternannten Insidern. Ausgeflippte Techno-Kids, tätowierte Hardrocker, elitäre Plattenbosse und deutlich mehr Computerjournalisten als je zuvor drückten sich zwischen den farbenfrohen Ständen hindurch. Neben stark transpirierenden Fernsehbekanntschaften wie Thomas Koschwitz oder der Doofen-Hälfte Wigald Boning fielen flimmernde Monitore auf, die aber keine Videoclips zeigten, sondern vertraute Windows- und Mac-Grafiken. Doch nicht Multimedia wie im vergangenen Jahr, sondern »Online« war das neue Zauberwort der Musikindustrie.

Music goes Internet

Surfen war angesagt: Ob Video-Weichspüler MTV oder das kleine Alternativ-Label von nebenan, alle lassen emsig mehr oder minder gelungene Web-Pages basteln. Auf der Internet-Spielwiese tummeln sich Acts wie Metallica, die Pet Shop Boys oder Vertreter kleinerer Plattenfirmen. Während einige Seiten schön bunt sind, quälen andere den Web-Surfer mit zweifarbigen Textwüsten und endlosen Ladezeiten. Negatives Beispiel: »Netville« ist zwar Heimstatt von Labels wie BMG, Roughtrade oder Metronome, aber arg trocken geraten. So mancher nüchterne Kommentar am Stand mokierte die magere Optik: »Ist da auch was zu sehen?«

Nervöse Gesichter gab's bei den Bertelsmännern: Eigentlich war eine souveräne Präsentation von »Bertelsmann Online« geplant, mit dem Sie auf das Netzwerk des großen Online-Dienstleisters America Online zugreifen können. Doch das amerikanische System wurde just zu diesem Zeitpunkt zwecks Wartung kurzerhand heruntergefahren, während die Spannung in Köln stieg.



Als interaktives Lifestyle-Magazin auf CD-ROM bezeichnet sich »Radar« ▶

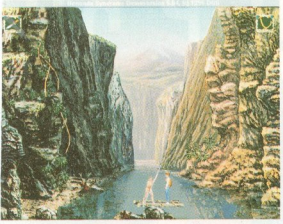


Das CD-ROM der »Fantastischen Vier« verspricht eine gelungene Mischung aus Spaß und Infos

Wenige Minuten vor der Präsentation kam die Entwarnung, die Show lief reibungslos ab. Derzeit befindet sich das System im Teststadium, Einwählknoten gibt es nur in Gütersloh und Hamburg und bald auch in München und Berlin. Klappt alles, dürfen wir gegen Jahresende in den Angeboten von MTV, Disney oder Time Warner wählen und uns die neuesten Meldungen aus rund 60 Zeitungen per Modem saugen. Ein deutscher Szenetreff namens »Wildpark« im Internet wird von Onlinepark angeboten. Dort gibt es Fanclubs, aktuelle Szeneinfos von »Jetzt«, dem Jugendmagazin der Süddeutschen Zeitung, weitere Zeitschriften sowie Shopping-Angebote.

Lifestyle auf CD

Obwohl der neue Trend Richtung Online geht, spielen Multimedia-CDs für die Musikszene immer noch eine große Rolle. Ob denn diese CD-ROMs Kunst seien, fragte sich ein mit Journalisten und Künstlern besetztes Forum, und erhielt von Smudo, dem agilen Viertel der »Fantastischen Vier« die deutliche Antwort. Während sich zwei Exil-Österreicher über ihre bunten Pinsel und blinkenden Farben freuten, war der Deutsch-Hiphopper davon wenig begeistert: »Das haben schon vor Jahren Leute mit dem C 64 gemacht!« Das interessanteste neue CD-ROM stammt denn auch von den computerbegeisterten »Fantastischen Vier«,



»Bermuda Syndrome« ist das erste Spiel der Multimedia-Spezialisten Musicpark

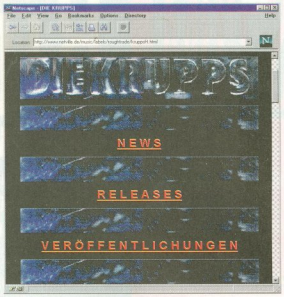


Tierisch: Der »Wildpark« ist ein Szenetreff im Internet.

die sehr eng mit den Programmierern des Berliner Musicpark zusammenarbeiten. Der Silberling erinnert eher an das Kult-ROM über »Monthy Python« als an klägliche Multimedia-Ergüsse wie »Interactive Herbie«. Viele witzige Spiele, Infos und eine abgefahrene Benutzeroberfläche lassen auf eine unterhaltsame Scheibe hoffen, die kurz nach dem neuen Album der Vier im Herbst erscheinen soll. Einen Namen für die CD gibt es übrigens noch nicht, weshalb Smudo per Compuserve-E-Mail (an 100410,743) um Vorschläge bittet.

Größter Lieferant von Multimedia-CDs mit bekannten Gruppen ist die Berliner Pixelpark-Gruppe. Pixelpark selbst bastelt Werbespiele und andere Anwendungen für die Industrie, Musicpark bringt Musik-CD-ROMs und Spiele auf den Markt und der Onlinepark setzt mit einer Mischung aus Sport, Entertainment und Werbung voll aufs Internet. Neben den »Fantastischen Vier« gibt es bald einen Silberling zur Popband »Die Prinzen«, der unter anderem Aufnahmen der Proben zur neuen Tour enthält – für Fans ein Leckerbissen. Weitere Acts sind die »H-Blockx« und »Sydney Youngblood«.

Das erste Musicpark-Spiel heißt »Bermuda Syndrome«, erinnert etwas an »Flashback« und glänzt mit hervorragenden Animationen. Über den spielerischen Gehalt können wir im Oktober urteilen, dann soll das



Die Musikszene will ins Internet: »Netville« bietet Infos, Bilder und Videos zu Bands wie »Die Krupps«.

Action-Adventure definitiv veröffentlicht werden.

Die große Flut an Musik-CD-ROMs wird Weihnachten über uns hereinbrechen: Etliche Labels veröffentlichen auf dem neuen »CD plus«-Standard Bands wie U2 (seit einem Jahr überfällig) oder die Beastie Boys, Rolling Stones oder Carlos Santana. Brandneu ist außerdem »Radar«, ein interaktives Lifestyle-Magazin auf CD-ROM. Zum Preis von 20 Mark informiert die Scheibe über Fitneß, Liebe, Bewußtseinserweiterung und Musik. (fs)

TerraTec Produkte gibts bei:

KARSTADT

BEMI

PC SPEZIALIST

VOBIS

Kirstmann

DATA BECKER

PC-Ware

1&1

pilot

ProNet

und im gutsortierten Fachhandel



Fragen Sie Ihren Fachhändler auch nach dem 'kreativen Multimedia-Spass' von TerraTec:

Hier sehen Sie unser MIDI MASTER PRO-Keyboard. Mit 49 anschlagdynamischen Tasten, PitchBend- und Modulationsrad, einem beleuchteten Display und vielen Funktionstasten um zum Beispiel eine angeschlossene Soundkarte direkt anzusprechen. Anschlußfertig mit Netzteil, MIDI-Kabel und Top-MIDI Software für DM 448,-

Jetzt übrigens auch im Musikerbundle mit dem Soundkarten-Testsieger MAESTRO 32 für nur DM 998,- erhältlich!

... UND WAS MACHEN SIE AM SONNTAG?

PUTZEN, ZAPPEN, FRÜHSCHOPPEN, KREUZWORTRÄTSELN ODER SOGAR WIRSING?

Und wann waren Sie das letzte Mal mit Ihrem PC kreativ? Wir sind's täglich. Denn mit den ausgereiften Produkten von TerraTec ProfiMedia läßt sich wirklich allerhand machen.

Ein Kollege schneidet seine letzten Urlaubsvideos mit 'AutoCut' für's nächste Familientreffen zusammen und blendet die passenden Kommentare zu Mutters Badeanzug mit dem 'GeneSys' professionell ein und wieder aus. Wie im Fernsehen.

Der andere übt sich nach Feierabend im Produzieren von Chartbreakern mit unserem Soundwunder 'MAESTRO 32' und dem 'MIDI MASTER PRO'-Keyboard. Die passende Musik-Software hält ihn dabei jederzeit über sein aktuelles Notenbild auf dem Laufenden. Wir lassen uns mal überraschen.

In einer anderen Abteilung verpassen zwei fleißige Nachtarbeiter ihren Multimedia-Präsentationen mit MPEG-Videos den letzten Schliff - der 'CinemaTrix'-MPEG-Player macht's möglich! Die Vorführung schließlich wird eindrucksvoll per Spracheingabe gesteuert. Auch eine Möglichkeit das 'SmartOffice'-Komplettpaket einzusetzen.

Sie sehen: bei uns ist ganz schön was los. Und das die ganze Woche! Aus gutem Grund: so halten wir unsere Produkte immer auf dem aktuellsten Stand der Dinge, praxistauglich und wirklich „alltagserprobt". Von Profis für Profis und die, die's werden wollen. Und wann sind Sie dabei?

TERRATEC PROFIMEDIA

DER KREATIVE MULTIMEDIA SPASS

Für weitere gute Ideen rufen Sie uns an: (0 21 57) 8 17 90 oder schreiben Sie uns: TerraTec, Steyler Straße 75, in 41334 Nettetal.

TK-Nr. 16/95

ESCOM

Big Tower P 60

Supersoftware

Bei allen ESCOM PCs im Preis enthalten

NEU Betriebssystem

Microsoft® Windows®95

2 Microsoft-Profipakete auf CD im Preis enthalten: Wahlweise 2 von 3: MS Word, MS Excel oder MS Access

NEU 2 von 3

Word

Excel

Access

CorelDRAW! 4

Doku gegen Aufpreis. Achtung OEM Version ohne Clip Arts!

Hotelführer

Datenbank DataEase

Multimedia Onlinehilfe

Weltweites Netzwerk CompuServe

Datensicherheit SECU

Designer 4.0

Anti-Virus ThunderBYTE

vorinstalliert, keine Doku erforderlich, Sicherheitsdisketten können leicht erstellt werden

■ Prozessor Pentium® 60 MHz ■ Arbeitsspeicher **8 MB** ■ Festplatte **540 MB** ■ Board Intel mit PCI Bus ■ Grafikkarte 1 MB DRAM PCI ■ **CD ROM LW Quad Speed** ■ Tastatur ESCOM Standard ■ Garantie 3 Jahre auf Rechnereinheit, VGA Karte und Festplatte ■ **ESCOM Supersoftware** siehe links ■ Monitor 14"/48 kHz, flimmerfrei, 33,5 cm msB, strahlungsarm.

intel inside pentium PROCESSOR



2258.-

Big Tower P 60 incl. Quad Speed CD ROM, Supersoftware und 14" Monitor

ESCOM PCs jetzt mit WIN 95, Quad Speed CD ROM und 2 von 3 Microsoftprogrammen

Slimline



ESCOM Slimline P 75

mit Intel Pentium® Prozessor 75 MHz , 8 MB RAM, 540 MB Festplatte, Intel PCI Bus Board, 1 MB DRAM Grafik, CD ROM Laufwerk Quad Speed, ESCOM Standard Tastatur, 14" Monitor (33,5 cm msB), incl. Supersoftware (s. links)

2558.-

ESCOM Slimline P 90

mit Intel Pentium® Prozessor **90 MHz** und **850 MB** Festpl., sonst. Ausstattung wie Slimline P 75, incl. Supersoftware (s. links)

2758.-

Mini Tower



ESCOM Mini Tower P 75

mit Intel Pentium® Prozessor 75 MHz , 8 MB RAM, 540 MB Festplatte, Intel PCI Bus Board, 1 MB DRAM Grafikkarte, CD ROM Laufwerk Quad Speed, ESCOM Standard Tastatur, 14" Monitor (33,5 cm msB), incl. Supersoftware (s. links)

2758.-

ESCOM Mini Tower P 90

mit Intel Pentium® Prozessor **90 MHz** und **850 MB** Festpl., sonst. Ausstattung wie Minitower P 75, incl. Supersoftware (s. links)

2958.-

Big Tower



ESCOM Big Tower P 60

mit Intel Pentium® Prozessor 60 MHz , 8 MB RAM, 540 MB Festplatte, Intel PCI Bus Board, 1 MB DRAM Grafikkarte, CD ROM Laufwerk Quad Speed, ESCOM Standard Tastatur, 14" Monitor (33,5 cm msB), incl. Supersoftware (s. links)

2258.-

ESCOM Big Tower P 75

mit Intel Pentium® Prozessor **75 MHz**, sonst. Ausstattung wie Big Tower P 60, incl. Supersoftware (s. links)

2858.-

ESCOM Big Tower P 90

mit Intel Pentium® Prozessor **90 MHz** und **850 MB**, Festplatte sonst. Ausstattung wie Big Tower P 60, incl. Supersoftware (s. links)

3058.-

ESCOM Big Tower P 100

mit Intel Pentium® Prozessor **100 MHz** und **1 GB** Festplatte, sonst. Ausstattung wie Big Tower P 60, incl. Supersoftware (s. links)

3358.-

ESCOM Big Tower P 120

mit Intel Pentium® Prozessor **120 MHz** und **1 GB** Festplatte, sonst. Ausstattung wie Big Tower P 60, incl. Supersoftware (s. links)

jetzt mit 16 bit Stereo Sound

3758.-

ESCOM Big Tower P 133

mit Intel Pentium® Prozessor **133 MHz** und **1 GB** Festplatte, sonst. Ausstattung wie Big Tower P 60, incl. Supersoftware (s. links)

jetzt mit 16 bit Stereo Sound

4058.-

Intel Inside Logo und Pentium sind eingetragene Warenzeichen der Intel Corpoation.

Fast alles zum Mitnehmen! Aufgrund erhöhter Nachfrage ist nicht immer alles sofort lieferbar! Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

AKTUELLE MELDUNGEN



Cyberia 2 soll verschiedene Schwierigkeitsstufen und intelligente Computergegner bieten

Ist er nicht süß? Mogli auf dem Weg durchs Dschungelbuch.

CYBERIA 2

Virgin plant für November die Veröffentlichung von »Cyberia 2«, das wie Teil 1 von Xatrix Entertainment programmiert wird. Der Nachfolger soll wieder aus Action- und Adventure-Sequenzen bestehen und noch schöner gestylt sein. Entsprechend wurde vor allem die Grafik-Engine aufgebohrt, die Geschwindigkeit soll deutlich höher sein. Man spielt wiederum den Hacker Zak Kingston, der die ominöse »Free World Alliance« ein für allemal ausschalten möchte.

Ebenfalls von Virgin kommt Anfang Oktober »Das Dschungelbuch«, ein Jump-and-Run im Grafiklook des bekannten Walt-Disney-Teichentrickfilms. Zwölf Levels soll es geben, als Extrawaffen stehen z.B. Bumerang-Bananen und Nuß-Blasrohre zur Verfügung. Der Held schlüft in die Rolle des kleinen Mogli, der munter Mammutbäume besteigt und auf Elefanten herumhüpft. Als Besonderheit wird die Spielfigur im Bild auch nach »hinten« springen können, um auf einer zweiten horizontalen Ebene herumzulaufen.

DINO BASHING

Time Warner Interactive will in Kürze die Spielautomaten-Konvertierung »Primal Rage« für PCs fertigstellen. Zur Wahl stehen sieben große Fantasy-Dinosaurier, laut offizieller Aussage erstmalig in einem Prügelspiel per »Stop-Motion«-Technik animiert. Das Arcade-Vorbild soll der erfolgreichste Spielhallenautomat des letzten Jahres gewesen sein, was nicht zuletzt an den 70 Manövern liegen könnte, die jedes Monster durchführen kann. So gibt es Drohgebärden,



Urweltviecher im Prügelspiel-Fieber: Primal Rage.

Special Moves und verschiedene Ablebe-Varianten. Ein Zwei-Spieler-Modus soll für heiße Duelle mit dem Monster von nebenan sorgen. Auf die PC-Gemeinde werden die Ur-Viecher voraussichtlich Anfang Oktober losgelassen werden.

ARCADE MIT ATI

Auf der CeBit '95 konnte man auf dem Stand von ATI die »Technologie-Demo« eines Arcade-Jump-and-Runs nach Art der Videospiel-Konsolen bewundern. Das Spiel lief trotz blitzschnellem Parallax-Scrolling und zahlreicher Sprites auf einer ganz normalen ATI-Grafikkarte (2 MByte DRAM), die in einem gewöhnlichen PC steckte. Microsoft hat diese Technologie zusammen mit ATI weiterentwickelt und wird sie mit Windows 95 unter dem Namen »Direct Draw« ausliefern. Die Technologie funktioniert laut ATI auch mit 1-MByte-Grafikkarten, die im Moment für rund 150 Mark zu haben sind. Alle Spiele, die Direct Draw nutzen, laufen sofort mit ATI-Karten; andere Grafikkarten-Hersteller müssen erst entsprechende Treiber liefern.

SMARTER PALMTOP

Seit Anfang September bietet Sharp seinen Palmtop-Computer »Zaurus« an. Auffälligstes Merkmal ist der Touchscreen, über den man direkt Icons anklicken, Skizzen zeichnen oder handschriftliche Informationen eingeben kann. Grafikobjekte lassen sich danach in der Größe verändern und mit Texten verknüpfen, die über die Tastatur eingegeben werden. Durch Anschluß ans Telefonnetz und entsprechenden Zusatzkarten kann man EMAils und Faxe verschicken sowie auf Online-Dienste zugreifen.

Der 17 Zentimeter breite und 10 Zentimerter tiefe Zaurus wiegt unter 400 Gramm und verfügt in der Grundversion über 1 MByte RAM-Speicher. Durch Erweiterungskarten läßt sich der Palmtop mit zusätzlichem RAM austatten. Mit Hilfe eines speziellen Handy-Telefons von GSM können 160 Zeichen lange Kurznach-

SATURN-SPIELE FÜR PC

Sega Amerika und der Grafikkartenhersteller NVidia arbeiten zusammen an einem Standard, um Konvertierungen von Spielen der Nobelkonsole Sega Saturn auch auf Pentium-PCs ablaufen lassen zu können. Voraussetzung dafür werden Grafikbeschleunigungskarten von NVidia sein, deren spezielle 3D-Spezialchips Verwendung finden.

Sega will im Herbst ankündigen, von welchen Saturn-Titeln Umsetzungen auf PC zu erwarten sind – vielleicht Hits wie »Virtua Fighter« oder »Daytona USA«?

NEUE CD-ROM-PRODUKTE

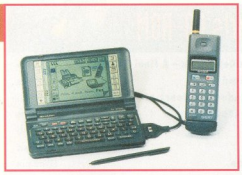
Everything Weather: Der Weather Channel veröffentlicht eine CD-ROM rund ums Wetter. Mit Klimadaten von 700 Städten können Sie dann vielleicht nachvollziehen, warum es kurz vor Feierabend immer zu regnen beginnt.

First Light: Virtual Laboratories haben in ihr neuestes »Distant Suns«-Astronomieprogramm u.a. eine virtuelle Marslandung eingebaut, bei der man sich im 360-Grad-Winkel die Oberfläche des roten Planeten anschauen kann.

Trophy Bass: Für Windows-Fischer bringt Sierra eine Angel-Simulation heraus. Zu den Features gehören neun künstliche Seen sowie Profitips zu Ködern, Fischen und Fangtechniken.

Computer-Kataloge: Sowohl Quelle als auch Otto bieten ihre Kataloge nun auch auf CD-ROM an. Ottos Fashion Shop »revolutioniert im Damensortiment die Katalogwelt«, während Quelle seine Einkaufsscheibe mit dem genialen Motto »intelligent – interaktiv – informativ« anpreist.

Stationen: Rolling Stones: Kurz vor Ende der Voodoo-Lounge-Tour der bekannten Rockopas kündigt der tewi-Verlag eine CD zur Band-Geschichte von 1962 bis heute an.



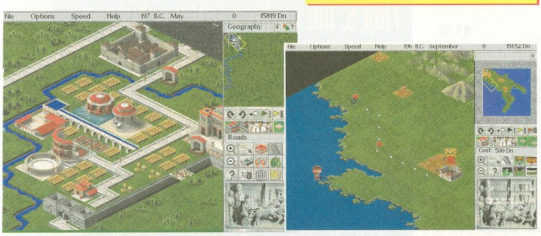
Der Zaurus-Palmtop von Sharp bietet einen Touchscreen und kann mit GSM-Handys kombiniert werden

richten mit dem SMS-Service der Mobilnetze D1, D2 und E plus verschickt werden. Besonderer Clou ist die Möglichkeit, auf kurze Distanz per Infrarot-Verbindung mit anderen Zaurus-Palmtops schnurlos Daten auszutauschen. Die Grundvariante des Zaurus kostet laut unverbindlicher Preisempfehlung 1300 Mark.

AVE CAESAR

Von Impressions erscheint im Herbst der Nachfolger des Strategieprogramms »Caesar«. Teil 2 macht Sie zum Gouverneur neu eroberter Provinzen, in denen als erstes eine funktionstüchtige Stadt aus dem Boden gestampft wird. Dazu baut man in der Stadtansicht Martplätze, Foren und Wohnhäuser, aber auch Straßen, Mauern und Äquadukte. In der isometrischen Ansicht der Provinz lassen sich Farmen oder Minen anlegen, sowie Garnisonen für Soldaten errichten. Kohorten sind notwendig, um mit Angriffen beutelustiger Barbaren fertig zu werden.

Caesar 2 findet in Echtzeit statt, die Spielgeschwindigkeit kann verändert werden. Ein Tutorial soll Einsteiger schnell in das Programm einführen, außerdem gibt es Hilfstexte zu den verschiedenen Gebäuden und Provinzen. Jede Region hat eigene Werte bei Loyalität, Industrie und militärischer Stärke, natürlich wird die Besiedelei mit zunehmender Dauer immer schwieriger. Gegen Ende darf man sich sogar an die Eroberung von acht nordeuropäischen Provinzen machen, die vom historischen Rom niemals eingenommen wurden. (la/hf)



Eine kleine Grenzstadt bei Caesar 2: Wann kommen die Barbaren?

KURZ & BÜNDIG

+++ In Deutschland soll es bereits über eine Million Raubkopien von Windows 95 geben. Da diese von Betaversionen des Betriebssystems stammen, warnt Microsoft vor der Verwendung dieser Kopien.

+++ Viscom hat sich bei Looking Glass eingekauft. Die 3D-Profis, bislang für Hits wie »Ultima Underworld« und »System Shock« verantwortlich, dürfen nun zwei Spiele zur »Stark Trek: Voyager«-Lizenz programmieren.

+++ Die neue WWW-Seite von Bethesda (http://www.bethsoft.com) bietet eine Art Online-Adventure. Registrierte Besucher basteln sich ein Bildschirm-Alter-Ego und können ihre im Spiel gewonnenen Schätze in Rabatte für Bethesda-Produkte umwandeln.

+++ Entgegen den Gerüchten von einem zu erwartenden Preiskrieg, startet Microsoft Network mit branchenüblichen Preisen in den Online-Markt. Geplant ist eine monatliche Grundgebühr von etwa 7,50 Mark, die bereits drei Stunden Nutzungsdauer enthält.

+++ Sierra prämiert unter der Internet-Adresse http://www.sierra.com mit einer WWW-Seite, die es registrierten Benutzern erlaubt, das Seitenlayout fast beliebig den eigenen Bedürfnissen anzupassen.

+++ Sony England erwartet den Verkauf von einer Million Playstation-Videokonsolen innerhalb des ersten Jahrs der Markteinführung. Angeblich gibt es bereits mehr als 437.000 Vorbestellungen für die ersten sechs Monate. Die ursprünglichen Schätzungen sahen im selben Zeitraum nur 175.000 Stück vor.

+++ Vobis legt seinen neuen Highscreen-Modellen ein Software-Paket bei, mit dem man sich über eine Vobis-Mailbox kostenlos ins Internet einwählen kann. Die Telefongebühren müssen natürlich bezahlt werden.

+++ Escom hat das frisch erworbene »Commodore«-Markenzeichen nun erstmals auf zwei Computermodelle gepappt. Dabei handelt es sich um handelsübliche Pentium-PCs in verschiedenen Ausführungen.

+++ Die Bertelsmann-Tochter BMG ist neuer Distributor für zukünftige Titel von 7th Level. Die bisher erschienenen Produkte der amerikanischen Multimedia-Firma werden weiterhin von Bomico vertrieben.

ESCOM OFFICE
Immer in Ihrer Nähe.

Aachen • Augsburg • Bayreuth • Berlin • Bielefeld • Böblingen • Bochum • Bonn • Brandenburg • Braunschweig • Bremen • Bremerhaven • Chemnitz • Coburg • Cottbus • Darmstadt • Dessau • Dortmund • Dresden • Duisburg • Erlangen • Essen • Esslingen • Frankfurt/Main • Frankfurt/Oder • Freiburg • Fulda • Fürth • Giessen • Göttingen • Hagen • Halle • Hamburg • Hannover • Heidelberg • Heilbronn • Heppenheim • Hildesheim • Ingolstadt • Kaiserslautern • Karlsruhe • Kassel • Kempten • Koblenz • Köln • Krefeld • Lauchhammer • Leipzig • Lörrach • Lübeck • Ludwigshafen • Lüneburg • Magdeburg • Mainz • Mannheim • Marburg • Mönchengladbach • Mülheim/Ruhr • München • Münster • Neuß • Nürnberg • Oberhausen • Offenbach • Oldenburg • Osnabrück • Paderborn • Passau • Pforzheim • Potsdam • Recklinghausen • Regensburg • Remscheid • Reutlingen • Rosenheim • Rostock • Saarbrücken • Schwerin • Siegen • Stralsund • Stuttgart • Trier • Ulm • Vill.-Schwenningen • Worms • Wuppertal • Würzburg • Zwickau

ESCOM MEGASTORE
Bochum

ESCOM MEGAOFFICE
Berlin • Dortmund • Dresden • Düsseldorf • Flensburg • Frankfurt • Hamburg • Köln • Mannheim • Nürnberg • Stuttgart • Wiesbaden

ESCOM FUNDGRUBE
Karlsruhe

MEGware Computer
Chemnitz • Dresden • Erfurt • Freiberg • Gera • Hof • Ilmenau • Jena • Leipzig • Mittweida • Plauen • Pleiße • Zschopau

ASSCARFI
HÖRT SICH GUT AN.
Bayreuth • Berlin • Düsseldorf • Erfurt • Frankfurt/Main • Hamburg • Köln • Leverkusen • Sulzbach • Wiesbaden

HERTIE
GUT IST UNS NICHT GUT GENUG
Berlin • Frankfurt/Main • Hamburg • Karlsruhe • Konstanz • Landshut • München • Viernheim • Wiesbaden • Wolfsburg

Quelle Verkaufshaus
Aachen • Alzey • Amberg • Ansbach • Aschaffenburg • Aschersleben • Bad Kreuznach • Bamberg • Bautzen • Berlin • Berlin/Eiche • Berlin/Hellersdorf • Berlin/Marzahn • Bielefeld • Bochum • Bremen • Bremerhaven • Chemnitz/Rohrsdorf • Coburg/Dörfles-Esbach • Cottbus/Groß Gaglow • Darmstadt • Dortmund • Dresden/Gorbitz • Duisburg • Düsseldorf • Erfurt • Erlangen • Flensburg • Frankfurt/Main • Freiberg • Freiburg • Fulda • Gelsenkirchen • Gera • Gießen • Görlitz • Greifswald/Neuenkirchen • Hagen • Halle/Peissen • Hamburg • Hamburg/Harburg • Hamm • Hannover • Heide • Heidelberg • Heidenheim • Hürth • Jena • Kassel • Kiel/Raisdorf • Köln • Krefeld • Laatzen • Landshut • Leipzig • Leipzig/Günthersdorf • Lörrach • Ludwigsburg • Lübeck • Magdeburg • Mainz • Mannheim • Marburg • Minden • Moers • Mönchengladbach • Mülheim-Kärlich • Mülheim/Ruhr • München • Münster • Neckarsulm • Neuminster • Neuss • Nürnberg • Offenbach • Offenburg • Osnabrück • Paderborn • Passau • Plauen • Raunheim • Regensburg • Remscheid • Rendsburg • Reutlingen • Riesa • Rostock • Saarbrücken • Schweinfurt • Senden/Ulm • Solingen • St. Augustin • Stralsund • Stuttgart • Suhl • Uelzen • Weiden • Wiesbaden • Wilhelmshaven • Wittenberg • Würzburg • Zwickau/Steinpleis

LESER-TOP 25



		PC PLAYER-WERTUNG
1	(1) DARK FORCES LucasArts	84 %
2	(2) WING COMMANDER 3 Origin	89 %
3	(4) NBA LIVE '95 Electronic Arts	86 %
4	(3) FULL THROTTLE (VOLLGAS) LucasArts	80 %
NEU 5	COMMMAND & CONQUER Westwood/Virgin	91 %
6	(9) INDIZIERTES SPIEL* –	– %
NEU 7	STAR TREK NEXT GENERATION: A FINAL UNITY Spectrum Holobyte	82 %
8	(7) DESCENT Interplay	90 %
9	(8) TIE-FIGHTER LucasArts	85 %
10	(5) PANZER GENERAL SSI	81 %
11	(6) BIOFORGE Origin	78 %
12	(17) MAGIC CARPET Bullfrog/Electronic Arts	92 %
13	(12) COLONIZATION Microprose	88 %
14	(10) SIM TOWER Maxis	76 %
15	(15) SIM CITY 2000 Maxis	90 %
16	(13) WARCRAFT – ORCS & HUMANS Blizzard/Interplay	83 %
17	(19) DAS SCHWARZE AUGE: STERNENSCHWEIF Attic	75 %
18	(11) SYSTEM SHOCK Looking Glass/Origin	91 %
19	(14) NHL HOCKEY '95 Electronic Arts	90 %
20	(25) CIVILIZATION Microprose	91 %
21	(20) PSYCHO PINBALL Code Masters	81 %
22	(16) JAGGED ALLIANCE Sir-Tech	76 %
23	(18) REBEL ASSAULT LucasArts	86 %
24	(21) NASCAR RACING Papyrus/Virgin	88 %
25	(23) TERMINAL VELOCITY Apogee	66 %

* Dieses Spiel wurde mittlerweile in Deutschland indiziert und darf Jugendlichen unter 18 Jahren nicht zugänglich gemacht werden.
Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: Juli/August 1995.

Verkaufscharts CD-ROM

1	(1) Star Trek Next Generation – A Final Unity	Spectrum Holobyte
2	(2) Flight Unlimited	Looking Glass
3	(3) Wing Commander 3 – Heart of the Tiger	Origin
4	(4) Full Throttle (Vollgas)	LucasArts
5	(-) Myst	Broderbund
6	(5) Sim Tower	Maxis
7	(8) Aces-Collection	Dynamix
8	(6) Jagged Alliance	Sir-Tech
9	(7) The Last Dynasty	Coktel Vision
10	(12) Der Reeder	Software 2000
11	(9) NBA Live '95	Electronic Arts
12	(14) US Navy Fighters	Elecronic Arts
13	(13) Hattrick	Ikarion
14	(-) Simon the Sorcerer 2	Adventure Soft
15	(11) Amerika 1861 – 1865 (Civil War)	Empire

Quelle: Karstadt AG. Erhebungszeitraum: August 1995.

Verkaufscharts Diskette

1	(1) Hugo	ITE
2	(2) Biing	Magic Bytes
3	(3) Hanse – Die Expedition	Ascon
4	(4) Bundesliga Manager Hattrick	Software 2000
5	(-) Die Siedler	Blue Byte

Quelle: Karstadt AG. Erhebungszeitraum: August 1995.

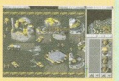
Beste »Nicht-Spiele-Software«



1	(5) Windows 95
2	(2) Windows 3.11
3	(1) Corel Draw 5.0
4	(3) Microsoft Word 6.0
5	(4) Norton Commander 4.0/5.0

Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: Juli/August 1995.

Spielegenre, das mich am meisten begeistert



1	Strategie
2	Adventure
3	Action
4	Simulation
5	Sport

Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: Juli/August 1995.

Flop 5: Die größten Enttäuschungen



1	(1) Bundesliga Manager Hattrick
2	(2) Outpost
3	(3) Frontier 2 – First Encounters
4	(-) Lost Eden
5	(-) Rise of the Robots

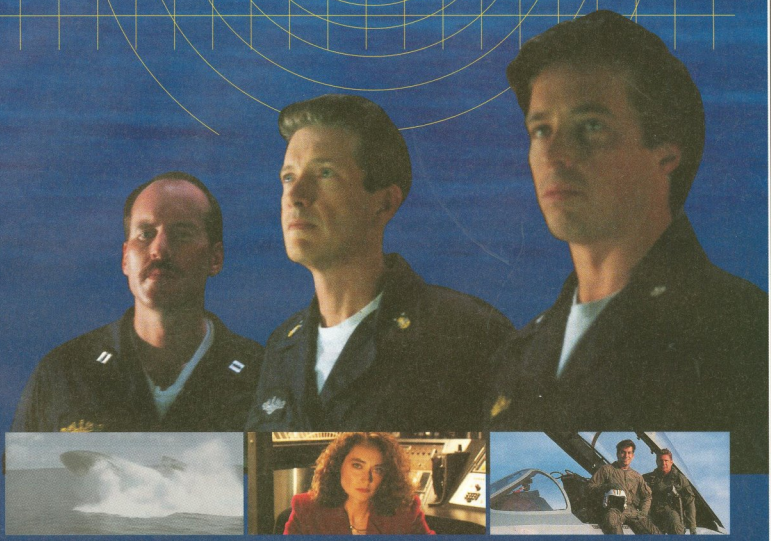
Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: Juli/August 1995.

Ihre Stimme zählt! Jeden Monat starrt die Software-Industrie gebannt auf das Votum der PC Player-Leser. Um eine möglichst repräsentative Auswertung zu erhalten, zählen wir auch auf Ihre Stimme! Nur schnell die entsprechende Postkarte in der Heftmitte ausfüllen, Briefmarke drauf und ab damit – je mehr Leser sich beteiligen, desto aussagekräftiger das Ergebnis.

interactive
Bavaria Film

File Options Help

SILENT STEEL



Das interaktive Spiel-Filmerlebnis auf CD-ROM

BRIAN McNAMARA, JOHN SHORT, JIM METZLER, FRED LEHNE, CHARLES McLAWHORN,
INTERACTIVE PRODUKTION: AUSFÜHRENDER PRODUZENT EDMOND A. HEINBOCKEL, PRODUZENTEN: DON SOPER, CHUCK PFARRER, JOHN JARRETT, DREHBUCH CHUCK PFARRER, 3D GRAFIK TATE DELOACH,
KOSTÜME GARY GENNERICH, LINDA GENNERICH, TONMISCHUNG GEORGE SHAFNACKER, ORIGINAL SOUNDTRACK CHARLES MARSHALL, REGIE TONY MARKES,
SPEZIELLEN DANK AN LT. DAN GAGE UND ED BAXTER, DEPARTMENT OF THE NAVY OFFICE OF INFORMATION WASHINGTON, DC

COPYRIGHT 1995 TSUNAMI MEDIA, INC.

4 CD-ROM SET
Händleranfragen erwünscht

EURO VIDEO
GBW
Postfach 2525
77615 Offenburg
Tel.: 01 80 - 5 55 66

JETZT BESTELLEN:
01 80 - 5 55 66



STREIT-GESPRÄCH ERLEICH

Das moderne Leben wird leichter – doch leider verseichtet auch der Anspruch von PC-Spielen. Fluch und Segen dieses Mainstream-Trends wurden im ersten »Online-Streitgespräch« erörtert: PC Player-Leser und Redakteure debattierten im virtuellen Konferenzraum.

Unser Streitgespräch präsentiert sich diesen Monat erstmals als »Online-Streitgespräch« – im Rahmen einer moderierten Konferenz im DMV-Forum diskutierten Redakteure und Leser gemeinsam über Schwierigkeitsgrade, Speicherfunktionen, alte C-64-Zeiten und vieles mehr. Da zu Beginn der Konferenz die Bedeutung des Wortes »Moderation« nicht allen Teilnehmern klar war, mußten alle erst eine etwas chaotische Phase nach dem Motto »Wer tippt am schnellsten?« über sich ergehen lassen, bevor dann das Gespräch in geordnetere Bahnen geleitet werden konnte.

DAS STREITGESPRÄCH ALS ONLINE-KONFERENZ

Beim kommerziellen Online-Dienst CompuServe betreibt der DMV-Verlag ein Forum, das mit »GO DMVGER« zu erreichen ist. Zum einen können dort Treiber, Patches, Shareware und andere Dateien runtergeladen werden. Zum anderen lassen sich Nachrichten in eine der zahlreichen Sektionen stellen, die man am ehesten mit schwarzen Brettern vergleichen kann.

Für viele Mitglieder besonders interessant ist das elektronische Plaudern: Online kommuniziert man mit einer einzelnen Person oder – wie beim Streitgespräch – in einem Konferenzraum mit anderen Anwendern. Dabei sehen die anderen Teilnehmer, die sich in einem »Raum« befinden, was jeweils eine Person eingetippt hat und können dementsprechend darauf reagieren.

Rund 50 Personen diskutierten gleichzeitig beim ersten PC Player Online-Streitgespräch, das am 20. Juli stattfand und hier in Auszügen wiedergegeben wird.

Der überwiegende Teil der Gesprächsteilnehmer hockte in jungen Jahren vor einem Commodore 64. Waren die Spiele für diesen Heimcomputer-Oldie unterhaltsamer als heutige CD-ROM-Boliden oder verklärt die Nostalgie das Erinnerungsvermögen?

Früher war alles besser?

FRITZ SCHOBER: Ich finde, daß die heutigen Spiele zu einfach geworden sind, es wird mehr Wert auf Präsentation als auf Gameplay gelegt. Die Rätsel werden dem Massengeschmack angepasst und der Zocker der ersten Stunde bleibt dabei auf der Strecke.

STEFAN SPENZ: Früher waren Spiele besser, zwar nicht von der Grafik her, aber vom Charme und Spielreiz. Heute ist die Industrie zu sehr auf Verkaufszahlen orientiert und die Spiele gehen immer mehr in die Richtung wie z.B. »The 7th Guest«.

JÖRG LANGER: Früher waren die Spiele weniger ausgereift und in der Regel schwerer.

NEMO P.: Ich finde, daß die Lage der Spiele sich nicht verändert hat. Selbst auf dem C 64 gab es schwere und einfache Spiele. Natürlich hinkt der Vergleich etwas, aber der C 64 hatte nun mal gerade 16 Farben. Ich meine, man kann ja nicht bei einem Programm wie »The 7th Guest« nur auf Spielbarkeit achten. Aber letztendlich gibt es immer noch genügend Titel mit hervorragender Spielbarkeit, z.B. »Dark Forces«.

FRITZ SCHOBER: Ich spiele seit C-64-Zeiten und neben PC und Amiga auch auf fast allen Konsolen. Der Trend ging von schweren (teilweise unlogisch bis blöden Rätseln) zu immer leichteren und übersichtlicheren Spielen. Und seit der CD-ROM glaubt jeder Hersteller, daß er mit 30 Minuten »3D-Studio« oder »Alias«-Raytracing und Render-Intros das schwache Gameplay vertuschen könnte.

Weiterhin war es früher so, daß die Spiele immer umfangreicher wurden und man sich auf Nachfolger freute, weil die noch komplexer wurden (»Bard's Tale« und andere). Doch seit die Spiele auf CD-ROM kommen, schafft man es problemlos, Adventures in eins, zwei Tagen durchzuspielen, ohne einmal wirklich ernsthaft knobeln zu müssen.

BORIS SCHNEIDER: Je komplexer Grafik und Sound werden, desto mehr Spielspaß muß auf der Strecke bleiben, weil die Grafik einschränkt. So ähnlich wie ein Videofilm die Fantasie gegenüber einem Buch einschränkt. Wenn alle Leute Computerspiele heute zu leicht finden – warum verkaufen die sich dann so viel besser wie vor fünf Jahren?

STEFAN SPENZ: Ganz klar, weil immer mehr Leute einen PC haben. Früher war ein Spielcomputer nur was für Freaks, heute hat fast jeder einen.

BORIS SCHNEIDER: Dann kommen wir zum nächsten Argument in der Kette: Wenn heute viel mehr Leute PCs haben, müssen sich Spiele dann nicht dem Massengeschmack anpassen, sprich: einfacher werden?

FRITZ SCHOBER: Das ist wie mit der Musik, der Massenmarkt kauft das dumpfe »Bummbumm«, also wird es am Fließband produziert. Genauso ist das mit den »Grafik hui, Gameplay pfui«-CD-Spielen.

FLORIAN STANGL: Einfacher sein ist OK, aber mehrere Schwierigkeitsgrade (auch für Hardcore-Freaks) wären doch eine gute Lösung.

BORIS SCHNEIDER: Mal wieder ein Beispiel vom USA-Markt: Legend Entertainment, letzter Vertreter des »Adventures der 80er Jahre«, verkaufte von seinem schlechtesten Spiel »Companions of Xanth« am meisten.

GUIDO TOMMASONE: Das ist mir unverständlich. »Companions of Xanth« ist das einzige Legend-Adventure, das ich nicht durchgespielt habe, weil's mich einfach angeödet hat. Ich trauere immer noch ein wenig den Zeiten alter Infocom-Adventures nach, die wirklich noch Tiefe hatten und einen viele Wochen und Monate gefesselt haben. Andererseits spiele ich das Dutzend Infocoms, das ich noch nicht gelöst habe, nur noch unterwegs auf meinem Palmtop – zuhause möchte ich gut unterhalten werden. Auf meinem High-End-PC laufen kaum noch Spiele, die nicht auf randvollen CD-ROMs stecken.

Speichern – allzeit bereit?

BORIS SCHNEIDER: Sollen die Speicher-Funktionen beispielsweise wie bei »Dark Forces« absichtlich draußen bleiben?

MIKE BRANDT: Wenn die Speicherfunktion die Unfähigkeit des Spielers kaschiert, dann ist sie fehl am Platz.

NEMO P.: Ja! So ist »Dark Forces« doch doppelt spannend...

SMUDO: Die weggelassene Speicherfunktion bei »Dark Forces« hat mir wesentlich mehr Adrenalinschübe gegeben. Ich fand's gut.

FRITZ SCHOBER: Das kommt auf das Spielgenre an. Ein Adventure à la »Monkey Island ist ohne

TERUNG

Save-Funktion nur übel. Bei Actionspielen muß man wegen der Langzeitmotivation feste Save- und Continue-Points setzen.

BORIS SCHNEIDER: Ich sehe das Problem von einer anderen Seite: Save-Funktionen sind ein Service für Spieler. Wenn jemand sagt, das würde die Schwierigkeit herabsetzen, sage ich: Mumpitz. Die Leute sollen sich entsprechend zurückhalten. Daß es die Möglichkeit gibt, bedeutet ja nicht, daß man den Spieler zwingt, andauernd zu speichern. Willenskraft heißt die Devise.

MIKE BRANDT: Von wegen Mumpitz: Wenn ich durch das Zwischenspeichern kritische Stellen bereits kenne, ist es für mich selbstverständlich leichter, das Spiel zu meistern. Ich reagiere dann ganz anders!

SAAKJE BASTMEIJER: Es ist besser, das Spiel so zu schreiben, daß es spannend ist, und nicht nur durch fehlende Speicherfunktion »Spannung« reinzubringen. Ein gutes Spiel ist auch mit Speicherfunktion gut!

HEINRICH EBERHARDT: Ich finde, die Motivation hat sehr viel mit dem Speichern zu tun. Wenn »Ultima VII« fast zwei Minuten zum Abspeichern braucht, dann ist das erschütternd.

NEMO P.: Stellt euch mal vor, Ihr habt nach der Arbeit nur 30 Minuten Zeit zum Spielen – und dann kein Zwischenspeichern. Auch war es bei »System Shock« so, daß ich tierisch genervt gewesen wäre, hätte ich einen dieser gigantischen Levels nochmal durchspielen müssen.

Aber »System Shock« ist auch nicht das Spiel für das heutige »Full Throttle«-Publikum.

GUIDO TOMMASONE: »Full Throttle« ist trotz aller Einschränkungen ein spannendes Spiel – gerade wegen der vielen witzigen Zwischensequenzen, die sehr liebevoll gezeichnet wurden. Bens Mimik ist sowieso das Größte. Trotzdem schade, daß ich das Spiel in zwei Tagen durch hatte – ein Kinobesuch kostet nur 15 Mark.

MIKE BRANDT: »Full Throttle« bestärkt die Tendenz zum »Fast-Food-Adventure«.

JÖRG LANGER: Ich kenne einige Leute, denen »Full Throttle« nicht zu einfach war. Man darf nicht nur vom eigenen Profi-Level ausgehen; es gibt genug Personen, für die es genügend Motivation und ausreichend schwierige Rätsel bietet.

MIKE BRANDT: Bei Puzzles kommt es immer darauf an, von welcher Art sie sind. Kombispiele aus Action und Rätseln nerven immer dann, wenn man die Action gut meistert, dann aber an einem Rätsel hängenbleibt.

RUDOLF KOERNER: Für mich ist nicht immer so sehr das Knobeln an Rätseln wichtig. Vielmehr will ich audio-visuell mit einer super Story unterhalten werden. »Privateer« ist bis jetzt das Spiel, das mich am meisten fasziniert hat.

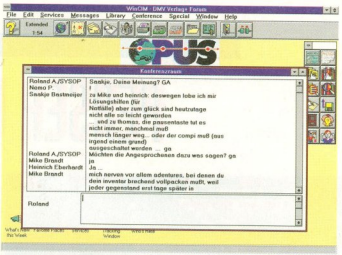
BORIS SCHNEIDER: Mich nerven schon seit Jahren Adventure-Puzzles, die vom Überraschungs- oder dem Bildabsuch-Effekt leben. Nein, ich will nicht gleich sterben, wenn ich eine Tür öffne, bei der ich nicht wissen kann, was dahinter ist.

MARCO MUETZ: Ich denke nicht, daß die Schwierigkeit unbedingt vom Genre abhängt. Durch den Einsatz des PCs als Spielecomputer hat sich das Durchschnittsalter der Spieler nach oben verlagert. Dadurch steigt auch der Anspruch an die Schwierigkeit der Spiele. Und dies scheinen die Programmierer bemerkt zu haben. Es ist natürlich auch eine persönliche Auffassung, ob ein Spiel nun schwierig ist oder nicht.

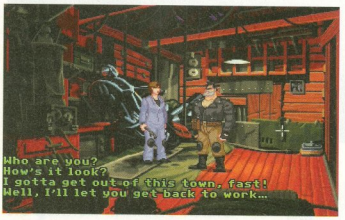
JÖRG LANGER: Ich persönlich fand »Death Gate« extrem gut gelungen. Die Rätsel waren schwierig, aber mit logischem Nachdenken zu lösen. Es hatte nicht unendlich viele Handlungsschauplätze, aber in den vorhandenen Orten ist auch etwas passiert. Und auf Multimedia-Schnickschnack wurde weitgehend verzichtet. Man muß aber ganz klar sehen, daß Firmen wie Legend mit ihren Grafik-Adventures zu einer aussterbenden Spezies gehören. Der Geschmack des Publikums hat sich meiner Meinung nach verändert, hin zur leicht verdaulichen Mittagspausen-Kost. Und die Industrie liefert das, was die Konsumenten haben wollen.

BORIS SCHNEIDER: Mein »Adventure-Erlebnis« definiere ich durch den »Aha-Faktor«. Die Rätsel dürfen ruhig schwer ohne Ende sein. Spaß habe ich, wenn ich das Gefühl habe, eine Aufgabe gelöst zu haben. Aber die »Unlogik«, die jahrelang praktisch jedes Sierra-Spiel verunstaltet hat, macht mich immer mächtig sauer. Motto: »Wie hätte ich darauf kommen sollen?«.

Schwierigkeit ist für mich etwas anderes als Unlogik, obwohl unlogische Spiele auch schwer sind. Das »Eis-Hamster«-Puzzle in »Day of the Tentacle« ist genial; wer es gelöst hat, freut sich über das Spiel. Wenn ich hingegen bei Programmen wie »Dark Seed« stundenlang pixelgroße Büroklammern am Boden suchen muß, von denen auch nirgends ein



Das erste Online-Streitgespräch fand in einem »Konferenzraum« des DMV-Forums statt



Zu leicht, zu schwer? LucasArts' leichtgewichtiges Adventure »Full Throttle« gibt Anlaß zur Diskussion über den Anspruch von PC-Spielen.

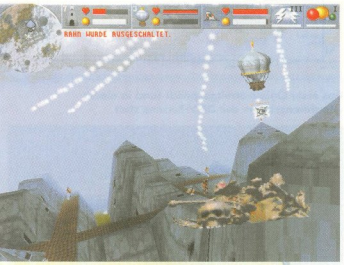
Hinweis zu sehen ist, dann hat das nichts mit Schwierigkeit zu tun, sondern mit bescheuertem Design. Diese Unlogik in schlechten Spielen hat dazu geführt, daß die Kunden »einfachere« Spiele wollten, und die kriegen sie jetzt.

DANIEL SAWITZKI: Gute Abenteuerspiele müssen nicht so sein wie Legend-Adventures. Die sind meiner Meinung nach nicht mehr zeitgemäß. Die Grafik ist nett, aber das Interface ist nicht so spaßig wie bei LucasArts.

MARCO MUETZ: Hat sich der Geschmack des allgemeinen Publikums wirklich so verändert? Würden sonst die Adventures von LucasArts diesen Erfolg haben? Offensichtlich sind die Schwierigkeitsgrade dort genau richtig geraten und die Puzzles nicht gerade unlogisch. Es ist ein Unterschied, ob ein Rätsel einfach nur unlogisch ist und schlecht durchdacht wurde oder tatsächlich logisch aufgebaut, aber schwer zu knacken ist.

BORIS SCHNEIDER: Klar, man könnte in »Full Throttle« mehr Puzzles einbauen. Aber LucasArts verkauft in den USA weniger als Sierra, deren Spiele ja in den letzten zwei Jahren sehr einfach und filmhaft geworden sind. Deswegen ist »Full Throttle« ein Experiment, um rauszukriegen, ob sie mit solchen Produkten nicht auch mehr verkaufen. Das klassische LucasArts-Adventure wird mit »The Dig« ja (hoffentlich) weitergeführt. (ro)

PERSER UND PORSCHE



Teppichklopfer, die Zweite: Magic Carpet 2 verspricht, noch schneller und aufregender zu sein

Gleich zweimal können Sie mit unserem CD-ROM einen Geschwindigkeitsrausch erleben: auf dem fliegenden Teppich mit »Magic Carpet 2« oder am Steuer eines Sportwagens in »The Need for Speed«

Eines der erfolgreichsten Programme des Jahres 1994 war »Magic Carpet« von Bullfrog. Das flinke Actionspiel bekam bei uns Bestnoten und wurde auch fleißig gekauft. Nun holt Bullfrog zu einer zweiten Runde aus: »Magic Carpet 2 – The Netherworlds« soll noch schneller sein, noch mehr Spieltiefe haben und sich (hoffentlich) noch besser verkaufen. Um die Qualitätssteigerung zu beweisen, gibt es eine dicke Demo auf unserer CD. Ein kompletter spielbarer Level wird von zwei weiteren Demonstrationen (die aber nicht spielbar sind) abgerundet.

Wenn Sie lieber festen Boden unter den Rädern haben, ist »The Need for Speed« genau das Richtige. Die Demo-Version läßt Sie ein Teilstück von einer der acht Strecken fahren. Die für Super VGA recht rasante Grafik kommt in der Demo gut zur Geltung, wie auch die Videoclips. Wenn Sie diese Demo von unserem Menü aus starten, hören Sie allerdings keinen Sound. Je nach Soundkarte müssen Sie es mit einem anderen Kommando starten, sollten Sie die Motorgeräusche und Musik genießen wollen. Mehr dazu finden Sie im automatisch aufgerufenen Readme-Text.

Etwas ruhiger und wesentlich alberner geht es bei »Simon the Sorcerer 2« zu. Die Demo-Version auf unserer CD wurde sogar deutsch synchronisiert, damit Sie sich überzeugen können, daß deutsche Versionen bei weitem nicht schlechter als die englischen Originale sein müssen.

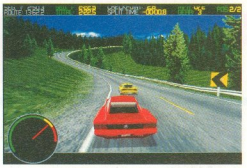
Steht Ihnen der Sinn nach Erobern und Erforschen, können Sie mit »Ascendancy« ein Alien-Volk zum Herrscher des Universums machen. Und die Flugsimulation »Air Power« zeigt Ihnen eine interessante »Was wäre, wenn...«-Situation. In einem fiktiven Fantasy-Europa mit ungewöhnlichen Flugmaschinen werden Realität und Phantasie effektvoll durcheinander gewirbelt.

Windows will nicht

Nach dem Update unserer Windows-Programme auf schnellere, praktischere Versionen gab es letzten Monat einige Probleme mit dem »Datenplayer«, der mit einer seltsamen Fehlermeldung (»Incompatible Database Version«) so manchen PC aus dem Tritt brachte. Irgendein Shareware-Programm scheint bei einigen Lesern veraltete DLL-Dateien zu installieren, die die Funktion unseres Datenplayers beeinträchtigen. Den Schuldigen konnten wir bis jetzt nicht identifizieren, einen »Patch« haben wir allerdings fertiggestellt.

Wenn Sie die obige Fehlermeldung erhalten, sollten Sie unter MS-DOS (und nicht unter Windows!) das Programm »FIXBAT.DLL« im \DATAPLAY-Verzeichnis starten. Damit kopieren wir die aktuellen Versionen dieser DLLs in das \WINDOWS-Verzeichnis Ihrer Festplatte. Wir können aber nicht garantieren, daß danach die Shareware, die das Problem verursachte, noch fehlerfrei läuft. Wir forschen weiter und hoffen, daß unser Patch das Problem bei allen Lesern beseitigt.

Aufmerksamen Microsoft-Beta-Testern ist es schon letzten Monat aufgefallen: Unser CD-ROM ist auf Windows 95 vorbereitet und startet automatisch, sobald Sie die CD ins Laufwerk eingelegt haben. Ist Ihnen dieser Autostart zu lästig, gibt es einen einfachen Trick: Halten Sie die Shift-Taste gedrückt, wenn Sie die Schublade Ihres Laufwerks schließen. Sie sollten den Finger etwa 5 Sekunden auf der Shift-Taste lassen, damit Windows 95 nicht doch noch die Autostart-Funktion aktiviert.



Gib Gas, ich will Spaß: The Need for Speed zeigt, wie schnell Super-VGA-Grafik sein kann.

Haben Sie unsere neue Windows-Oberfläche ausprobiert und wollen uns Anregungen oder Kritik mitteilen? Am besten und schnellsten geht das per EMail an unsere Adresse »CDROM@pcplayer.mhs.compuserve.com«, aber natürlich sind auch Briefe und Postkarten gerne gesehen.

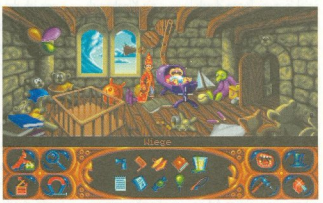
CD-ROM-Probleme lösen

Das CD-ROM wurde von uns sorgfältig getestet. Alle Demos wurden auf mehreren Konfigurationen ausprobiert. Mit den aktuellsten Versionen von fünf Virenscannern wurde das ROM auch komplett auf Viren überprüft. Trotzdem kann der DMV-Verlag keine Haftung für Schäden übernehmen, die aus der Nutzung von Programmen auf dem CD-ROM entstehen. Bitte lesen Sie auch unbedingt die Hilfe-Texte in unserem Menü, die weitere Tips zur Problembeseitigung geben. Wenn das CD-ROM defekt ist, also ein Lesefehler es unmöglich macht, das CD-ROM zu benutzen, tauschen wir es gerne um. Senden Sie die defekte CD an

PC Player, CD-Umtausch,
Gruberstr. 46a, 85586 Poing;

in der Regel erhalten Sie innerhalb einer Woche Ersatz.

Sollte allerdings nur ein einzelnes Programm bei Ihnen nicht funktionieren, können wir Ihnen leider nicht weiterhelfen; für die einzelnen Demos sind die jeweiligen Programmierer verantwortlich – wir haben nur Einfluß auf unsere Eigenproduktionen. **(bs)**

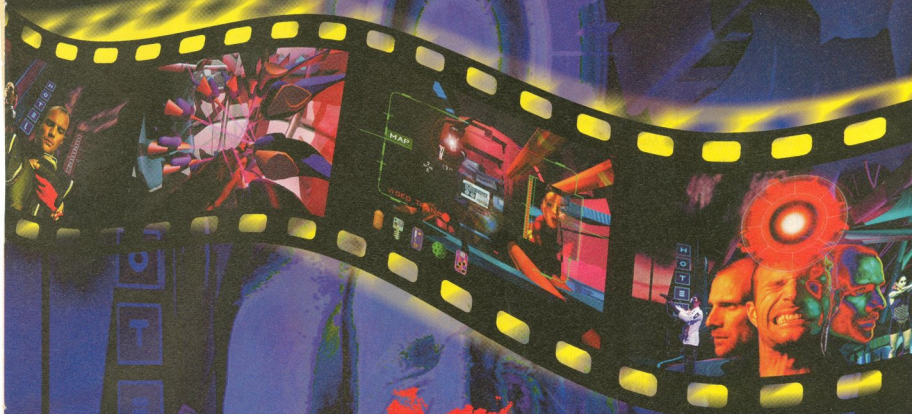


Man spricht Deutsch: Simon the Sorcerer kalauert sich gekonnt durch sein zweites Adventure.

Der erste

spiel-FILM

Interactive CyberPunk-Movie



BURN:CYCLE

400 Storyboards tick **über 100 Live Action Sequenzen** tick
253 interaktive Ansichten tick **vier verschiedene Shooting Spiele** tick **Musik von Simon Buswell** tick **sechs Hauptrollen** tick **20 interaktive Spiele** tick **14 Tage Drehzeit in professionellen Studios**

click Du bist im Jahr 2063 und Du bist Sol Cutter click jemand hat Dir den Computer Virus Burn:Cycle im Kopf installiert click in zwei Stunden wird der Virus Dein Hirn zerstören click Du mußt den Doc finden, der weiß wie Du zu retten bist click benutz Dein Gehirn - solange Du es noch gebrauchen kannst click beeil Dich, denn Deine Zeit ist bald abgelaufen click in Amerika und England zu einem der besten CD-Titel gewählt click die Vision des Cyberspace ist Realität click komplett in Deutsch

Erhältlich ab Freitag, den 13. Oktober '95

PC – Mac – CD-i
internet website http://burncycle.com

Philips Media

Test: »A Passion for Art«

Kunststücke

Die Gemäldesammlung von Albert C. Barnes als Multimedia-Galerie: liebevolle Impressionisten-Exkursion, nicht nur für Kunstkenner.

Beim Gedanken, daß vor drei Jahren ein Student auf einem Pariser Flohmarkt einen echten Picasso für knappe 15 Mark erwarb, beißt sich so mancher Kunstverständige kleine Muster in den Hintern. Ganz zu schweigen vom unglücklichen Verkäufer. Der wurde seines Lebens nicht mehr froh, als er die Nachricht erfuhr. Tatsache ist: Vor nicht allzulanger Zeit konnte man die Werke von Picasso, Matisse, Cézanne und Renoir für ein Taschengeld erwerben – sofern man rund 50 Jahre als »nicht allzulange Zeit« erachtet.

Ein Amerikaner namens Albert C. Barnes aus Philadelphia hat es allen vorgemacht. Er hatte in jungen Jahren eine Medizin namens »Argyrol« erfunden, die Infektionen aller Art, vor allem das Kindbettfieber, vortrefflich bekämpfte. Dr. Barnes hatte genug verdient, um den Rest seines Lebens in Saus und Braus zu leben. Andere Firmeninhaber hätten sich zurückgelehnt und feiern lassen. Nicht so Dr. Barnes. Er hatte nämlich keine Lust, die sauer verdienten Kröten schnorrenden Enkeln in den Rachen zu stopfen.

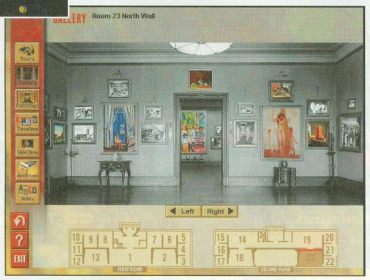


Die CD-ROM ist schnuckelig aufgemacht und lädt zum Erforschen ein

Zuerst verkürzte er die Arbeitszeit in seiner Firma auf sechs Stunden, zwei Stunden pro Tag ließ er seine Arbeiter in Kunstgeschichte, Stilkunde und Philosophie ausbilden. Als Illustrationsmaterial für seine Stunden benutzte er gerne europäische Gemälde. Kurz darauf legte er sein Erspartes in zeitgenössischer Kunst an.



Dieses Porträt eines Freundes von Vincent van Gogh, dargestellt als Postbeamter, ist gleichzeitig das Ausstellungsplakat

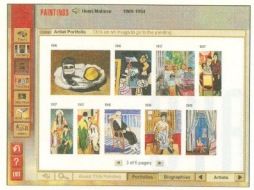


Kleines Blick in die Stiftungs-Galerie – oder: »Wieviele Bilder passen auf eine Wand?«

1912 reiste Barnes das erste Mal nach Paris. Dort schloß er sich dem Künstlerkreis um Gertrude Stein an, in deren Salon verkehrte, was heute an Kunsthochschulen Rang und Namen hat (vor allem halb verhungerte Jungmaler wie Matisse, Renoir, Seurat, Modigliani oder Cézanne). Barnes wedelte mit dem Scheckbuch, worauf die Künstler ihre Bilder aus den hintersten Ecken hervorkramten. Zurück in Amerika präsentierte er seine Bilder den amerikanischen Kritikern – und die verrissen die Werke gar greulich. Wutentbrannt ließ der verbitterte Choleriker die Türen zu seinem Privatmuseum »Barnes Foundation« verriegeln. Mit einem Knall schloß sich der Zugang zu etwa 2000 Exponaten.

Die Tür blieb 50 lange Jahre zu. Erst vor kurzen wurde der Sesam geöffnet. Etwa 70 seiner schönsten Besitztümer sind auf Reisen und locken derzeit Kunstfreaks nach München. Wenn die Ausstellung vorbei ist, wandern die Bilder wieder in die Tresore. Tröstlicherweise hat Corbis eine Bestandsaufnahme der Barnes'schen Besitztümer auf CD-ROM gepreßt. Im Gegensatz zu anderen Kunst-CD-ROMs ist »A Passion for Art« ein reiner Kunstkatalog – ein Vergleich mit anderen CD-ROM-Enzyklopädien der Malerei wäre hier wenig angebracht. Trotzdem braucht sich »A Passion for Art« nicht zu verstecken, im Gegenteil.

Vier Touren führen Neulinge in etwa 10minütigen Multimedia-Shows in folgende Bereiche ein: »Dr. Barnes und seine Stiftung«, »Eine Tour durch die Stiftung«, »Der weibliche Akt« und »Der Tanz« (ein monumentales Werk, für dessen Vollendung der Maler Henri Matisse extra nach Philadelphia reiste). Hat man die Touren absolviert, ist man schon von der eigentümlichen Schönheit der Impressionisten und Post-



Das Portfolio des Malers Matisse

Impressionisten gefangen. Es ist wirklich vom Feinsten, was die Kollektion zu bieten hat: Picasso, Monet, de Chirico, Seurat, El Greco, Longhi, Modigliani, Rousseau, Seurat, Signac und ungeheuerlich viele Matisse, Cézanne und Renoirs. Man muß kein studierter Kunstkenner sein, um die Schönheit dieser Gemälde zu entdecken.

Es gibt mehrere Varianten, sich die Bilder anzusehen. So wurden beispielsweise alle Räume der Stiftung abfotografiert. Ein Klick auf das entsprechende Gemälde, schon bekommt man es in voller Größe zu sehen. Der große Verdienst liegt darin, daß es zu jedem Kunstwerk eine Erklärung gibt – denn nur, wenn man deren Geschichten kennt, werden die Bilder spannend. Damit nicht genug: Auf einer klickbaren Zeitscheine läßt sich genau ablesen, was zu der Zeit passierte, als das Gemälde entstand. Sogar diese (eher marginalen) Daten wurden mit viel Liebe zum Detail erstellt.











Überhaupt fällt einem schnell auf, daß bei dieser CD-ROM mit sehr viel Sorgfalt gearbeitet wurde. In den Archiven schlummern z.B. einige Briefe, die Barnes mit seinen Malern wechselte. Hier findet man auch den Scheck über 8000 Dollar, für den Barnes Herrn Manet ein Bild abkaufte, das heute mindestens 800.000 Mark wert sein dürfte.

Fazit: Eine rundherum gelungene CD-ROM, die auf unaufdringliche Art und Weise eine Menge Wissenswertes vermittelt. Einziger Wehrmutstropfen: Man muß gut Englisch beherrschen, um bei den Texten mithalten zu können.

(Anatol Locker/hl)

a passion for art

❑ VGA	■ Super VGA
■ Soundblaster	❑ Soundblaster Pro
❑ General MIDI	❑ CD-Audio
❑ DOS	■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 8 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	**Kunst-Katalog**
Hersteller:	**Corbis**
Ca.-Preis:	**DM 130,–**
Festplatte:	**0 – 20 MByte**
CD-ROM:	**ca. 1 MByte**
Anleitung:	**Englisch; befriedigend**
Programmtext:	**Englisch; viel**
Sprachausgabe:	**Englisch; gut**
Grafik:	**Sehr gut**
Sound:	**Gut**
Bedienung:	**Sehr gut**

GESAMTWERTUNG: 80

Software Corner

KATALOGDISKETTE DM 2,50

BESTELLANNAHME:

Mo-Fr 10.00-18.30
Sa 10.00-14.00
Tel.: 0241/533131
Fax: 0241/508973

Mo-Fr 19.00-21.30
Tel.: 0241/527010
Fax: 0241/563902

BTX:*200030241533131#

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

PC CDRom MPC II	Preis
7th Guest White Label DH	22.90DM
ACES COLLECTION DV	67.90DM
Across the rhine DV	99.90DM
Action Soccer DV	69.90DM
Air Havoc Tower Sim. DV	69.90DM
AIV Networks DV	84.90DM
Alone in the dark 2&1 DV	69.90DM
Alone in the dark 3 DV	84.90DM
Al Unser Arcade Racing DH	59.90DM
Amberstar / Siege DV/DH	14.90DM
Amerika 1861-65 DV	84.90DM
Apache Longbow DH	79.90DM
Ascendancy DV	79.90DM
Aufschwung Ost Enh. DV	67.90DM
AWARD WINNERS PL. DH	67.90DM
Battle Bugs DV	39.90DM
Battle Isle 2 + Data DV	69.90DM
Beneath a steel Sky DV	22.90DM
Bingl DV *	74.90DM
Bioforge DV	89.90DM
Bitmap Bros. Comp. DH	59.90DM
Bolo DV	59.90DM
Burning Steel 3 DH	84.90DM
CivNet DV	89.90DM
Cobra Power Pack EV	44.90DM
Colonization DV	89.90DM
Command & Conquer DV *	89.90DM
Crusade DV	84.90DM
Crusader - No Remorse DV *	89.90DM
Cyberia DV	84.90DM
Cybermage DV *	89.90DM
Daedalous Enc. DV (WIN)	89.90DM
Dark Forces DV 8MB	99.90DM
Der Planer DV	14.90DM
Descent DH	79.90DM
Desert + Jungle strike DH	47.90DM
Die total verrückte Rallye DV	39.90DM
Discworld DDE	84.90DM
Doppelpaß+Kicker Abo DV	49.90DM
DSA DV	34.90DM
DSA 2 + Speech DV	79.90DM
Dune DH	34.90DM
Dune 2 DH	34.90DM
Dungeon Master 2 DV	89.90DM
Fade to Black DV *	89.90DM
Fields of Glory DH	34.90DM
Flight Simulatotr 5.1 EV	89.90DM
FSS Scenery Las Vegas EV	59.90DM
Flight of the Amazon Q. DV	79.90DM
Flight Unlimited DV	89.90DM
Formula One Grand Prix DH	34.90DM
Freddy Pharkas DDE	39.90DM
Full Throttle DH8MB	69.90DM
FX Fighter DH	79.90DM
Hand of Fate DV	34.90DM
Hardball 4 EV	79.90DM
Hatrrick! Ikarion DV	79.90DM
High Seas Traders DV	59.90DM
Hi-Octane DH	84.90DM
Hollywood Pictures DV	79.90DM
Incredible Machine 2 DV	89.90DM
Indy Car Racing DH	22.90DM
Jagged Alliance DH	79.90DM
Kaiser DeLuxe DV	59.90DM
Kingpin Bowling DH	27.90DM
King's Quest 1-6 DH	79.90DM
King's Quest 7 DV	84.90DM
Lands of Lore DV	34.90DM
Larry Collection DH	67.90DM
Last Dynasty DV	74.90DM
Legend of Kyrandia 3 DV	79.90DM
Lemmings 3 DH	67.90DM
Links 386 Enh. +2 DH	67.90DM
Links Course Devil's Isl. EV	47.90DM
Lords of Midnight DV	89.90DM
LUCAS ARTS TOP ADV DV	79.90DM
Machiavelli-the Prince DV	84.90DM
Magic Carpet Plus DV	84.90DM
Master of Magic DV	89.90DM
Mechwarrior II EV	79.90DM
Mad News DV	67.90DM
Mephisto Genius 2 DV	119.90DM
Micro Machines 2 DH	69.90DM
Myst DV	67.90DM
Nascar Racing SVGA EV	54.90DM
Nascar Racing Track Pack DH	39.90DM
NBA Live '95 8MB DH	89.90DM
Oldtimer DV	84.90DM
Orion Conspiracy DV	84.90DM
Panzer General EV	49.90DM
Patrizier DV	49.90DM
Perfect General 2 DH	79.90DM
Phantasmagoria EV/DV *	89.90DM
Pinball Illusions DH *	67.90DM
Pirates Gold! DH	34.90DM
Populous 2+Powermonger DH	27.90DM
Prisoner of Ice DV	84.90DM
Privateer 8 Str. Comm. DH	54.90DM
Psycho Pinball DV	79.90DM
Ravenloft 2 DH	69.90DM
Rebel Assault EV	49.90DM
Sensible World of Soccer DV	67.90DM
Shadowcaster DV	89.90DM
Shanghai: Greatest M. EV	89.90DM
Silent Service 2 EV	19.90DM
Sim City 2000 + Data DV	89.90DM
Sim Tower DH	74.90DM
Simon the Sorcerer Enh. DV	34.90DM
Simon the Sorcerer 2 DV	79.90DM
Sim Town DV *	79.90DM
Slipstream 5000 DH	69.90DM
Space Quest 1-5 DH	79.90DM
Space Quest IV EV	99.90DM
SSN-21 Seawolf DV	27.90DM
Star Trek Next Generation DV	99.90DM
Street Fighter 2 Turbo DH	67.90DM
Super Karts DH	89.90DM
Syndicate Plus DV	27.90DM
Task Force 1942 DH	34.90DM
Temptation Collection DH	89.90DM
Terminal Velocity DH	67.90DM
Transport Tycoon DV	89.90DM
Tuneland DV	74.90DM
Turbo Tracks DH	49.90DM
Ultima 1-6 EV Jewel Case	69.90DM
US Navy Fighters DV	89.90DM
USS Ticonderoga DV	84.90DM
Virtual Pool DH	89.90DM
Warcraft-Orcs & Humans DH	79.90DM
Warriors DV	67.90DM
Whale's Voyage 2 DV	67.90DM
Wing Commander DH	34.90DM
Wing Comm. 2 DL DH	27.90DM
Wing Comm. 3 DV 8MB	99.90DM
Wizardry 6&7 DH	34.90DM
X-Com: Terror ... DV	89.90DM
X-Wing+Missions Enh. DH	67.90DM

MS-DOS DISK	Preis
Aces of the deep Mission DV	39.90DM
Aladdin DH	59.90DM
Arcade Pool + Overdrive DH	34.90DM
ATP 2'0 Blue Sky EV	69.90DM
ATP 3D Graphics System DV	59.90DM
ATP Scenery Italy DH	69.90DM
BuLiMa 3 Supporter DV	49.90DM
Die Siedler DV	47.90DM
Hugo DV	59.90DM
Indiana Jones 4 DV	47.90DM
Konig der Löwen DH	59.90DM
Links Data Prairie Dunes EV	47.90DM
Links Data Riviera C. Club EV	47.90DM
Mastetech:Battledrome EV	44.90DM
Monkey Island 1 DV	34.90DM
Monkey Island 2 DV	34.90DM
Nectaris DH	39.90DM
Sim Earth DH	34.90DM
Stone Racers DV	67.90DM
Superfrog DH	34.90DM
Tie Fighter DV	69.90DM
Tie Fighter Mission DV	29.90DM
Transport Tycoon W Ed. DV	34.90DM
Ultima 7 DV	34.90DM

Add On's	Preis
SB CDR563B + Photostyler	189.96DM
Toshiba IDE 5302B 4fach	319.90DM
SB16 ASP MultiCD OEM	219.00DM
SB16 CSP Pro IDE	309.00DM
Orchid Wavebooster ab	189.00DM
Orchid Sounddrive 16EZ	99.00DM
Jazz Jakarta MPG/VGA 2MB	729.00DM
Thrustmaster FCS II	179.00DM
Thrustmaster F16 Stick	249.00DM
Thrustmaster WCS II	239.00DM
Thrustmaster TQS	239.00DM
Thrustmaster Rudder	229.00DM
Thrustmaster Formula T1	269.00DM
Eliminator Game Card	39.90DM
Joypad Gravis	34.90DM
FWCS Gravis FIREBIRD	129.00DM
Joystick Gravis PHOENIX	179.00DM
Joystick Gravis Analog Pro	52.90DM

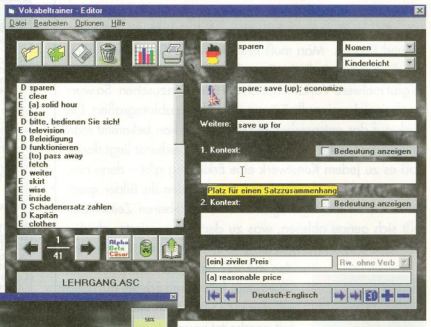
LOSUNGSHEFTE FUR VIELE SPIELE ab DM 17.95DM

Es gelten die AGB. Versand erfolgt per Nachnahme plus Versandkostenpauschale DM 7- Porto bei Vorkasse DM 3- Zahlscheingebühr, oder per Vorkasse zzgl. DM 7.50- per Euroscheck oder Überweisung auf Konto 40008260 bei Sparkasse Aachen (BLZ 39050000). Software ab DM 200.- Warenwert Porto u. Verpackung frei. Teillieferung vorbehalten. Bei Annahmeverzug werden pauschal DM 30.- fällig. Ladenpreise weichen ab. Lieferung aus Ausland per Eurocheck oder Postbaranweisung + DM 28.- Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Produkte waren bei Drucklegung noch nicht verfügbar.

ENGLISH FOR RUNAWAYS

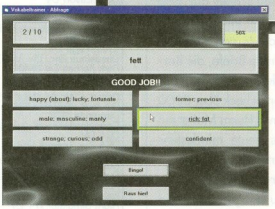
Wörter pauken und Bill Clinton spielen: »Englisch 1 Plus« ist ein Vokabeltrainer der besonderen Art.

Vor vielen Jahren haben Sie einmal Englisch in der Schule gelernt. Nicht mit Begeisterung, aber mehr oder minder erfolgreich. Nun steht auf einmal die Tür zur Karriere offen, doch die fürs Berufsleben wichtigen Sprachkenntnisse wurden durch den Zahn der Zeit ausgedünnt. Was tun? Heimlich die Schulbücher des Sprößlings wälzen oder die VHS heimsuchen? Computerbesitzer haben es leichter: »Englisch 1 Plus« war schon auf dem Amiga ein beliebter Vokabel-Trainer und wurde jetzt für den PC grundlegend überarbeitet.



Mit dem hervorragenden Editor stellen Sie problemlos neue Vokabel-Bibliotheken zusammen

Das Programm bietet so ziemlich alle Finessen: einen umfangreichen Grundwortschatz mit etwa 2.500 Wörtern und 1.500 Redewendungen, einen hervorragenden Editor und viel Flexibilität, damit Sie immer wieder vor neuen Aufgaben stehen. Ein kleines Spiel rundet »Englisch 1 Plus« ab. Sie übernehmen dabei die Rolle von Bill Clinton und sollen Präsident der USA werden, indem Sie möglichst viele Vokabeln wissen. Kurze Videoclips der letzten Präsidentenwahl lockern das Rennen auf.



Die Vokabeln werden wahlweise eingetippt oder per Multiple Choice abgefragt

Das Abfragen der Vokabeln weist ein paar gewitzte Features auf, die man in anderen Trainern oder der Schule vermißt. Sie dürfen Bibliotheken erstellen, die einen bestimmten Wortschatz enthalten, oder die Abfrageoptionen verändern. Vorwärts, rückwärts oder kreuz und quer werden die Vokabeln vorgesetzt; Sie wählen bestimmte Ausschnitte und bestimmen, ob auch Redewendungen und Kontextwörter abgefragt werden. Außerdem läßt sich einstellen, ob Multiple-Choice-Antworten vorgegeben werden oder Sie das richtige Wort ohne jede Hilfestellung eintippen müssen.

Das Programm leistet neben einem Wörterbuch weitere Hilfestellung durch das Anzeigen falscher Buchstaben in einem eingetippten Wort. Nehmen wir zum Beispiel das Wort »delicate«. In Ihrem jugendlichen Leichtsinn tippen Sie »heikle« ein; das Programm streicht das »l« rot an. Daraufhin gehen Sie nochmal in sich und tippen »heikel«: Der PC-Pauker ist zufrieden. Eine detaillierte Auflistung Ihrer Leistungen erleichtert das gezielte Abfragen vorhandener Schwächen und vermeidet das ermüdende Wiederkäuen bekannter Vokabeln.



Nach jeder »Wahlkampf«-Runde werden Ihre Erfolge ausgewertet

Insgesamt macht »Englisch 1 Plus« einen sehr guten Eindruck. Dank der lockeren Aufmachung mit humorvollen Sprüchen wird das Pauken der Wörter weder langweilig noch nervenaufreibend. Wer die Sprache ernsthaft lernen will, findet eine hervorragende Unterstützung. Wichtige Voraussetzung sind aber Englisch-Grundkenntnisse, da das Programm nur vorhandenes Basiswissen erweitert. Geplant sind übrigens weitere Versionen mit Schwerpunktthemen wie Business-Englisch und gleichartige Programme für Französisch oder Italienisch. **(fs)**

englisch 1 plus

❑ VGA	■ Super VGA
■ Soundblaster	■ Soundblaster Pro
❑ General MIDI	❑ CD-Audio
❑ DOS	■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 8 MByte RAM, CD-ROM.

Programm-Typ:	**Vokabeltrainer**
Hersteller:	**Sunflowers**
Ca.-Preis:	**DM 100,–**
Festplatte:	**ca. 4 MByte**
CD-ROM:	**ca. 6 MByte**
Anleitung:	**Deutsch; gut**
Programmtext:	**Deutsch; gut**
Sprachausgabe:	**Deutsch; gut**
Grafik:	**Befriedigend**
Sound:	**Befriedigend**
Bedienung:	**Gut**

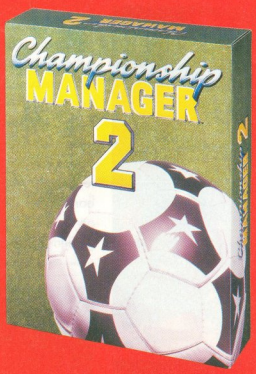
GESAMTWERTUNG:



Championship MANAGER 2

DAS SPIEL, AUF DAS FUSSBALLFANS GEWARTET HABEN

- Mehr als 4,000 ausführliche, genaue Spielerprofile
- SVGA-Grafik
- Bis zu 36 menschliche Spieler gleichzeitig!
- Mehr als 4 Stunden CD-Kommentar von Eurosports Top-Fußball Kommentator Wolfgang Ley!
- Realistisches Transfersystem einschließlich Spieleraustausch
- Modularer Spielaufbau unterstützt Zusatzdisketten von ausländischen Ligen
- Internationale Management-Möglichkeiten und Wettbewerb bei den Europa- und Weltmeisterschaften
- Jede Spielstatistik, die Sie sich wünschen konnen - von Torschüssen bis zur Zweikampfstatistik!



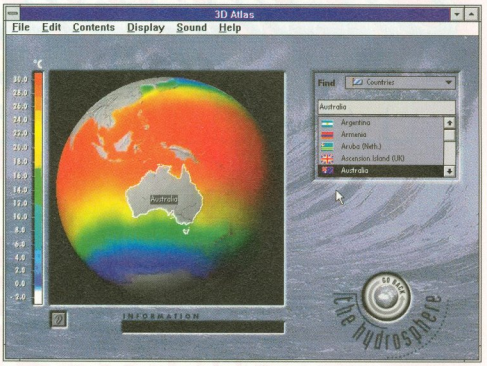
DOMARK

"Schlicht und ergreifend das beste Fußballmanagement-Spiel aller Zeiten."
PC ZONE

PC CD ROM und PC

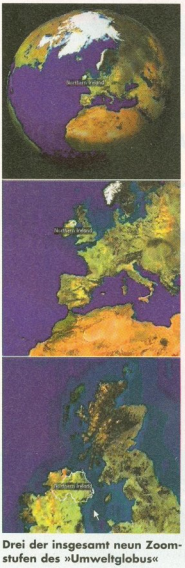
RUND & BUNT

Blick frei vom Orbit auf die Erde: Der Globus-Ersatz für PCs bietet detaillierte Satelliten-Aufnahmen und farbenfrohe Bilder.



Regenbogenfarben zeigen die Temperatur der Meere und Ozeane

Nicht nur auf Kinder üben Leuchtgloben eine große Faszination aus – anstelle zweidimensionaler Atlas-Seiten zeigen sie die Welt ungefähr so, wie sie tatsächlich aussieht, nämlich mehr oder weniger rund. Im Gegensatz zum schon etwas älteren Konkurrenzprodukt »Global Explorer«, legt der neue »3D Atlas« großen Wert auf Fotos, Videos und die allgemeine grafische Aufmachung. So besteht eine der Globusansichten, der »Umweltglobus«, vollständig aus zusammengesetzten Satelliten-Bildern – ohne störende Wolken, versteht sich. Die anderen beiden Globen sind der politische, sowie der topographische. Bei allen drei Ansichten können Sie in neun Stufen zoomen und in acht Richtungen scrollen. Beim Zoomen wird der Kartenausschnitt allerdings nicht auf ein angeklicktes Ziel neu zentriert, so daß man oftmals manuell nachhelfen muß. Dabei stört jedoch, daß das Scrolling in recht großen Schritten erfolgt, es sind also nicht beliebige Ausschnitte anwählbar.



Drei der insgesamt neun Zoomstufen des »Umweltglobus«

Die Details eines handelsüblichen Atlanten darf man nicht erwarten, auch in der höchsten Zoomstufe paßt z.B. Deutschland auf einen (Teil-)Bildschirm. Das Zuschalten von Beschriftungen für Städte, Berge oder Flüsse ist jederzeit machbar, wobei nur die jeweils wichtigsten genannt werden. Verschiedene Spezialgloben stehen zur Wahl. So kann man Tag- und Nachtzyklen verfolgen, sich Biome wie Tundra oder Taiga anzeigen lassen oder die Erdkruste begutachten. Da Sie den Globus dabei immer drehen (wenn auch nicht zoomen) können, haben Sie eine bessere Übersicht, als bei zweidimensionalen Karten. Alle Anzeige-Funktionen wie das Markieren von Ländern bleiben zudem erhalten; der Klick an eine beliebige Stelle eines Kontinents markiert die Landesgrenzen des nächstgelegenen Staates.



Beliebige Punkte lassen sich markieren und beschriften

Viel Wert legt 3D Atlas auf Videoschnipsel; insgesamt 540 der 645 MByte werden von Video-for-Windows-Dateien belegt. Neben vielen Filmchen mit Illustrationscharakter sind auch einige kleine Lehrvideos zu bestimmten Sachverhalten (Klimaerwärmung, Bevölkerungsentwicklung) enthalten. Zudem können Sie sich diverse Animationen ansehen, die beispielsweise die möglichen Auswirkungen der Klimaerwärmung auf den norddeutschen Raum darlegen (Stichwort »Inselgruppe«). Besonders gelungen sind die »Nahansichten« von sechs Weltstädten, bei denen man in Satelliten-Fotos herumscrollen und -zoomen kann. Auf der Londoner Themse lassen sich sogar einzelne Schiffe ausmachen.

Wer allerdings nach erklärenden Texten sucht, wird neben der relativ knappen Online-Hilfe und spärlichen Daten zu einzelnen Bildern nur wenig finden. Zu jedem Land der Erde gibt es nur einen kleinen Infokasten à la »die Vereinigten Staaten von Amerika in drei Sätzen«. Dazu findet man etwa fünf Fotos, deren Auswahl entsprechend zufällig ist. Ob tatsächlich alle Deutschen in Lederhosen gekleidet sind, Tuba spielen und Schloß Neu-



Einer der Spezialgloben kümmert sich um vom Aussterben bedrohte Tierarten

schwanstein vor der Tür haben? Ganz im Gegensatz zur spärlichen Textausbeute stehen die rund 500 Statistiken. Die in acht Themengebiete wie »Globales« oder »Umwelt« eingeteilten Daten betrachtet man entweder auf dem Globus oder als Liniendiagramm, Rangliste bzw. »Streu-Diagramm«. Bei letzterem sind X- und Y-Achse frei wählbar (z.B. Bevölkerungszahl und Energieverbrauch), die Landesflaggen werden am jeweiligen Schnittpunkt beider Achsen-Werte positioniert. Da viele der Statistiken zudem für mehrere Jahrzehnte existieren, läßt sich über mangelnden Tabellenstoff nicht klagen. Für Zerstreuung sorgt ein kleines Ratespiel, bei dem man durch blitzschnellen Klick auf die richtige Antwort oder Landesfahne Flugmeilen ergattern muß. Derjenige von bis zu vier Mitspielern, der als erstes einmal um die Welt geflogen ist, gewinnt.

Mit seinen Fotos, Videos und schön aufgemachten Bildschirmen ist 3D Atlas eine wahre Augenweide. Für mein Gefühl mangelt es zwar an Textinformationen, doch das Programm will schließlich kein Nachschlagewerk sein. Im Detail stört mich das umständliche Zoomen und Scrollen, zudem hätte ich mir eine Funktion gewünscht, die den Globus drehend darstellt. So gibt's halt nur das ruckweises Weiterschalten der Sicht. Solche kleineren Unzulänglichkeiten werden aber durch die Idee der verschiedenen Globenoberflächen wieder wettgemacht: Von der topographischen schaltet Sie auf die politische Darstellung, um sich dann in der Statistik den Energieverbrauch des entsprechenden Erdteils farblich darstellen zu lassen. Eines ist sicher: So farbenprächtig hat bislang noch niemand die Erde in einen PC gesteckt. Wer weniger auf landesspezifische Details als auf globale Zusammenhänge Wert legt, wird am 3D Atlas seine helle Freude haben. **(la)**

3d atlas

- ❑ VGA
- ■ Super VGA
- ■ Soundblaster
- ❑ Soundblaster Pro
- ❑ General MIDI
- ❑ CD-Audio
- ❑ DOS
- ■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 66 MHz), 8 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	**Weltglobus**
Hersteller:	**abc/Electronic Arts**
Ca.-Preis:	**DM 150,–**
Festplatte:	**0 – 20 MByte**
CD-ROM:	**ca. 645 MByte**
Anleitung:	**Englisch; gut**
Programmtext:	**Englisch; mittelschwer**
Sprachausgabe:	**Englisch; gut**
Grafik:	**Gut**
Sound:	**Ausreichend**
Bedienung:	**Gut**

GESAMTWERTUNG:



NEU IN BERLIN — HIGHWAY TO HELL...

Informierter

	3,5	CD
Battle Isle 2	89,95	89,95
Battle Isle 2i (Schatten d. Imperiums)	-	99,95*
Battle Ruse	-	89,95
Betrayal at Krondor 1	-	89,95
Beyond Squad Leader	i.V.	99,95
Bling	89,95	89,95*
Biofargo	-	99,95
Blackboard (AH)	99,95*	89,95
Blood Bowl	99,95	89,95
Bundesliga Manager 3	89,95	89,95*
Burnout 13	89,95	79,95
Burning Steel 3	99,95	89,95
Burried in Time (L'Atm Pr. 2)	-	89,95
Caesar 2	89,95*	89,95*
Caribbean Disaster	89,95*	99,95
Celtic Tales	-	99,95
Civilization Network	109,95*	99,95*
Cobra Mission	99,95	-
Colonization	-	99,95
Command & Conquer	-	99,95*
Gadget	-	99,95
Gene Wars	-	99,95*
G-Nome	-	89,95*
Goblins 4 Woodruff	-	79,95
Gunship 2000	-	39,95
Hammer of the Gods	-	79,95
Hardball 4	99,95	89,95
Harvester	-	99,95*
Hattrick (Ukrainer)	89,95	89,95
Heart of Darkness	-	99,95*
Hell	-	79,95
Heroes of Might & Magic	-	89,95
High Octane	-	89,95
Hodj 'n 'Podj	-	89,95*
Hokus Pokus	-	69,95
Indycar Racing	-	19,95
Jagged Alliance	ab 79,95	-
Jazz Jackrabbit	-	79,95
Jetfighter 3	-	89,95*
Jewels of the Oracle	-	99,95*
Jungle Strike	79,95	79,95
Kingdom	-	89,95
Kings Quest 7	-	89,95*
Kings Quest Deluxe (1-6)	-	59,95
Klik & Play	89,95*	99,95
Knights of Xentar Dr. Knight 2	-	99,95
Lands of Lore 2	-	i.V.
Larry Deluxe (1-6)	-	99,95
Last Bounty Hunter	-	89,95*
Last Dynasty	-	89,95
Legend of Kyrandia 3	-	69,95
Lemmings 3 d	-	89,95*
Links 386	99,95	89,95
Links Kurse	ab 49,95	ab 54,95
Little Big Adventure	-	99,95
Loadstar	-	89,95*
Lode Runner	79,95	89,95
Lords of Midnight	99,95	89,95
Lost Admiral 2	-	99,95*
Lost Eden	-	89,95
Lothar Matthäus Super Soccer	79,95	79,95
Luxusarts Classic Adventures	-	99,95
Luxusarts Classic Simulations	-	99,95
Machiavelli	109,95	99,95
Mad News	89,95	99,95
Magic Carpet 1	-	99,95
Magic Carpet 1 Data	-	39,95
Magic Carpet 2	-	99,95*
Magic the Gathering	-	99,95*
Master Maniaxe 2	99,95	99,95
Marco Polo	-	89,95
Master of Magic	109,95	89,95
Master of Orion	-	39,95
Mechwarrior 2	-	89,95
Mechwarrior 2 Data	-	44,95*
Metal & Lace	99,95	-
Metal Lords	-	99,95*
Metal Marines	89,95	89,95
Metaltech Earthsiege	89,95	89,95
Metaltech Earthsiege 2 Data	39,95	-
Micro Machines 2	79,95	89,95
Microsoft Arcade 2 Windows 95	-	69,95*
Milenia	-	89,95*
Mission Critical	-	99,95*
Myst 1	-	89,95
Navar Racing	89,95	89,95
Navcar Racing Track Packs	-	44,95
Navy Strike	109,95*	99,95*
NBA Jam TE	79,95*	79,95
NBA Live 95	-	99,95
Nerfarin	49,95	-
Need For Speed	-	99,95*
NHL Hockey 96	-	89,95*
Nuctropolis	-	89,95*
Novastorm	-	79,95
Operation Europa	-	99,95
Panzer General 1	89,95	ab 59,95
Paparazzi	-	99,95*
Perfect General 2	-	89,95
Perfect General 2 Editor	49,95*	-
PGA Tour Golf 96	-	99,95*
Phantasmagoria	-	99,95*
Pinball Dreams Deluxe	-	89,95*
Pinball Fantasies Deluxe	-	89,95*
Pinball Illusions	79,95*	79,95*
Pitfall Windows 95	-	79,95*
Pole Position	i.V.	89,95*
Police Quest 4 SWAT	-	99,95*
Police Quest Deluxe (1-4)	-	99,95*
Populous 3+ Powermonger	-	29,95
Power Rover	-	89,95
Primal Rage	-	99,95*
Prisoner of Ice	-	99,95
Privateer 1 Deluxe	-	79,95
Prototype	-	89,95
Psycho Pinball	89,95	89,95
Ravenloft 2 Stone Prophet	-	89,95
Rebel Assault 1	-	89,95
Renegade	-	89,95
Ring Cycle (Nibelungen)	89,95*	89,95*
Sam & Max	99,95	99,95
Sensible Golf	84,95*	79,95
Sensible World of Soccer	79,95*	79,95*
Shadow Caster	-	89,95*
Shanghai 3	-	99,95
Silent Hunter	-	89,95*
Sim City 2000	109,95	99,95
Sim Isle Rainforest	-	99,95*
Sim Tower	109,95	99,95
Simon the Sorcerer 1	-	49,95
Simon the Sorcerer 2	89,95	89,95
Slipstream 5000	79,95	79,95
Space Quest 6	-	89,95
Space Quest Deluxe (1-5)	-	59,95
Space Simz 2	-	99,95*
SSI Ultramagogoldbox	-	89,95
SSN-21 Seawolf	-	29,95
Stalingrad (AH)	99,95	89,95

Schneller

	3,5	CD
Star Trek - Judgement Rites	99,95	i.V.
Star Trek - Omnipedia	-	99,95*
Star Trek - TNG A Final Unity	-	99,95
Star Trek - Technical Manual	-	99,95
Steel Panther	99,95*	89,95*
Stonekeep	-	99,95*
Strike Commander Deluxe	-	29,95
Subwar 2050	109,95	99,95
Super Streetfighter 2 Turbo	79,95	79,95
Syndicate 1 Deluxe	-	29,95
Syndicate 2	-	i.V.
System Shock	89,95	89,95
Task Force 1942	-	99,95
Tek War	-	99,95*
Terminal Velocity	89,95*	79,95
Terminator Future Shock	99,95*	99,95*
Terra Nova	-	99,95*
TFX - EF 2000	-	i.V.
The Ancients	-	89,95*
The Dig	-	i.V.
The Hive Windows 95	-	99,95*
Theme Hospital	-	89,95*
Theme Park	89,95	89,95
The Pure War Game	99,95*	89,95
The Raven War	i.V.	i.V.
Thunderhawk 2	-	99,95*
Thunderscape	99,95*	89,95*
Tie Fighter	99,95	99,95*
Tie Fighter Datas	39,95	s.o.
Tony La Russa Baseball 3	-	99,95
Top Gun	-	99,95*
Tower Assault	79,95	79,95
Transport Tycoon	109,95	89,95
Ultima 7 Deluxe (1-2)	-	119,95
Ultima 8 - Speech Pack	-	29,95*
Ultima Underworld Deluxe (1-2)	-	119,95
Under a Killing Moon	-	99,95
Urban Decay	-	i.V.
US Navy Fighters	-	99,95
Vikings	i.V.	i.V.

Jetzt auch Ladengeschäft
It's coming.....Fall 1995

Conqueror A.D. 1086	-	89,95*
Conquest of the New World	-	89,95*
Creature Shock	-	89,95
Crusader (Greenwood)	-	89,95
Crusader (Origin)	-	99,95*
Cyber Judas	-	99,95*
Cyberia	-	89,95
Cybermage	-	99,95*
Deadalus Encounter	-	89,95
Dark Forces	-	99,95
Dark Sun 2	99,95	89,95
Deadline	-	89,95
Death Gate	-	89,95
Descent 1	89,95	89,95
Die Siedler	69,95	-
Die total verrückte Ralley	-	69,95
Discworld	89,95	89,95
Dragon Lore	-	89,95*
Dreamweb	89,95	89,95
DSA 1 - Schicksalsklinge	49,95	49,95
DSA 2 - Sprenchrik	34,95	s.o.
DSA 2 - Sternenschwelf	79,95	79,95
Duke Nuk'em 3D	-	89,95*
Dune 2	49,95	49,95
Dungeon Keeper	-	99,95*
Dungeonmaster 2	99,95*	ab89,95
Ecstatica	-	89,95
Elder Scrolls 2	-	89,95*
Elisabeth	-	89,95*
Elite 3	79,95	79,95
Empire Deluxe 2	-	89,95
Epic Pinball Deluxe 1-3	-	79,95
F-14	109,95	99,95
F1 GP 2	-	i.V.
Fade to Black (Flashback 2)	-	79,95*
Fairway to Heaven	-	89,95
Metal & Lace	99,95	-
Metal Lords	-	99,95*
Metal Marines	89,95	89,95
Metaltech Earthsiege	89,95	89,95
Metaltech Earthsiege 2 Data	39,95	-
Micro Machines 2	79,95	89,95
Microsoft Arcade 2 Windows 95	-	69,95*
Milenia	-	89,95*
Mission Critical	-	99,95*
Myst 1	-	89,95
Navar Racing	89,95	89,95
Navcar Racing Track Packs	-	44,95
Navy Strike	109,95*	99,95*
NBA Jam TE	79,95*	79,95
NBA Live 95	-	99,95
Nerfarin	49,95	-
Need For Speed	-	99,95*
NHL Hockey 96	-	89,95*
Nuctropolis	-	89,95*
Novastorm	-	79,95
Operation Europa	-	99,95
Panzer General 1	89,95	ab59,95
Paparazzi	-	99,95*
Perfect General 2	-	89,95
Perfect General 2 Editor	49,95*	-
PGA Tour Golf 96	-	99,95*
Phantasmagoria	-	99,95*
Pinball Dreams Deluxe	-	89,95*
Pinball Fantasies Deluxe	-	89,95*
Pinball Illusions	79,95*	79,95*
Pitfall Windows 95	-	79,95*
Pole Position	i.V.	89,95*
Police Quest 4 SWAT	-	99,95*
Police Quest Deluxe (1-4)	-	99,95*
Populous 3+ Powermonger	-	29,95
Power Rover	-	89,95
Primal Rage	-	99,95*
Prisoner of Ice	-	99,95
Privateer 1 Deluxe	-	79,95
Prototype	-	89,95
Psycho Pinball	89,95	89,95
Ravenloft 2 Stone Prophet	-	89,95
Rebel Assault 1	-	89,95
Renegade	-	89,95
Ring Cycle (Nibelungen)	89,95*	89,95*
Sam & Max	99,95	99,95
Sensible Golf	84,95*	79,95
Sensible World of Soccer	79,95*	79,95*
Shadow Caster	-	89,95*
Shanghai 3	-	99,95
Silent Hunter	-	89,95*
Sim City 2000	109,95	99,95
Virtual Pool	-	89,95
Virtual Valerie 2	-	99,95
Voll Gas Full Throttle	-	ab 69,95
Wacky Wheels	79,95	79,95
Warcraft 1 Ores & Humans	89,95	89,95
Warcraft 2 Tides of Darkness	-	i.V.
Warhammer	-	99,95*
Warlords 2	99,95	-
Warriors	89,95	89,95
Waterworld	i.V.	-
Werewolf	-	89,95*
Whales Voyage 2	-	89,95*
Wing Commander 3	-	99,95
Wings of Glory	-	49,95
Witchwood	89,95*	89,95*
Wizardry Quäxes (6-7)	-	109,95
X-COM (UFO 2)	109,95	89,95
X-Wing Deluxe	-	79,95
Z	89,95*	89,95*

Besser

TRADING CARD GAMES	Starter	Booster
Dark Force (DSA) L	22,95	5,95
Doom Trooper L	19,95	4,95
Doom Trooper Inquisition L	-	i.V.
Highlander L	i.V.	i.V.
Illuminati	14,95	5,95
Magic TG dt UL	13,95	4,95
Magic TG us Chronicles UL	-	3,95
Magic TG dt Renaissance L	-	3,45
Magic TG us 4th Edition UL	14,95	4,95
Magic TG us Ice Age L	14,95	4,95
Mittelerde L	i.V.	i.V.
Sim City L	19,95	4,95
Spellfire L	19,95	5,95
Star Trek TNG L/UL	19,95	5,95
Star Trek Warp Chess. Universe L	i.V.	i.V.
Star Wars L	19,95*	6,95*
Vampire (Jyhad) L/UL	16,95	5,95
Vampire (Jyhad) Dark Souver. L	i.V.	i.V.
Wing Commander L	i.V.	i.V.
Zubehör-Acryl Box (100 Cards)	-	1,95
Zub.-Card Crypts (5.100 Cards)	-	2,95
Zub.-Card Crypts (5.1000 Cards)	-	5,95
Zub.-Collectors Card Album	-	12,95
Zub.-Hologr. Einzelkarten. 300 St.	-	1,95
Zub.-Hologramm Pages 50 St.	-	19,95
Zub.-Syrw Life Counter L	-	ab 13,95

Schneller

	3,5	CD
Star Trek - Judgement Rites	99,95	i.V.
Star Trek - Omnipedia	-	99,95*
Star Trek - TNG A Final Unity	-	99,95
Star Trek - Technical Manual	-	99,95
Steel Panther	99,95*	89,95*
Stonekeep	-	99,95*
Strike Commander Deluxe	-	29,95
Subwar 2050	109,95	99,95
Super Streetfighter 2 Turbo	79,95	79,95
Syndicate 1 Deluxe	-	29,95
Syndicate 2	-	i.V.
System Shock	89,95	89,95
Task Force 1942	-	99,95
Tek War	-	99,95*
Terminal Velocity	89,95*	79,95
Terminator Future Shock	99,95*	99,95*
Terra Nova	-	99,95*
TFX - EF 2000	-	i.V.
The Ancients	-	89,95*
The Dig	-	i.V.
The Hive Windows 95	-	99,95*
Theme Hospital	-	89,95*
Theme Park	89,95	89,95
The Pure War Game	99,95*	89,95
The Raven War	i.V.	i.V.
Thunderhawk 2	-	99,95*
Thunderscape	99,95*	89,95*
Tie Fighter	99,95	99,95*
Tie Fighter Datas	39,95	s.o.
Tony La Russa Baseball 3	-	99,95
Top Gun	-	99,95*
Tower Assault	79,95	79,95
Transport Tycoon	109,95	89,95
Ultima 7 Deluxe (1-2)	-	119,95
Ultima 8 - Speech Pack	-	29,95*
Ultima Underworld Deluxe (1-2)	-	119,95
Under a Killing Moon	-	99,95
Urban Decay	-	i.V.
US Navy Fighters	-	99,95
Vikings	i.V.	i.V.

Aktueller

Fantasy Fest	-	79,95
Fantasy Fieldare	-	89,95*
Fast Attack	-	89,95*
FIFA Soccer 96	-	89,95*
Flight Commander 2 (AH)	79,95	79,95*
Flight of the Amazon Queen	89,95	79,95
Flight Unlimited	-	89,95
Formula One GP 1	-	39,95
Frankenstein	-	99,95*
Front Page Sports Baseball	99,95	99,95
Front Page Sports Football 95	99,95	99,95
F3 Fighter	-	89,95
Gadget	-	99,95
Gene Wars	-	99,95*
G-Nome	-	89,95*
Goblins 4 Woodruff	-	79,95
Gunship 2000	-	39,95
Hammer of the Gods	-	79,95
Hardball 4	99,95	89,95
Harvester	-	99,95*
Hattrick (Ukrainer)	89,95	89,95
Heart of Darkness	-	99,95*
Hell	-	79,95
Heroes of Might & Magic	-	89,95
High Octane	-	89,95
Hodj 'n 'Podj	-	89,95*
Hokus Pokus	-	69,95
Indycar Racing	-	19,95
Jagged Alliance	ab 79,95	-
Jazz Jackrabbit	-	79,95
Jetfighter 3	-	89,95*
Jewels of the Oracle	-	99,95*
Jungle Strike	79,95	79,95
Kingdom	-	89,95
Kings Quest 7	-	89,95*
Kings Quest Deluxe (1-6)	-	59,95
Klik & Play	89,95*	99,95
Knights of Xentar Dr. Knight 2	-	99,95
Lands of Lore 2	-	i.V.
Larry Deluxe (1-6)	-	99,95
Last Bounty Hunter	-	89,95*
Last Dynasty	-	89,95
Legend of Kyrandia 3	-	69,95
Lemmings 3 d	-	89,95*
Links 386	99,95	89,95
Links Kurse	ab 49,95	ab 54,95
Little Big Adventure	-	99,95
Loadstar	-	89,95*
Lode Runner	79,95	89,95
Lords of Midnight	99,95	89,95
Lost Admiral 2	-	99,95*
Lost Eden	-	89,95
Lothar Matthäus Super Soccer	79,95	79,95
Luxusarts Classic Adventures	-	99,95
Luxusarts Classic Simulations	-	99,95
Machiavelli	109,95	99,95
Mad News	89,95	99,95
Magic Carpet 1	-	99,95
Magic Carpet 1 Data	-	39,95
Magic Carpet 2	-	99,95*
Magic the Gathering	-	99,95*
Master Maniaxe 2	99,95	99,95
Marco Polo	-	89,95
Master of Magic	109,95	89,95
Master of Orion	-	39,95
Mechwarrior 2	-	89,95
Mechwarrior 2 Data	-	44,95*

Informierter

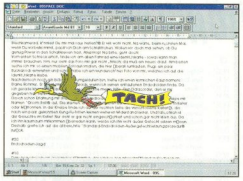
	3,5	CD
11th Hour	-	99,95*
1830 (AH)	109,95	99,95
20 Pinball Outpost	-	89,95*
5th Fleet (AH)	89,95	89,95
Absolute Zero	89,95*	89,95*
Action Soccer	-	79,95
A-Train 4 Networks	109,95	99,95
Aces Deluxe	-	79,95
Aces of the Deep 1	89,95	89,95
Aces of the Deep 1 Data 1	39,95	-
Across the Rhine 1944	-	99,95
Advanced Civilization (AH)	109,95*	99,95*
Air Power	-	89,95*
Al-Qadim 1	89,95	79,95
Albion	i.V.	i.V.
Alien Legacy	29,95	89,95
Alone in the Dark 3	-	89,95
Amerika (Civil War Empire)	-	99,95
Anstoß	79,95	99,95
Apache	-	89,95*
Ascendancy	-	99,95*
Atari 2600 Action Pack 1	-	59,95*
Atari 2600 Action Pack 2	-	59,95*
Atlas	59,95	59,95
Atzrac-Empire of Blood	-	99,95*
Awful Green Things f. O. Space	89,95*	89,95*
Baldies	79,95*	79,95*
Battle Beast	-	79,95*
Battle Bugs	79,95	89,95
Battlegrounds 1: Ardennes	-	99,95*

0171/540 87 63

11.00-20.00 h Versandtelefon

··· PC ··· PC-CD ··· TRADING CARD GAMES + ZUBEHÖR ··· MAC ··· MAC-CD ··· SATURN ··· SEGA 32X ··· MEGA DRIVE ··· MEGA CD ··· GAME BOY ··· SUPER NES ··· 3DO ··· SONY PLAYSTATION ··· LASERDISKS ··· COMPUTER & VIDEOSPIELZEITSCHRIFTEN AUS ALLER WELT ··· MUSIK CD'S ··· COMICS ··· ANIME ··· VIDEOS

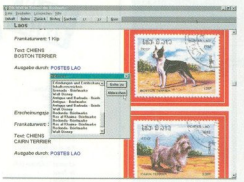
Versandpauschale 10,50 DM - Express 8 DM - Sicherheitskarten 3 DM - Softwaretest 3 DM - Versandkostenfrei ab 250 DM - Halbaz Jahr Garantie auf Hard- und Software - Es gelten unsere AGB - Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - i.V. bzw. "- Bei Anzeigenschluß noch nicht erhältlich - Anzeigenschluß 21.8.95. Highway to Hell ist eine Division der Earthquake Entertainment Film- und Musikproduktion GmbH.



motivator

Wenn der x-te Serienbrief des Tages über Ihren Monitor flimmert, wird es Zeit für etwas Abwechslung. Wie wäre es denn mit einer freundlichen Stimme, die Sie mit aufmunternden Sprüchen motiviert? Zusätzlich vergnügen Sie kleine Animationen, wenn Sie sich nach getaner Arbeit einmal kurz zurücklehnen. Der »Motivator« sorgt für Stimmung am Arbeitsplatz, wenn Sie die Programme »Word für Windows 6.0« oder »Excel 5.0« starten. Der Motivator wird durch ein kleines Icon aktiviert und läßt dann bei jeder Aktion Geräusche oder Sprüche vom Stapel. Das fängt mit Toilettenplätschern beim Schließen eines Dokuments an und reicht bis hin zu aufmunternden Statements wie »Na, Du Pfeife? Wieder mal nix zu tun?«. Der Sprecher müht sich um ein authentisches Helge-Schneider-Genuschel, was ihm recht gut gelingt. Die Skala der verbalen Ergüsse läßt sich einstellen: »freundlich«, »normal« und das deftige »frech«. Sie werden mit Ihrem Vornamen angeredet, soweit dieser in der umfassenden Liste vorhanden ist. Außerdem stellen Sie ein, wie oft Ihre Arbeitsmoral bewertet wird und wann sich der Bildschirmschoner einschaltet.

Besonders sinnvoll ist das Programm nicht. Wer aber auf Witze im Stile Helge Schneiders steht, wird sich köstlich unterhalten fühlen. Nur bei den genervten Kollegen im Büro macht man sich schnell Feinde. **(fs)**



welt der briefmarke

Drogenrausch? Karnevalslaune? Zu lange vor einem nicht strahlungsarmen Monitor gesessen? So manche Idee aus der Multimedia-Ecke läßt finstere Vermutungen ob ihres Ursprungs zu. Oder was halten Sie von dem Einfall, als Fundament für ein Lexikon internationale Briefmarken zu verwenden? Nur Ereignisse, die in Paraguay & Co. als Postwertzeichen dienten, qualifizieren sich für die Aufnahme in die »Welt im Spiegel der Briefmarke«. Dies ist nicht das erwartete brave Philatelisten-Lexikon, in dem Sie alles über Wasserzeichen & Co. erfahren. Zu den rund 8000 Sondermarken wird vielmehr ein bißchen Wissen gereicht. Wer sich fortbilden möchte, schaudert angesichts der willkürlich zusammengeklopften Eintragungen heftigst zusammen. Briefmarken-Freunde werden auch nicht froh. Sammlerwert-Angaben fallen ganz flach und die digitalisierten Postwertzeichen werden häufig durch einen fetten Stempel verunziert – igitt!

Tja, hätten wir uns angesichts einer Tattoo-CD-ROM nicht noch heftiger einen abgelacht, wäre der »Welt im Spiegel der Briefmarke« unser Wanderpokal »Bizarre Anwendung« sicher gewesen. Auf der Suche nach originellen Hobby-Adaptionen hat sich ein Programmierstab hoffnungslos im »Wenschert's?«-Dickicht verloren. Der Bundespostminister rät: Nicht ärgern, lecken! **(hl)**



tv und kino digital

Vier Seelen schlagen – ach! – in meiner Brust: Eine Kinovorschau, dazu TV- und Spielfilm-Highlights, ein Unterhaltungs-Magazin sowie die Testversion einer Videoverwaltung. »TV und Kino digital« nennt sich der Versuch von Markt&Technik, eine CD-ROM-Alternative zu gängigen Programmzeitschriften zu etablieren. Unter der Kinovorschau sind ein paar zusammengestopselte Film-Trailer versammelt. Erfreulich: Zu jedem Darsteller und Regisseur gibt's meistens ein Bild, dazu eine mehr oder minder ausführliche Liste seiner Filme und Kreuzverbindungen zu anderen Werken – nicht gerade »Cinemania«, trotzdem ganz nett.

Weiter geht's: »Win TV«, ein TV-Magazin für Computer, wurde vor kurzem auf den Markt gebracht. Das Gerüst der »Zeitschrift« wird auf dem PC installiert, man saugt sich lediglich die aktuellen Fernsehdaten aus einem Online-Dienst (Internet/Compuserve). Per Knopfdruck stellen Sie sich nun gezielt Ihre Lieblingssendungen zusammen und planen detailliert den Fernsehabend. Allerdings nervt es, jedesmal den Computer zu booten, wenn man im Programm blättern will – da ist die klassische Fernsehzeitschrift auf Papier immer noch ungeschlagen. Alles in allem: Eine nette, bunte, aber streng genommen überflüssige CD-ROM. Zielgruppe: TV-Spielfilmler mit Archivierungstrieb. **(Anatol Locker/hl)**

motivator

- ❑ VGA
- ■ Super VGA
- ■ Soundblaster
- ■ Soundblaster Pro
- ❑ General MIDI
- ❑ CD-Audio
- ❑ DOS
- ■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 8 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	**Bildschirmschoner**
Hersteller:	**Markt & Technik**
Ca.Preis:	**DM 50,-**
Festplatte:	**ca. 3 MByte**
CD-ROM:	**ca. 630 MByte**
Anleitung:	**Deutsch; gut**
Programmtext:	**Deutsch; gut**
Sprachausgabe:	**Deutsch; gut**
Grafik:	**Befriedigend**
Sound:	**Befriedigend**
Bedienung:	**Gut**

GESAMTWERTUNG:



die welt der briefmarke

- ❑ VGA
- ■ Super VGA
- ❑ Soundblaster
- ❑ Soundblaster Pro
- ❑ General MIDI
- ❑ CD-Audio
- ❑ DOS
- ■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 4 MByte RAM, Maus

Programm-Typ:	**Lexikon**
Hersteller:	**Rossipaul**
Ca.-Preis:	**DM 60,-**
Festplatte:	**ca. 5 MByte**
CD-ROM:	**ca. 630 MByte**
Anleitung:	**Deutsch; ausreichend**
Programmtext:	**Deutsch; gut**
Sprachausgabe:	**–**
Grafik:	**Befriedigend**
Sound:	**–**
Bedienung:	**Befriedigend**

GESAMTWERTUNG:



tv und kino digital

- ❑ VGA
- ■ Super VGA
- ❑ Soundblaster
- ❑ Soundblaster Pro
- ❑ General MIDI
- ❑ CD-Audio
- ❑ DOS
- ■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 4 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	**TV-/Kino-Magazin**
Hersteller:	**Markt & Technik**
Ca.-Preis:	**DM 25,-**
Festplatte:	**ca. 1 MByte**
CD-ROM:	**ca. 450 MByte**
Anleitung:	**Deutsch; befriedigend**
Programmtext:	**Deutsch; gut**
Sprachausgabe:	**Deutsch; gut**
Grafik:	**Gut**
Sound:	**Gut**
Bedienung:	**Befriedigend**

GESAMTWERTUNG:



VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 21 88

Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 9.00 - 18.00 Uhr, Sa: 10.00 - 13.00 Uhr

Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

IBM/PC 3,5" HD

A-Train Classics ..... V 39,99
Aces of the Deep ..... V 84,99
Aces Mission Disk ..... V 49,99
Aladdin ..... A 59,99
Al Unser Arcade Racer ..... A 59,99*
Atari 2600 Action Pack ..... V 54,99*
Award Winners Platinum ..... V 69,99
(Civilisation , Elite 2 und Lemmings !)
Bingl ..... V 79,99
Bundesliga Manager 3 Hattrick ..... V 87,99
Bundesliga Manager 3 Supporter V 49,99
Classic Power Compil. ..... V 79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest I)
Das schwarze Auge 2 (Sternen.) ..... V 79,99
Das schw. Auge 2 Speech Pack ..... V 35,99
Delphine Classic Collection ..... A 54,99
(Another World, Cruise for a Corpse, Flashback, Future Wars, Operation Stealth)
EarthSiege ..... V 87,99
Earthsiege Miss. Disk ..... V 49,99
Elite 3 - First Encounters ..... V 79,99
FIFA International Soccer ..... V 69,99
Fighter Wing ..... A 59,99
Flight of Amazon Queen ..... V 74,99
Fritz 3 ..... V 140,99
Flight Simulator 5.1 ..... E 74,99
FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je ..... V 39,99
FS 5.0 - Designer ..... V 59,99
FS 5.0 Scenery - Karibik ..... E 49,99
FS 5.0 European Disk 1 ..... A 54,99
(u.a. mit Amsterdam, Berlin, Genf, München, Wien)
Hanse - Die Expedition ..... V 39,99
Harpoon 2.0 ..... E 69,99
Harpoon Cold War ..... E 49,99
Harpoon West Pacific ..... E 49,99
Hattrick ! ..... V 79,99
High Seas Traders ..... V 69,99
Hugo ..... V 54,99
König der Löwen (Lion King) ..... V 59,99
386 PRO Zusatzdiskette je ..... E 44,99
Links 386 Data Riviera ..... E 44,99
Lords of the Realm ..... V 69,99
Nascar Racing ..... A 74,99
Nascar Racing Pack ..... A 32,99
Network, N-TV ..... V 84,99
Panzer General ..... A 74,99
Pinball Fantasies ..... A 59,99
Pinball Illusions ..... A 69,99*
Pinball Mania (Fantasies 2) ..... A 49,99
Pinball Special Edition ..... A 69,99
Pizza Connection ..... V 87,99
Rüsselsheim (Detroit) ..... V 67,99
Sensible Golf ..... **A 64,99**
Sim City 2000 ..... V 84,99
Sim City 2000 Windows ..... **V 84,99**
Sim City 2000 Scenario 1 ..... V 35,99
Sim City 2000 Scenario 1 Windows V 35,99*
Sim City 2000 URK ..... V 39,99*
Sim Classics ..... A 69,99
Sim Tower ..... A 74,99
Sim Tower ..... V 79,99*
Sim Town ..... V 59,99
Simon the Sorcerer 2 ..... V 79,99
Super Street Fighter 2 Turbo ..... V 69,99
The Atlas ..... V 54,99
Theme Park ..... V 79,99
Tie Fighter plus Gravis analog Pro V 89,99
Tie Fighter Mission Disk ..... V 39,99
Tower Assault (Alien Breed 3) ..... A 54,99
Transport Tycoon ..... V 89,99
Transport Tycoon World Editor ..... V 35,99
Ultima 7 ..... V 39,99
Warcraft ..... A 79,99
Whales Voyage´s II ..... V 79,99*
X-COM:Terror f. the Deep (Ufo 2) V 89,99

IBM/PC CD-ROM

11th Hour ..... A 89,99*
11th Hour Limited Edition ..... A 89,99*
1942 Pacific Air War Gold ..... A 69,99
Absolute Zero ..... V 89,99*
Aces Collection ..... A 69,99
Aces of the Deep ..... V 79,99
Across the Rhine (1944) ..... **V 84,99**
Action Soccer ..... **V 74,99**
Aegis - Guardian of F. ..... V 94,99
After Dark ..... A 59,99*
AH 640 Longbow ..... V 89,99*
Air Havoc Controller ..... V 74,99
Air Power ..... A 79,99*
Alien Breed 3 ..... A 59,99
Alien Legacy ..... A 69,99
Alien Olympics ..... V 59,99
Alone in the Dark 1 ..... V 35,99
Alone in the Dark 2 ..... V 59,99
Alone in the Dark 3 ..... V 84,99
Al Unser Arcade Racer ..... A 54,99*
America 1861 - Civil War ..... V 84,99
Apache Longbow ..... **V 79,99**
Around Hollywood ..... V 44,99
Asterix ..... V 69,99
Atari 2600 Action Pack ..... V 59,99
Atlas ..... V 69,99
Award Winners Gold ..... A 69,99
Award Winners Platinum ..... A 69,99
Batman Forever ..... A 89,99*
Battle Race ..... A 69,99*
Battle Isle 3 WIN ..... V 84,99*
Berlin Connection ..... V i.Vorb
Betrayal at Krondor ..... V 89,99
Big Rad Racing ..... V i.Vorb.
Bingl ..... V 69,99*
Bioforge ..... V 79,99
Bitmap Brothers Compilation ..... A 59,99
Bloodwings ..... E 84,99
Brett Hull Hockey 95 ..... A 79,99
Bundesliga Manager 3 Supporter V 49,99
Buried in time ..... V i.Vorb.
Burning Steel 3 ..... A 84,99
Caribbean Disaster ..... V 84,99*
CivNet ..... V 84,99*
Chaos Control ..... V 79,99
Clearing House ..... V 69,99*
Classic Flight Simulations ..... A 59,99
(Air Warrior, F-14 Tomcar, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Dessert Storm Scenarios)
Cobra Powerpack ..... **A 45,99**
(Inlines + Lost In Death, Doom 2 + H.)
Colonization ..... V 89,99
Comanche+Data+Gravis Analog Pro V 89,99
Combat Classics 3 ..... A 69,99
Command & Conquer (Dune 3) .. **V 89,99**
Command & Conquer ..... **E 89,99**
Command & Conquer 2 ..... A 89,99*
Conquest of the New World ..... A 89,99*
Creature Shock ..... A 69,99
Crusader No Remorse ..... V 89,99*
Cyberia ..... V 89,99
Cybermage-Darklight Awakening ..... V 94,99
Cyclones ..... A 79,99*
Cycle Mania ..... A 39,99
Daedalus Encounter ..... V 89,99
Damnesia ..... A 74,99*
Damocles (Mercenery 3) ..... A 74,99*
Dark Forces ..... V 89,99
Dark Universe ..... V 79,99
Das Schwarze Auge 2 ..... V 79,99
Dasungsbuch ..... V 24,99
Dawn Patrol ..... V 84,99
Dayof Tentacle ..... V 99,99
Death Gate ..... E/V i.Vorb.
Der Meister ..... V 59,99
Der Patrizier ..... V 44,99
Der Reeder ..... V 79,99
Der kleine Fritz ..... V 44,99*
Desert Strike / Jungle Strike ..... A 69,99
Die Box Vol. 1 ..... V 49,99
Dime City ..... V 79,99*
Discworld ..... V 89,99
Dungeon Keeper ..... i.Vorb.
Dungeon Master 2 ..... **V 89,99**
EA Sports Rugby ..... A 79,99
Earth Command ..... A 74,99*
Earth Siege ..... V 84,99
Earth Siege - Mission CD ..... V 49,99
Ecstatica ..... A 84,99
Eine kurze Geschichte..... V 84,99
Entomorph: Plague o.t.D. ..... A 75,99*
Elite 3 - First Encounter ..... V 79,99
Erben der Erde ..... V 84,99
Eye of the Beholder Trilogy ..... V 94,99
F1 Manager ..... V i.Vorb.
F14 - Fleet Defender Gold ..... A 69,99
Fade to Black ..... A 89,99
Falcon Gold Edition ..... A 89,99
Fantasy Fest ..... E 59,99
International Soccer ..... V 69,99
Fifa Soccer 96 ..... V 89,99*
Flight Commander 2 ..... A 79,99*
Flight of Amazon Queen ..... V 79,99
Flight Unlimited ..... V 89,99
Flugsimulator 5.0 Scen. Las Vegas A 59,99
Flugsimulator 5.0 Scen. München V 54,99
Flightsimulator 5.1 ..... E 74,99
Formula One Grand Prix 2 ..... V i.Vorb.
Freddy Pharkas ..... A 44,99
Full Throttle (Vollgas) ..... A 69,99
Full Throttle (Vollgas) ..... V 84,99*
Futur Dimension ..... V 59,99
FX Fighter Special Edition ..... A 79,99
Gene Wars ..... V i.Vorb.
Great Naval Battles 3 ..... A 79,99
Hammer of the Gods ..... V 79,99
Hardball 4 ..... **A 79,99**
Hattrick ! ..... V 79,99
Hell + Star Crusader ..... V 79,99
Hi - Octane ..... V 84,99
High Seas Traders ..... V 69,99
Hologram D.A.N.C.E (Musik) ... **E 35,99**
Hugo ..... V i.Vorb.
Ina Collect.(Inca 1&2&Audio CD) E 89,99
Incredible Cars ..... V 49,99*
Incredible Toons ..... A 59,99*
Innocent ..... V 69,99*
International Tennis Open ..... V 79,99
Iron Cross ..... E 79,99*
Jagged Alliance ..... **V 74,99**
Jagged Alliance ..... V 89,99*
Jet Strike ..... E 54,99
John Madden Football 96 ..... A 69,99
Jutland ..... V i.Vorb.
Kaiser Deluxe ..... V 59,99
Kind of Magic 4 ..... V 89,99
Kingdoms of Germany ..... V 69,99
King´s Quest 7 ..... V 84,99
King´s Quest Collection (1-6) ..... A 84,99
Klik´n Play ..... V 84,99
Klik´n Play Gamepack ..... V 69,99
Kyrandia 3 ..... V 79,99
Lands of Lore 2 ..... V i.Vorb.
Last Dynasty ..... **V 79,99**
Legions ..... A 79,99
Leisure Suit Larry 6 ..... V 79,99
Leisure Suit Larry Collection (1-6) 84,99
Lemmings für Windows ..... A 49,99
Links 386 Pro & Harbour Town
& Befly ..... A 59,99
Links 386 Banff Springs ..... E 49,99
Links 386 Data Castles Pines ..... E 49,99
Links 386 Data Prairie Dunes ..... E 49,99
Links 386 Data Devils Island ..... E 49,99
Links 386 Data Riviera ..... E 49,99
Little Big Adventure **79,99**
Live Action Football ..... A 79,99
Lords of Midnight ..... **V 89,99**
Lords of the Realm ..... V 69,99
Lost Eden ..... A 79,99
Lost in Town ..... V i.Vorb.
Lothar Matthäus 2 ..... V i.Vorb.
Lothar Matthäus Super Soccer ..A 39,99
Lucas Arts Cl. Adventures ..... V 109,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak Mckraken)
Lucas Arts Flight Simulations ..... A 84,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)
Lucas Arts Jump & Adventures ..... V 79,99
(Monkey Island 2, Indiana Jones 4, Maniac Mansion)
Machiavelli, The Prince ..... V 87,99
Mad News est. Earth ..... **E 69,99**
Magic Carpet Plus (+ Hidden Worlds) V 84,99
Magic Carpet II ..... V 84,99*
Marco Polo ..... V 74,99*
Master of Magic ..... V 89,99
Mechwarrior 2 ..... E 79,99
Mechwarrior 2 ..... V 89,99
Micro Machines 2 ..... A 69,99
Mirage ..... E 87,99*
Monopoly ..... V 49,99
Myst ..... **V 69,99**
NASCAR Racing ..... A 79,99
Nascar Track Pack ..... A 29,99
Navy Strike ..... A 94,99*
NBA Live 96 (Basketball) ..... A 89,99
NBA JAM Tournement ..... A 89,99*
NCCA Basketball 2 ..... A i.Vorb.
Need for Speed ..... A 84,99*
Network, N - TV ..... **V 84,99**
NHL Hockey ´95 ..... A 79,99
NHL Hockey ´96 ..... A i.Vorb.
Novastorm ..... A 79,99
One must fall ..... A 69,99
Panzer General ..... A 64,99
Perfect General 2 ..... **A 79,99**
PGA Tour Golf 486 ..... A 89,99
PGA Tour Golf ´96 ..... A 79,99*
Phantasmagoria (6 CD´s!) ..... V 89,99*
Phoenix Fighter ..... E 87,99*
Pinb. Dreams Deluxe (+ Data) ..... E 74,99
Pinball Fantasies Deluxe ..... A 59,99
Pinball Illusions ..... A 69,99*
Pinball Mania für Windows ..... A 59,99
Pinball Wizard 2000 ..... A 69,99
Police Quest Collection ..... A 84,99*
Power Flight ..... A 89,99*
(F 15 Strike Eagle 3, F117A Nighthawk, Gunship 2000)
Powerhouse ..... V 84,99
Powerslide ..... A i.Vorb.
Primal Rage ..... **A 84,99***
Prisoner of Ice ..... V 84,99
Project Paradise ..... A 69,99*
PsiMaster ..... V 89,99*
Psycho Pinball ..... A 74,99
Psycho Detective ..... i.Vorb.
Pyrotechnica ..... A 54,99
Quest for Glory 4 ..... V 79,99*
Rally Championship ..... A 59,99
Ravenloft 2 ..... A 79,99
Rebell Assault+Gravis analog Pro V 89,99
Rebell Assault 2 ..... V i.Vorb.
Reno 3 - 600 Scenarien für FS 5.0 V 29,99
Revolution X ..... V 89,99*
Ring der Nibelungen ..... A 74,99*
Robinsons Requiem ..... A 79,99
Saga of Aces ..... A 89,99
Sensible Golf ..... **A 64,99**
Sensible World of Soccer ..... A 69,99*
Shockwave Win 95 ..... V i.Vorb.
Silent Hunter ..... A 79,99*
Sim Tower ..... V 89,99
Sim City 2000 : URK ..... V 39,99*
Sim City 2000 Collection ..... V 99,99*
Simon the Sorcerer 2 ..... **V 79,99**
Sim Tower ..... **A 74,99**
Sim Tower ..... V 84,99*
Sim Town ..... V i.Vorb.
Slepstream 5000 ..... V 69,99
Space Marines ..... E 79,99*
Space Quest Anthologie (1-5) ..... A 79,99
Space Quest 6 ..... V 84,99*
Star Trek:
Final Unity/Next Generation ..... V 99,99
Next Generation Special Edition . E 121,99
Star Trek
Judgement Rides Enhanced ..... E 89,99*
Star Trek Omnipedia ..... **E 79,99**
Star Trek Technical Manual ..... E 79,99
Stonekeep ..... V 99,99*
Street Fighter 2 ..... **A 79,99**
Super Karts ..... A 89,99
Super League of Hoboken ..... E 69,99*
Superstreetfighter 2 Turbo ..... V 69,99
Tank Commander ..... V 89,99
Terminal Velocity ..... **A 69,99**
The Incredible Machine 2 ..... A i.Vorb.*
Theme Park ..... V 79,99
Thunderscape ..... A 79,99*
Top Gun ´...Fire at will, ... V 94,99*
Tower ..... A 79,99*
Tower Assault (Alien Breed 3) ..... A 59,99
Transport Tycoon ..... V 89,99
Tuneland ..... V 69,99
Unnecessary Roughness 95 ..... A 79,99
US Navy Fighters ..... V 89,99
US Navy Fighter Plus ..... V 89,99*
US Navy Fight. Data - Marine
Fighters ..... **V 44,99**
USS Ticonderoga ..... **A 74,99**
Virtua Chess ..... V 79,99
Virtual Pool ..... A 89,99
Vollgas ..... **A 69,99**
Vollgas ..... V 84,99*
Vortex (Quantum Gate 2) ..... **A 79,99**
Wacky Wheels ..... A 54,99
Warlords 2 Deluxe ..... **E 74,99**
Waterworld Action ..... V 89,99*
Waterworld Strategy ..... V 89,99*
Whales Voyage´s II (Windows) ..... V 84,99*
Whales Voyage´s II (DOS) ..... V 84,99*
Wing Armada Windows ..... A 69,99*
Wing Commander 3-Heart of Tiger V 84,99
Wing Commander 4 ..... V i.Vorb.
Wing Commander 4 Special Edition ? i.Vorb.
Woodruff (Schnibbs 4) ..... V 74,99
X-COM:Terror f. the Deep (Ufo 2) V 89,99
X-Wing Collection ..... A 69,99
X-Wing Collection ..... E 79,99*
Zephyr ..... V 79,99

SONDERANGEBOTE CD-ROM

7th Guests ..... A 24,99
Alien Logic ..... A 35,99
Anstoß light ..... V 39,99
Anstoß World Cup Edition ..... V 29,99
Battle Isle 2 incl. Scenary CD ..... V 74,99
Beneath A Steel Sky ..... A 24,99
Burning Steel Compilation ..... A 35,99
Buzz Aldrin´s Race into Space ..... A 24,99
Chessmaster 4000 Turbo ..... A 35,99
Cyberwar ..... A 29,99
Dark Sun 2 ..... A 35,99
Das schwarze Auge 1 ..... V 49,99
Der Clou ..... V 29,99
Die total verrückte Rally ..... **V 39,99**
Die total verrückte Rally
Add Gamepad ..... **V 54,99**
Doppelpaß incl. Kicker Abo ..... V 49,99
Dragon Lore ..... A 35,99
Dungeonplore ..... A 35,99
Dune 2 ..... V 39,99
Falcon 3.0 ..... A 35,99
Formule One Grand Prix ..... A 29,99
Hollywood Piocture ..... V 69,99
Indy Car Racing ..... A 24,99
Kyrandia 2 (Hand of Fate) ..... V 35,99
Lands of Lore ..... V 35,99
Magic Carpet ..... **V 39,99**
Magic Carpet Data: Hidden World V 29,99
Magic Carpet+Data Hidden World V 59,99
Master of Orion ..... A 35,99
Master of Orion und Ufo ..... A 69,99
Megarace ..... A 35,99
Menzoberranzan ..... A 35,99
NHL Hockey ..... A 29,99*
Noctropolis ..... A 35,99
Oldtimer (Erlebte Geschichte 2) ..... V 49,99

JOYSTICKS-HARDWARE-ZUBEHÖR

Gravis/Advanced Gravis PC

Analog schwarz	39,99
Analog Pro	49,99
Game Pad	34,99
Eliminator Game-Card	44,99
Firebird	119,99
Gravis Firebird	119,99
Phoenix	179,99

CH Products

Flightstick	89,99
Flightstick Pro	159,99
Gamecard 3 Automatic	84,99
Pro - Pedals	169,99
Virtual Pilot	159,99
Virtual Pilot Pro	189,99

Thrustmaster

Flight 2 Control	144,99
Flight Control Pro	259,99
Formular T1 Lenkrad	299,99
Game Card	59,99
Rudder Pedals	259,99
Thrustmaster XL	69,99
Weapon Control Mark 2	229,99

LOGITECH

Wingman	64,99
Wingman Extreme	84,99

CD ROM Laufwerke

Mitsumi FX 400 Quadro Speed	299,99
Acer Quadro Speed	289,99



MAGIC CARPET + HIDDEN WORLD
dt. Version CD-Rom DM 59,99

ACTION SOCCER
dt. Version
CD-Rom DM 74,99

WING COMMANDER III
dt. Version
CD-Rom DM 84,99

ACROSS THE RHINE (1944)
dt. Version CD-ROM DM 94,99

Alle PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. PC-Diskettenn nur in 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9.99 zzgl. Zahlkartengebühr DM 3,-. Sonderpreisbestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung.
Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,-.
(Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen!).
Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine ..... Kostenpauschale von DM 20,-.
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsanzeige.
Achtung: Ladenpreise können ab

Bestellannahme:
Mo - Fr: 8.00 - 18.00 Uhr
Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**
Tel.: (0 24 03) 2 11 88
Fax: (0 24 03) 3 53 51

Nach Drucklegung indizierte Spiele werden von uns selbstverständlich nicht mehr vertrieben.

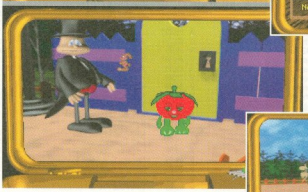
V komplett deutsche Version **A** deutsche Anleitung **E** englische Anleitung



Ronnie muß das Kaninchen des Zauberers einfangen und zurückbringen



Hier laden die Kinder gespeicherte Spielstände oder verändern den Schwierigkeitsgrad





Mit den großen Pfeilen bewegen sich die Kids durchs Erdbeerland

Software

Test: »Ronnie im Erdbeer-Zauberland«

ROM-BEERE

Der kleine Ronnie sucht tolle Zaubersprüche und muß dabei knifflige Rätsel lösen. Seine treue Erdbeere hilft ihm dabei.

Im Zauberland ist alles möglich: sprechende Tiere, lebendige Farbtöpfe und eine knallrote Erdbeere, die keine Lust mehr auf Arbeit hat. Da kommt der kleine Ronnie gerade recht, der anläßlich der Jahresabschlußfeier seiner Schule einen Zaubertrick vorführen muß. Um ein entsprechendes Kunststück zu lernen, läuft Ronnie verzweifelt durch das Zauberland und löst für die rote Frucht diverse Aufgaben, um endlich an das ersehnte Geheimnis zu kommen. Dabei helfen ihm die Kids am Computer, die wiederum durch eine etwas gewieftere Erdbeere unterstützt werden.

Das Spiel läuft in einer 3D-Welt ab und wirkt stellenweise etwas künstlich, ist aber dennoch anheimelnd. Von kleinen Häuschen und Gärten über putzige Render-Figuren bis zu den diversen Spielen sieht die Grafik aus Autodesks »3D Studio« schön einladend aus. Gesteuert wird Ronnie mit der Maus und einem großen Pfeil, der die möglichen Richtungen anzeigt. Jede Bewegung wird durch eine Animation untermalt, die von CD geladen wird. Das geschieht einigermaßen flott, doch von freier Beweglichkeit kann keine Rede sein.

Wenn der Spieler an einen interessanten Schauplatz gelangt, wird auf eine nähere Ansicht umgeschaltet. Dort muß Ronnie meistens mit den anwesenden Personen sprechen, die ihm eine Aufgabe stellen. Oft sind es kleine Denksportpuzzles. Manchmal ist der geschickte Umgang mit der Maus gefragt, beispielsweise wenn die Kids aus einem Stück Holz ein Muster sägen sollen. Gibt es Probleme bei der Lösung der Aufgabe, genügt ein Klick auf die große Erdbeere, die noch einmal mit anderen Worten erklärt, was zu tun ist. Alle Puzzles sind aber fair und mit ein wenig Übung schnell zu lösen, außerdem gibt es drei Schwierigkeitsgrade.

Viel Wert wurde auf die deutsche Sprachausgabe gelegt: Die Sprecher passen schön zu den Charakteren, sind gut zu verstehen und geben sich Mühe, Stimmung ins Spiel zu bringen. Auch die Musik verdient ein Lob: leichte, unbeschwerte Melodien, die überlegt arrangiert an die einzelnen Situationen angepaßt sind. Einzig die Geräuscheffekte sind etwas blaß; ein paar lustige Samples mehr hätten nicht geschadet.

Falls die Kids doch mal ihre Hausaufgaben machen müssen, läßt sich das Spiel problemlos unterbrechen und speichern. Kleine Bilder zeigen alle Spielstände an und erleichtern so die Rückkehr. Das ist auch nützlich, wenn man sich im Spiel verzettelt hat. Die Reihenfolge der Orte, die zu besuchen sind, ist nicht zwingend vorgegeben. Aber manche Rätsel sind nur zu lösen, wenn vorher andere Puzzles bezwungen wurden. Mit der Save-Funktion sparen sich die Kids zudem manchmal weite Wege und steigen gleich an der richtigen Stelle wieder ein. (fs)

die pc JUNIOR-wertung

Gerenderte Grafiken à la »Lost Eden«, charmante Sprachausgabe und putzige Figuren sind der gelungene Rahmen für einen spaßigen Mix kleiner Denksportaufgaben. Die Tüfteleien sind schön ausgewogen und reichen von »spielerisch« bis »vertrackt«, aber stets dem Alter der Kinder angemessen. Dafür sorgt auch der einstellbare Schwierigkeitsgrad.
Die Bedienung des Spiels mit der Maus ist traumhaft einfach: Große Richtungspfeile weisen den Weg und wenn sich der Cursor in eine weiße Hand verwandelt, darf man etwas anklicken. Immer wieder tauchen neue Gestalten auf, die Hilfe benötigen oder kluge Ratschläge geben.
Kleine Mängel stören aber das gute Gesamtbild. So wird eine eher unansehnliche Bitmap-Tomate – pardon, Pixel-Erdbeere – in die gerenderten Grafiken geklebt. Außerdem gehört ein gehöriges Maß Konzentrationsfähigkeit dazu, bei den vielen Schauplätzen nicht die Übersicht zu verlieren. Ungeduldige Kinder werfen hier vorschnell die Maus ins Korn.



ronnie im erdbeer-zauberland

■ VGA	❑ Super VGA
■ Soundblaster	❑ Soundblaster Pro
❑ General MIDI	❑ CD-Audio
■ DOS	❑ Windows

Empfohlen: 486er (min. 50 MHz), 4 MByte RAM und Maus.

Programm-Typ:	Denkspiel
Hersteller:	Scaps/Vertigo
Ca.-Preis:	DM 100,-
Festplatte:	ca. 1 MByte
CD-ROM:	ca. 560 MByte
Alter:	6 bis 10 Jahre
Spaßfaktor:	Gut
Anleitung:	Gut
Programmtext:	Deutsch; gut
Sprachausgabe:	Deutsch; gut
Grafik:	Befriedigend
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut

GESAMTWERTUNG:



Gehen Sie auf eine Multimedia-Reise durch das Leben der

Marilyn Monroe







Bernard of Hollywood's™

MARILYN

COREL CD HOME

Für Windows™ und Macintosh®

Hochauflösende Grafiken auf CD-ROM

COREL®

0130 815074

EDCON Computer GmbH
Tel: +49 (0) 21 51 91 96 30
Fax: +49 (0) 21 51 91 96 51

Die zeitlose und geheimnisvolle Exotik der Marilyn Monroe ist durch die Augen des bekannten Hollywood Fotografen Bruno Bernard enthüllt. Diese faszinierende CD-ROM Biographie ist ein wertvolles Sammlerstück für alle Marilyn-Fans.

Erhältlich bei:

VOBIS MICROCOMPUTER

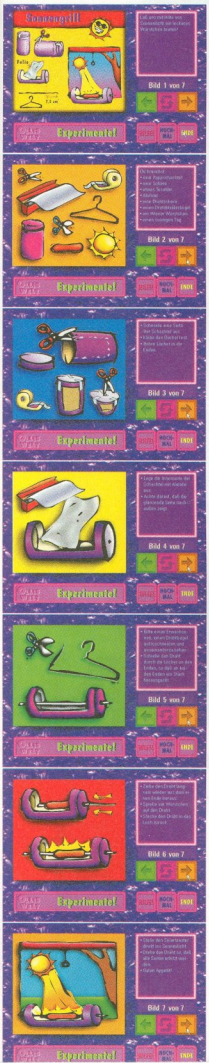


KUR-0106

PC JUNIOR

Test: »Ollis Welt«

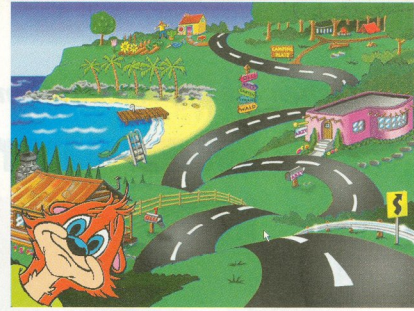
BIO-ROM



Sind Ihre Kids biologisch geeicht? Wenn nicht, setzen Sie ihnen das umweltfreundliche »Ollis Welt« vor.

Umweltschutz ist wichtig – klar. Doch wie bringt man Kindern bei, ökologisch zu denken? »Ollis Welt« verbindet Spiele, Experimente und viele Informationen zu einem sogegannten »Umwelt-Abenteuer«, mit dem Kids hautnah die Natur erfahren sollen.

Olli ist ein flotter Otter, der die Kids durchs Programm führt. Er taucht immer an den fünf Schauplätzen Kinderzimmer, Strand, Wald, Garten sowie Tierklinik auf und erklärt ein paar Hintergründe. Wem das zu lange dauert, bricht die Animation samt der hervorragenden deutschen Sprachausgabe per Tastendruck ab. In jedem der Hintergrundbilder gibt es eine Vielzahl von Objekten, die angeklickt werden dürfen und lustige Animationen und Geräusche produzieren.



Otter Olli präsentiert das bunte Hauptmenü

Bei einigen Gegenständen müssen die Kids bei gedrückter »Shift«-Taste klicken, dann wird zu einem von vier Spielen übergeblendet. Zur Wahl stehen ein Puzzle, ein Suchbild, ein Sortierspiel und ein Memory.

Die Krönung des ganzen sind die zahlreichen Experimente zu den verschiedensten Themen. Zu jedem Schauplatz gibt es acht Versuche, welche die Kinder größtenteils im Freien und mit Spielkameraden ausprobieren können. Im ausführlichen Handbuch wird außerdem immer wieder darauf hingewiesen, daß Eltern und Lehrer gemeinsam mit den Kleinen die Experimente durchführen sollen. Einige Versuche erklären naturwissenschaftliche Zusammenhänge, andere fördern das Verständnis für Tiere und Pflanzen oder haben einfach das Basteln von Schirmmützen, Nistkästen oder Vogelscheuchen zum Ziel.

Die beliebten Malbücher fehlen auch nicht. Die Kleinen malen entweder per Maus am PC schwarz-weiße Vorlagen aus oder drucken sie auf Papier, um mit Bunt- oder Filzstiften zu werkeln. Den Abschluß bilden sechs Geschichten, die das Kind in andere Rollen versetzen. Allerdings wird teilweise das Schwarzweiß-Denken überbetont, wenn beispielsweise die Menschen pauschal in »gut« oder »böse« eingeteilt werden – je nachdem, ob sie die Erde verschmutzen oder retten wollen. **(fs)**

die pc JUNIOR-wertung

»Ollis Welt« hinterläßt einen etwas zwiespältigen Eindruck. Sehr gut gefallen die technische Umsetzung mit bunten, schönen Bildern und der erstklassigen Sprachausgabe. Auch die Spiele sind im Vergleich zu Konkurrenzprodukten mit Sorgfalt programmiert und nicht hingeschludert. Die meisten Experimente sind spannend, lehrreich und unterhaltsam zugleich. Positiv fällt auf, daß viel Wert auf die Zusammenarbeit mehrerer Kinder und von Eltern sowie Lehrern gelegt wurde. Das bedeutet als Konsequenz aber auch, daß so mancher Versuch für ein Kind allein nicht durchführbar ist.

Unangenehm macht sich immer wieder das krasse Schwarzweiß-Denken bemerkbar. Auch Menschen, die nicht Mitglied im Tierschutzverein sind, können »gut« sein – das geht im Programm leider unter. Apropos Glaubwürdigkeit: Weder Packung noch das Handbuch bestehen aus Umweltschutzpapier...



Jede Menge Experimente zum nachmachen – elterlicher Beistand empfohlen

ollis welt

❑ VGA	■ SVGA
■ Soundblaster	■ Soundblaster Pro
❑ General MIDI	❑ CD-Audio
❑ DOS	■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 50 MHz), 8 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	**Lernspiel**
Hersteller:	**Navigo**
Ca.-Preis:	**DM 80,-**
Festplatte:	**–**
CD-ROM:	**ca. 210 MByte**
Alter:	**4 bis 8 Jahre**
Spaßfaktor:	**Befriedigend**
Anleitung:	**Befriedigend**
Programmtext:	**Deutsch; befriedigend**
Sprachausgabe:	**Deutsch; gut**
Grafik:	**Gut**
Sound:	**Befriedigend**
Bedienung:	**Gut**

GESAMTWERTUNG:



Ihr CD-Player hat lange darauf gewartet. Ihr Radio würde sich wirklich freuen. Ihr Diktiergerät hat es sich schon immer gewünscht. Ihr Cassettenrecorder würde sofort damit anbändeln. Ihr PC ist sowieso scharf drauf. Und weil Sie schon immer alle glücklich machen wollten, sollten Sie jetzt schnell anrufen. Tel.: 040/85 49 24 77.



Da freut sich die ganze Multimedia-Peripherie: ein Monitor, der sie alle versteht. Vom Multimedia-PC bis zum CD-Player. Und der Ihnen dies über sein integriertes Dome-Stereosoundsystem auch klar und deutlich zu verstehen gibt. Selbst die übliche und langwierige Kennenlernphase entfällt dank der „Plug and Play"-Funktion. Anschließen, fertig.

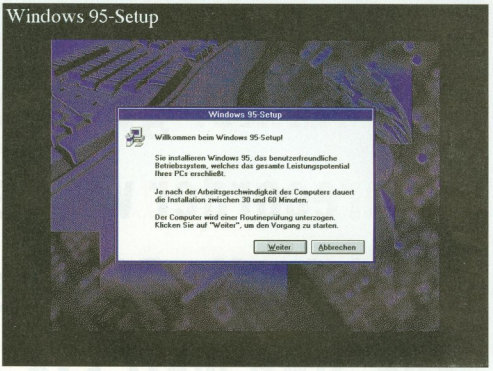
Für den Fall, daß Ihr neues Familienmitglied trotzdem Zicken macht, können Sie sich die ersten 12 Monate ja immer noch auf unsere 24-Stunden-vor-Ort-Garantie berufen.

Panasonic
Computer Products



you WIN again

Das größte PC-Adventure der Herbstsaison stammt von Microsoft: Windows 95 wird endlich in Deutschland ausgeliefert. Wir geben Tips, was Sie bei der Installation des neuen Betriebssystems beachten sollten.



So meldet sich das Setup-Programm, welches Windows 95 auf Ihrem PC installiert

Deutschland im Herbst: Der Run auf »Windows 95« beginnt. Doch bevor Sie die langersehnte Release-Version in das Laufwerk stecken, sollten Sie wissen, was Sie bei und nach der Installation erwartet. Je mehr Sie über grundsätzliche Techniken im neuen Windows wissen, desto schneller schaffen Sie den Sprung in das neue Zeitalter.

Die Hardware-Voraussetzungen

Microsoft hat versprochen, daß Windows 95 auf Rechnern mit 4 MByte Speicher laufen wird. Das ist nur teilweise richtig. Windows 95 läßt sich zwar auf solchen Systemen starten, doch von »laufen« kann bei der dann erzielbaren Geschwindigkeit keine Rede sein. Im Klartext: Vergessen Sie Windows 95 mit weniger als 8 MByte Hauptspeicher. Auch der Betrieb auf 386er-Maschinen ist nur Leuten anzuraten, die ein sehr unverkrampftes Verhältnis zum Anblick der Sanduhr haben.

Sinnvoll wird der Einsatz von Windows 95, wenn Ihr Rechner folgende Voraussetzungen mindestens erfüllt: 486DX2/50, 8 MByte Speicher, 240-MByte-Festplatte und eine flotte Grafikkarte. Richtig Spaß macht es mit einem Pentium 90, 16 MByte RAM, Gigabyte-Platte und schneller PCI-Grafikkarte. Das klingt auf den ersten Blick recht anspruchsvoll, doch die meisten modernen Spiele brauchen die gleiche Ausstattung, um vernünftig zu laufen...

Ein Stolperstein auf dem Weg zu Windows 95 kann die Grafikkarte sein. Das neue Windows enthält zwar eine Fülle von Treibern für die gängigsten Modelle, doch die Liste weist noch einige Lücken auf. Wenn Sie also Besitzer einer exotischen Grafikkarte sind, vergewissern Sie sich vor dem Kauf beim Händler, ob Windows 95 damit zurechtkommt. Unkritisch sind dagegen CD-ROM-Laufwerke, SCSI-Adapter und andere Peripherie-Geräte. Wenn schon keine eigenen Treiber in Windows 95 enthalten sind, kommt man mit den alten Versionen meistens auch zum Ziel.

Die Installation sollte mit einem Backup der gesamten Festplatte beginnen. Aller Wahrscheinlichkeit verläuft die Installation zwar problemlos, doch der Umstieg auf ein neues Betriebssystem ist immer mit Risiken verbunden.

So installieren Sie richtig

Als vorbereitende Maßnahme vor der Installation sollten Sie Ihre System-Dateien von allem momentan unnötigen Ballast befreien. Speicherresidente Programme, wie Viren-Checker oder DOS-Terminplaner, haben im Speicher bei der Installation nichts zu suchen. Nach dem Neustart des Rechners rufen Sie ein letztes Mal das alte Windows auf. Die SETUP.EXE für Windows 95 finden Sie auf der CD im Verzeichnis WIN95.GER\WIN95. Klicken Sie diese Datei doppelt an.

Sobald Sie auf den Button »Weiter« klicken, erscheint der Assistent, der Sie durch die gesamte Installation begleitet. Windows 95 untersucht zunächst die Festplatte auf etwaige Fehler, wie verlorene Cluster und querverbundene Dateien.

Die erste Entscheidung, die Sie zu treffen haben, ist das Verzeichnis, in das Windows 95 installiert werden soll. Am wenigsten Ärger bekommen Sie, wenn Sie das neue Windows über das alte installieren. Geben Sie also Ihr bisheriges Windows-Verzeichnis an. Windows 95 überprüft daraufhin den verfügbaren Plattenplatz. Das System benötigt mindestens 35 MByte Platz auf der Platte. Für die volle Installation mit allen

Anwendungen sind etwa 100 MByte nötig.
Sie haben die Wahl zwischen vier verschiedenen Arten, Windows 95 zu installieren: Standard-, Laptop-, Minimal- und benutzerdefinierte Installation. Alle Komponenten von Windows 95 lassen sich auch nachträglich hinzufügen oder entfernen. Um den nachträglichen Feinschliff möglichst gering zu halten, sollten Sie aber den Installations-Modus auswählen, der am ehesten Ihren Erwartungen entspricht. Doch was bieten die einzelnen Modi im Detail?

Standard: In der Standard-Installation ist alles enthalten, was man für den Einstieg in Windows 95 braucht: Sämtliche Anwendungen für die System-Pflege, Online-Dienste und Multimedia. Mit etwa 50 MByte freiem Plattenplatz läßt sich diese Option durchführen.

Laptop: Wie der Name schon nahelegt, wird hier mehr Wert auf ein mobiles Windows gelegt. So wird bei dieser Version zum Beispiel der Aktenkoffer installiert, mit dem sich Dateien zwischen PC und Laptop abgleichen lassen. Dafür werden Multimedia-Komponenten weggelassen. Der Platzbedarf beträgt auch für diese Installation etwa 50 MByte.

Minimal: Wer auf Spaß und luxuriöse Features aus Platzgründen verzichten muß, ist mit der Minimal-Installation richtig beraten. Der Platzbedarf sinkt dabei auf 35 MByte für das reine Betriebssystem.

Benutzerdefiniert: In diesem Modus haben sie von vornherein sämtlich Möglichkeiten zur Auswahl. Die Schwierigkeit ist hierbei, die Übersicht nicht zu verlieren und nicht Platz mit Programmen zu verschwenden, die man nie startet. Wer dagegen auf gar keinen Fall etwas versäumen will, wird bei der vollen Installation aller Features mit etwa 100 MByte Plattenplatz rechnen müssen.

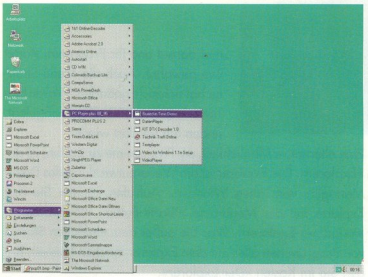
Die Standard-Installation ist die beste Wahl für den Spiele-PC. Wählen Sie diesen Modus, um am schnellsten und einfachsten zu einem möglichst kompletten Windows ohne Ballast zu kommen. Die vom Setup-Assistenten benötigten Angaben erklären sich in den meisten Fällen von selbst. Folgen Sie einfach seinen Anweisungen.

Als nächstes müssen Sie angeben, welche Online-Dienste Sie installieren wollen. Dieser Punkt ist natürlich nur für Modem-Besitzer interessant. Im einzelnen aufgelistet sind:

Microsoft Network: Mit dieser Software können Sie Verbindung zum Microsoft Network (MSN) aufnehmen. Das MSN ist ähnlich wie »CompuServe« oder »America Online« ein internationales Netzwerk. Allerdings ist das Netz erst im Aufbau begriffen und die Leistungsfähigkeit noch nicht ganz klar. Offensichtlich ist hingegen, daß MSN kein billiges Vergnügen werden wird. Schauen Sie sich deshalb die Preise genau an, bevor Sie Ihre Kreditkarten-Nummer eingeben...

Microsoft Mail: Haben Sie bereits mit MS-Mail unter dem alten Windows gearbeitet, sollten Sie diese Update-Möglichkeit unbedingt nutzen. Das neue Mail ist um einiges leistungsfähiger als die alten Versionen.

Microsoft Fax: Mit dem Fax-Dienst können Sie aus jeder Anwendung heraus problemlos Faxe verschicken. Eine praktische Sache, die Sie sich nicht entgehen lassen sollten.



Der Inhalt von Programmordnern wird »aufgeklappt«, wenn man mit dem Mauszeiger auf ihnen verweilt

Nach der Installation der Dienste bietet Ihnen der Setup-Assistent das Anfertigen einer Notfall-Diskette an. Diese Start-Diskette kann Ihnen viel Zeit und Ärger sparen, falls in der weiteren Installation etwas schiefgeht und Sie den Rechner nicht mehr zum Laufen bringen. Legen Sie auf jeden Fall diese Startdiskette an!

Die kommende Viertelstunde können Sie getrost für eine Pause verwenden, da jetzt nichts weiter passiert, als daß Dateien auf die Festplatte kopiert werden. Zudem versucht Windows 95, mit der Hardware im Rechner Kontakt aufzunehmen. Dabei kann es zu einigen beunruhigenden Effekten kommen, wie mehrmaligem Booten oder Bildschirmen mit vorübergehenden Grafikfehlern. Lassen Sie Windows 95 aber ruhig gewähren.

Sobald Sie die Angaben über Ihr Modem gemacht haben, ist die Installation praktisch abgeschlossen. Über den Button »Weiter« wird die Schlußphase eingeläutet. Der Computer bootet neu und Windows 95 betritt das erste Mal die Bühne.

Oh Schreck, was jetzt?

Nachdem Sie etwa eine Stunde für die Installation gebraucht haben, dürften Ihre Erwartungen nach dem ersten Windows-Start ziemlich hoch sein. Sensationelles läßt sich auf den ersten Blick beim besten Willen nicht erblicken. Im Gegenteil: Was man sieht, erscheint eher karg. Ein gähnend leerer Desktop mit ein paar verlorenen Icons auf der linken Seite. Ein Balken unten. Sonst ist bis auf ein Willkommens-Menü nichts geboten. An dieser Stelle befällt Sie vielleicht die erste Panik. Was ist nur aus Windows geworden? Wo ist der Programm-Manager? Wo der Datei-Manager? Ist die Installation schiefgegangen? Ruhig Blut: Alles ist in bester Ordnung. Die Teile des alten Windows und sämtliche Daten finden Sie auch unter Windows 95 wieder.

Zunächst ein beruhigender Blick auf Ihre alten Anwendungen: Ein Klick auf den Start-Button unten links bringt ein Menü zum Vorschein. Halten Sie den Mauszeiger einen Moment über einen der Menüpunkte, klappt – falls verfügbar – ein weiteres Menü auf. Ihre alten Programmgruppen finden Sie unter dem Punkt »Programme«. Wenn Sie den Mauszeiger z.B. über Ihre alte Programmgruppe Word halten, erscheint ein weiteres Menü mit dem Eintrag »Microsoft«. Klicken Sie ein-



mal darauf und Ihr Programm startet wie gewohnt. Auch die Menü-Struktur hat sich nicht geändert. Waren Ihre Texte in C:\WORD\TEXTE abgelegt, finden Sie sie dort wieder.

Eine alternative Möglichkeit, um Programme zu starten, ist der »Explorer«. Der Explorer ist die Weiterentwicklung des Datei-Managers vom alten Windows. Aufrufen können Sie den Explorer mit der Menüroute »Start«-Button, »Programme«, »Windows-Explorer«. Was Sie außer dem einfachen Starten von Programmen alles mit dem Explorer machen können, finden Sie im Kasten »Der Explorer«.

Der Desktop – und was dahintersteckt

Die Kargheit, mit der sich der Desktop präsentiert, ist bei Windows 95 beabsichtigt. Da der Desktop als Arbeitsplatz fungieren soll, wäre es falsch, ihn von Anfang an mit Icons zu überfrachten. Hier können Sie einfach angefangene Arbeiten wie etwa Briefe, Tabellen oder Bilder legen. Sie haben diese Dateien dann im schnellen Zugriff, bis Sie sie fertiggestellt haben. Sämtliche Hilfsmittel, die Sie dazu brauchen – eben die Programme – sind hinter dem »Start«-Button verborgen. Das zeigt, daß sich Windows 95 mehr an der Arbeit mit Dokumenten orientiert als früher. Sie brauchen sich keine Gedanken mehr zu machen, welche Anwendung Sie starten müssen, um einen Text weiter zu bearbeiten. Ein Doppelklick auf den abgelegten Text startet die Anwendung automatisch.

Am unteren Bildschirmrand befindet sich die »Task-Leiste«. Diese Leiste übernimmt die Funktion des früheren Task-Managers. Auf der Leiste sehen Sie sämtliche Tasks, die momentan aktiv sind. Durch einfaches Anklicken wechseln Sie von einem zum anderen. In der Task-Leiste sehen Sie rechts die System-Uhr. Halten Sie den Mauszeiger einen Moment darüber, zeigt Ihnen Windows 95 das aktuelle Datum. Ein Doppelklick darauf öffnet das Kalender-Programm.

Auf dem Desktop selbst finden Sie einige Icons. Wenn Sie Windows 95 standardmäßig installiert haben, sind das im einzelnen »Arbeitsplatz«, »Papierkorb« und »Microsoft Network«. Unter »Arbeitsplatz« haben Sie Zugriff auf Laufwerke, Systemsteuerung und, falls installiert, DFÜ-Netzwerk.

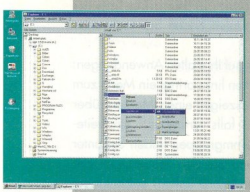
Der Papierkorb ist eine besonders komfortable Einrichtung in Windows 95. Schmeißen Sie hier mit einer lässigen Mausbewegung alles hinein, was Sie löschen möchten. Stellen Sie fest, daß eine Datei doch noch vonnöten ist, klicken Sie auf den Papierkorb und wählen »Bearbeiten/Rückgängig«. Sofort sind die gelöschten Dateien wieder an Ort und Stelle.

Zurückhaltung beim Network

Vorsicht ist mit dem Microsoft Network angesagt. Auf den ersten Blick ist die Anmeldung sehr komfortabel gelöst. So brauchen Sie nur Ihre Kreditkartennummer einzugeben und schon steht Ihnen das Netzwerk offen. Kritisch ist allerdings der Registrier-Assistent. Er stellt Ihnen bei der Registrierung die Frage, ob Sie die Systeminformationen an Microsoft übermitteln wollen und ob er das Produktinventar in die Registrierung miteinbeziehen soll. Im Klartext heißt das: Der Assistent durchsucht die Festplatte nach installierten Anwendungen von Microsoft und übermittelt das Gefundene an diese Firma. Deshalb sollten Sie bei der Registrierung sorgfältig darauf achten, welche Check-Boxen Sie aktivieren.

Bis Sie mit dem neuen Windows vertraut sind, können ein paar Tage vergehen. Doch die Zeit lohnt sich. Trotz aller Schwierigkeiten und Umgewöhnungen, die ein Umstieg auf ein neues Betriebssystem mit sich bringen, möchte man doch schon nach kurzer Zeit nicht mehr auf den gebotenen Komfort verzichten. Bis dahin sollte man Windows 95 einfach als das größte Adventure sehen, das Microsoft bis jetzt auf den Markt gebracht hat. **(Dirk Schuster/hl)**

DER EXPLORER



MAGIC
Entertainment Center
Computer-& Videospiele Vertrieb
...online with the future

- Ein Auszug aus unserem Lieferprogram -

PC CD-ROM		PC CD-ROM	
7 th Guest dt	22,95	Magic of Endoria dt	59,95
11th Hour dt*	89,95	Machiavelli-The Price dt	84,95
A 4 Network dt	89,95	Mech Warrior 2 us/dt	79,95
Across the Rhine dt	99,95	Micro Maschines 2 dt	79,95
Apache Longbow dt*	79,95	Myst dt	69,95
Beneath A Steel Sky dt	22,95	Navy Strike dt*	89,95
Bilng dt*	69,95	NBA Live '95 dt	89,95
Buzz Aldrin´s Race dt	22,95	Need for Speed dt*	89,95
Caribbean Desaster dt*	84,95	Perfect General 2 dA *	79,95
Chaos Control dt	79,95	Phantasmagoria dt*	tba
Command & Conquer dt*	89,95	Pitfall:Mayan Adv. dt Win´95*	tba
Dungeon Master 2 dt	89,95	Primal Rage dt*	84,95
Fade to Black dt*	89,95	Prisoner of Ice dt	89,95
Fifa Soccer '96 dt*	89,95	Silent Steel dt*	109,95
Flight Commander 2 dt*	69,95	Sim City 2000 C-Collec. dt	99,95
FX-Fighter dt	79,95	Sim City Enhanced dt	22,95
Hattrick dt	79,95	Sim Tower dt*	79,95
High Octane dt	89,95	Sim Town dt*	74,95
IndyCar Racing dt	22,95	Simon the Sorcerer 2 dt	79,95
Inferno dt	34,95	Space Quest 6 dt*	79,95
Jagged Alliance dt*	89,95	Star Trek TNG:Final Unity dt	99,95
Lost Eden dt	74,95	Vollgas (Full Throttle) dA	69,95
Magic Carpet 2 dt*	89,95	Vollgas (Full Throttle) dt*	84,95

mit * gekennzeichnete Spiele waren bei Anzeigenschluss noch nicht lieferbar, Vorbestellung erbeten!
Versionen: dt=komplett Deutsch dA=deutsche. Anleitung us=englische Version

Bestellannahme: 02066 / 54164 + Fax 54059

Öffnungszeiten: Mo - Sa von 11-21 Uhr

Moerser Str. 61

47198 Duisburg-Homberg

Der Versand erfolgt per Nachnahme (DM?,-+DM 3,- NN-Gebühr) oder per Vorkasse (DM ?,-).
Ab einem Bestellwert von DM 200,- liefern wir grundsätzlich versandkostenfrei!
Auslandslieferung nur gegen Vorkasse (+DM 20). Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen.
Für bestellte und nicht angenommene Ware berechnen wir eine Pauschale in Höhe von 20,-
Ladenpreise können abweichen. HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!!!
Keine Haftung für Irrtümer und Druckfehler.

Lutz Althoff
Computerspiele
Marker Breite 38
34497 Korbach

BTX: ALTHOFF#

TEL : 05631-913191

FAX : 05631-913192

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton
Wir haben noch viele andere Spiele, Joysticks, Soundkarten und Lösungshefte

		3,5	CD
Action Soccer	*D*		*73,90*
Across the Rhine	D		97,90
Apache Longbow	*D*		*73,90*
Bilng !	*D*	*73,90*	*66,90**
Bioforge	D		79,90
Command & Conquer	*D*		*88,90**
Crusade	D	75,90	81,90
Dungeon Master 2	*D*	*86,90*	*86,90*
Elite 3 - First Encouters	D	75,90	76,90
Flight Unlimited	D		83,90
FX Fighter	H		79,90
Hattrick !	D	74,90	75,90
Hi-Octane	D		82,90
Jagged Alliance	*D*		*86,90**
Jewels of the Oracle	D		79,90
Little Big Adventure	*D*		*76,90*
Mechwarrior 2	*E*		*78,90*
Micro Machines 2	H	63,90	69,90
Myst	*D*		*67,90*
NBA Basketball Live 95	H		85,90
Panzer General	*H*	*39,90*	*66,90*
Phantasmagoria	*D*		*89,90**
Psycho Pinball	H	62,90	69,90
Prisoner of Ice	D		82,90
Sim City 2000 Collection	D		88,90*
Simon the Sorcerer 2	*D*	*78,90*	*76,90*
Sim Tower	D	78,90*	78,90*
Sim Town	D		74,90*
Space Quest 6	*D*		*78,90*
Star Trek - A final Unity	D		97,90
Terminal Velocity	*H*	*63,90*	*69,90*
US Navy Fighters Data	*D*		*44,90*
Vollgas	*D*		*a.Anfr.*
Wing Commander 3	D		99,90
Whales Voyage 2	D		74,90

* Der Anzeigenschluß noch nicht lieferbar
E: englisch H: deutsches Handbuch D: deutsche Version

Nachnahme: +10,90 (+ 3,- Zahlkarte)
Vorkasse: + 7,90
auf Rechnung: + 8,50 (ab 2. Bestellung)

Annahmeverweigerung bezahlen Ware: 15,- DM Unkostenerstattung

---

ZEITLER
☎ 09 21 / 4 30 10
AKTUELLE TOP-HITS
Sie haben **7 Tage Rückgaberecht** für ungeöffnete, original verpackte Software.

Unglaublich gut! **COMMAND& CONQUER 79.95** deutsche Version
Das muß ich einfach haben...

A4 NetworkS. dV	84.95
Action Soccer, dV	69.95
! Apache Longbow, dV	79.95
Bioforge, dV	89.95
Dungeon Master II, dV	89.95
Flight Unlimited, dV	89.95
FX-Fighter, dV	79.95
Hattrick!, dV	79.95
Hi-Octane, dV	79.95
Jagged Alliance, dV	89.95
Lemmings 3D, dA	79.95
! Mech Warrior 2, dV	79.95
Myst, dV	64.95
Prisoner of Ice, dV	79.95
Sim Tower, dA	74.95
Simon the Sorcerer, dV	79.95
Space Quest 6, dV	79.95
Star Trek TNG, dV	94.95
The Last Dynasty, dV	79.95
Virtual Pool, dA	79.95
Vollgas, dV	84.95

Bit für Bit ein Hit! **ASCENDANCY 79.95** deutsche Version
Jetzt oder nie!

Preise: Stand 23. August '95

d=deutsche V=Version, e=englische Anleitung, Alle Titel PC-CD-ROM

EROBERN SIE... virtuelle Welten. GENIESSEN SIE... Software der Spitzenklasse. Bestellen Sie sich auch heute Ihre Top-Hits

Versandkosten: Vorkasse/Scheck DM7,95. Nachnahme DM9,95 + 3,- Zahlkarte. Ab DM250,- Bestellwert liefern wir portofrei

Ihre Bestellannahme:
☎ 09 21/ 4 30 10
Fax 09 21/ 4 72 23

Zeitler Versand
Postfach
Denzenlohestr. 51
95500 Heinersreuth

Irrtum vorbehalten. Kein Ladenverkauf. Inh. Josef Zeitler

HIGH SCORE GAMES
089 / 96 24 24 96
DER CD-ROM VERSAND


Command & Conquer 89,-


Phantasmagoria 89,-


Space Quest 6 89,-


Dungeon Master 2 89,-

PC-CD

11 th.Hour	89,-
7 th. Guest	**25,-**
A 4 Networks	79,-
Across the Rhine	99,-
Action Soccer	49,-
Apache Longbow	79,-
Beneath a Steel Sky	**25,-**
Bioforge	75,-
Buried in Time	79,-
Burn Cycle	95,-
Burning Steel 3	79,-
Buzz Aldrin's Race into Space	**25,-**
Chaos Controll	49,-
Commander Blood	99,-
Crusade	89,-
Daedalus Encounter	79,-
Desert Strike	**29,-**
Discworld	99,-
Double Speed CD- Rom	**99,-**
Dungeon Master 2	89,-
Ecstatica	59,-
F-1 Grand Prix	**39,-**
Fields of Glory	**39,-**
Fifa Soccer	59,-
Fight of the Amazon Queen	69,-
Fußball Weltmeisterschaften	89,-
FX-Fighter	79,-
Hardball 4	89,-
Hand of Fate	**35,-**
Heart of Darkness	89,-
Hi- Octane	99,-
Indy Car Racing	**25,-**
Inferno	**25,-**
Iron Assault	59,-
Jagged Alliance	85,-
Jungle Strike	**29,-**
Lands of Lore	35,-
Last Dynasty	89,-
Little Big Adventure	**59,-**
Lost Eden	69,-
Magic Carpet 2	89,-
Mechwarrior 2	89,-
Navy Strike	99,-
NBA Jam T.E.	89,-
Perfect General 2	85,-
PGA 486 Golf	**59,-**
Pirates Gold	**39,-**
Primal Rage	89,-
Prisoner of Ice	79,-
Privateer	35,-
Pyrotechnica	49,-
Railroad Tycoon	**39,-**
Ravenloft 2	89,-
Sim City	25,-
Sim Tower	69,-
Sim Town	79,-
Simon the Sorcerer 2	89,-
Star Crusader	49,-
Star Trek Final Unity	99,-
Star Wars 25th Aniversary	**25,-**
Strike Commander	35,-
Syndicate Plus	35,-
System Shock	49,-
Terminal Velcity	69,-
Theme Park	89,-
Tilt	69,-
Under a Killing Moon	69,-
Virtual Pool	79,-
Vollgas dt.vers.	79,-
Wing Commander 3	99,-
Wizardry 6+7	**29,-**
Wodroof	69,-

Versandkosten NN + 10 DM
Express + 9 DM
Schnellservice: Lieferbare Spiele werden am Tag der Bestellung versendet.

Wir führen auch: Saturn, Playstation, Mega Drive, Super Nintendo, 3DO und Game Boy

Windows '95 179,-

Ladengeschäfte:

München Herzogstr. 2 (Münchner Freiheit) Tel.: 089 / 344 388

Oldenburg Kurwickstr. 2 (Fußgängerzone) Tel.: 0441 / 1 22 33

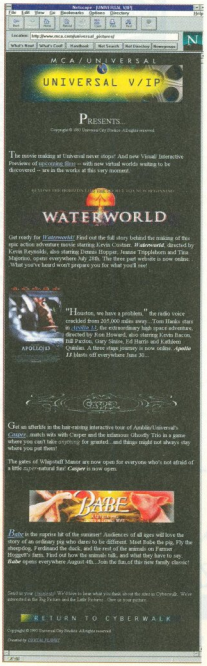
Augsburg Fuggerstr.4-6 (Königsplatz) 0821 / 31 31 34

(Ladenpreise können variieren) Fax: 089 / 961 41 00

Händler willkommen (Gewerbenachweis erforderlich)

Inhaber: High Score Games GmbH Preisirrtümer/Änderungen vorbehalten

OSCAR ONLINE



Edler geht's kaum: Die stilvolle Internet-Homepage der Universal Studios.

Hollywoods heißester Draht für Kinofans führt übers Modem: Die großen Filmstudios bieten via Internet Insider-Infos an. Auch CompuServe geizt nicht mit Futter für Filmfreaks.

Amerika, Du hast es besser: Auf die Kinohits, die zur Zeit in den USA gezeigt werden, muß man bei uns in der Regel mindestens drei Monate warten. So kommt es dann mitunter zu dem erheiternden Effekt, daß »saisonale« Filme wie beispielsweise die romantische Komödie »While you were sleeping« (»Während Du schliefst«), die im weihnachtlichen Chicago spielt, bei uns im Hochsommer anlaufen. Doch für alle Computerfans mit Modem gibt es Abhilfe: Schon jetzt lassen sich zahlreiche Filmstudios im Internet und bei CompuServe in die Karten schauen und halten zu aktuellen Hits Szenenfotos, Audiodateien oder sogar kurze Videoausschnitte bereit. Bei CompuServe bewegen sich die Geschwindigkeiten, mit denen die Seiten aufgebaut oder Bilder geladen werden, größtenteils im zivilen Rahmen. An einige der World-Wide-Web-Seiten sollte man sich hingegen nur dann wagen, wenn man Nerven wie Taue oder eine schnelle Verbindung ins Internet besitzt, da manche Studios ihre Seiten mit Grafiken und Gimmicks vollpacken. Bei einigen Kandidaten lassen sich netterweise grafisch »reduzierte« Seiten oder Textmenüs anwählen, so zum Beispiel bei Paramount oder Disney.

Filmstudios im Internet

Zu den großen Hits der Saison zählen die Universal-Produktionen »Apollo 13« mit Tom Hanks und Gary Senese, »Waterworld« (der angeblich teuerste Film aller Zeiten, mit Kevin Costner) oder der nicht nur für Kinder gedachte »Caspar«. Beiträge zu diesen Streifen lassen sich auf der edel gemachten Homepage der Universal Studios einsehen. Dort finden sich nicht nur die üblichen Szenenfotos oder Tonausschnitte, sondern auch interessante Seiten, auf denen man z.B. selbst Fragen an den Regisseur von »Apollo 13« stellen kann.

Fast so schön wie das Original von der Melrose Avenue in Hollywood erscheint das Eingangstor zu den Paramount Online Studios auf dem Bildschirm. Im Hauptmenü gibt es Links zu aktuellen Filmproduktionen wie »Virtuosity« oder »Congo« (übrigens um Größenordnungen schlechter als das gleichnamige Buch von Michael Crichton). Ebenfalls zu besichtigen sind TV-Produktionen und kommende Serien im US-Herbstprogramm. Besonders empfehlenswert ist ein Trip zur »USS Voyager«, der mittlerweile vierten Inkarnation einer »Star Trek«-Fernseherie.



Beamen Sie sich an Bord der USS Voyager

PREISSENKUNG BEI COMPUSERVE

Am 10. September senkte CompuServe erneut seine Preise. Alle erweiterten Dienste kosten dann statt $ 4,80 nur noch $ 2,95 pro Stunde (bei einer Verbindungsgeschwindigkeit von maximal 28.800 bps). In den monatlichen Grundgebühren von $ 9,95 sind jetzt fünf freie Zugangsstunden enthalten. Auch der Internet-Anschluß wird somit billiger; CompuServe bleibt der günstigste Internet-Provider in Deutschland.

Problematisch ist nach wie vor die geringe Anzahl der Verbindungsknoten, die jedoch im Laufe des Jahres aufgestockt und durchgehend auf 14.400 bps umgestellt werden soll. Für besonders eifrige Benutzer soll es einen »Super Value Plan« geben, bei dem man nach monatlicher Zahlung von $ 24,95 zunächst 20 Stunden freien Zugang bekommt und jede weitere Stunde für nur $ 1,95 abgerechnet wird.

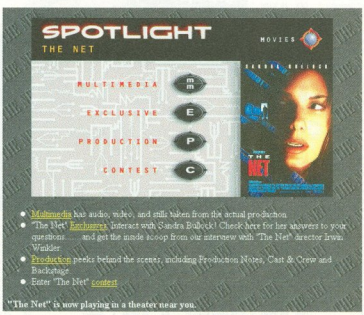
Kleiner Wermutstropfen: Es gibt seit Mitte September keine Basic Services mehr. Dienste wie die dpa-News, die Wettervorhersage oder die »Spiegel«-Infos werden wie andere »Extended Services« $ 2,95 pro Stunde kosten. Support-Foren wie das CISHILFE-Forum sollen aber nach wie vor kostenfrei sein.

Das Internet und der »Information Superhighway« sind in den USA inzwischen zu Schlagwörtern geworden, die in jeder Zeitung oder Nachrichtensendung mindestens einmal täglich erwähnt werden. So war es nur eine Frage der Zeit, bis der erste Spielfilm, der sich mit diesen Themen befaßt, gedreht werden sollte. Dem kürzlich angelaufenen »The Net« mit Sandra Bullock in der Hauptrolle ist logischerweise ein großer Teil der Web-Seiten von Sony Movies gewidmet. Websurfer konnten einige Wochen lang Fragen an Sandra Bullock stellen, von denen sie die interessantesten beantwortet hat. Auch Sony bietet einen Ausblick auf zukünftige Produktionen, der bis ins nächste Jahr hineinreicht.

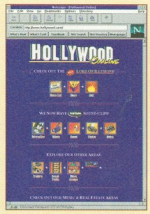
Wenn Sie nur quälend langsame Verbindungen ins Internet erreichen, sollten Sie »Hollywood Online« einen Besuch abstatten. Hier finden sich studioübergreifende Information zu allen aktuellen Filmen, die relativ schnell geladen sind. Eine »Spezialität« von »Hollywood Online« sind die Multimedia-Kits, die zu den meisten neuen Filmen erschienen sind. Diese gut 1 MByte großen Dateien laufen fast alle unter Windows und enthalten Grafiken, Hintergrundinformationen zu Darstellern, Filmcrews, Soundtrack, etc. Hier tritt auch CompuServe auf den Plan: Im dortigen »Hollywood Online«-Forum können diese Dateien ebenfalls gefunden werden. Die Macher der Internet-Seiten sind auch für CompuServe verantwortlich. Ergänzend dazu bietet der »Entertainment Drive«-Bereich von CompuServe die verschiedensten Themen rund um Kino und Fernsehen an, komplett mit Pressemitteilungen, eigenen Foren und aktuellen Nachrichten.

Hollywood in CompuServe

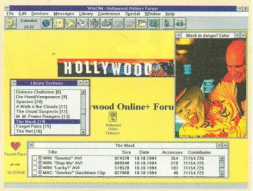
Gehören Sie auch zu den Personen, die vor einem Kinobesuch gerne eine Filmkritik lesen möchten, im Internet aber keine vernünftigen Besprechungen finden? Dann sind die oft launigen, immer unterhaltsamen Rezensionen vom US-Kritikerpapst Roger Ebert auf CompuServe genau das Richtige für Sie. Immer auf dem neuesten Stand bespricht Ebert die Machwerke aus Hollywood und verteilt bis zu vier Sterne für einen besonders gelungenen Film.



Hollywood meets Internet: die Homepage von »The Net«.



Gut gemischte Kino-News gibt's bei Hollywood Online. Hier sehen Sie die Internet-Ausgabe.



Hollywood Online in CompuServe: Nicht so bunt wie der Internet-Bruder, aber mit den gleichen Infos.

Suchen Sie dagegen ein Filmnachschlagewerk, so trifft man in CompuServe auf einen alten Bekannten: den »All Movie Guide«, der z.Zt. ca. 70.000 Filme abdeckt. Sein deutscher Gegenpart ist »Dirk Jaspers Filmlexikon«; beide erlauben eine Suche nach Schauspielern, Regisseuren und vielen anderen Kriterien. Der neueste Klatsch und Tratsch aus Hollywood wird täglich neu in der »Hollywood Hotline« veröffentlicht. Hier geht es nicht nur um Kinoproduktionen, sondern auch um Fernsehsendungen und Auftritte diverser Schauspieler, deren Privatleben oder ähnliche Themen aus dem Dunstkreis Hollywoods.

Ein großer Vorteil von CompuServe im Vergleich zum World-Wide-Web sind Konferenzen, zu denen oft illustre Gestalten aus der Show- und Filmbranche erscheinen. So stellte sich unlängst Patrick Stewart (Captain Picard von der Enterprise) im ShowBiz-Forum den Fragen der User. Das Konferenzprotokoll gibt es, genau wie zahlreiche Bilder von Filmstars, Sounds und Videodateien, in den Bibliotheken des Forums. Hier findet man auch die Multimedia-Kits von Hollywood Online. **(ro)**



Die neuesten News aus der Unterhaltungs-Welt im Entertainment Drive

WO BITTE GEHT'S NACH HOLLYWOOD?

■ COMPUSERVE:

All Movie Guide	**GO ALLMOVIE**
Dirk Jaspers Filmlexikon	**GO JASPER**
Entertainment Drive	**GO EDRIVE**
Hollywood Hotline	**GO HOLLYWOOD**
Hollywood Online	**GO HOLFILE**
Roger Eberts Filmkritiken	**GO EBERT**
ShowBiz Forum	**GO SHOWBIZ**

■ INTERNET

Disney/Buena Vista	**http://www.disney.com**
Hollywood Online	**http://www.hollywood.com**
Internet Movie-Database	**http://www.msstate.edu/Movies**
MGM/United Artists	**http://www.mgmua.com**
New Line Cinema	**http://cybertimes.com/NewLine/Welcome.html**
Paramount Pictures	**http://www.paramount.com**
Sony Movies (MCA)	**http://www.spe.sony.com/Pictures/SonyMovies**
Universal Studios	**http://www.mca.com/universal_pictures**

Bitte bedenken Sie, daß die Datennetze ständig aktualisiert werden. Daher könnten sich einzelne Adressen, die bei Redaktionsschluß noch problemlos anwählbar waren, geändert haben.

CD-ROM

7 th Guest	DEE	24,90DM	-Bavaria Light	DD?	in Vorb.	Klik 'n' Play Gamepack	DDX	69,90DM	Silent Hunter	DE?	in Vorb.	Atari 2600 Action Pack	DV	54,90DM*	-San Francisco	EA	49,90DM
10 Jahre Interplay	DEE	89,90DM	Das schwarze Auge	DDX	44,90DM	Labyrinth of Time	DEE	29,90DM	Silverload	DE?	in Vorb.	Atlas	DV	44,90DM*	-Washington	EA	49,90DM
11 th Hour	DEE	89,90DM	-Lösungsbuch		24,80DM	Lands of Lore	DDT	39,90DM	Sim City	DDD	24,90DM	Award Winners Platin.	DA	69,90DM	Formula I Grand Prix	DA	39,90DM
11 th Hour Limited	DEE	in Vorb.	Das schwarze Auge 2	DDD	79,90DM	Lords of Lore 2	DDD	in Vorb.	Sim City 2000	DDX	89,90DM	8-17 Flying Fortress	DA	39,90DM	Fritz 3	DV	129,90DM
1830	EEE	in Vorb.	-Lösungsbuch		24,80DM	Larry 6	DDX	79,90DM	Sim City 2000 URK	DDX	39,90DM*	Bing	DV	79,90DM*	Gunship 2000	DA	39,90DM
1942-Pacific Air War	DEE	69,90DM	David Bowie-Jump	DEE	34,90DM	Larry Collection	DDD	84,90DM	Sim City 2000 Coll.	MDD	99,90DM*	Bundesliga Man. Prof. 2	DV	69,90DM	Hanse-Die Expedition	DV	44,90DM
3D Atlas WIN 95	DE?	in Vorb.	Dawn Patrol	DDX	84,90DM	Last Dynasty	DDD	in Vorb.	Simon the Sorcerer	DDD	84,90DM*	Bundesliga Man. 3	DV	84,90DM*	Harpoon 2.0	EA	69,90DM
3D Atlas WIN 95	DE?	in Vorb.	Day of the Tentacle	DDD	99,90DM	Legend of Kyrandia 2	DDE	39,90DM	Simon the Sorcerer 2	DDD	84,90DM	-Supporter	DV	49,90DM	-Cold War	EA	49,90DM
1830	EEE	in Vorb.	Death Gate	DDD	in Vorb.	Legend of Kyrandia 3	DDE	79,90DM	Sim Tower	DEX	74,90DM	Caribean Deasater	DV	79,90DM*	-West Pacific	EA	49,90DM
1942-Pacific Air War	DEE	69,90DM	Death Gate	DEE	in Vorb.	Legions	DDX	79,90DM	Sim Tower	DDX	84,90DM*	Colonization	DV	89,90DM	Hattrick	DA	79,90DM
3D Atlas WIN 95	DE?	in Vorb.	Der Clou	DDX	39,90DM	Leis. Suit Larry 6	DDD	79,90DM	Sim Town	DD?	in Vorb.	Comanche+Data 1 & 2	DV	84,90DM*	Hugo	DV	54,90DM
Absolute Zero	DE?	in Vorb.	Der Meister	DDD	59,90DM	Leisure Suit Larry Coll.	DEX	84,90DM	Sim Town	EE?	in Vorb.	Combat Classics III	DA	69,90DM	Indiana Jones 4	DV	49,90DM
Aces Collection	MEX	69,90DM	Der Patrizier	DDX	44,90DM	Lemmings Windows	DEX	49,90DM	Skins Golf at Bighorn	DE?	44,90DM*	Das schwarze Auge	DV	44,90DM*	Int. Tennis Open	DV	54,90DM
Aces of the Deep	DDD	84,90DM	Der Reeder	DDX	79,90DM	Lemmings III	EE	69,90DM	Skyrealms of Jorune	DE?	in Vorb.	-Lösungsbuch	DV	24,80DM	König der Löwen	DA	69,90DM
-SVGA	DDD	in Vorb.	Der kleine Fritz	DDD	84,90DM	Links 386 Pro	DDD	69,90DM	Slipstream 5000	DDD	69,90DM	Das schwarze Auge 2	DV	79,90DM*	Links 386 Pro	DA	89,90DM
Across the Rhine	DDD	99,90DM	Descent	DEX	79,90DM	Space Academy	DE?	in Vorb.									
Action Soccer	DDD	74,90DM	Desert Strike+Jungle Str.	EEX	49,90DM	-Banff	EEE	49,90DM	Space Ace	???	in Vorb.						
Aegis-Guardian of F.	DDD	84,90DM	Die Box Vol. 1	DDX	49,90DM	-Castle Pines	EEE	49,90DM	Space Hulk	DDD	29,90DM						
Aftershock	DE?	in Vorb.	Die Verrückte Rallye	DDD	44,90DM	-Devils Island	EEE	49,90DM	Space Quest Collect.	DDD	84,90DM						
Agile Warrior	D??	in Vorb.	-mit Gamepad	DDD	64,90DM	-Prairie Dunes	EEE	49,90DM	Space Quest 6	DDD	84,90DM*						
AH-640 Longbow	DDD	in Vorb.	Die Höhlenwelt-Saga	DDD	84,90DM	-Riviera	EEE	49,90DM	Space Ship Warlock	DDD	in Vorb.						
Air Havoc Controller	DDE	74,90DM	Die Saga von Nietom	DDD	49,90DM	Little Big Adventure	DDD	89,90DM	Spectre VR WIN	EE	in Vorb.						
Air Superiority	D??	in Vorb.	Dime City	DD?	79,90DM	Lords of Midnight	DDD	89,90DM	SSN 21 Seawolf	DE?	29,90DM*						
Al-Quadim	DDX	74,90DM	Dirt Racer	DE?	in Vorb.	Lords of the Realm	DDD	69,90DM	St. Thomas	D??	49,90DM*						
Albion	DDD	in Vorb.	Discworld	DDE	84,90DM	Lost in Town	DD?	in Vorb.	Star Trek	DDD	99,90DM						
Alien Alliance	D??	in Vorb.	Dogfight	DEX	39,90DM	Lothar Matth%us II	DDD	in Vorb.	Star Trek Interactive	EEE	79,90DM						
Alien Legacy	DEX	69,90DM	Doppelpaß	DDD	64,90DM	Lucas Arts Cl. Adv.	DDX	109,90DM	Star Trek Judg. R. Enh.	EEE	89,90DM*						
Alien Logic	DEE	39,90DM	Double Trouble	DE?	in Vorb.	Lucas Arts Cl. Sim.	DEX	84,90DM	Star Trek Final Unity	BEE	99,90DM						
Alienbreed 3	DEE	69,90DM	Dragon Lore	DDD	39,90DM	Lucas Arts Top Adv.	DDD	79,90DM	Star Trek Final Unity	EEE	89,90DM						
Alone in the Dark	DDD	39,90DM	Dragonsphere	DEX	39,90DM	Machiavelli-The Prince	DDD	84,90DM	Star Trek Omnipedia	EE?	79,90DM						
Alone in the Dark 2+1	DDD	64,90DM	Dune 2	DDD	39,90DM	Mad News	DDD	69,90DM	Stonekeep	D??	99,90DM						
Alone in the Dark 3	DDD	84,90DM	Dungeon Keeper	DDD	in Vorb.	Magic Carpet Plus	DDE	59,90DM	Street Fighter 2	DE?	19,90DM						
Al Unser Arade Racing	DE?	54,90DM*	Dungeon Master 2	DDX	89,90DM	Magic Carpet II	DDD	84,90DM*	Strike Commander	DEE	29,90DM						
Amerika 1861-1865	DDX	84,90DM	EA Sports Rugby	DDD	49,90DM	Maniac Mansion 2	DDD	69,90DM	Strike C.-Privateer	DEE	84,90DM*						
Apache Longbow	DD?	79,90DM*	Earth Command	D??	74,90DM*	Marco Polo	DEE	74,90DM*	Subwar 2050	DDD	39,90DM						
Arcade Pool+ Overdrive	DE?	39,90DM*	Earth Siege	DDD	84,90DM	Marine Fighters	DDE	44,90DM	Super Karts	DEX	89,90DM						
Archangel	DE?	in Vorb.	-Mission CD	DDD	49,90DM	Mechwarrior II	DDD	84,90DM	Super Pushover	???	in Vorb.						
Archon Ultra	DDX	74,90DM	Ecstatica	DEE	84,90DM	Mechwarrior II	EEE	79,90DM	Superstreetfighter 2 T.	DE?	69,90DM						
Armored Fist	DEE	69,90DM	Eine kurze Geschichte..	DDD	84,90DM	Master of Magic	DDE	89,90DM	Symbol (Prince)	EEE	84,90DM						
Armored Fist	DDD	84,90DM	Eleventh Hour	DEE	89,90DM*	Master of Orion	DEX	39,90DM	Syndicate Plus	DDX	29,90DM						
Around Hollywood	DDD	44,90DM	Elite 3	DDE	79,90DM	Mega Race	EE	39,90DM	System Shock	DDD	84,90DM						
Asterix	DDX	74,90DM	Empire Deluxe	DDX	74,90DM	Metabaron	DDE	39,90DM	Tank Commander	DDD	89,90DM						
Atari 2600 Action Pack	DDC	59,90DM*	Erben der Erde	DDD	84,90DM	Metal Marines	EE?	in Vorb.	Task Force 1942	DEX	39,90DM						
Atlas	DD?	in Vorb.	Extractors	DE?	in Vorb.	Micro Machines 2	DEX	69,90DM	Temptation	DTT	89,90DM						
Aufschwung Ost	DDD	69,90DM	Eye of t. Beholder Trio	DDE	84,90DM	Monopoly	??	in Vorb.	Terminal Velocity	DDE	69,90DM						
Award Winners Gold	DEX	69,90DM	F-1 Manager	DE?	in Vorb.	Monthy Pythons CwoT	EEE	79,90DM	Theme Park	DDE	79,90DM						
Award Winners Platin.	DTX	69,90DM	F-117 A Nighthawk	DEX	39,90DM	Myst	DDD	69,90DM	The Scroll	DE?	in Vorb.						
B-17 Flying Fortress	DE?	39,90DM*	F-14 Fleet Defender Gold	DEE	69,90DM	NASCAR Racing	DEE	79,90DM	The Vortex (OG 2)	DE?	79,90DM						
Batman Forever	D??	89,90DM*	F-15 Strike Eagle III	DEX	39,90DM	-Track Pack	DEX	44,90DM	Thunderscape	DE?	in Vorb.						
Battle Isle 2	DDD	89,90DM	Fade to Black	DDD	89,90DM	-Plus	DEE	99,90DM*	Tilt	DE?	in Vorb.						
-Scenery CD	DDD	29,90DM	Falcon 3.0	DEX	39,90DM	Tir Na Nog	DE?	in Vorb.									
Battle Isle 2 Pack	DDD	74,90DM	Falcon Gold Coll.	DEE	89,90DM	-WIN 95	DDD	in Vorb.	Toonstruck	DE?	in Vorb.						
Battle Isle 3 WIN	DDD	in Vorb.	Fast Attack	???	in Vorb.	Navy Strike	DDE	89,90DM*	Top Gun	DE?	in Vorb.						
Battle Bugs	DDD	44,90DM	Fields of Glory	DEX	39,90DM	NBA Live	DDE	89,90DM	Tornado	DEX	39,90DM						
Battle Race	DE?	69,90DM*	FIFA Soccer	DDE	69,90DM	NCAA Basketball 2	D??	in Vorb.	Total Distortion	???	in Vorb.						
Bazooka Sue	DD?	in Vorb.	FIFA Soccer '96	DDD	84,90DM	Need for Speed	DDD	84,90DM	Tower Assault	DE	64,90DM						
Beneath a Steel Sky	DDE	24,90DM	Flight Commander 2	DDD	79,90DM*	Networks	DDD	84,90DM	Transport Tycoon	DEX	89,90DM						
Berlin Connection	DDD	in Vorb.	Flight of t. Amazon Q.	DDD	79,90DM	NHL Hockey '95	DEE	24,90DM	Trial by Magic	DE?	in Vorb.						
Betrayal at Krondor	DDE	79,90DM	Flight Unlimited	DDX	89,90DM	NHL Hockey '96	DDD	in Vorb.	Trick or Treat	DE?	in Vorb.						
Big Red Racing	???	in Vorb.	Flying Tigers	DE?	in Vorb.	Nocturopolis	DDE	39,90DM	Tri-Tryst	DE?	in Vorb.						
Bio	DDD	89,90DM	Formula I Grand Prix	DEX	79,90DM	Nowastorm	DDE	79,90DM	Tri-Tryst WIN '95	DE?	in Vorb.						
Bioforge	DDD	89,90DM	Formula I Grand Prix 2	DD?	in Vorb.	Oldtimer	DDX	49,90DM	Tuneland	DDD	69,90DM						
Bioforge-Mousepad		9,90DM	Frankenstein	???	in Vorb.	One must fall	DDE	69,90DM	Turrican 2	DE?	64,90DM*						
Bitmap Brothers Comp.	DEX	59,90DM	Freddy Pharkas	DEE	44,90DM	Orbido	DE?	in Vorb.	UFO-Master of Orion	DTX	89,90DM						
Blind Date WIN	DDD	in Vorb.	Freddy Pharkas	DDD	79,90DM*	Orion Conspiracy	DDD	39,90DM	Ultima 7 Compilation	DEX	29,90DM						
Bloodwings	EEE	84,90DM	Full Throttle	DDD	84,90DM*	Panzer General	DE?	74,90DM	Ultima Underworld 1+2	DEX	29,90DM						
Bob Dylan Highway 61	DEE	84,90DM	Full Throttle	DEE	69,90DM	Perfect General 2	DE?	79,90DM*	Under a Killing Moon	DE?	84,90DM						
Body Slam Wrestling	DDE	74,90DM	Future Dimension	DDX	64,90DM	PGA Tour Golf 486	DEE	89,90DM	Universal Warrior	DE?	in Vorb.						
Brett Hull Hockey	DEE	79,90DM	G Fighter	DDE	74,90DM	PGA Tour Golf '96	DEE	84,90DM	US Navy Fighters	DE	89,90DM						
Bricks, Blocks & Clocks	???	in Vorb.	Gabriel Knight	DDE	79,90DM	PGA Tour Golf WIN	DDX	29,90DM	-Marines Fighters	DE	44,90DM						
Bundesl. M. 3 Supporter	DDX	49,90DM	Gene Wars	DDD	in Vorb.	Phantasmagoria	DD?	89,90DM*	-Plus	DDE	94,90DM*						
Buried in Time	DDX	89,90DM	Golden 7	DTX	89,90DM	Pinball Dreams Deluxe	DEX	74,90DM	VR 55 Ticonderoga	DDE	79,90DM						
Burning Steel+Gravis GP	DDX	64,90DM	Golden 10	DTX	84,90DM	Pinball Fantasies Deluxe	DEX	74,90DM	Vital Light	D??	in Vorb.						
Burning Steel 2	DDX	39,90DM	Grandest Fleet	DEX	69,90DM	Pinball Illusions	DEX	69,90DM*	Virtual Chess	DDX	84,90DM						
Burning Steel 3	EEE	84,90DM	Great Naval Battles III	DDD	79,90DM	Pinball Mania	DEX	64,90DM	Virtual Karts	???	in Vorb.						
Bureau 13	DDE	39,90DM	Gunship 2000	DEX	39,90DM	Pinball Wizard 2000	DEX	69,90DM*	Virtual Pool	DE?	89,90DM						
Buzz Aldrin	DEX	24,90DM	Hammer of the Gods	DDD	79,90DM	Pirates Gold	DDX	39,90DM	Virtuoso	DE?	in Vorb.						
Caribbean Disaster	DDD	84,90DM*	Hand of Fate	DDE	39,90DM	Police Quest 4	DDE	79,90DM	Voltgas	DDX	84,90DM						
Celebrity Poker	DEE	in Vorb.	Hardball 4	DEE	79,90DM	Police Quest Collection	DEX	84,90DM*	Voltgas	DEX	69,90DM						
Championship Manag. 2	???	in Vorb.	Harrier Jumpjet	DDX	39,90DM	Populous 2/Powermong.	DDX	74,90DM	Wacky Wheels	DEX	69,90DM						
Chaos Control	DDD	79,90DM	Harvester	DD?	in Vorb.	Powerflight	DDX	69,90DM	Warcraft	DEX	79,90DM						
Chaos Engine	DEE	in Vorb.	Hattrick	DDX	79,90DM	Powerhouse	DDD	64,90DM	Warcraft 2	???	in Vorb.						
Chessmaster 4000 T.	DEE	39,90DM	Heart of Darkness	DDD	in Vorb.	Powerslide	DE?	in Vorb.	Warlords 2 Deluxe	EE?	74,90DM*						
Christoph Kolumbus	DDX	49,90DM	Hell-Star Crusader	DDT	79,90DM	Power Up !	DEX	69,90DM	Warplanes 2	EE?	in Vorb.						
Civilet	DD?	in Vorb.	Heroes of Might & M.	EEE	in Vorb.	Primal Rage	DE?	in Vorb.	Warriors	DE?	79,90DM						
Clayfighter 2	EEE	79,00M*	Heroes of Might & M.	DDD	in Vorb.	Prince Symbol	DDE	84,90DM	Waterworld Action	DDX	89,90DM*						
Colonization	DDX	89,90DM	Hi-Octane	DDX	84,90DM	Prisoner of Ice	DDD	84,90DM	Waterworld Strategy	DDX	89,90DM*						
Comanche+Gravis AP	DDE	89,90DM	High Seas Trader	DDE	69,90DM	Privateer	DDE	29,90DM	Werewolf vs. Comanche	???	in Vorb.						
Combat Air Patrol	DEE	64,90DM	History Line	DDE	49,90DM	Privateer/Strike C.	DDE	84,90DM	Whales Voyage II	DDD	in Vorb.						
Combat Classics III	DEX	69,90DM	Hollywood Pictures	DDX	79,90DM	Prototype	DDX	74,90DM	Wing Comm. Armada	DDE	29,90DM						
Command & Conquer	DDE	89,90DM	Hoops	DDD	in Vorb.	Psycho Pinball	DDX	74,90DM	Wingcommander	DDE	74,90DM						
Command & Conquer II	DDD	89,90DM*	Hugo	DDD	in Vorb.	Pyrotechnica	XXX	54,90DM	Wing Commander II	DDE	29,90DM						
Conquest ofthe New. W.	D??	89,90DM*	Inca	DDD	29,90DM	Quantum Gate 2 (Vort.)	DEE	79,90DM	Wing Commander III	DDD	99,90DM						
Conspiracy	DDE	24,90DM	Inca Collection	DDD	69,90DM	Ravenloft	DDD	84,90DM	Wing Commander 4	DDD	99,90DM						
Creature Shock	DDD	89,90DM	Indy Car Racing	DEE	24,90DM	Ravenloft II	DE?	79,90DM	Wing Commander 4 Lim.	DDD	in Vorb.						
Crusade	DDD	84,90DM	-Enhanced	DDD	in Vorb.	Rebel Assault	DDT	84,90DM	Wings of Glory	DDE	39,90DM						
Crusader	DDD	89,90DM	Inferno	DDD	84,90DM	Rebel Assault 2	DDD	84,90DM	Wolf	DEX	74,90DM						
Cyberia	DDD	89,90DM	Int. Tennis Open	DDD	79,90DM	Rebel Assault 2	???	in Vorb.	Wolfsbane	DE?	in Vorb.						
Cybermage	DDD	89,90DM*	Iron Assault	DDD	79,90DM	Red Ghost	DD?	in Vorb.	Woodruff	DDD	79,90DM*						
Cyclones	D??	79,90DM*	Jagged Alliance	DEE	74,90DM	Renegade	DEE	39,90DM	X-COM	DDE	89,90DM						
Cyber Judas	D??	in Vorb.	Jagged Alliance	DDD	89,90DM*	Revolution X	D??	89,90DM*	X-Wing Collection	DDE	69,90DM						
Cyberwar	DDD	89,90DM	John Madden '96	DE?	in Vorb.	Ring der Nibelungen	DE?	in Vorb.	X-Wing Collection	DDT	79,90DM*						
Cycle Mania	DEX	39,90DM	Joy of Sex	DE?	74,90DM*	Rivers of Dawn	DE?	in Vorb.	Z	DEE	in Vorb.						
Daedalus Encounter	DDD	89,90DM	Jungle Strike+Desert Str.	EEE	49,90DM	Saga of Aces	DEX	69,90DM	Zeppelin	DDD	69,90DM						
Damnesia	DE?	74,90DM*	Jutland	DD?	in Vorb.	Sam & Max	DDX	99,90DM									
Damocles (Mercenary 3)	DE?	74,90DM*	Kaiser Deluxe	DDX	59,90DM	Sato City	DE?	in Vorb.									
Darker	DE?	in Vorb.	Kingdoms of Germany	DDD	69,90DM	Sensible World o.Soccer	DDT	69,90DM									
Dark Forces	DDD	99,90DM	Kingdom-the far reaches	DDE	89,90DM	Sensible Golf	DE?	64,90DM*									
Dark Sun II	DDE	39,90DM	Kirk	DDX	29,90DM	Shadowcaster	DDE	29,90DM									
Dark Universe	DDX	79,90DM	Kings Quest Collect.	DTX	84,90DM	Shivering Isles	DE?	in Vorb.									
Das Amt	DDX	94,90DM	Kings Quest 7	DDD	84,90DM	Shine	DDD	in Vorb.									
			Klik 'n' Play	DDD	84,90DM*	Shockwave WIN 95	DDD	in Vorb.									

IBM-PC 3,5"

A-Train Classics	DV	39,90DM	-Speech	DV	39,90DM*
Aces of the Deep	DV	79,90DM	-Lösungsbuch	DV	24,80DM*
-Mission Disk	DV	44,90DM	Delphine Classic Coll.	DA	69,90DM
Aladdin	DA	64,90DM	Der Baulowe	DA	84,90DM
			Der Patrizier	DV	49,90DM
			Die Siedler	DV	49,90DM
			Dogfight	DA	39,90DM
			Doppelpaß	DV	79,90DM
			Dungeon Master 2	DV	89,90DM*
			Elite 3	DV	79,90DM
			Fields of Glory	DA	39,90DM
			F-15 Strike Eagle III	DA	39,90DM
			Falcon 3.0	DA	39,90DM
			FIFA Soccer	DV	69,90DM
			Flight o. t. Amazon Q.	DV	74,90DM
			Flugsimulator 5.1	DV	in Vorb.
			Flugsimulator 5.1	EA	69,90DM
			-British Isles	EA	49,90DM
			-Designer	EA	64,90DM
			-Europa 1	EA	49,90DM
			-Japan	EA	49,90DM
			-Karibik	EA	49,90DM
			-New York	EA	49,90DM
			-Paris	EA	49,90DM
			-Banff SVGA	EA	44,90DM
			-Beltry SVGA	EA	44,90DM
			-Bighorn SVGA	EA	44,90DM
			-Castle P. SVGA	EA	44,90DM
			-Devils Island SVGA	EA	44,90DM
			-Fresno SVGA	EA	44,90DM
			-Innsbr. SVGA	EA	44,90DM
			-Mauna K. SVGA	EA	44,90DM
			-Monterey SVGA	EA	44,90DM
			-Pinehurst SVGA	EA	44,90DM
			-Prairie Dune SVGA	EA	44,90DM
			-Rivera	EA	44,90DM
			Lords of Midnight	DA	in Vorb.
			Lords of the Realm	DV	69,90DM
			Lothar Matth%us	DV	29,90DM
			Lothar Matth%us II	DV	69,90DM
			Lothar Matth%us Fußballsch.	DV	49,90DM
			Master of Magic	DV	89,90DM
			Master of Orion	DA	39,90DM
			Monkey Island 1	DV	39,90DM
			Monkey Island 2	DV	49,90DM
			Monster Racing	DA	74,90DM
			-Track Pack	DA	39,90DM
			Networks	DV	79,90DM

JUBELTRUBELHEITERKEIT

Wenn Sie bei uns bestellen, kommt garantiert die helle Freude auf:

▲ Wir haben die Top-News
▲ Wir liefern blitzschnell
▲ Alle Produkte werden von Herrn Softsale persönlich auf Fun Factor geprüft

HAMBURG



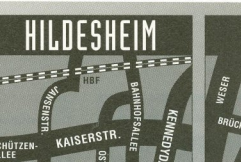
Großer Burstah 50-52
Tel. (040) 363550

HANNOVER



Marktstr. 47
Tel. (0511) 322936

HILDESHEIM



Osterstr. 24
Tel. (05121) 37210

NIENBURG



Schlosspl. 19
Tel. (05021) 910416

Oldtimer DV 46,90DM
Panzer General DA 74,90DM
Pinb. Dreams+Fantasies DA 64,90DM
Pinball Dreams 2 DA 39,90DM
Pinball Illusions DA 69,90DM*
Pinball Mania DA 64,90DM
Pirates Gold DV 39,90DM
Pizza Connection DV 84,90DM
Populous II DV 39,90DM
Psycho Pinball DA 64,90DM
Rüsselsheim (Detroit) DV 69,90DM
Sensible Golf DA 64,90DM*
Sensible World o.Soccer DV 64,90DM
Sim City 2000 DV 84,90DM
Sim City 2000 URK DV 39,90DM*

X-COM DV 89,90DM
X-Wing Collection DV 69,90DM
Zeppelin DV 79,90DM

GRAVIS /ADV. GRAVIS PC

Analog 39,90DM
Analog Pro 49,90DM
Gamepad 34,90DM
Eliminator Gamecard 44,90DM
Firebird 119,80DM
Phoenix 179,90DM

ACTION REPLAY

PC Action Replay 159,90DM

KOMPLETT LÖSUNGEN

Abandoned Places 1 13,90DM
Abandoned Places 2 13,90DM
Al Quadim 13,90DM
Alone in the Dark 13,90DM
Alone in the Dark 2 13,90DM
Alone in the Dark 3 13,90DM
Amazon 13,90DM
Ambermoon 13,90DM
Amberstar 13,90DM
Arena: Elder Scrolls 13,90DM
Beneath a Steel Sky 13,90DM
Betrayal at Krondor 13,90DM
Big Red Adventure 13,90DM
Bioforge 13,90DM
Blue Force 13,90DM
Buck Rogers 2 13,90DM
Bureau 13 13,90DM
Challenge of the 5 Realms 13,90DM
Command & Conquer 13,90DM*
Companions of Xanth 13,90DM
Cruise for a Corpse 13,90DM
Curse of Enchantia 13,90DM
Dark Forces 13,90DM*
Dark Sun 13,90DM
Dark Sun 2 13,90DM
Darkseed 13,90DM
Das schwarze Auge 24,80DM
Das schwarze Auge 2 24,80DM
Daughter of Serpents 13,90DM
Day of the Tentacle 13,90DM
Death Gate 13,90DM
Der Schatz im Silbersee 13,90DM
Die Höhlenwelt-Saga 13,90DM
Die Kathedrale 13,90DM
Die Sage von Nietoom 13,90DM
Discworld 13,90DM
Dragon Lore 13,90DM
Dragonsphere 13,90DM
Dreamweb 13,90DM
Dungeon Master 13,90DM
Dungeon Master 2 13,90DM
Eco Quest 1 13,90DM
Eco Quest 2 13,90DM
Ecstatica 13,90DM
Elvira 1 13,90DM
Elvira 2 13,90DM
Erben der Erde 13,90DM
Eternam 13,90DM
Eye of the Beholder 13,90DM
Eye of the Beholder 2 13,90DM
Eye of the Beholder 3 13,90DM
Flight of the Amazon Queen 13,90DM
Freddy Pharkas 13,90DM
Gabriel Knight 13,90DM
Goblins 2 13,90DM
Goblins 3 13,90DM
Guilty 13,90DM
Heimdall 13,90DM
Heimdall 2 13,90DM
Hell - englisch - 13,90DM
Hexx 13,90DM
Hook 13,90DM
Inca 2 13,90DM
Indiana Jones 3 13,90DM
Indiana Jones 4 13,90DM
Innocent until caught 13,90DM
Ishar 13,90DM
Ishar 2 13,90DM
Ishar 3 13,90DM
Kings Quest 5 13,90DM
Kings Quest 6 13,90DM
Kings Quest 7 13,90DM
Lands of Lore 13,90DM
Last Dynasty 13,90DM
Laura Bow 2 13,90DM
Legacy 13,90DM
Legend of Kyrandia 13,90DM
Legend of Kyrandia 2 13,90DM
Legend of Kyrandia 3 13,90DM
Leisure Suit Larry 6 13,90DM
Little Big Adventure 13,90DM
Loom 13,90DM
Lost Eden 13,90DM
Lost in Time 1+2 13,90DM
Lure of Temptress 13,90DM
Maddenbezwingen 13,90DM
Might & Magic 3 13,90DM
Might & Magic 4 13,90DM
Might & Magic 5 13,90DM
Monkey Island 1 13,90DM
Monkey Island 2 13,90DM
Myst 13,90DM
Nootropolis 13,90DM
Orion 13,90DM
Orion Conspiracy 13,90DM
Panzer General 13,90DM*
Peppers Adventure in Time 13,90DM
Phantasmagoria 13,90DM
Plan 9 13,90DM
Police Quest 3 13,90DM
Police Quest 4 13,90DM
Prisoner of Ice 13,90DM
Prophecy of the Shadow 13,90DM
Quest for Glory 3 13,90DM
Quest for Glory 4 13,90DM
Ravenloft 13,90DM
Ravenloft 2 13,90DM
Red Hell 13,90DM
Return of the Phantom 13,90DM
Return to Zork 13,90DM
Rex Nebular 13,90DM
Ringworld 13,90DM
Ringworld 2 13,90DM
Sam & Max 13,90DM
Shadow of the Comet 13,90DM
Shadowcaster 13,90DM
Sherlock Holmes 13,90DM
Shining in the Darkness (MD) 13,90DM
Simon the Sorcerer 13,90DM
Simon the Sorcerer 2 13,90DM
Space Quest 4 13,90DM
Space Quest 5 13,90DM
Space Quest 6 13,90DM
Spirit of Adventure 13,90DM
Star Trek 1 13,90DM
Star Trek 2 13,90DM
Star Trek Next Generation 13,90DM
Superhero League of Hoboken 13,90DM
Treasures of the Savage Fr. 13,90DM
Ultima 7 13,90DM
Ultima 7/2 - Serpent Isle 13,90DM
Ultima 8-Pagan 13,90DM
Ultima Underworld 1 13,90DM
Ultima Underworld 2 13,90DM
Under a killing moon 13,90DM
Universe 13,90DM
Veil of Darkness 13,90DM
Vollgas 13,90DM
Warriors of the et. Sun (MD) 13,90DM
Waxworks 13,90DM
Willy Beamish 13,90DM
Wizardry 6 13,90DM
Wizardry 7 13,90DM
Woodruff 13,90DM

COMMODORE AMIGA

1869 DV 69,90DM
Anstoss DV 69,90DM
-World Cup Edition DV 54,90DM
A-Train Classics DV 39,90DM
ATR-All Terrain Racing DA 49,90DM
Arcade Pool DA 29,90DM
Approach Trainer DA 64,90DM
Award Winners PlatinumDV 69,90DM
B-17 Flying Fortress DA 39,90DM
Behind the Iron Gate DV 49,90DM
Beneath a Steel Sky DV 49,90DM
Bling DV 79,90DM
Bitmap Brothers Coll. DA 14,90DM
Bund. Man. Pr. V.2.0 DV 69,90DM
Bund. Man. 3 DV 79,90DM
-Supporter DV 49,90DM
Chaos Engine DA 14,90DM
Chaos Engine II DA in Vorb.
Christoph Kolumbus DV 74,90DM
Colonization DV 69,90DM
Combat Classics III DA 69,90DM
Das schwarze Auge DV 49,90DM
Dawn Patrol DV 69,90DM
Death or Glory DV 84,90DM
Delphine Classic Coll. DA 54,90DM
Der Clou DV 39,90DM
-Profidiskette DV 39,90DM
Der Meister DV 54,90DM
Der Patrizier DV 69,90DM
Der Reeder DV in Vorb.
Der Schatz im Silbers. DV 79,90DM*
Die Nordländer DV in Vorb.
Die Siedler DV 49,90DM
Dogfight DA 39,90DM
Doppelpaß DV 79,90DM
Elfmania DA 14,90DM
Erben der Erde DV 54,90DM
F-1 Championship DA 54,90DM
Fears DA in Vorb.
Fields of Glory DV 39,90DM
FIFA Int. Soccer DV 49,90DM
Final Over DV 29,90DM*
Flamingo Tours DV 64,90DM
Flight of AmazonQueen DV 64,90DM*
Formula 1 Grand Prix DA 39,90DM
Formula 1 World Ch.-shp DA 54,90DM
Gunship 2000 DA 39,90DM
Hanse-Die Expedition DV 44,90DM
Hattrick DV 69,90DM*
History Line 14/18 DV 39,90DM
Hollywood Pictures DV 69,90DM
Indiana Jones 4 DV 49,90DM
Intern. Sensible Soccer DA 14,90DM
Jungle Strike DA 54,90DM
Kingdoms of Germany DV 69,90DM
Kingpin DA 29,90DM
Kings Quest 6 DV 64,90DM
Lollypop DA 64,90DM
Lords of the Realm DV 64,90DM
Lost Vikings DV 29,90DM
Lothar Matth%us DV 29,90DM
Lothar Matth%us II DV 69,90DM
Lucas Classic Adv. DV 79,90DM
Mad News DV 69,90DM*
Micro Machines DA 49,90DM
Monkey Island DV 39,90DM
Oldtimer DV 49,90DM
Pinball Edition DA 64,90 IM
Pizza Connection DV 79,90DM
Primal Rage DA in Vorb.
Quarterpole DV 64,90DM*
Ran Trainer DV 74,90DM
Reunion DV 69,90DM
Rise of the Robots DV 69,90DM
Rockit DA 54,90DM*
Robinsons Requiem DV 64,90DM
Ruff & Tumble DA 14,90DM
Rüsselsheim (Detroit) DV 64,90DM
S.U.B. DV 54,90DM*
Sensible Golf DA 54,90DM
Sensible World o.Soccer DV 64,90DM
Sim Classics DV 69,90DM
Simon the Sorcerer DV 19,90DM
Simon the Sorcerer 2 DV 69,90DM*
Software Manager DV 69,90DM
Space Academy DA in Vorb.
Speris Legacy DA 54,90DM*
Star Crusader DA 64,90DM*
Stardust Spec. Edition DA 29,90DM*
Strategy Masters DA 19,90DM
Street Fighter 2 DA 34,90DM
Super Skidmarks DA in Vorb.
Super Street Fighter 2 DA 54,90DM
Team 17 Coll. Vol. 1 DA 59,90DM
Theme Park DV 54,90DM
Tiny Troops DA in Vorb.
Top Gear 2 DA 49,90DM
Tornado DA 39,90DM
Tower Assault DA 39,90DM
Triple Fun DA 69,90DM
Turrican 3 EA 14,90DM
UFO DV 69,90DM
Vircopo DA 54,90DM
Whales Voyage 2 DV 69,90DM
Wing Commander 1 DV 39,90DM
Worms DA 49,90DM*
Z DA in Vorb.
Zeewolf DV 69,90DM
Zeppelin DV 69,90DM



Was 'n los?

Vor vielen Preisen jetzt drei freundliche Buchstaben? z.B. DDD für DOLORES DARF DINGSBUMS?
Mitnichten! Dahinter steckt ein pfiffiges Info-System.

Ausführung der Anleitung	Bildschirm-text	Sprach-ausgabe
D	E	E
D=Deutsch	D=Deutsch	D=Deutsch
E=Englisch	E=Englisch	E=Englisch
?=Unbekannt (nix wissen)	T=Teilweise	T=Teilweise
	?=Unbekannt	X=Keine
		?=Unbekannt

Sim City 2000 WIN DV 84,90DM
Sim Classics DV 69,90DM
Sim Tower DA 74,90DM
Sim Tower DV 74,90DM*
Simon the Sorcerer DV 79,90DM
Simon the Sorcerer 2 DV 79,90DM
Star Trek Judgem. R. DV 84,90DM
Star Wars Screensaver DV 59,90DM
Street Fighter 2 DA 34,90DM
Super Street Fighter 2 T. DV 69,90DM
System Shock DV 79,90DM
Task Force DA 39,90DM
Theme Park DV 79,90DM
Tie Fighter DV 89,90DM
-mit Gravis Analog Pro
-Defender of the Empire DV 39,90DM
Transport Tycoon DV 89,90DM
-World Editor DV 39,90DM
Tower Assault DA 54,90DM
Ultima 7 DA 39,90DM
Warcraft DA 79,90DM
Warlords 2 EA 79,90DM
-Scenario Builder EA 69,90DM
Wing Comm. Armada DA 29,90DM

CH PRODUCTS

Flightstick 89,90DM
Flightstick Pro 159,90DM
Gamecard III Automatic 84,90DM
Pro-Pedals 189,90DM
Virtual Pilot 159,90DM
Virtual Pilot Pro 189,90DM

LOGITECH

Wingman 64,90DM
Wingman Extreme 84,90DM

CD-ROM LAUFWERK

Mitsumi FX 400 299,90DM
Quad-Speed

SOFTSALE

Lau und Zielke OHG

31582 Nienburg
Schlosspl. 19

VERSAND

Sammelnummer:

Tel.: (05021) 910 416

Fax: (05021) 910 403 + 910 404

DV= *deutsche Version* **DA**= *deutsche Anleitung* **EA**= *engl. Anleitung* **??**= *noch nicht bekannt*
Preis*= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.*
Versandkosten: *Vorkasse 6,90 DM* **Nachnahme:** *9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250.- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.*
Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen.
Kein Auslandsversand – keine indizierten Spiele!

SPIELE-REFERENZEN

ABENTEUERSPIELE



vorgestellt von Heinrich Lenhardt

1 DAY OF THE TENTACLE
(LucasArts)

Tentakelige Knuddelmonster wollen die Menschheit unterjochen, drei schräge Helden haben etwas dagegen. Herrlich unernstes Comic-Abenteuer, beste LucasArts-Qualität.

2 MONKEY ISLAND II
(LucasArts)

Mittlerweile Kult: Piraten-Frischling Guybrush Threepwood und sein spukiger Widersacher LeChuck. Geistreiche Rätsel und intelligente Gags satt.

3 SAM & MAX HIT THE ROAD
(LucasArts)

Comic-Anarchie, wunderbar zynisch. Ein Privatdetektiv (Sam, der Hund) und sein Gehilfe (Max, das Häschen) suchen eine entlaufene Jahrmarktsattraktion.

4 SIMON THE SORCERER 2
(Adventure Soft)

Gute Abenteuerspiele gedeihen auch in Europa: Nachwuchs-Zauberer Simon gefällt durch geschliffenen Humor, gut austarierte Puzzles und solide Komplexität.

5 STAR TREK – A FINAL UNITY
(Spectrum Holobyte)

Sieben Mini-Adventures in einem: Die Crew der TV-Serie »The Next Generation« beamt und phasert jetzt auf dem PC-Monitor.

ACTIONSPIELE



vorgestellt von Florian Stangl

1 MAGIC CARPET 2
(Bullfrog)

Alle Teppiche fliegen hoooch: 3D-Grafik zum Sattstaunen gepaart mit intelligenter Strategie-Action. Aufreibende Magieduelle mit cleveren Computergegnern. Hat Stil, Klasse und ist handgeknüpft.

2 DESCENT
(Interplay)

Bummel durch die Tunnel. Mit dem Gleiter durch verwinkelte Minenschächte; Roboter hetzend und Bergarbeiter rettend. High Speed, Licht- und Schatteneffekte, erzschnelle Action.

3 WING COMMANDER 3
(Origin)

Traditionelles Weltraum-Rabumm nach der Super VGA-Frischzellenkur. Selten so schön Raumschiffe zerbrezelt und Videos geguckt: Hochwertige Spielfilm-Cut-Scenes erzählen die Story.

4 REBEL ASSAULT
(LucasArts)

Heiliger Vader, das war ein Bahnbrecher! LucasArts CD-Technik-Pionier setzt langsam Staub an, fasziniert aber immer noch durch ansehnliches und vergnüglich schlichtes Weltraum-Geballer. Wir warten gespannt auf Teil 2...

5 DARK FORCES
(LucasArts)

Erfreulich schlauer und herausfordernder Vertreter der 3D-Actionwelle. Abwechslungsreiche Levels und kleine Puzzles möbeln das Dauerfeuer-Allerlei mit »Star Wars«-Ambiente auf.

ROLLENSPIELE + ACTION-ADVENTURES



vorgestellt von Jörg Langer

1 SYSTEM SHOCK
(Origin)

Jüngstes Meisterwerk der Underworld-Macher: vertrackt-intelligente Mischung zwischen Rollenspiel, Action und Abenteuer. Unbedingt die CD-Version kaufen: besserer Sound und SVGA-Grafik!

2 ULTIMA UNDERWORLD II
(Origin)

Hier möbelten die Programmierer von System Shock die Ultima-Story mit richtungsweisender 3D-Grafik und Echtzeit-Actionkämpfen auf. Höchst komplexe Dimensionsreise mit viel Abwechslung.

3 ULTIMA 8 – PAGAN
(Origin)

Der jüngste Sproß der klassischen Ultima-Serie bietet einen Hauch von Action-Adventure. Bewährte Stärken bei Story und Anspruch wurden in ein neues, gefälliges Grafiksystem verpackt.

4 LITTLE BIG ADVENTURE
(Electronic Arts)

Bizarrer Held in bizarrer Welt macht bizarre Dinge. Schleichend, kämpfend und Gegenstände einsetzend steuern Sie Twinsen durch ein durchgestyltes Action-Adventure. SVGA-Animationen zum Knutschen.

5 DUNGEON MASTER 2
(Interplay)

Der Nachfolger des 80er-Jahre-Kultspiels entzückt Rollenspiel-Kenner. Angestaubte Technik und beinharter Schwierigkeitsgrad werden durch das anspruchsvolle Spieldesign und die schlaue Steuerung versüßt.

SIMULATIONEN



vorgestellt von Florian Stangl

1 STRIKE COMMANDER
(Origin)

Die immer noch aufwendigste Mischung aus Soap Opera und Simulation: Zur bissigen Handlung gesellen sich gut gemischte Missionen für High-Tech-Flieger.

2 U.S. NAVY FIGHTERS
(Electronic Arts)

Da lacht der Pentium: HiRes-3D bis zu 800 x 600 Bildpunkten! Doch auch in Tempo-günstiger Standard-Auflösung macht die schnittige Jet-Simulation Spaß.

3 ACES OVER EUROPE
(Dynamix)

Historisch seriöse Simulation der Luftgefechte im Zweiten Weltkrieg. Der Nachfolger von Aces of the Pacific bietet eine Fülle von Flugzeugtypen.

4 FLIGHT UNLIMITED
(Looking Glass)

Flugschule mit faszinierender Grafik: Über fünf Texture-Mapping-Gebieten lernen Sie die Steuerung verschiedener Propeller- und Segelflieger mit einem virtuellen Lehrer. Eine »friedliche« Simulation, die aber viel Hardware-Power voraussetzt.

5 COMANCHE
(Novalogic)

Hart an der Grenze zum Actionspiel: Der in die Jahre kommende Voxel-Heli bietet immer noch den meisten Spaß, den man in einem simulierten Hubschrauber haben kann.

SPORTSPIELE



vorgestellt von Heinrich Lenhardt

1 NHL HOCKEY '95
(Electronic Arts)

Statistiken. Bodychecks. NHL-Teams. Liga-Modus. Strafbank-Aufenthalte. Zwei-Spieler-Duelle. Und vor allem: Spielgefühl und Steuerung zum Verlieben.

2 LINKS 386 PRO
(Access)

Die Mutter aller Golf-Simulationen. Erz-realistisch, schön anzusehen. Zusatzkurse gibt's ebenso wie eine Windows-Version namens »Microsoft Golf 2.0«.

3 NASCAR RACING
(Papyrus/Virgin)

Heiliges Blechle: Nicht nur die schönsten Unfall-Orgien, sondern auch die packendsten Rennduelle bietet dieser 3D-Schicki. Dicke PS-Boliden schmirgeln sich gegenseitig die Kotflügel weg – sehr effektvoll und viel lustiger als rückwärts einparken.

4 NBA LIVE '95
(Electronic Arts)

Keine andere Basketball-Simulation kann NBA Live den Korb reichen. Sinnvolle Optionen und Spiel-Modi satt plus schillernde Aufmachung: Edel-Präsentation der Superstars mit digitalisierten HiRes-Bildchen.

5 FIFA SOCCER
(Electronic Arts)

Hier ein Hackentrick, da ein Eigentor: spektakuläre Fußball-Fröhlichkeit der unkomplizierten Art.

STRATEGIE- UND DENKSPIELE



vorgestellt von Jörg Langer

1 COMMAND & CONQUER
(Virgin/Westwood)

Der jüngste Echtzeit-Strategiethriller von Westwood spricht nicht nur Experten an. Dank edler Präsentation, ausgefeilter Bedienung und 30 Fingernägel-gefährdend spannenenden Missionen gehört Command & Conquer zu den motivierendsten PC-Spielen.

2 CIVILIZATION
(Microprose)

Sid Meiers Strategiespiel um die Evolution der Völker bietet alle Elemente, die in diesem Genre Spaß machen. Auch der sehr ähnliche Nachfolger »Colonization« gehört in jede gute Sammlung.

3 SIM CITY 2000
(Maxis)

Lieber eine funktionierende Kanalisation statt einstürzender Neubauten – als Städteplaner und Bürgermeister sind Sie für die Infrastruktur einer wachsenden Metropole verantwortlich. Super VGA sorgt für ein übersichtliches 3D-Terrain.

4 RAILROAD TYCOON DELUXE
(Microprose)

Spannender als jede Modell-Eisenbahn: Ein Jahrhundert haben Sie Zeit, um ein Schienen-Imperium hochzuziehen. Auch dieses leicht zugängliche Geldscheffel-Spiel wurde von Sid Meier designt.

5 MASTER OF MAGIC
(Microprose)

Stadtaufbau plus Expansion, jetzt in einer Fantasy-Region. Strategie, Taktik und jede Menge Magie sorgen für monatelangen Spielspaß.

Peter's Softwarehouse

A 4 Networks	DV CD	75,90 DM
Across the Rhine	DV CD	82,90 DM
Action Soccer	DV CD	62,90 DM
Command u. Conquer	DV CD	82,90 DM
Hi Octane	DV CD	77,90 DM
Last Dynasty	DV CD	72,90 DM
Mechwarrior 2 °	DV 3,5"	85,90 DM
Star Trek Next Gen.	DV CD	80,90 DM

Telefon: 035936/32283

Bestellannahme Montag • Freitag 14 • 20[00] Samstag 14 • 18[00]

Versand nur per Nachnahme oder Vorauskasse. Versandkosten bei Nachnahme 6,50 DM • 3,00 DM Zahlkartengebühr. Stammkunden zahlen 6,50 DM. Vorauskasse bitte Spielepreise zzgl. 6,50 DM, per Scheck oder Überweisung auf Konto 400029482 bei der Sparkasse Bautzen, BLZ 85550000 (Kopie des Einzahlbeleges der Bestellung beilegen). Ab 200,00 DM Bestellwert versandkostenfrei. Keine Lieferung ins Ausland. Unfreie Retouren werden nicht angenommen. Bei Annahmeverweigerung wird eine Kostenpauschale von 20,00 DM berechnet.

Peter Bertulat, Hohbergstr.14, 02689 Sohland

PC FUN ...wo sonst ?!

Computerspiele Vertriebs GmbH

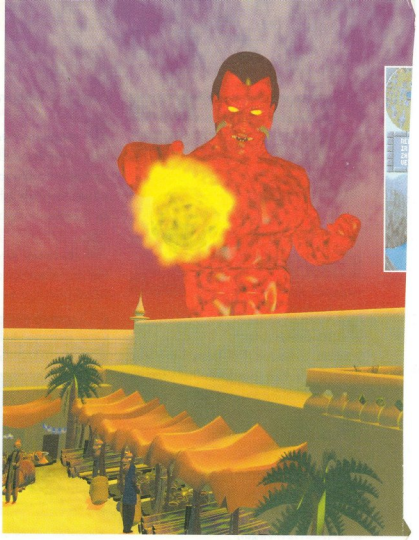
Schillerstraße 22 · 80336 München · Tel. 089/59 12 69 · Fax 089/59 12 76

PC SPIELE	3,5	CD	PC SPIELE	3,5	CD	PC SPIELE	3,5	CD
11th Hour*	–	99,95	Flugsimulator 5.1	79,95	79,95	Panzer General	79,95	79,95
Aces Collection	–	75,–	Full Throttle (Vollgas)	–	69,95	Perfect General 2	–	75,–
Aces of the Deep	89,95	89,95	FX Fighters	–	89,95	Phantasmagoria	–	89,95
Across the Rhine	–	99,95	Grand Prix 2*	–	95,–	Pitfall – The Mayan Adv.*	–	89,95
Action Soccer	–	79,95	Hardball 4	79,95	79,95	Police Quest 1-4	–	95,–
AD & D Collector's Ed.	–	75,–	Harpoon 2 Deluxe	–	99,95	Police Quest 5 – Swat*	–	99,95
Air Havoc Controller	–	75,–	Hattrick!	85,–	85,–	Prisoner of Ice	–	89,95
Al Unser Jr. Arcade Racing	–	89,95	Heroes of Might&Magic*	79,95	85,–	Psycho Pinball	69,95	75,–
Anvil of Dawn*	–	89,95	Hi-Octane	–	89,95	Ravenloft2-Stone Prophet	–	79,95
Apache Longbow	–	75,–	Hugo (Kabel 1)	65,–	–	Rebel Assault	–	49,95
Ascendancy*	–	89,95	Indy's Desktop Adv.*	39,95	39,95	Rebel Assault 2*	–	89,95
Asterix – Die große Reise	–	75,–	Jagged Alliance	69,95	79,95	Silent Hunter*	–	89,95
BattleBeast	–	89,95	Jagged Alliance Data*	49,95	49,95	Sim Isle*	89,95	89,95
Battle Isle 3*	–	85,–	Jettfighter 3*	–	99,95	Sim Sity 2000	89,95	99,95
Bling	79,95	79,95	Jewels of the Oracle	–	89,95	Sim Tower	79,95	79,95
Bioforge	–	89,95	Kaiser Deluxe	–	69,95	Sim Town	–	79,95
Brett Hull Hockey '95	–	79,95	King's Quest 7	–	89,95	Simon the Sorcerer 2	85,–	85,–
Buried in Time	–	85,–	Klik & Play	89,95	89,95	Slipstream 5000	69,95	69,95
Civilet*	–	89,95	Larry 1 – 6	–	89,95	Space Quest 6	–	89,95
Crusade	–	89,95	Last Dynasty, The	–	99,95	Star Trek – Omnipedia	–	85,–
Crusader–No Remorse*	–	89,95	Lemmings 3D*	79,95	79,95	Star Trek – Tech. Manual	–	99,95
Comanche inkl. Missions	69,95	79,95	Lords of Midnight	–	79,95	Star Trek – TNG	–	99,95
Combat Air Patrol	59,95	69,95	Lost Admiral 2, The*	–	89,95	Star Trek – TNG Sp.Edition	–	119,95
Command & Conquer*	–	89,95	Machiavelli the Prince	–	99,95	Steel Panthers*	–	89,95
Daedalus Encounter, The	–	99,95	Magic Carpet inkl. Data	–	89,95	Stonekeep*	–	99,95
Daggerfall – Arena 2*	–	99,95	Magic the Gathering*	89,95	89,95	Terminal Velocity	69,95	75,–
Dark Forces	–	89,95	Mechwarrior 2	–	85,–	Thunderscape	–	95,–
Definitive Wargame Col	–	59,95	Micro Maschines 2	69,95	75,–	Top Gun-Fire at Will*	–	95,–
Descent	89,95	89,95	Myst	–	75,–	US Navy Fighters	–	95,–
Dig, The*	–	89,95	Nascar Racing	79,95	89,95	USNF – Marine Fighters*	–	59,95
Discworld	79,95	89,95	Nascar Track Pack	39,95	49,95	Virtual Pool	–	89,95
Dungeon Master 2	89,95	89,95	Navy Strike*	99,95	99,95	Warcraft	89,95	89,95
Empire II–The Art of War*	–	89,95	NBA JAM*	–	89,95	Whales Voyage 2	–	79,95
Fade to Black*	–	89,95	NBA Live '95	–	89,95	Wing Commander 3	–	95,–
FIFA Soccer	69,95	79,95	Need for Speed*	–	89,95	Witchhaven*	–	89,95
Flight Unlimited	–	89,95	Networks	89,95	89,95	X-Com (Ufo2)	89,95	89,95

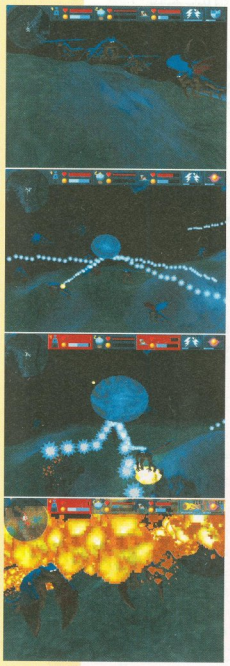
Dies ist nur ein kleiner Auszug, für weitere Spieletitel rufen Sie uns bitte an.
Wir führen auch MAC-Spiele, Lösungen, Joysticks und Soundkarten.
Versandkostenpauschale DM 10,– ; Ausland DM 25,–
Kreditkarten: Master / Visa / Amex
Versandpreise sind Ladenpreise.
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
* bei Drucherscheinung noch nicht verfügbar.

MAGIC CARPET 2
THE NETHERWORLDS

Der auf dem Teppich bleibt: Bullfrog hat sich für die Fortsetzung des letztjährigen 3D-Darlings »Magic Carpet« schwer ins Zeug gelegt. Anspruchsvollere Missionen, neue Magie-Finessen und grafisch beeindruckende Szenarien veredeln das Comeback des fliegenden Bettvorlegers.



Für alle chronischen Flugsimulationshasser hatte die englische Softwarefirma Bullfrog Ende letzten Jahres eine faustdicke Überraschung parat: Das simulierte Fliegen machte wider Erwarten riesigen Spaß – zumindest auf einem magischen Teppich. Anstelle sich mit ultra-realistischem Flugverhalten abzuplagen, sauste man bei »Magic Carpet« munter drauflos und ballerte nach Herzenslust mit Zaubersprüchen um sich. Während die Packung des Programms ohne Schwierigkeiten den Preis für das »häßlichste Motiv des Jahres« hätte einsacken können, präsentierte sich das Spiel selbst in schneller, detaillierter und vor allem schöner 3D-Grafik. Andauernd veränderte sich die Landschaft; Gebäude schossen aus dem Boden, Feuerbälle hinterließen Spuren und Erdbeben rissen tiefe Spalten auf. Kombinert mit tollem Sound und schwierigen Missionen, war Magic Carpet eine der positiven Überraschungen des letzten Weihnachtsgeschäfts.



Die Flügelkatzen bekommen es mit unserem magischen Gewitter zu tun

Es erstaunt somit nicht, daß Bullfrog nach der Erweiterungs-CD »Hidden Worlds« nun einen »richtigen« Nachfolger veröffentlicht. »Magic Carpet 2 – The Netherworlds« fängt ungefähr da an, wo der Vorgänger endete. Eigentlich wurde das Böse zwar vertrieben, doch in den Niederwelten – einer Inselgruppe mit tiefen, unheimlichen Höhlensystemen – köcheln Dämonen und garstige Zauberer abermals Schlimmes zusammen. Also schwingt sich unser Turbanträger auf Geheiß seines verstorbenen Mentors wieder auf den schwebenden Flickenteppich und saust durch 1001 Nacht. Zu Beginn sieht der Retter des Morgenlands eine hochauflösende Karte der Niederwelten vor sich. Hier fliegt man von Level zu Level, wobei es allerdings keine Wahlmöglichkeiten gibt – die Szenarios sind linear angeordnet, alle fünf Missionen gibt's eine Zwischensequenz. Neben etwa 30 Solo- und 10 Multi-Player-Missionen sind auch einige versteckte Levels enthalten.

Hat man die erste Insel angeflogen, wird's erst mal dunkel; im Gegensatz zum Vorgänger bietet Netherworlds auch Nachtlevels, die auf Kosten der Sichtweite mit besonders schönen Lichteffekten aufwarten: Jeder davonfliegende Feuerball erleuchtet

jörg langer

Alle Achtung: So gut wie jede kleine Schwäche des Vorgängers (Schwierigkeitsgrad, fehlendes Speicher-Funktion, Zauberspruch-Auswahl) wurde beseitigt, dazu gibt's neue Sprüche, Grafiken und Monster. Bullfrog hat sich mit dem Nachfolger offensichtlich viel Mühe gegeben, vor allem die Missionsstruktur gefällt mir sehr gut.

Gar nicht genug würdigen kann man den Sound; vor dem Hintergrund stimmungsvoller General-Midi-Klänge kichern Teufel und donnern wuchtige Explosionen, nur um beim Überfliegen eines friedlichen Wassergebiets kurzzeitig leisen Wellengeräuschen Platz zu machen. Eine bessere Verquickung von 3D-Action und Echtzeit-Taktik wird man so schnell nicht finden, zumal man auch auf kleineren Rechnern keine Abstriche in punkto Spielspaß machen muß.

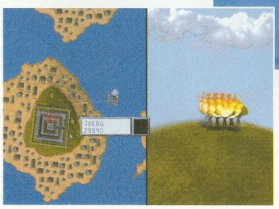
Wenn Magic Carpet 2 trotz der neuen Grafiken und zahlreichen Detailverbesserungen eine etwas geringere Bewertung bekommt, als damals der erste Teil, dann liegt das einzig am unverändert gebliebenen Spielprinzip. Wo Teil 1 erfrischend originell und technisch beeindruckend war, bewegt sich der Nachfolger ein wenig ängstlich auf den vorgegebenen Flugbahnen. Trotzdem: eine runde Sache!



Zum Vergleich: Die selbe Szene in VGA (links) und Super VGA (rechts).



Beim Abschuß dieser Raupe erhöht sich unser Feuerball-Zauber auf Stufe 2



In der Übersichtskarte zeigt ein roter Pfeil das nächste Missionsziel an

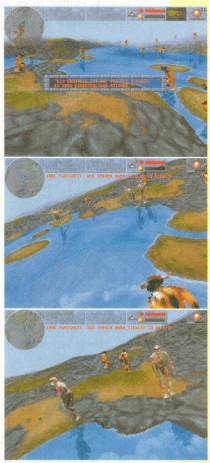
seine Umgebung, Blitze zerschneiden die Schwärze und Siedler hängen keine Fahnen an die Dachspitze, sondern weithin leuchtende Kugellampen.

Das Spielprinzip blieb praktisch unverändert; in erster Linie geht es ums Aufsammeln des sogenannten Manas; goldener Kugeln, die beim Vernichten von Monstern übrigbleiben. Per »Besitz«-Zauberspruch werden sie in die eigene Wappenfarbe eingefärbt, worauf ein Fesselballon herbeifliegt, die Kugeln aufsaugt und dann zurück zum Schloß transportiert. Letzteres dient als Mana-Speicher; wenn man über seinem Domizil schwebt, tankt man zudem besonders schnell Lebensenergie und Mana nach. Es gibt sieben Ausbaustufen des Schlosses; während die erste nur ein mickriges Türmlein hervorbringt, macht sich die größte als mächtige Burganlage in der Landschaft breit. Deshalb sollte man den Platz für seine Burg mit Bedacht wählen – benachbarte Steilklippen oder Berge verhindern später den maximalen Ausbau der Festung. Magic-Carpet-Veteranen kennen das alles schon und können gleich loslegen; doch auch an die Einsteiger hat Bullfrog gedacht. Ein jederzeit abschaltbarer Hilfsmodus beschreibt während des Spiels den Bildschirminhalt und gibt konkrete Tips, was als nächstes zu tun ist. So wird man aufgefordert, eine Burg zu bauen, und gleich darauf zeigt eine Hinweislinie, wo der nächste herumliegende Mana-Ball zu finden ist. Verschiedene Schwierigkeitsstufen gibt es hingegen keine, Profis werden die ersten Levels eben sehr viel schneller lösen. Wer hingegen länger braucht, wird nicht gehetzt – auf eine Zeitbegrenzung wurde verzichtet.



Die komplette Zauberspruchliste bei eingeschalteter Hilfefunktion

Ging es beim Vorgänger im Prinzip immer darum, eine festgelegte Anzahl Mana zu sammeln, wartet Netherworlds mit unterschiedlichen Missionszielen auf. Der schon erwähnte Mentor erklärt uns per hallender Sprachausgabe bzw. Textbeschreibung die als nächstes anstehende Teilmission: Eine Stadt befreien, einen Zauberspruch finden, ein bestimmtes Monster töten oder den bösen Nachbarn von nebenan um einige Turbanrollen kürzer zu machen. An diese Vorgaben muß man sich keinesfalls sklavisch halten, im allgemeinen fährt man aber mit artigem Befolgen besser. Dies gilt umso mehr, als viele der Ereignisse im Spiel an die Handlungen des Teppichpiloten geknüpft sind. So tauchen bestimmte Städte oder Monster erst auf, nachdem »Schalter« ausgelöst oder Teilaufgaben bewältigt wurden, was die Missionen strukturierter und überschaubarer macht. Neben den bekannten, etwas auf-

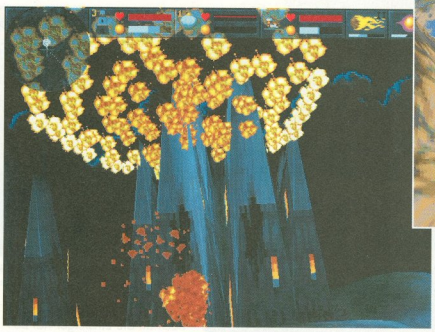


An einem See treffen wir auf Sprungteufel und Mana-saugende Zombies

im wettbewerb

Das mittlerweile um 5 Punkte abgewertete Magic Carpet 1 darf sich dank Originalitätszuschlag noch immer an dritter Stelle der 3D-Actionspiele tummeln, doch Nachfolger Magic Carpet 2 – Netherworlds bietet in mehreren Details sinnvolle Verbesserungen. Das Weltraumepos Wing Commander 3 begeistert mit kinoreifer Aufmachung. Comanche, aufgrund des Zahns der Zeit ebenfalls um 5 Punkte abgewertet, macht als Action-Hubschraubersimulator nach wie vor eine gute Figur, während Bullfrogs Rennspiel Hi-Octane nur auf schnellen Rechnern richtig Spaß bringt.

MAGIC CARPET 2	**90**
Wing Commander 3	89
Magic Carpet (abgewertet)	87
Comanche (abgewertet)	81
Hi-Octane	77



Diese Burg erleidet gerade einen Meteor-Einschlag

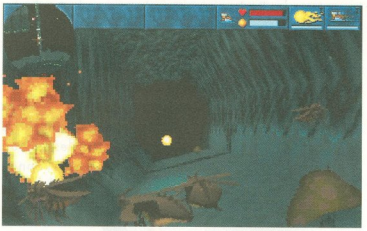


Um diese Mana-Kugeln dreht sich alles: gold bedeutet »noch frei«, die grünen gehören einem Gegner.

polierten Levelgrafiken mit Grashügeln und schneebedeckten Hochebenen sowie den bereits angesprochenen Nacht-Missionen gibt es eine dritte Terrainart: die Höhlenwelten. In bester Descent-Manier saust man durch enge Gänge und landet plötzlich in lavagefüllten Hallen oder riesigen Kuppeln, in die gut und gerne ein Stufe-7-Schloß paßt. Bei dieser Gelegenheit fällt auf, daß man nun etwas höher fliegen kann, als von Magic Carpet 1 gewohnt. Durch die Gangstruktur der Unterweltszenarios trifft man hier vor allem auf Labyrinthe und Knobelaufgaben: Mit welchem Teleporter komme ich jetzt in diese verflixte Halle? Auch das Hochfahren zweier Trennwände bei gleichzeitiger Begrüßung des Eingeschlossenen mit einem Schwarm Riesenbienen ist keine Seltenheit. Im Gegensatz zu vergleichbaren Spielen lassen sich die Gangsysteme zudem fast beliebig verändern: Mit den entsprechenden Beschwörungen ist es keine Unmöglichkeit, sich eigene Gänge zu graben oder gar größere Höhlen auszuheben. In Echtzeit fließt das Terrain vor dem Betrachter auseinander und schon ist ein neuer Korridor fertig.

Im Laufe der Solo-Kampagne wechseln sich die Terrainarten zyklisch ab, außerdem sind die Missionen in Monsterbekämpfungs-Einsätze sowie solche Levels aufgeteilt, in denen man auf einige der sieben Konkurrenzmagier trifft. Die anderen Mana-Spucker haben dieselben Fähigkeiten und Beschränkungen wie Sie, besitzen aber in der Regel ein etwas anderes Zauberspruch-Potential. So kommt es zu erbitterten Gefechten, bei denen alle Tricks erlaubt sind. Gegnerische Mana-Kugeln werden hemmungslos umgefärbt, feindliche Ballone ausgeraubt. Besonders aggressive Teppichhelden stürzen sich auf die Burg eines Konkurrenten, schleifen sie um ein oder zwei Ausbaustufen und sammeln schnell das dadurch frei werdende Mana ein. Werden Sie oder ein Gegner getötet, gibt's eine kostenlose Wiederbelebung; wer jedoch Burg und Leben gleichzeitig verliert, hat endgültig ausgeflattert.

Sofern 16 MByte RAM im Rechner schlummern, wird per Tastendruck in die überaus ansehnliche Super-VGA-Auflösung umgeblendet. Je nach Rechenpower kann man verschiedene Details zu- oder wegschalten, z.B. Spiegelungen im Wasser oder die



In Windeseile düsen wir durch einen Höhlenlevel

TEPPICH-HARDWARE

Wer in den Genuß sämtlicher Details im Super-VGA-Modus kommen möchte, sollte einen Pentium 120 und 16 MByte RAM haben – ein klarer Fall für High-End-User. Mit einigen abgeschalteten Details ist der SVGA-Modus auch auf einem Pentium 90 mit 16 MByte RAM spielbar.
Besitzer eines Pentium 60 oder 486-DX-4 erleben bei höchster Detailstufe pfeilschnelle Grafik unter Standard-VGA (320 x 200 Pixel). Auf kleineren Rechnern sollte man auf jeden Fall die VGA-Darstellung verwenden und nach eigenem Ermessen einige Extras ausschalten. Eine zusätzliche Tuning-Hilfe bietet die Verkleinerung des Bildschirmausschnitts in mehreren Stufen.

florian stangl

Mir hat schon das Original gefallen und die sinnvollen Verbesserungen von Magic Carpet 2 optimieren das Spielvergnügen ein wenig.
Mit einer Flugsimulation hat aber auch Teil 2 nur wenig zu tun: So kann man weder abstürzen noch gegen Berge knallen; die Teppichsteuerung ist klar auf unkomplizierte Action ausgelegt. Grafik und Sound machen einen tollen Eindruck, die Missionen und Zauberspruch-Ausbaustufen sorgen für langanhaltende Motivation.
Während andere Softwarefirmen mitunter reine Zweitverwertungsprodukte als Nachfolger verkaufen, lasse ich mir Bullfrogs Neuauflage gerne gefallen. Magic Carpet bleibt in der Sparte »3D-Flugaction« weiterhin unerreicht und daß man bei vielen Levels erstmal die richtige Strategie herausfinden muß, dürfte auch Tüftler ansprechen.
Trotzdem wäre es schön gewesen, ein oder zwei völlig neue Elemente präsentiert zu bekommen: Allen quantitativen und qualitativen Verbesserungen zum Trotz, spielt sich Magic Carpet 2 im Grunde so wie der geniale Vorgänger.



Aus einer Höhlenwand heraus springt uns ein Teufel an



Hier sehen Sie einen Teleporter-Spiegel

Burgenkiller erweisen. Sehr unangenehm sind auch unsichtbare Zombies, die Ihnen Manapunkte und sogar ganze Zaubersprüche klauen. Riesige Steingesichter namens »Wächter« drehen sich langsam um die eigene Achse und feuern bei Anblick eines Gegners fernreichende Feuersalven. Das am schwierigsten zu besiegende Untier ist jedoch die fünfköpfige Hydra, die sowohl kräftig austeilen, als auch einstecken kann: Jeder ihrer fünf nachwachsenden Köpfe muß gezielt abgeschossen werden, bevor es dem Torso an den Kragen geht.

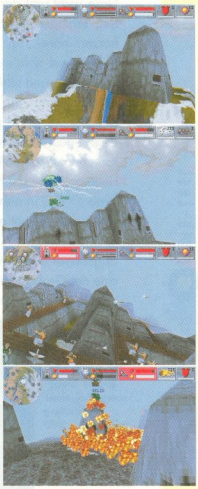
Einblendung des Himmels. Neben der normalen 3D-Sicht mit links oben befindlicher Radarkarte läßt sich die Übersicht auch auf zwei Drittel des Bildschirminhalts vergößern. Im rechten Drittel sieht man weiterhin die 3D-Darstellung und kann ohne Einschränkung herumfliegen und – neu – auch als Sprüche loslassen.

Von jedem Zauberspruch existieren nun drei Ausbaustufen. So feuert ein Feuerball ersten Grades einzelne Geschosse in die Gegend, Stufe 2 verschafft Ihnen befriedigendes Dauerfeuer und die dritte Version bleibt am anvisierten Gegner kleben, um kurz darauf zu explodieren. In gleicher Weise steigern sich eher harmlose Blitze zu ausgewachsenen Multifunktionsgewittern; wer anfänglich stolz in die Gestalt mickriger Feuerfliegen schlüpft, gleitet später als ausgewachsener Flugdrache durch die Lüfte. Jede Anwendung eines Spruchs erhöht die Erfahrung im Umgang damit, bis irgendwann die nächste Stufe erlangt ist. Das geht bei einfachen Sprüchen natürlich schneller, als bei Megazaubern à la »Vulkanausbruch«. Ab und zu kann man verborgene Amphoren finden, die einen Spruch sofort um eine Stufe anheben. Der Zugriff auf die verschiedenen magischen Beschwörungen wurde verbessert: Man stellt sich nun in Windeseile zwei Gruppen von oft benötigten Zaubern zusammenstellen, die man durch Drücken von Shift und einer Maustaste durchschaltet.

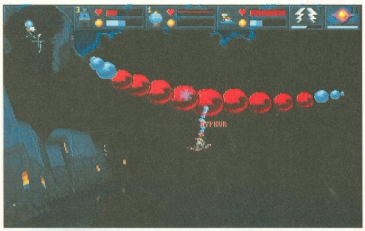
Neben vielen neuen Sprüchen wurden Magic Carpet 2 auch weitere Monster spendiert. So bekommen Sie es mit hämisch kichernden Sprungteufeln und nach oben schnellenden Riesen-Raubfischen zu tun. Geflügelte Katzenwesen zerplatzen bei ihrem Ableben in eierartige Kleinstgeschöpfe, die sich als wahre

Wer bei Magic Carpet über die fehlende Speicherfunktion gestöhnt hat, darf aufatmen – nicht nur nach Beendigung einer Mission wird der Spielstand gesichert, sondern per Quick-Save auch mitten im Level. Andere Detailverbesserungen sind z.B. eine seitliche Rolle, um Schüssen auszuweichen, oder eine zuschaltbare Flughilfe, die den Teppich immer wieder horizontal ausrichtet. Besonders lustig ist das Herumkommandieren becircter Monster, die man im späteren Spielverlauf manche Drecksarbeit erledigen lassen kann.

Ein ausgefeilter Multi-Player-Modus mit bis zu acht Teilnehmern erlaubt das Versenden vorgefertigter Nachrichten, sowie das gezielte Ansprechen einzelner Mitspieler. So lassen sich kurzzeitige Allianzen gegen den Widerling mit dem größten Schloß schließen, ohne daß dieser davon Wind bekommt. Einziger Wermutstropfen ist das Fehlen einer Nullmodem-Option. **(la)**



VGA-Pracht: Mutig wird ein feindliches Schloß angegriffen.



Nyphur versucht, die fliegende Mana-Raupe nach Hause zu dirigieren

magic carpet 2

■ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ▭ 1024 x 768 Pixel ▭ Hi-Res-Modi ■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ■ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ▭ CD-Audio ■ AWE 32

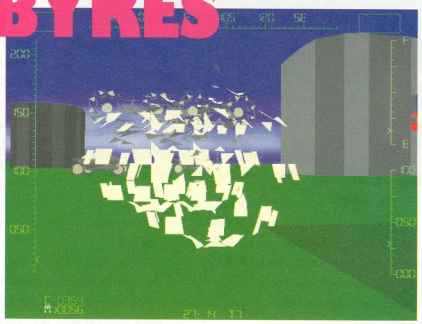
Spiele-Typ:	Action-Strategiespiel
Hersteller:	Bullfrog
Ca.-Preis:	DM 120,–
Kopierschutz:	–
Spieltext:	Deutsch; befriedigend
Sprachausgabe:	Englisch; sehr gut
Anspruch:	Für Fortgeschrittene und Profis
Bedienung:	Sehr gut
Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut

Minimum:	486er (33 MHz), 4 MByte RAM
Empfohlen:	486er (66 MHz), 8 MByte RAM (für VGA) Pentium (120 MHz), 16 MByte RAM (SVGA)
Festplattenplatz:	ca. 2 MByte
CD-Belegung:	ca. 70 MByte
Anzahl Spieler:	1 - 8 (Netzwerk)



CYBERBYKES

Schrott laß nach: Gameteks virtuelle Biker-Schlacht spielt sich wie eine Harley mit Elektromotor.



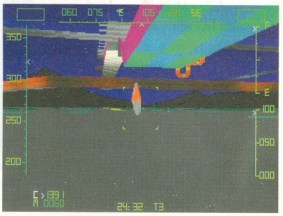
Keine Friedenstauben, sondern explodierende Polygone: Die höchste Detailstufe hat unter Super VGA allerhand zu bieten.

Schon mal Motorrad gefahren? Wenn der Wind um die Nase weht und der Bock knattert, schlagen nicht nur Bikerherzen höher. Im vielzitierten Cyberspace sieht's anders aus: Die Farben sind schön bunt, die heißen Öfen mit Gewehren bestückt und die Gegner keine rücksichtslosen Autofahrer. Stattdessen steuern Sie vom sicheren Büro aus ein virtuelles Motorrad und müssen politisch inkorrekte Kontrahenten wegputzen. Hintergrund ist der machthungrige Aufstieg des NATO-Nachfolgers WTO in naher Zukunft, der die Regierungen der Erde unterdrückt. Klingt etwas konfus? Warten Sie mal ab, es wird noch besser!

Ungeachtet des etwas unklaren Hintergrunds suchen Sie sich eine der Großstädte aus, die Sie mit dem virtuellen Feuerstuhl befreien wollen. Dann klickt man sich eine schmucke Motorradfarbe zurecht, päppelt die Bewaffnung auf und stürzt sich ins Getümmel. Nach einer gerenderten Zwischensequenz Marke »Gähn!« schleppt Sie ein futuristischer Hubschrauber ins Zielgebiet. Wenn man keine Lust auf einen gemütlichen Rundflug hat, klinkt man sein Gefährt aus und plumpst gen Boden.

Unten angekommen wundern Sie sich erstmal über die bunten Bäume und grünen Hügel. Dann pfeifen schon die ersten Kugeln um die virtuellen Ohren und man sollte besser über einen präventiven Rundumschlag mittels Raketen nachdenken. Ein paar Salven lassen die Polygon-Gebäude in hunderte kleine Rechtecke zerplatzen, untermalt von donnerndem Explosions-Sound. Rund um das Zielkreuz in der Bildschirmmitte wuseln kleine rote, grüne und graue Pünktchen herum. Die roten sind Ihre Gegner, die grünen die Missionsziele und die grauen schießwütige Geschütze.

Die Ziele reichen vom Zerstören feindlicher Einrichtungen bis zum Auskundschaften geheimer Stellungen. Ihre Erfolge haben gewisse Auswirkungen auf die weitere Handlung: Bessere Motorräder und stärkere Waffen gibt es nur für gute Piloten. Sind alle Level durchgezockt, basteln Sie sich mit dem Editor neue Szenarien. Voraussetzung sind aber viel Geduld und gute Nerven, da die Bedienung extrem umständlich und unnötig kompliziert ist. **(fs)**



Grobe Grafik, grobe Steuerung: Bei einer Auflösung von 320 x 200 Bildpunkten ruckelt's weniger.

florian stangl

Was Gametek hier abgeliefert hat, ist reiner Müll. Angefangen bei der konfusen Handlung über die popelige Grafik bis zur dämlichen Steuerung gibt es keinen Lichtblick. Der unbrauchbare Editor setzt dem Cyber-Blödsinn noch die Krone auf.
Mit halbwegs schneller Grafik hätte man problemlos ein brauchbares Rennspiel irgendwo zwischen »Hi-Octane« und »Spectre VR« schreiben können. Doch Unübersichtlichkeit und diffuse Missionen vergällen jeglichen Spielspaß. Die anderen Motorräder erblickt man höchstens aus weiter Ferne, die eckigen Geschütze will man am liebsten gar nicht ansehen. Das grafisch ähnlich spartanische »Pyrotechnica« besaß wenigstens eine ordentliche Steuerung, was man von Cyberbykes wahrlich nicht behaupten kann. Als Partygag zur Belustigung von Gästen in fortgeschrittenen alkoholisiertem Zustand mag das Programm ja taugen, als ernsthaftes Actionspiel ist es dagegen unbrauchbar.

cyberbykes

320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ■ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-Res/color ■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ■ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ☐ CD Audio ■ AWE-32

Spiele-Typ:	Actionspiel
Hersteller:	Gametek
Ca.-Preis:	DM 120,–
Kopierschutz:	CD-Abfrage
Spieltext:	Englisch; mittelschwer
Sprachausgabe:	Englisch; leicht
Anspruch:	Für Fortgeschrittene und Profis
Bedienung:	Befriedigend
Grafik:	Ausreichend
Sound:	Befriedigend

Minimum: 486er (33 MHz), 8 MByte RAM
Empfohlen: Pentium (60 MHz), 8 MByte RAM
Festplattenplatz: ca. 10-70 MByte
CD-Belegung: ca. 100 MByte
Anzahl Spieler: 1- 2 (Modem), 8 (Netzwerk)



Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE



z.B.:	3.5"	CD
3 D Pinball Outpost (KD)		**99.90**
A 4 Networks (KD)	89.90	99.90
Across the Rhine (KD)		109.90
Action Soccer (KD)		84.90
Adams Night (KD) *		99.90
Albion (KD) *		**109.90**
America 1861-1865 (KD)		99.90
Apache Longbow (DA) *		**99.90**
Are You Afraid of the Dark ? (DA) *		89.90
Ascendancy (KD) *		**89.90**
Asterix (KD)		79.90
Battle Isle 3 (KD) *		**99.90**
Bazooka Sue (KD) *	99.90	99.90
Biing (KD)	89.90	79.90
Buried in Time (KD)		89.90
Carribean Disaster (KD) *	89.90	99.90
Civil Net (KD)	**109.90**	**119.90**
Civil War (KD) *		**109.90**
Command & Conquer (KD)		**99.90**
Crusade (KD)	89.90	99.90
Das Dschungelbuch (DA)	69.90	
Dark Universe (DA)		89.90
Der Meister (KD)	69.90	69.90
Der Reeder SVGA (KD)		89.90
Der Seelenturm (KD)		99.90
Der Stratege (KD) *	99.90	99.90
Dime City (KD) *	99.90	89.90
Druidenzirkel (KD) *		99.90
Duke Nukem 3D (DA) *		**99.90**
Dungeon Designer (KE)	49.90	
Dungeon Master 2 (KD)	**109.90**	**109.90**
EA Rugby (DA)		89.90
Elder Scrolls 2 (KE) *		**84.90**
Elisabeth 1. (KD) *		109.90
Elite 3 (KD)	89.90	89.90
F 1 Grand Prix 2 (DA) *		**119.90**
F 1 Team Chef (KD) *	99.90	99.90
F 1 Team Manager (DA) *	99.90	
Fade to Black (DA) *	109.90	
FIFA Soccer 96 (KD) *		**109.90**
Flashback Enhanced (KD)		69.90
Flight Commander 2 (KD)	79.90	79.90
Flight of the Amazone Queen (KD)	89.90	99.90
Flight Unlimited (KD)		**109.90**
FX Fighter (DA)		**89.90**
Gabriel Knight 2 (KD) *		**109.90**
Hattrik -Ikarion (KD)		89.90
Heroes of Might & Magic (KD) *	**109.90**	**109.90**
Hi-Octane (KD)		**99.90**
Humans Recall (KD) *		99.90
Jagged Alliance (KD)	109.90	109.90
Jetfighter 3 (DA) *		99.90
Land of Lore 2 (KD) *		**119.90**
Lemmings 3D (DA) *		**99.90**
Lords of Midnight (KD)	**89.90**	**99.90**
Lost Eden (KD)		89.90
Mad TV 2 (KD) *		**99.90**
Magic Carpet 2 (KD) *		**109.90**
Marco Polo (KD) *		**69.90**

z.B.:	PC	CD
Marine Fighter (DA) *		**49.90**
Mechwarrior 2 (KD) *		**99.90**
Micro Machines 2 (DA)	**79.90**	**89.90**
Navy Strike (KD)	**109.90**	**109.90**
NBA Jam Tour Ed.(DA) *		**109.90**
Nectaris (DA)	49.90	49.90
Need for Speed (DA) *		109.90
NHL Hockey 96 (DA) *		**109.90**
P.Sampras Tennis 96 (DA)	79.90	89.90
Paws of Fury (DA)	49.90	49.90
Perfect General 2 (KE)		**99.90**
PGA Tour Golf 96 (DA) *		**109.90**
Phantasmagoria (KD)		**99.90**
Phoenix Fighter (KE) *		109.90
Pinball Illusions (DA)	**69.90**	**69.90**
Primal Rage (DA) *		89.90
Prisoner of Ice (KD)		**99.90**
Psycho Pinball (DA)	79.90	89.90
Quantum Gate 2 (KE)		99.90
RAN Trainer 2 (KD) *		99.90
Rebel Assault 2 (DA) *11/95		**119.90**
Schwarzes Auge 3 (KD) *		**99.90**
Screamball (DA)	**69.90**	**69.90**
Sensible Golf (DA)	69.90	79.90
Sensible Wor.Soccer (KD)*	79.90	79.90
Silent Hunter SVGA (KE) *		**109.90**
Sim City 2000 Deluxe (KD)		**109.90**
Sim Tower Win (DA)	**89.90**	**89.90**
Sim Town (KD) *	109.90	109.90
Simon t.Sorcerer 2 (KD)	**99.90**	**99.90**
Solitair Deluxe (KE)	79.90	99.90
Space Quest 6 (KD)		89.90
Star Trek-Klingon (KE) *		**109.90**
Star Trek-Next Generation (KD)		**119.90**
Star Trek-Omnipedia (KE)		**89.90**
Steel Panther (DA) *		109.90
Stonekeep (KE) *		**119.90**
Striker 95 (KD)		**69.90**
Super Cars Deluxe (DA) *		79.90
Syndicate Plus (KD)		**99.90**
T.F.X. Eurofighter (DA) *		**109.90**
Terminal Velocity (DA)		79.90
Terminal Futur Shock (KE)*		99.90
Terra Nova (KD) *		99.90
The Darkening (KD) *		**109.90**
The Dig (KE) *		99.90
The Last Dynasty (KD)		**99.90**
Ticonderoga (DA) *		99.90
Tie Fighter Mission (KD)	39.90	
TIE (DA) *		**79.90**
Top Gun (DA) *		**119.90**
Tuneland (KD)		84.90
Turrican 2 (DA) *	**69.90**	**69.90**
US Navy Fighter (KD)		109.90
US Navy Fighter Data (KD) *		49.90
Vollgas (KD)		**99.90**
Warcraft 2 (DA) *		**99.90**
Werewolf vs.Comanche (DA) *		**109.90**
Wetlands (KD) *		109.90
Whales Voyage 2 (KD)		**89.90**
Wing Commander 3 (KD)		99.90

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

3.5" z.B:

Airline (KD)	**19.90**
Alien Legacy (DA)	39.90
Armored Fist (DA)	**29.90**
Aufschwung Ost (KD)	39.90
Award Winners 2 (DA)	39.90
(Zool 1, Sensible Soccer 92/93, J.W. Snooker, Elite Plus)	
Beneath a Steel Sky (KD)	**19.90**
Big Four (KD/DA)	29.90
(Boxing Manager, J.K.Squash, Hill Street Blues, Hannibal)	
Bureau 13 (KD)	**29.90**
Burning Steel 2 SVGA (KE)	19.90
Burntime + Audio CD (KD)	19.90
Colonization (KD)	**59.90**
Combat Classics 3 (KD/DA)	49.90
(Gunship 2000, Campaign 1 History Line)	
Day of Tentacle (KD)	**49.90**
Deck Demon (KE)	39.90
Der Clou (KD)	**29.90**
Empire Soccer (DA)	29.90
Evasive Action (KD)	19.90
F 14 FLDefender Plus (DA)	**29.90**
Gabriel Knight (KD)	**39.90**
Goblins 2 (KD)	**29.90**
Heimdall 1+2 (KD)	29.90
Jurassic Park (KD)	29.90
Kingdoms o.Germany (KD)	39.90
Magic Boy (DA)	19.90
Mathias Soccer 2 (KD)	39.90
Pacific Strike Speech (DA)	19.90
Panzer General (DA)	**49.90**
Police Quest 4 (KD)	**39.90**
Prophecy (KD)	**19.90**
Quest for Knowledge (KD) (Elite 2, Humans, Nomad)	29.90
Rings of Medus Gold (KD)	29.90
Robert Jan Robots (DA)	**29.90**
Sabre Team (DA)	19.90
Sam & Max (KD)	**49.90**
Sc. Theatre of War (KD)	6.90
Schatz im Silbersee (KD)	29.90
Sim City 2000 Data (KE)	14.90
Simon t.Sorcerer 1 (KD)	**29.90**
Soccer Kid (DA)	29.90
Space Legends (DA) (Wing Commander 1, Elite 1, Megatraveller)	29.90
Star Crusader (KD)	**29.90**
Star C.Data+Speech (KD)	19.90
Stardust Super Ed. (DA)	**19.90**
Superfrog (DA)	**29.90**
The Games 92 (DA)	6.90
Transport Tycoon (KD)	**59.90**
Ultimate Body Blows (DA)	29.90
Ultima 8 Speech (KD)	19.90
Universe (KD)	**39.90**
War in the Gulf (KD)	19.90

SUPER PREIS

CD z.B:

7th Guest (DA)	**29.90**
Armored Fist (KD)	49.90
Battel Isle 2 (KD)	**59.90**
Battle Isle 2 Data (KD)	**39.90**
Beneath a St.Sky (KD)	**29.90**
Bioforge (KD)	79.90
Black Power Line 2 (KE)	19.90
(Sarakon,Return o.Medusa,Crime Time,Rolling Ronny,Lord o.Doom)	
Bureau 13 (KD)	**39.90**
Burning Steel 2 (KE)	19.90
Christoph Columbus (KD)	39.90
Cyclemania (DA)	**49.90**
Daemonsgate (KE)	29.90
Dark Sun 2 (DA)	49.90
Dark Seed (KD)	19.90
Der Clou (KD)	**39.90**
Eye of Beholder 3 (KD)	39.90
Freddy Pharkas (DA)	**49.90**
Gabriel Knight (DA)	**29.90**
Heimdall 1+2 (KD)	29.90
Hell (KD)	**39.90**
Hurra Deutschland (KD)	29.90
Inferno (KD)	**49.90**
Innocent Unt.Caught (KD)	**29.90**
Iron Assault (KD)	**49.90**
Jurassic Park (KD)	29.90
Lands of Lore 1 (KD)	**49.90**
Lemmings 1+2 (DA)	39.90
Little Big Adventure (KD)	79.90
Mario is Missing Del.(KE)	19.90
Megarace (KD)	**49.90**
Myst (DA)	**49.90**
Privateer Komplett (DA)	**39.90**
Renegade Interceptor (DA)	49.90
Reunion (KE)	29.90
Rings o.Medusa Gold (KD)	39.90
Sabre Team (DA)	29.90
Sim City Enhanced (KD)	29.90
Soccer Kid (DA)	29.90
Star Crusader Data (KD)	19.90
Stronghold (KD)	29.90
Super Streetfighter 2 (DA)	**49.90**
Syndicate Plus (KD)	**29.90**
System Shock Enh.(KD)	**49.90**
The Animals Multi Zoo (KE)	19.90
Universe (KD)	**39.90**
Wild Blue Yonder (KE)	**49.90**
Wing C.2+Missions (DA)	**39.90**
Wizardry 6+7 (KD)	**39.90**
World Cup USA 94 (KD)	29.90
World of Business (KD) (Invest, Transworld, Mad TV, Black Gold, Winzer)	29.90
X-Com:Terror of Deep (KD)	**69.90**

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.

3 DO

Grundgerät+Fifa Soccer	749.00
Need for Speed (DA)	109.90
Road Rash (DA)	109.90
Syndicate (DA)	109.90
Theme Park (DA)	109.90
Wing Commander 3 (DA)	109.90

SEGA SATURN

Dytona USA	139.90
Grundgerät + Pad	749.00
Virtua Fighter	139.90
Virtua Stick	89.90

SONY

Destruction Derby *	109.90
Lemmings 3D *	99.90
Novastorm	99.90
Playstation Grundgerät *	599.00
Ridge Racer *	109.90
Toshinden *	99.90
Wipe Out *	109.90

LÖSUNGEN z.B:

Alle komplett in Deutsch
Tägliche Neuzugänge bitte erfragen

Alone i.t.Dark - 1+2+3 je	17.95
Bioforge	**17.95**
Bureau 13	17.95
Creature Shock	17.95
Dark Forces	**17.95**
Discworld	**17.95**
Dreamweb	17.95
Dungeon Master 2	**17.95**
Flight of Amazone Queen	17.95
Goblins -2+3+4 je	17.95
King's Quest - 5+6+7 je	17.95
Leg.o.Kyrandia-1+2+3 je	17.95
Little Big Adventure	**17.95**
Lost Eden+Myst+Noctrop.	**17.95**
Might & Magic-3+4+5 je	17.95
Prisoner of Ice	**17.95**
Privateer+Rebell Assault	**17.95**
Sixwarden-Saga - 1+2 je	24.95
Simon the Sorcerer 1+2 je	17.95
Star Trek Next Generation	**17.95**
The Last Dynasty *	17.95
Voltgas	**17.95**

KARTEN

Dark Forces Starter (KD)	19.90
Magic-Fal.Empire Boos.(KE)	3.90
Magic-Ice Age Starter (KE)	15.90
Magic-Jyhad Starter (KE)	19.90
Magic-Gathering Start.(KD)	14.80
Magic-Gathering Start.(KE)	15.90
Star Trek-N.G. Starter (KE)	19.90
Star Trek-N.G. Booster (KE)	5.90

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(DA) Dt.ANLEITUNG
(*) NOCH NICHT DA
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH

LADEN:
60311 FRANKFURT
FAHRGASSE 87
069/280170

LADEN:
56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261/309634

LADEN:
53721 SIEGBURG
KAISER STR. 54
02241/68045

LADEN:
53111 BONN
MÜNSTER STR. 11
0228/659726

LADEN:
52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241/406912

LADEN:
50939 KÖLN
GOTTESWEG 157
0221/425566

LADEN:
50676 KÖLN
MATTIAS STR. 24-26
0221/239526

LADEN:
40211 DÜSSELDORF
AM WEHRHAHN 24
0211/364445

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS

PHANTASMAGORIA

CD ROM

99.90

KOMPLETT DEUTSCH

TIP DES MONATS

SUPER STREETFIGHTER 2 TURBO

3.5" + CD ROM

49.90

DEUTSCHE ANLEITUNG

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: *JOYSOFT#

VERSAND:
NACHNAHME: +9DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 8+9 DM
UPS: 6+9 DM
VORKASSE: +6 DM
AUSLAND: +15 DM
(nur paschal)

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Joysoft

BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab...

TITEL	PREIS
KATALOG fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS
ERSATZWUNSCH	

○ PC 3.5" ○ CD ROM
○ NACHNAHME: +9 DM
○ EILPOST: 8 + 9 DM
○ UPS: 6 + 9 DM
○ VORKASSE/SCHECK: +6 DM
○ AUSLANDVORKASSE: +15 DM
nur gegen Vorkasse, postbar
○ TEILLIEFERUNG
Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

NAME

STRASSE

PLZ, ORT

TELEFON

PC.P1095

PHANTASMAGORIA

Sierras Märchentante Roberta Williams hat genug von »nett & niedlich«. Die Schöpferin der lieblichen »King's Quest«-Serie will jetzt mit Sex und Gewalt die Verkaufszahlen ankurbeln. Ihr neuer Horror-Thriller »Phantasmagoria« füllt sieben CD-ROMs.



Das Grafikkonzept von Phantasmagoria: Digitalisierte Schauspieler bewegen sich durch schön gezeichnete Computergrafik-Räume.

Die Amerikaner sind nicht übertrieben mimosig, wenn es um Gewalt in Computerspielen geht. Titel, die hierzulande Bundesprüfstelle und Staatsanwaltschaft beschäftigen, kann in den USA jeder Steppke im Software-Shop erstehen. Insofern ist das Raunen beachtlich, das »Phantasmagoria« im dortigen Einzelhandel ausgelöst hat: Kaum wurde das Horror-Adventure von Sierra ausgeliefert, weigerte sich eine große Handelskette, das Programm wegen Gewaltszenen zu verkaufen. Steuert die zuletzt so verzweifelt auf Familienfreundlichkeit getrimmte Firma Sierra ins offene Image-Fahrwasser? Oder ist das ganze ein nicht ungern gesehener Hype, um die Aufmerksamkeit auf ein verspätetes, teures Produkt zu richten?



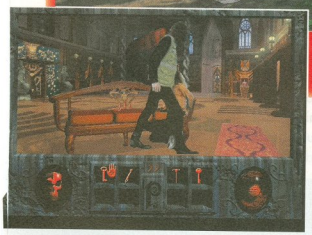
Der fürsorgende Ehemann führt seine neue Bastelei in der Folterkammer vor – und das ist bei weitem nicht das härteste Video. Empfindsame Naturen sollten die »censored version« wählen, um den deftigsten visuellen Effekten zu entgehen.

Tatsache ist, daß Projektleiterin Roberta Williams sich über ein Jahr von den ursprünglichen Terminvorstellungen entfernt hat. Die Produktion hat mit Sicherheit nicht wenige Dollars verschlungen: Als Spielfiguren agieren gefilmte Schauspieler, deren Aktionen millimetergenau in Computergrafik-Hintergründe kopiert wurden. Und das nicht für ein paar Zwischensequenzen, sondern für das ganze Spiel. Gut Ding will Platz haben: Sieben CDs füllt das Endprodukt und stellt damit einen neuen Rekord für professionelle Computerspiele auf.

Doch was hat die geistige King's Quest-Mutter Roberta Williams da angerichtet? Das erste von sieben Kapiteln, in die Phantasmagoria unterteilt ist, fängt noch höchst harmlos an. Wir begegnen dem Pärchen Adrienne und Don. Sie ist Schriftstellerin, er ist Fotograf – und bekommt anscheinend lukrativere Aufträge, als Soundkarten-Platinen für Computermagazine abzulichten. Das emsig turtelnde junge Glück zieht nämlich in ein feudales Landhaus, zwar leicht reparaturbedürftig, aber gigantisch groß. Sich nicht der Gunst von Handwerkern ausliefern wollend, greift Don eines schönen Morgens zum Schraubenzieher, um aus einem überschüssigen Badezimmer eine Dunkelkammer zu basteln. Adrienne schlürft hingegen noch ein Täßchen Kaffee und ist dann der Willkür des Spielers ausgeliefert. Der steuert die



Die meisten Puzzles sind so simpel gestrickt wie diese Wachhund-Überlistung. Klicken Sie mit dem im Supermarkt geklauten Knochen den Wuffi an, damit er sich trollt.



Der einstige Schmuse-Boyfriend mutiert unter Spukhaus-Einfluß zum groben Dämonen-Don

heinrich lenhardt

Bei der Formel »Spieldichte pro Gigabyte« kommt bei Sierras neuestem Adventure ein erschreckend mickriger Wert raus. An den Schauplätzen ändert sich von CD zu CD nicht viel; was Platz frißt, sind die digitalisierten Videos.

Die knabbern zugleich an meinen Nerven: Wenn Adrienne einen neuen Raum zum ersten Mal erkundet, ist es ja noch recht spannend, Ihr beim gemütlichen Herumtippeln zuzusehen. Wenn ich aber nur mal von Punkt A nach Punkt B will und zum zwanzigsten Mal das dazugehörige Video von ihr sehe, wird's anstrengend. Auch beim schnellen Abbrechen der Videos ist Geduld angesagt. Eine Karte, auf der man direkt seinen Zielpunkt anklicken kann, wird schmerzlich vermißt.

Wir haben schon anspruchslosere »Interactive Movies« gesehen als Phantasmagoria. Es gibt ein Inventar, Gegenstände und sogar ein paar Puzzles, wo man sie gezielt einsetzen muß. Im Vergleich zum technischen Aufwand wirken die Rätsel aber bescheiden. Das geduldige Suchen nach Gegenständen und deren offensichtlichen Einsatzmöglichkeiten lassen die Gesamtspieldauer bedenklich Richtung »Full Throttle«-Rahmen schrumpfen. Und wenn man durch die Nachladepausen und das Rumgelaufe nicht soviel Zeit verlieren würde, hätte ein geübter Spieler Phantasmagoria locker an zwei Nachmittagen durch.

Immerhin strahlt das Programm eine gewisse Faszinations-Aura aus (...obwohl die Hauptdarstellerin ungleich mehr schauspielerisches Talent besitzt als ein Becher Magerquark).

Die Story hat ihre spannenden Momente – und damit meine ich nicht die wenig appetitlichen Splatter-Szenen gegen Ende. Durch wunderbar atmosphärische MIDI-Musik, geschickt dosierte Geräuscheffekte und gute Dramaturgie kommt in einigen lichten Momenten der elegante Nervenkitzel auf, den man sich von einer guten Spukgeschichte erwartet.

Wer gemäßigte Schwierigkeitsgrade und den »Interactive Movie«-Einschlag schätzt, kann seinen Spaß an Phantasmagoria haben. Das Spiel ist allerdings nicht für Kinder geeignet und wird nur mit sehr guten Englischkenntnissen zugänglich. Adventure-Veteranen der alten Schule werden über dieses Multimedia-Leichtgewicht hingegen pikiert die Nase rümpfen.

Heldin nämlich mittels eines komfortablen Interfaces durchs Geschehen. Sobald sich der Mauszeiger über einem Gegenstand rot verfärbt, bedeutet dies, daß ein Mausklick eine Aktion auslöst. In der Regel geht Adrienne zu dem betreffenden Objekt, untersucht es oder öffnet eine Schublade. Erwischt man einen mitnehmbaren Gegenstand, sorgt der Allzweck-Klick fürs Einsacken.

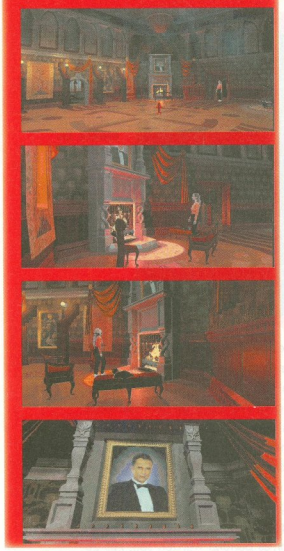
Bis zu acht Dinge lassen sich im Inventar parken, das am unteren Bildrand angezeigt wird. Um ein Objekt wiederum einzusetzen, wählt man es zuerst im Inventar an und klickt dann auf die Stelle, an der es benutzt werden soll. Als zusätzliche Hilfestellung färbt sich das Objekt rot, wenn es an der anvisierten Position eine halbwegs sinnvolle Aktion auslösen kann. Um innerhalb eines Zimmers die Position zu wechseln oder den Raum zu verlassen, halte man nach Richtungspfeilen Ausschau: Bewegen Sie die Maus im Dunstkreis von offensichtlichen Ausgängen, woraufhin ein Pfeilchen erscheint. Jetzt nochmal klicken und schon spaziert Adrienne drauflos.

Kapitel 1 ist mit dem Erforschen des Domizils ausgefüllt. Ein verschlossenes Zimmer erregt Adriennes Mißtrauen – und was ist das für eine Falltür im Keller? Ohne zuviel von der Handlung verraten zu wollen: Die günstige Immobilie hat natürlich einen Haken. Ein Dämon nimmt alsbald von Adriennes Lebensgefährten Besitz, der daraufhin einige unschöne Angewohnheiten entwickelt. Im ganzen Haus spukt und poltergeistert es fröhlich vor sich hin. Nur gut, daß im Dorfe jemand wohnt, der in jungen Jahren den Vorbesitzer der Grusel-Immobilie kannte... Wer unbedingt spicken will, kann dies tun: Ähnlich wie bei »King's Quest 7« läßt sich der Anfang jedes Kapitels direkt anspringen. Um stecken-



Dank der Bayerischen Motorenwerke besuchen wir das Dorf. Dieser Schauplatz besteht nur aus wenigen Gebäuden.

PHANTASMAGORIA



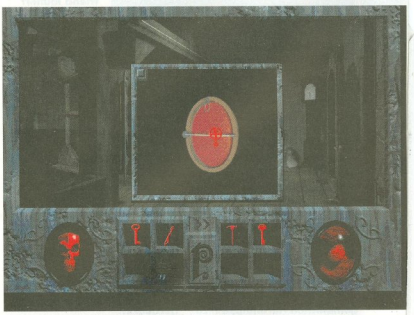
Schön, aber langwierig: Um das Gemälde über den Kamin anzusehen, sind mehrere Mausklicks notwendig. Adrienne geht erst zu diesem Teilbereich des Zimmers. Dann noch ein kleiner Perspektivenwechsel der Betrachterkamera und schließlich wird die Nahaufnahme gezeigt.

gebliebene Spieler vor solchen Verzweiflungstaten zu bewahren, baute Sierra eine dezente Hilfe-Funktion ein. Das Anklicken der Dämonen-Visage links vom Inventar bewegt den Finsterling zu einem stilvoll gebrummten Satz, der meist einen vagen Hinweis zur momentanen Spielposition enthält.

Jede noch so triviale Aktion wird von Videografik dargestellt. Die Akteure bewegen sich dabei in Computergrafik-Räumen; per Blue-Box-Verfahren wurden die Schauspieler in das virtuelle Super-VGA-Ambiente einkopiert. Technisch gelang diese Mischung recht manierlich. Manchmal sieht man dem Flimmern rund um die digitalisierten Personen die Grafikkreuzung an, aber bald hat man sich an diesen Stil gewöhnt. Dafür zehrt es an der Geduld, daß selbst profanste Aktionen wie z.B. das Ansehen eines Spiegels oder der Weg von einem Raum zum anderen gemütlich als Videos dargestellt werden. Gottlob dachte ein namenloser Sierra-Designer an den »Fast Forward«-Knopf, der oberhalb des Inventars sitzt. Mit ihm läßt sich jede angefangene Videosequenz geschwind abbrechen. Und glauben Sie mir: Die paar Quadratmillimeter Button-Fläche sind die am meisten beklickte Stelle im ganzen Spiel.

Neben diesen interaktiven Szenen gibt es auch reine Zuguck-Videos, die durch bestimmte Handlungen des Spielers ausgelöst werden. Deren Darstellung ist wahlweise bildschirmfüllend oder auf die Hälfte dieses Formats reduziert. Einstellbar ist auch der Grausigkeits-Faktor: Per Mausklick begibt sich Phantasmagoria in den »zensierten« Modus, wo die härtesten Szenen einfach nicht gezeigt werden. Per Paßwort läßt sich das Zurückschalten auf »uncensored« vereiteln. Die CD-Wechselei ist weitaus harmloser, als zunächst befürchtet. Je einem Spielkapitel ist eine Scheibe gewidmet. Da man nie von einer Etappe zur anderen zurück muß, bleibt der Disk-Jockey-Faktor im erträglichen Rahmen.

Die uns vorliegende US-Verkaufsversion verlangt von deutschen Spielern sehr gute Englischkenntnisse. Beschreibungen, Dialoge und Tips können nicht als Text angezeigt werden; das Programm bietet nur englische Sprachausgabe. Ob und wann eine deutsche Version erscheint, war zu Redaktionsschluß noch völlig offen. Wegen der Indizierungsgefahr auf dem hiesigen Markt ist zu befürchten, daß Sierra eine Übersetzung des heiklen Titels gar nicht erst in Angriff nehmen wird. **(hl)**



Gefundene Gegenstände sollten Sie sich genau ansehen. Auf der Rückseite einer Brosche kann man z.B. die Stecknadel entsichern.

im wettbewerb

Abenteuerspiele mit Videofilm-Einschlag gab's in letzter Zeit reichlich. Broderbunds innovativer Klassiker Myst liegt seit kurzem sogar komplett in Deutsch vor. Immerhin deutsche Untertitel bieten das fies designte Superhelden-Drama Noctropolis und Under a Killing Moon, ein trotz Videosequenzen recht anspruchsvolles Krimi-Adventure. Aktuelles Negativbeispiel in diesem Genre ist The Vortex: Die Interaktions-Möglichkeiten des Spielers gehen gegen Null.

Myst	73
Under a Killing Moon	71
PHANTASMAGORIA	**68**
Noctropolis	58
The Vortex	14

phantasmagonia

☐ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor ■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ■ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

Spiele-Typ:	Grafik-Adventure	Minimum:	486er (25 MHz), 8 MByte RAM
Hersteller:	Sierra		
Ca.-Preis:	DM 140,-	Empfohlen:	486er (66 MHz), 8 MByte RAM
Kopierschutz:	CD-Abfrage		
Spieltext:	Englisch; wenig	Festplattenplatz:	ca. 2 MByte
Sprachausgabe:	Englisch; ansprucksvoll	CD-Belegung:	ca. 4 Gigabyte (auf 7 CDs)
Anspruch:	Für Einsteiger und Fortgeschrittene	Anzahl Spieler:	1
Bedienung:	Gut		
Grafik:	Gut		
Sound:	Sehr gut		





Kann Windows 95 Ihren Gedankensprüngen folgen?



Start **Lassen Sie Ihrer Fantasie freien Lauf! Welche Idee Ihnen auch in den Kopf kommt, realisieren Sie sie mit Diamond Graphik-und Multimedia-Beschleunigern.**

Die Generation der Plug-and-Play-Grafikkarten holt die maximale Leistung aus Windows® 95. Greifen Sie auf die Leistungskraft zurück, die Sie von Diamond gewohnt sind: Blitzschnelle Bildwiederholung, tolle Grafiken und kurze Ansprechzeiten. Die Stealth64 Video Serie mit der 64-Bit-Technologie läßt Ihre Systemleistung rapide wachsen und setzt den Standard für Geschwindigkeit und Auflösung. Die Stealth64 Video Serie liefert außerdem bildschirmfüllendes Full-Motion-Video, ohne Kompromisse bei Bildwiederholfrequenz und Bildqualität.

Designed for Microsoft Windows 95

Die mehrfach preisgekrönte Stealth64 Video Serie von Diamond läßt Windows-Benutzer mit optimaler Leistung und Produktivität arbeiten. Und da die Stealth64 Video Serie Windows 95 kompatibel ist, können Sie sowohl im professionellen als auch im Unterhaltungs-Bereich von Ihr profitieren. Außerdem gibt Diamond eine fünfjährige Herstellergarantie. Wagen Sie den Sprung in die Welt fantastischer Möglichkeiten - in die Welt von Diamond Multimedia!

July, 1995 Stealth64 Video VRAM

July, 1995 Stealth64 Video VRAM

Stealth64 Video VRAM

July, 1995 Stealth64 Video VRAM

June 27, 1995 Stealth64 Video VRAM

	Stealth64 Video 3240XL*	Stealth64 Video 3200	Stealth64 Video 2120XL
Chip:	S3 Vision968	S3 Vision968	S3 Vision868
Vert.Auflösung:	Bis 120Hz	Bis 120Hz	Bis 120Hz
Max. Auflösung:	1600 x 1200	1600 x 1200	1280 x 1024
Speicher:	2MB (bis zu 4MB) VRAM	2MB VRAM	1MB (bis zu 2MB) DRAM

Hardware MPEG für Stealth64 Video 3240XL (und für 4 MB 3400XL) erhältlich. Unterstützung verschiedener Video CODECs, inklusive Softwaretreiber. * Früher unter dem Namen Stealth64 Video VRAM bekannt.

DIAMOND MULTIMEDIA

Distributoren: **Actebis** - D:02921/99-0; A:0222/2788282-0; CH:056/726161; **Computer 2000** - D:089/78040-808; A:0222/48801-0; CH042/659-000; **Frank&Walter** - D:0531/2118-0; **Ingram** D:089/608 01-0; **Merisel** - D:08142/291-0

© 1995 Diamond Multimedia Systems, Inc. Europe, Landsberger Str. 408, 81241 München, Fax 089/5805133, BTX Diamond#, BBS 089/5460093

THE NEED FOR SPEED

Nieder mit dem Tempolimit, denn jetzt kommt »The Need for Speed« – Rasen ohne Reue.

An manchem Morgen schießen Autofahrern bestimmte Gedanken durch den Kopf: Wie wäre es, einfach mal das Gaspedal durchzudrücken, anstatt im Stau zu stehen? Den dicken Benz vor sich kurzerhand aus dem Weg zu schieben, den Audi an den Bordstein zu knallen und noch den BMW zu versenken? Rauf auf die Autobahn, Tempo 90 auf der linken Spur und warten, bis der getunte Golf vor lauter Lichthupen aus dem letzen Kolben hustet. Dann ein kleiner Tritt aufs Gaspedal und schon zeigt man mit gemütlichen 240 Stundenkilometern den anderen den Auspuff.

Hier enden meist die Träume: Das Schnauferl mit 34 PS ist kaum dazu geeignet, sich im Straßenverkehr durchzusetzen. Abhilfe bietet Electronic Arts mit der Umsetzung des 3DO-Rennspiels »The Need for Speed«.

»Mehr Action als Simulation« ist das Credo dieses Bleifuß-ohne-Reue-Rennspiels mit beeindruckend realistischer Grafik, täuschend echtem Fahrverhalten und acht Traumwagen, die das Herz jedes Autofahrers höherschlagen lassen. Das Spiel hat nur einen Sinn: Setzen Sie sich auf sieben verschiedenen Strecken gegen die starke Konkurrenz durch, schubsen und drängeln Sie nach Herzenslust. Keine Angst, Ihre Beiträge für die Teilkasko sollen laut Electronic Arts nicht von etwaigen Massenkarambolagen beeinflußt werden...



Wer bremst, verliert: Die Konkurrenz wird innen überholt.

Bevor Sie die »The Need for Speed«-CD andächtig ins Laufwerk bugsieren, sollten Sie ein paar Sicherheitsvorkehrungen beachten: Ihr PC muß mit einem flotten Prozessor ausgerüstet sein, sonst besteht erhöhte Gefahr für die Augen. Damit die Grafik nämlich nicht ruckelt wie ein Trabi am Irschenberg, müssen Sie mindestens einen DX2-66 unter der Rechnerhaube haben. Da aber ein Ferrari seine volle opti-



Erwischt! Der Polizist ist von Ihrem Tempo nicht begeistert...



Die großen Objekte am Wegesrand sind auch bei Tempo 200 einen Blick Wert



Unrealistisch, aber beeindruckend: Ein Überschlag in der Wiederholung.

florian stangl

»The Need for Speed« ist der Ferrari unter den Rennspielen. Etwas spartanisch ausgestattet, aber in puncto Optik und Fahrgefühl der Konkurrenz haushoch überlegen. Voraussetzung ist aber ein dicker Prozessor unter der Haube, denn mit VGA-Auflösung kommt die eigentlich detaillierte Grafik überhaupt nicht rüber.

Mich begeistert vor allem das hohe Tempo. Man quält die Boliden in höchste Drehzahlen, rammt Leitplanken und Gegner oder überschlägt sich – alles ohne Folgen. Wer deswegen die mangelnde Realitätsnähe bemängelt, halte sich lieber an Simulationen wie »NASCAR Racing«.

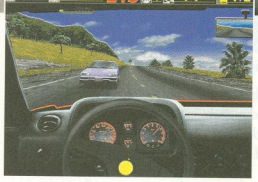
Das Fahrverhalten der Traumwagen wird höchst realistisch simuliert. Die allradgetriebenen Autos steuern sich völlig anders als die Front- oder Hecktriebler, sogar die Bremsen reagieren jedesmal anders.

Einzig die fehlenden Features wie Tuning, Wettereinflüsse oder ein schönerer Meisterschaftsmodus verwehren »The Need for Speed« den Spitzenplatz unter den Rennspielen. Wer aber wie ich gerne alles probiert, was die Straßenverkehrsordnung strengstens verbietet, ist hier optimal aufgehoben.



Soll die Grafik schön oder schneller sein? Super VGA sieht mit der minimalen Detailstufe arg grob aus (links), etwas besser wird es mit der Interlace-Option.

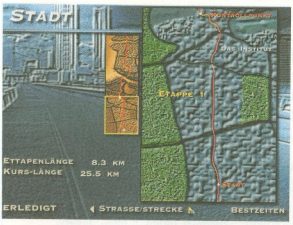
sche Wirkung auch nur im berühmten Rot entfaltet und nicht im lila-blaßblauen Blümchenmuster, sollte es für die volle Detailpracht schon ein Pentium 60 sein, andernfalls müssen Texturen entfallen.



Im Duell-Modus müssen Sie mit Gegenverkehr rechnen

Damit hat das Fahren in der Oberklasse, sprich mit Super VGA, dank des extrem hohen Zuckelfaktors eher Stau-Niveau. Mit 320 x 200 Bildpunkten sieht »The Need for Speed« abschreckend aus; damit lockt man keinen Schumacher hinterm Benetton hervor. Notfalls schalten Sie unter Super VGA einige Grafik-PS wie Texturen weg und leben mit der dann gröberen hochauflösenden Grafik. Das Formel-1-Niveau in puncto Fahrkomfort erreichen Sie erst mit einem Pentium 90: Dann sausen Porsche & Co. hochauflösend und verblüffend detailliert über die Kurse, ohne daß der Motor – pardon, die Grafikkarte – den kleinsten Ruckel-Muckser von sich gibt.

Sind die technischen Details geklärt, atmen Sie tief durch und starten das Programm. Dann werden Sie erst einmal vom fetzigen Rock-Soundtrack wachgerüttelt, vergewissern sich, daß Sie nicht träumen und klicken sich durch die



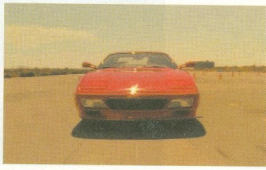
Die lehrreiche Karte informiert über die wichtigen Punkte der Strecke

Bilder der Luxus-Sportwagen. Da fällt die Entscheidung schwer: Soll's der pechschwarze Lamborghini Diablo sein oder lieber der traumhafte Ferrari 512 TR? Steigen wir in einer anderen Fahrzeugklasse lieber in die Dodge Viper, die Chevy Corvette ZR-1 oder den Porsche 911 Carrera? Außerdem stehen noch als Exoten der Honda NSX, der RX-7 von Mazda und der Toyota Supra Turbo zur Verfügung. Zu jedem Wagen gibt es mit klarer deutscher Sprachausgabe gesprochene Infos über Leistung und Geschichte. Ein flott gemachtes Video rundet die Präsentation ab. Bevor Sie sich auf die Strecke wagen, stellen Sie die Steuerung ein. Am besten geht's mit einem Joystick, aber auch die Maus erweist sich als durchaus straßentauglich. Die Tastatur führt dagegen so schnell zum Verschleiß Ihrer Gelenke, daß selbst das High-Tech-Öl aus der Tankstelle von nebenan nichts mehr helfen würde. Dann stehen Sie vor der schweren Frage, ob es ein handliches Automatikgetriebe oder der gut in der Hand liegende Knüppel der manuellen Schaltung sein darf. Während die Fahrer geräumiger Daimler-Benz-Kutschen ihr Wohl eher der gemütlicheren Automatik anvertrauen, darf der geplagte Enten-Chauffeur genußvoll per Knopfdruck den sechsten Gang des Porsches einschnalzen lassen. Je nach Wagen fahren Sie außerdem mit kleinen Hilfen wie ABS und Anti-Schlupfregelung.



Alle acht Traumwagen auf einen Blick

Auf der Straße sehen Sie dann die schnittigen Flitzer säuberlich aufgereiht, während Sie in einem eleganten Bogen auf das Fahrzeug Ihrer Wahl zusegeln. Derzeit wird schon der Countdown zum Start gezählt, so daß Sie nur noch rund zwei Sekunden Zeit haben, bis die Bahn freigegeben wird. Der Motor wird nervös hochgedreht, bis die Nadel im roten Bereich zittert, dann der Gang eingelegt. Jetzt müssen Sie versuchen, die Konkurrenten mit dem besseren Abzug von der Piste zu drängen. Die Unter-



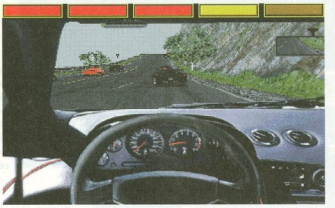
Die Videos sind professionell gemacht und ein Leckerbissen für Autofans

im wettbewerb

Trotz toller Super-VGA-Grafik und viel Action reicht The Need for Speed nicht ganz an NASCAR Racing heran. Die Papyrus-Simulation weist auf Dauer noch ein paar Möglichkeiten mehr auf, wie beispielsweise das Tunen der Autos. Hi-Octane ist ein futuristisches Rennspiel, bei dem vor allem geschossen wird. Bei Cyclemania dürfen Sie sich auf ein Motorrad schwingen und über digitalisierte Kurse jagen. Al Unser Jr. ist ein flottes Rennspiel unter Windows, dem aber ähnlich wie wie Cyclemania auf Dauer die Abwechslung fehlt.

NASCAR Racing	88
THE NEED FOR SPEED	**84**
Hi-Octane	77
Cyclemania	63
Al Unser Jr.	61





Links sehen Sie Super VGA, rechts die VGA-Auflösung, jeweils mit allen Details

schiede der Nobelkisten sind zwar nicht riesig, aber fein genug, um Sie schnell von der Pole Position zwei oder drei Ränge zurückfallen zu lassen. Also schubst man den Nebenmann sanft an, bis dieser im Schotter landet und mit der unerbittlichen Leitplanke Bekanntschaft macht.

Schon nach den ersten Sekunden merken Sie, wieviel Aufwand die Programmierer in die Fahrphysik gesteckt haben. Die Wagen verhalten sich enorm realistisch und schleudern bei extremen Lastwechseln oder zu schneller Beschleunigung im ersten Gang. Dann qualmen die Reifen, hinterlassen kleine Rauchwölkchen und schwarze Abriebspuren auf dem mit schönen Texturen verzierten Asphalt. Nur der entsprechende Geruch fehlt noch zum Glück. Sie dürfen sich für die Fahrt drei verschiedene Ansichten aussuchen, die spielerisch mehr oder minder Sinn machen. Neben dem gewohnten Blick über das Armaturenbrett gibt es zwei Außenansichten, die sich durch die Entfernung zum Auto unterscheiden. So genießt man zwar die spritzenden Steine bei Schotterfahrten, muß aber mit enormen Problemen bei der Steuerung rechnen. Nur wer die Strecke im Schlaf beherrscht, darf sich Hoffnungen auf gute Rundenzeiten machen.

Besonders beliebt im Redaktionsteam: Der Trick mit der Handbremse. Wer schon immer mal wie Walter Röhrl einen eleganten Power Slide auf den Teer legen wollte, schnappt sich am besten die Dodge Viper und eine lange Gerade. Dann zieht man die Handbremse an, schlägt das Lenkrad ein und dreht sich mit qualmenden Reifen um 360 Grad. Wollen Sie die Konkurrenten ärgern, stellen Sie den Wagen in einer Kurve quer: Kaputt gehen kann nix, aber die anderen Fahrer stehen erst einmal.

Drei Spielmodi stehen zur Auswahl: Im Duell fahren Sie entweder gegen ein anderes computergesteuertes Fahrzeug oder Sie koppeln zwei PCs per Modem bzw. Null-modem-Kabel. Dann rasen Sie über einen beliebigen Kurs; wer zuerst ans Ziel kommt, gewinnt. Das Problem dabei sind die vielen Sonntagsfahrer, die gemütlich ihre Runden ziehen. Da hilft oft nur ein dezenter Rempler oder Dauereinsatz der Hupe. Für allgemeine Freude sorgt man, wenn der Kontrahent in den Gegenverkehr donnert und sich überschlägt. Ein spezieller »No mercy«-Modus entfernt neben





Mit den beiden Außenansichten sehen Sie zwar mehr vom Spiel, die Autos sind aber schwerer zu steuern



Dieser Crash kostet wertvolle Sekunden im Duell gegen einen Mitspieler













Auf diesen Kursen dürfen Sie rasen

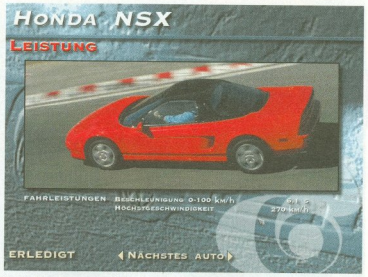
heinrich lenhardt

Nein, das ist kein Trainingsprogramm für Führerschein-Aspiranten – der Prüfer wird immer so blaß, wenn man den Handbremsen-Trick in echt ausprobiert. Mir kommt Need for Speed aber gerade recht: Es ist leichter zugänglich als supergenaue Renn-Simulationen, hat aber andererseits mehr Abwechslung als simple Arcade-Rasereien.

Allerdings wäre »The Need for Pentium« auch kein schlechter Titel gewesen. Die Super-VGA-Grafik ruckelt auf meinem guten alten 486er mit 66 MHz deprimierend dahin. Und in der niedrigen Auflösung geht die grafische Faszination ziemlich flöten – Mist, Weihnachten muß doch der Pentium her...

Menü-Präsentation und vor allem der Sound halten das hohe Niveau, das man von den EA-Sports-Titeln gewohnt ist. Nur schade, daß die Autos unkaputtbar sind: Da können Sie noch so oft die Leitplanke abknutschen; Dellen oder losgelöste Motorhauben gibt es nicht.

Dadurch wird der destruktive Lustfaktor, auf den diese Straßen-Rowdy-Simulation vertraut, ein wenig eingeschränkt.



Zu jedem Wagen gibt es eine Fülle an Informationen

den anderen Autos auch die lästigen Polizisten, die Ihnen mit Genuß Strafzettel wegen zu hoher Geschwindigkeit verpassen.

Zweite Möglichkeit ist ein einzelnes Rennen gegen sieben Computerautos, die entweder alle das selbe Fabrikat steuern oder lauter verschiedene. Hier gibt es keinen öffentlichen Verkehr und die Polizisten machen gerade bei einem Donut Pause. Im Wettkampf-Modus müssen Sie alle sechs Strecken gewinnen, um den Bonuskurs zu erreichen, der danach frei anwählbar ist. In diesem Modus sind die Autos nach Klassen eingeteilt, so daß Sie in Ihrer Auswahl eingeschränkt sind.

Drei der Strecken sind geschlossene Kurse, die anderen drei lange Straßen, die in drei Etappen eingeteilt sind. Die langgezogene Küstenstrecke ist enorm schnell, zwingt dank einiger Haarnadelkurven aber zu gewagten Bremsmanövern. Deutlich verschlungener geht's auf der Gebirgsstraße zu, die einige unübersichtliche Tunnels bietet. Auch die Paßstraße ist nicht von schlechten Eltern, sondern enorm anstrengend zu fahren – überholen wird hier zum Drahtseilakt. Die drei Rundkurse sind leichter zu beherrschen, aber dort sind auch Ihre Gegner stärker. Auf allen Strecken läßt man sich nur allzu gerne von den grafischen Details am Wegesrand ablenken. Hier eine kleine Kirche, dort ein Hirsch – die Optik läßt keine Wünsche aufkommen. Wer jeden Crash genau sehen will, ergötzt sich nach dem Rennen an der Zeitlupenfunktion. **(fs)**

the need for speed

■ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor ■ S'Blaster Mono ☐ General MIDI ■ S'Blaster Stereo ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

Spiele-Typ:	Rennspiel
Hersteller:	Electronic Arts
Ca.-Preis:	DM 120,-
Kopierschutz:	CD-Abfrage
Spieltext:	Deutsch; gut
Sprachausgabe:	Deutsch; gut
Anspruch:	Für Einsteiger und Fortgeschrittene
Bedienung:	Gut
Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut

Minimum: 486er (66 MHz), 8 MByte RAM

Empfohlen: Pentium (90 MHz), 16 MByte RAM

Festplattenplatz: ca. 3 – 36 MByte

CD-Belegung: ca. 420 MByte

Anzahl Spieler: 1 – 2 (Modem/-Nullmodem)



DER BESSERE VERSAND!

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GMBH

Das Original

Artikel	3,5"	CD
11th Hour	-	99,95*
1944 Across the Rhine	-	109,95
3D Lemmings	-	89,95*
Ages of the Deep	99,95	99,95
Ages of the Deep Mission	49,95	-
Action Soccer	i.V.	89,95
Allied General	-	i.V.
Alone in the Dark 3	-	99,95
Amerika 1861-65 (Civil War)	-	89,95
Apache-Longbow	-	89,95*
Aztec: Empires of Blood	-	98,95*
Battle Isle 2	99,95	99,95
Battle Isle 2	-	i.V.
Battle Isle 2 Data	-	59,95
Battlemaster 2000	i.V.	i.V.
Battleground Ardennes	-	i.V.
Bazooka Sue	89,95*	89,95*
Bingl	89,95	89,95
Biofarge	-	99,95
Blood Bowl	89,95	89,95
Brett Hull Hockey	-	89,95
Bundesliga Manager 3	89,95	99,95
Bundesliga Manager 3 Supporter	59,95	59,95
Buried in Time	-	89,95
Burning Steel 3	-	99,95
Caesar 2	-	i.V.
Caribbean Disaster	89,95*	89,95*
Chaos Control	-	89,95
Civilist	-	i.V.
Clockwerx	i.V.	i.V.
Colonization	-	99,95
Command & Conquer	-	99,95*
Conqueror	-	i.V.
Conquest of the New World	-	i.V.
Crusade	-	89,95
Crusader	-	99,95*
Cybermage	-	99,95*
D-Day	-	i.V.
Damocles	-	89,95*
Dark Forces	-	99,95
Dark Sun 2	89,95	89,95
Death Gate	-	89,95
Der Reader	-	89,95
Descent	-	89,95
Discworld	79,95	89,95
DSA 2 - Sternenschwall	89,95	89,95
Dungeonkeeper	-	i.V.
Dungeonmaster 2	99,95	99,95
Earth Siege	99,95	99,95
Earth Siege Data	59,95	59,95
Elizabeth	-	89,95*
Elite 2	89,95	89,95
Evil Eye of Baler	-	i.V.
Eye of Beholder Deluxe (1-3)	-	99,95
Eyeballerium	-	i.V.
Fade to Black	-	99,95*

Artikel	3,5"	CD
FIFA Soccer	79,95	89,95
Flight Unlimited	-	99,95
Formula One GP 2	-	i.V.
Front Page Sports Football'95	-	99,95
Front Page Sports Baseball'95	89,95	89,95
F5 5.0 Die Scmeries	ab 49,95	-
Full Throttle (Vollgas)	89,95	89,95
FX Fighter	-	99,95
Gadget	-	109,95
Gene Wars	-	i.V.
Goblins 4 (Windows)	-	89,95
Hammer of the Gods	-	99,95
Hardball 4	-	99,95
Harvester	-	99,95*
Heart of Darkness	-	i.V.
Hollywood Pictures	-	99,95
Inferno	-	89,95
Jagged Alliance	-	89,95
Jewels of the Oracle	-	99,95
Kasrar Deluxe	-	89,95
Kings Quest Deluxe (1-6)	-	99,95
Kings Quest 7 (Windows)	-	99,95
Knights of Xentar	79,95	-
Knights of Xentar	i.V.	99,95
Lands of Lore 2	-	i.V.
Larry Deluxe (1-6)	-	99,95
Last Dynasty	-	99,95
Legend of Kyrandia 3	-	89,95
Little Big Adventure	-	99,95
Lords of Midnight	-	89,95
Lords of the Realm	79,95	79,95
Lost Eden	-	89,95
Macchiavelli – The Prince	-	99,95
Magic Carpet inkl. Data	-	99,95
Magic Carpet 2	-	99,95*
Magic the Gathering	-	i.V.
Marcus Pole	79,95	79,95
Master of Magic	99,95	99,95
Mechwarrior 2	99,95*	99,95
Menschenmaxen	89,95	89,95
Micro Machines 2	79,95	79,95
Might & Magic Heroes	-	99,95*
Millenia	-	i.V.
Miracle	-	99,95*
Myst	-	99,95
Nascar Racing	89,95	i.V.
Nascar Racing Trackpack	59,95	59,95
Navy Strike	99,95*	99,95*
NBA Live	-	99,95
Need for Speed	-	i.V.
NHL Hockey '95	-	89,95
NHL Hockey '96	-	i.V.
Nibelungen	89,95*	99,95*
Operation Europe	-	99,95
Panzer General	89,95	89,95

Artikel	3,5"	CD
Perfect General II	-	99,95
PGA Tour Golf 486	-	109,95
Phantasmagoria	-	109,95*
Pinball Fantasies Deluxe	-	89,95
Pinball Illusions	79,95*	79,95*
Powerhouse	79,95	79,95
Prisoner of Ice	-	99,95
Ravenloft II (Stone Prophet)	-	89,95
Rebel Assault	-	59,95
Sam & Max	89,95	89,95
Silent Hunter	-	i.V.
Sim City 2000	99,95	109,95
Sim Tower	89,95	89,95
Simon the Sorcerer 2	-	89,95
Slip Stream 5000	79,95	79,95
Space Quest Deluxe (1-5)	-	99,95
Space Quest 6	-	99,95
Star Crusader	39,95	39,95
Star Trek - Interactive Guide	-	99,95
Star Trek - "A Final Unity"	-	99,95
Star Trek - Collectors Edition	-	99,95
Steel Panthers	89,95*	89,95*
Stonekeep	-	99,95*
Super Streetfighter II Turbo	79,95	79,95
System Shock	89,95	89,95
Tank Commander	-	99,95
Terminal Velocity (Vollversion)	89,95	89,95
The Dig	-	i.V.
The Hive	-	i.V.
The Indestructibles	-	i.V.
Theme Hospital	-	i.V.
Theme Park	89,95	89,95
Thunder Scope	89,95*	89,95
Ticonderoga	-	99,95
Tie Fighter	79,95	i.V.
Tie Fighter Data	39,95	-
Tony Larussa Baseball 3	-	i.V.
Top Gun	-	99,95*
Transport Tycoon	99,95	99,95
Transport Tycoon Editor	39,95	-
Ufo + Master of Orion	-	89,95
Under a Killing Moon	-	109,95
Urotukidoji	-	59,95
Virtual Pool	-	i.V.
US Navy Fighters	-	99,95
US Navy Fighter Data	-	i.V.
Virtual Pool	-	89,95
Vollgas (Full Throttle)	-	89,95
Warcraft	99,95	99,95
Werewolf vs. Comanche	-	89,95*
Weird War III	-	99,95*
Wing Commander 3	-	119,95
Wings of Glory	-	69,95
Witchhaven	-	i.V.
X-Com (UFO 2)	99,95	99,95
X-Wing	99,95	79,95

Die aufgeführten Artikel stellen nur einen kleinen Auszug aus unserem Sortiment dar.



TOP HIT auf CD
Phantasmagoria kpl. deutsch
109,95* DM



TOP HIT auf CD
Command & Conquer
U.S. und deutsch lieferbar
99,95* DM

Fordern Sie unseren umfangreichen Erotik-Spezialkatalog an!

- Berlins einzige wahre Dimension für Video- und Computergames!
- Über 5000 lieferbare Artikel!
- Berlins größtes Lager!
- Heute bestellt - gestern geliefert!
- Himmlische Preise und göttlicher Service!
- Lösungsbücher zu allen aktuellen Spielen!
- Soundkarten und Joysticks!
- UPS-Versand!

AMERICAN EXPRESS · VISA · EUROCARD · MasterCard

Laden Berlin

Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030/694 48 62 (nur Ladentelefon)
100 m vom U-Bhf. Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwaretempel

10–18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:
030 / 694 60 43

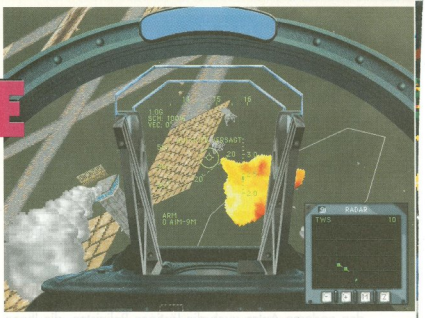
Fax-Line:
030 / 694 42 56

Spieleneuheiten am laufenden Band:
030 / 694 60 45

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,– DM mehr, Sicherheitskarton +3,– DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte 8,– DM Versandkosten. Der Versand erfolgt nach Eurer Wahl entweder mit Post oder mit UPS. Wir gewähren auf SOFT- und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß 21.8.95. Seid Ihr in Berlin, besucht bitte unseren Laden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

U.S. MARINE FIGHTERS

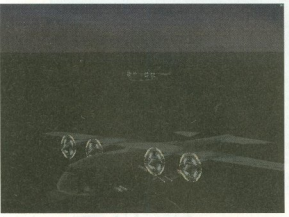
Die Navy hat sich ausgetobt, jetzt dürfen die Marines ran: Die Erweiterungs-CD für »U.S. Navy Fighters« bietet unter anderem vier neue Flugzeuge.



Mit dem Harrier lassen sich Bodenziele gut bekämpfen

Die abenteuerlichen Starts von den schwankenden Decks der Flugzeugträger gehen weiter. »U.S. Marine Fighters« ist eine Erweiterungs-CD für das knapp ein Jahr alte »U.S. Navy Fighters« (Test in PC Player 11/94), die neben vielen Verbesserungen im Detail eine neue Kampagne und vier zusätzliche Flugzeuge bietet. Sie müssen rund 25 Megabyte auf der Festplatte für beide Versionen freischaufeln und außerdem die CDs griffbereit halten, falls Sie von einer Kampagne zur anderen wechseln wollen.

Ein etwa 25 Kilobyte großes Textfile informiert über die beseitigten Bugs sowie den spielerischen Feinschliff im Kleinen gegenüber den älteren Versionen. Wesentlich auffälligere Neuerungen sind da schon die vier zusätzlichen Flugzeuge. Der Senkrechtstarter Av-8B Harrier II und sein Kollege fürs Wasser, der Sea Harrier FRS.Mk2, sind besonders reizvoll, da sie auch auf Gebäuden landen können. Außerdem dürfen Sie noch die schnittige Yak-141 Freestyle-A und die schwergewichtige AC-130U Spectre steuern. Viele der Missionen sind speziell auf diese Maschinen zugeschnitten. Beispielsweise müssen Sie sich im Tiefflug mit einem Harrier um eine Insel herumschmuggeln, um dann überraschend einen feindlichen Flugzeugträger anzugreifen.



Dicke Brummer fliegen in den Sonnenuntergang: Die Spectre steuert sich wie ein nasser Schwamm.

Ganz Eilige finden wieder eine Reihe vorgefertigter Mission, die Sie einzeln anwählen dürfen. Als Alternative gibt es eine neue Kampagne, die diesmal bei den Kurilen stattfindet. Ihre Piloten aus »U.S. Navy Fighters« dürfen Sie übrigens übernehmen, auch die selbstgebastelten Missionen der Versionen 1.0 und 1.1. Die Einsätze aus »U.S. Marine Fighters« (Version 1.2) laufen dagegen nicht mit den alten Programmen. Dafür gibt es jetzt einen Mogel-Button, mit dem Sie auch die neuen Flugzeuge mit den alten Missionen fliegen dürfen. So steht der Rettung Boris Jelzins mit einem Harrier nichts mehr im Wege.

Grafisch hat sich nicht viel offensichtliches getan. Der Detailreichtum blieb gleich, nur konnten die Programmierer nach subjektivem Empfinden ein paar Prozent mehr Geschwindigkeit herauskitzeln, was das Spielen mit allen Details und einer Auflösung von 320x400 Pixel auf einem DX2-66 ermöglicht. Für Auflösungen ab 640x480 Pixel benötigen Sie in jedem Fall einen Pentium oder müssen Texturen für Himmel, Meer und Boden abschalten. Das Programm ist bis auf die englische Sprachausgabe übersetzt und liefert auch die deutschen Texte für »U.S. Navy Fighters« mit, was Besitzer der englischen Version freuen dürfte. **(fs)**

florian stangl

Unspektakulär, aber solide präsentiert sich die Erweiterungs-CD »U.S. Marine Fighters«. Die vielen Verbesserungen im Detail fallen im direkten Vergleich mit den alten Versionen angenehm auf, wenngleich das auch ein etwas umfangreicherer Patch hätte erledigen können.

Den Piloten in mir lockt da schon eher der Flug mit einem Senkrechtstarter. Beide Harrier bringen eine neue Komponente ins Spiel, die nicht nur mit den speziellen neuen Missionen Spaß macht, sondern auch mit alten Einsätzen funktioniert. Die neue Kampagne ist ähnlich spannend wie der Konflikt um die Ukraine, aber ein Stück schwerer. Negativ fällt auf, daß die Einsatzbesprechungen diesmal ohne Videounterstützung auskommen müssen, was einen herben Atmosphäreverlust bewirkt.

»U.S. Marine Fighters« ist kein Pflichtkauf, sondern eine sinnvolle Erweiterung für alle, die täglich ihre Runden mit »U.S. Navy Fighters« drehen. Einsteiger müssen darauf achten, daß sie beide CDs zum Spielen benötigen.

U.S. marine fighters

320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ■ 1024 x 768 Pixel ■ Hi-/Truecolor ■ SBlaster Mono ■ SBlaster Stereo ■ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ■ CD-Audio ■ AWE 32

Spiele-Typ:	Erweiterungs-CD
Hersteller:	Electronic Arts
Ca.-Preis:	DM 50,-
Kopierschutz:	CD-Abfrage
Spieltext:	Deutsch; gut
Sprachausgabe:	Englisch; leicht
Anspruch:	Für Fortgeschrittene und Profis
Bedienung:	Gut
Grafik:	Gut
Sound:	Sehr gut

Minimum:	486er (33 MHz), 8 MByte RAM
Empfohlen:	Pentium (90 MHz), 8 MByte RAM
Festplattenplatz:	ca. 25 MByte
CD-Belegung:	ca. 30 MByte
Anzahl Spieler:	1



miroSOUND PCM20 radio: HiFi-Stereo-Center & Wavetable-Sound*.

Freuen Sie sich? Können Sie auch.

- Komplette Stereo-Anlage im PC
- General MIDI für Musik & Spiele
- Sound-Bearbeitung wie im Studio
- Einfache Installation – Plug & Play



miroSOUND PCM20 radio – Technik, die überzeugt:

- RDS Stereo-Radio (Radio-Daten-System)
- 7-Band Stereo-Equalizer
- 7-Kanal Stereo-Mischpult
- Yamaha OPL 4 Wavetable-Synthesizer
- 16 Bit Stereo-Digitalisierung mit 48 kHz
- Echtzeit Audio-Dubbing
- Simultane Aufnahme und Wiedergabe
- CD-ROM-Schnittstelle für Enhanced IDE
- Komfortable Software zur Bedienung aller Komponenten und Funktionen

*Weitere Wavetable-Soundkarten (miroSOUND PCM10 und PCM12) bei Ihrem Fachhändler.

SYSTEMS 95
Halle 25 / Stand B'09

SOUND & WAVE

miro

miro A (1) 7 01 55 · miro CH (01) 7 41 05 15 · miro D (0531) 21 13-100

"Chip" miroVIDEO DC1 tv 04/94 · "NewMedia" miroVIDEO DC1 clip 11/94 · „...'ordinateur individuel" miroSOUND PCM1 pro 03/95 · „PC-Pro" miroVIDEO DC1 clip 11/94 · „Macrodatens" miroVIDEO DC1 clip 12/94 · DM-Empfehlung" miroSOUND PCM1 pro 04/95 · „PC-Direkt" miroVIDEO DC1 clip 02/95 · „PC GO" miroSOUND PCM1 pro 03/95

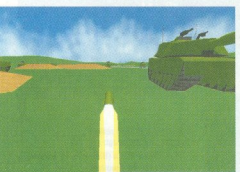
APACHE LONGBOW

Wachablösung an der Hubschrauber-Front: »Apache Longbow« entpuppt sich als spannende Simulation mit Tiefgang.

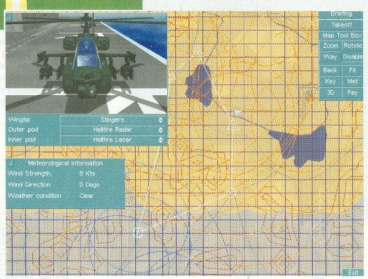
Wenn das Programmierteam der Flugsimulation »Tornado« ein Spiel zu einem ultramodernen Kampfhubschrauber schreibt, horcht die Fliegergemeinde auf. Die Erwartungen sind hoch: Schnelle Grafik, detaillierte Missionen, eine ausgefeilte Steuerung und intelligente Gegner sollten es schon sein. Außerdem hat »Apache Longbow« zwei alte, aber ernstzunehmende Konkurrenten. Unter den Hubschrauber-Simulationen gilt »Gunship 2000« immer noch als Prüfstein und im Action-Sektor hat sich »Comanche« die Spitzenposition erkämpft.

Grafisch wirkt der Newcomer Apache Longbow auf den ersten Blick etwas altbacken: Minimale Texturen, ein wenig Gouraud-Shading und viel freie Flächen wirken anno 1995 etwas altmodisch. Die Vorteile erschließen sich erst auf den zweiten Blick: Die Grafik ist unter Super VGA ab einem Pentium 60 ordentlich schnell und sehr übersichtlich. Mit 320 x 240 Pixel fliegt es sich auf kleineren Rechnern deutlich flotter, wenngleich nicht so hübsch.

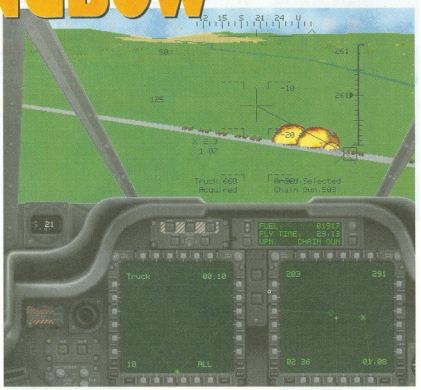
Im Gegensatz zu Comanche gehört das neue Produkt von Digital Integration eindeutig zu den Simulationen. Sie dürfen zwar die Steuerung auf Arcade-Niveau abspecken, damit sich der Helikopter fast wie ein Raumschiff fliegt, doch sind dazu die Missionen nicht actionlastig genug. Viel reizvoller ist daher der realistische Modus, in dem Sie am besten mit zwei Joysticks und Ruderpedalen steuern. Wer nicht derart mit Hardware gesegnet ist, muß sich mit einer etwas aufwendigen Mischung aus Joystick und Tastatur anfreunden. Ein komplexes, aber übersichtliches Head-Up-Display zeigt alle wichtigen Werte wie Geschwindigkeit, Höhe und etwaige Ziele an.



Den Flug dieser Rakete dürfen Sie bis zum Einschlag mitverfolgen



Hier planen Sie den Einsatz und bewaffnen den Hubschrauber



Panzer jagen leicht gemacht: Die automatischen Waffensysteme nehmen dem Piloten viel Arbeit ab.

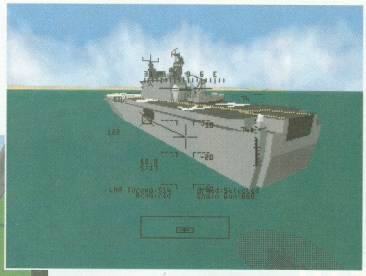
Zu Beginn empfehlen sich ein paar Trainingsflüge, wobei Sie den Umgang mit dem Helikopter sowie den einzelnen Waffensystemen lernen. Drei verschiedene Szenarios stehen zur Verfügung, in denen Sie entweder eine Kampagne starten oder eine einzelne Mission spielen. Im Jemen sind Sie Teil einer schiffsgestützen schnellen Eingreiftruppe, die sich mit relativ schwachen Gegnern herumschlagen muß. Zweiter Schauplatz ist ein Konflikt zwischen Nord- und Südkorea, der Sie schon stärker fordert, da das Terrain deutlich knifflliger ist. Den schwersten Stand haben Sie auf Zypern, wo Sie in Kämpfe zwischen Griechen und Türken verwickelt werden, die beide hochwertige NATO-Waffen besitzen.

Die Missionen sind vielfältig angelegt. Sie müssen Ihren Flugzeugträger beschützen, wichtige Brücken zerstören, Geiseln

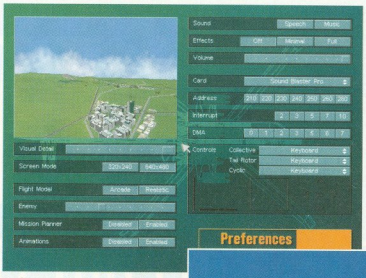
im wettbewerb

Den ärgsten Konkurrenten Gunship 2000 hat Apache Longbow knapp geschlagen. Der anspruchsvolle Microprose-Klassiker fällt vor allem grafisch deutlich ab und wurde aufgrund des Zahns der Zeit auf 79 Punkte abgewertet. Das unkomplizierte Comanche ist der ideale Heli-Titel für Actionfans und fasziniert nach wie vor dank seiner realistischen Grafik. Der Langeweiler Hokum ist dagegen kaum einen Blick wert; öde Optik und triste Missionen führen zum Kellerplatz. Große Ähnlichkeiten zu Apache Longbow weist Tornado auf, doch steuern Sie hier statt eines Hubschraubers den bekannten Tiefflieger durch ähnlich spannende Missionen. Auch Tornado wurde nach nunmehr eineinhalb Jahren abgewertet.

APACHE LONGBOW	82
Comanche	81
Gunship 2000	79
Tornado	77
Hokum	38



Flugzeugträger-Landung bei der reduzierten Auflösung von 320 x 240 Pixeln, die auch auf 486ern für flottes 3D sorgt



In diesem Menü stellen Sie das Spiel für jeden PC optimal ein



Der Vollsichtmodus bringt mehr Übersicht ins Geschehen

befreien, Stellungen bombardieren und dergleichen mehr. Der Missionsablauf wird Ihnen zwar mit allen Details und Waypoints vorgegeben, doch dürfen Sie ab einem gewissen Rang die Planung selbst in die Hand nehmen. So koordinieren Sie Ihre Angriffskräfte und tüfteln die optimalen Routen und Zeitpläne aus.

Im Arcade-Modus haben Sie den Helikopter nach dem Start schnell im Griff. Das intelligente Waffensystem macht das Anvisieren potentieller Ziele zum Kinderspiel und erfordert nur noch die schnelle Identifikation. Sonst nehmen Sie versehentlich eigene Stellungen unter Feuer, was Ihnen einen erbosten Funkspruch einbringt. Alle Funksprüche und die Missionsbeschreibungen werden übrigens mit glasklarer, aber englischer Sprachausgabe vorgelesen. Sie hören außerdem Ihren Waffenoffizier vom Rücksitz, der meldet, daß ein Ziel aufgeschaltet ist oder daß Sie einen guten Treffer gelandet haben. Mit den Funktionstasten drehen Sie den Kopf in mehreren Schritten nach links und rechts oder schalten auf das Instrumentenfeld des Waffenoffiziers um.

Durch die einfache Bedienung haben Sie selbst im realistischen Modus die Maschine mit etwas Übung bald unter Kontrolle. Dennoch kommt bei längeren Flügen keine Langeweile auf, da man ständig Höhenmesser und Radar im Auge behalten muß, den Helikopter ausbalanciert und im Tiefflug Bergen ausweicht. Besitzen Sie ein Modem oder ein Nullmodem-Kabel, dürfen Sie zwei PCs koppeln und entweder gegen einen Freund spielen oder gemeinsam antreten. Dann fliegen Sie als Staffelführer und Wingman im Team oder als Pilot und Waffenoffizier in einer Maschine. Gleiches gilt für den Netzwerkmodus, an dem bis zu 16 Spieler teilnehmen können. **(fs)**



Die feindliche Stellung ist schwer verteidigt

florian stangl

Die Jungs von Digital Integration haben sich allerhand Mühe gegeben. Die 3D-Engine wurde seit »Tornado« ein gutes Stück verbessert und die spannenden Missionen zählen zum besten in diesem Genre. Sehr gut gefallen auch die eingängige Steuerung und die sinnvollen Multi-Player-Optionen.

Sie dürfen Apache Longbow entweder als flottes Actionspiel zocken oder sich mit einer fundierten Simulation inklusive der reizvollen Einsatzplanung beschäftigen. So lassen sich viele Missionen mehrmals auf völlig andere Art und Weise angehen.

Macken gibt's nur im Detail: Der fetzige Soundtrack wird als ellenlange »Raw«-Datei von der CD gespielt und führt zu Ladezeiten von mehreren Minuten pro Mission. Hier hilft nur das Abschalten der Musik – schade. Außerdem hätte man die Grafik mit mehr Texturen aufpäppeln können; die 3D-Welt von Apache wirkt etwas steril.

apache longbow

■ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-Truecolor ■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ■ AWE 32

Spiele-Typ:	Flugsimulation
Hersteller:	Digital Integration
Ca.-Preis:	DM 120,-
Kopierschutz:	CD-Abfrage
Spieltext:	Englisch; mittelschwer
Sprachausgabe:	Englisch; leicht
Anspruch:	Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis
Bedienung:	Gut
Grafik:	Gut
Sound:	Gut

Minimum:	486er (33 MHz), 8 MByte RAM
Empfohlen:	Pentium (90 MHz), 16 MByte RAM
Festplattenplatz:	ca. 4 – 40 MByte
CD-Belegung:	ca. 290 MByte
Anzahl Spieler:	1 – 2 (Modem/Nullmodem), 16 (Netzwerk)



Hilfe!

Der Typ mit dem bescheuerten Hut ist wieder da!

„Grafik und Humor gehören zur Oberklasse. ...dank der gelungenen Gags kommt hier mehr Atmosphäre rüber als bei so manchem 'Interaktive Movie'." PC PLAYER

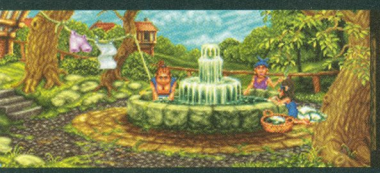
„Mit *Simon II* gelang Sunflowers eine deutsche Umsetzung in einer Qualität, wie man sie sonst nur aus dem Spielfilmbereich kennt. Dieses Adventure gehört zur absoluten Oberklasse." PC GAMES

„Was hier an professioneller (deutscher) Sprachausgabe, glasklaren Sounds und der Umgebung angepaßten Melodien qualitativ und quantitativ in des Spielers Ohr dringt, ist selbst für die Kapazität einer CD-ROM schier unglaublich." POWER PLAY

„Das Comedy-Adventure schlechthin. Hier stimmt einfach alles: Spielwitz, Grafik und Sound verbinden sich zu einem erstklassigen Mix." PC SPIEL

„Die professionelle deutsche Sprachausgabe und hunderte von exquisiten Sound-FX ...tun neben der vereinfachten Handhabung ein Übriges, um *Simon the Sorcerer II* zum Hit zu machen. Wer gerne lacht wird von diesem Spiel gar nicht genug kriegen können." PC JOKER

Nein! Wir haben die Autoren dieser barbarisch guten Testergebnisse nicht bestochen. Sie schreiben die Wahrheit und nichts als die reine Wahrheit! Also, warum zum Geier verplempert Ihr Eure Zeit mit dem Lesen dieser bekloppten Anzeige? Nix wie ab ins Geschäft und kaufen. Nur selber spielen macht glücklich!







KLEINGEDRUCKTES:
Solltet Ihr das unverschämte Glück haben, daß sich auf der Titelseite dieses Magazines eine CD befindet, könnt Ihr die Demo-Version sofort spielen. Die Voll-Version gibt's überall im Handel!

Simon the Sorcerer II

PC CD-ROM Version
Komplett mit deutscher
Sprachausgabe
Demnächst auch als Windows 95 Version.





Hänge beim Spiel? Kein Weiterkommen? Unsere Hotline hilft!
HotLine
0 61 07-945 145
BOMICO
BOMICO - Hotline-Service!

Im Exklusiv-Vertrieb von:

adventure soft

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

BATTLE ISLE 3

SCHATTEN DES IMPERATORS

Die erfolgreichste deutsche Strategiespiel-Serie geht in die dritte Runde. Im videogarnierten Windows-Look führen Sie als aufmüpfige Caro imperiale Elitetruppen ins Feld.

Mit »Battle Isle« setzte die deutsche Softwarefirma Blue Byte einst einen Meilenstein für Strategiespiele: Grafisch ansprechend und einfach zu bedienen, war es ein erster Schritt für das Genre, das Etikett vom häßlichen Entlein loszuwerden. Nach mehreren Ablegern erschien mit Battle Isle 2 im Frühjahr '94 eine generalüberholte Fortsetzung, die viele spielerische und grafische Verbesserungen mit sich brachte. Vom nun vorliegenden dritten Teil, »Schatten des Imperators«, durfte man durchaus eine ähnliche Qualitätssteigerung erwarten. Mit einigem Aufwand wurden begleitende Videosequenzen gefilmt, zudem läuft das Programm nur unter Windows, empfohlen ist sogar Windows 95.



Battle Isle 3 erlaubt es, das Bildschirmlayout selbst zu gestalten

Nachdem der ehemalige »große Stratege« Val Harris als Staatenlenker dem Ruhestand entgegensieht, greift sein Sohn öffentlich das Volk der Kais an. Da diese sowieso schon lange von den Drulls unterdrückt werden, begehrt Ratsmitglied Caro auf und steigt ins nächste Flugzeug. Dummerweise stürzt die Maschine über einer kleinen Insel ab, was Caro mit blauen Flecken und einem Schädelimplantat bezahlt: Der alte Imperator hat auf dieser Insel mit einigen Elite-Einheiten die letzten paar hundert Jahre überlebt und braucht Caro für seine Eroberungsgelüste. Die ist dazu durchaus bereit, will sie es doch den arroganten Drulls heimzahlen.



Ben Harris gegen die Kai-Gesandte Caro – wollen Sie dieser Dame im Dunkeln begegnen?

Sie spielen die aufsässige Caro und helfen zunächst dem Imperator, bevor Sie sich immer mehr seiner Kontrolle entziehen. Die Argumentationen zwischen dem Altkaiser und seiner Gehilfin bekommt man als Videoschnipsel zu sehen, die sich je nach Rechenpower und Grafikkarte in drei verschiedenen Formaten anzeigen lassen. Einige Sequenzen sorgen dank Faschingsball-Kostümierung und weltfremder Dialoge für heftige Heiterkeitsausbrüche beim Betrachter. Sprachwissenschaftlich läßt sich nicht erklären, warum jeder zweite Satz mit einem umständlichen »Faktum!« abgeschlossen wird. Es fällt zudem schwer, sich mit einer Protagonistin zu identifizieren, die abwechselnd wütend den großen Mund verzieht und dann leise kreischend die Hände über dem Kopf zusammenschlägt. Da diese Sequenzen oft mitten während einer Mission neue Hinweise



In den Depots werden die Einheiten als Mini-Renderanimation verwaltet

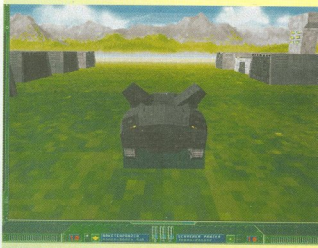
im wettbewerb

Panzer General	81
Battle Isle 2 (abgewertet)	79
BATTLE ISLE 3	**78**
Nectaris	62
Front Lines	47

Battle Isle 3 bietet im Vergleich zum Vorgänger Detailverbesserungen, aber nichts grundlegend Neues. Teil 2 hatte zwar keine Videoschnipsel, konzentrierte sich dafür jedoch auf das Wesentliche und war übersichtlicher. Panzer General enthält das ausgefeiltere Kampagnensystem und ist besser zu bedienen, leidet aber an einem ungenügenden Zwei-Spieler-Modus. Nectaris inspirierte einst Blue Bytes erstes Battle Isle; nach heutigen Maßstäben wirkt das Programm jedoch veraltet. Impressions' Front Lines bildet wegen logischer Fehler und schlampiger Programmierung das Schlußlicht der rundenbasierten Hexfeld-Spiele.



Platznot: Bei 640 x 480 Bildpunkten passen nicht alle Fenster auf den Bildschirm. ◀







Nette Details: Die Fahrzeuge hinterlassen Spuren im Schnee.

oder Aufträge enthalten, muß man sie sich trotzdem ansehen.

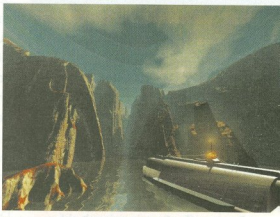
Zwei grundsätzliche Spielmodi stehen zur Wahl: Eine Solokampagne mit 20 Missionen sowie mehrere Multi-Player-Partien. Letztere können entweder an einem Computer gespielt werden oder im Netzwerk. Während beim Solospiel alle Allianzen vorgegeben sind, findet die Mehrspieler-Variante mit einstellbaren Allianzen statt. Außerdem gibt es hier zusätzliche Karten, die auf ausgewogene Positionen Wert legen. Vor Beginn einer Mission sucht man sich noch einen von drei Schwierigkeitsgraden aus, der die verwendeten Regeln festlegt. Während im Trainings-Level z.B. alle Einheiten des Feindes sichtbar sind, werden Fernwaffen im Experten-Modus bei zunehmender Distanz ineffizienter.

Die verschiedenen Fenster (Spielfeld, Übersichtskarte, Einheiteninfo, Statistiken) lassen sich in der Größe verändern und beliebig auf dem Bildschirm plazieren. Allerding sollte man einen großen Monitor besitzen und eine Auflösung von 1024 x 768 benutzen, um diesen Luxus richtig ausnutzen zu können. Andernfalls sind die Fenster zu klein oder überlappen sich, was das freie Layout unübersichtlicher macht, als das fest vorgegebene von Battle Isle 2. Um dieses Problem abzumildern, stehen drei Anzeigegrößen zur Verfügung: »Kleine« Einheitengrafiken sind zwar weniger gut auseinanderzuhalten als »mittlere« und »große«, dafür sieht man mehr vom eigentlichen Spielfeld.



Unser Raketenwerfer greift weit entfernte Feindpanzer an

Trotz des Windows-Feelings geht das Bewegen von Truppen recht umständlich vonstatten: Doppelklick auf die Einheit, Klick aufs Bewegen-Icon, vielleicht noch ein Rechtsklick, um die Karte zu verschieben und schließlich Auswählen des Zielfelders per abermaligem Doppelklick. Zum Vergleich: SSIs »Panzer General« schafft dieselbe Prozedur mit zwei Mausklicks und verfügt im Gegensatz zu Battle Isle 3 auch über eine Undo-Funktion, wenn man sich vertan hat. Dafür kann man bei Battle Isle 3 zwischen verschiedenen Waffen wählen, außerdem gibt es Spezialfertigkeiten wie Straßenbau, Reparatur oder Auftanken anderer Fahrzeuge. Außer durch Tanker und Munitionstransporter lassen sich alle Fahrzeuge auch in Depots und Fabriken neu ausrüsten oder reparieren, wobei man aus einem logischen Bug des Vorgängers gelernt hat: Durch Kämpfe gewinnen die Truppen Erfahrungspunkte, was sie effizienter macht. Repariert man nun eine dezimierte Einheit, geht nicht mehr der



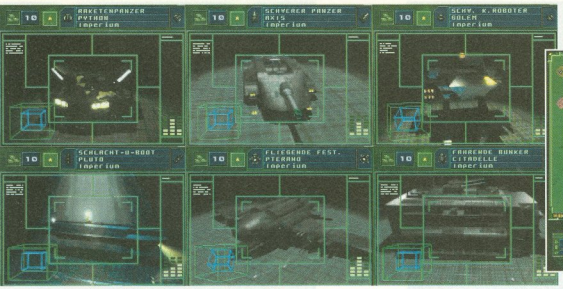
Zwischen den Kapiteln wird die Hintergrundgeschichte mit Standbildern weitererzählt

heinrich lenhardt

Oh weh, wer leidet denn da unter einer Überdosis »Multimedia«? Wenn's zum Spiel nicht paßt und keine fähigen Schauspieler greifbar sind, sollte man auf Videoclips lieber verzichten. Mega-Zicke Carlo und ihre Faktum-Freaks erweisen sich jedenfalls als nachhaltige Atmosphäre-Abtöter.

Das eigentliche Spiel bleibt von solchen Ausrutschern unbeeinträchtigt. Mit der hohen Auflösung und den frei plazierbaren Fensterchen präsentiert sich Battle Isle eleganter denn je.

Doch während die Konkurrenz inzwischen hochwertige Titel wie »Panzer General« oder »Command & Conquer« anbietet, tritt Battle Isle ein bißerl auf der Stelle. Verbesserungen sucht man mit der Lupe. 20 Missionen für Solo-Spieler sind zudem nicht gerade üppig. Eine ordentliche Fortsetzung, aber eher Pflichtübung als Meilenstein.



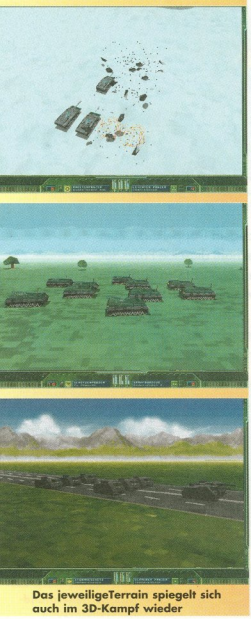
Die sechs neuen Prätorianer-Einheiten auf einen Blick



Dieser Sturm aufs Maschinenkombinat wird in »mittelgroßer« Grafik gezeigt

Großteil der angesammelten Erfahrung verloren, sondern nur eine Stufe. Bei Battle Isle 2 war es meist sinnvoller, eine angeschlagene Einheit zugrunde gehen zu lassen und stattdessen gleich einen Ersatzpanzer zu bauen. Die Kämpfe gibt's wiederum entweder als aufwendige 3D-Sequenzen zu sehen, oder in der zeitsparenden Kurzversion.

Ganze sechs neue Einheiten sind hinzugekommen: die Prätorianer des Imperators. Diese sind den vergleichbaren Waffensystemen der Drulls und Kais deutlich überlegen, können jedoch nicht neu gebaut werden. Zum Prätorianer-Arsenal gehören Kampfroboter à la Battletech, gefährliche Raktenwerfer, schwere Panzer, »fahrende Bunker« sowie fliegende Festungen. Wie üblich, unterscheiden sich alle Truppen in Bezug auf Kosten, Angriffsstärke, Panzerung und Bewegungsreichweite, außerdem ist es von den Waffen abhängig, welche Gegner überhaupt bekämpft werden können: Mit Boden-Luft-Raketen ist U-Booten einfach schlecht beizukommen...



Das jeweiligeTerrain spiegelt sich auch im 3D-Kampf wieder

Jede Mission hat eine vorgegebene Truppenaufstellung, die nicht verändert werden kann. Hat man aber aus dem vorherigen Einsatz beispielsweise einen leichten Panzer der Erfahrungsstufe 5 übrigbehalten, und ist in der neuen Karte ein leichter Panzer vorgesehen, so wird dieser durch den Veteranentrupp der letzten Mission ersetzt. Neugebaute Truppen oder solche, die im nächsten Szenario nicht vorgesehen sind (z.B. Schiffe in einer reinen Landschlacht) kommen in einen Pool und werden erst dann verwendet, wenn der Einheitentyp wieder auftaucht. Durch dieses System bleiben die Szenarios ausgewogen, trotzdem hat der Spieler etwas davon, seine Truppen zu behüten. Um die Übersicht zu bewahren, darf man jeder Kampfeinheit einen eigenen Namen geben.

Die Solomissionen sind in fünf Kapitel unterteilt, die jeweils von einem längeren, gesprochenen Text eingeleitet werden. Viele Szenarios sind erfreulich unterschiedlich geraten, so wechseln sich Angriffs- mit Verteidigungsmissionen ab, geheime Depots oder Flugzeugwracks bergen zusätzliche Einheiten und vormals Verbündete erklären der eigenen Seite plötzlich den Krieg. **(la)**

jörg langer

Angesichts des Bedienungskomforts von Panzer General habe ich eine Weile gebraucht, um mich wieder mit dem leicht antiquierten Battle-Isle-System anzufreunden. Weshalb sind die meisten Einheiten darauf beschränkt, sich erst zu bewegen und dann zu schießen? Warum gibt es nachwievor keine Undo-Funktion? Wäre eine Anzeige des vorraussichtlichen Kampfergebnisses tatsächlich so schlimm gewesen? Andererseits findet man die gewohnten Qualitäten wie Waffenauswahl und ressourcenabhängige Neuproduktion.

Das Fenster-Herumgeschiebe läßt mich persönlich kalt, der Battle-Isle-2-Look hat mir besser gefallen: Alles war an seinem Platz, Besitzer kleiner Monitore hatten keine Nachteile. Die aufwendigen 3D-Kämpfe sehen nach wie vor cool aus – und bringen spielerisch nichts.

Man merkt deutlich, daß Schatten des Imperators ein Ableger des zweiten Teils ist, aber kein von Grund auf neues Programm. An alte Glanzzeiten kann Battle Isle 3 nicht ganz anschließen, bietet aber doch hochwertige Taktikkost für Fortgeschrittene.

battle isle 3 – schatten des imperators

☐ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ■ 1024 x 768 Pixel ■ Hi-/Truecolor ■ 5'Blaster Mono ■ 5'Blaster Stereo ■ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE-32

Spiele-Typ:	Strategiespiel
Hersteller:	Blue Byte
Ca.-Preis:	DM 120,-
Kopierschutz:	–
Spieltext:	Deutsch; gut
Sprachausgabe:	Deutsch; befriedigend
Anspruch:	Für Fortgeschrittene und Profis
Bedienung:	Befriedigend
Grafik:	Gut
Sound:	Befriedigend

Minimum:	486er (33 MHz), 8 MByte RAM Windows 3.1
Empfohlen:	486er (66 MHz), 16 MByte RAM, Windows 95
Festplattenplatz:	ca. 30 MByte
CD-Belegung:	ca. 1200 MByte (2CDs)
Anzahl Spieler:	1 – 6 (nacheinander und per Netzwerk)



PC PLAYER plus CD-ROM-Upgrade

Ich bestelle folgende CD-ROMs zum Upgrade von PC PLAYER zu PC PLAYER plus (Ausgabe 10/94 bis 2/95: DM 12,50; ab Ausgabe 3/95 : DM 9,50)

	Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr.	DM	
	Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr.	DM	
	Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr.	DM	
	Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr.	DM	
	Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr.	DM	
zuzüglich Porto (innerhalb der BRD):		DM	4,-
Gesamtsumme:		DM	

Bitte unbedingt Absender auf der Rückseite eintragen.

PC PLAYER/PC PLAYER plus-Einzelbestellung

Ich bestelle folgende Exemplare:

____ PC PLAYER Stück für je DM 6,50 der Ausgabe (bis 9/94):	DM	
____ PC PLAYER Stück für je DM 7,00 der Ausgabe (ab 10/94):	DM	
____ PC PLAYER Stück für je DM 7,00 der Ausgabe (ab 10/94):	DM	
____ PC PLAYER plus Stück für je DM 19,50 der Ausgabe (ab 10/94):	DM	
____ PC PLAYER plus Stück für je DM 16,50 der Ausgabe (ab 3/95):	DM	
____ PC PLAYER plus Stück für je DM 16,50 der Ausgabe (ab 3/95):	DM	
zuzüglich Porto (innerhalb der BRD):	DM	4,-
Gesamtsumme:	DM	

Im Abonnement sparen Sie fast 15%



Der Klassiker: PC PLAYER, das unschlagbare Spiele-Magazin 12 x im Jahr bequem per Post.



Die DeLuxe-Ausgabe: PC PLAYER plus. Ihr dickes Plus – 12 x im Jahr Magazin mit CD-ROM.

PC PLAYER plus: Das Cover des Monats

Trennen Sie das Cover heraus, legen Sie es in eine CD-Box und Sie haben den Überblick Ihrer PC PLAYER plus CD-Sammlung.

PC PLAYER plus CD-ROM

10/95



BOMBASTISCH: Spielbarer Level aus Magic Carpet 2

Teure Autos, schnelle Grafik
THE NEED FOR SPEED

Gute Gags, prima Puzzles
SIMON THE SORCERER 2

Schlaue Strategie, nette Aliens
ASCENDANCY

Fantasy-Flugsimulation
AIR POWER

MIT WINDOWS-MAGAZIN
Spieletests und heiße Previews

Gebühr bezahlt Empfänger

Antwort

DMV-Verlag
PC-PLAYER/PC PLAYER plus
Aboservice CSJ
Postfach 14 02 20

80452 München

☐ JA, ich will PC PLAYER monatlich frei Haus mit fast 15% Preisvorteil.
☐ JA, ich will PC PLAYER plus (mit CD) monatlich frei Haus mit fast 15% Preisvorteil. Ich kann jederzeit kündigen. Geld für schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Name

Straße, Nr.

Land -PLZ, Ort

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Bundespost, meine neue Anschrift mitzuteilen.

Ich bezahle PC PLAYER jährlich DM 72,- *
Ich bezahle für PC PLAYER plus halbjährlich DM 84,-.*

☐ Bequem und bargeldlos durch jährl. Bankabbuchung

Konto-Nummer. Bankleitzahl

Geldinstut

☐ Überweisung nach Erhalt der Rechnung

Studentenabo nur mit Immatrikulationbesch. (12 Ausgaben PC PLAYER jährlich DM 62,-*; 12 Ausgaben PC PLAYER plus halbjährlich DM 72,-*)

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsgarantie: Ich kann diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PC PLAYER, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige dies durch meine 2.Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift

Ich erlaube Ihnen, mir interessante Zeitschriftenangebote telefonisch zu unterbreiten, (ggf. streichen).
Auslandspreise auf Anfrage

DPP 510

Bitte mit 80 Pfennig freimachen, falls Marke zur Hand.

Antwort

DMV-Verlag
PC-PLAYER/PC PLAYER plus
Leserservice, CSJ
Postfach 14 02 20

80452 München

PC PLAYER-Einzelbestellung

Ich bestelle die auf der Vorderseite der Karte angegebenen Ausgaben:

Name

Straße, Nr.

PLZ Ort

Ich bezahle per Bankeinzug

Konto-Nr.: BLZ/Bankverbindung

oder lege einen Scheck bei (quittierte Rechnung liegt der Sendung bei).
Dieses Angebot gilt nur innerhalb der Bundesrepublik Deutschland.

Unterschrift

DPP 510

Directory der CD:

DEMOS	Spielbare Demos
AIRPOWER	Air Power
ASCEND	Ascendancy
CHAOS	Chaos Control
FXFIGHT	FX Fighter (neue Version)
MAGIC2	Magic Carpet 2
NFSPEED	The Need for Speed
SIMON2	Simon the Sorcerer 2

PATCHES	Patches & Updates
COLONIZA	Colonization DEUTSCHE VERSION
DM2	Dungeon Master 2
HATTRICK	Hattrick
HIGHSEA	High Seas Trader
OUTPOST	Outpost ENGLISCHE VERSION
TERMVELO	Terminal Velocity VOLLVERSION
VPOOL	Virtual Pool

PROGRAMM	Utilities
COTOOLS	CD-ROM Tools
DCCPRO	DCC Pro (DOS-Shell)
GAMEWIZ	Game Wizard
NEOPAINT	Neopaint 3.0
PCXDUMP	PCXDump
PICEM	Bildbetrachter PICEM
UNIVBE	Universal VESA
VGABENCH	VGA-Benchmarks

SHAREWAR	Ausgesuchte Shareware
BREAKFRE	Breakfree
MEMINFO4	Mem Info 4
MINIGOLF	Minigolf
OUTRIDGE	Outer Ridge

In unserem Windows-Magazin finden Sie folgende Beiträge:

SPIELETESTS
- Mech Warrior 2
- Dungeon Master 2
- Ascendancy

PREVIEW-VIDEOS
- Burn Cycle
- Interview mit den Programmierern

ENTERTAINMENT
- Multimedia Leserbriefe

DATENPLAYER
- knapp 500 Spiele kurz getestet

Den Windows-Teil unserer CD starten Sie in Windows mit STARTUP.EXE im obersten Verzeichnis der CD-ROM.

Wer PC PLAYER oder PC PLAYER plus (mit CD) abonniert sichert sich lohnende Vorteile!

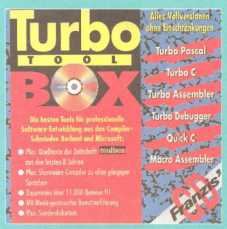
1. Sie sparen 15 % gegenüber dem Einzelhandelspreis.
2. Sie bekommen PC PLAYER bzw. PC PLAYER plus jeden Monat per Post frei Haus.
3. Sie können Ihr Abonnement jederzeit ohne Kündigungsfrist beenden. Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie selbstverständlich zurück.

Füllen Sie die Karte oben links aus und schicken Sie diese gleich los oder faxen Sie:

Fax: 089/20 24 02 15

Sie können diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PC PLAYER, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels Ihrer Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Einsendung des Widerrufs.

Toolbox



ISBN 3-7723-6533-7
ÖS 418,-/SFr 49,-/DM 49,-

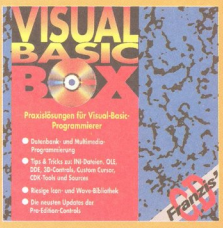
Unglaublich: Compiler-Vollversionen von Microsoft und Borland. Zusammen mit unzähligen Power-Tools und vielen Quelltexten!

- Borland: Turbo-Pascal, Turbo C, Turbo Assembler, Turbo Debugger
- Microsoft:Quick C, Macro Assembler
- Programme und Quelltexte der Magazine PASCAL, toolbox und DOS toolbox
- Shareware-Compiler: C, Modula, Oberon, Fortran, Pascal und mehr
- Emulatoren, Demos, BGI-Treiber

Insgesamt über 11.000 Dateien

Rückseite ausfüllen und gleich bestellen!

Visual-Basic-Box



ISBN 3-7723-6893-X
ÖS 665,-/SFr 78,-/DM 78,-

Das große Visual-Basic-Packet für Windows, mit hunderten von Programmen im Quelltext.

- Sofort von der CD zu starten.
- Ideale Basis für Ihre eigenen Entwicklungen.
- Super zur Verwendung als Ideen Pool und Referenz.

Die CD bringt Profi-Lösungen, vom Datenbank-Management bis zur Multimedia-Programmierung für nahezu jeden Bereich.
Mit VBX-Controls, Bibliotheken und vielen Windows-Tips und Tricks.
Die richtige CD, wenn Sie schnelle Programmier-Erfolge suchen.

Leser-Votum PC PLAYER 10/95

Wunschkonzert

Für die nächste Ausgabe wünsche ich mir Artikel zu folgenden Themen:

Bestenliste

Diese Artikel haben mir in der Ausgabe 10/95 am besten gefallen:

1.
2.
3.

CD-Abstimmung

Folgende Beiträge haben mir auf der CD-ROM von PC PLAYER plus am besten gefallen:

1.
2.
3.

PC PLAYER plus CD-ROM-Cover Rückseite

Trennen Sie das Cover einfach heraus, legen Sie es in eine CD-Box und schon haben Sie den kompletten Überblick.



■ Demo: Magic Carpet 2



■ Demo: The Need for Speed



■ Demo: Simon the Sorcerer 2



■ Demo: Chaos Control



■ Demo: Ascendancy



■ Demo: Air Power

PC Player plus 10/95 - MAGIC CARPET 2

PC Player plus 10/95 - MAGIC CARPET 2

Bitte mit 80 Pfennig freimachen.

Antwort

DMV-Verlag
PC-PLAYER/PC PLAYER plus
Redaktion
Gruber Str. 46a
85586 Poing

An die PC Player-Redaktion

von:

Name

Straße, Nr.

Land -PLZ, Ort

Wertungen für die Charts:

Meine aktuellen Lieblingsspiele:

1.

2.

3.

Die momentan beste „Nicht-Spiele"-Software:

Spiele-Flop, der mich zur Zeit am meisten ärgert:

Schauspieler(in), den/die ich gerne mal in einem CD-ROM-Spiel sehen würde:

Bitte mit 80 Pfennig freimachen, falls Marke zur Hand.

Antwort

Franzis-Verlag GmbH
Buchabteilung Frau Kain
Postfach 11 40
85580 Poing

Softwarebestellung

Ich bestelle folgende Softwarepakete auf CD:

	ISBN 3-7723-	Titel		
___	**6533-7**	Toolbox je DM 49,-	DM	
___	**6893-X**	Visual-Basic-Box je DM 78,-	DM	
___			DM	
___			DM	
zuzüglich Porto (innerhalb der BRD):			DM	5,20
Gesamtsumme:			DM	

Name

Straße, Nr.

PLZ, Ort

☐ Ich zahle gegen Rechnung
☐ Scheck liegt bei

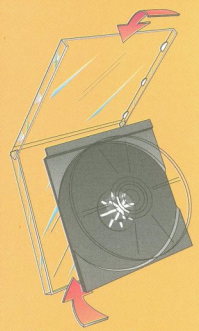
meine Kundennummer (falls vorhanden)

Datum, Unterschrift

20130252

Wenn der Daten Player mit der Fehlermeldung »Incompatible Database Version« abbricht, hat ein anderes Programm veraltete Versionen der Visual-Basic-Datenbank bei ihnen installiert. Um Ihr Windows auf die aktuelle Version dieser DLLs upzudaten, starten Sie bitte UNTER DOS (nicht Windows!) das Programm FIXDLL.BAT im Verzeichnis \DATAPLAY auf der CD-ROM.

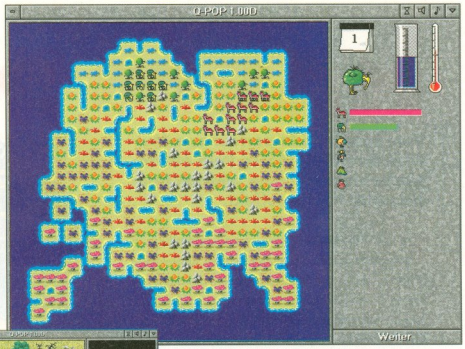
Hier CD-Cover-Vorderseite einschieben



CD-Cover-Rückseite hinter die Plastik-einlage legen

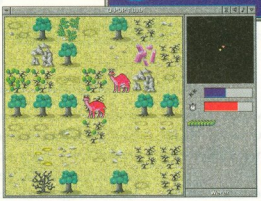
Q-POP

Rasse ohne Klasse: Strategische Evolutionskünste enden in der Spieldesign-Sackgasse.



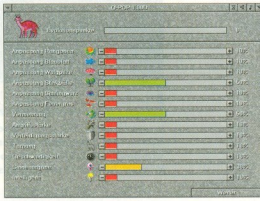
Die Verteilung der lieben Tierchen auf dem Planeten. Jedes Feld ist je nach Symbol unterschiedlich dicht mit einem Nahrungs-Typ bestückt.

Bei »Q-Pop« haben Sie die delikate Aufgabe, die Evolution einer Tierart auf einem fremden Planeten zu gestalten. Bis zu sechs Parteien können am Geschehen teilnehmen; wahlweise als Computergegner oder als menschliche Spieler.
Nach der Wahl des Schwierigkeitsgrades für jede Partei und der Anzahl aller zu spielenden Runden kann es losgehen.
Der Spieler verteilt zehn Tierchen auf den Feldern der Landkarte, wobei die Felder mit unterschiedlichen Futter-Sorten bestückt sind. Sobald das erledigt ist, vergibt er in der nächsten Runde sogenannte »Evolutionspunkte« an verschiedene Eigenschaften der Tiere. Sehr wichtig ist dabei zum Beispiel die Futter-Verwertung; Sie sollten also noch gut im Kopf haben, auf welche Felder Sie die Tiere im vorigen Zug losgelassen haben. Aber auch Eigenschaften wie Verteidigung, Sinnesorgane und Vermehrung dürfen nicht ausgelassen werden.
Zu Beginn stehen 100 Evolutions-Punkte zur Verfügung. In den folgenden Runden schrumpft die Anzahl je nach Spielerfolg auf eine verschwindend geringe Punktzahl zusammen, die wohlüberlegt verteilt sein will. Ist auch dieses erledigt, muß der Spieler im nächsten Spielzug Nahrung suchen, mit herumstehenden Weibchen Liebes-Rangeleien zur Sicherung der Fortpflanzung veranstalten, den Fleischfressern aus dem Weg gehen und die Tierchen der anderen Spielteilnehmer verhauen und damit dezimieren.



Das Leben ist ja so einfach: Fressen suchen, sich um den Nachwuchs kümmern und den Gegnern aus dem Weg gehen...

Je höher im Evolutions-Zug die Nahrungs-Verwertung angesetzt wurde, desto weniger muß das Tierchen zu sich nehmen und je höher die Vermehrung angesetzt ist, desto zahlreicher ist der Nachwuchs. Der wird in der nächsten Spielrunde wiederum auf der Karte verteilt und das Ganze beginnt von vorne. Mit jeder Runde gibt es außerdem eine Katastrophe, die das Klima und damit die Pflanzenverteilung umkrempelt oder die Eigenschaften der Rassen durcheinander würfelt. Nach der vorher festgelegten Anzahl an Runden ermittelt das Spiel den Sieger anhand der meisten lebenden Tiere. Ohne Rundenbegrenzung wird solange gespielt, bis alle anderen Teilnehmer ausgerottet sind. **(hf)**



Mit »Evolutionspunkten« werden die Fähigkeiten der Rasse trainiert

henrik fisch

Tja, das hätte eigentlich halbwegs nett werden können: solide Idee, niedliche Grafik, netter Sound. Woran es wieder einmal hapert, ist das Spiele-Design. Beispiel: Eine sporadische Katastrophe ist ja ganz nett. Wenn diese aber jeden Monat auftaucht, nervt es nur noch. Zudem krempeln solche Vorfälle das Spiel derart um, das die sorgfältig ausgedachte Evolutions-Taktik jede Spielrunde aufs neue den Bach runtergeht.
Noch eine Kostprobe: In der Nahrungs-Sammelphase gerät die Spielfigur oft in eine Sackgasse oder muß zu große Umwege laufen. Als Ausgleich haben die Designer den »Selbstmord« eingebaut, der die Figur an eine zufällige andere Position des Spielfeldes transportiert. Tolle Idee! In dieser Tour stolpert der Spieler von einer Evolutions-Sackgasse in die nächste, und nach einer Stunde müden Klickens entwickelt sich der Spielspaß endgültig in Richtung »nicht vorhanden«.

q-pop

☐ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor

■ SB Blaster Mono ☐ SB Blaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ■ CD-Audio ☐ AWE 32

Spiele-Typ:	Strategiespiel
Hersteller:	Kiwi
Ca.-Preis:	DM 90,–
Kopierschutz:	–
Spieltext:	Deutsch; gut
Sprachausgabe:	–
Anspruch:	Für Einsteiger
Bedienung:	Gut
Grafik:	Befriedigend
Sound:	Befriedigend

Minimum: 486er (33 MHz), 4 MByte RAM

Empfohlen: 486er (50 MHz), 8 MByte RAM

Festplattenplatz: ca. 12 MByte

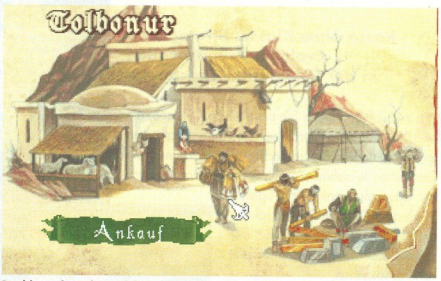
CD-Belegung: ca. 12 MByte

Anzahl Spieler: 1 – 6 (abwechselnd)



MARCO POLO

Vom Spaghetti-Importeur zum Multimedia-Opfer: Marco Polo als tragische Figur in einem seichten Handelsspiel mit Lerneffekt.



Stadtbesuch und Handel werden mit solch schlichten Standbildern illustriert

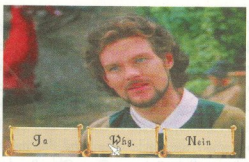
Im 13. Jahrhundert gab's keine Charterflüge in ferne Kontinente. Da mußte sich der Reisewillige schon selber in den Sattel schwingen, um das ferne China zu erreichen. Der venezianische Kaufmann Marco Polo war nicht auf Erholung im Schatten der Großen Mauer aus, sondern an Handelsbeziehungen interessiert. Seinerzeit war das Reisen mit Gefahren verbunden, wie uns dieses »Spiel zum Entdecker« lehrt. Banditen an allen Ecken und Enden, aggressive Heiden und eine Seuche zwischendurch machen den Trip zu einem kurzweiligen Ereignis. Wütet die Pest, tangiert dies unsere Spielfigur wenig: Wohlbehalten spaziert Marco zum Markt, wo sich das allgemeine Siechtum preismindernd auswirkt.

Kern der Asien-Entdeckung ist selbstredend der Handel. In Stadt A kauft man Kleidung, Gold, Hanf oder eines der anderen zahlreichen Güter jener Epoche. Damit klickt man sich zu Stadt B vor und kann – sofern kein Überfall uns per Zufall ereilt – den Ramsch mit Gewinn abstoßen. Kameltreiber und bewaffnete Eskorten lassen sich vor jedem Trip anheuern. Essentiell und nicht minder bargeldbedürftig: der Einkauf von Nahrung für unterwegs – wir wollen nicht ständig am Kamel-McDrive halt machen...

Der Zufall regiert auch bei der Zuweisung von Missionen. Auf gut Glück wird man mit konkreten Aufträgen der Güteklasse »Hole mir diesesjenes aus Sowieso« betraut. Beim Rumgeklicke auf der Landkarte murmelt ein deutscher Sprecher historische Hintergrundinformationen und so manchen Hinweis über lohende Zielorte. Geschichtswütige können auch in einer Marco-Polo-Datenbank blättern, die als separater Programmpunkt enthalten ist. Die eintönigen Menübilder wurden durch digitalisiertes Bild- und Videomaterial aufgemotzt. (hl)



»...und ich sag' Dir, am Autobahnkreuz Nord hätten wir abbiegen müssen!« – Der Programmpunkt »Dokumentation« bietet Polo-Wissen, illustriert mit digitalisierten Bildern.



Nicht gerade der Anwärter auf den Titel »Dialogmenü« des Monats: Bei gelegentlichen Begegnungen kann Marco Informationen erkaufen...

heinrich lenhardt

Da passiert nicht viel – und wenn was passiert, ist meist der Zufall im Spiel. Waren kaufen, den nächsten Ort anklicken, Waren verkaufen – sofern man nicht unterwegs von Banditen angemacht wird. Zu soviel Schlichtheit paßt die »Mein erstes Malprogramm«-Grafik ganz gut; der Dudelfaktor der bemüht exotischen Musik bringt jeden Zehennagel mühelos zum Wellen.

Nein, da könnt Ihr mich auch mit der großen Asienkarte nicht beeindrucken: Marco Polo ist ein Schlafwandler. Müde Missionen und Zufallsereignisse schaffen keine Motivation. Nach dem 38. Kameltreiber-Anheuern und immer wieder gleichen Basarbesuchen wird auch der gutmütigste Forscher lustlos.

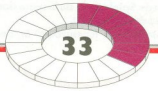
Über den »Da lernt man was«-Faktor versucht der Hersteller mit berechtigter Verzweiflung, seinem Marco Polo eine Marktplatznische zu retten. Meinetwegen; Familienfreundlichkeit demonstriert das Handelsspiel light durch Vier-Spieler-Modus und einfache Bedienung. Man muß aber schon von der arg genügsamen Sorte sein, um sich der rasch ausbreitenden Eintönigkeitsaura dieses Schlumerpolos zu entziehen.

marco polo

320 x 200 Pixel ☐ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-Truecolor ■ S'Blaster Mono ☐ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

Spiele-Typ:	Handelsspiel
Hersteller:	Philips Media/ Infogrames
Ca.-Preis:	DM 80,–
Kopierschutz:	CD-Abfrage
Spieltext:	Deutsch; gut
Sprachausgabe:	Deutsch; befriedigend
Anspruch:	Für Einsteiger
Bedienung:	Gut
Grafik:	Befriedigend
Sound:	Ausreichend

Minimum:	386er (25 MHz), 2 MByte RAM
Empfohlen:	386er (25 MHz), 4 MByte RAM
Festplattenplatz:	–
CD-Belegung:	ca. 500 MByte
Anzahl Spieler:	1 – 4 (abwechselnd)



CD-ROM

Crusade



Einfache Bedienung durch Icons



Stimmungsvolle Szenarien



Auf dem Weg zum Thron...



...nur nicht den Kopf verlieren



Screenshots PC

Karteneditor



- Schwierigkeit einstellbar
- Tag/Nachtwechsel
- Jahreszeitenwechsel
- Bis zu 4 Spieler möglich
- Modem/Nullmodemoption
- Bündnismöglichkeit
- Inklusive Einheiteneditor
- Inklusive Karteneditor
- Filmszenen mit echten Darstellern
- Digitalisierter Sound
- Sprachausgabe
- Komplett in deutsch

In einer Zeit, in der das Schicksal von Vielen in den Händen von Wenigen liegt, seid Ihr auserwählt, den Kampf um die Macht zu entscheiden...
Crusade - das Strategie-Erlebnis

CD-ROM MULTIMEDIA

GREENWOOD ENTERTAINMENT

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst, Tel.02131/ 6070, Fax 02131/ 60711
Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 0541/ 122065, Fax 0541/122470
Schweiz: ABC Spielspass AG, Bahnweg Nord, Ch-Sevelen, Tel.081/ 7852960, Fax 081/ 7851222
Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Vorarlberger Wirtschaftspark, A-6840 Götzis, Tel.05523/ 56510, Fax 05523/ 64794

ASCENDANCY

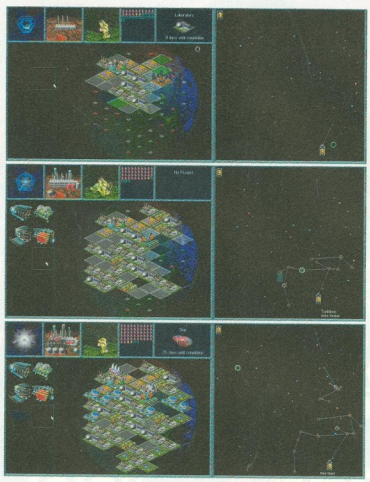
Wird die Firma zu groß, drängt mancher Kreativer nach Selbständigkeit: Ein Häuflein Ex-Programmierer von Origin gründete die »Logic Factory«. Mit dem leicht zugänglichen SF-Strategiespiel »Ascendancy« liefern die Renegaten ein respektables Debüt ab.



Dieser Planet erreicht im Spätstadium des Spiels mit Hilfe von Lebensraum-Kuppeln beinahe maximale Platzausnutzung

Lange Zeit lebten die Minions so friedlich und zufrieden zusammen, wie man das von geschlechtslosen Roboterwesen erwarten darf. Doch eines Tages meldete sich das große Zentralgehirn zurück und schickte seine willigen Blechkameraden in die Weiten der Galaxis. Aus den harmlosen Androiden wurden unbarmherzige Angriffsmaschinen, deren Effizienz im Nahkampf jede einzelne Invasion zu einem Erfolg machte. Das Zentralgehirn frohlockte, übersah aber eine Kleinigkeit: Das Volk von nebenan hatte dummerweise die weitaus besseren Kampfschiffe...

»Ascendancy« ist das Erstlingswerk der Softwareschmiede Logic Factory. Präsident Jason Templeman, Chefprogrammierer von »Strike Commander«, hat sich mit anderen Ex-Origin-Mitarbeitern zusammengetan, um auf eigene Faust Spiele zu produzieren. So überrascht es nicht, daß das Debüt neben einer schönen Aufmachung auch inhaltliche Stärken zu bieten hat: 21 Rassen stehen zur Verfügung, die alle unterschiedliche Spielziele und Spezialfähigkeiten haben. Während das eine Volk diplomatische Glanzleistungen vollbringt, kommt das nächste



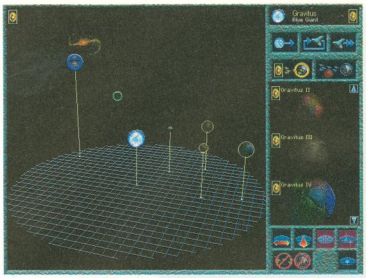
Die Entwicklung zum riesigen Sternenreich. Schön zu sehen: Anstelle von Zahlen veranschaulichen Sinnbilder den wirtschaftlichen und technischen Stand.

jörg langer

Im Kampf um meine Gunst mußte Ascendancy gegen »Master of Orion« antreten. Obwohl letzteres in Sachen Diplomatie und Schwierigkeitsgrad die Nase vorn hat, wollte ich Ascendancy eigentlich zum »Sieger nach Punkten« erklären. Denn das Debüt von Logic Factory wirkt durchweg ausgereift; Grafik, Sound und Bedienung lassen kaum Wünsche offen. Durch die strikte Begrenzung der Raumschiffzahl verhindert Ascendancy unübersichtliche Riesenflotten. Dies kommt dem Spielfluß ebenso zugute, wie das Überspringen ereignisloser Runden und die Selbstverwaltung der Planeten. Zusammen mit der gelungenen Bedienung kann sich der Spieler voll aufs Galaxien-Erobern konzentrieren.

Doch eben das fällt aufgrund der Logik-Bugs zu leicht; bei sämtlichen gespielten Partien war ich den Computervölkern bald sowohl quantitativ als auch technologisch überlegen. Während Einsteiger und vielleicht auch Fortgeschrittene an diesem Punkt vorbeisehen können, werden Profis klar unterfordert, zumal es keine Mehrspieler-Option gibt.

Trotz dieser Kritik habe ich Ascendancy geraume Zeit mit großem Vergnügen gespielt – es vermittelt wie kein anderes Programm das Gefühl, Flottenchef und Planetengouverneur in einer Person zu sein.



Die farbig eingekreisten Planeten verfügen über Schutzschilde

mit unwirtlichen Ödplaneten zurecht, die dritte Gattung beherrscht die Kunst der Teleportation – und so weiter. Nachdem Sie sich für eine Rasse entschieden haben, sitzen Sie auf Ihrer reichlich rückständigen Heimatwelt. Über dem Planetenhintergrund befindet sich ein Raster, dessen Felder die Nutzungsmöglichkeiten des Bodens anDeuten: Weiße Felder sind der Standard, schwarze unbrauchbar; auf blauen Flächen wird besonders gut geforscht, rote sind für Industrie prädestiniert, grüne eignen sich für Landwirtschaft. Seltene Ruinen bergen technische Errungenschaften, die weit über dem Wissenstand Ihrer Rasse liegen können. Ansonsten ist die Forschung eine mühsame Angelegenheit; erst nach einiger Zeit verfügt man über die Vorrausetzungen zum Raumschiffbau.

Damit ist das Tor zu den Sternen aufgestoßen und ein erstes Kolonieschiff stürzt sich mutig in eine der Star Lanes, mit denen die Systeme verbunden sind. Außer den blauen Sternenstraßen findet man noch rote Verbindungen, deren Durchquerung sehr viel länger dauert. Jeder Zug in Ascendancy symbolisiert einen Tag; ereignislose Runden werden auf Wunsch im Zeitraffer abgehandelt. Sobald ein Gebäude fertig ist oder arbeitslose Bevölkerung zur Verfügung steht, erhalten Sie eine Meldung darüber und können per Mausklick zu der entsprechenden Stelle springen. Schon nach wenigen Spielstunden kontrolliert man ein Dutzend Planeten, die alle verwaltet werden wollen. Glücklicherweise haben die Programmierer eine Automatikfunktion

im wettbewerb

Ascendancy bietet viel fürs Auge und damit eine sehr gute Zugänglichkeit; statt Zahlenwüsten sieht man aussagekräftige Grafiken. Das ebenfalls einfach zu bedienende Master of Orion ist langfristig die bessere Wahl, da es stärkere Computergegner, detailliertere Forschung und viel Diplomatie bietet. Bei Alien Legacy besieden Sie die zahlreichen Planeten und Monde eines einzelnen Sonnensystems, während sich langsam die Hinweise auf eine unbekannte Bedrohung mehren. Space Federation versucht den Spagat zwischen Action- und Strategiespiel, bewahrt sich aber nur mit seinem Zwei-Spieler-Modus vor dem Wertungsabsturz. Was bei den Konkurrenten nur ein Teil des Spielgeschehens ist, wird vom öden Outpost zum Selbstzweck erklärt: Das Errichten einer Kolonie auf einem fremden Planeten.

Master of Orion	79
ASCENDANCY	**77**
Alien Legacy	76
Space Federation	56
Outpost	55

KaroSoft

Jürgen Vieth

CD-ROM

11th Hour, Anleitung deutsch	+	97,50
1942 Pacific Air War Gold, Handb. deutsch		72,50
A IV Networks, komplett deutsch		89,90
Aces of the Deep, komplett deutsch		89,00
Aces of the Deep Mission Disk 3,5"		47,50
Aces Collection, Handbuch deutsch		71,50
Across the Rhine, komplett deutsch		97,50
Action Soccer, komplett deutsch		77,50
Air Havoc (Tower Simulation), kpl. deutsch		72,50
Alone in the Dark 3, komplett deutsch		93,50
Al Unser, Handbuch deutsch		59,50
Amerika 1861-1865, komplett deutsch		89,90
Apache Longbow, komplett deutsch		79,50
Ascandancy, komplett deutsch		84,50
ATARI 2600 Action Pack, dt. Version		59,90
A.T.P. incl. USA-West u. East		134,50
Bling, komplett deutsch		74,50
Bio Forge, komplett deutsch		97,50
Bloodwings		89,90
Brett Hull Hockey, Anleitung deutsch		79,50
Burning Steel I + Miss.,d.Vers.+Gravis Gamepad		69,00
Burning Steel II, komplett deutsch		89,00
Burning Steel III, Handbuch deutsch		82,50
Chaos Control, Handbuch deutsch		82,50
Cobra Power Pack		46,50
Colonisation, komplett deutsch		97,00
Command & Conquer, komplett deutsch		93,50
Command & Conquer, mehrsprach. Version		93,50
Crusade, komplett deutsch		86,50
Cyberia, komplett deutsch		84,50
Cybermage, deutsche Version	+	93,50
Dark Forces, komplett deutsch		99,00
Das Amt, komplett deutsch		95,00
Das Schwarze Auge 1, kpl. deutsch		44,00
Das Schwarze Auge II, „Sternenschwelt"		89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch		95,00
Der Meister, komplett deutsch		59,90
Der Reeder, komplett deutsch		79,50
Descent, Handbuch deutsch		89,00
Discworld, deutsche Untertitel		89,00
Die verrückte Rallye, komplett deutsch		79,50
Doppelpass,Anstoß u. World Cup Ed.,kpl.dt.		64,00
Dune II, komplett deutsch		42,50
Dungeon Master II, komplett deutsch		89,00
D-Info, Das elektronische Telefonbuch		49,95
Earthsiege, komplett deutsch		93,50
Earthsiege, Erweiterungs-CD, kpl. deutsch		59,50
EA Sports Rugby, Anleitung deutsch		83,50
FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch		72,50
Flight of the Amazon Queen, kpl. deutsch		79,50
Flight Unlimited, komplett deutsch		87,00
Flight 5 Scenery „Las Vegas", Anltg. dt.		69,90
Flight 5 Scenery „British Isles", Anltg. dt.		54,00
Frontier-First Encounters(ELITE 3),dt.Vers.		86,50
Future Dimension, komplett deutsch		64,90
FX-Fighter, Handbuch deutsch		83,90
Gabriel Knight, Sprache engl./Texte deutsch		74,50
Hammer of the Gods, komplett deutsch		79,50
Hardball 4, Anleitung deutsch		79,50
Hattrick (IKARION), komplett deutsch		82,50
Heroes of Might & Magic, kpl. deutsch	+	95,00
High Octane, deutsche Version		89,90
High Seas Traders, komplett deutsch		69,90
Höhlenwelt Saga, komplett deutsch		89,00
Hollywood Pictures, komplett deutsch		79,50
Incal I, II + Audio CD, komplett deutsch		69,90
Indy Car Racing, incl. 8 Tracks, Handb.dt.		29,95
International Tennis Open, kpl. deutsch		86,50
Iron Assault, deutsche Version		82,50
Jagged Aliance, komplett deutsch		89,90
Jazz Jack Rabbit, komplett deutsch		69,90
Kings Quest 7, komplett deutsch		93,50
Klick 'n Play, komplett deutsch		93,50
Lands of Lore, deutsche Version		42,50
Larry I,II,III u. V u. VI, deutsche Anleitung		92,50
Last Dynasty, deutsche Version		84,50
Legend of Kyrandia III, Spr. engl.,Texte dt.		89,00
Lemmings III, Anleitung deutsch		69,00
Links pro Super Pack, incl. Harbour Town & Belly		72,50
Links Course „Prairie Dunes"		49,00
Links Course „Devil's Island"		49,00
Links Course „Riviera"		49,00
Little Big Adventure, komplett deutsch		97,50
Lode Runner, komplett deutsch		86,50
Lords of Midnight, komplett deutsch		96,50
Lucas Arts Classics, komplett deutsch		105,00
Macchiavelli, komplett deutsch		89,90
Mad News incl. MAD-Editor, komplt. deutsch		72,50
Mad News Extrablatt, komplett deutsch 3,5"		39,90
Magic Carpet plus (incl. Hidden Worlds), kpl. dt.		89,90
Marco Polo, Handbuch deutsch		75,90
Master of Magic, komplett deutsch		97,00
Mech Warrior II, US-Version		86,50
Micro Machines II, Handbuch deutsch		74,50
Monkey II, Day of the Tentacle, Indy IV, kpl. dt.		77,50
Myst, komplett deutsch		72,50
Nascar Racing, Handbuch deutsch		86,50
Nascar Racing Track Pack, Anltg. deutsch		46,50
Navy Strike, deutsche Version		97,50
NBA Live 95, Anleitung deutsch		89,90
NHL 95, Handbuch deutsch		86,50
Novastorm, Handbuch deutsch		79,50
Oldtimer II incl. Mixpack, kpl. deutsch		52,50
Orion Conspiracy, deutsche Version	+	a.A.
Panzer-General, Handbuch deutsch		82,50
Perfect General II, deutsche Version		79,90
PGA -Tour Golf, Anleitung deutsch		99,00
Phantasmagoria, deutsche Version		93,50
Pinball Dreams De Luxe, Handb. deutsch		77,50
Pinball Fantasies De Luxe, Anleit. deutsch		71,50
Popoulus II u. Powermonger, Anltg. dt.		37,50
Prisoner of Ice, komplett deutsch		83,50
Privateer incl. Mission, Handb. deutsch		37,50
Psycho Pinball, Anleitung deutsch		69,90
Rebel Assault, deutsche Version		57,90
Renegade, Anleitung deutsch		86,50
Retribution, Anleitung deutsch		76,50
Shadow Caster, Anleitung deutsch		37,50
Silent Hunter, Handbuch deutsch	+	97,50
Sim City 2000 incl. Data, kpl. deutsch		92,50
Sim Tower, deutsche Version		89,90
Sim Town, komplett deutsch		89,90
Simon The Sorcerer 2, komplett deutsch		84,50
Slipstream 5000, Anleitung deutsch		69,90
Space Quest 6, deutsche Version		86,50
SSN 21 Seawolf, komplett deutsch		37,50
Spaß am Sex, komplett deutsch		79,50
Star Trek Tech Manual		99,00
Star Trek: Next Generation, dt. Version		97,50
Star Trek Omnipedia		84,50
Stephen Hawking „Eine kurze Geschichte d. Zeit",dt.		85,00
Stoneprophet (Ravenloft II), Handbuch dt.		82,50
Stonekeep, Handbuch deutsch	+	a.A.
Strike Commander, Handbuch deutsch		37,50
Super Karts, Anleitung deutsch		89,90
Syndicate plus, komplett deutsch		37,50
System Shock, komplett deutsch		89,00
Tank Commander, komplett deutsch		89,90
Terminal Velocity, Handbuch deutsch		72,50
Theme Park, komplett deutsch		89,00
The Scroll, komplett deutsch		59,50
Top Gun, deutsche Version	+	97,50
Transport Tycoon, komplett deutsch		92,50
Transp. Tycoon World Editor, kpl.dt. (nur 3,5")		39,90
Under a Killing Moon,Texte dt., Speech engl.		99,00
Unnessary Roughness, Handbuch deutsch		79,90
US Navy Fighters, komplett deutsch		97,50
USS Ticonderoga, Handbuch deutsch		82,50
Virtual Pool, Handbuch deutsch		96,50
Voligas, komplett deutsch		85,50
Voligas, engl. Version, Anltg. dt. m. Update-Option		72,50
Vortex, Quantum Gate 2, Anltg. deutsch		83,90
Warcraft, Handbuch deutsch		89,00
Warriors, komplett deutsch		79,50
Whales Voyage II, komplett deutsch		79,50
Wing Commander II, Handbuch deutsch		37,50
Wing Commander III, komplett deutsch		112,50
Wings of Glory, komplett deutsch		86,50
Wolf, komplett deutsch		72,50
Wolfenstoff, Schriebile of Azimut, kpl. deutsch		89,00
World Cup Golf, komplett deutsch		82,50
X-COM (UFO 2), komplett deutsch		97,00
X-Wing incl. alter Mission, komplett deutsch		69,00

3,5"

Aces of the Deep, komplett deutsch		86,50
Aladdin, Anleitung deutsch		67,50
A.T.P. Scenery „Italien", Handb. deutsch		61,50
Battle Bugs, komplett deutsch		64,00
Biing, komplett deutsch		76,50
Colonisation, komplett deutsch		97,00
Comanche, incl. Mission Disks, kpl. deutsch		69,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch		95,00
Die Siedler, komplett deutsch		69,00
FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch		69,50
Flight Sim. 5.1		76,50
Scenery Europe 1 f. FS 5, Handbuch deutsch		64,00
FS 5 Scenery „Japan" und „Caribean", je		54,00
FS 5 Scen.„San Francisco" u.„Washington",je		49,00
FS 4 u. 5 Scen.„Salzb./Wien/Tyrol/Kärnt.", je		64,00
Fritz 3 (Schach), komplett deutsch		139,50
Frontlines, komplett deutsch		72,50
Hattrick (IKARION), komplett deutsch		82,50
Harpoon II 2.0		72,50
Harpoon II 2.0 Battleset „Coldwar"		47,50
Harpoon II 2.0 Battleset „Westpac."		47,50
HUGO, komplett deutsch		64,00
König der Löwen, Anleitung deutsch		67,50
Lemmings III., Handbuch deutsch		64,00
LinksCou.„Riviera/BigHorn/PrairieDune"je		49,00
Lode Runner, komplett deutsch (WINDOWS)		64,00
Monkey Island II, komplett deutsch		39,90
Nascar Racing, Handbuch deutsch		79,50
Nascar Racing Track Pack, Handb. deutsch		37,90
Panzer General, Handbuch deutsch		82,50
Psycho Pinball, komplett deutsch		64,90
Sim City 2000, komplett deutsch		95,00
Sim City 2000 Datadisk, komplett deutsch		39,90
Simon The Sorcerer 2, komplett deutsch		86,50
Space Simulator, 1.0 engl./kpl. dt.	99,00/	134,50
Theme Park, komplett deutsch		79,50
Tie Fighter Mission Disk, kpl. deutsch		39,90
Wolf, komplett deutsch		72,50
Soundblaster AWE 32 Value Edition, Hdb. dt.		339,00
Soundblaster AWE 32, Handbuch deutsch		499,00
Gravis Joystick,abel f. Soundblaster		29,00
SBS Aktivboxen, Creative/Yamaha		219,00
Gravis-Gamepad		47,50
Gravis Joystick Analog pro		54,90
CH-Flight Stick pro		149,95
CH-Virtual Pilot pro		189,50
CH-Pro-Rudder-Pedals		189,50
CH-Gamecard Automatic 3		84,50
Phoenix-Flugjoystick		177,50

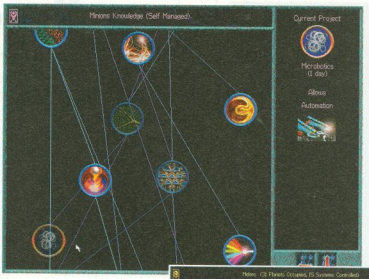
+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,90 • UPS-NACHNAHME 17,- • POST-NACHNAHME 9,90
AUSLAND NUR EUROSCHECK PLUS DM 25,-

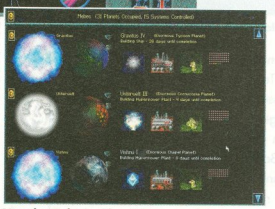
MO - DO 8.30 - 18.00, Freitags 8.30 - 16.00 Uhr:
☎ 02103 - 3 10 41 oder 02103 - 4 20 88
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 40704 HILDEN



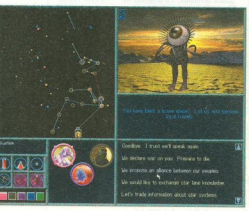
In einem umkämpften Planetensystem zoomen wir an ein glückloses feindliches Schiff heran



Der Forschungsbau zeigt die Verknüpfung zwischen den Wissensgebieten



Von der Kolonienübersicht verzweigt man direkt zu den einzelnen Planeten



Die ehrenhaften Okulons vertrauen uns ein weiteres Mal

interessant sind, braucht man eigentlich gar nicht – weshalb den Gegner mit dem superteuren Laser zusammenbretzeln, wenn's auch ein schlechterer tut?

Anstelle schnöder Textanzeigen bietet Ascendancy einen scrollenden, drehbaren Forschungsbaum. Leere Kreise zeigen, welche Forschungen zur Zeit möglich wären, ausgefüllte Ringe stehen für erreichte Technologien. Die Entwicklungen lassen sich im wesentlichen in zwei Bereiche einteilen: Gebäude und Raumschiffmodule. Wasserkraftwerke sorgen beispielsweise für größeren industriellen Ausstoß, Raumwerften erlauben den Umbau von Schiffen, Kuppelbauten erhöhen die Maximalbevölkerung des Planeten. Beim Bau von Raumkreuzern stehen insgesamt vier Größenmodelle zur Verfügung, die unterschiedlich viele Bauteile aufnehmen können. Ein Modul kann sowohl ein Antrieb sein, als auch eine Waffe oder ein Invasionstrupp. Auf einen Klick hin erhalten Sie die Funktionsweise eines Moduls erklärt – oder wußten Sie, daß man per Gravitationskatapult auf einen Schlag zur gegenüberliegenden Seite der Sonne geschleudert wird?

Sobald Sie auf eine der anderen Rassen treffen, stehen diplomatische Aktionen wie Kriegserklärung, Tausch von Informationen oder Allianzen zur Verfügung. Man kann andere Völker um Flottenhilfe für bestimmte Planeten bitten oder sie gegen eine andere Rasse aufstacheln. Kommt es zum Konflikt, schicken Sie Ihre Flotte in die Schlacht.

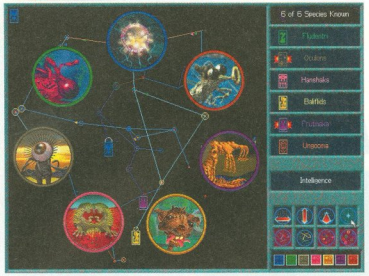
eingebaut; die Planeten bauen eigenständig neue Strukturen, wenn auch etwas planlos.

Die Computergegner versäumen es grundsätzlich, als erste Orbitalstruktur einen Schild zu errichten, mit dem der Planet und alle weiteren Flugkörper in der Umlaufbahn erstmal geschützt wären. Stattdessen bauen sie munter Raumflughäfen, auch wenn diese teurer und bei vielen Planeten faktisch nutzlos sind. Deshalb kann der skrupellose menschliche Spieler fast problemlos viele Feindwelten einnehmen; nur die großen Kolonien werden vom Computer mit Schilden, Tarnvorrichtungen und Raketenbasen geschützt.

Die Kolonie-Module verschlingen zwar Bauzeit, benötigen aber keine zusätzliche Bevölkerung. Also kann auch ein schwach bevölkerter Planet vollgestopfte Kolonie-Schiffe losschicken, die gleich eine ganze Reihe neuer Planeten besiedeln. Auf diese Weise breitet sich der Spieler schnell aus und kann entsprechend mehr produzieren. Die dadurch ermöglichten, zahlreichen Forschungseinrichtigungen bringen auch noch die technologische Überlegenheit mit sich. Spielerische Kehrseite dieses Entwicklungsvorsprungs: Viele der Technologien, die an sich sehr

heinrich lenhardt

Beim gut gemeinten Tutorial bin ich fast eingeschlafen – einfach drauflosspielen bringt mehr. Mit überschaubaren Menütiefen und Meldungen wichtiger Ereignisse gibt sich Ascendancy lockerer als der Genre-Durchschnitt. Ein Segen für Strategie-Einsteiger, die angesichts von Hardcore-Hexagonorgien Hautausschlag bekommen: Noch nie war die Weltraum-Ausbreitung so leicht bedienbar wir heute. Neben dem nicht einstellbaren Schwierigkeitsgrad nehme ich Ascendancy eine gewisse Überraschungs-Armut krumm. Zwar geht man bei der Bedienung erfreuliche Wege, aber das stete Planetenerobern ist auch nicht abwechslungsreicher als bei den zahlreichen Mitbewerbern. Hier noch ne Welt, da noch ne Erfindung – der letzte Genialitäts-Tick, der Meilensteine wie »Civilization« auszeichnet, wird vermißt. Das erhoffte Meisterwerk ist's nicht geworden, aber eine echte Bereicherung des Genres. Mit seiner hochauflösenden Übersichtlichkeit und dem routiniert-gefälligen Spielablauf sorgt Ascendancy zumindest mittelfristig für Kurzweil.



Bis zu sechs Konkurrenzrassen versuchen uns das Leben schwer zu machen

Außer auf den Planetenoberflächen findet das Geschehen in zwei verschiedenen Kartenmodi statt: Die Sonnensysteme zeigen die einzelnen Planeten, Sternentore, Schiffe und Geschosse, wobei sich die Karte drehen und zoomen läßt. Farbige Linien deuten nicht nur an, wo auf einem Koordinatenraster sich das Objekt genau befindet, sondern auch die ungefähre »Höhe«. Blitzschnell wird ein Schiff angeklickt, darauf die Waffe und dann das Ziel – schon gibt es eine Explosion und etwas Weltraumschrott. Auf der eigentlichen Galaxiskarte stellt jedes Sonnensystem nur einen kleinen Punkt dar. Diese Ansicht kann ebenfalls gedreht und vergrößert werden; auf einen Blick sind Sternenstraßen, kontrollierte Systeme und Flottenansammlungen zu erkennen.

Die Anleitung zu Ascendancy läßt bewußt viele Dinge offen, die der Spieler selbst herausfinden soll. Mehrere Tutorials erleichtern den Einstieg in das Programm. Während sich Planetendichte, Zahl der Konkurrenten und politisches Klima einstellen läßt, fehlen verschiedene Schwierigkeitsstufen beim Computergegner. Eine deutsche Version des Spiels soll in Kürze bei Softgold erscheinen. **(la)**



Die Speicher-Funktion dient gleichzeitig als Statistik

ascendancy

320 x 200 Pixel · 640 x 480 Pixel · 1024 x 768 Pixel · Hi-/Truecolor · SBlaster Mono · SBlaster Stereo · General MIDI · Gravis Ultrasound · CD-Audio · AWE 32

Spiele-Typ:	**Strategiespiel**
Hersteller:	**The Logic Factory**
Ca.-Preis:	**DM 120,–**
Kopierschutz:	**–**
Spieltext:	**Englisch; mittelschwer Deutsch in Vorbereit.**
Sprachausgabe:	**–**
Anspruch:	**Für Einsteiger und Fortgeschrittene**
Bedienung:	**Gut**
Grafik:	**Gut**
Sound:	**Gut**

Minimum: 486er (33 MHz), 4 MByte RAM

Empfohlen: 486er (33 MHz), 8 MByte RAM

Festplattenplatz: ca. 15 MByte

CD-Belegung: ca. 80 MByte

Anzahl Spieler: 1



☎08 31-511 67-0
TELEFAX 0831/51167-1
Compuserve 100106,3111
✉ Game It! - 87488 Betzigau

Game It!

Preisknaller
(solange der Vorrat reicht!)

7th Guest	24,95
Ben. a Steel Sky	24,95
Campaign	19,95
Cyberrace	19,95
Flight o. t. Intruder	19,95
F 14 (5+1)	19,95
Harpoon	19,95
High Command	19,95
Indy Car Racing	24,95
Napoleonics	24,95
Patriot	19,95
Populous 2/Power.	29,95
Reno 3	24,95
Silent Service 2	19,95
Space Shuttle	19,95
Stunt Driver	19,95
Syndicate Plus	29,95
Team Yankee	19,95
Tornado	19,95
Walls of Rome	19,95
War in the Gulf	19,95
Worlds of Legend	19,95

Knallhart kalkuliert - Unsere TOP 10

Apache Longbow	69,95
Biing CD*	64,95
Command & Conquer	84,95
Dungeon Master II	82,95
Full Throttle / Vollgas	62,95 / 77,95
Phantasmagoria*	79,95
Simon the Sorcerer 2	72,95
Space Quest 6	74,95
Star Trek Next Gen. e/d	79,95 / 89,95

Windows 95 199,95
Update CD/3,5"- Versandkostenfrei!

Wir vertreiben keine "Erotik" und keine indizierten Spiele!

CD ROM

11th Hour*	84,95
A IV Networks	84,95
Aces of the Deep	79,95
Aces o.t. Deep Dat*	39,95
Across the Rhine	89,95
Action Soccer	67,95
Air Havoc Contr.	64,95
Alex Dem. Hockey	59,95
Alien Breed Tower	59,95
Amerika/Civil War	69,95
Apache Longbow	69,95
Ascendancy*	77,95
Battle Isle 2 & Data	69,95
Biing*	64,95
Bioforge	84,95
Bloodwings	79,95
Command&Conq.	84,95
Crusade	79,95
Crusader*	89,95
Cyberia	69,95
Daedalus Encounter	89,95
Dark Forces	84,95
Dark Universe	74,95
Der Reeder	69,95
Descent	77,95
Desert+Jungle Str.	44,95
Discworld	79,95
Dungeon Master 2	82,95
Earth Siege	79,95
Earth Siege Data	44,95
Elite 3 (neue Vers.)	79,95
Fl. Commander 2	64,95
Fl. o.t. Amazon Qu.	74,95
Full Throttle	62,95
FX Fighter Lim. Ed.	79,95
Great Naval Battles	74,95
Hammer o.t. Gods	69,95
Hattrick (Ikarion)	74,95
Hawkings: ... Zeit	77,95
Hi Octane	79,95
High Seas Trader	64,95
Höhlenwelt Saga	74,95
Inordinate Desire	79,95
Jagged Alliance dA	69,95
Jagged Alliance dt.*	87,95
Juwels of the Oracle	79,95
King's Quest VII	59,95
Kingdoms of Germ.	49,95
Klik & Play	79,95
Kyrandia 3	74,95
Last Dynasty	77,95
Legionen (Win)	59,95
Little Big Adventure	89,95
Macchiavelli	89,95
Magic Carpet PLUS	84,95
Magic Carpet Data	39,95
Magic Carpet 2*	89,95
Marco Polo	59,95
Masters of Magic	84,95
Mechwarrior 2	77,95
Micro Machine 2	69,95
Myst, neu dt.	74,95
Nascar Racing	79,95
Nascar Track Pack	39,95
Navy Strike	89,95
NBA Live 95	84,95
NHL Hockey	74,95
One must fall	59,95
Panzer General	64,95
Paparazzi	a.A.
Perfect General 2	74,95
Pinball Mania	54,95
Prisoner of Ice	79,95
Phantasmagoria*	79,95
Psycho Pinball	64,95
Q-Pop	62,95
Ravenloft 2	69,95
Rebel Assault	59,95
Shanghai Gr. Mom.	79,95
Silent Steel	99,95
Sim City 2000 Coll	84,95
Sim Tower	69,95
Simon the Sorc. 2	72,95
Slipstream 5000	64,95
Space Quest I-V	89,95
Space Quest VI	74,95
Star Trek Next Gen.	79,95
Sternenschweif	69,95
Stone Racers	69,95
Subwar 2050	29,95
Super Karts	79,95
Sup. Streetfighter 2	59,95
Tank Commander	79,95
Terminal Velocity	64,95
Ticonderoga	79,95
Total verr. Rallye	64,95
Transport Tycoon	89,95
dto. World Editor	39,95
UFO&Mast. oOrion	59,95
Ultima 1+2 Classic	24,95
Ultima 7 Classic	24,95
US Navy Fight. Plus	89,95
US Navy Fight. Dat.	39,95
Virtual Pool	74,95
Vollgas*	77,95
Warcraft	74,95
Warriors	64,95
Weltatlas 4.0	39,95
Whales Voyage II*	79,95
Wing Arm. Classic	24,95
Wing Armada Win	64,95
Wing Comm. 3	89,95
Woodruff	69,95
X-COM	79,95

IBM 3,5"

Aces of the Deep	69,95
Biing	69,95

Golf

Links 386+ 2Kurse	59,95
Banff	29,95
Big Horn	49,95
Castle Pines	49,95
Devil's Island	49,95
Firestone SVGA	49,95
Pebble Beach SVGA	49,95
Prairie Dune	49,95

Flugsims

Liste "Flugsim" anfordern	
Flight unlimited	79,95
Flugsim. 5.1 e	69,95
Europe 1	54,95
Mittelgebirge	44,95
Nord-/Ostsee, HH	44,95
Rheinland/Ruhrg.	44,95
Frankfurt/Hessen	44,95
Berlin, Mitteldeut.	44,95
Süddeutschland	44,95
Grand Canon	44,95
neue Scenery:	
München Multimed.	49,95

Hardware

Liste "Zubehör" anfordern	
Gravis Gamepad	39,95
Gravis Analog	39,95
Gravis Analog Pro	49,95
Gravis Firebird	119,95
Gravis Phoenix	167,95
Ultrasound ACE	169,95
Ultrasound MAX	279,95
CH Virtual Pilot	149,95
CH Pedals Pro	189,95
SB 16 Value IDE	159,95
Wave Blaster II	269,95
SB AWE 32 VE	319,95
Dreitasten-Maus	39,95

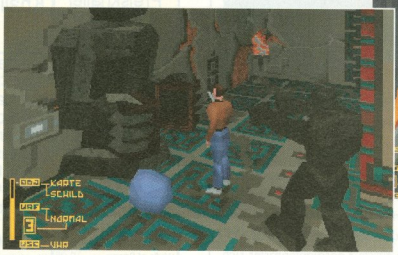
Hint Shop Lösungshefte

Versandkostenfrei zu fast allen Spielen	19,95

Preise Stand 18.8.95 - * = noch nicht verfügbar bei Drucklegung
Nachnahmeversand: DM 10,90 + NN-Gebühr, ab DM 250,- frei
Vorkasse/EC-Scheck DM 7,90, ab DM 250,- frei
Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz

FADE TO BLACK

Weg mit den Plattformen – der moderne Held verlangt nach einer 3D-Welt! »Flashback«-Veteran Conrad wandelt jetzt durch 3D-Korridore, um außerirdische Morphbuben zu bekämpfen.



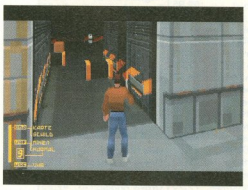
Nicht alles Gute kommt von hinten: Während wir ein Extra-Schränkchen plündern, tappt ein Wächter heran. Hier zu sehen in der niedrigsten Auflösung, die auch auf normalsterblichen 486-Systemen noch für Spielfluß sorgt.

Die einen streben nach Ruhm oder Reichtum, die Software-Industrie strebt nach dem »Cinematic Feel«. Kaum eine Pressemitteilung kommt ohne diese Floskel aus, im neudeutschen Computerjargon gerne als »Filmatmosphäre« übersetzt. Das französische Programmierteam Delphine war schon hinter diesem Effekt her, als der Stand der Hardware aufwendige 3D-Sperenzien noch gar nicht erlaubte. Beim Action-Adventure »Flashback« sah man den Helden brav von der Seite durchs Geschehen hüpfen; flüssigste Animationen und Zwischensequenzen halfen der Atmosphäre auf die Sprünge.



640 x 400 Pixel: Hochauflösender 3D-Genuß – aber bitte mit Pentium! Sonst wird's schnarchig.

Seit der Veröffentlichung dieses Titels ist eine ganze Technik-Generation vergangen. Bei der Entwicklung des Nachfolgers »Fade to Black« wurden konsequenterweise Amiga und 16-Bit-Videospiele von der Prioritätenliste getilgt. Ein dicker PC mit CD-ROM muß es sein, denn die neuen Abenteuer von Conrad B. Hart finden höchst dreidimensional statt. Sah man den Heroen bei Flashback noch von der Seite, stapft er jetzt durch eine berechnete 3D-Welt.



320 x 240 Pixel: Cinemascope-Look auch für kleinere Systeme; ein annehmbarer Grafik-Kompromiß.

Bei seiner Heimkehr im irdischen Sonnensystem wird Conrad jäh aus dem Weltraum-Tiefschlaf gerissen. Die Zeit seit dem letzten Spiel haben außerirdische Expansionslinge genutzt, um Kontrolle über die alte Heimat zu erlangen. Ausführendes Organ bei all der anstrengenden Unterdrückung sind große grüne Männchen mit Morph-Talent. Die sich fröhlich verwandelnden Krieger schleppen unseren Helden auch gleich ab. Im Hochsicherheitstrakt der Invasoren-Festung schmorend macht Conrad alsbald eine freudige Entdeckung: Er ist nicht allein. Der Gefangene John O'Connors gibt Anweisungen per E-Mail und sorgt dafür, daß wir neben dem Empfangsgerät auch eine Waffe in die Zelle geliefert bekommen. O'Connors gibt Anweisungen für den gepflegten Ausbruch – und weist den Weg zur Widerstandsgruppe Madragore: Uns wird doch nicht der heroische Rausschmiß des Alien-Pöbels aus dem heimischen Solarsystem glücken?

Von einer munter zoomenden Kamera eingefangen sehen Sie, wie Connor Ihre Tastaturkommandos ausführt. Die



Nachrichten von Mitgliedern der Widerstandsgruppe Madragore halten Sie auf dem laufenden

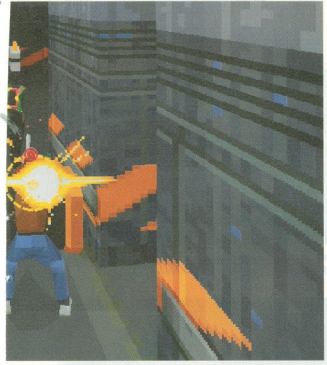


320 x 200 Pixel: Grob, aber zweckmäßig. Zugunsten des Tempos verzichten 486-Besitzer gezwungenermaßen auf mehr Details.

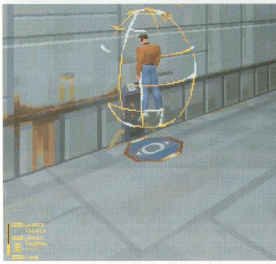
heinrich lenhardt

Der Tester registriert technische Bemühtheit, routinierte Elemente und einen gewissen Unterhaltungswert – aber zugleich den Innovations-Faktor einer Packung Filtertüten. Wenn man Fade to Black nur mit seinem Vorgänger Flashback vergleicht, ist Delphine natürlich ein Quantensprung gelungen. Dreidimensional ist's nun mal schicker als mit dem ollen Flach-Look. Und trotz mancher Hakeligkeit bei der Tastaturmeisterung ist Fade to Black fairer designt. Man kann's spielen und die sechs großen Missionen wecken Neugier. Aber die platte Story, arg simple Puzzles und sich wiederholende Gegner drücken den Faszinationsfaktor. In Sachen Atmosphäre und »Being there«-Gefühl möge man sich ein Beispiel an Origins Bioforge nehmen.

Ein ganz manierlicher Vertreter seines Genres, aber kein Superschwergewicht, das uns allen zu neuen »Aha«-Erlebnissen verhilft. Immerhin: Wenn Sie generell Action-Adventures im 3D-Outfit schätzen, ist Fade to Black sicherlich kein Fehlkauf.



Feuergefecht in Super VGA: Ein Fadenkreuz zeigt an, welchen Morph-Schurken wir treffen können. In diesem Moment erreicht ein gegnerischer Schuß unseren Helden, was eine Schwächung der Schutzweste bewirkt.



Hochauflösende Heilung: Unter Super VGA lassen wir uns an der Medi-Station wieder volle Schutzwesten-Energie verpassen.

komplexe Steuerung entzieht sich anfangs jeglicher Bändigungsversuche: Zwar lassen sich auch Maus und Joystick heranziehen, aber ganz ohne Keyboard kommen Sie nicht aus. Unsere Spielfigur kann rennen, kriechen, springen, zur Seite gehen, sich drehen, die Waffe in Anschlag bringen, schießen und Gegenstände aus dem Inventar verwenden. Dazu kommt die Space-Taste als Allzweck-Waffe in der Kategorie »benutzen«: Sie aktiviert Lift- oder Teleporter-Schalter und öffnet die beliebten Schränkchen, in denen sich nützliche Gegenstände befinden. Richtig komfortabel haben es nur Besitzer von Edel-Joysticks mit programmierbaren Extra-Buttons.

im wettbewerb

Man muß nicht schwarz sehen für Fade to Black, aber zum direkten Konkurrenten Bioforge fehlen doch ein paar Pünktchen. Atmosphäre, Steuerung, Design-Feinschliff und damit auch die Motivation sind bei Origins SF-Action-Adventure besser. Für höchste Ansprüche empfiehlt sich weiterhin System Shock, dessen Mischung aus Abenteuer, Rollenspiel und 3D-Ballerei äußerst gehaltvoll ist. Immerhin verweist Fade to Black seinen 2D-Vorgänger Flashback sowie Infogrames' uninspirierten Grusel-Westen Alone in the Dark 3 auf die Plätze.

System Schock	91
Bioforge	78
FADE TO BLACK	**70**
Alone in the Dark 3	67
Flashback	59

Arctic Soft

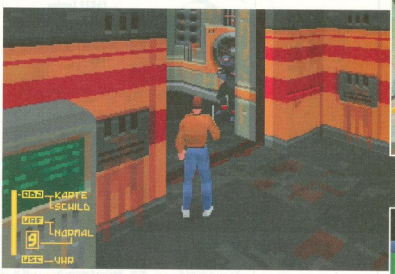
Versandanschrift:
Hindenburgstr. 43
76829 Landau

Bestellannahme:
Mo. - Fr. 9.00-18.30 | Mo. - Fr. 19.00-21.00
Tel.: 0 63 41-8 79 93 | Tel.: 0 63 41-8 08 26
Fax: 0 63 41-8 83 32
Btx: Odrichf

Ihr starker Partner in Sachen CD-ROM-Spiele

7th Guest /A	29,90	Links 386 Pro Superpack /A	86,90
A IV Network /D	94,90	Litil Divil /A	79,90
Aces Collection /A	79,90	Lode Runner /D	86,90
Aces of the Deep /D	89,90	Lollypop /A	79,90
Aces o. t. Deep Miss. (3,5")	44,90	Lords of the Realm /D	79,90
Action Soccer /D	79,90	Lost Eden /D	86,90
Across the Rhine /D	99,90	Lost Vikings /A (3,5")	44,90
Al Qadim /D	79,90	Lucas Arts Class. Adv. /A	109,90
Aladdin (3,5") /E	64,90	Lucas Arts Class. Sim. /A	99,90
Alone i. t. Dark 1 + 2 /D	74,90	Lucas Arts Top Adv. /D	89,90
Alone i. t. Dark 2 /D	59,90	Machiavelli /E	89,90
Alone i. t. Dark 3 /D	89,90	Mad News /D	89,90
Apache Longbow /D	94,90	Magic Carpet /D	89,90
Armored Fist /D	89,90	Magic Carpet Data /D	44,90
Aufschwung Ost /D	79,90	Magic Carpet 2 /D	i. Vorb.
Baldies /A	79,90	Magic of Endoria /D	69,90
Battle Bugs ab	49,90	Master of Magic /D	96,90
Battle Isle 2 /D	84,90	Master of Orion /D	64,90
Battle Isle 2 Scenery /D	39,90	Mechwarrior 2 /E	89,90
Battle Isle 3 /D	59,90	Mega Race /D	49,90
Beneath a Steal Sky /D	89,90	Metzenberrazzm /E	89,90
Betrayal at Krondor /D	89,90	Metaltech Earthsiege /D	89,90
Bioforge /D	92,90	Metaltech Earthsiege Miss. /D	49,90
Blackhawk (3,5") /E	59,90	Metaltech Battledrome /D	86,90
Bloodwings /A	96,90	Micro Machines 2 /A	79,90
Bob Dylan Highway 61 Int. /E	94,90	Microsoft Art Gallery /E	99,90
Chessmaster 4000 Turbo /E	79,90	Microsoft Cinemania 95 /E	109,90
Christoph Columbus /D	87,90	Microsoft Dinosaurier /D	124,90
Civil War (Amerika) /D	89,90	Microsoft Windows '95	i. Vorb.
Civilization + Railr. TYC. Del. /A	79,90	Night & Magic 3-5 /D	109,90
Civilization Network /D	99,90	Mirage /E	99,90
Colonization /D	89,90	Monty Python's C.W.O.T. /E	89,90
Comanche + Miss 1 & 2 /D	84,90	Myst /D	84,90
Combat Classics 3 /D	79,90	Nascar Racing /A	84,90
Command & Conquer / D s. E	99,90	Nascar R. Track Pack /A	44,90
Conspiracy /A	59,90	NHL Hockey '95 /A	89,90
Creature Shock /D	89,90	NBA Live '95 /A	92,90
Crusade (Westwood) /D	89,90	Nochtopolis /D Aktionspreis	59,90
Crusader No Remorse (Origin) /D	* 99,90	Novastorm /A	84,90
Cyberia ab	59,90	Oldtimer /D	84,90
Cyclemania /A	79,90	One Must Fall 2097 /D	84,90
D-Alias /D	46,90	Outpost /D	99,90
D-Info /D	46,90	Pacific Air War Gold /D	79,90
Daedalus Encounter /D	99,90	Panzer General ab	59,90
Dark Forces /D	99,90	P. Gabriel Xplora 1 /E	99,90
Dark Legions /E	86,90	P. Gabriel Xplora 1-4 /E	159,90
Dark Sun 1 (3,5") /E	59,90	PGA Tour Golf 486 /A	89,90
Dark Sun 2 /A	89,90	Phantasmagoria /D	* 99,90
Das Amt /D	89,90	Pinball Dreams Del. /A	69,90
DSA 1 Schicksalsklinge /D	69,90	Pinball Fantasies Del. /A	89,90
DSA 2 Sternenschwert /D	79,90	Pirates! Gold /A	89,90
David Bowie Jump /A	86,90	Populous 2 & Powermonger /A	59,90
Dawn Patrol /D	86,90	Power Drive /D	69,90
Die Höhlenwelt-Saga /D	89,90	Prisoner of Ice /D	89,90
Day of the Tentacle ab	44,90	Privateer /A	59,90
Der Clou /D	86,90	Psycho Pinball /A	79,90
Der Patrizier /D	59,90	Return to Zork /E	49,90
Der Reeder /D	89,90	RainTrainer /D	89,90
Descent /A	86,90	Raptor /A	59,90
Dessert Strike /E	74,90	Ravenloft /D	86,90
Die tot. verr. Rally + Pad /D	89,90	Rebel Assault ab	59,90
Discworld /D	89,90	Rise of the Robots /D	89,90
Doppelgänger (Anstoss + W.C.) /D	89,90	Shadowcaster /A	84,90
Dragon Lore /D	79,90	Sherlock Holmes /D	94,90
Dune 1 /A	39,90	Sim City 2000 /D	89,90
Dune 2 /A	39,90	Sim City 2000 Collection /D	94,90
Dungeon Master 2 /D	94,90	Sim Tower (Win) /A	92,90
E. A. Sports Rugby /A	89,90	Simon the Sorcerer 1 /D	79,90
Ecstatica /A	89,90	Simon the Sorcerer 2 /D	89,90
Epic Pinball Afrikan Safari /A	79,90	Skullduggery /D	79,90
Erben der Erde /D	89,90	Space Quest 1-5 /A	94,90
Eye of the Beholder 1-3 /D	109,90	Space Quest 6 /D	89,90
F 15 Strike Eagle III (Eng.) /E	84,90	SSN-21 Seawolf /D	89,90
Falcon Gold inkl. Scenes /A	94,90	Star Trek 1 /D	79,90
Fifa Int. Soccer /D	* 79,90	Star Trek 2 Next Gen. /D	89,90
Fleet Defender Gold /A	86,90	Star Trek 2 Limited Edition /E	149,90
Flight o. t. Amazon Queen /D	88,90	Star Trek Tech. Manual /E	94,90
Flightpack (Microprose) /E	44,90	Stonekeep /E	* 99,90
Flight Unlimited /D	94,90	Stone Prophet /A	89,90
Formula 1 GP /D	84,90	Stone Racers /A	79,90
Formula 1 GP & DL. Golf /A	69,90	Strike Commander /A	59,90
Fritz 3 (Computerschachweltmeister) (3,5") /D	149,90	Strike Comm. & Privateer /A	94,90
Frontier (Elite 3) /D	79,90	Subwar 2050 /D	49,90
Fußball Total! /A	84,90	Subwar 2050 Incl. Miss. /D	84,90
FX Fighter Limited Ed. /A	89,90	Superkarts /D	89,90
Gabriel Knight /D Aktionspreis	49,90	Symbol (Prisal) /A	89,90
Gobliins 3 /D	59,90	Syndicate Plus /D	39,90
Guilty /A	79,90	System Shock Enh. /D	89,90
Gunship 2000 /A	44,90	Temptation /A	89,90
Hattrick! (Kursiv) /D	89,90	Terminal Velocity /A	79,90
S. Hawking „Eine kurze Geschichte der Zeit" /D	99,90	T.F.X. / A Aktionspreis	49,90
Hell /D	89,90	Theme Park /D	86,90
Hi Octane /D	89,90	Top Gun /A	* 99,90
History Line 14-18 /D	69,90	Tunneland /D	79,90
Hoyle Poker /A	54,90	Transport Tycoon /D	89,90
Horra Deutschland /D	49,90	UFO – Enemy Unknown /D	89,90
Inca 2 /D	84,90	Ultima 8 incl. Speech /D	119,90
Indy Car Racing /A	79,90	Ultima Underworld 1+2 /E	119,90
Inferno /D	59,90	Under a Killing Moon ab	69,90
International Tennis Open /D	89,90	US Navy Fighters /D	94,90
Iron Assault	79,90	USS Ticonderoga /A	89,90
Jagged Alliance /A	86,90	Virtual Pool /A	92,90
Jazz Jackrabbit Enh. ab	54,90	Voligas ab	69,90
Jungle Strike /E	69,90	Wackey Wheels /A	64,90
Kings Quest 1-6 /A	86,90	Warcraft /A	89,90
Kings Quest 7 /D	89,90	Warriors /D	76,90
Klik 'n Play /D	94,90	Whales Voyage 2 /D	84,90
Kleiq der Lügen (3,5") /A	64,90	Wings of Glory /A	84,90
Kyrandia 2 /D	89,90	Wing Commander Armada ab	49,90
Kyrandia 3 /D	86,90	Wing Comm. 1&2 Del. /A	84,90
Lands of Lore /D	92,90	Wing Commander 3 /A	89,90
Last Dynasty Lim. Ed. /D	92,90	Wing Commander 3 ab	57,90
Larry 1-6 /A	89,90	Winter-Summer Challenge /A	49,90
Lemmings 1 Doublep. /A	76,90	Winter Olympics /A	49,90
Lemmings 2 x 1 /A	54,90	Wizardry 6 & 7 Del. /D	89,90
Lemmings 3 /A	79,90	Wolfpack /A	89,90
Lemmings 3D /A	* 89,90	Woodruff /D	76,90
X-mas Lemmings '94 /A	49,90	X-COM (UFO 2) /D	94,90
		X-Wing Kollektion /A	79,90
		Zephyr /D	79,90

Bei Order bis 12 Uhr. Lieferung innerhalb von 2 Werktagen. Solls Artikel auf Lager
Versand erfolgt im Sicherheitsbrief. Versandkosten incl. Zustellung und Nachnahmegebühr durch UPS 15.– DM.
Versicherung: E – DM. 06.250.– DM Porto/Inc. Versicherung nicht erhältlich. Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. Es gelten ausschließlich Ihre eigenen Geschäftsbedingungen. Ihre Bestellung nicht rechtzeitig erhalten, Lieferung zurück. Es gelten ausschließlich unsere AGB. Inh. Thomas Dörsch.
A = deutsche Anleitung D = deutsche Version E = englische Version * Titel zu Zeit noch nicht lieferbar
Wir verschicken keine Anzeige & Preislisten. Aktuelle Neuheiten & Preise erfragen Sie bitte per Telefon oder wählen Sie sich in unserem Btdex-s Programm ein.
Alle Preisänderungen vorbehalten. Irrtümer.



Fremde Türen öffne man mit Vorsicht – meist steckt ein Gegner dahinter

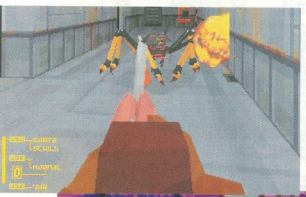


Zur Belohnung gibt's nach geschafften Etappen eine der schicken Render-Animationen zu sehen



Ei, wie nett: Geschniegelte, animierte Menüs und Reminder-Bildchen für jeden gesicherten Spielstand.

Der Spielablauf ist nicht ganz so ereignisreich, wie die monumentale Tastenbelegung verspricht. Man sucht neue Ausgänge, erledigt zwischendurch zwei, drei Gegner und hält nach Extra-Behältern Ausschau. Egal ob Lebensenergie, Schlüssel, Granate oder ein Briefchen von Freunden der Widerstandsgruppe; in den Kommödchen schlummert stets was unbekanntes Gutes, als wär's ein Überraschungsei. Eine Kreisanzeige warnt, sobald uns ein Gegner ins Visier nimmt. Sie sollten dann schleunigst vom Lauf- in den Kampfmodus umschalten. Conrad zückt seine Waffe und reagiert jetzt anders auf Richtungsänderungen. Er bleibt stehen; mit den Pfeiltasten steuern Sie seine Arme, um den Gegner genau anzuvisieren. Ein Fadenkreuz verrät, wenn Sie das Ziel angepeilt haben und sich ein Schuß lohnt. Die Munitionsanzeige sollte man stets im Auge behalten; nachgeladen wird nicht automatisch.



Drei Grafikauflösungen stehen zur Wahl. Bei 320 x 200 Bildpunkten sieht die 3D-Welt zwar recht kantig aus, ist auf einem gehobenen 486er aber tadellos schnell. Unterhalb der 50-MHz-Grenze müssen Sie zu weiteren Tempomacher-Tricks greifen: Detailreichtum der Grafik, Shading und Größe des Spielfensters lassen sich herunterfahren. Die SVGA-Auflösung von 640 x 400 Punkten ist Pentiums vorbehalten: Erst mit 90 MHz macht diese Darstellung Freude. Als Kompromiß gibt es noch den Zwischenmodus 320 x 240.

Die Robot-Spinne steckt eine Menge Treffer ein – zwischendurch nachladen nicht vergessen!



Den außerirdischen Invasoren geht die Muffe: Große Sprüche angesichts unserer Fortschritte.

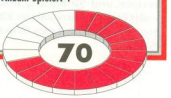
Auch bei Delphine läßt man die Grafikcomputer fleißig rechnen und rendern: Bei Erreichen bestimmter Etappenziele oder dem Ableben der Spielfigur werden höchst ansehnliche Zugucks-Animationen abgespielt. Bereits erreichte Filmchen lassen sich in einer Art virtuellem Kino wieder vorführen – quasi der »Ich beeindrucke mein soziales Umfeld«-Modus. Zehn Spielstände können jederzeit gespeichert werden. **(hl)**

fade to black

320 x 200 Pixel
640 x 480 Pixel
1024 x 768 Pixel
Hi-/Truecolor
S'Blaster Mono
S'Blaster Stereo
General MIDI
Gravis Ultrasound
CD-Audio
AWE 32

Spiele-Typ:	Action-Adventure
Hersteller:	Delphine/ ElectronicArts
Ca.-Preis:	DM 130,–
Kopierschutz:	CD-Abfrage
Spieltext:	Deutsch; gut
Sprachausgabe:	Deutsch; gut
Anspruch:	Für Fortgeschrittene und Profis
Bedienung:	Befriedigend
Grafik:	Gut
Sound:	Gut

Minimum:	486er (33 MHz), 4 MByte RAM
Empfohlen:	Pentium (90 MHz), 8 MByte RAM
Festplattenplatz:	ca. 10 oder 40 MByte
CD-Belegung:	ca. 540 MByte
Anzahl Spieler:	1



ASCENDANCY

MACHT DER ALLMACHT



IN DEN WEITEN DES WELTALLS WARTET EINE ERFAHRUNG AUF SIE, DIE IHR LEBEN VERÄNDERN WIRD.

AB 15. SEPTEMBER 1995 AUF CD-ROM!

SOFTGOLD COMPUTERSPIELE GMBH

A FUNSOFT COMPANY

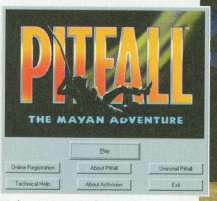
Vertrieb: Rushware GmbH, Daimlerstraße 8, 41564 Kaarst, Tel. 0 21 31/60 70,Fax. 0 21 31/60 71 11
Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 05 41/12 20 65, Fax. 05 41/12 24 70
Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Bahnweg Nord, CH-9475 Sevelen, Tel. 081/785 29 60,
Fax. 081/785 12 22 • Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Vorarlberger Wirtschaftspark, A-6840 Götzis, Tel. 0 55 23/5 65 10, Fax. 0 55 23/6 47 94

ASCENDANCY™ und © 1995 The Logic Factory, Inc. The Logic Factory ist ein Warenzeichen von The Logic Factory, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Deutsche Version: Softgold Computerspiele GmbH

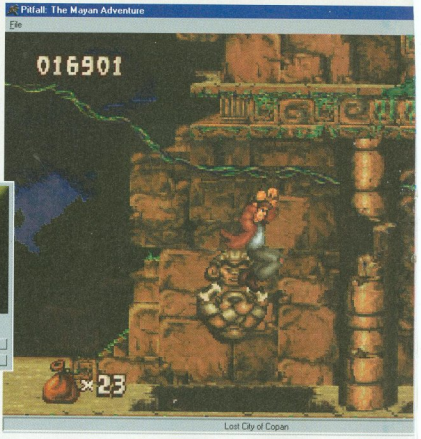
THE LOGIC FACTORY

PITFALL
THE MAYAN ADVENTURE

Trouble im Tempel: Pitfall Harry Jr. muß seinen gekidnappten Vater befreien. Activisions gelungene Fortsetzung des Klassikers »Pitfall!« läuft nur unter Windows 95.



Mein erstes Windows 95-Spiel: Nachdem die Pitfall-CD ins Laufwerk geschoben wurde, erscheint automatisch dieser Bildschirm. Einfach auf »Play« klicken und schon geht's los.



Harry Jr. saust durch den Tempel: Das neue Pitfall-Abenteuer ist eine Umsetzung des Konsolenspiels, das vor einem Jahr für Super Nintendo und Mega Drive erschien.

Sie erinnern sich bestimmt noch an Pitfall-Harry: Der arme Kerl mußte vor rund zwölf Jahren durch einen garstigen Dschungel sprinten, um in möglichst kurzer Zeit 32 Schätze einzusammeln. Jetzt steckt er wieder in Schwierigkeiten, denn Erzschurke Zakelua hat ihn einfach gekidnappt. Glücklicherweise war Harry die letzten Jahre nicht untätig und hat Harry Jr. in die Welt gesetzt. Der Filius muß ihn jetzt retten: Sie steuern den Nachwuchshelden im ersten PC-Profispiel, das nur unter Microsofts neuem Betriebssystem Windows 95 läuft.

Die Vorteile des neuen Windows merkt man schnell: CD ins Laufwerk, »Play«-Button drücken und los geht's – das lästige Soundkarten-Gepfriemel entfällt.

Harry ist nicht nur famos animiert, sondern überrascht auch nach stundenlangem Spiel immer wieder mit neuen Bewegungen wie grandiosen Hechtrollen, halsbrecherischen Salti oder beeindruckenden Peitschenaktionen. Außerdem läßt sich Harry Jr. bei großen Sprüngen in der Luft steuern, was auch wieder andere Effekte zur Folge hat.

14 grafisch unterschiedliche Levels wollen von Ihnen geknackt werden. Harry muß dabei von Ast zu Ast hüpfen, an Lianen schwingen oder über Plattformen springen. Der richtige Weg zum Ausgang erschließt sich nicht immer auf dem ersten Blick, sondern muß teilweise erst ausgetüftelt werden. Verschlossene Türen und Schalter in Kombination mit geschickten Sprüngen führen meist zum Ziel.

Der Schwierigkeitsgrad läßt sich in zwei Stufen einstellen und steigt jeweils von Level zu Level an. So haben auch Einsteiger die Möglichkeit, sich mit Harrys Fähigkeiten vertraut zu machen. Sein Repertoire umfaßt nicht nur laufen, springen, ducken, hangeln und kriechen, sondern auch Peitschenschläge und den Einsatz diverser Waffen. Neben der Steinschleuder, für die Sie immer wieder Munition finden, steckt Harry des öfteren magische Waffen der Mayas ein.

Harry Jr. benutzt neben profanen Lianen auch Spinnennetze als Trampolin, Affenschwänze als Katapult, Loren als rasantes Fortbewegungsmittel oder die Peitsche, um sich über krokodilverseuchte Gewässer zu hangeln. Auch wenn es manchmal gefährlich ist, sollten Sie möglichst viel Munition und Maya-



Wie sein Vater schwingt sich Harry Jr. mit Lianen durch den Dschungel



Dank der Continues darf man im selben Level weiterspielen

heinrich lenhardt

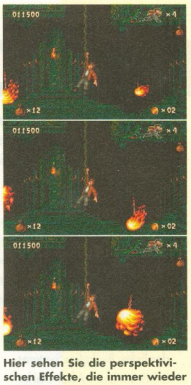
Im Prinzip ein schönes, erstaunlich intelligentes Jump-and-Run – aber leider nicht perfekt. Das Level-Design ist zwar frei von Sackgassen, aber reich an Umwegen. Wer einmal die entscheidende Liane verpaßt, wird oft ein Stück zurückgeworfen und muß immer wieder die gleich Passage aufs Neue meistern. Außerdem merkt man dem Programm an, daß es nicht primär für PCs entwickelt wurde, sondern eine Konsolenumsetzung ist. Die komplexe Steuerung verlangt nach einem Joystick oder Pad mit vier Feuerknöpfen. Sonst müssen Sie die Tastatur zur Hilfe nehmen, was bei dieser Art von Spiel nicht gerade optimal ist.

Wie flüssig Animationen und Scrolling sind, hängt auch von Ihrem System ab: Bläst man das Pitfall-Window auf volle Bildschirmgröße auf, quittiert dies mancher Mittelklasse-486er mit bescheidenen Frame Rates und abgehackten Animationen.

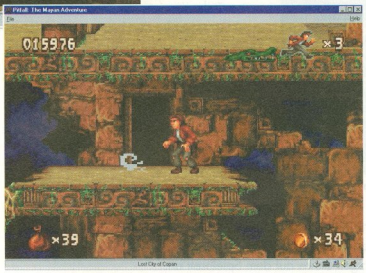
Auch für ein Jump-and-Run unter Windows 95 kann also der dicke Pentium nicht schaden...



Zwei Pitfall-Generationen auf einem Windows-Desktop: Im großen Fenster spielen wir die Neuheit. Rechts unten läuft das Ur-Pitfall, welches Activision neulich im Rahmen seines »Atari 2600 Pack« wiederbelebte.



Hier sehen Sie die perspektivischen Effekte, die immer wieder vorkommen



Der weiße Skorpion zeigt den Weg: Dort dürfen Sie gleich das alte »Pitfall« spielen.

Waffen einsammeln. Am Ende mancher Levels warten dicke Endgegner auf Klein-Harry, die es wahrlich in sich haben. Sollten Sie nur noch ein Bildschirmleben übrig haben, empfiehlt sich ein Besuch in den »Loltun Vaults«, wo Sie neue Leben erhalten. Vorher müssen Sie aber eine »Senso«-Variante lösen. Herumliegende Goldmünzen erhöhen zusätzlich ab einer gewissen Anzahl die Bildschirmleben. Wer plötzlich einen großen, pixeligen Skorpion sieht, hat nicht einen Programmfehler gefunden, sondern einen Hinweis. Im neuen Pitfall ist nämlich auch der Vorgänger enthalten, der bereits im »Atari 2600 Action Pack« für den PC umgesetzt wurde. Wo immer Sie auf den weißen Skorpion stoßen, finden Sie einen Teleporter, der Sie den Klassiker spielen läßt. Der Spielstand läßt sich nicht jederzeit speichern, aber das Programm merkt sich, welche Levels Sie erreicht haben. Beim nächsten Programmstart darf man bereits absolvierte Abschnitte überspringen. **(fs)**

florian stangl

Was hab' ich damals »Pitfall!« auf meinem Atari VCS gezockt! Stundenlang sprang ich mit Harry über Baumstämme oder hüpfte Krokodilen auf den Kopf. Mayan Adventure ist ein würdiger Nachfolger: Die Animationen sind fantastisch und die Levels abwechslungsreich designt.
Außerdem gefällt mir die Idee mit dem recycelten Ur-Pitfall. Den Atari-Klassiker zockt man gerne mal zwischendrin, bevor es wieder zurück ins eigentliche »Hauptspiel« geht, das für mich das beste Jump-and-Run auf dem PC ist.

im wettbewerb

Die schönste Grafik und die spannendsten Levels haben die Pitfall-Neuauflage an die Jump-and-Run-Spitze katapultiert. Wenn Sie neben Harry auf weitere alte Bekannte der Spielegeschichte stoßen wollen, ist das Atari 2600 Action Pack mit originalen Umsetzungen der Activision-Klassiker interessant; dort dürfen Sie das Ur-Pitfall ohne Umwege spielen. Zwei gelungene Hüpfspiele sind Cool Spot, das mit putzigen Slopstick-Einlagen glänzt, und die knackige Film-Umsetzung König der Löwen. Beide reichen in punkto Grafik und Leveldesign aber nicht an Pitfall heran. Ebenfalls aus den Urzeiten der Videospiele stammt Pac Man, der in Pac in Time ein mittelmäßiges Jump-and-Run-Comeback abgibt.

PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE	79
Atari 2600 Action Pack	78
Cool Spot	76
König der Löwen	74
Pac in Time	61

pitfall: the mayan adventure

■ 320 x 200 Pixel ☐ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-Truecolor ■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ■ CD-Audio ☐ AWE 32

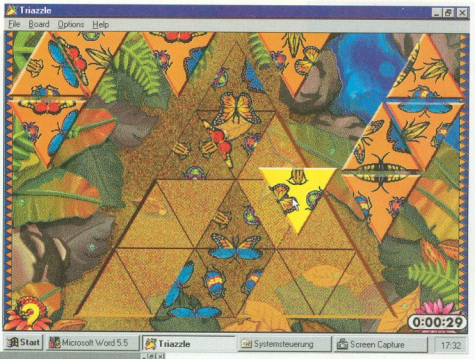
Spiele-Typ:	Jump-and-Run
Hersteller:	Activision
Ca.-Preis:	DM 120,–
Kopierschutz:	CD-Abfrage
Spieltext:	Englisch; leicht
Sprachausgabe:	–
Anspruch:	Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis
Bedienung:	Befriedigend
Grafik:	Gut
Sound:	Sehr gut

Minimum: 486er (33 MHz), 8 MByte RAM, Win 95
Empfohlen: Pentium (60 MHz), 8 MByte RAM
Festplattenplatz: ca. 1 MByte
CD-Belegung: ca. 15 MByte + Audiotracks
Anzahl Spieler: 1



TRIAZZLE

Bunte Fröschlein und Käferchen wollen wiedervereinigt werden. Puzzlen Sie in »Triazzle« munter drauf los.



Wo paßt der Stein nur hin? Puzzlefreunde sind beim bunten »Triazzle« gut aufgehoben.

Kalte Winterabende waren einst prädestiniert für ausschweifende Puzzleorgien: Ein anheimelndes Feuerchen im Kamin und ein gutes Auge für die 5.000 Teilchen, aus denen man ein Motiv der Lüneburger Heide zusammensetzt – da kam Freude auf! Der arme PC stand derweil vernachlässigt in der Ecke. Berkeley Systems, Schöpfer der »After Dark«-Bildschirmschoner, schaffen Abhilfe: »Triazzle« ist ein grafisch aufwendiges Puzzlespiel der digitalen Art.

Das Windows-Programm basiert auf dreieckigen Puzzleteilen, die mit Motiven von Schmetterlingen, Käfern, Schnecken und Fröschen verziert sind. Die Spielsteine müssen in ein vorgegebenes Grundraster eingefügt werden. Das ist entweder ein großes bzw. kleines Dreieck oder ein sechszackiger Stern. Das kleine Raster bietet Platz für acht Teile, das große Dreieck für 16 Puzzlestücke. Im Stern finden 12 Teile Platz, die mit der Maus von der freien Fläche auf das Raster gezogen werden. Mit einfachen Klicks drehen Sie die Teile so, daß sie passen. In den einfachen Schwierigkeitsgraden helfen Symbole in den Ecken, die ersten Teile einzupassen. Wenn Sie bereits zwei Gegenstücke der Steine kennen, ist es leicht, das passende Teil zu finden. Ohne diese Hilfe steigt der Knobelfaktor enorm an und Sie müssen öfter alles umbauen.



In diesem Menü basteln Sie sich Ihr Lieblingspuzzle zusammen

Neben diversen voreingestellten Schwierigkeitsgraden dürfen Sie sich auch eine maßgeschneiderte Konfiguration gönnen. Die Form des Bretts, die Hintergrundgrafik und die Motive der Spielsteine lassen sich einstellen. Außerdem bestimmen Sie, wie oft die Hilfefunktion das Beschummeln des PCs erlaubt. Der Klick auf das Fragezeichen-Symbol zeigt nämlich die Position eines beliebigen Steins auf dem Spielbrett an.

Grafisch ist Triazzle bezaubernd. Passen zwei Spielsteine zusammen, bewegen sich die edel gemalten Figuren anmutig. Eine sphärische, entspannende Musik läßt trotz der unerbittlich laufenden Uhr keine Hektik aufkommen. Sanfte Urwaldgeräusche versetzen den Spieler vom kargen Großstadtbüro in den dampfenden Dschungel. Als nette Zugabe informiert ein Menüpunkt über Hintergründe zu den Tieren und Pflanzen, die im Spiel vorkommen. **(fs)**



Geschafft! Das Puzzle erstrahlt in voller Pracht.

florian stangl

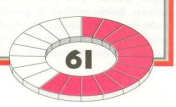
Triazzle fesselt nicht stundenlang vor dem Bildschirm, sondern wird immer wieder zwischendurch geladen. Dann knobelt man durch die schnuckelige Aufmachung motiviert ein Weilchen lang vor sich hin.
Die stilvolle Grafik paßt hervorragend zum ruhigen Soundtrack, der zwar nur aus einer Melodie besteht, aber weder langweilig noch monoton wirkt. Nur die Spielsteine dürften abwechslungsreicher sein, obwohl es im Vergleich zum Brettspiel-Vorbild von Dan Gilbert deutlich mehr zu bieten hat.
Den Motivations-Overkill darf man trotz der guten Präsentation nicht erwarten. In der Mittagspause macht sich Triazzle ganz gut, doch lange Nächte zockt man damit nicht durch. Immerhin liefert Berkeley Systems als Bonus ein Modul für ihre »After Dark«-Bildschirmschoner mit, das die bunten Tierchen auf den Monitor zaubert, ohne ihre grauen Zellen zu fordern.

triazzle

☐ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor ■ SBlaster Mono ■ SBlaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

Spiele-Typ:	Puzzle
Hersteller:	Berkeley Systems
Ca.-Preis:	DM 80,–
Kopierschutz:	–
Spieltext:	Englisch; leicht
Sprachausgabe:	–
Anspruch:	Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis
Bedienung:	Sehr gut
Grafik:	Gut
Sound:	Gut

Minimum:	486er (33 MHz), 4 MByte RAM
Empfohlen:	486er (50 MHz), 8 MByte RAM
Festplattenplatz:	ca. 5 MByte
CD-Belegung:	–
Anzahl Spieler:	1



Erleben Sie virtuelle Welten

Jewels of the Oracle

Eine faszinierende Entdeckungsreise zu den Ursprüngen der Zivilisation







CD-ROM für MAC + PC

Jewels of the Oracle, ein mystisches, spannendes interaktives Abenteuerspiel, lädt Sie in eine sagenumwobene, dreidimensionale Welt ein. Lassen Sie sich in den legendären vorsumerischen Stadtstaat Nisus in der Gegend zwischen Euphrat und Tigris entführen. Nur diejenigen, die mit Intelligenz, Kombinationsgabe und Geduld die Rätsel in den 24 Räumen um die Brunnenhalle lösen, finden Eintritt und Aufnahme in der wohlhabenden Stadt Nisus.
Jewels of the Oracle ist ein Abenteuer auf CD-ROM, das Maßstäbe in Hinblick auf 3D Design, Spannung und Multimedialität setzt.

Navigo Produkte sind im qualifizierten Computer-Fachhandel, Buchhandel, in Kauf- und Warenhäusern und Elektronik-Fachmärkten oder bei Navigo direkt erhältlich.

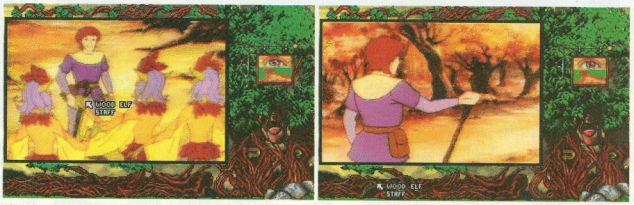
Herausgegeben von:

NAVIGO MULTIMEDIA

Frankfurter Ring 213
80807 München
Tel. 089/324 66 200
Fax 089/324 66 204

KINGDOM

Ein Königreich für eine Spielidee: Läppische Adventure-Ansätze werden durch bescheidene Zeichentrick-Sequenzen zusammengehalten.



Die Kingdom-Definition von »Puzzle«: In einer Zeichentrick-Sequenz bekommen Sie einen Gegenstand geschenkt und gleichzeitig verraten, wo er eingesetzt werden soll.

Schon gemerkt? Immer wieder erscheinen Spiele für Leute, die eigentlich keine Computerspiele mögen. Flexible Bedienung oder größere geistige Anstrengungen sollen einer mutmaßlichen Mainstream-Zielgruppe nicht zugemutet werden. Also jagt man einen Film durch den Shredder, baut ein paar bescheidene Einfluß-Möglichkeiten ein und fertig ist das »interaktive Abenteuer«.

»Kingdom« besteht im wesentlichen aus Zeichentrick-Sequenzen, die verwaschen digitalisiert auf CD-ROM gebrannt wurden. Der Spieler klickt einen Punkt auf der Landkarte an und bekommt einen dazu passenden Zeichentrick-Schnipsel gezeigt. In seltenen Momenten des Glücks erhalten Sie einen Gegenstand, der im Inventar landet. Damit es nicht mörderisch knifflig wird, erscheint am unteren Bildrand ein Symbol, sobald der Einsatz eines Objekts sinnvoll sein könnte. Ferner wählt man einen von vier Zaubersprüchen fürs Gepäck aus – war das etwa schon alles?



Auf der Landkarte klicken Sie den nächsten Schauplatz an

Da dem Spieldesign keine sonderliche Sorgfalt widerfuhr, konnten sich die Programmierer umso intensiver der Hintergrundstory widmen. Allein die Namensfindung soll fünf Mannjahre verschlungen haben: Unser Held Lathan Kandor hilft dem Magier Daelon, die drei Relikte der Hand des Mobus zu finden. Letztere wurde bei den Kämpfen in Alkatesh zwischen den Brüdern Mobus und Torluk auseinandergerissen – schmerzhaft. Irgendwo sitzt auch noch eine gewisse Prinzessin Grace Delight, Herrscherin von Iscar (Kurierdienst? Autoverleih?), im Kerker des bösen Drakesblood. Klingt monumentaler, als es ist: Mit dem Gähndrang ringend tappen Sie durch 08/15-Schauplätze wie Zauberwald, Gruselmoor oder die verkehrsberuhigte mittelalterliche Kleinstadt.

Ein »episches, interaktives Abenteuer für die ganze Familie« ist Kingdom sicherlich nicht. Auch wenn die Packungsrückseite sich in dieser Richtung einen abprahlt: Ohne sehr gute Englischkenntnisse ist das Programm unspielbar. Zur englischen Sprachausgabe werden keinerlei Untertitel gereicht; die Kinderchen bedanken sich. **(hl)**

heinrich lenhardt

Weniger bedeutsame Privatsender würden diesen Märchen-Routinekram im sonntäglichen Vormittagsprogramm verstecken. Doch kaum hat man dem mäßig spannenden Fantasy-Zeichentrick einen Hauch von Interaktivität eingehaucht, läßt er sich als CD-ROM-»Spiel« teuer verhökern – ob da die Zielgruppe mitmacht?

Die wenigen spielerischen Elemente sind arg vom Zufall gebeutelt. Wo man einen Gegenstand geschenkt kriegt oder von bösen Geistern gebissen wird, muß auf gut Glück herausgefunden werden. Das Einsetzen der Objekte ist wiederum so läppisch – Anzeige am unteren Bildrand als Zaunpfahl-Winkl – daß der Anspruch in Richtung Nullpunkt abtaucht.

Die Videos sind weder grafisch (Zeichentrick auf gehobenem B-Niveau) noch technisch (man erblickte schon schärfere Zeugnisse der Digitalisierungskunst) so umwerfend, daß sie als alleiniger Motivations-Hochhalter taugen. Außerdem sieht man sich am Clipwerk rasch satt.

Wiederholtes Durchspielen scheitert an der rasch aufquellenden Langeweile. Und der »Für die ganze Familie«-Faktor wird mangels deutscher Texte zum Eigentor. Legen Sie Ihr gutes Geld lieber in ein paar Kaufkassetten mit Disney-Trickfilmen an.

Kingdom

320 x 200 Pixel ☐ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor

S'Blaster Mono ☐ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

Spiele-Typ:	Adventure
Hersteller:	Interplay
Ca.-Preis:	DM 100,–
Kopierschutz:	CD-Abfrage
Spieltext:	Englisch; wenig
Sprachausgabe:	Englisch; anspruchsvoll
Anspruch:	Für Einsteiger
Bedienung:	Gut
Grafik:	Befriedigend
Sound:	Gut

Minimum: 386er (25 MHz), 1 MByte RAM

Empfohlen: 486er (25 MHz), 4 MByte RAM

Festplattenplatz: –

CD-Belegung: ca. 440 MByte

Anzahl Spieler: 1



BLUE PLANET 2000

»Was Sid Meier kann, können wir schon lange« – denkste! Dieser offensichtliche »Civilization«-Abklatsch unterbietet das berühmte Vorbild in allen nur denkbaren Qualitäts-Kategorien.



Hoffentlich muß das Sid Meier nie sehen: Blue Planet scheitert kläglich als Civilization-Abklatsch.

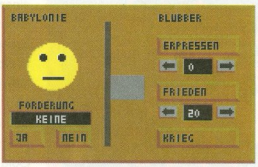
Sid Meiers Civilization hat sich über die Jahre hinweg als Dauerbrenner erwiesen: Neue Versionen wie das demnächst erscheinende »CivNet« oder der Nachfolger »Colonization« zeigen, was alles in dem Spielprinzip steckt. Das von einer deutschen Softwarefirma stammende »Blue Planet« kopiert diesen Strategieklassiker ebenso schamlos wie schlecht. Auch hier geht es darum, die Erde oder einen ausgewürfelten Planeten zu besiedlen und als erstes ein Kolonieraumschiff zu starten.



Das nennt man »liebevolle« Grafik: maximal 16 Farben, stümperhaft im Bereich »braun bis dunkelrot« angesiedelt.

Wie gehabt, beginnen Sie mit einer einzigen kleinen Stadt und bauen diese langsam aus. Blue Planet hält es allerdings für nötig, die Bedienung nicht-intuitiv und kompliziert zu halten. Anstelle der genial-einfachen Darstellung mittels Grafiksymbolen wie beim Vorbild, bekommt man hier nackte Zahlen vorgesetzt. Da sich die vorhandenen Buttons nicht verändern, wenn sie gedrückt werden, fehlt zudem jede positive Rückmeldung bei eigenen Aktionen.

Ist eine neue Technikstufe erforscht (es gibt 80 Stufen, weitestgehend Civilization-kompatibel), wird erst eine häßliche Erstklässler-Grafik eingeblendet, wofür selbst ein Pentium mehrere Sekunden braucht. Dann erscheint eine Minigrafik der Forschungsstufe, umgeben von vielen Fragezeichen, welche wohl das Erstaunen der Programmierer darüber symbolisieren, daß man immer noch am Spielen ist...



Dem Smiley vergeht bei solchem Trash das Lachen

Auch wenn sich zu Beginn neben der Terrainverteilung die Anzahl der Gegner bestimmen läßt, hat man in einer typischen Partie erst nach längerer Zeit Kontakt mit einem der zwölf Kontrahenten – die Karte ist zu groß. Was soll's, denn nach einer Kriegserklärung wurden wir im Test sowieso nicht angegriffen. Wahrscheinlich muß auch der Computer seine Einheiten umständlich per Richtungs-Icons bewegen, anstelle direkt durch Anklicken des Zielfeldes – und das ist ihm einfach zu dumm... **(hf)**

henrik fisch

The Blue Planet 2000 ist absolut dreist bei Civilization abgekupfert, ohne auch nur ansatzweise dessen brillantes Spielgefühl zu erreichen. Abgesehen von der haarsträubenden Bedienung und der grottenschlechten Grafik macht der Clone einfach keinen Spaß. Es kommt keinerlei Konkurrenz auf, der zähe Spielablauf könnte maximal ein Fernseh-Testbild als Einschlafhilfe ersetzen.

Selbst die Idee mit dem Ressourcen-Lagern erweist sich bei näherer Betrachtung als alter Hut: In Civilization kaufte man sich in Krisensituationen einfach für teures Geld die noch im Bau befindliche Kampfeinheit. Einfacher, schneller, besser – dieses Motto trifft für jeden Vergleich zwischen dem Vorbild und seinem Plagiat zu.

Blue Planet kostet rund 80 Mark. Für ein paar Scheine mehr bekommen Sie eine CD-ROM, die sowohl Civilization als auch Colonization enthält. Die Kaufempfehlung fällt deshalb eindeutig zugunsten des Microprose-Originals aus.

blue planet 2000

320 x 200 Pixel ☐ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor ☐ SBlaster Mono ☐ SBlaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

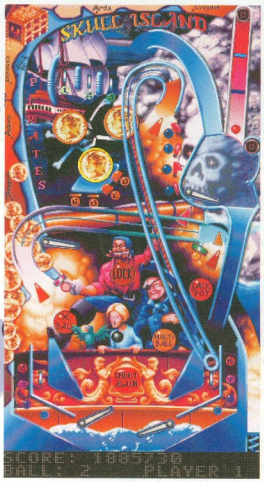
Spiele-Typ:	Strategiespiel
Hersteller:	Playcom
Ca.-Preis:	80 Mark
Kopierschutz:	Handbuchabfrage
Spieltext:	Deutsch
Sprachausgabe:	–
Anspruch:	Für Fortgeschrittene
Bedienung:	Mangelhaft
Grafik:	Mangelhaft
Sound:	–

Minimum:	386er (33 MHz), 4 MByte RAM
Empfohlen:	486er (33 MHz), 8 MByte RAM
Festplattenplatz:	ca. 3 MByte
CD-Belegung:	–
Anzahl Spieler:	1



SCREAMBALL

Zum Schreien: Auch die letzten Programmierer kommen auf die Idee, daß man mit einer Flipper-Simulation reich und berühmt werden könnte. »Screamball« fährt gleich sechs Pinball-Tische auf.



»Pirates« gehört zu den originelleren Vertretern des neuen Pinball-Sechserpacks

Neue Definition der Urschrei-Therapie: Schauerlich röhrt das Grollen aus der Redakteurskehle – noch ein Flipper auf nüchternen Magen. Auf dem Weg zum PC watet man bereits in diversen Pinball-Variationen von 21st Century, nimmt mit einem Hechtsprung die Silverball-Ausläufer und bedenkt den Flipper-Liebling »Psycho Pinball« mit einem liebevollen Tätscheln. Nun also »Screamball« – da ist selbst der Schachtelbemalungs-Abteilung von U.S. Gold nichts mehr eingefallen. Also pinselte man eine junge Dame mit schreckensgeweiteten Augen auf die Packung, den Mund zum Schrei aufgerissen. Fehlt nur noch die Sprechblase »Hilfe, schon wieder ein PC-Flipper!«.

Naja, so übel ist dieser Sechserpack auch wieder nicht. Die einzelnen Tische lassen sich vom Hauptmenü aus anwählen, sind aber nicht miteinander verknüpft à la Psycho Pinball. Bis zu zwölf Spieler treten nacheinander bei den Motiven »Wild West«, »Pharao«, »Pirates«, »Frankenstein«, »Luna Babe« und »Goal« an. Grafik und Soundeffekte sind den jeweiligen Themen angepaßt. Die fünf Kugeln, die Sie pro Spiel in die Screamball-Umlaufbahn jagen, lassen sich durch Druck der entsprechenden Shift-Taste dezent nach links und rechts rempeln; Tilt-Gefahr inklusive. Ein anderes Tastenpärchen dient zum Hochschnalzen der Flipper. Neben einfachen Bonusspielchen gibt's auch eine Multi-Ball-Chance: 3 Kugeln gleichzeitig sorgen für Hektik.

Der ganze Flipper paßt nicht auf den Bildschirm. Wie man's von anderen Programmen schon kennt, wird deshalb ein Ausschnitt auf Ballhöhe gescrollt. Die Tische sind allerdings ein ganzes Stück kürzer als die Tables der Flipper-Referenz Psycho Pinball.

Ganz am Rande noch ein Sonderpreis für die laienhafteste, nicht abbrechbare Endlos-Introsequenz der Saison – deren Genuß kann zukünftig Hautausschlag beim Erspähen eines U.S. Gold-Logos hervorrufen. **(hl)**



Die anderen fünf Flippertische von Screamball auf einen Blick

heinrich lenhardt

Wir haben doch keine Vorurteile. Bloß weil die Kugel in animiertem Zustand selten richtig rund wirkt und die Flippertische lieblos hingepinselt aussehen, läßt man sich nicht gleich in die Flucht jagen. Geduld wird ein wenig belohnt. Screamball mag zu spät dran sein und beschert dem Genre keine Innovationen, aber es spielt sich ganz manierlich. Jeder der sechs Tische ist mit individuellen Spezialfeldern und Boni bestückt. Echte Design-Krücken wie Luna Babe sind dünn gesät. Andererseits fehlen genial austarierte Tische: Man flippert gerne mal ein Viertelstündchen, aber der ganz große Aha-Effekt bleibt aus. Gegenüber Psycho Pinball zieht diese Neuerscheinung in punkto Technik und Spielbarkeit den Kürzeren. Allenfalls Flipper-Freaks mit Sammeltrieb werden sich U.S. Golds mittelmäßige Neuheit noch zulegen. Wer zu spät kommt, den bestraft wahrscheinlich die Käufergunst.

screamball

320 x 200 Pixel ☐ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor

■ SBlaster Mono ☐ SBlaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

Spiele-Typ:	Flipper
Hersteller:	U.S. Gold
Ca.-Preis:	DM 80,–
Kopierschutz:	CD-Abfrage
Spieltext:	Englisch; wenig
Sprachausgabe:	Englisch; noch weniger
Anspruch:	Für Einsteiger
Bedienung:	Gut
Grafik:	Ausreichend
Sound:	Befriedigend

Minimum:	486er (33 MHz), 4 MByte RAM
Empfohlen:	486er (33 MHz), 8 MByte RAM
Festplattenplatz:	0,1 MByte
CD-Belegung:	ca. 40 MByte
Anzahl Spieler:	1 – 12 (abwechselnd)



Fuzzy's World

NEU!

- 18 verrückte Bahnen
- viele witzige Gags
- bis zu 4 Spieler
- Multilingual (D/E/F.)
- deutsche Anleitung

Jetzt im Handel!

CDV Software GmbH

Minigolf im Weltraum!



So haben Sie Minigolf noch nie erlebt! Es erwarten Sie 18 verrückte und vom Planeten völlig losgelöste Bahnen! Fuzzy, der in jeder Galaxis bekannte Golfprofi hat einen mit vielen Gags ausgestatteten Parcours für Sie aufgebaut! Viele Bahnen gliedern sich in mehrere Teilbahnen auf, so führen vom einen zum nächsten Grün z.B. nur organische Vakuum-Röhren oder Antimaterie-Beamstrahlen. Bezwingen Sie die Gravitationen und leichte Oberflächenprobleme auf Ihrem Weg durch die orbitalen Besonderheiten von Fuzzy's World!

Sharewareversion incl. 10 Shareware-Spiele CDR2111 DM 5,95

DM 49,95
CD-ROM, Best.Nr. CDR2104

NEU!

Radix

Into the Void

- 27 Missionen
- Texture-Mapping
- Mehrkanalsound
- gerenderte Grafiken
- Licht, Schatten und Nebel
- Netz- u. Modemplay bis 4 Spieler

Arcade-Action in 3D!

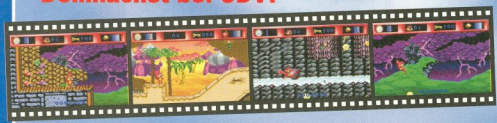


Haben Sie sich auch schon oft gefragt, warum denn keiner ein Flugkampfspiel produziert, bei dem das Fliegen wirklich Spaß macht? Sie haben Glück - denn jetzt gibt es RADIX. Erleben Sie Arcade-Action pur - fast wie am Automaten! Ein gigantisches außerirdisches Raumschiff nähert sich der Erde. Dringen Sie mit dem RADIX-Superfighter in's Innere des Raumschiffes ein, richten Sie massiven Schaden an und retten Sie die Erde! Erleben Sie 27 Missionen auf der Oberfläche und im Riesenraumschiff, dynamische Licht- und Schatteneffekte, gerenderte Grafiken und vieles mehr! Natürlich haben die Programmierer von Union Logic Software dafür gesorgt, daß sich dieses Game auch so gut spielt, wie es aussieht!

DM 79,95
CD-ROM, Best.Nr. CDR2109

Sharewareversion incl. 10 Shareware-Spiele CDR2108 DM 9,95

Demnächst bei CDV:



Skunny

Jump&Run wie auf der Konsole!

Helfen Sie dem Eichhörnchen "Skunny", die zahlreichen und gefährlichen Fallen und Feinde zu überwinden. Skunny kann unglaublich schnell rennen und auf weit entfernte Plattformen springen.

Dieses Jump&Run-Game bietet weiches Scrolling in alle Richtungen, 256 Farben-Grafik u.v.m. **Skunny macht einfach Spaß!**

(0721) 972240

FAX (0721) 97224-24

CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

THE LAST BOUNTY HUNTER

Nicht hinter dem letzten Kokos-Schokoriegel her, sondern auf den Fersen wilder West-Banditen: In gewohnter Manier klickt sich der Spieler durch die jüngste Video-Schießbude.

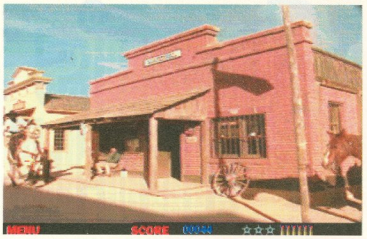
Pulverdampf und Explosionen: Schießerei im Fort! Eher zufällig spazieren Sie des Weges entlang, können sich aber die Spende blauer Bohnen bei der Banditenbekämpfung nicht verkneifen. Der Ober-Kavallerist vom Dienst ist entzückt und bietet Ihnen eine Karriere als Kopfgeld-Jäger an. Vier Desperados sollen in beliebiger Reihenfolge aufgespürt werden. Die Aussicht auf dicke Prämien und freie Munition ist verlockend. Ergo mutiert die Maus zum Colt; mit schnellen Fadenkreuz-Bewegungen und stetem Ballern klicken Sie sich durch eine Wildwest-Schießerei nach der anderen.

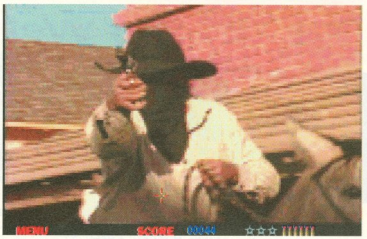
Als American Laser Games vor knapp zwei Jahren mit Umsetzungen seiner Spielautomaten anfing, war das Erstaunen groß. Die bildschirmfüllenden Videoclips machten technisch viel her. Über die Schlichtheit des Spieldesigns mußte man gnädig hinwegsehen: Je nachdem, ob Sie einen Angreifer rechtzeitig erwischen oder nicht, wird ein anderes Video abgespielt. Schnelle Maus-Shootisten eilen zum nächsten Handlungsstrang, während schläfrig agierende Hilfssheriffs immer wieder der Videoeinspielung mit dem Totengräber angesichtig werden. Mit der Neuerscheinung »The Last Bounty Hunter« konfrontiert, muß man leicht verschnupft registrieren, daß sich spielerisch in den letzten 18 Monaten nicht viel getan hat. Der Videoclip-Charme der CD-ROM-Serienwestern wirkt mittlerweile reichlich abgestanden. Da tröstet es wenig, daß die Kulisse einst als Schauplatz für so manchen Westernfilm diente.

Ein Spielstand läßt sich beim Point-and-Shoot-Aufguß speichern. Verschiedene Schwierigkeitsgrade gibt es nicht; dafür paßt sich das Programm automatisch Ihren Schießkünsten an. Dank Endlos-Continues stehen die Chancen gut, relativ rasch alle vier Handlungsstränge zu lösen. Die Neugier auf noch ungesehene Videoclips ist ohnehin der einzige nennenswerte Motivationsträger. **(hl)**



Bitte lächeln: Wählen Sie aus, in welcher Reihenfolge die vier Banditen verfolgt werden sollen.





Wenn Sie den ankommenden Reiter nicht schnell vom Pferd holen, folgt die pixelige Nahaufnahme: El Schockemöhle grinst sich eins hinterm Mundschutz und ballert Ihnen dann ein Bildschirmleben weg.

heinrich lenhardt

Mir wäre wohler zumute, wenn der letzte Kopfgeldjäger zugleich der letzte CD-ROM-Ballerwestern von American Laser wäre. Die Videoclips sorgen nicht mehr für den Staunеffekt von anno dazumal. Spielerisch wirkt das Dauer-Abservieren diverser Banditen-Varianten mittlerweile abgestandener als die Wiederholung aller »Bonanza«-Staffeln.

Auch wenn da noch ein Fünkchen Primitiv-Spielwitz durchschimmert, lasse ich meinen Colt lieber stecken. Das stets gleiche Spieldesign mit neuen Videos auf CDs zu pressen, um dafür rund 100 Mark zu verlangen, ist auf Dauer keine befriedigende Firmenpolitik. In der Spielhalle mag American Laser Games mit dieser Masche ganz gut fahren, doch der domestizierte PC-Spieler begehrt mehr Abwechslung und Tiefgang.

the last bounty hunter

320 x 200 Pixel ☐ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truevalor
5'Blaster Mono ☐ 5'Blaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

Spiele-Typ:	Actionspiel
Hersteller:	American Laser Games
Ca.-Preis:	DM 100,–
Kopierschutz:	CD-Abfrage
Spieltext:	Englisch; wenig
Sprachausgabe:	Englisch; mittelschwer
Anspruch:	Für Einsteiger und Fortgeschrittene
Bedienung:	Befriedigend
Grafik:	Befriedigend
Sound:	Befriedigend

Minimum:	386er (33 MHz), 1 MByte RAM
Empfohlen:	486er (33 MHz), 4 MByte RAM
Festplattenplatz:	ca. 1 MByte
CD-Belegung:	ca. 280 MByte
Anzahl Spieler:	1



AL UNSER, JR. ARCADE RACING







Jetzt fest anschnallen: Aufregender geht es einfach nicht - Beim Arcade Racing wird Adrenalin in Ihre Adern gepumpt!

Gasgeben macht Spaß, wenn der legendäre Indianapolis 500 Gewinner Al Unser Jr. Sie auf die aufregendste Fahrt Ihres Lebens vorbereitet.

Erleben Sie bei Geschwindigkeiten von über 300 km/h, turbogetrieben, Rad an Rad, das prickelnd-aufregende Gefühl dabei zu sein. Fahren Sie Ihr Rennen auf verschiedene Arten: allein, gegen die Uhr oder gegen 10 der geschicktesten Rennfahrer. Das ist ein ganz neues Fahrgefühl!

Geschwindigkeit, Atmosphäre und der atemberaubende Klang der Indy Rennen, alles das bietet Ihnen das Al Unser Jr Arcade Racing auf Ihrem Weg zu Ruhm und Ansehen.

Eine Herausforderung - aufregend und einfach packend - es gibt nichts Vergleichbares, wenn es um spannungsgeladenen Nervenkitzel geht.

Erhältlich für: PC Windows '95™, Macintosh/Power Macintosh, PC CD-Rom Windows '95™ und Macintosh CD-Rom

ATEMBERAUBENDE PROGRAMM-FEATURES:

- 10 Indy Rennfahrer, die auf jede Ihrer Bewegungen reagieren.
- 15 verschiedene Rennstrecken von einfachen bis zu den kompliziertesten, die Ihnen alles abverlangen.
- Wählen Sie aus 3 Schwierigkeitsgraden.
- Wählen Sie aus 4 turbogetriebenen Rennarten: Training, Wettkampf, Arkade und Duell.
- Erleben Sie alles aus dem von Ihnen bestimmten Blickwinkel - aus Ihrer Sicht oder aus der eines Betrachters.

Copyright © 1995 Mindscape Bordeaux S.A. All rights reserved. Windows™ and Windows '95™ is a registered trademark of Microsoft Corp.

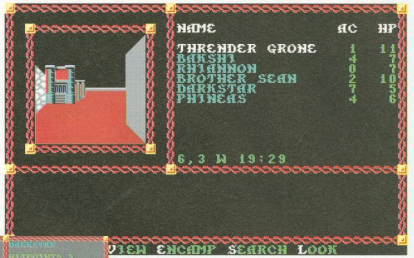
Zeppelinstraße 321
45470 Mülheim a.d. Ruhr
Tel: 0208/99241-0

MINDSCAPE®

Hall of Fame

POOL OF RADIANCE

Anspruchsvolle Rollenspiele sind vom Aussterben bedroht. Da sehnt man sich nach den Serientätern von SSI zurück, die vor sieben Jahren erstmals die Brettspielreihe »AD&D« umsetzten.



Wer braucht schon mehr als 16 Farben? Anno 1988 war die Grafik von Pool of Radiance der pure PC-Luxus.

Flashback 1988: Die Berliner Mauer steht noch, Origin arbeitet an »Ultima V« und »Elite« erscheint für den Atari ST. In jenen Tagen blühte der Commodore 64 letztmalig auf; Atari und Amiga hießen die aufregenden Spieleboliden der späten 80er. PCs wurden aufgrund der Etablierung des EGA-Grafikstandards nicht mehr belächelt, als Idealsystem für Spieler aber wenig ernst genommen. So wundert es kaum, daß SSI seine erste AD&D-Brettspielumsetzung erst mal für den kleinen Commodore veröffentlichte – auf vier doppelseitig bespielten Disketten; frohes Wechseln! Eine PC-Version folgte erst '89.

Die Rede ist von »Pool of Radiance«, dem Auftakt zu einer langen Reihe erfolgreicher Fantasy-Rollenspiele. SSI hatte seinerzeit einen Lizenzdeal mit dem Brettspiel-Giganten TSR abgeschlossen. Dessen in den USA sehr erfolgreiche Rollenspiele der Serie »Advanced Dungeons & Dragons«, kurz »AD&D«, wurden offiziell für den Computer umgesetzt. Für PC-Besitzer eine echte Innovation: Vor allem die Zusammenstellung der Spielfiguren und das Kampfsystem begeisterten durch ihren Detailreichtum. Bei Monsterkonfrontationen war man von der »Bard's Tale«-Schule lediglich die Wahl zwischen groben Taktiken Marke »zuhauen oder verduften« gewohnt. Im taktischen Kampfsystem Marke »AD&D« durfte man seine Charaktere einzeln herumbewegen: anschleichen, in Deckung gehen, Ziel wählen, Waffen wechseln und natürlich gezieltes Zaubern waren in Ruhe planbar.



Das detaillierte, taktische Kampfsystem begeisterte die Rollenspiel-Fans

Erst nach Regelbuchlektüre sah man Land: Während Einsteiger in die Flucht geschlagen wurden, feierten Rollenspiel-Kenner die Erscheinung von »Pool of Radiance« als Offenbarung. Das komplexe, schwere Abenteuer war eine der wenigen Alternativen zu »Ultima«. Die Fans kauften brav, SSI frohlockte: Nachdem die Programmierung des AD&D-Systems stand, konnte man recht flott Nachfolger aus der Hüfte schießen. Die Kalifornier spezialisierten sich dabei auf Trilogien, bei denen der Spieler seine Charaktere von einem Programm zum andern übernehmen konnte. Im Laufe der Jahre ruhte man sich aber zu sehr auf den Lorbeeren aus. Spielerisch gab es kaum Unterschiede von Folge zu Folge; Bedienung und Grafik konnten allmählich den aufstrebenden PC-Spielestandards der frühen 90er Jahre nicht mehr folgen.

Mittlerweile sind die AD&D-Umsetzungen der sogenannten »Gold Box«-Reihe Softwaregeschichte. Gleich drei komplette Serien mit insgesamt neun Rollenspielen wurden jetzt auf der SSI-Compilation »Collector's Edition« wiederveröffentlicht. Der Bogen reicht vom Auftakttitel Pool of Radiance bis hin zum Schlußpunkt »Pools of Darkness«. Die Technik wirkt nach heutigen Maßstäben muffig, aber spielerisch haben sich die Oldies gut gehalten. **(hl)**

WUSSTEN SIE SCHON, DASS...



- **...es auch ein Construction Set zum Basteln eigener AD&D-Abenteuer gab? »Unlimited Adventures« ergatterte in PC Player 6/93 respektable 75 Punkte.**
- **...die TSR-Lizenz von SSI ausgelaufen ist? Konkurrent Interplay arbeitet jetzt an einer neuen Generation von AD&D-Computerspielen.**
- **...es zwei weitere SSI-Reihen basierend auf den AD&D-Regeln gab? Am bekanntesten ist die »Beholder«-Trilogie, am aktuellsten sind die »Ravenloft«-Titel von Dreamforge.**
- **...es auch einen bizarren Action-Ableger mit dem AD&D-Siegel gab? Westwood (!) programmierte für SSI den Geschicklichkeitsmix »Hillsfar«. U.S. Gold nervte die Fans zudem mit ein paar mies spielbaren Action-Adventures wie »Heroes of the Lance«, bei denen lediglich einige Charakterwerte als AD&D-Mäntelchen mißbraucht wurden.**

PC PLAYER UNPLUGGED

Vor wenigen Seiten ging der Testteil von PC Player zu Ende. Hier besprechen wir jeden Monat die Spieleneuheiten; kritisch, aber objektiv. Jedes Spiel wird von einem Redakteur getestet, der sich mit dem betroffenen Genre besonders gut auskennt. Bei »PC Player Unplugged« ziehen wir ausnahmsweise den Stöpsel aus diesem Regel-Pool. Hier gibt jeder Tester mit einer »Alternativ-Privatwertung« von 1 (Buh!) bis 5 (Jubel!) an, wie sehr ihn die einzelnen Programme dieses Monats persönlich interessieren. Eigenarten sind auf dieser Seite gestattet; ein Sportspiel-Hasser darf z.B. auch ein objektiv gesehen gutes Fußballprogramm schlecht finden. Sinn und Zweck der Übung: Keinesfalls eine Konkurrenz zur Gesamtwertung, sondern zusätzliche Orientierungshilfe. Wer einen »Lieblingstester« hat, kann sich hier über dessen Geschmack informieren – auch wenn ein anderer Redakteur den Artikel schreibt.

T I T E L



Heinrich Lenhardt



Gastkritiker: M. Hengst*



Jörg Langer



Florian Stangl

Apache Longbow	★★	★★★★	★★	★★★★
Ascendancy	★★★	★★★★	★★★★	★★★
Battle Isle 3	★★★	★★★	★★★★	★★
Blue Planet	★	★★	★	★
Cyberbykes	★	★	★	★
Fade To Black	★★★	★	★★	★★★★
Kingdom	★	★★	★	★
Last Bounty Hunter	★	★	★	★
Magic Carpet 2	★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★
Marco Polo	★	–	★	★
Marine Fighters	★★	★★★	★★	★★★★
Need For Speed	★★★★	–	★★★★	★★★★★
Phantasmagoria	★★★	–	★★★	★★★
Pitfall	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
Q-Pop	★	★★★	★	★
Screamball	★★	★★	★	★
Triazzle	★★	★★★	★★	★★★

* Diesen Monat gibt ein Gastkritiker seine »Unplugged«-Wertung ab: Michael Hengst ist Geschäftsführer der deutschen Softwarefirma Sunflowers. Spiele, die er nicht bewerten konnte, sind mit einem » – « gekennzeichnet.

WELTRAUM-ZECHE

Uraltes Spiel im neuen Gewand: Pfeilschnell sausen riesige 3D-Asteroiden am Bergbau-Raumschiff vorbei.

Außer einem Minigolf-Spiel sind uns in diesem Monat ein dreidimensionaler »Asteroids«-Clone sowie ein Speicher-Informationsprogramm für Windows positiv aufgefallen.

Outer Ridge

Eines der erfolgreichsten Spiele der grauen Spielautomaten-Urzeit war »Asteroids«. Ein klitzekleines Raumschiff flog über den Bildschirm und mußte riesengroße Asteroiden abschießen, die sich dabei teilten und entsprechend schwieriger zu treffen waren. Erst nach zwei oder drei Teilungen zerplatzten die Splitter dann endgültig und irgendwann durfte man die nächste Spielstufe säubern. Im Laufe der Jahre hat es unzählige Varianten dieser Idee gegeben; »Outer Ridge« ist eine der beeindruckendsten. Während am eigentlichen Spielprinzip so gut wie nichts geändert wurde, hat man die Grafik extrem aufgepäppelt – blitzschnell und dreidimensional sausen ansehnliche Render-Felsbrocken an unserem Cockpit vorbei. Das Raumschiff kann sich beliebig drehen sowie nach vorne fliegen, zwei kleine Radarschirme helfen bei der Orientierung.

Neben einem handelsüblichen Schnellfeuer-Laser stehen dem Weltraum-Bergmann wuchtige Kanonenschüsse, Raketen sowie eine Superwaffe als aufzusammelnde Extras zur Verfügung. Andere Goodies laden die Schildenergie wieder auf oder verdoppeln die Durchschlagskraft der Schüsse. In den einzelnen Levels ist jeweils eine bestimmte Anzahl an kosmischen Steinklumpen abzuschießen, später trifft man sogar auf UFOs. Im Optionsmenü wählen Sie zwischen Steuerung per Joystick, Maus und Tastatur; außerdem läßt sich die rasante Geschwindigkeit noch weiter erhöhen oder abbremsen. Grafische Gestaltung sowie Soundkulisse sind für Shareware-Verhältnisse sehr gut gelungen, auch wenn das Spiel im Laufe der Zeit ein wenig eintönig wird.



Wer bei Outer Ridge wild um sich schießt, wird der Asteroidenmassen bald nicht mehr Herr

O U T E R R I D G E	
Genre: Actionspiel	**Läuft unter:** DOS
Hersteller: Zac-Soft	**Sprache:** Deutsch
Festplattenplatz: ca. 1,2 MByte	**Vollversion:** ca. DM 50,–

Space Miniature Golf

Die Pixel Painters versetzen mit »Space Minature Golf« das bei Pauschalurlaubern sehr beliebte Minigolf kurzerhand ins All. Jeder Parcour besteht aus etwa drei Bildschirmen, in denen jeweils der Ball bis zum wartenden Zielloch befördert werden muß. Dazu stehen pro Parcour eine vorgegebene Anzahl an Schlägen zur Verfügung; wer damit nicht auskommt, hat verloren. Sechs Strecken sind in der Shareware-Fassung enthalten, die registrierte Version bietet immerhin 18. Mit der Maus wird die Richtung und Stärke des Schlags bestimmt; ohne Bandenspiel und Ausnutzung von Laufbändern und Sprungschanzen gelingt es jedoch kaum, unter der vorgegebenen Schlaganzahl zu bleiben.



Dieser Parcour von Space Miniature Golf wartet mit Laufbändern auf

Während das eigentliche Spielgeschehen denkbar simpel ist, kann sich die Aufmachung sehen lassen. Die Einstellmenüs sprühen vor Niedlichkeit, die unterschiedlichen Parcours sehen alle anders aus. Das Einlochen des Balls wird mit Animationen belohnt; so bringt man damit eine Rakete zum Starten oder ein

AUF DEM CD-ROM

...der aktuellen PC Player Plus finden Sie die Shareware-Versionen von »Space Miniature Golf«, »Outer Ridge« und »MemInfo 4.00 Plus«.

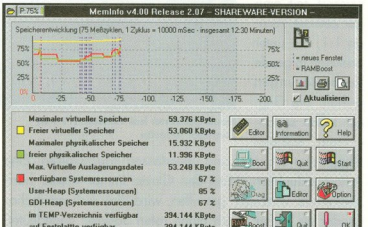
getroffener Weltraumwurm schüttelt den schmerzenden Kopf und wirft die Kugel zum nächsten Abschlagspunkt. Richtig spaßig wird's allerdings erst mit der Zwei-Spieler-Option.

SPACE MINIATURE GOLF

Genre: Geschicklichkeitsspiel	**Läuft unter: DOS**
Hersteller: Pixel Painters	**Sprache: Deutsch**
Festplattenplatz: ca. 3,5 MByte	**Vollversion: ca. DM 40,–**

MemInfo 4.00 Plus

Wer kennt das nicht: Man spielt unter Windows so vor sich hin und nach einiger Zeit stehen einem plötzlich nur noch 50 Prozent der System-Ressourcen zur Verfügung. Manche Programme lassen sich dann nicht mehr starten, auch beim Laden von Grafiken kann es zu unangenehmen Verzögerungen kom-



Meminfo zeigt auf einen Blick, wie es um Ihre Windows-Systemressourcen bestellt ist.

men. Besonders spaßig wird die Sache, wenn das Lieblings-Utility mitten in der Arbeit abstürzt und die Früchte der letzten zwei Stunden gleich mit ins Bit-Nirwana nimmt.

Wenn Ihnen das schon öfter passiert ist, ist »MemInfo 4.00 Plus« genau das richtige Warnprogramm. Beim Start von Windows kettet sich das Utility an die interne Speicherverwaltung und prüft alle zehn Sekunden die Größe der verschiedenen Speicher-Segmente. Sollte davon einer zur Neige gehen, warnt MemInfo Sie vor dem möglicherweise folgenden Programm-GAU. Darüber hinaus entrümpelt es den Windows-Speicher auf Tastendruck und schafft zusammenhängende Speicherbereiche, die neu gestartete Programme wieder nutzen können.

Als Dreingabe gibt es einen Icon-orientierten Mini-Dateimanager zum Starten von Programmen sowie eine erstklassige Hilfe-Funktion, die auch Einblicke in die Speicherverwaltung von Windows gibt. **(la/hf)**

MEMINFO 4.00 PLUS

Genre: Speicher-Utility	**Läuft unter: Windows**
Hersteller: Ralf Hertsch	**Sprache: Deutsch**
Festplattenplatz: ca. 2,5 MByte	**Vollversion: ca. DM 50,–**

★ Aktuell
★ Preiswert
★ Schnell

11th	89,–	Kingd. – The far Reaches	119,–
1830 (AH)	***99,–***	Knights of Xentar NEU!!	99,–
1861–1865	***89,–***	Klik & Play	89,–
1942 Pacific Air War	***79,–***	***Krypton Egg NEU!!***	***59,–***
3D Mega Clips	***99,–***	Kyrandia 3	69,–
4dWetworks	***99,–***	Lost Eden	79,–
Atlas	***79,–***	Lollypop	69,–
Abenteuer Mensch 3D	92,–	Louvre	119,–
Action Soccer	79,–	Little Big Adventure	95,–
Aces of Deep	76,–	Lion King	69,–
Aces of Europa	***79,–***	***Maabus NEU!!***	***119,–***
Aces of the Pacific	***42,–***	***MAD NEWS***	***99,–***
Across the Rhine	***89,–***	Mario's Games Gallery	98,–
Ascendancy NEU!!	***-?-***	Magic Carpet	86,–
Air Havoc	***84,–***	***Machiavelli***	***89,–***
Aufschwung Ost	79,–	Magic of Endoria	79,–
Aladin	49,–	Master of Magic	84,–
Alex Dampier Hocky	-?-	***Mikro Machines 2 NEU!!***	***99,–***
Alien Breed	59,–	***MYST NEU!!***	***87,–***
Alone in the Dark 3	79,–	Navy Strike	89,–
Apache Longbow NEU!!	***109,–***	NASCAR Racing	74,–
Asterix – Die große Reise	***99,–***	NBA Live 95	84,–
Award Winners 2	***99,–***	***NBA Jam Tournament***	***99,–***
Baldies	***99,–***	NHL Hockey '95	72,–
Battle Isle II	83,–	Panzer General	69,–
Battle Race	63,–	***Paws of Fury***	***59,–***
BiNG	79,–	Perfect General 2	119,–
Biotorge	85,–	***PHANTASMAGORIA***	***119,–***
Brett Hull Hockey 95	***79,–***	Prisoner of ICE	84,–
British Isle	69,–	Profi Fußball – Der Trainer	79,–
Bruning Steel 3	89,–	Pro Hockey '95	69,–
Blind Date NEU!!	69,–	Psycho Pinball	69,–
Bloodnett	69,–	***Picture Perfect Golf***	***-?-***
Blood Bowl Neu!!	***119,–***	Pinball Fantasies Deluxe	59,–
Bloodwings	84,–	Prototype	79,–
Bureau 13	76,–	Pyrotechnica	54,–
Carribean Disaster	83,–	ran	69,–
Celebrity Poker NEU!!	***69,–***	***Redix NEU!!***	***119,–***
Civil War Neu!!	***119,–***	Rise of the Robots	79,–
Civilization	***96,–***	Ravenloft 2, Stone Prophet	79,–
Chaos Control NEU!!	***89,–***	***Rebel Assault 2***	***119,–***
Creature Shock	82,–	Red Baron	39,–
Corpse Killer NEU!!	***99,–***	Slam City	99,–
Colonization	86,–	Slipstream 5000	79,–
Combat Air Patrol NEU!!	***79,–***	SimCity 2000	95,–
Command & Conquer	***89,–***	***SimTown***	***75,–***
Command & Conquer (e)	105,–	***SimTower***	***79,–***
Crusade NEU!!	***99,–***	***Simon the Sorcerer 2***	***109,–***
Crusader-No Remorse	99,–	***Space Quest 6***	***109,–***
Cyberia	79,–	***Spectre VR***	***99,–***
Cyberspace	46,–	Star Crusader	89,–
Daedalus Encounter	***89,–***	Star Trek: A Final Unity	99,–
Das Amt	89,–	Star Trek: Technical Manual	99,–
Das schwarze Auge 2	79,–	Star Trek: Next Generation	99,–
Dark Sun 2	89,–	Super Street Fighter II	99,–
Dark Forces	89,–	Super Karts	84,–
Dawn Patrol	69,–	***Striker '95 NEU!!***	***79,–***
Decent	89,–	***Super Carts Deluxe NEU!!***	***69,–***
Dungeon Master II	***109,–***	***Supreme Warrior***	***99,–***
Der Reeder	79,–	Skins Golf at Bighorn	99,–
Der Meister	99,–	***System Shock***	***79,–***
Der Seelentrum NEU!!	***99,–***	Tank Commander	89,–
Die letzten ihrer Art	98,–	***Terminal Velocity NEU!!***	***-?-***
Die Siedler	74,–	***The last Dynasty***	***99,–***
Die total verrückte Rally	74,–	***The Daedalus Encounter***	***119,–***
Dominus	79,–	***The Dig NEU!!***	***-?-***
EA Sports Rugby	***79,–***	Theme Park	89,–
Einmal Hölle und zurück	***Neu!!***	***The Orion Conspiracy***	***89,–***
Ecstatica	***87,–***	***Tie Fighter***	***89,–***
Frankenstein Neu!!	***119,–***	Transport Tycoon	89,–
Frontier – First Encounters	79,–	***Toneland***	***89,–***
Front Lines	69,–	Tower Assult	59,–
Fairway to Heaven	99,–	***Time Almanac-Ref. Edit***	***69,–***
Fußball Weltmeistersch.	***119,–***	U.F.O.	79,–
Fußball Total	89,–	US Navy Fighters	84,–
Flight Commander 2	79,–	***USS Theanderoga***	***74,–***
Flight Simulator 5.1	99,–	Under A Killing Moon	89,–
Flight o.t. Amazon Queen	79,–	***Urmels Filmstudio***	
Flight Unlimited	***84,–***	***incl. Mikro***	***119,–***
Flamingo Tours	74,–	Virtual Pool	96,–
Pellini	99,–	Vollgas	84,–
Future Dimension NEU!!	***79,–***	***Werewolf vs. Comanche***	***-?-***
Gazillionaire NEU!!	***59,–***	***Whales Voyage II NEU!!***	***89,–***
Hard of Fate	***39,–***	***Wolf***	***99,–***
Hattrick	84,–	Woodruff	74,–
Hardball 4	***89,–***	Wings of Glory	84,–
Hammer of the Gods	***79,–***	***Wing Armada NEU!!***	***69,–***
Heart of Darkness	***125,–***	Wing Commander 3	94,–
Heroes of Might Neu!!	***105,–***	***Warriors***	***89,–***
Hell	99,–	Wacky Wheels	59,–
High Seas Trader	69,–	Warcraft-Orcs & Humans	75,–
Hi-Octane	***84,–***	***Wrath Of The Earth NEU!!***	***79,–***
Hollywood Pictures	***79,–***	***Wurf Attack***	***96,–***
Jagged Alliance	***88,–***	X-Com	89,–
Jazz Jackrabbit NEU!!	***88,–***	X-Wing	75,–
Jungle Strike	79,–	Zephyr	79,–
Jump Raven	***69,–***	Zeppelin-Gigants of the Sky	79,–
Kids on Side	79,–	Zombie Dinos	99,–
King's Quest 7	89,–	***Zorro NEU!!***	***89,–***

Bestelltelefon: 0571-57514 Bürozeiten: Mo.-Fr. 9.00-13.00 u. 15.00-18.00
HotLine: 0571-5800100 nur für CD-ROM Vorbestellungen u. Auslieferungstermine.
Faxbestellungen: 0571-5800033

Versand erfolgt im Sicherheitskarton per Postnachnahme 9,90 DM zzgl. 3,00 DM Nachnahmegebühr, UPS-Nachnahme 15,00 DM, Vorkasse (Euro) Scheck 8,00 DM, ***ab 220,– DM versandkostenfrei.*** Ausland nur Vorkasse (Eurocheck) 25.00 DM.

Diesselhorst Elektronik
Vertriebs GmbH
Postfach 400114 – 32399 Minden
Lübbecker Str. 12 – 32429 Minden
☎ 0571/57514 · Fax 0571/5800633
Datex-J/Btx: 057158000108

Wenn das die Ritter der Tafelrunde wüßten: Der heilige Gral ist einfacher zu finden als die Nullmodem-option von »Crusade«.

FEHLER-KREUZZUG

PC Player berichtet in seiner festen Rubrik »Bug Report« über Fehler in professionellen Spielen und Patches zu deren Beseitigung. Wenn Sie Anregungen haben oder selbst Opfer eines Bugs geworden sind, dann schreiben Sie bitte an den **DMV Verlag, Redaktion PC Player, Bug-Report, Gruber Str. 46 a, 85586 Poing**. E-Mails erreichen uns unter **bugs@pcplayer.mhs.compuserve.com**.

Null Modem-Unterstützung

Neben einer Kampagne mit Solomissionen enthält Greenwoods mittelalterliches Strategiespiel »Crusade« laut Packungs- und Anleitungstext auch eine Modem- bzw. Nullmodemoption. Wer allerdings auf einen der beiden entsprechenden Knöpfe im Hauptmenü klickt, erhält eine um Geduld bittende Nachricht und kurz danach eine Fehlermeldung. Tenor: die Verbindung habe nicht aufgebaut werden können. Stutzig machte uns dabei die Tatsache, daß es an den gewohnten Einstellmöglichkeiten wie z.B. der Auswahl des COM-Ports mangelt.

Nachdem unser Versuch, eine Nullmodem-Partie zu beginnen, erfolglos blieb, haben wir das Ganze genauer untersucht. Wir verbanden zwei Computer per Laplink-Kabel und überprüften mit Hilfe eines handelsüblichen Terminalprogramms, ob sich die beiden PCs miteinander verstehen. Als sich die Verbindung als fehlerfrei erwies, starteten wir auf Computer A die Verkaufsversion von Crusade, während auf Rechner B das Terminalprogramm auf Datentransfer wartete. Das Ergebnis: Beim Nullmodem-Modus wurden keinerlei Daten von A nach B übertragen – es fand also nicht einmal der Versuch eines Datenaustauschs statt. Mit der Modem-Option (in sämtlichen gängigen Baud-Raten) kam es zwar zur Übertragung einiger weniger Zeichen, doch hatten diese nichts mit den bei der Datenübertragung üblichen Initialisierungs- und Wähl-Zeichenketten zu tun.

Geschwindigkeitsrausch

Für das 3D-Actionspiel »Terminal Velocity« existiert seit einiger Zeit die Version 1.1, die unter anderem folgende Verbesserungen enthält: Die Gegner sollen schlauer sein, Raketen fliegen nun schneller und hinterlassen Rauchwolken. Eine Automatikfunktion richtet den Gleiter immer wieder horizontal aus; wird man getroffen, wird dies rechenzeitschonender als bisher durch einen roten Schleier angedeutet. Das Spiel per Maus ist nun möglich, außerdem läßt sich einstellen, ob beim Vernichten von Gegnern mehr oder weniger Schrott herumfliegt. Auch soll es nun weniger »Hänger« in der Grafikdarstellung geben, zudem wird der Cooly-Hat des CH Flight Pro unterstützt. Der vor kurzem erschienene Patch auf Version 1.2 bessert weitere kleinere Fehler aus.



Neue Optionen bei Version 1.1 von Terminal Velocity

Weitere Bug-Begegnungen

Auch die »remasterte« und angeblich »Bug-freie« Version von »First Encounters« weist noch Probleme auf. So ist die Übernahme von Spielständen aus »Frontier« nach wie vor nicht möglich, ein Konvertierungsprogramm wird von Gametek nicht angeboten. Greift man in einen schon im Verlauf befindlichen Kampf ein, so wird man von den rot kodierten Raumschiffen (»Feind«) links liegen gelassen, während die im Radar grün gezeigten Schiffe (»Freund«) wütend attackieren.

Die Monsterjagd in »Dungeon Master 2« war auf einigen Rechnern unserer Redaktion kein sonderliches Vergnügen, da bei Verwendung einer Soundblaster 16 trotz erfolgreichem Test im Setup-Programm die Soundeffekte im Spiel fehlten. Die Auswahl von »Soundblaster Pro« schaffte Abhilfe; außerdem ist nun ein Patch namens »SoundFix« erschienen, der alle Sound-Probleme beseitigen sollte. **(la)**



Beim Start einer Nullmodem-Partie zeigt Crusade diese Nachricht

MEDIA WORLD

WE MAKE ENTERTAINMENT

Mailorder und Lagerverkauf
Eisenhüttenstraße 4 · 40882 Ratingen

Order Phone 02102-86040 Order Fax 849711

READY FOR Windows
für nur 179,00 DM (Update)

Weitere Windows 95 Software - a.A. -
MPEG-DECODER Card nur 359,00 DM
techn. Informationen - a.A. -
inkl. 3 Erotik Titel nur 399,00 DM
NEU! NEU! NEU! NEU! NEU! NEU!
CD-RECORDING Service
Wir produzieren Ihre persönliche CD-ROM für nur 79,00 DM. Für weitere Informationen rufen Sie uns bitte an!

TABLOID BEAUTIES
Mega Tophit! Auf diesen CD werden Ihnen erotische Mädchen sehr einfallsreich präsentiert. Stellen Sie sich bei einem kühlen Bier Erotikmagazine vor,in dem Sie soviel blättern können, wie Sie wollen. Genau das bietet Ihnen diese CD-ROM. Von Videos bis zu Slideshows, mit über 2000 hocherotischen Mädchenfotos bietet dieser Titel alles, was verwöhnte Betrachter wünschen. Der Clou: Eine Telefonsexsimulation (heiß!) **nur 79,95 DM**

CLUB CYBERLESQUE
Der neue Tophit von New Machine. Besuchen Sie den virtuellen Nackt-club Cyberlesque, Entspannen Sie sich bei einem kühlen Drink und erleben Sie explosive Szenen der Lust. Doch aufgepaßt! Die Schönheiten der Nacht sind nicht nur an puren Sex interessiert, sondern auch an Ihrem Geld. Können Sie den Versuchungen widerstehen, bevor Sie pleite sind? Wir wünschen es Ihnen! **nur 79,95 DM**

VIRGINS 1 + 2
Was ist erotischer als die sexuelle Erfüllung einer Frau? Die Lüge, die sie ist! Auf diese Erfüllung zu verzichten! Und Sie sind dabei unglaublich dämlich! Tauchen Sie ein in die faszinierende Welt des Cybersex und erleben Sie aktive TopHits der Spitzenklasse. Sie werden es bestimmt nicht bereuen! Autregende erotische Abenteuer erwarten Sie! **je Titel nur 79,95 DM**

HEIDI'S GIRLS -
Diese Bilder sind so realistisch fotografiert, als könnte man die heißen Girls selbst anfassen. Die Mädchen zeichnen sich durch eine hohe erotische Ausstrahlung aus - kein Wunder, denn es handelt sich nur um schönsten Mädchen aus HEIDI'S Modelagenturen! Die Bilder und Filme werden Sie auf keinem anderen Medium finden, denn die gesamte CD wurde ausschließlich für den Cybersex entwickelt. Ein echter TopHit der in keiner Sammlung fehlen darf. **nur 69,95 DM**

VAMPIRE'S KISS
TopHit U.S.A.! Der brandneue interaktive Hot Lips Digital Playground ist da. Noch mehr Aktionen, noch mehr Interaktivität und noch heißere Szenen der Liebe erwarten Sie. Erkunden Sie das interaktive 3D CyberCastle und erleben Sie aufregende Abenteuer, es die Sie zum Ziel ihrer geheimsten Wünsche und Leidenschaften bringen. Doch Vorsicht - Dieser lauern erotische Gefahren! (Vollbildmodus) **nur 79,95 DM**

BEAUTIFUL
BEAUTIFUL WOMEN
Erleben Sie Ihre ganzen Erotikshows. Installieren Sie den schönsten Screensaver der Welt. Über 1.000 superscharfe True Color Bilder und Videos stehen Ihnen zur Verfügung. Mit dieser Windows Anwendung wird Computerarbeit richtig zum Vergnügen. **nur 79,95 DM**

SHOW MAKER, SCREEN SAVER & CALENDAR

MULTIMEDIA PHOTO CD´S
Zwischen 200 und 500 hocherotische Fotos, in komfortabler Multimedia-Umgebung, erwarten Sie auf den nachfolgenden CD´s. Natürlich stehen alle Fotos in bester True Color Auflösung zur Verfügung. Erleben Sie Erotik, wie sie gewesetzt von den besten Fotografen der Welt

Beverly Hills Call Girls	**59,95 DM**
ELITE American Girls Vol. 1 + 2	**je 59,95 DM**
ELITE European Girls Vol. 1 + 2	**je 59,95 DM**
Private - Photodisk Vol. 1	**59,95 DM**
Adult Palate Vol. 2	**59,95 DM**
High Volume Nudes	**59,95 DM**
Lovely Ladies 2	**59,95 DM**
Blonde Bombshells	**59,95 DM**
Girls on Girls	**59,95 DM**
Sensous Girls In 3D	**59,95 DM**
Asian Palate Vol. 1	**59,95 DM**
The Girls of J. S. Hicks	**59,95 DM**
American Girls Vol. 1 + 2	**je 59,95 DM**
Biker Babes	**59,95 DM**
Cat & Mouse	**59,95 DM**
Wicked	**59,95 DM**
Mark Of Zara	**59,95 DM**

Jeder Titel für WIN und MAC

KODAK PHOTO CD´S
Zwischen 100 und 200 superheiße Fotos erwarten Sie auf diesen CD-ROM´s. Hier ist für jeden Geschmack etwas dabei. Natürlich stehen alle Fotos in bester KO-DAK Photo CD Qualität zur Verfügung. Inkl. Viewer Software für DOS oder Windows.

Lovely Ladies Lingerie	**39,95 DM**
Swimsuit Edition	**39,95 DM**
Extreme Hot Erotik	**39,95 DM**
Stripping Hot Girls	**39,95 DM**
Extreme Hot Girls	**39,95 DM**
Extreme Lesbian Ladies	**39,95 DM**
Danish Girls Only Vol. 1	**29,95 DM**
Girls on CD Vol. 1 + 2	**je 29,95 DM**
Sinful Girls Vol. 1 + 2	**je 29,95 DM**
Big Baloons	**39,95 DM**
Hot Girls & Hot Cars	**39,95 DM**

Jeder Titel für WIN und DOS

PHOTO-SAMMLUNGEN
Zwischen 800 und 2.600 verschiedene Bilder erwarten Sie auf jeder CD-ROM. Viel Erotik für wenig Geld. Die meisten Bilder stehen in hochauflösender CD Qualität zur Verfügung. Inkl. Viewer Software.

Beauties Bodacious	**39,95 DM**
Teenage Street Sluts	**39,95 DM**
The Best Of Shareware Erotics 1	**39,95 DM**
The Best Of Shareware Adult 1	**39,95 DM**
World´s Beats Butts	**39,95 DM**
Adult Art 1 - 2	**je 39,95 DM**
Sorry Erotic Days 1 - 2	**je 39,95 DM**
Luscious Lesbians	**39,95 DM**
Damsels in Distress	**39,95 DM**
Cyber Whores	**39,95 DM**
Ecstasy	**39,95 DM**
Hot Shareware	**29,95 DM**
Extreme Heat	**29,95 DM**
Sex CD-ROM 1 - 3	**je 29,95 DM**

ASIAN PHOTO-SHOWS
Only 20 **29,95 DM**

Dynastic Backyard Flowers	**29,95 DM**
Cartoon Fantasy	**29,95 DM**

Jeder Titel für PC/MAC/AMIGA/ATARI

SAMPLER

A Taste Of Erotika	(New Machine Publishing)
Vivid Sampler	(Vivid Interactive)
Virtual Vibrations	(Starwave)
Romsoft Interactive Catalog	(Romsoft)
Erotic Virtual	(Digital Playground)
A Whole New World	(Zone)
Sidefacse Sampler	(Sideface Publishing)

Jeder Sampler nur 19,95 DM

EDITIONEN & SIX PACKS
Jeweils sechs brandheiße Erotik Highlights erwarten Sie in jedem Six Pack.

New Machine Six-Pack Vol. 1 + 2
New Machine Platinum Pack
Sevyne´s Six Pack
Starware Six-Pack Vol. 1

Jedes Six-Pack für WIN und MAC nur 129,95 DM

Jeweils 3 brandheiße CD-ROM´s voll mit MPEG-Videos. Shows erwarten den Käufer dieser Editionen. Diese gebaitte Ladung erotischer Extreme gehört in jedes CD-ROM Laufwerk. Inklusive Player für Windows.
MPEG - Asian Edition Vol. 1 - 7
MPEG - Mixed Edition Vol. 1 - 3

Jede Edition nur 89,95 DM

INTERAKTIVE MOVIES
Die besten Erotik Filme der Welt und weitere brandneue Erotik Highlights bieten Ihnen die nachfolgenden CD-ROM´s. Alle Titel stehen im beste QUICKTIME Qualität zur Verfügung.

Big B. Babes (Vollbildmodus)
Private Serie: Lady in Spain, Video Magazin 1-3,
Club Seychelles, Chateau de Passion
House of Dreams
Secrets
Fisherman´s Wife
Night at Drive-in
Sexual Instinct
Asian Heat
Divorce Law **je 59,95 DM**

Jeder Titel für WIN und MAC

La Blue Girls 1+2 (Asian Fantasie) **je 39,95 DM**

INTERAKTIVE HIGHLIGHTS
Wanderlust
MEGA Tophit! Ein brandneuer Erotik Thriller aus dem Hause New Machine erwartet Sie. Finden Sie den Schlüssel zur Cybersex Welt. Dort angekommen, erleben Sie faszinierende Abenteuer und futuristischen Sex. Ein virtueller Trip der Superlative, den Sie nicht so schnell vergessen werden, erwartet Sie. **nur 79,95 DM**
Virtual Vixens
TopHit!! Heiße Aktion und spektakuläre Szenen machen diesen Titel zu einem echten Erlebnis. Lassen Sie sich in die Welt der Virtual Vixens entführen. Verspricht können Sie die sexhungrigen Space Hexen belauschen und ihren Freund beobachten. Aber Vorsicht, wenn Sie nicht aufpassen sind auch Sie für immer verloren. **nur 79,95 DM**
Mandykiss Family
TopHit!! Sie sind grausam und wild. Abgedreht in allen sexuellen Belangen. Über 90 Minuten High Quality Full Motion Videos, sowie brandheiße High Quality Fotos und eine Menge interaktives Vergnügen und Sex erwartet Sie bei den Mitgliedern der (M)addams Family. **nur 79,95 DM**
Immoral Combat
Der brandneue TopTitel aus dem Hause ZANE, den Machern des überaus erfolgreichen Titels VIRTUAL VIXENS®. Heiße Aktion erwartet Sie als Manager einer Mädchenfruppe. Können Sie die gestellten Aufgaben bewältigen? Die Girls Ihrer Truppe haben nämlich nur eines im Kopf ..... **nur 79,95 DM**
Chrystal Fantasies
Steuern Sie durch die virtuelle Welt der Lust und finden Sie den geheimen Kitstat der Begierde. Mit diesem Kristall öffnen Sie das Tor zu einer neuen Welt. Dort angekommen, erwartet Sie wirklich heiße, erotische Abenteuer. **nur 89,95 DM**
Horny Debutantes 2 - Asian Invasion
Das brandneue interaktive Erotik Erlebnis aus dem Hause New Machine erwartet Sie. Eine asiatische Erotik Invasion bedroht unsere Erde. Können Sie uns retten? **nur 79,95 DM**
Virtual Vegas
TopHit! Besuchen Sie das erste virtuelle Spielcasino der Welt. Sie spielen in verschiedenen Welten, umgeben von sinnlichen Typen und geheimnisvollen Vorgängen. Doch Virtual Vegas hat noch wesentlich mehr zu bieten..... Good Luck! **nur 59,95 DM**

Ein informatives Erlebnis der besonderen Art. Ausführliche Informationen über 250 der bekanntesten Stars mit Photo und persönlichen Daten, sowie 750 Filme warten Sie darauf, auf dem Look zu werden. **nur 79,95 DM**
Hot Body & Hollywood Glamour
Die exklusive Privat-Erotik Serie für Kenner. Beobachten Sie heiße Girls bei ihren intimen Spielen und erleben Sie Erotik ohne Tabus. Aufregende Schönheiten, die zu Allem bereit sind, erwarten Sie!

Daily Erotic	**Spring Break Girls**
Daily Teasers	**Hot Stuff**
Lingerie Special	**Naughty But Nice**
Blonde Fever	**Southern Belle**

Jeder Titel nur 59,95 DM

Sorority House
MEGA Tophit!! Das Erotik Spiel des Jahres. Distributed by New Machine. Sie sind Student und wohnen auf dem Campus. Das Thanks' Leben auf der UNI erfordert gelegentlichen Ausgleich in Form von wilden Partys und heißem Sex. Doch leider ist das nicht so einfach, den ständig versuchen Ihre Mitbewohner Ihre Aktivitäten zu stören. Werden Sie Ihr Ziel jemals erreichen? Wir wünschen es Ihnen! **nur 79,95 DM**
Massive Motions
TopHit!! Heiße interaktive Videoshow mit den US Superbusen Stars Kimberly Kupps, Melissa Mounds, Monique Hall u.a.. Spezial VIDEO-ROM für Besenhirn's in bewährter Spitzenqualität. Dieser Titel bringt Ihr Blut schnell in Wallung. **nur 59,95 DM**
Windshadows (WIN) &
Dungeon of Dominance (DOS)
Zwei bizarr Videoshows für DOS und Windows. Geile Gangbang Damen treiben es wüstig ein. Auf dieser CD-ROM findet der Kenner nicht nur Live Aktion, sondern auch Hillsmillet und Anderes. Absolut Erotik für Kenner. **je Titel nur 59,95 DM**
Visions of Erotica (limitierte Auflage)
MEGA TophIt!! Eine Reise durch die Geschichte der Erotik erwartet Sie auf dieser Disk. Mehr als 1.200 High Quality Photos und zahlreiche Filme (Vollbildmodus) bieten Ihnen Einblick in die Welt der Lust. Ein Muß für jeden echten Erotik Fan. Sichern Sie sich noch heute Ihr persönliches Exemplar. **nur 69,95 DM**
CD of Passion 2
Lassen Sie sich in die interaktive Welt erotischer Sinne entführen und erleben Sie alle Möglichkeiten der Liebe. Ein Erotikerlebnis der besonderen Art erwartet Sie. Diesen Titel müssen Sie einfach erleben. **nur 59,95 DM**

Jeder Titel für WIN und MAC

WEITERE INTERAKTIVE HIGHLIGHTS VON:
New Machine Publishing

Dream Machine	79,95 DM
Tophit!! 1+2	je 79,95 DM
Go Digital	49,95 DM
Digital Playground	
The Rainbow Affairs	79,95 DM
Inferno	79,95 DM
Starware Publishing	
Paradise Cafe	69,95 DM
Cyber Peep	39,95 DM
After Midnight (Screensaver)	69,95 DM
Erotic Candy (Screensaver)	69,95 DM
Vivid Interactive	
Mind Teazzer	69,95 DM
Pleasure Zones	69,95 DM

Jeder Titel für WIN und MAC

CYBERSTRIP
Zwei superscharfe Cybersex Games der neuesten Generation erwarten Sie. Virtual Reversi, Strip Jack & Virtual Poker. Erleben Sie die virtuelle Welt von morgen ein und treten Sie gegen die faszinierenden Girls an, die das Universum zu bieten hat. Es lohnt sich! Dank der neuen CR3 Technologie erleben Sie Virtual Reality in bester Qualität und Vollbildmodus. Ein erotisches Abenteuer der ganz besonderen Art erwartet Sie. Diese beiden Erotik Games werden Sie für Stunden fesseln.
je Titel nur 79,95 DM

SEYMOR BUTTS 2 (Doppel CD-ROM)
MEGA TophIt! jetzt endlich lieferbar! Der brandneue Super Titel von New Machine Publishing, begeistert Sie Seymor Butts auf seine erotischen Erlebnistour und stehen Sie ihm zur Seite. Erleben Sie real interaktive Erotik. Sie werden begeistert sein. **nur 89,95 DM**
Seymor Butts 1 **nur 79,95 DM**

VIRTUAL VALERIE
Die Welt ängert sich CY-BERSEX ist zurück ! Der erste Teil ist bereits Geschichte. Doch jetzt erwartet Sie das außergewöhnlichste Erotik Ereignis aller Zeiten. Noch nie gab es mehr Action als auf dieser Disk. 3D Animationen in noch nie da gewesener Qualität und faszinierende virtuelle Welten machen diesen Titel zu einem absoluten TopHit. Virtual Valerie erfüllt Ihnen (fast) alle Wünsche! **nur 99,95 DM**

PRIVATE PRISON
Ein brandneuer interaktive TopHit von New Machine Publishing. Noch mehr Aktion und Interaktivität erwartet Sie. Übernehmen Sie den Job eines Gefängnisdirektors in einem Frauengefängnis. Überwachen Sie die erotischen Fantasien Ihrer Gefangenen und gelegentlichen Ausbrüchen oder verhindern Sie ihre sexuellen Aktivitäten. Ein heißer Job erwartet Sie ! (komplett in Deutsch) **nur 89,95 DM**

NICK STEELE
Mega TophIt!! Endlich ist er da! Der interaktive Erotik Film mit Starbesetzung. Erleben Sie prickelnde Hoden spannung bis zur letzten Minute. Schlüpfen Sie in die Rolle des Privatdetektivs Nick Steele, ein Mann den alle Frauen lieben. Lösen Sie Ihren schwierigsten Fall (wenn sie schon scharf sind) und klären Sie den Mord an einem jungen Fotomodel. **nur 79,95 DM**

PENETRATION
Das brandneue, explosive Erotik Spiel von ROMSOFT ist da. Hier ist Ihr ganzes Geschick gefragt. Können Sie die gestellten Aufgaben lösen? Wir wünschen es Ihnen, denn die Gewinne sind hochinteressant und explosiv. Erleben Sie dieses Erotik Highlight in einer Spitzenqualität. **nur 69,95 DM**

Weitere CD-ROM Highlights finden Sie in unserem Gesamtkatalog, der jeder Bestellung beiliegt. Ansonsten bitte DM 5,- in Briefmarken oder Bar einsenden. Ab einem Bestellwert von 200,- DM liefern wir versandkostenfrei. Ab sofort sind viele Titel auch im MPEG/CD-I/VIDEO CD Format lieferbar.
Versandkosten: Nachnahme DM 10,-- · Vorkasse DM 6,-- Auslandslieferungen erfolgen generell nur gegen Vorkasse + DM 12,-- (überweisung oder bar). bei Scheckzahlung entstehen zusätzliche Bankgebühren in Höhe von DM 25,--.
- HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT -



»Culture Tattoo«

TATTOO YOU

Ob Rubbel-Tattoos von »Bravo« oder Spuckebildchen aus der Kaugummipackung – es geht eben nichts über eine gut plazierte Tätowierung. Dieses CD-ROM präsentiert Stecharbeiten der ernsteren Art.



Indianische Motive – zwei Jahre en vogue, dann trägt man nur noch langärmlige Hemden...

CULTURE TATTOO

HERSTELLER: TY-Culture Produktion

PREIS: ca. 45 Mark

HARDWARE-MINIMUM: 486er, Super VGA, 8 MByte RAM, Windows, CD-ROM.

PRAKTISCHER NUTZEN: Eingeschränkt zur Motivsuche verwendbar.

ORIGINALITÄTSFAKTOR: Nach dem 50. Bikermotiv wär's sogar Ben und den Pole Cats zuviel.

MÖGLICHE FOLGESCHÄDEN: Ein Mandrill-Tattoo an einer höchst unpassenden Stelle.

DAS PC-PLAYER-FAZIT: Lieber dem kleinen Bruder die Fake-Tattoos aus der »Bravo« mopsen – die lassen sich wenigstens wieder entfernen.

Wie entstand die Tätowierung? Ich stelle mir das so vor: Eine gigantische Welle trägt einen gekenterten Seemann zur rettenden Insel. Bevor das Meer ihn freigibt, verpaßt ihm die See einen Denkzettel, an den er sich sein Leben lang erinnern wird: Er wird in Bausch und Bogen auf den Strand geknallt, daß es ihm den feinen Sand unter die Haut treibt – das entstandene Muster läßt sich nie wieder entfernen. So erklärt sich, warum Seeleute noch heute Tattoos sammeln wie andere Leute Autoaufkleber... wahrscheinlich war's aber ganz anders!

Egal, eines steht fest: Wer sich tätowieren läßt, sollte vorher nichts trinken. Einen schwedischen LKW-Fahrer traf fast der Schlag, als er nach durchzechter Nacht seinen Brummschädel vor den Spiegel hielt. Vom Scheitel bis zum Kinn zierten die Züge eines Mandrill-Affen sein erstauntes Gesicht – dieses Motiv hatte er sich im Vollsuff nämlich gewünscht. Also nochmal die goldene Regel: Erst sticheln, dann picheln! So vermeidet man die bohrende Frage der Gattin, warum neuerdings der Vorname der Sekretärin in diesem grellroten Herzchen prange – peinlich.

Apropos peinlich: Stocknüchtern kalkulierte der selbsternannte Stuttgarter »Designer Wizard«, Airbrush- und Biker-Fan Oerny B. Lunke, als er 100 der hübschen Hautbildchen auf eine CD-ROM packte. Diese Hundertschaft aus den Archiven einer Handvoll mehr oder minder bekannter Tattoo-Designer verkloppt er nun für süffige 44,90 Mark. Während die Fineline-Studios aus Eicklingen sichtlich einen zarten St(r)ich führen, nehmen sich die Arbeiten von Checkpoint Charlie und Doc Robson eher kräftig aus. Dasselbe gilt übrigens für Otti und seine Berliner Freunde, der auch auf der CD-ROM vertreten ist. Und die Wiesbadenerin Monique zaubert laut Pressetext »fein ziselierte Fantasy-Arbeiten auf Männerrücken. Kunstvoll schlängeln sich die Linien über die Haut und machen aus einem bierbäuchigen Biker noch ein ansehnliches Kunstwerk«.

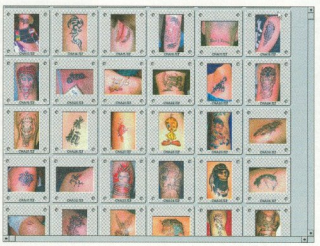
Beängstigend umfangreich ist die Liste vermißter Features, die man auf die CD-ROM hätte packen können: Die Arbeiten unzähliger Tattoo-Künstler von Flensburg bis Garmisch, Erklärung der Technik und der Instrumente, eine kleine »Kulturgeschichte«, die »Pflegeanleitung« der frisch gestichelten Tattoos plus Kommentare von Ärzten, Bilder von Promi-Tätowierungen, Adressen renommierter Tätowierer, Adressen der einschlägigen Fachzeitschriften...

Man sieht schon: Es fehlt so ziemlich alles. Außerdem finde ich es ärgerlich, daß jedes dritte Bild Airbrush-Motive zeigt, die normalerweise die Motorhauben tiefergelegter Escorts zieren. Zugegebenermaßen ist das Geschmackssache. Wenn man aber 100 digitalisierte Bilder kommentarlos auf eine CD-ROM preßt, sieht mir das verdammt nach Abzocke aus. Und sowas sollte mit Mandrill-Tattoos nicht unter 15 Quadratzentimetern bestraft werden.

(Anatol Locker/hl)



Die Oberfläche von »Culture Tattoos« ist nicht gerade eine Studie in puncto Benutzerfreundlichkeit



Das kommt heraus, wenn man den Begriff »Dia-Show« wörtlich nimmt



RAPPER'S DELIGHT

In lockerer Folge präsentiert PC Player die Privat-PCs der Prominenz. Smudo von den »Fantastischen Vier« macht den Auftakt: Der rendernde Rapper läßt tief in das Innere seines Tower-Gehäuses blicken.

Mein PC: Was macht man als Rapper denn so mit einem PC? James-Brown-Platten sampeln? Och – eigentlich nicht. Die Abrechnung mit der Plattenfirma? Ab und an. Frisch gereimte Texte und Adressen von Musikerkollegen archivieren? Kommt vor. Spielen? Logisch! Mein PC ist in erster Linie zum Zocken da.

Der PC: Vor einigen Wochen bin ich bei Gateway schwach geworden und habe mich zum Umstieg von meinem 486/(echte)50-VLB (der bald als F4-Info-Voicemailbox dienen wird) auf einen Pentium 100 entschlossen und eine Adaptec-SCSI-Karte reingesteckt. Ist für mich glatt ein Grund gewesen, »System Shock« nochmal durchzuziehen – diesmal aber in Super VGA. Mit 16 MByte RAM bin ich erst mal zufrieden; mal sehen, ob mich Origin mit dem übernächsten »Wing Commander« zu noch mehr Speicher zwingen wird...



Smudo privat: Der bekennende Computerfreak steckt einen nicht unbescheidenen Teil seiner Tantiemen in Hardware-Upgrades. Dieser exklusive Schnappschuß zeigt den Rapper in privatem Ambiente vor seinem PC.

Massenspeicher: Zur eingebauten 1-Gigabyte-Platte von Fast gesellt sich noch eine 3-Gigabyte-Festplatte von Micropolis, die ich mir zur aktiven Teilnahme an unserer CD-ROM-Produktion zugelegt habe. Genug Platz also für Soundsamples, AVIs und dicke TIFFs. Ein Quadspeed-CD-ROM mit 3fach-Wechsler sitzt gleich darunter. Dummerweise sucht der Windows-Mediaplayer jedesmal alle drei CDs ab, bis er läuft – ein Fall für den »Technik-Treff«!

Grafikkarte: Die VLB-Version der ATI Graphics Ultra 64 hat mir auf meinem alten 486er schon treue Dienste geleistet, also war der Schritt zur PCI-Version dieser Karte klar. Im Gegensatz zur kleineren VL-Tochter-Karte hat das jetzige Modell Hardware-Vesa-Treiber und klasse Windows-Treiber.

Soundkarte: Eine grundsolide Soundblaster 16, die ich mir beim Hardwarebummel bei Comp-USA im Rahmen unseres Besuchs der Musikmesse in New York letztes Jahr gekauft habe. War dort zum Schleuderpreis von umgerechnet 200 Mark zu haben (allerdings nicht die Value Version). Beim Gateway-Angebot war eine Ensonique-Karte dabei, die ich trotz hartem Verhandeln nicht aus dem Angebotspaket bekommen habe. Also wurde sie zur General-Midi-Karte degradiert, denn die General-Midi-Sounds der SB16 finde ich gruselig und viel zu künstlich. Das ganze angeschlossen an ein kleines, aber feines Langston Speaker-Set mit Basswoofer, auf dem ich wegen Platzmangel meine Füße beim Zocken abstelle. Bei den wuchtigen »Descent«-Explosionen kitzelt das dann nett am großen Zeh – sehr entspannend nach einem arbeitsreichen Tag.



Smudo im Dienst: Als Mitglied der »Fantastischen Vier« arbeitet er gerade an einem neuen Album. Die erste CD-ROM zur Band ist auch in Arbeit.

Zubehör: Neben der Maus habe ich schon seit Jahren meinen treuen Gravis-Joystick in der Hand. Seit »Flight Unlimited« spiele ich aber ernsthaft mit dem Gedanken, mir einen anständigen Flightstick zu kaufen. Der Pentium-Umstieg brachte es auch mit sich, daß ich mir 3 Zoll auf meinen Monitor »aufgeschlagen« habe: Ein stromsparender 17-Zöller lacht mich jetzt an. Mein Epson Stylus hat vor kurzem das Zeitliche gesegnet, weil ich mich dummerweise einer Refill-Packung anvertraute. Bis ich mir eines Tages mal einen Farb-Tintenstrahler zulegen werde, faxe ich mir meine Ausdrucke an das eigene Faxgerät mit meinem Zyxel 1496 EG+, mit dem ich mich sonst im World Wibe Web und CompuServe herumtreibe.

(Michael Schmidt/hl)

ZUR PERSON

Michael Schmidt alias Smudo ist 27 Jahre alt und verdient sich das Geld für PC-Upgrades als Teil des Hiphop-Quartetts »Die Fantastischen Vier«. Vom ZX81 über Spectrum, den obligatorischen 64er (nach dem VC20) mit kleinen Umwegen über TI99/4A und Amiga ist er jetzt überzeugter DOS-User. Neben Spielen begeistern ihn das Online-Leben (Compuserve-Adresse: 100410,743) und Multimedia-Technologie – nicht zuletzt deshalb wird in Bälde ein interaktives CD-ROM zu den Fantastischen Vier erscheinen.

BOXENSTOP



So richtig Spaß bringt ein Spiel erst dann, wenn die Bässe im Magen wummern und der Putz schallerschüttert von den Wänden rieselt. Die Stereoanlage ist meist außerhalb der PC-Reichweite – also müssen separate Lautsprecher her. Acht preiswerte Aktivboxen unterzogen sich dem PC Player-Hörtest.

Und schon gehen die Schwierigkeiten los: Kaum hat man sich dazu durchgerungen, jetzt endlich separate Boxen für den Computer zu kaufen, erdrückt einen schon die Flut der unterschiedlichen Typen. Das Feld dünnt sich allerdings sehr schnell aus, wenn Sie einige wenige Kriterien beachten.

Der Klang einer Box ist dabei natürlich der wichtigste Prüfstein. Und genau hier scheiden sich die Geister: Die einen lieben es, wenn die Bässe wuchtiger und die Höhen heller kommen, als es vom Komponisten der Musik eigentlich gedacht war. Die anderen schwören auf einen unverfälschten neutralen Klang, bei dem sich alle Instrumente und Geräusche der Spiele-Untermalung auch dann noch unterscheiden lassen, wenn nebenher die Laserkanone des Raumschiffs loshämmert. Am sichersten wählen Sie Ihre Lieblingsbox also aus, wenn Sie sich diese direkt beim Händler anhören.

Darüberhinaus gibt es weitere Kriterien, die im ersten Moment vielleicht gar nicht so wichtig erscheinen, dem Sound-Genuß von Fall zu Fall aber einen Wermuts-Tropfen hinzufügen. Die Audio-Anschlußkabel an die Soundkarte sollten lang genug sein, sonst muß die Box zwangsläufig direkt neben dem PC stehen. Auch die Verbindungskabel zwischen den Boxen sollten mindestens einen Meter überbrücken können, denn nur so können Sie die Boxen weit genug auseinander stellen, damit sich ein Stereo-Klangpanorama ergibt. Netzschalter und Lautstärke-Regler müssen die Boxen außerdem besitzen. Damit können Sie die Lautstärke mal eben schnell runterdrehen, ohne die mitgelieferten und teilweise komplizierten Programme Ihrer Soundkarte bemühen zu müssen. Alle diese Kriterien haben wir beim Test der hier vorgestellten acht Boxen beachtet.

Kleiner geht's kaum: Philips SBC 8233/MM

Die kleinsten Lautsprecher von Philips sind die »SBC 8233/MM«. Mit Ihren knapp 8 x 8 Zentimetern findet sich wohl überall ein Platz zum Aufstellen. Wie alle hier vorgestellten Philips-Boxen lassen sie sich wahlweise über Batterie oder über ein Netzteil betreiben. Das Batteriefach dient beim Transport praktischerweise als Kabelfach, so daß keine losen Strippen herumfliegen können. Der Netzschalter dient gleichzeitig als Umschalter zwischen aktivem und passivem Betrieb: In abgeschaltetem Zustand kann der Soundkarten-Verstärker die Boxen mit ihren 2 x 0,5 Watt speisen.



Die »SBC 8233/MM« von Philips sind die kleinsten und preiswertesten Boxen im Test. Der Klang rangiert allerdings unter »ferner liefen«.

Klang- oder Lautstärke-Regler kennen die Winzlinge nicht. Leider bleibt der Klang weit hinter dem zurück, was wir noch als »ohrenfreundlich« bezeichnen: billige Kofferradios geben teilweise einen besseren Sound von sich. Von ordentlichen Bässen und Höhen keine Spur.

Eine Nummer größer: Philips SBC 8235/MM

Das große Bruderpaar der 8233-Boxen heißt »SBC



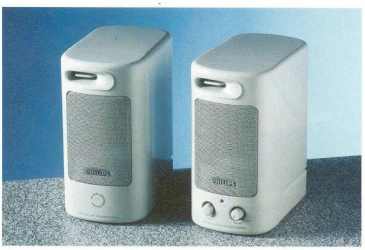
Die »SBC 8235/MM«-Boxen sind zwar leistungsmäßig höher als die 8233-Boxen angesiedelt, aber auch bei ihnen läßt die Klangqualität einige Wünsche offen

8235/MM«. Seine Ausstattung entspricht exakt den kleinen Lautsprechern: Sie lassen sich wahlweise über ein Netzteil oder mit Batterien betreiben. In abgeschaltetem Zustand arbeiten sie wie passive Systeme ohne Verstärker; Klang- und Lautstärke-Regler gibt es nicht und das Batteriefach ist auch hier gleichzeitig Schutzbehälter für die Anschlußkabel.

Der Unterschied liegt in der Lautsprecher-Leistung und in der Größe: Das Paar gibt pro Box 4 Watt an Leistung von sich und ist mit rund 15 Zentimetern fast doppelt so hoch wie die 8233-Boxen. Damit steht eigentlich etwas mehr Volumen für die Klangformung zur Verfügung. Trotzdem kann die Wiedergabequalität nicht überzeugen. Sie liegt nur geringfügig über dem, was die 8233-Boxen von sich geben. Außerdem verzerren die 8235-Boxen den mittleren Tonbereich kräftig.

Großer Krachmacher: Philips SBC 8254/MM

Wer's noch eine Nummer größer haben will, für den bietet Philips die »SBC 8254/MM«-Boxen an. Der Aufbau ähnelt den anderen beiden Philips-Lautsprechern: Auch hier ist wahlweise Netz- oder Batterie-Betrieb vorgesehen und die Kabel wandern für den Transport sicher ins Batteriefach.



Mager in den Mitten: Die »SBC 8254/MM« von Philips. Außerdem verzerren die Boxen den Sound kräftig.



Logitech WingMan extreme **89,-**

CD und Disk Spiele

(bei zwei Preisen ist der erste der CD Preis)

Biing	89,95
Descent	69,95
Hardball 4	89,95
Hattrick	89,95
Master of Magic	89,95
Networks	89,95
Psycho Pinball	89,95 / 79,95
Sensible Golf	69,95
Simon the Sorcerer 2†	89,95
Sim Tower	79,95
Wolf	79,95

Disketten Spiele

Aces of the Deep Mission Disk	49,95
Bazooka Sue†	89,95
Der Meister	69,95
Flightsimulator 5.1	79,95

Große Auswahl an FS4/5 Scenarien & Utilities -mit † markierte Spiele sind Vorankündigungen.

Hardware TOP 10

Action Replay	149,-
CD-ROM Sony double speed int/ext	119,-/319,-
CD-ROM Mitsumi FX400 int/ext	256,-/459,-
CD-ROM NEC 2.0 SCSI-II int/ext	219,-/349,-
Festplatte 560MB/850MB	279,-/379,-
Mainboard 486DX2-66 Cyrix VLB	249,-
Mainb. 486DX4-100 PCI E-IDE+Multi I/O	499,-
Mainb. Pentium 90 PCI E-IDE+Multi I/O	849,-
Farbdrucker Canon BJC-4000 +Testsieger+	549,-
Multimedia Notebook 486 DX 266, 4MB	1.999,-

Außerdem Grafikkarten, Monitore, Festplatten, Drucker, Gehäuse, Modems, Zubehör, Software und über 1000 Spiele.

Einfach mal vorbeikommen!

CD-ROM Spiele

11th hour†	99,95
1944 – Across the Rhine	99,95
Action Soccer	79,95
Amerika	89,95
Asterix – die große Reise	79,95
Atlas	59,95
Chadwick der Eierdieb	69,95
Chaos Control	89,95
Command & Conquerer†	89,95
Daedalus Encounter	99,95
Der Froschkönig	69,95
Dungeon Master 2	89,95
EA Sports Rugby	89,95
Flight Unlimited	99,95
Flightsimulator 5.1	79,95
FX Fighter	89,95
Hardball 4	89,95
Hi Octane	99,95
Jagged Alliance	89,95
Last Dynasty	89,95
Live Action Football	89,95
Mad News	79,95
Magic Carpet 2†	89,95
Master of Magic	89,95
Mechwarrior 2	89,95
Micro Machines 2	79,95
NBA Live '95	89,95
Networks	89,95
Phantasmagoria†	89,95
Privateer	29,95
Sensible Golf†	79,95
Shanghai – Great Moments†	89,95
Sim Tower	79,95
Simon of Sorcerer 2	89,95
Solitaire Deluxe	99,95
Space Quest 6†	89,95
SSN-21 Seawolf	29,95
Star Trek – A Final Unity	99,95
Star Trek Omnipedia (Enzyklopädie)	89,95
Strike Commander	29,95
Syndicate	29,95
Terminal Velocity	69,95
Tuneland	79,95
Ultima 7 Complete†	29,95
Ultima Underworld 1 + 2†	29,95
Urmels Filmstudio inkl. Mikro	89,95
USS Ticonderoga	79,95
Warriors	79,95
Wings of Glory	59,95



Stubenrauchstr. 73, 12161 Berlin-Friedenau
(2 Min. vom U-Bhf. Friedrich-Wilhelm-Platz)
Tel: (030) 852 80 42 und 859 32 19
Fax: (030) 852 80 94

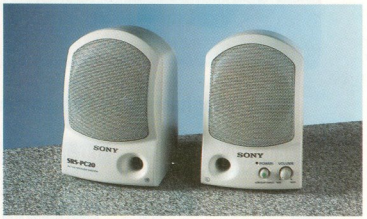
Buddestraße 18, 13507 Berlin-Tegel
(U-Bhf. Alt-Tegel / Ecke Gorkistraße
direkt an der Fußgängerzone)
Tel: (030) 433 03 32 und 433 03 34
Fax: (030) 433 03 36

Alle angegebenen Preise in DM incl MwSt. Preisstand 26.7.95, erfragen Sie unsere aktuellen Preise. Spieleversand per Nachnahme + 11,- DM, per Vorauskasse + 5,- DM

Öffnungszeiten: Mo, Di, Mi, Fr 10.00–13.00 u. 14.00 – 18.00, Do 13.00 – 20.30, Sa 10.00 – 14.00, langer Sa. 10.00 – 16.00

Passiv können diese Boxen nicht arbeiten; wenn sie ausgeschaltet sind, geben sie keinen Ton mehr von sich.
Dafür hat Philips diesem Modell-Paar einen Lautstärke-Regler spendiert, so daß die Boxen bei aufgedrehter Soundkarte nicht unbedingt ihre maximal 7 Watt an Leistung durch die Gegend pusten. Der Klang ist zwar wesentlich besser als bei den anderen beiden Philips-Modellen. Trotzdem kann er nicht so recht überzeugen. Wenn mittlere Tonlagen erklingen, verzerrt die Box das Signal kräftig; ähnlich wie beim kleineren 8235-Modell.

Klein, aber fein: Sony SRS-PC20



Sonys »SRS-PC20«-Boxen sind sehr klein und klangmäßig deshalb etwas schwach auf der Brust

Sony, der Erfinder des Walkmans und Miniaturisierungs-Experte, läßt sich natürlich nicht lumpen, wenn es um kleine Boxen geht. Das Sony-Modell »SRS-PC20« ist zwar nicht ganz so klein wie die Philips »SBC 8233/MM«-Boxen, paßt aber trotzdem so ziemlich auf jeden Schreibtisch. Die Boxen lassen sich wie die Philips-Modelle per Batterie betreiben. Im abgeschaltetem Zustand gelangt das Audio-Signal um den Verstärker herum an die Lautsprecher; sie arbeiten dann als passive Systeme. Mit einem Watt pro Lautsprecher machen die kleinen Dinger auch ordentlich Lärm und für ihre Größe haben sie sogar ein akzeptables Klangbild. Hammerharte Bässe geben die Boxen natürlich nicht von sich. Für Spiele sind sie fast schon zu schwach auf der Brust, aber der Preis von ca. 70 Mark ist sehr günstig.

Groß und stark: Sony SRS-PC40

Das Boxenpaar »SRS-PC40« von Sony bietet mit 3 Watt pro Lautsprecher schon genug Leistung, um selbst die abgehärtete Lebensgefährtin aus dem Zimmer zu jagen. Auch dieses Boxenpaar läßt sich mit Batterien betreiben, wobei es mit sechs fetten Baby-Zellen (Batterie-Typ R14) gefüttert sein will. Außerdem gibt es zwei Audio-Eingänge: Einer beispielsweise für die Soundkarte des PCs, der andere käme für ein ebenfalls parat stehendes Videospiel gerade recht.
Neben dem Netzschalter gibt es einen Lautstärke-Regler und einen luxuriös als »Bass Booster« bezeichneten Taster. Drückt man das Knöpfchen, fetten die Lautsprecher die niederfrequenten Soundanteile dann noch einmal kräftig ein; ohne diese Klanghilfe klingt die Box dagegen etwas dünn. Höhen

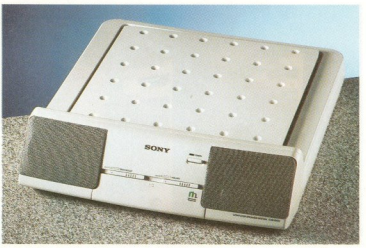


Die Boxen »SRS-PC40« von Sony haben ein sattes Klangbild

und Bässe betont sie grundsätzlich, die Mitten kommen dagegen zu kurz. Bei komplexen Musiken verschluckt sie schon mal das eine oder andere Instrument.

Der Monitor-Ständer: Sony CSS-B100

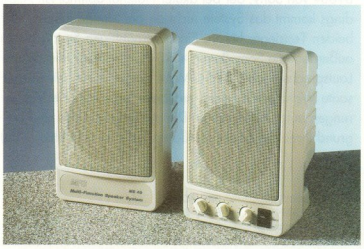
Stellen Sie sich vor, Sie hätten einen zugestapelten Schreibtisch. Frage: Wo wäre dann der sinnvollste Platz für die Boxen? Antwort: Zwischen Monitor und Tischplatte. Sony hat wohl beim Design des Modells »CSS-B100« ähnliche Überlegungen angestellt. Heraus kam dabei eine Art Monitorständer mit eingebauten Lautsprechern, die jeweils 2,5 Watt an Leistung wiedergeben.
Sony hat dem Gerät jede Menge an Ein- und Ausgängen spendiert. Zunächst gibt es zwei Audio-Eingänge für den eingebauten Verstärker und einen Kopfhörer-Ausgang. Ein Eingang ist hinten am Gehäuse angebracht, und ist wohl hauptsächlich für die PC-Soundkarte gedacht. Der andere Eingang befindet sich vorne unter einer Klappe. Beide Signale verstärkt das System gleichberechtigt. Das Gerät bietet vorne außerdem Eingänge für ein Mikrophon, ein Video- und ein Stereo-Audiosignal.
Die eingespeisten Signale verändert das Gerät überhaupt nicht, sondern leitet sie so wie sie sind an entsprechende Ausgänge auf der Rückseite weiter. Wenn Sie diese permanent mit der Sound- und Video-Karte des PCs verbunden haben, brauchen Sie nicht mehr hinten am PC herumzufummeln, um ein Kabel zu wechseln; das erledigen Sie dann



Bei Platzmangel auf dem Schreibtisch verlagert man die Boxen einfach unter den Monitor: »CSS-B100« von Sony.

bequem vom Schreibtisch aus.
Der Klang der Lautsprecher ist ausgewogen und angenehm, wenn auch eine gewisse Brillanz fehlt. Trotzdem ist es noch erstaunlich, was Sony aus dem kleinen Volumen des Systems herausholt. Das Stereo-Panorama leidet allerdings durch den geringen Abstand der Boxen.

Die Klangmeister: Terratec Speaker Master



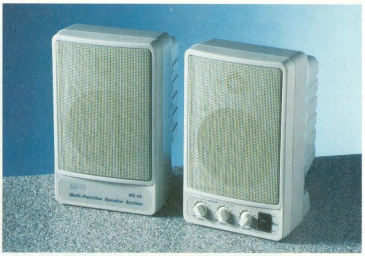
Preisgünstig und mit tollem Klang: Terratecs »Speaker Master« machen dann »Bumm!«, wenn es auch »Bumm!« machen soll.

Der Soundkarten-Guru Terratec bietet mit den »Speaker Master«-Boxen als einziger Hersteller in diesem Text Lautsprecher an, die ein integriertes Netzteil besitzen. Ein externes Netzgerät gibt es nicht – und was es nicht gibt, kann auch niemand vergessen oder liegenlassen. Der Betrieb mit Batterien ist allerdings nicht vorgesehen. Die wären wohl auch im Handumdrehen leergelutscht, denn die Boxen bringen es auf 15 Watt pro Lautsprecher. Um diesen Phon-Sturm bei Bedarf zu zähmen, besitzen die Speaker Master einen Lautstärke-, einen Höhen und einen Bass-Regler. Wer will, kann sich das Klangbild also bewußt auf »extrascharf« einregeln.
Ihrem Namen machen die Speaker-Master-Boxen alle Ehre: Höhen und Bässe bringen sie klar rüber und auch die Mitten kommen nicht zu kurz. Alle Spiele-Musiken gab das Boxen-Paar differenziert wieder. Von den hier vorgestellten Boxen sind sie zusammen mit dem Vobis-System die besten im Klangtest.

Die Kraftvollen: Vobis SBC 630

Mit den »SBC 630«-Boxen bietet Vobis ein System an, das pro Lautsprecher 17,5 Watt an Leistung verbrät. »Leistung« ist aber nicht »Lautstärke«, denn die 630er-Boxen sind nicht lauter oder leiser als die Boxen von Terratec, die 15 Watt Leistung haben. Voll aufgedreht reicht die Lautstärke allerdings aus, um in einem kleinen Zimmer einen mittleren Gehörschaden zu provozieren.
Die Boxen bieten Regler für Lautstärke, Höhen, Baß und »Panorama«. Das Stereo-Klangbild können Sie mit letzterem auch dann auf die akustische Mitte einstellen, wenn Sie





Die Vobis-Boxen »SBC 630« bieten ein sehr ausgewogenes und klares Klangbild

nicht genau in der Mitte zwischen den beiden Boxen sitzen. Die anderen Lautsprecher hatten diese Regelung nicht. Auch die Vobis-Boxen erzeugen einen sehr sauberen Klang: Höhen, Mitten und Bässe geben sie klar und differenziert wieder.

Schlußakkord

Die klaren Testsieger sind die »Speaker Master« von Terratec und die »SBC 630« von Vobis, wobei die Terratec-Boxen noch ein klein wenig besser als die Vobis-Boxen klingen. Hier sollten Sie schlichtweg auf den Preis schauen, den Sie beim Händler dafür berappen müssen. Meistens unterscheidet sich dieser von den in der Tabelle gemachten unverbindlichen Preisempfehlungen des Herstellers.
Eine interessante Alternative ist der Monitor-Unterbau »CSS-B100« von Sony, der bei akuter Platznot optimal ist. Allerdings kommt das System nicht an die Klangqualitäten der beiden Testsieger heran. Einen vernünftigen Sound bieten außerdem die Sony-Boxen »SRS-PC40«. Auch die Philips-Lautsprecher »SBC 8254/MM« gingen noch als interessante Wahl durch, wenn uns beim Test nicht die Verzerrungen aufgefallen wären. Die anderen Modelle sind aufgrund ihres bescheidenen Klangs nicht zu empfehlen. **(hf)**

TECHNISCHE DATEN

Name	SBC 8233/MM	SBC 8235/MM	SBC 8254/MM	SRS-PC20
Hersteller/	Philips GmbH	Philips GmbH	Philips GmbH	Sony Europe
Vertrieb	20099 Hamburg	20099 Hamburg	20099 Hamburg	50829 Köln
ca.-Preis[1]	40 Mark	100 Mark	130 Mark	70 Mark
Eigenschaften				
Netzteil	extern	extern	extern	extern
Betriebsspannung	6 Volt	6 Volt	9 Volt	6 Volt
Batteriebetrieb	ja	ja	ja	ja
Batterie-Typ[2]	2 x R6	4 x R6	4 x R14	4 x R6
Lautstärkeregler	nein	nein	ja	ja
Höhenregler	nein	nein	nein	nein
Tiefenregler	nein	nein	nein	nein
Balance-Regler	nein	nein	nein	nein
Netzschalter	ja	ja	ja	ja
Verstärker				
Leistung	2 x 0,5 Watt	2 x 4 Watt	2 x 7 Watt	2 x 1 Watt
abschaltbar	ja	ja	nein	ja
Impedanz	4 Ohm	4 Ohm	–	8 Ohm
Klangurteil[3]	ungenügend	mangelhaft	ausreichend	ausreichend

[1] Der Preis entspricht dem vom Hersteller empfohlenen Verkaufspreis. Verschiedene Händler können die Geräte zu unterschiedlichen Preisen anbieten.
[2] »R6«-Batterien sind die »Walkman«-Typen, »R14« entsprechen den »Baby«-Zellen
[3] Unsere Beurteilung erfolgt nach dem Schulnoten-Prinzip: sehr gut: 1, gut: 2, befriedigend: 3, ausreichend: 4, mangelhaft: 5, ungenügend: 6

Technische Daten				
Name	SRS-PC40	CSS-B100	Speaker Master	SBC 630
Hersteller/	Sony Europe	Sony Europe	Terratec Elektronik	Vobis
Vertrieb	50829 Köln	50829 Köln	41334 Nettetal	52146 Würselen
ca.-Preis[1]	160 Mark	200 Mark	150 Mark	150 Mark
Eigenschaften				
Netzteil	extern	extern	intern	extern
Betriebsspannung	9 Volt	9 Volt	–	14 Volt
Batteriebetrieb	ja	nein	nein	nein
Batterie-Typ[2]	6 x R6	–	—	—
Lautstärkeregler	ja	ja	ja	ja
Höhenregler	nein	nein	ja	ja
Tiefenregler	Bass-Taster	ja	ja	ja
Balance-Regler	nein	nein	nein	ja
Netzschalter	ja	ja	ja	ja
Verstärker				
Leistung	2 x 3 Watt	2 x 2,5 Watt	2 x 15 Watt	2 x 17,5 Watt
abschaltbar	nein	nein	nein	nein
Impedanz	–	–	–	–
Klangurteil[3]	gut	befriedigend	sehr gut	sehr gut

[1] Unverbindliche Preisempfehlung laut Hersteller. Einzelne Händler können die Geräte zu unterschiedlichen Preisen anbieten.
[2] »R6«-Batterien sind die »Walkman«-Typen, »R14« entsprechen den »Baby«-Zellen.
[3] Diese subjektive Beurteilung erfolgt nach dem Schulnoten-Prinzip: sehr gut: 1, gut: 2, befriedigend: 3, ausreichend: 4, mangelhaft: 5, ungenügend: 6

Computer Peripheral Products

SONY



Besuchen Sie uns auf der Systems '95 vom 16. bis 20. Oktober im Sony-Pavillon, Halle 18A

Auf zum Soundcheck!

Wenn Sie bisher bei Ihrer Multimediastation noch die richtige Soundunterstützung vermissen, sollten Sie unsere Speakerboxfamilie für den Computer einmal checken:

- **SRS-PC20** – die „Mobilen": Können wahlweise mit Batterie oder Netzadapter betrieben werden (2 W (DIN), 150 Hz – 20 kHz)
- **SRS-PC40** – die „Eleganten": Liefern tollen Sound in schlankem Gehäuse (6 W (DIN), 80 Hz – 25 kHz)
- **SRS-PC50** – die „Platzsparenden": Lassen sich auch seitlich am Monitor befestigen (5 W (DIN), 100 Hz – 20 kHz)
- **CSS-B100** – die „starke Grundlage": Sorgt mit 2 Liter Volumen für hochwertigen vollen Sound und trägt einen 17"-Monitor (5 W (DIN), 70 Hz – 25 kHz)
- **SRS-PC91** – die „Dynamischen": Garantieren auch bei niedrigen Frequenzen den vollen Bass-Genuß (20 W (DIN), 60 Hz – 20 kHz)
- **SRS-PC300D** – die „Leistungsstärksten": Ein Boxenpärchen (10 W (DIN), 200 Hz bis 20 kHz) mit satten Bassklängen der Spitzenklasse durch den mitgelieferten Subwoofer (15 W (DIN), 60 – 200 Hz)

Auf zum Soundcheck. Jetzt beim Fachhändler.

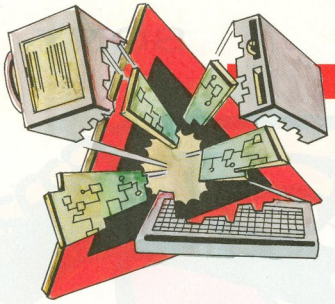
Just call or fax:

Mo–Fr, 14.00–17.00 Uhr
Infoline: 02 21-5 97 73-76
Mailbox: 02 21-5 97 73-85
Fax: 02 21-5 97 73-50

It's a Sony



Sony Computer • Peripherals • Components Europe
A Division of Sony Deutschland GmbH
Hugo-Eckener-Str. 20, 50829 Köln



Keine Panik: Prozessoren aufrüsten

CHIPLEIN WECHSLE DICH

Prozessor-Upgrades sind die preiswerte Rettung, wenn Spiele auf Ihrem System zu langsam laufen. Unsere Hardware-Bildergeschichte zeigt, wie ein solcher Chip-Update funktioniert.

Alle zwei Jahre passiert es: Die neuen Spiele ruckeln, Grafiken erscheinen im Sekundentakt und trotz intensiven Joystick-Verbiegens läßt sich nicht mehr Speed aus dem Rennspiel herausholen. Der Zahn der Zeit hat unerbittlich genagt; der Computer ist beim besten Willen zu langsam. Drei Auswege bieten sich da an: neuen PC kaufen, Motherboard tauschen oder Prozessor wechseln.

Die Neukauf-Lösung scheidet meistens aus einen einfachen Grund aus: Niemand hat wohl so recht Lust, seine im alten Computer vorhandene 300-MByte-Festplatte und seine VLB-Grafikkarte zum alten Eisen zu legen. Sollte der Computer dagegen so alt sein, daß sich in ihm noch eine ISA-Karte und eine 80-MByte-Festplatte zuhause fühlen, führt kaum noch ein Weg an einem Systemwechsel vorbei.

Mit einem Motherboard-Tausch behalten Sie Ihre alten Komponenten und bekommen trotzdem ein System, das technisch auf der Höhe ist. Jedermanns Sache ist der Umbau allerdings nicht. Wenn Sie mit den Innereien des PCs auf Kriegsfuß stehen, überlassen Sie die Aktion lieber einem Computerhändler.

Der alleinige Tausch des Mikroprozessors ist dagegen relativ simpel, denn dabei entfernen Sie lediglich den Prozessor aus seiner Fassung und ersetzen ihn durch eine schnellere Variante. Einige Vorsichtsmaßnahmen vorausgesetzt können Sie das auch dann erledigen, wenn Sie technisch weniger versiert sind. Obendrein ist es die preiswerteste Lösung, um die Geschwindigkeit des PCs zu tunen.

Upgrade-Eignungstest

Nicht alle Motherboards sind für einen Prozessortausch geeignet. Von vornherein scheiden Systeme mit einem 386er- oder einem 286er-Prozessor aus. Als Austauschprozessor für den 386er gab es von Intel zwar den »Rapid CAD« und auch Cyrix hat noch den »Cx486DRX2« im Angebot. Diese zu einem 386er Pin-kompatiblen Chips passen genau in dessen Fassung, sind aber eigentlich 486er-Pro-



Das Zubehör (von links unten): DX4/100-Prozessor, Kreuzschlitz-Schraubendreher, Aushebel-Werkzeug, ersatzweise ein kleiner Schlitz-Schraubendreher, Stromweichen, eine Schale für Schrauben, einen und das Motherboard-Handbuch.

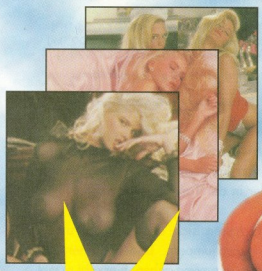


Wenn alles bereit liegt, stecken Sie als nächstes den Lüfter mit dem Kühlblech auf den Prozessor (Prozessorbeine nicht berühren!). Falls Sie Ihr Board mit einer Overdrive-Version des DX4/100 aufrüsten, ist dieser Schritt unnötig.

IT'S SHOWTIME...

World of Erotic CD-ROM

JETZT BESTELLEN!
AM SCHNELLSTEN PER FAX:
05 21 / 17 63 99
ODER PER POST







Der freche Dreier
9.999 Bilder
und 50 Videos
99,99

SIX-PACK

Bei Bestellung unseres SIX-PACKS erhalten Sie eine Bonus-CD gratis.

Sechs Richtige mit Zusatzzahl
199,99
SIX-PACK + Bonus-CD

Play Time · XC · Private Affairs · Red Hot

Unsere Versandbedingungen:

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäfts- und Lieferbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Die angegebenen Verkaufspreise verstehen sich incl. 15 % MwSt. zzgl. Versandkosten. Die Versandgebühr beträgt DM 9,–. Die Nachnahmegebühr beträgt DM 8,–. Ab einem bestellten Warenwert von DM 250,– liefern wir versandkostenfrei. Die Lieferung erfolgt per Nachnahme, auf Rechnung nur bei Stammkunden mit Kunden-Nr.. Auslandslieferungen werden nur gegen Vorkasse, resp. Kreditkarte abgewickelt. Preisänderungen, technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Altersnachweis erforderlich.

Systemvoraussetzungen:

Mind. 286er PC oder besser, CD-ROM Laufwerk, VGA-Monitor und Festplatte. Macintosh oder Amiga mit Bildbetrachter ebenfalls möglich. AVI-Files und Videos erfordern Windows, resp. DOS.

TEL. 01 80 / 5 34 25 26

Hiermit bestelle ich nebenstehende Titel zu Ihren Geschäftsbedingungen.

Zahlungsweise: ☐ V-Scheck, EC-Scheck liegt bei
☐ Nachnahme + DM 8,– (nur Inland)
☐ Kreditkarte ☐ Amex ☐ VISA

Karten-Nr. Gültig bis

Wir akzeptieren keine EURO- oder MasterCard

Art	Bezeichnung	Best.-Nr.	Preis	Menge
Pictures + Videos	SIX-PACK plus	GM006	199,99	
Pictures + Videos	Frecher Dreier	GM003	99,99	
CD-ROM-Laufwerk	Quad-Speed	HW309	289,00	

+ DM 9,– Versandkosten

☐ Bitte senden Sie uns Ihren kostenlosen Gesamtkatalog zu.

Firma
GRIPS MARKETING GMBH
Postfach 101263

D-33512 Bielefeld

Name, Vorname Geburtsdatum

Straße, Hausnummer Kunden-Nr.

PLZ, Wohnort

X

Datum Unterschrift

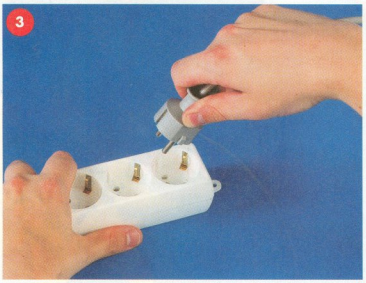
zessoren. Den Rapid-CAD bietet allerdings kaum noch ein Händler an, und die Cyrix-Chips sind so teuer, daß der Preis in keinem Verhältnis zum Nutzen steht. Einen Ersatz für den 286er gibt es überhaupt nicht. Völlig anders sieht die Situation bei den 486er-Prozessoren aus. Von Intel, AMD und von Cyrix gibt es eine Fülle von Chips, die funktionskompatibel zu älteren Prozessoren und schneller sind. Die Tabelle gibt Auskunft, welcher Prozessor sich problemlos durch eine schnellere Variante ersetzen läßt. Abhängig von Ihrem Board bieten sich verschiedene Aufrüstungs-Aktionen an. Sollte Ihr Board bloß eine Art von Prozessor schlucken, können Sie nur ganz bestimmte schnellere Prozessor-Typen einsetzen (siehe Tabelle). Prüfen können Sie das mittels des (hoffentlich vorhandenen) Motherboard-Handbuchs. Wurden in diesem überhaupt keine Jumper eingetragen, mit dem Sie den Prozessor zum Beispiel von 25 auf 33 MHz schalten können, sind Sie auf Gedeih und Verderb auf eine Prozessor-Linie angewiesen. Einen DX/25 können Sie dann nur durch einen DX2/50 oder durch einen DX4/75 ersetzen. Auch wenn Sie sich nicht ganz sicher sind und lieber die Finger von Jumpern lassen, dürfen Sie nur einen Prozessor aus der in der Tabelle angegebenen Prozessor-Reihe einsetzen.

Viele moderne Boards lassen sich dagegen auf unterschiedliche Prozessor-Typen jumpern. Leider können wir dafür keine generellen Anweisungen geben; hier gibt es viel zu viele unterschiedliche Board-Varianten. Generell müssen Sie sich strikt an die im Handbuch angegebenen Einstellun-

PROZESSOREN-AUFRÜSTUNG DIE ÜBERSICHT

Externer Takt	Aufrüst-Versionen
25 MHz	486DX/25 → 486DX2/50 → 486DX4/75 [1] [2]
33 MHz	486DX/33 → 486DX2/66 → 486DX4/100 [1] [2]
40 MHz [3]	486DX/40 → 486DX2/80 → 486DX4/120 [1]

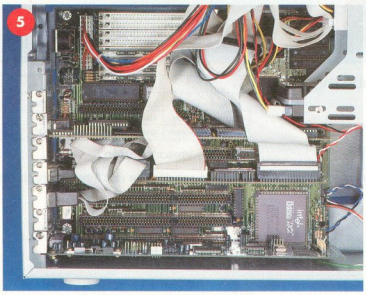
[1] 3,3-Volt-Version; das Motherboard muß per Jumper darauf vorbereitet sein
[2] Gibt es von Intel auch als Overdrive-Version als 5-Volt-Typ
[3] Bietet nur AMD an



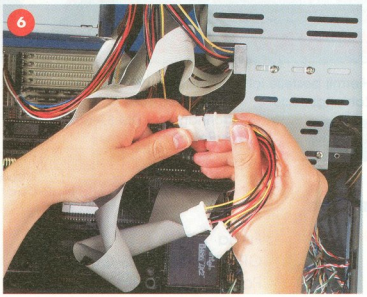
Goldene Regel: Vor einem Eingriff in das Innenleben des PCs IMMER den Netzstecker ziehen!



Als nächstes schrauben Sie Ihren PC mit dem Kreuzschlitz-Schraubendreher auf. Einige Gehäuse lassen sich danach aufklappen. Bei anderen (wie hier gezeigt) müssen Sie das gesamte Gehäuse-Blech abziehen.



Der neue Prozessor könnte mit seinem Kühlblech und dem Lüfter einige Karten blockieren. Stecken Sie diese so um, daß keine Karte den Prozessor verdeckt.



Aus eins mach zwei: Häufig sind alle Stromversorgungen im PC bereits belegt. Mit einer Stromweiche schaffen Sie einen zusätzlichen Anschluß für den Prozessorlüfter.

Die brandneuen CD-ROM Spiele

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei !

COM SOFT
VERSANDHANDEL
Laden & Versand
Knooper Weg 144 24105 Kiel
Tel. 0431- 56 76 76
Fax. 0431- 57 83 80
Mo - Fr 10.00 -18.00 Sa 10.00 - 13.00

CROSS
Computersysteme GmbH
Laden & Versand
Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

11 th Hour *	e/d	8	87.-
Aces Collection (3x Aces)	e/d	3	55.-
Aces of the Deep	d	2	79.-
Aces of the Deep Mission	d	zus	39.-
Across the Rhine	d	2	99.-
Action Soccer	e/d	4	74.-
Alone in the Dark II incl. I	d	3	65.-
Alone in the Dark III	d	3	87.-
All Around Hollywood	d	inf	44.-
Apache Longbow	d	2	79.-
Armored Fist	e	2	79.-
Atari 2600 Action Pack	d	7	69.-
Atlas	d	2	59.-
Battledrome	d	1	49.-
Battle Isle II	d	3	49.-
Battle Isle II Erbe des Titan	d	3	29.-
Battle Race*	e/d	1	69.-
Bazooka Sue*	d	3	85.-
Betrayal at Krondor	d	3	65.-
Bilng*	d	2	69.-
Big Red Adventure	d	3	79.-
Bioforge	d	3	89.-
Buried in Time*	d	2	79.-
Burning Steel II	d	2	79.-
Burning Steel III	d	2	77.-
Carribean Deaster*	d	2	85.-
Chaos Control	e/d	1	79.-
Civil War (Amerika)	d	8	89.-
CIV Net*	d	8	59.-
Colonization	d	8	85.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	65.-
Command & Conquer*	d	8	88.-
Commander Blood*	d	2	76.-
Creature Shock	e/d	1	89.-
Crusade	d	8	79.-
Cyberia	d	1	65.-
Cyberwar	d	1	89.-
Daedelus Encounter	d	2	89.-
Das Schwarze Auge I	d	2	39.-
Dark Forces	e/d	1	89.-
Der Reader	d	2	75.-
Der Seelenturm*	d	5	69.-

Lösungsbuch (dt)
Dungeon Master II **19.-**

Descent	e/d	1	65.-
Die total verrückte Rallye	d	3	74.-
Discworld	e/d	1	79.-
Dragon Lore	d	3	65.-
Dungeon Master II	d	5	84.-
Dune II	d	2	39.-
EA Sports Rugby	e/d	4	79.-
Earth Siege	d	8	79.-
Earth Siege Expansion CD	d	zus	49.-
Escatica	e/d	3	79.-
Elder Scrolls II *	e	5	84.-
Elite 3 First Encounters	d	2	39.-
Fade to Black *	d	2	89.-
FIFA Soccer 96 *	d	4	88.-
Flashback	d	6	55.-
Flight Commander II *	d	2	75.-
Flight of the Amazon Queen	d	3	76.-
Flight Unlimited	d	3	89.-
Freddy Pharkas	d	3	49.-
FX - Fighter	d	1	79.-
Hardball 4	d	1	74.-
Hi-Octane	d	1	89.-
Hollywood Pictures	d	2	79.-
Hattrick!	d	4	79.-
Höhlenwelt	d	3	77.-
Incredible Machine 2 *	d	8	79.-
Indy Car Racing Enhanced *	d	2	89.-
Jagged Alliance *	d	8	89.-
Jewels of the Oracle	d	3	79.-
Kaiser Deluxe	d	2	59.-
Kings Quest Coll. 1-6	e/d	3	75.-
Kings Quest 7	d	3	79.-
Klick n Play	d	2	79.-
Larry Collection 1-6	e/d	7	75.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	74.-
Lemmings 3D*	e/d	8	77.-
Little Big Adventure	d	3	88.-

CD SPIELE

Machiavelli the Prince	d	2	89.-
Magic Carpet Plus	d	1	89.-
Magic Carpet Hidden Worlds	d	zus	39.-
Magic Carpet II *	d	1	89.-
Maniac Mansion 2 DOTT	d	3	85.-
Marco Polo *	e/d	2	75.-
Mechwarrior II	e	1	79.-
Monty Python	e	7	79.-
Nascar (WIN95) *	e/d	1	89.-
Nascar Track Pack	e/d	zus	44.-
Navy Strike *	d	2	99.-
NBA Live '95	e/d	4	89.-
Need for Speed *	d	2	89.-
NHL Eishockey 95	d	4	79.-
Panzer General	e/d	8	69.-
Perfect General II *	e/d	3	75.-
PGA Tour Golf 96 *	e/d	2	88.-
Phantasmagoria (7CDs) *	d	3	89.-
Pinball Dreams Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Fantasies Deluxe	e/d	2	59.-
Pinball Wizard 2000 *	e/d	2	69.-
Pitfall (WIN95) *	e/d	1	76.-
Police Quest IV	d	3	77.-
Police Quest Coll. 1-4 *	e/d	3	79.-
Primal Rage *	e/d	2	84.-
Project Paradise *	e/d	1	69.-
Psycho Pinball	e	1	69.-
Quest for Glory IV *	e/d	3	79.-
Railroad Tycoon & Civil.	e/d	7	59.-
Ravenloft	d	2	65.-
Rebel Assault 2 *	i.V.		a.A.
Sam & Max	d	3	75.-
Sensible World of Soccer *	d	4	66.-
Sim City 2000 Collection *	d	2	89.-

Sehr geehrte Kunden,
diese Anzeige ist natürlich nur ein Auszug aus unserem reichhaltigen Gesamtangebot. Wir führen auch Amiga-CD32, Erotik und Share-ware. Fordern Sie unseren **Gesamt-katalog incl. 1 aktuellen Demo-CD** für 5 DM in Briefmarken an. Neuer-scheinungen erfragen Sie bitte tele-fonisch.
Ihr CROSS Team

Sim Isle *	d	2	79.-
Sim Town *	d	2	66.-
Sim Tower *	d	2	84.-
Simon the Sorcerer II	d	3	76.-
Slipstream 5000	e/d	2	65.-
Space Quest 6 *	d	3	75.-
Space Quest I - V	e/d	3	84.-

Lösungsbuch (dt)
Simon the Sorcerer II **19.-**

Star Trek 25th Annivers.	d	3	29.-
Star Trek A Final Unity	d	2	39.-
Sternenschwell DSA II	d	3	69.-
Ravenloft Stone Prophet	e/d	8	79.-
Stone Racers	d	2	69.-
Subwar 2050 incl. Missions	d	2	89.-
Super Karts	e/d	1	84.-
System Shock	d	3	79.-
Terminal Velocity	e/d	1	75.-
Tie Fighter incl. Mission (3.5)	d	2	99.-
Tie Fighter Mission Def. o. Emp.	d	zus	29.-
ThemePark	d	2	74.-
The Lost Eden	e/d	3	79.-
Thunderscape *	e	5	79.-
Transport Tycoon	d	2	89.-
Transport Tycoon World Editord	zus		29.-
US NAVY Fighters	d	2	88.-
USS Ticonderoga	e/d	8	75.-
Vollgas	e/d	3	69.-
Voyeur	e	3	39.-
War Unlimited *	d	3	79.-
Warcraft	e/d	8	75.-
Wing Commander 3	d	1	99.-
Whales Voyage II *	d	3	89.-
Woodruff - Schnibble o. A.	d	3	79.-
X-COM - Terror from the Deep	d	3	79.-
X Wing	e/d	2	59.-

Angebote

7 th Guest	e/d	3	25.-
Arcade Pool + Overdrive *	e/d	2	39.-
Cheats, Hints und Trainer	e/d	inf	29.-
Cyclemania	e/d	2	69.-
Hand of Fate	d	2	29.-
Indy Car Racing	e/d	2	29.-
Labyrinth of Time *	e/d	3	29.-
Lands of Lore	d	3	29.-
Monkey Island I oder II je	d	3	37.-
NHL Hockey 94 *	e/d	4	29.-
Patrizier Classic	d	2	49.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Popolous II + Powermonger	e/d	2	33.-
Privateer	e/d	2	33.-
Shadow Caster	e/d	2	33.-
Sim City Enhanced	d	2	33.-
Space Hulk Classic *	d	1	29.-
SSN 21 Seawolf	d	2	33.-
Syndicate Plus	d	2	33.-
Ultima 7 Classic *	e/d	5	29.-
Ultima Underworld 1+2 *	e/d	5	29.-
Welltalas 4.0	d	inf	33.-
Wingcommander II	e/d	2	33.-
Nicht aufgeführte Titel auf Anfrage !			

Hardware

Aktion Replay MK4 V4.3	169.-
Mitsumi FX-400	299.-
Conner 850 MB CFA	349.-
Game Card Eliminator	49.-
Joystickumschalter (1 oder 2 Player)	39.-
Gravis Analog Pro Joystick	55.-
Gravis Firebird	129.-
Gravis Phoenix	199.-
Gravis Gamepad	39.-
Thrustmaster Flight 2	129.-
Total Control Virtual Joystick	69.-
SB komp. 16 Bit incl. IDE für CD-ROM	99.-
Soundblaster 16 PRO IDE	239.-
Gravis Ultrasound Max	299.-

Lösungen

Alone in the Dark 3		19.-
Amberstar		19.-
Bioforge		19.-
Creature Shock		19.-
Das Schwarze Auge 1 oder 2	je	24.-
Dark Forces		19.-
Death Gate		19.-
Discworld		19.-
Dungeon Master II		19.-
Escatica		19.-
Flight of the Amazon Queen		19.-
Hohenwelt Saga Teil 1		19.-
Indiana Jones 4		19.-
Inherit the Earth		19.-
King´s Quest 7		19.-
Lands of Lore		19.-
Legend of Kyrandia III		19.-
Menzoberranzan		19.-
Might & Magic 3 oder 4	je	19.-
Might & Magic 5 incl. World of Xeen		19.-
Monkey Island 1 oder 2	je	19.-
Prisoner of Ice		19.-
Ravenloft Strahd´s Possesion		19.-
Ravenloft Stonesprophet		19.-
Sam & Max		19.-
Space Quest 6		19.-
Star Trek TNG A Final Unity		19.-
Ultima 8 Pagan		19.-
Ultima Underworld 1 oder 2	je	19.-
Vollgas		19.-
Woodruff		19.-
Wizardy 7		19.-
11 th Hour *		19.-
Phantasmagoria *		19.-
Stonekeep *		19.-

Unsere Spiele des Monats:

Apache Longbow

Preissenkung ! Bereits vorliegende Bestellungen werden zum aktuellen Preis ausgeliefert !

Komplett deutsch nur **79.-**

Ascendency *

Super Strategie-Spiel im Stil von Master of Orion. Natürlich in SVGA-Grafik.

Komplett deutsch nur **79.-**

Top - Spiele auf CD ROM

SU 27 Sukhoi *
Flugsimulation vom Feinsten
Komplett deutsch nur **76.-**

Space Quest 6 *
The Spinal Frontier
Komplett deutsch nur **75.-**

Marine Fighters
Data CD für US Navy Fighters
Komplett deutsch je nur **44.-**

Command & Conquer *
Komplett deutsch nur **88.-**

Silent Steel *
Kennen Sie den Film... hier ist das Spiel!
komplett deutsch nur **109.-**

Phantasmagoria*
Die engl. Version kommt Anfang September
Komplett deutsch nur **89.-**

Vollgas *
Mit deutscher Sprachausgabe!
Komplett deutsch nur **84.-**

NBA Jam *
Mit allen 27 NBA-Teams
Anleitung deutsch nur **85.-**

Elite III First Encounter
komplett deutsch nur **39.-**

Super Street Fighter Turbo II
Anleitung deutsch nur **39.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund / Kiel zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Versandkosten: Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Eurocheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 12.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Eurocheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir in Sicherheitsverpackungen (+ 3,50 DM).

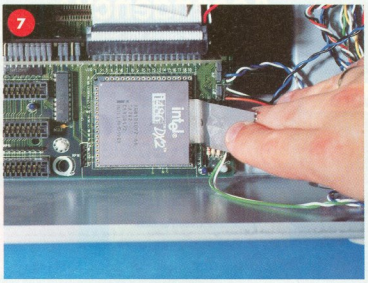
gen halten. Prüfen Sie alle Jumper lieber noch ein drittes und viertes Mal, wenn Sie nicht ganz sicher sind. Sonst landet der neue Prozessor eventuell im Silizium-Nirwana.

Bei PCI-Boards gibt es einen kleinen Haken: Der PCI-Bus arbeitet nur bis 33 MHz. 40-MHz-Prozessoren würde der Bus nicht verkraften. Entweder lassen solche Boards keine 40-MHz-Chips zu oder der PCI-Bus arbeitet nur noch mit dem halben Takt des Prozessors. Obwohl der Prozessor-Takt zum Beispiel von 33 auf 40 MHz steigt, sinkt der PCI-Takt von 33 auf schlappe 20 MHz. Ein Spiel baut dadurch vielleicht sogar langsamer seine Grafik auf, als mit einem Prozessor, der extern mit 33 MHz läuft. Bei einem PCI-Board ist deshalb der DX4/100 das höchste der Gefühle.

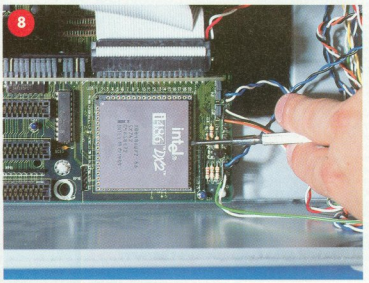
DX4 und die Rauchwölkchen

Alle DX4-Prozessoren besitzen gegenüber den DX- und DX2-Varianten eine Besonderheit: Sie arbeiten mit nur 3,3 Volt statt der üblichen 5 Volt. In eine normale, für 5-Volt-Chips gedachte Fassung eingesetzt, überleben die Chips bloß Bruchteile einer Sekunde. Wenn Sie einen dieser schnellen DX4-Chips verwenden wollen, müssen Sie Ihr Board auf die 3,3-Volt-Versorgung einstellen. Manche Boards erkennen selbständig die nötige Versorgungsspannung; andere besitzen dafür einen Jumper. Beides muß ausdrücklich in Ihrem Handbuch zum Motherboard erwähnt sein.

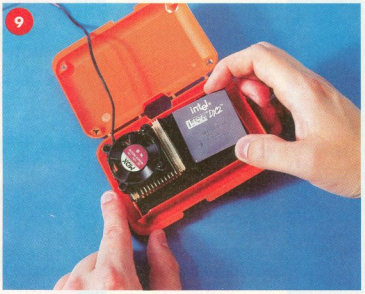
Falls Sie keinen Hinweis im Handbuch finden, Sie auch mit der Lupe keinen Jumper mit einer »3,3 Volt«-Beschriftung entdecken oder sich schlichtweg nicht ganz sicher sind, müssen Sie dennoch nicht die Flinte ins Korn werfen. Intel bietet anstelle der normalen DX4/75- und DX4/100-Chips auch sogenannte »Overdrive«-Varianten an. Diese besitzen eine eigenständige Spannungsregelung und können ohne Motherboard-Jumpereien die DX- und DX2-Typen ersetzen. Außerdem sind diesen auch »Ausziehwerkzeuge« für den alten Prozessor beigelegt. Der Nachteil liegt bei ihnen im



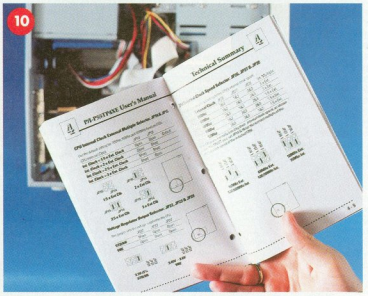
Den Intel-Overdrive-Prozessoren liegt ein Aushebel-Werkzeug für den Prozessor bei. Mit diesem läßt sich der alte Prozessor bequem aus der Fassung entfernen. Noch einfacher haben Sie es mit einem speziellen Nullkraft-Sockel.



Falls Sie kein spezielles Aushebel-Werkzeug besitzen, tut es auch auch ein kleiner Schraubendreher. Schieben Sie diesen behutsam unter den Prozessor und hebeln Sie den Prozessor von allen Seiten langsam, vorsichtig und gleichmäßig aus.



Werfen Sie den alten Prozessor nicht weg, vielleicht brauchen Sie ihn noch. Der sicherste Platz ist für ihn die Verpackung des neuen Chips (Prozessorbeine nicht berühren!).



Wenn Sie einen normalen DX4/100-Prozessor verwenden, müssen Sie Ihr Board auf 3,3-Volt-Betrieb umstellen. Die Overdrive-Variante des DX4/100 verlangt dagegen 5 Volt.

höheren Preis: Ein DX4/100-Prozessor kostet im Moment rund 250 Mark, die Overdrive-Variante reißt dagegen ein Loch von rund 400 Mark ins Portemonnaie.

Im Dreiertakt mit AMD

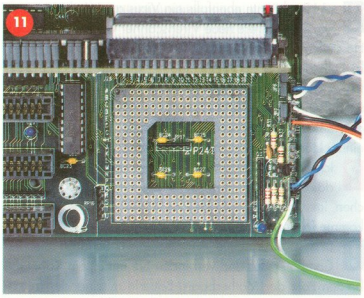
Ein weiterer Stolperstein lauert bei den AMD-DX4-Prozessoren. Wie bei den Intel-Typen arbeiten diese intern wahlweise mit doppeltem oder dreifachem Takt. Das Beinchen des Prozessors, mit dem das Motherboard die Taktvervielfachung bestimmt, liegt aber an einem anderen Pin als bei Intel (B13 statt R17). In Motherboards, die nicht speziell auf die AMD-Typen eingestellt sind, arbeiten die Prozessoren durch die fälschlicherweise angenommene Intel-Belegung grundsätzlich mit dreifachem Takt. Falls das Motherboard dann auf 40 oder 50 MHz eingestellt ist, läuft ein DX4/100 von AMD dann mit 120 oder 150 MHz. Das hört sich zwar zunächst erfreulich an, übersteigt das Leistungsvermögen des armen Chips aber bei weitem. Falls Sie auf dem Board oder im Handbuch keinen Hinweis auf einen speziellen AMD-Jumper aufstöbern, müssen Sie das Board mit 33 MHz betreiben. Wenn auch das nicht geht, dürfen Sie keinen AMD-DX4-Prozessor einkaufen.

EQUIPMENT FÜR DEN AUSTAUSCH

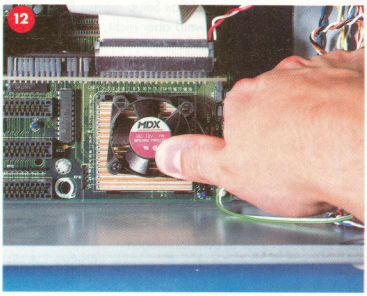
- ❑ Austausch-Prozessor Ihrer Wahl
- ❑ Kreuzschlitz-Schraubendreher
- ❑ Aushebel-Werkzeug
- ❑ kleiner Schlitz-Schraubendreher
- ❑ Schale für Schrauben
- ❑ Motherboard-Handbuch
- ❑ evtl. Lüfter
- ❑ evtl. Stromweiche

Bevor Sie loslegen

Zum Schluß noch ein ernst gemeinter Hinweis: Der Tausch des Prozessors ist sozusagen ein Eingriff am Herzen des Computers. Wenn hier etwas falsch läuft, arbeitet Ihr Computer nicht mehr. Deswegen sollte man eine solche Aktion nur ausführen, wenn man sich halbwegs fit für Hardware-Wühlereien fühlt – Sie handeln auf eigene Gefahr. **(hf)**



Die Pin-Nummer 1 des Prozessors muß auch in der Fassung in Pin Nummer 1 stecken. Alle Boards besitzen dafür eine Markierung. Hier sind die Pin-Nummern durchnumeriert. Andere Boards haben einen Pfeil oder einen Punkt aufgedruckt oder die Fassung besitzt in der Ecke eine Markierung.

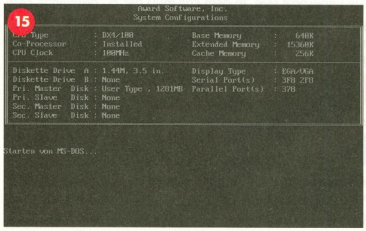


Und jetzt rein mit dem Prozessor (Sie wissen schon: Beinchen nicht berühren!). Pin 1 des Prozessor muß in Pin 1 der Fassung stecken. Dann noch kräftig, aber nicht zu brutal, festdrücken und fertig. Auch hier ist ein Board mit einem Nullkraft-Sockel von Vorteil.

Ab jetzt heißt es: Finger weg vom Innenleben, denn nun müssen Sie einen ersten Test durchführen. Also: Stecker wieder rein ...
▼



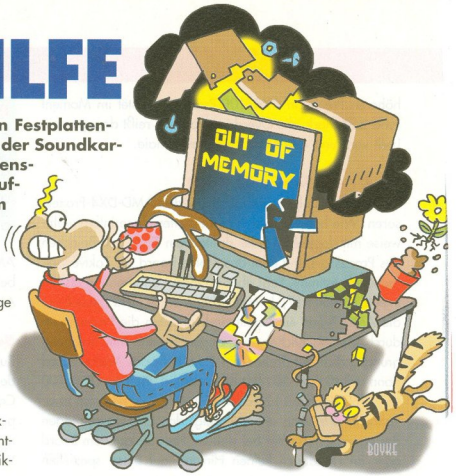
... und PC einschalten.



Wenn das Startbild erscheint, hat alles funktioniert. Passiert dagegen nichts, sollten Sie den PC sofort wieder ausschalten und nach der Fehlerquelle suchen.

PANNENHILFE

PCs sind undankbar: Kaum haben Sie ein Festplatten-Problem gelöst, klemmt irgend etwas an der Soundkarte oder das CD-ROM macht Ärger. Schadensbehebungstips zu den am häufigsten auftretenden Macken haben wir in diesem Pannen-Feature zusammengefaßt.



? Mein PC weigert sich, von der Diskette zu booten.

! Daran ist die im Setup eingestellte Boot-Reihenfolge schuld. Stellen Sie das Setup auf »A:, C:«.

? Ich darf nach jedem Einschalten des PCs die Festplattenparameter, die Uhr und allen anderen Einträge des BIOS erneut einstellen.

! Die Spezial-Batterie auf ihrem Motherboard ist leer. Schauen Sie nach, ob Sie über einen Jumper eine externe Batterie an das Motherboard anschließen können. Entsprechende Batterie-Anschlüsse gibt es in vielen Elektronik-Bastelläden zu kaufen.

? Ich würde ja gerne mal das Setup meines PCs zu Gesicht bekommen. Ich weiß aber nicht, wie ich es aktivieren kann.

! Alle Setup-Programme haben eines gemeinsam: Sie lassen sich zuverlässig nur kurz nach dem Einschalten des PC aktivieren; also dann, wenn die erste BIOS-Meldung erscheint und der PC anfängt seinen Speicher hochzuzählen. Zum aktivieren verwenden viele BIOS-Versionen die Taste <Del>. Weitere häufig gebrauchte Tastenkombinationen sind <Ctrl><Alt><Esc>, <Ctrl><Alt><F1> oder nur <F1>. Achtung: Sie sollten keinesfalls aus Spaß an der Freud an den BIOS-Werten herummachen – auf diese Weise kann man sein komplettes System lahmlegen.

? Immer wenn ich mit dem Programm »FDISK« arbeite oder dem PC sage, er soll mit MS-DOS anstelle von OS/2 booten, erscheint eine Meldung »Virus Warning! Boot sector is to be modified!« Das macht mich etwas nervös.

! Sofern Sie gerade ein anderes Betriebssystem installieren oder mit einem Boot-Manager arbeiten, können Sie unbesorgt sein. In dem Fall muß der PC bestimmte Festplattenbereiche ändern, in denen sich gerne auch Viren breitmachen. Die BIOS-Warnung des PCs können Sie in diesem Fall ignorieren.

? Wenn ich manche Programme starte, erscheint ebenfalls die Meldung »Virus Warning! Boot sector is to be modified!«. Bei anderen Programmen dagegen nicht.

! Hoppla, hier scheint tatsächlich ein Virus sein Unwesen zu treiben. Booten Sie Ihren PC mit einer garantiert virenfreien Diskette und testen Sie mit dem neuesten Viren-Scanner Ihre Festplatte, um die infizierten Dateien zu finden.

? Mitten im Spielen erscheint in dicken weißen Buchstaben: »Parity Check System Halted«. Danach muß ich die Reset-Taste drücken.

! a) Hier könnte ebenfalls ein Virus am Werk sein. Lassen Sie mehrere neue Virenscanner von verschiedenen Herstellern auf die Festplatte los.
b) Falls die Scanner nichts finden, könnten ein Chip oder RAMs auf dem Motherboard locker sein. Abhilfe: Computer aufschrauben, alles festdrücken und nochmal booten.
c) Eventuell ist das Motherboard defekt. Lassen Sie es von einem Händler prüfen und gegebenenfalls austauschen.

? Ich habe im Setup meines PCs ein Paßwort eingestellt, das er bei jedem booten abfragt. Jetzt war ich drei Wochen im Urlaub und habe das Paßwort vergessen. Wie komme ich trotzdem ran?

! Das ist eine heikle Angelegenheit. Schalten Sie den Computer aus und verbinden Sie mit einem Kabel die beiden Pole der Motherboard-Batterie miteinander (maximal nur 1 bis 2 Sekunden, auf keinen Fall länger). Danach sind zwar alle Einstellungen im Setup verloren gegangen, aber das Paßwort ist auch gelöscht.

Festplatte

? Obwohl auf meiner Festplatte gerade genügend Platz frei ist, kann ich mein neues Spiel nicht installieren. Das Installations-Programm bricht immer mit »nicht genügend Platz auf der Festplatte« oder ähnlichen Meldungen ab.

! Viele Spiele verlangen während der Installation mehr Platz, als nach der Installation. Ganz sicher funktioniert die Installation, wenn noch rund doppelt soviel Platz frei ist, als das Spiel benötigt.

? Nachdem ich meinen PC einschalte zeigt er die Meldung: »Disk boot failure«, es ist aber keine Diskette im Diskettenschacht.

! Im Setup Ihres PCs ist entweder eine falsche oder gar keine Festplatte eingestellt. In dem hoffentlich auffindbaren Festplatten-Handbuch erfahren Sie die erforderlichen

Parameter. Auf manchen Festplatten sind die Parameter auch aufgedruckt. In neuen Setups gibt es die Parameter wie »Standard CHS« oder »LBA«. Wenn Sie diesen nicht wissen, müssen Sie einfach solange alle Einstellungen ausprobieren, bis der Computer wieder bootet. Danach sollten Sie sich sofort alle Parameter des Setup notieren und am besten in den Gehäusedeckel des PCs kleben. Dort geht er auf keinen Fall verloren.

? Es erscheint immer noch »Disk boot failure«, die Festplatten-Parameter im Setup stimmen aber.

! Ihr Setup ist darauf eingestellt, nur von der Diskette zu booten (Laufwerk A:). Der entsprechende Eintrag ist in jedem Setup etwas anders angeordnet. Suchen Sie nach einem Begriff wie »Boot Sequence«, bei der sich verschiedene Kombinationen der Laufwerksbuchstaben einstellen lassen. Stellen Sie hier »A:, C:« ein und der PC lädt wieder sein Betriebssystem.

? Mein PC bootet plötzlich nicht mehr, nach einer Weile erscheint die Meldung »Hard disk controller failure«.

! Das kann mehrere mögliche Ursachen haben:
a) Das Stromversorgungskabel oder das Flachbandkabel der Festplatten ist herausgerutscht. Kabel wieder reinstecken, festdrücken und erneut booten.
b) Das Flachbandkabel zur Festplatte ist defekt und Sie müssen es wechseln.
c) Der Festplatten-Controller ist defekt und Sie müssen ihn austauschen.
d) Im schlimmsten Fall ist die Festplatte defekt, was aber nur sehr selten vorkommt. Innerhalb der Garantiezeit (6 Monate muß jeder Händler geben) können Sie sie kostenlos reparieren lassen. Die Daten und installierten Spiele sind dann aber fast immer unwiderruflich verloren.

? Wenn ich einen Spielstand speichere, geben mir meine Spiele öfter die Fehlermeldung »Fehler beim Speichern« oder ähnliches.

! a) Ein defekter Sektor auf der Festplatte könnte dafür verantwortlich sein. Testen Sie Ihre Festplatte mit dem Programm SCANDISK (ab MS-DOS 6.00 im Lieferumfang). Wenn SCANDISK tatsächlich defekte Sektoren findet, sollten Sie so schnell wie möglich Ihre wichtigen Daten von der Festplatte auf Diskette kopieren (Stichwort: Sicherungskopie). Fast immer treten in kurzer Folge weitere Fehler auf, bis die Festplatte dann vollständig hinüber ist.
b) Findet SCANDISK dagegen keine Fehler, könnte ein Virus auf Ihrem System herumspuken.

? Ich habe eine zweite IDE-Festplatte parallel zu meiner ersten eingebaut, und jetzt funktioniert gar nichts mehr. Das Flachbandkabel und die Stromversorgung sind aber in Ordnung.

! a) Die erste Festplatte muß als »Master«, die zweite als »Slave« eingestellt sein. Ein Blick ins jeweilige Festplattenhandbuch zeigt, welche Jumper Sie an den Festplatten umstecken müssen.
b) Obwohl das IDE-System darauf ausgelegt war, daß an einem IDE-Bus beziehungsweise an einem Kabel immer zwei

weco Soft- u. Hardware
Frank u. Thomas Siegert
Mittelweg 1 D-24999 Wees

		PC 3,5	CD
1944 ACROSS T.RHINE	DV	—	86,95
A4 NETWORK$	DV	82,95	82,95
ACTION SOCCER	DV	—	72,95
AMERIKA 1861-1865	DV	—	86,95
ATLAS	DV	54,95	—
BIING !	DV	77,95	72,95
BRETT HULL HOCKEY 95	DA	—	77,95
BURIED IN TIME	EV	—	77,95
COMMAND & CONQ. EV/	DV	—	86,95
CRUSADE (GREENWOOD)	DV	—	82,95
DUNGEON MASTER 2	DV	86,95	86,95
FLIGHT UNLIMITED	DV	—	86,95
FX FIGHTER	EV	—	77,95
HARDBALL 4	EV	—	77,95
HATTRICK ! (IKARION)	DV	82,95	82,95
HI-OCTANE	DV	—	82,95
MECHWARRIOR 2	EV	—	82,95
MICRO MACHINES 2	DA	65,95	72,95
NASCAR TRACK PACK	DA	37,95	42,95
NBA LIVE 95	DA	—	86,95
PHANTASMAGORIA	DV	—	86,95
PSYCHO PINBALL	DV	69,95	79,95
EA SPORTS: RUGBY	DA	—	77,95
SIMON T. SORCERER 2	DV	82,95	82,95
SIM TOWER	DA	77,95	72,95
SPACE QUEST 6	DV	—	79,95
STAR TREK FINAL UNITY	DV	—	94,95
TERMINAL VELOCITY	DA	69,95	65,95
THE LAST DYNASTY	DV	—	89,95
VOLLGAS	DV	—	82,95
WARRIORS	DV	65,95	72,95

Computer-Laden in WEES
BIRKLAND 1(GEWERBEGEBIET)
BEI GLÜCKSBURG (OSTSEE)
(Ladenpreise differieren!)

PC 3,5			PC CD-ROM		
Aces of the Deep	DV	79,95	Aces of the Deep	DV	82,95
Aces o.t.D.Miss1	DV	39,95	Alone in t. Dark3	DV	89,95
Aladdin	DA	59,95	Bioforge	DV	85,95
Bureau 13	DV	79,95	Burning Steel 3	EV	77,95
Colonization	DV	86,95	DiZone	EV	45,95
Descent	DA	79,95	Dark Forces	DV	94,95
Die Siedler	DV	64,95	Death Gate	EV	77,95
Discworld	DV	72,95	Der Reeder	DV	79,95
Earthsiege	DV	82,95	Discworld	DV	82,95
Fightsimulator 5.1	EV	72,95	Die Höhlenwelt S.	DV	75,95
Frontier (Elite 3)	DV	79,95	DSA2 Sternensch.	DV	79,95
Fußball Total !	DV	75,95	FIFA int. Soccer	DV	69,95
High Seas Traders	DV	65,95	Frontlines	DV	65,95
Indy Car Racing	EV	57,95	Hollywood Pictures	DV	77,95
Mad News	DV	77,95	King's Quest 7	DV	86,95
Mad N. Extrablatt	DV	37,95	Kyrandia 3	DV	82,95
Master of Magic	DV	86,95	Little Big Advent.	DV	86,95
Panzer General	DA	72,95	Lost Eden	DV	79,95
System Shock	DV	79,95	Oldtimer	DV	59,95
Tie Fighter DV	89,95	DA	79,95	Prisoner of Ice	DV	82,95
Transport Tycoon	DV	86,95	Slipstream 5000	DA	72,95
Transp.T. W.Editor	DV	37,95	Star Crusader	DV	85,95
U F O	DV	86,95	Stone Prophet	DA	82,95
Warcraft	DA	79,95	Super Karts	DV	86,95
Wing C.-Armada	DV	69,95	US Navy Fighters	DV	89,95
X-COM (UFO 2)	DV	86,95	Wing Comm. 3	DV	99,95

DA= dt. Anl. DV= kompl. dt. EV= kompl. engl.
* =bei Drucklegung noch nicht lieferbar! Preisänderungsvorbehalt !!

PHASE 9 GameStar progr. GamePad **99,95**
PHASE 9 Phantom 2+ (6Feuerknöpfe) **44,95**
GRAVIS Analog **49,95** Pro **59,95** Phoenix **199,95**
LOGITECH WingMan *Extreme* **89,95**
AZTECH CD-ROM 2x Speed ATAPI **169,95**
MITSUMI CD-ROM FX 400 4x Speed **289,95**
LAUTSPRECHER Aktiv 80 Watt **89,95**

Für Druckfehler u. Irrtümer keine Gewähr!
Versandkosten: Inland: Vorkasse + 6,50 DM
Nachnahme + 10,- DM (+ NN-Gebühr)
ab 250,- DM Versandkostenfrei
Ausland: Nur Vorkasse (Eurocheck) + 20,- DM
Mo.- Fr.: 9.00 - 18.00 Sa.: 10.00 - 13.00
Tel.: 04631 / 976
FAX : 04631 / 4261

Festplatten arbeiten können, vertrugen sich ältere Festplatten verschiedener Hersteller nicht miteinander. In dem Fall können Sie die Festplatte nur dann nutzen, wenn Sie sie an einen zweiten IDE-Controller anschließen und einen entsprechenden Treiber einbinden. Moderne Motherboards haben im BIOS bereits entsprechende Vorkehrungen für eine dritte und vierte Festplatte eingebaut, so daß Sie diese für die zweite Festplatte mißbrauchen können und ohne einen entsprechenden Treiber auskommen.

Grafikkarte und Monitor

? Nach dem Einschalten erscheint überhaupt kein Bild. Stattdessen fängt mein PC mehrmals an zu piepen.

! Hier stimmt etwas mit der Grafikkarte nicht. Entweder sitzt sie nicht richtig im Steckplatz auf dem Motherboard oder sie ist defekt.

? Verschiedene Spiele laufen bei mir nicht. Laut Anleitung sollen diese mit 640 x 480 Pixel arbeiten.

! Ihre Grafikkarte scheint kein VESA-BIOS zu besitzen. Sehr viele Karten können Sie nachträglich mit einem VESA-Treiber nachrüsten, den Sie in die AUTOEXEC.BAT einbinden. Auf der CD von PC Player Plus finden Sie im Verzeichnis \PROGRAMM\UNIVBE einen universellen VESA-Treiber, der sich für sehr viele Grafikkarten eignet.

? Wenn ich ein Spiel starte fängt das Bild auf dem Monitor plötzlich an zu flimmern. Verlasse ich das Spiel wieder (ich weiß zum Glück, wie ich das im »Blindflug« erledige) ist der Textbildschirm wieder normal.

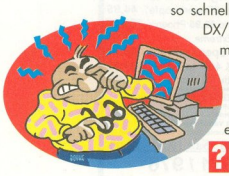
! Wenn die Grafikkarte in den Grafikmodus schaltet, verkraftet Ihr Monitor die Ablenkfrequenzen nicht mehr. Bei neuen Karten können Sie die »Bildwiederholfrequenz« und die »Zeilenfrequenz« per Software auf die Werte einstellen, die Ihr Monitor maximal verarbeitet. Auf älteren Karten müssen Sie dafür Jumper setzen.

? Das Bild ist immer zu klein oder zu groß oder soweit verschoben, daß ich einen großen Bereich des Randes nicht mehr sehe.

! Viele Monitor besitzen Regler, mit denen Sie das Bild vergrößeren oder verkleinern und auf der Mattscheibe verschieben. Meistens können Sie diese Einstellungen auch an den Grafikkarten per Software vornehmen.

? Ein Bekannter hat die gleiche Grafikkarte wie ich, bei ihm gibt das Programm VIDSPEED (auf der CD von PC Player Plus) aber einen viel höheren Wert aus.

! Das liegt nicht an der Grafikkarte, sondern an dem Motherboard. Die »Local Bus«-Grafikkarten laufen genau so schnell wie der Mikroprozessor. Bei einem DX/25 oder einem DX2/50 läuft die Karte mit 25 MHz, bei einem DX2/66 und einem DX4/100 dagegen mit 33 MHz. Schneller bekommen Sie Ihre Grafik also nur durch einen Prozessor- oder einen Motherboard-Tausch.



? Vor kurzem schlug bei mir in der Nähe der Blitz ein. Meinem Computer ist zum Glück nichts passiert, aber der Monitor und auch mein Fernsehgerät zeigen jetzt kunterbunte Farbflächen.

! Die Bildröhre ist durch den Blitz magnetisiert worden und Sie müssen Sie wieder entmagnetisieren. Viele Monitore besitzen dazu eine »Degauss«-Taste, die Sie einfach einmal kurz drücken. Wenn Ihr Monitor diese nicht hat, sollten Sie einen Tag warten. Vielleicht ist der Effekt dann verschwunden. Wenn nicht, sollten Sie einen Fernsehtechniker kommen lassen, der Ihnen den Monitor und das Fernsehgerät entmagnetisiert.

Soundkarte



? Mein Spiel hängt sich auf, ich höre überhaupt nichts oder die Sounds leiern, wie bei einer Schallplatte mit einem Kratzer.

! a) Der I/O-Port, der IRQ oder der DMA-Kanal im Spiel-Setup sind nicht so wie bei der Soundkarte eingestellt. Prüfen Sie die Konfiguration und ändern Sie die Einstellungen entsprechend.

b) Die BLASTER-Variable in der AUTOEXEC.BAT ist entweder falsch eingestellt oder überhaupt nicht eingetragen. Viele Spiele richten sich danach. Wenn Ihre Soundkarte zum Beispiel auf dem I/O-Port 220h, auf IRQ 7 und den DMA-Kanal 1 eingestellt ist lautet die BLASTER-Variable: SET BLASTER=A220 D1 I7

? Das Spiel hängt sich auf, wenn ich die Maus bewege. Meine Soundkarte ist wie üblich auf I/O-Port 220, IRQ 7 und DMA-Kanal 1 eingestellt.

! Das merkwürdige Verhalten kommt durch die Interrupt-Technik der PCs zustande. Wenn »unsaubere« Interrupts durch das System spuken, erkennt der PC fälschlicherweise IRQ 7, und es kommt zum Konflikt mit der Soundkarte. Billige Taiwan-Kombikarten produzieren zum Beispiel unsaubere Interrupts, wenn an diese die Maus angeschlossen ist. Stellen Sie die Karte auf IRQ 5 um und es läuft. Leider kommen damit nicht alle Spiele klar, die die Karte auf IRQ 7 erwarten. Alternativ können Sie sich auch nach einer neuen Kombi-Karte umsehen.

? Obwohl meine Soundkarte ein MPU-Interface hat und mein Spiel auf Port 330h eingestellt ist, höre ich vom dem General-MIDI-Soundteil der Karte nichts. Wenn ich einen Synthesizer meines Bekannten mit dem externen MIDI-Anschluß der Soundkarte verbinde, dudelt dieser dagegen drauflos.

! Es gibt einige wenige Soundkarten, die zwar ein MPU-Interface besitzen und General-MIDI-Klänge produzieren. Hardwaremäßig besteht bei diesen aber keine Verbindung zwischen dem General-MIDI-Synthesizer und dem MPU-Interface (Creative Labs »AWE 32«, Miro »miroSOUND PCM1 pro«, Aztech Labs »Waverider 32 plus«, Media Vision »Pro Audio Wavetable PAW-200«). Das Problem

umgehen die Hersteller mittels eines DOS-Treibers, der sich aber oft mit Protected-Mode-Spielen nicht verträgt. In den Griff bekommen Sie das nur durch einen radikalen Tausch der Karte gegen ein anderes Modell. Unter Windows gibt es dagegen keine Probleme.

CD-ROM

? Wenn ein Spiel normale Musik von der CD spielen will, höre ich nichts. Das gleiche passiert mit normalen Audio-CDs.

! a) Vermutlich ist das Audio-Kabel vom CD-ROM-Laufwerk nicht an der Soundkarte angeschlossen.
b) Sie besitzen ein falsches Audio-Kabel, daß nicht zu ihrer Soundkarte paßt. Die Laufwerke von Panasonic/Matsushita/Creative, Sony und Mitsumi haben allesamt andere Belegungen der Kabel.

? Meine Videos rucken sowohl unter Windows als auch bei verschiedenen DOS-Spielen.

! Entfernen Sie den SMARTDRV.EXE aus Ihrer CONFIG.SYS oder richten Sie ihn so ein, daß er nicht das CD-ROM-Laufwerk cachet. Achtung: Durch diese Maßnahme verlangsamt sich der Zugriff auf das CD-ROM-Laufwerk immer dann, wenn Sie etwas anderes machen, als Videos anzuschauen.

? Meine Videos ruckeln auch dann, wenn ich den SMARTDRV nicht in der CONFIG.SYS eingetragen habe.

! Fügen Sie in der AUTOEXEC.BAT in der Zeile mit dem MSCDEX-Treiber den Eintrag »/M:1« hinzu. Achtung: Durch diese Maßnahme verlangsamt sich der Zugriff auf das CD-ROM-Laufwerk immer dann, wenn Sie etwas anderes machen, als Video anzuschauen.

? Ich habe beide oben stehenden Tips ausprobiert, aber die Videos ruckeln und ruckeln und ruckeln ...

! Wenn Sie noch ein Singlespeed-Laufwerk besitzen (150 KByte/s), sollten Sie dieses mindestens gegen einen Doublespeed-Typen (300 KByte/s) oder einen Quadraspeed-Typen (600 KByte/s) austauschen.

? Ein Spiel meldet mir ständig, daß es die Daten von der CD nicht lesen kann. Ich vermute, meine CD hat einen Kratzer, denn Sie ist mir vor kurzem runtergefallen.

! Kleine Kratzer bekommen Sie meistens weg, wenn Sie die glänzende Seite der CD mit einem in Brennspiritus getränkten Lappen kräftig bearbeiten.

? Mein Mitsumi-Laufwerk arbeitet nicht vernünftig, obwohl ich den MTMCDAE.SYS-Treiber, wie im Handbuch erklärt, eingebunden habe.



! Dieser Treiber arbeitet per DMA und hat in einigen älteren Versionen Ärger gemacht. Wechseln Sie ihn gegen den MTMCDAS.SYS-Treiber aus. **(hf)**

Top-Hits on CD
zu dauerhaft günstigen Preisen!

☆ **ANGEBOT DES MONATS** ☆
Megastorm 2.0 nur 24,90 DM
(Doppel-CD für DOS, Win. & Win' 95!)

Shareware-Sammlungen

Communication 2 CD-ROM	39,90
Freeware-CD (1.100 kostenl. Vollvers.)	25,90
Megastorm Games (Doppel-CD)	24,90
Megastorm OS/2 (Doppel-CD)	29,90
OS/2 Hobbes, (neueste Ausgabe)	27,90
PC-Test (Benchmark, Diagnose ...)	19,90
Pegasus 2/95 (neue Ausgabe)	27,90
Pegasus Games (Doppel-CD)	29,90

✘ Bei uns erhalten Sie fast jede in diesem Magazin vorgestellte oder beworbene CD-ROM. Anruf genügt!

Windows '95 CDs

Das Mega CD-ROM Paket	24,90
Das CD-ROM Profi Paket	24,90
Win-Pack '95	59,00

Spiele und Add-On

11hour	89,00
Action Soccer	69,00
Command & Conquer	89,00
Der Planer	25,00
Flight-CD (Add-On f. MS-Flugsimulator)	18,90
Krypton Egg	39,90
Mirage	89,00
Startrek NG Final-Unity	79,00
Solution-Star (1.800 Spiele-Lös.)	35,00
Terminal-Velocity Vollversion	59,90

Verschiedenes

90 Tage Englisch	17,90
ADAC Autokatalog '95	59,00
Astronomie-CD	14,90
Borland dBase für Windows	44,90
Das große Lexikon	39,90
D-Atlas (Routenplanung)	44,90
D-Info (Telefon- & Adressauskunft)	39,90
D-Jure (Gesetzessammlung)	44,90
DTP-Grafiken Vol. 1-3	je 69,00
Eine kurze Geschichte d. Zeit	99,00
Erlebnis Mensch	59,00

BTX * HÜBNER *
tagesaktuelle Angebote,
Schnäppchen, Top-CDs für 9,90,-,
Gewinnspiele, Bestell-Service u.v.m.

Falk Stadtpläne Single-Version	59,00
Freizeit und Hobby	9,90
Geoquiz für Windows	35,00
Global Explorer	99,00
Jetzt werde ich Chef	35,00
PC-Config Vollversion	26,90
Photo Make-Up Prof. 2.0	49,00
Ran an die Kohle Tips & Tricks zur Gehaltsoptimierung	24,90
Rock-Stars, Best-Of	45,00
Schach-CD	14,90
Translator Pro dt./engl.	35,90
Ultra Mod II	14,90
CD-Leerhüllen, 10er Pack	**7,90**
Doppelleerhüllen, 10er Pack	**14,00**

Fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog an !

Lieferung bequem per Vorkasse, Bankeinzug oder Nachnahme (zzgl. NN).
Versandkosten 5,90,-
Ab 200 DM versandkostenfrei!

DIREKT-VERSAND
Inh. Renate Hübner
Waldhornstr. 107
80997 München

Tel. / Fax (0 89) 1 40 62 05

Händleranfragen erwünscht !

CD ROM

1944 Across the Rhine kd	109.-
Action Soccer d	89.-
Crusade kd	99.-
Dark Forces kd	99.-
Descent d	99.-
Dungeonmaster 2 kd	89.-
FX Fighter	89.-
Flight Simulator 5.1	99.-
Flight Unlimited d	99.-
Full Throttle d	79.-
Hattrick kd	89.-
Hi Octane d	89.-
Jagged Alliance d	79.-
Master of Magic kd	99.-
Mech Warrior 2	99.-
NBA Live d	99.-
Nascar Racing d	99.-
Nascar Track Pack d	59.-
Panzer General d	99.-
Prisoner of Ice kd	99.-
Psycho Pinball d	79.-
Simon the Sorcerer 2 kd	89.-
Star Trek Final Unity d	109.-
Sternenschweif kd	99.-
Super Streetfighter 2 Turbo	79.-
Terminal Velocity d	79.-
Virtual Pool d	79.-
Warcraft d	99.-
Wing Commander 3 kd	129.-
X-Com Terror o.t.Deep kd	99.-
Im Septemb. sollen u.a.erscheinen:	
3D Lemmings d	99.-
Apache Longbow d	99.-
Battle Isle 3 kd	109.-
Civ(ilisation)Net	119.-
Command & Conquer kd	99.-
Fade to Black d	99.-
Grand Prix 2 kd	119.-
NBA Jam T.E.d	99.-
Space Quest 6 d	99.-
Star Trek Omnipedia	119.-

GALAXY
PLEXUS GMBH
ZUBEHÖR

Soundblast. AWE 32 Val	349.-
Soundblaster AWE 32	449.-
Orchid NuSound PnP	299.-
Orchid Wavebooster 4x	289.-
Terratec Maestro 16	299.-
Jazz Jakarta PCI/VL	699.-
Gravis Ultrasound ACE	199.-
Gravis Firebird Joystick	149.-
Gravis Phönix Joystick	199.-
Logitech Wingman Extr.	99.-
Thrustm.Action XL	69.-
Thrustm.Weap.CS 2	249.-
Thrustm.Flight Control	149.-
Thrustm.F16 Flight.CS	289.-
Thrustm.Formula T1	289.-
CH Pro Peddals	209.-
CH Virtual Pilot pro	199.-

d:dt.Anleit./kd:komplett dt.
Versandkosten:
Inland:Postnachnahme:13.- DM
UPS-Nachnahme:17.- DM
Vorkasse:10.- DM
Ausland:Vorkasse 20.- DM

GALAXY PLEXUS
GMBH
Plinganserstr.26
81369 München

Tel.:089 7470689
Tel.:089 7605151

FRIENDLY SPACE-STATIONS
Computer Equisit
Bahnhofstr.3 * 7[illegible]33 Göppingen
Space Invader
Marienstr.1[illegible] 83278 Traunstein
Laufpreise variieren!

TUTTO COMPLETTI

Ausgabe 10/94 (auch mit CD)



Wavetable-Boards und Top-Rennspiele im Vergleich • Woodstock auf CD-ROM • Alles über den Space Simulator • After Dark 3.0 • Tests: Battle Bugs, Alien Legacy, Pinnball Dreams Deluxe, System Shock • ...

Ausgabe 11/94 (auch mit CD)



Spitzen-Joysticks im Test • London News • Das magische Auge auf CD-ROM • Tests: Master of Magic, Fifa Soccer, Colonization, Microsoft Golf 2.0 • Tips & Tricks: Battle Bugs, Colonization • ...

Ausgabe 12/94 (CD vergriffen)



Nullmodem Spiele-Session • Golfkurse im Vergleich • Super-PCs unter DM 5000 • Tests: Magic Carpet, Little Big Adventure, Nascar Racing, Malcom's Revenge, Kyrandia 3 • Tips & Tricks: The Horde • Komplettlösung: System Shock • ...

Ausgabe 1/95 (CD vergriffen)



Das war '94: Spiele, Jahresinhalt, Rückblick • Virtual-Reality per PC • Video für Windows • Tests: US Navy Fighters, The incredible Machine 2, Death Gate • Tips & Tricks: Magic Carpet, BMH • ...

Ausgabe 2/95 (auch mit CD)



3DO-Blaster im Test • Starthilfe für OS/2 • Monty Pythons CD-ROM • Tests: Wing Comander 3, Cyberia, Panzer General, System Shock Enhanced CD • Tips & Tricks: Death Gate, Kings Quest 7, Kyrandia 3 • ...

Ausgabe 3/95 (auch mit CD)



CD-ROM-Laufwerke mit Quadraspeed im Test • Spiele Premiere CES: 80 neue CD-ROMs • Tests: Descent, Woodruff and the Scribble, Legions • Tips & Tricks: Wing Comander 3, Cyberia • ...

Ausgabe 4/95 (auch mit CD)



Die wichtigsten Tips bei Soundkarten-Ärger • Flugsimulationscheck • Mehr Spaß im Netz mit Internet & CompuServe • Tests: Trans. Tycoon Editor, Defender of the Empire • Tips & Tricks: Warcraft, Scribble, Psycho Pinball • ...

Ausgabe 5/95 (auch mit CD)



Weltraumspiele im Vergleich • Ihr PC als Tonstudio • Test Multimedia-CD: Bob Dylan interaktiv, Microsoft Lexi-ROM • Tests: Terror from the deep, Dark Forces, Bioforge, NBA Live '95 • Tips & Tricks: Dark Forces, Alone in the dark, Das Amt • ...

Ausgabe 6/95 (auch mit CD)



VR-Brille »3D-Max« im Test • Preview: Command & Conque • Profi-Tricks zur 3D Grafik • Tests: Hidden World, Flight Unlimited, Jagged Alliance Lemmings für Windows • Tips & Tricks: Bioforge, Bureau 13, Dark Forces, Discworld • ...

Ausgabe 7/95 (auch mit CD)



Turbo Grafikkarte Millenium im Test • Spieleneuheiten von der E3 • Test und Lösung zu Full Throttle/Vollgas • Technik-Hilfe zu Bus-Systemen • Tests: Virtual Pool, Sim Tower • Tips & Tricks: Dark Sun 2, Jagged Alliance • ...

Ausgabe 8/95 (auch mit CD)



Vergleichstest: Videokarten • Spiele-Revolution mit Windows 95 • Spiele-Klassiker für wenig Geld • Tests: Action Soccer, Command & Conquer, Hi-Octane, Last Dynasty • Tips & Tricks: Prisoner of Ice, Guilty, Nascar Racing • ...

Ausgabe 9/95 (auch mit CD)



DOS-Spiele unter Windows 95 • Microsoft Dogs • Kombi-Soundkarten im Vergleich • Tests: 3-D Lemmings, Dungeon Master 2, Mech Warrior 2 • Tips & Tricks: Simon the Sorcerer 2, Space Quest 6, Star Trek next Generation, Hi-Octane • ...

Sie können auch die Karte in der Heftmitte verwenden

JA ich möchte meine PC Player und PC PLAYER plus Sammlung tutto completti!

Ich bestelle folgende Exemplare und bezahle per Bankeinzug

_____	PC PLAYER Stück für je DM 7,00 der Ausgabe:	_____ DM	_____
_____	PC PLAYER Stück für je DM 7,00 der Ausgabe:	_____ DM	_____
_____	PC PLAYER plus Stück für je DM 16,50 der Ausgabe:	_____ DM	_____
_____	PC PLAYER plus Stück für je DM 16,50 der Ausgabe:	_____ DM	_____
	zuzüglich Porto (innerhalb der BRD):	DM	4,-
	Gesamtsumme:	DM	_____

_____ _____

Konto-Nr.: BLZ/Bankverbindung

oder lege einen Scheck bei (quittierte Rechnung liegt der Sendung bei).

Name,Vorname

Straße

PLZ, Ort

Unterschrift

Dieses Angebot gilt nur innerhalb der BRD.

Einfach die Ausgaben der PC PLAYER sowie PC PLAYER plus auswählen, die Ihnen noch fehlen und gleich bestellen. Dazu Coupon ausfüllen, ausschneiden und faxen oder einsenden.

Übrigens, wenn der Coupon nicht ausreicht, geht's auch so: Auf dieser Seite alle Hefte, die von Ihnen benötigt werden ankreuzen. Seite aus dem Heft herausstrennen und faxen oder einsenden. Unsere Fax-Nummer lautet:

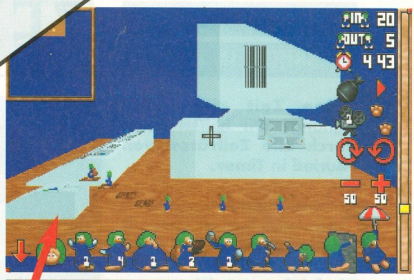
Fax **0 89/20 24 02 15**
Tel. 0 89/20 24 02 50

oder schicken Sie den Coupon an:

DMV-Verlag
Leser-Service, CSJ,
Postfach 14 02 20,
80452 München

PC PLAYER

PC PLAYER







TIPS & TRICKS ab Seite

- 3D Lemmings 164
- Buried in Time 142
- FX Fighter 146
- Last Dynasty 148
- Stone Prophet 150
- Dungeon Master 2 154
- Mechwarrior 2 164
- Sim Tower 164
- Technik-Treff 166
- Hotline-Nummern 169

Spielregeln

Sie haben einen Trick zu einem aktuellen PC-Spiel herausgefunden oder gar eine Komplettlösung auf Lager? Immer her damit! Unsere Anschrift lautet: DMV Verlag, Redaktion PC Player, Tips & Tricks, Gruber Str. 46 a, 85586 Poing

BEACHTEN SIE DABEI JEDOCH FOLGENDES:

- Für alle Beiträge, die wir in PC Player veröffentlichen, gibt's natürlich Geld. Je nach Umfang und Qualität einer Einsendung liegt das Honorar zwischen 50 und 500 Mark. Bitte vergessen Sie daher nicht, auf dem Anschreiben neben Ihrem Absender auch die Bankverbindung anzugeben. Aus rechtlichen Gründen müssen wir darauf bestehen, daß Ihr Beitrag exklusiv an uns geschickt wurde; er darf nicht gleichzeitig anderen Verlagen zur Veröffentlichung vorliegen.
- Längere Textbeiträge sollten als Files auf Diskette eingeschickt werden (»Word«- oder ASCII-Format). Karten oder Bilder nehmen wir gerne als Bilddateien entgegen (GIF-, PCX-, BMP- oder LBM-Format). Bitte auch bei Diskettneinsendungen ein kurzes Anschreiben beifügen, aus dem hervorgeht, welche Beiträge sich auf der Diskette befinden.
- Wir können Ihnen aus Zeitgründen leider keine individuellen Spieletips geben – weder fernmündlich noch schriftlich.

TIPS & TRICKS

KOMPLETTLÖSUNG

»BURIED IN TIME«

ZEITSPRUNG

Keine Zeit und keine Ahnung? Wir helfen Ihnen durch alle Zeiträtsel von »Buried in Time«.

Frisch aus der Vergangenheit zurückgekehrt ist unser Zeitagent Stangl und präsentiert die Lösung aller Rätsel zu »Buried in Time«.

Wo ist Sauerstoff?

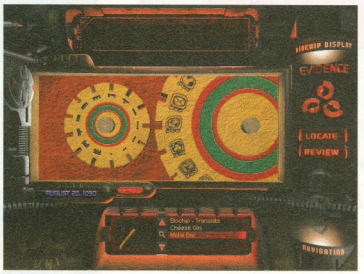
Durch den programmierten Zeitsprung gelangt Agent 5 Gage Blackwood in sein Apartment. Dort findet er auf einem Regal einige Figuren, von denen die zweite von links eine Nachricht für ihn enthält. Mit Hilfe des Küchenautomaten besorgt er sich einen »Translate-Biochip« (ShopNet Code 689-22-378) und einen leckeren Käseriegel namens »Cheese Girl« (ShopNet Code 625-94-978). Diesen sollte er nicht gleich vernaschen, da er sich nun durch Aktivierung des »Jump-Biochip« zu »Farnstein's Lab« begibt, dort aber unglücklicherweise ein paar Meter vom Einstieg entfernt materialisiert.

Indem er die Cheese Girl-Tube links oder rechts außen im Sichtfeld benutzt, wird er durch den Rückstoß zur Station getragen. Von solchen Kleinigkeiten gar nicht irritiert, schreitet unser Agent den linken Gang hinunter, bis er auf ein Schott stößt, das sich ohne weiteres öffnen läßt. Gleich hinter dem Schott liegt eine Metallstange und weiter unten befindet sich eine blockierte Tür. Darüber befindet sich rechter Hand eine Schalttafel für die Druckkontrolle, mit der Sauerstoff in diesen Teil der Station gepumpt wird.

Jetzt läßt sich auch das Schott mit der Aufschrift »Docking Bay« öffnen, hinter der ein verwirrendes Labyrinth liegt, das mit folgender Schrittfolge sicher durchquert wird: Drehung rechts, vorwärts, Drehung rechts, vorwärts, Drehung links, vorwärts, dreimal nach links drehen, vorwärts, zweimal nach rechts drehen, vorwärts, Drehung links, vorwärts, Drehung rechts und vorwärts. Von hier aus gelangt Blackwood in den »Scanning Room«, wo er das erste mal auf Arthur trifft und dessen Fragen zweimal mit »Ja« beantwortet. Um nun in den »Nexus Raum« zu gelangen, aktiviert er den Notfallmechanismus, der sich über der entsprechenden Schleuse befindet, mit dem Code 32770.

Das Kugel-Rätsel

Durch den Überdruck wird er zum Nexusschott geschleudert, wo er nach dem Eintreten zu einem netten Spielchen mit bunten Kugeln eingeladen wird. Er löst es bravourös in folgender Weise: Die oberste grüne Kugel ein Feld nach oben, die unterste rote auf das freigewordene Feld nach unten, die mittlere rote Kugel eins nach unten, die oberste grüne auf das freie Feld nach oben und die mittlere grüne Kugel auf das Feld in die Mitte. Nun die unterste grüne Kugel eins nach oben, die unterste rote ganz nach unten, die mittlere rote Kugel zwei nach unten, die oberste rote ebenfalls zwei nach unten, die oberste grüne ganz nach oben und die mittlere grüne Kugel auf das freigewordenen Feld. Als nächstes die unterste grüne zwei nach oben und die mittlere rote eins nach unten, dann noch die oberste rote Kugel um zwei nach unten, die grüne um eins nach oben und schon hat er es geschafft! Von nun an wird Arthur den Agenten begleiten.



Die Maya-Räder öffnen einen geheimen Eingang

Da Blackwood den gleichen Weg nicht mehr zurück kann, springt er mit Hilfe der Recall-Funktion des Jump-Biochips wieder zum Apartment, wo er sich nochmal einen Käseriegel besorgt. Danach hüpft er sofort zurück zu Farnstein's Lab und nähert sich auf die schon bekannte Weise der Station. Diesmal nimmt er den rechten Gang unter die Lupe und stößt bald auf ein verschlossenes Schott, das aber von Arthur geöffnet wird. Die Sprengkapsel, die so unachtsam am Boden liegt, nimmt er mit und begibt sich zum Transportfahrzeug vor ihm, das er mit der grünen Taste aktiviert. Auf der anderen Seite angekommen, steigt er in den Lift und fährt ein Stockwerk nach oben, wo an einem Notfallventil der Luftvorrat erneuert wird.

Auf diesem Level befindet sich eine kleine Schaltvorrichtung, deren rechte Kontrollspalte die Sauerstoffverteilung der Station regelt. Mit dem Lift fährt Agent 5 noch ein Stockwerk nach oben, wo er in einem Transportfahrzeug auf der linken Seite einen Behälter findet. Den füllt er ein Stockwerk tiefer an dem Notventil mit Wasser, indem er die Flasche links an das blaue Ventil anschließt und den gelben Hahn aufdreht.

Wieder oben angekommen, besteigt Blackwood mit dem gefüllten Behälter den Transporter und fährt zur Wissenschaftsabteilung der Station hinüber. Dort findet er ein Schott mit der Aufschrift »BioMass«, welches sich aber erst öffnen läßt, nachdem an der gegenüberliegenden Wand mit Hilfe der Druckkontrollen Sauerstoff in den Raum gepumpt worden ist. Die erste Skulptur auf der linken Seite des Ganges ist das gesuchte Beweisstück. Zunächst muß aber an der Unterseite der Halterung der Resonator auf 11kHz eingestellt und anschließend mit der grünen Taste aktiviert werden.

Spaß im Mittelalter

Nachdem der erste Beweis erbracht wurde, springt der Zeitagent gleich weiter ins Mittelalter zum »Chateau Gaillard«, wo er auf einem Turm, direkt hinter einer Wache wieder erscheint. Diese wird »glücklicherweise« von einem Pfeil getroffen, den Blackwood aus lauter Dankbarkeit an sich nimmt. Der einzige Weg nach unten führt über eine Wendeltreppe, von der auf dem ersten Absatz ein Gang nach links abzweigt und Blackwood zu zwei Türen führt, von welchen aber nur die rechte zu öffnen ist.

So gelangt er auf einen Wehrgang, wo er sich gleich nach rechts wendet und beim ersten Fenster auf der rechten Seite einen Enterhaken findet. Zurück auf dem Wehrgang marschiert Blackwood bis zur Ecke und wendet sich nach links. Nachdem eine Kanonenkugel in die Mauer eingeschlagen ist, gelangt er an dieser Stelle rechts über ein Dach in den Innenhof und in die Schmiede rechts neben ihm. Dort findet er hinter der Tür einen Hammer und steckt ihn gleich ein.

Vom englischen Nebel genervt, springt Blackwood nun zu Da Vinci nach Italien. Dort angekommen,

öffnet er die Tür zum Balkon mit Hilfe des Schlüssels, der im Schloß steckt und beobachtet draußen Agent 3 im gegenüberliegenden Turm. Dann kehrt er ins Zimmer zurück, findet am Ende des rechten Ganges die Kontrollen für den Aufzug in der Mitte des Raumes, drückt den linken Hebel nach unten, schiebt den rechten nach oben und dreht unten das Rad bis zum Anschlag herum. Mit dem Aufzug gelangt er dank eines weiteren Rades nach unten, wo rechts eine Tür auf einen Gang führt.

Zu Besuch bei Da Vinci

Blackwood folgt der Abzweigung nach rechts, wo er bald auf der rechten Seite eine Tür und ein davorliegendes Seil findet. Er geht aber nicht durch diese Tür, sondern folgt weiter dem Gang, an dessen Ende er sich nach links wendet und durch ein Tor in den Arbeitsraum Da Vincis gelangt. Hier sucht sich Blackwood die Einzelteile für ein »Siege Cycle« zusammen. Er geht nach der Tür nach rechts, umrundet auch die verschiedenen Apparaturen in der Mitte des Raumes auf der rechten Seite und gelangt so in eine Nische, wo er das »Drive Assembly« findet. Nun den selben Weg zurück und diesmal links an dem Krempel in der Mitte vorbei bis zu einer weiteren Nische.
Dort befinden sich das »Wheel Assembly« und die »Wooden Pegs« sowie das Gestell, auf welchem alles montiert werden muß. Nachdem die »Wooden Pegs« mit dem Hammer befestigt worden sind, nimmt Blackwood das Siege Cycle mit hinaus auf den »Courtyard«, wohin er durch eine Tür in der hohen holzgetäfelten Wand bei den Schreibpulten gelangt. Er wendet sich nach rechts, geht an der großen Kanone vorbei und schlüpft links durch einen Spalt in der Mauer.
Hier findet er eine riesige Armbrust, die er mit Hilfe des kleinen Rädchens auf der Seite herumschwenkt. Er richtet sie am linken Ende durch zwei Drehscheiben auf das mittlere Fenster des »Codex Turms« aus und feuert mit dem Hebel in der Mitte. Um das Siege Cycle an die Seile zuhängen, muß sich Blackwood rechts neben die Armbrust stellen, um dann mit seinem Fahrzeug zum Turm hinauf zu radeln.
Oben angekommen, öffnet er die Tür mit dem Balkonschlüssel und findet mit Hilfe des Evidence Biochips rechts neben der Tür einen Linsenfilter am Boden, den Agent 3 verloren hat. Auf einem Tisch liegt unter anderem das berühmte Buch »Codex Atlanticus«, welches auch Bestandteil der Manipulation geworden ist. Auf der linken Seite des Raumes findet der Zeitagent in einem Schrank ein konserviertes Herz.
Wieder um einen Beweis reicher, begibt sich Blackwood nun zu den-Mayas nach »Chichen Itza«, wo er auf einer Pyramide landet. Im Inneren findet er mit Hilfe des Translate Biochips eine Liste mit Feiertagen und einen Kalender, bestehend aus zwei Rädern. Auf dem Kalender stellt er einen dieser Tage ein, nimmt dann die Schale, die links am Boden steht und stellt sie auf die Statue vor dem Eingang. Dadurch fällt er auf den Grund der Pyramide, was aber für den Agenten kein Problem ist.
Er schnappt sich sogleich den Schädel am Boden und marschiert den Gang entlang, bis er zu einer Kreuzung kommt, wo sich links der Tempel des Kriegsgottes befindet. Rechts steht der des Regengottes, in 11 Uhr-Richtung befindet sich der Gott des Reichtums und in Richtung 1 Uhr der Gott des Todes. Blackwood wendet sich zuerst dem Regengott zu und schüttet bei dessen Tor etwas Wasser aus seinem Behälter in die rechte Öffnung und wird eingelassen.

Götterdämmerung

Blackwood stößt auf eine Brücke, welche sich beim ersten Überqueren als Sackgasse erweist, aber nachdem er sie wieder verlassen hat, beginnt sie zu schwingen. Das gibt ihm die Möglichkeit, durch gut getimtes Springen von einem Brückenteil zum nächsten die Schlucht zu überwinden (vorher sollte man aber den Spielstand speichern!). Den Kalksteinblock,

NEU NEU – UND NUR FÜR DIE SCHWEIZ – NEU NEU

CD-ROM Spiele
DOS/Windows

Tausch
Ankauf
Verkauf

AHA ein Versand, der Computerspiele zurückkauft und tauscht!!!

- CD-ROM-Spiele tauschen
- Seine eigenen CD-ROM-Spiele zum Kauf anbieten
- Original Occasion-CD-ROM-Spiele kaufen
- Neue CD-ROM-Spiele kaufen

Nur Qualitätsware! Nur Spiele mit hohem U-Wert! Handel einfach, günstig, unbürokratisch!

Informiere Dich! Am schnellsten mit frankiertem Rückantwortkuvert oder höre unser «Tag und Nacht Band» ab.

AHA *CD-ROM-Spiele*
Postfach
CH-3662 Seftigen
Telefon/Telefax 033 45 70 01

CD-ROM-Spiele nach Lust und Laune günstig tauschen!

Hint Shop
Inh.: Chr. v. Mellenthin - Sülzgürtel 96
50937 Köln - Tel/Fax: 0221/4200942
BTX: mellen#

Alle Lösungen zu Computerspielen incl. Pläne, Hotline-Service, Versandkosten und 24 Std. Service.
pro Komplettlösung **nur 19,95 DM**

Fragen Sie die Bestellannahme nach Neuheiten, da wöchentlich neue Lösungshefte erscheinen.

7th Guest
Alien Logic
Alone in the Dark 1 bis 3
AlQuibn
Bioforge
Bloodnet
Bureau 13
Creature Shock
Cyberia
Daedalus Encounter
Dark Forces
Dark Sun 1 und 2
Discworld
Dragon Lore 1

DSA 1 und 2 (24,80 DM)
Dungeon Master 1 und 2
Ecstatica
Elder Scrolls - Arena
Eye of the Beholder 1 bis 3
Flight of the Amazon Queen
Gabriel Knight 1
Goblins 2 und 3
Guilty
Höhlenwelt Saga, Teil 1
Inca 1 und 2
Indiana Jones 3 und 4
Journeyman's Projekt 1 und 2
King's Quest 1 bis 7

Kyrandia 1 bis 3
Lands of Lore 1
Larry 1 bis 6
Little Big Adventure
Lost Eden
Maniac Mansion 1 und 2
Menzberranzan
Might & Magic 3 bis 5
Monkey Island 1 und 2
Myst
Police Quest 1 bis 4
Prisoner of Ice
Privateer & Rebel Assault
Quantum Gate 1 und 2

Quest for Glory 1 bis 4
Ravenloft 1 und 2
Sam & Max
Simon the Sorcerer 1 und 2
Space Quest 1 bis 6
Star Trek 1 und 2
Star Trek: T.N.G. "A.F.U."
System Shock
Ultima 3 bis 8
Ultima Underworld 1 und 2
Voltjas (Full Throttle)
Wizardry 6 und 7
Woodruff and the Schnibble
Zak Mc Kracken

Unsere Hefte sind auch in anderen Firmen erhältlich. Fordern Sie die Liste der Händler an.
Wir führen über 200 Lösungshefte. Fordern Sie die Gesamtliste an.

Distributor für Österreich-Kornfeld OEG-1100 Wien-Tel/Fax:0222/8174439

Games Software
World Hardware

Louise-Schröder-Weg 3 61267 Neu-Anspach - Selbstabholer nach Absprache!
Bestelltelefon: Mo.-Fr. 9-21 Uhr, Sa 10-18 Uhr unter *Tel. + Fax: 06081/42263*
außerhalb unserer Öffnungszeiten automatische Bestellhotline!
Ihr Partner auch für Amiga + alle Konsolen! Sicherheitskarten & Preisliste kostenlos bei Bestellung!

Weitere Soft- & Hardwareliste auf Anfrage. Ständig über 500 Titel im Programm! Wir helfen bei Problemen!

CD-ROM			
11th Hour	*DA*	*96,95*
A IV Networks	*DA*	*74,95*
Aces Saga Collection	DA	64,95
Across the Rhine	DV	88,95
Action Soccer	*DV*	*66,95*
Air Havoc	*DV*	*73,95*
Apache Longbow	*DV*	*79,95*
Al Unser - Racing	*DA*	*57,95*
Alone in the Dark 3	DV	79,95
Amerika 1861-65	*DV*	*77,95*
Asterix - Die große Reise	*DV*	*85,95*
Aufschwung Ost Deluxe	DV	71,95
Bioforge	DV	90,95
Burning Steel 3	DA	81,95
Burried in Time	*DV*	*79,95*
Combat Air Patrol	DV	62,95
Command & Conquer	*EV*	*81,95*
Crusade	*DV*	*87,95*
Tonattonl - jetzt bestellen		
Bing! (Toppreis!)	**DV**	**62,95**
Command & Conquer	**DV**	**87,95**
Flight Commander 2	DV	60,95
Full Throttle (Voltgas)	DV	85,95
Phantasmagoria (Win.)	DV	86,95
Space Quest 6	**DV**	**74,95**
Star Trek:TNG Final Unity	DV	89,95
Daedalus Encounter	*DV*	*88,95*
Dark Forces	DV	87,95
Dark Forces (Original)	*EV*	*66,95*
Das Amt	DV	89,95
Der Reeder	DV	79,95
Descent	DA	73,95
Discworld	DV	87,95
Dungeon Master II	*DV*	*79,95*
EA Sports Rugby	DA	79,95
Elite 3 - First Encounters	DA	82,95
FIFA Soccer	DV	73,95
Flight of t. Amazone Queen	DV	77,95
Flight Unlimited	DV	89,95
Full Throttle-Updatefähig	*DA*	*73,95*
FX Fighter	DA	75,95
Hattrick (Ikarion)	*DV*	*79,95*
Hi - Octane	DV	79,95
Hollywood Pictures	DV	79,95
Kings Quest 7 + Sonderpreise	DV	89,95

Aladdin	DA	54,95
Alone in the Dark	DA	54,95
Back Dampier Ice Hock. 95	DV	66,95
Bing!	DV	79,95
Combat Air Patrol	DV	62,95
Flight Commander 2	*DV*	*71,95*
Hugo	DV	54,95
Jagged Alliance	*DV*	*94,95*
König der Löwen	DA	56,95
Master of Magic	*DV*	*61,95*
Nectaria	DV	45,95
Psycho Pinball	DV	67,95
Sensible World of Soccer	*DV*	*62,95*
Sim Tower	DA	77,95
Slipstream 5000	*DA*	*73,95*
Superstreetfighter 2 Turbo	DA	66,95
The Atlas	*DV*	*64,95*
Die Fundgrube - günstig wie nie!		
NBA Live 95	DA	83,95
Bureau 13	EV	29,95
Creature Shock	*EV*	*39,95*
Day of the Tentacle	*EV*	*38,95*
Desert Strike+Jungle Strike	*DA*	*49,95*
Dune 2	DV	36,95
Ecstatica	EV	47,95
FIFA Soccer	*EV*	*54,95*
Formula 1 Grand Prix	DA	34,95
Indy Car Racing	DA	26,95
Jagged Alliance	*EV*	*56,95*
Kingsquest 7	*EV*	*37,95*
Kyrandia 2-Hand of Fate	DA	34,95
Last Dynasty	*EV*	*62,95*
Nascar Racing	EV	49,95
Panzer General	*EV*	*39,95*
Perfect Pinball	DA	34,95
Rebel Assault	*EV*	*44,95*
Sim City 2000	*EV*	*39,95*
Terminal Velocity	*EV*	*59,95*
Star Trek 25th Anniversary	EV	33,95
Star Trek: Unknown Enemy	DV	33,95
Wing Commander 2	DA	32,95
Virtual Pool	*EV*	*59,95*
Sam & Max + Theme Park +		Nur!
Indiana Jones 4	EV	59,95
Strike Commander + Privateer		Nur!
Wing 1&2 + Wing Armada	EV	79,95

Wir haben auch Lösungshefte zu fast allen Spielen zu sagenhaften 19,95 DM pro Stück!

Hardwaremarkt zu ZIGGM-unsensationellen		
Action Replay Pro Vers.4..3	149,95	C&H Flight Stick Pro
Aktiv Boxen, 80 Watt int.Netzt.	94,95	Logitech Wingman Extreme
Big Tower Gehäuse	159,95	HP Deskjet 540 neu
CPU Kühler mit Lüfter	19,95	Mitsumi FX-400 QuadroSpeed
MPEG-Card Longshine LCS9660	549,95	SIMM 1MB weitere a. Anfrage
Gamecard Gravis	49,95	Mainboard f. Pentium 75-150M
Gamepad Gravis	54,95	CPU Pentium 90MHz

Gravis Analog PRO	69,95	**CPU's & mehr Hardware auf Anfrage!**
C&H Flight Stick Pro	150	FAX-Modem 14,400Bps intern, E
Logitech Wingman Extreme	99,95	Mouse Logitech Pilot
HP Deskjet 540 neu	649,95	Orchid Sound Wave 32 PLUS
Mitsumi FX-400 QuadroSpeed	309,95	Soundblaster PRO IDE CSP
SIMM 1MB weitere a. Anfrage	69,95	Soundblaster 2.0 Value Edition
Mainboard f. Pentium 75-150M	499,95	Spea V7 Mirage P64 PCI 2MB
CPU Pentium 90MHz	544,95	Spea V7 Mirage P64 VLB 2MB

Achtung Schnäppchensucher! Vorrübergehende Preissenkungen von bis zu 30%. Anrufen und unverbindlich nachfragen lohnt sich immer! Angebote bis auf Widerruf. Versandkosten Vorkasse 9,95 DM, Nachnahme 9,95 DM zzgl. NN-Gebühr, Ausland 24,90 DM nur Vorkasse EC-Scheck.Bei Annahmeverweigerung berechnen wir pauschal 30.-DM. Fordern Sie unsere umfangreiche Preisliste gegen 3 DM in Briefmarken an. Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten. Inhaber Patrick Dreyer



In der Raumstation gibt es ein Sauerstoffproblem

der vor dem Tempel liegt, nimmt Blackwood in seinen Besitz, kehrt über die Brücke zu der Kreuzung zurück und schenkt nun dem Kriegsgott seine Aufmerksamkeit, dessen Tor gegenüber dem des Regengottes liegt.

Der Agent erhält Einlaß, nachdem er den Pfeil in die Öffnung gelegt hat und befindet sich nun in einer Kammer, wo er rechts am Boden einen weiteren Schädel findet. Dann betätigt er den Hundekopf an der linken Wand, um ihn mit dem Schädel zu blockieren, damit der Ausgang geöffnet bleibt. Die Speere, die sein Fortkommen hindern, können mit dem rechten Hundekopf nur kurzfristig gestoppt werden. Deshalb muß sich Blackwood schnell nach links drehen und in die Mitte (zweimal vorwärts) des Ganges mit den Speeren gelangen (vorher unbedingt abspeichern!).

Hier befindet sich auf der linken Seite ein weiterer Hundekopf, welcher wieder durch einen Schädel blockiert werden muß. Links vor dem Ausgang findet Blackwood ein Skelett, von dem er den Kopf und das kupferne Medaillon mitnimmt. Nachdem er den vor dem Tempel des Kriegsgottes liegenden Obsidianblock gefunden hat, springt er wieder ins Mittelalter auf das Chateau Gaillard, wo er sich auf den bekannten Weg zum Schmied begibt.

Dort untersucht Blackwood den Herd und entdeckt bald rechts neben der Pfanne einen etwas helleren Ziegel, der nach dem Herausnehmen eine Gußform freigibt. Er läßt nun unter Betätigung des Blasebalgs das Medaillon in der Pfanne schmelzen und gießt sich einen Ersatzschlüssel. Dann verläßt er die Schmiede wieder, wendet sich draußen nach rechts. Dort schleicht Blackwood an der gegenüberliegenden Hauswand entlang, bis er auf eine Mauer stößt, an die sich rechter Hand der Burggraben anschließt. An dessen Ufer entdeckt er mit dem Evidence Chip einen Fußabdruck des Agenten 3.

Nachdem er den Wassergraben durchquert hat, klettert er mit dem Wurfhaken in das mittlere Turmfenster, wobei er zwar entdeckt wird, sich aber nicht aufhalten läßt. Im Turmzimmer des Königs angekommen, muß er sich jedoch sofort unsichtbar machen (Cloak-Funktion), um den Wachen zu entwischen. Nachdem diese wieder verschwunden sind, entdeckt er links neben dem Kamin auf dem Wandteppich einen Geheimschalter, welcher zwei Stockwerke tiefer im Vorratsraum eine verborgene Tür öffnet.

Dorthin gelangt er über eine Wendeltreppe, von der auf dem zweiten Absatz ein Gang abzweigt und zu der Speisekammer führt, wo Agent 3 bei seinen Machenschaften überrascht und verscheucht wird. Um in die Schatzkammer des Königs zu gelangen, öffnet Blackwood die Truhe neben der Leiter mit dem selbstgemachten Schlüssel und steigt hinab. Rechts neben der Leiter findet er ein Kästchen, aus dem er sich ein paar Goldmünzen nimmt. Gegenüber der Leiter lehnt rechts an der Wand das gesuchte Schwert des Königs, welches mit dem Evidence Chip einwandfrei identifiziert wird.

Zurück zu den Mayas

Nachdem Agent 5 auch diese Mission erfolgreich bestanden hat, geht's zurück zu den Mayas nach Chichen Itza. Hier gelangt er auf die übliche Weise auf den Grund der Pyramide und wendet sich diesmal dem Gott des Reichtums zu, dessen Tor hinter der Kreuzung am Ende des linken Pfades liegt. Hier besticht er die Tür mit einer Goldmünze und gelangt so zu einer Brücke, die er aber nicht überqueren sollte, da dort eine Falle lauert. Stattdessen befestigt er das mitgeführte Seil in Ösen, die beim rechten Brückenpfosten im Boden verankert sind, und seilt sich ab. So gelangt er zum Tempel, nimmt den Jadeblock mit und kehrt auf dem selben Weg wieder zurück.

Anschließend kümmert er sich um den Gott des Todes. Dessen Tor befindet sich neben dem des Gottes des Reichtums und verlangt zur Öffnung die drei Steinblöcke. Wieder über eine Brücke geht's dann zum Altar, wo Blackwood das konservierte Herz in die mit Blut gefüllte Schale legt, worauf eine Puzzle-Box erscheint, die mit Hilfe des »Translator Biochips« und dem Code »The Breath Of Itzamna« geöffnet werden kann. Die Filmpatrone (Environ Cartridge) nimmt Blackwood an sich und springt mit der Recall-Funktion in sein Apartment zurück, wo er sich die Aufzeichnung unter Verwendung des Linsenfilters in seinem Fernsehraum ansieht.

Doch gerade als es spannend wird, taucht Agent 3 auf und entführt Blackwood an einen unbekannten Ort, wo er an einem Stuhl gefesselt wieder aufwacht. Die Entführerin hält ihm einen langen Vortrag. Arthur nutzt die Zeit, um eine Netzverbindung herzustellen und mit dem Codewort »Gravball« einen Virus in den »Jumpsuit« von Agent 3 zu schleusen. Von den Fesseln befreit versucht Blackwood die zusammengebrochene Stromversorgung wieder herzustellen, indem er aus dem Generator, der links neben dem Stuhl steht, den ausgebrannten Kern herausnimmt. Er steckt ihn ein und ersetzt ihn durch einen neuen Kern, der zwischen der Duschkabine und einem Regal am Boden liegt.

Von dem Gerät mit der Aufschrift »Gravis Plasma Tools« erhält er einen Transportcode (6572 5519 0235), mit welchem er den Materietransporter, der rechts neben dem Stuhl steht, programmiert und als »Alien Prefix Code« 272 angibt. Mit dem Transporter gelangt er auf ein Schiff der »Krynn«, wo er auf das grüne Kontrollpanel zugeht (zweimal vorwärts), sich dann nach links wendet und dem Gang rechts von ihm bis zur Kreuzung folgt.

Dort öffnet sich rechter Hand eine Membran und zwei Krynn-Wächter tauchen auf, die Blackwood aber nicht entdecken. Dieser hat zuvor seine Cloak-Funktion aktiviert. Nachdem die beiden Krynn verschwunden sind, berührt der Agent das Stahlkabel, das unten in der Mitte des Tunnels zu sehen ist. Er wird so in einen Raum gebracht, der von einem ungewöhnlichen Gebilde in der Mitte beherrscht wird. Auf der rechten Seite des Objekts öffnet er den Behälter rechts oben, in dem hinter einer Membran das Schwert von König Richard zu erkennen ist.

Die Membran knackt Blackwood mit der Sprengkapsel, nimmt das Schwert heraus, öffnet damit auch die anderen Kapseln und gelangt somit nacheinander wieder in den Besitz der interaktiven Skulptur, der Puzzle-Box der Mayas, des Codex Atlanticus und des Environ Cartridge. Nun geht's den Gang zurück, bis er zum zweiten Mal auf die Krynn-Wächter stößt. Doch bevor diese ihm etwas antun, durchtrennt Blackwood mit dem Schwert das Stahlkabel, wodurch der Tunnel zusammenbricht und die Wächter mitreißt. Er kehrt nun in den Raum, in dem er zuvor materialisiert worden ist, zurück. Blackwood wird dort vom Botschafter der Krynn gefangengenommen und in einen Transporter gesteckt, der ihn töten würde.

Unser Agent befreit sich, indem er den ausgebrannten Generatorkern in das Transportfeld wirft, wodurch der Botschafter in den gegenüberliegenden Transporter geschleudert wird. Blackwood macht ihn dort durch Drücken des rosafarbenen Knopfes unschädlich. Nun begibt er sich in die mittlere der drei Transportkapseln und drückt von innen auf den rosa Knopf. Damit hat er schließlich auch seine letzte Mission erfolgreich erfüllt hat und wird schließlich von einem Gericht freigesprochen. **(fs)**

Preisliste anfordern! kostenlos u. unverbindlich.



NEU!!

Call & Play Software-Versand

Versandadresse: Spaltmannsfeld 16 · 46485 Wesel

Außerdem Shops in: DORTMUND-Hörde · Fußgängerzone Herrmannstraße 49/Ecke Hörder Rathausstraße · Tel.: (02 31) 43 27 63

46483 Wesel · Dudelpassage · Tel.: (02 81) 2 59 22

61169 Friedberg · Computer Marsch/ Kaiserstr. 53 · Tel.: (0 60 31) 7 20 50

Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0

Fax: (02 81) 9 52 98-10

Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!

Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!

PC 3,5 "

Aces o.t. Deep	DV	79,99
Aces o.t. Deep Mission	DV	39,99
Aladdin	DA	59,99
Battle Isle 2	**DV**	**39,99**
Bund.Manag.Supporter	DV	47,99
Bundesl.Manager Hattrik	DV	77,99
Colonization	DV	49,99
Combat Air Patrol	DV	62,99
Crusade	**DV**	**79,99**
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Der Meister	DV	54,99
Der Panzergeneral	DA	72,99
Die Siedler	**DV**	**49,99**
Dschungelbuch	DV	x59,99
Dungeon Master 2	**DV**	**87,99**
Flight Comander 2	DV	68,99
Hardball 4	**DA**	**84,99**
Hollywood Pictures	DV	79,99
Hugo	DV	59,99
King Pin Bowling	**DA**	**32,99**
König der Löwen	DA	59,99
Master of Magic	DV	87,99
Micromaschines 2	**DA**	**69,99**
NASCAR Racing	DA	77,99
NASCAR Track Pack	**DA**	**34,99**
Oldtimer	DV	49,99
Pinball Mania	**DA**	**59,99**
Psycho Pinball	DV	64,99
Screamball Flipper	DA	49,99
Sensible Golf	**DV**	**59,99**
Sim Tower	**DV**	**79,99**
Sim Town	DV	69,99
Simon the Sorcerer 2	DV	74,99
Star Trek 2	DV	82,99
Super Karts	DA	87,99
The Atlas	**DV**	**54,99**
Tie Fighter	DV	69,99
Tie Fighter Data	DV	32,99
Transp.Tycoon + Editor	**DV**	**69,99**
Transport Tycoon Editor	DV	36,99
Warcraft	DA	79,99
X-COM Terror.....	DV	87,99
X-Wing Compilation incl. - Upgradekid u. B-Wing	DV	69,99

PC-CDRom

11th Hour	DA	x89,99
A4 Network	**DV**	**87,99**
Aces o. t. Deep Data3,5"	**DV**	**39,99**
Aces of the Deep	DV	79,99

Across the Rhine DV 99,99

Action Soccer	**DV**	**74,99**
Alex Damp. Eishockey	DV	59,99
Alone in the Dark 1 + 2	DV	59,99
Ascendancy	**DV**	**79,99**

Apache Longb. DV 79,99

Battle Isle 2 +Data	**DV**	**69,99**
Battle Isle 2 Data	DV	47,99
Battle Isle 3	**DV**	**x87,99**
Biling	**DV**	**69,99**
Bioforge	DV	87,99
Bolo	DV	49,99
Brett Hull Hockey	DA	79,99
Buried in Time	**DV**	**79,99**
Celebrity Poker	DV	64,99
Chaos Control	DV	82,99
Comanche ind. Data 1 + 2 und. 10 Bonusmissionen	DV	69,99
Command & Conquer	**DV**	**89,99**
Combat Air Patrol	DV	62,99



COMMAND & CONQUER

CD - ROM
voll deutsch

89,99

US Version auf Anfrage

PC-CDRom

Crusade DV **84,99**

Crusader DV 89,99

ANGBOT solange Vorrat reicht !

Dark Forces DV 69,99

Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Der Panzergeneral	**DA**	**49,99**
Dune 2	DV	39,99
Dungeon Master 2	**DV**	**87,99**
EA Sports Rugby	DA	82,99

Fade to Black DV 89,99

Falcon Gold	DA	59,99
Flight Comander 2	**DV**	**69,99**
Flight o. Amaz.Queen	**DV**	**79,99**

Formula One Grand Prix 2 DV 99,99

Erscheinungstermin ca. mitte Oktober
Vorbestellungen empfohlen ! CD-ROM voll deutsch



FX - Fighter	DV	79,99
Hardball 4	**DA**	**79,99**
Hattrick / von Ikaron	DV	82,99
Heart of Darkness	DV	i.V.
HI - Octane	**DV**	**87,99**
Hollywood Pictures	DV	79,99

Human Recal DV 99,99

Inca Teil 1 und 2 DV 69,99
Endlich voll deutsch !!

Jagged Alliance DV 89,99

Jewels of Oracle	DV	84,99
Kaiser deluxe	DV	59,99
Kinge Quest 7	DV	82,99
Kiyeko Diebe der Nacht	DV	62,99
Knights o. Xentar	DV	x89,99
Kyrandia 2	DV	34,99
Kyrandia 3	DV	79,99
Larry Collec. 1 - 6	DA	79,99
Last Dynasty	DV	79,99
Little Big Adventure	DV	89,99
Live Action Football	**DA**	**79,99**

PC-CDRom

Lukas TOP Adventure	**DV**	**78,99**
o Day of Tentacle		
o Indina Jones 4		
o Monkey Island 2		
Lost Eden	DV	79,99
Machiavelli t. Prince	DV	87,99
Mad News	**DV**	**69,99**
Magic Carpet + Data	DV	94,99
Magic Carpet Data	DV	39,99

Magic Carpet 2 DV 89,99

Master of Magic	DV	87,99
Mechwarrior 2	**EV**	**79,99**
Micromaschines 2	DA	74,99
Myst / voll deutsch	**DV**	**69,99**
NASCAR Racing	DA	79,99
Nascar Track Pack	**DA**	**39,99**

NBA Jam Tournement DA 87,99

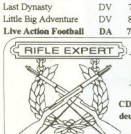
Navy Strike	**DV**	**99,99**
NBA Live 95	DA	89,99
Orion Conspiracy	DV	87,99
Perfect General 2	**DA**	**79,99**
PGA Golf 486	DA	89,99
Phantasmagoria	**EV**	**87,99**
Phantasmagoria	DV	x87,99
Pinball Fantas.Del.	DA	69,99
Pinball Mania	**DA**	**59,99**
Pinball Wizzard 2000	DA	x69,99
Powerhouse	**DV**	**62,99**

Primal Rage DA 79,99

Prisoner of Ice	**DV**	**87,99**
Psycho Pinball	DV	69,99
Ravenloft 2	**DA**	**49,99**
Rebel Assault	DV	69,99
Saga of Aces .	**DA**	**59,99**
Sam & Max	DV	78,99

Sensible Golf DV 64,99

Sim City 2000 Comp. DV 89,99
ca. Ende September



Battle Isle 3

Schatten des Imperiums

CD-ROM
deutsche Version

87,99

PC-CDRom Angebote !

solange Vorrat reicht !!

Sim Tower	DV	79,99
Sim Town	**DV**	**69,99**

Simon the Sorcerer 2 DV 74,99

Slipstream 5000	DA	69,99
Space Quest 6	**DV**	**79,99**

Star Trek 3 Next Generation DV 99,99

Star Trek Techn.Manuel	EV	69,99
Star Trek Omnipedia	EV	74,99

CD 7th Guest **DA 24,99**
CD Alone i. the Dark 2 **DV 29,99**
CD Beneath Steel Sky **DV 29,99**
CD Bureau 13 **DV 29,99**
CD Burntime **DV 19,99**
CD Der Patrizier **DV 39,99**
CD Die verrückte Rallay **DV 39,99**
CD Formula One GP **DA 34,99**
CD Hand of Fate/Kyrandia2 **DV 34,99**
CD Hell **DV 29,99**
CD Indy Car Racing **DA 29,99**
CD Labyrinth of Time **DA 34,99**
CD Lands of Lore **DV 34,99**
CD Mega Race **DV 29,99**
CD NHL Hockey 94 **DA 34,99**
CD Pirates Gold **DV 34,99**

Dungeon Master 2 DV 87,99

CD - ROM
dtsch. Version



ca. Ende September

Stonekeep DV 94,99

Superkarts	DA	89,99
Termial Velocity	**DA**	**69,99**
The Atlas	DV	59,99
Theme Park	DV	74,99
Tilt Flipper	**DA**	**69,99**
Transport Tycoon	DV	87,99
Ul Unser Autorennen	DA	59,99
US Navy Fighter	DV	89,99
US Navy Fighter Data	**DV**	**44,99**
USS Triconderoga	**DA**	**79,99**
Virtual Pool	DA	89,99

Vollgas DV 84,99

Warcraft	DA	77,99
ca. Ende Oktober		

Warcraft 2 DV x79,99

Warriors	DV	69,99
Whales Voyage 2	**DV**	**79,99**
Windows 95/Update		**195,-**
Wing Commander 3	**DV**	**97,99**
Woodruff and.....	DV	77,99
X-COM Terror....	**DV**	**87,99**
X-Wing incl. Missionsdisketten und 10 Bonusmissionen	DA	62,99

LÖSUNGEN

Alone in the Dark 1+2		**19,-**
Alone in the Dark 3		**19,-**
Bioforge		**19,-**
Cyberia		**19,-**
Dark Forces		**19,-**
Discworld		**19,-**
Flight o.Lamaz.Queen		**19,-**
Kings Quest 7		**19,-**
Kyrandia 3		**19,-**
Lands of Lore		**19,-**
Prisoner of Ice		**19,-**
Ravenloft 1		**19,-**
Ravenloft 2		**19,-**
Sam & Max		**19,-**
Star Trek Final Unity		**19,-**
Ultima 8		**19,-**

Thrustmaster Produkte :

Joyst. Flight 2	**149,99**
Joyst. Flight Pro	**269,99**
Joyst. F 16	**289,99**
Mark II Wappon - Control System Lenkrad T1 incl. -	**199,99**
Fußpedale	**259,99**
Paddles	**219,99**
Game Card	**64,99**

Original Creative Labs Produkte:

Soundblaster 16 Value mit IDE	**179,99**
Soundblaster 16 Pro	**249,99**
Soundblaster 16 Pro mit IDE und CSP	**299,99**
Soundblaster AWE 32	
Value mit IDE	**359,99**

Movie Master Classic Combo MPEG Karte
24 bit Farbtiefe = 16,7 Millionen Farben bei einer Auflösung von 1280 X 1024!
Vollbildschirm-Wiedergabe von
Video CD, CD-I und Musik Disk in allen
Video und Audio Auflösungen.
ISA - Steckplatz **489,99**

Dies ist nur ein Auszug unserer Preisliste.
In dieser finden Sie ein reichhaltiges Angebot an Soft.-und Hardware. Liste ist kostenlos !

Gravis Analog Pro **59,99**
Gravis Game Pad **39,99**
Gravis Eliminator Card **39,99**
Gravis Phönix **189,99**

Versandbedingungen:
Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Eurocheck o. Bankeinzug)
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch
EV= voll englisch · i.V. = in Vorbereitung
x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung

SCHLAGENDE VERBINDUNG

Sie haben bei »FX Fighter« keine Chance gegen die starken Gegner? Wir haben die wichtigsten Schläge für Sie aufgelistet, um ordentlich blaue Flecken auszuteilen.

Das Handbuch zu »FX Fighter« schweigt sich über die Manöver der Spielfiguren beharrlich aus. Die effektivsten Schläge, Tritte und Kombinationen haben wir für Sie zusammengestellt. Aus Gründen der Übersichtlichkeit sind die einzelnen Bewegungen mit Abkürzungen versehen, die Sie folgender Auflistung entnehmen können:

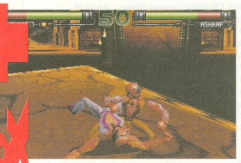
S = springen
D = ducken
V = vorwärts
R = rückwärts
F = Faustschlag
K = Kick

R V = Erst rückwärts gehen, loslassen und dann vorwärts gehen.

S+F = Springen und schlagen gleichzeitig.

P+(R V) = Die Schlagtaste drücken und gleichzeitig rückwärts, dann gleichzeitig vorwärts drücken.

V -> R = Rühren Sie den Joystick in einem Halbkreis nach unten oder drücken Sie die Tasten für vorwärts, ducken und rückwärts sehr schnell hintereinander.



Ashrafs »Rückenbrecher« ist gefürchtet (fs)

SCHLÄGE FÜR ALLE

S+F	Finishing Move, wenn der Gegner am Boden liegt
R+F	Abblocken
S+K	Kick auf den Gegner, wenn er aufstehen will
D+K	Fußfeger, wenn der Gegner aufstehen will
V V	Rolle vorwärts, wenn man am Boden liegt oder schneller Spurt auf den Gegner zu, wenn man steht
R R	Rolle vom Gegner weg bzw. schneller Rückzug
RS	Salto rückwärts (muß sehr schnell ausgeführt werden)
R V+F	Wurfgeschoß
F+R V	Wurfgeschoß für Ashraf, Kiko und Venam
R V#K	Wurfgeschoß für Magnon
VS+F	Schlag im Sprung
VS+K	Kick im Sprung
RD+K	Fußfeger (nicht bei Magnon und Sheba)
F+(D V)	Rolle auf die Seite

ASHRAF

V+F	Ellenbogen-Schlag
V V+F	Schneller Überkopf-Schlag
V D V+F	Kraftfeld
VD + F	Kraftfeld, während Ashraf kriecht
V R+K	Handstand-Kick
V R F	Doppelschlag
V S+K	Doppelter Rundumschlag
V VS+F	Überkopf-Wurf
V+F F F F	Mehrfach-Schlag im Laufen
R V+F	Chakra-Ball
R F	Verdeckter Schlag
V V+F D R+K	Schlagkombination
VD+F	Rückenbrecher, wenn Sie nahe am Gegner stehen
V RD+K	Flip-Kick
D+F	Harte Linke
V D+F	Ellenbogen-Sprungschlag
R+K	Hoher Dreh-Kick
SR+K	Sprung-Kick mit Rückzug
S K	Rundum-Schlag im Sprung

CYBEN 30

V+F	Schock-Attacke (wenn Sie nahe am Gegner stehen)
S+F	Packt den Gegner und läßt ihn fallen, wenn Sie nahe dran sind
F+(V R)	Dreh-Schlag
D+F	Windmühlen-Schlag
D+K	Feger
V V+F	Vierfacher Angriff
R V+F	Torpedo-Angriff
V V+K	Rundum-Kick
V+K	Handstand-Kick mit Rolle

JAKE

R V+F	Kinnhaken
V R+F	Dreifache Schlagkombination, wenn nahe am Gegner
V D+K	Dreh-Kick
V D+F	Hammer-Schlag mit zwei Fäusten
V D+F	Überwurf, wenn nahe am Gegner
V V+K	Hoher Kick
V V+F	Kopfstoß
F F K	Dreifache Schlagkombination
V->R+F	Klammergriff, wenn nahe am Gegner
V->R+F	Vierfache Kombination oder Kniewurf (je nach Timing und Abstand)
V+F+(R V R V)	Vierfache Kombination mit Dreh-Schlägen
V D R F	Heber, wenn Sie nahe am Gegner sind
D+F	Harte Linke
S S+F	Sprung-Schlag
V R+K	Dreh-Kick
V V F	Sechsfach-Schlag
R V F	Schnelle Kinnhaken-Serie, wenn nahe am Gegner

KIKO

R V+F	Wurfstern
R R+K	Abwehrender Kick
R R F	Zwei Schläge und ein Kick
RD+F	Knie-Wurf
R V+K	Kick aus dem Stand
RD+K	Handstand-Kick ins Gesicht, wenn der Gegner wegsieht
V D+K	Split-Kick
V+F	Power-Schlag
V V+F	Doppelter Knie-Wurf, wenn nahe am Gegner
V V+K	Ausfall-Kick
V+K	Knie-Kick
K K	Dreifacher Kick
V S+K	Schulter-Wurf
S+K	Kick in den Nacken
D+K	Dreh-Kick
VD+F	Rolle im Uhrzeigersinn
RD+F	Rolle gegen Uhrzeigersinn

MAGNON

VD+F	Sprungrolle auf den Gegner, wenn Sie am Boden sind
V V K	Erdbeben-Sprung
SV+F	Power-Schlag
R V+K	Magma-Atem
R V F	Dreh-Schläge
R V+F	Ausfall-Schlag
V V+F	Doppelter Kinnhaken
R+K	Klammergriff, wenn nahe am Gegner
VD+F	Wurf auf die Beine, wenn der Gegner am Boden liegt
D+K	Stampft auf die Beine des liegenden Gegners
D+F	Schulter-Schlag
DV+K	Knie- bzw. Ellbogen-Schlag

SHEBA

V R+K	Fußangel, wenn Sie kriechen
V+K	Gesichtskratzer, wenn Sheba kriecht
R+K	Rad rückwärts
V R+K	Wurf, wenn nahe am Gegner
V R+F	Zieht Gegner auf den Boden, wenn Sie nahe stehen
D+F	Dreh-Schlag
V V+K	Handstand-Kick und Wurf
R V+K	Hüpfer
R V+F	Schlag-Kick-Kombination
V R F	Vierfach-Schlag
V D+K	Doppelter Fußtritt, wenn nahe am Gegner
V RD+K	Sprung-Attacke
SV+K	Ausfall-Kick
RD+K	Flip-Kick nach hinten, wenn nahe am Gegner
R F	Peitschen-Schlag

SIREN

V+F	Flip
V V+K	Rollender Kick
S+F	Telekinese, wenn nahe am Gegner
RD+F	Judo-Wurf
F V+F F	Drei Schläge
F V+F R+K	Zwei Schläge und ein Rundum-Schlag
V+F R+K	Rundum-Kick
D V+F R	Doppelschlag
V+K	Tiefschlag
K S	Drei-Kick-Kombination

VENAM

R V+K	Fußwurf, wenn nahe am Gegner
V V+K	Doppel-Kick, wenn nahe am Gegner
V+F	Ausfall-Schlag
V R+F F F	Dreh-Schlag-Kombination
R V+F	Säure-Spray
R V K	Beine wegreißen, wenn sehr nahe am Gegner
F+(V R V R)	Wurf-Schlag-Kombination, wenn sehr nahe am Gegner
V D+F	Überkopf-Wurf, wenn Sie nahe am Gegner stehen
V RD+F	Beiß-Attacke, wenn nahe am Gegner
V+F R+F	Vierfach-Schlag
V V+F	Zweihändiger Angriff
D S+F	Sprung-Attacke
DV+K	Tiefschlag
S D+K	Dreh-Kick
SV+K	Ausfall-Kick

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 8142) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com
BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Ladenlokal in KASSEL
Fünfenstrasse 9
Mo.–Fr. 9⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Ladenlokal in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

PC/IBM Disketten

ACES OF THE DEEP MISSION 3,5"	44,90
ALADDIN (DISNEY) DT.ANL.	59,90
ATLAS KOMPL. DT.	54,90
BINGI KOMPL. DT. 3,5"	85,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB. 3,5"	69,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN	45,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY LAS VEGAS	59,90
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3,5"	55,90
GENGHIS KHAN II	79,90
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL.DT.	89,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	59,90
LION KING DT.ANL. 3,5"	59,90
METAL MARINES (WINDOWS DT.ANL.	65,90
NECTARIS KOMPL.DT.	59,90
OVERDRIVE DT.ANL.	**35,90**
PINBALL FANTASIES 2 (MANIA TABLES) DT.ANL.	49,90
PIZZA CONNECTION KOMPL.DT.	65,90
STARWARS SCREEN SAVER'S ENTERTAINM.	59,90
THE FIGHTER MISSION 4	69,90
TIE FIGHTER MISS. DEFENDER OF EMPIRE	39,90

Preishits PC Disketten

1942 PACIFIC AIR WAR DT.HANDB. 3,5"	29,90
ALIEN LEGACY 3,5"	39,90
BATTLEHAWK 3,5"	**24,90**
BATTLEISLE inkl. DATA DISK KOMPL.DT. 3,5"	29,90
BATTLE ISLE 2 KOMPL. DEUTSCH 3,5"	35,90
BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 3,5"	24,90
BLACK HAWK DT.ANL. 3,5"	29,90
CAMPAIGN 2 3,5"	29,90
CIVILIZATION KOMPL. DT. 3,5"	**24,90**
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / MORPHEUS MACHINE	59,90
COLONIZATION KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**39,90**
DARKLANDS KOMPL. DT. 3,5"	**29,90**
DELTA -/- 3,5"	39,90
DER BAULÖWE KOMPL. DT.	**39,90**
DER CLOU, KOMPL.DT. 3,5"	24,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT.	29,90
D E S C E N T 3,5"	29,90
DOGFIGHT DT.HANDB. 3,5"	39,90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5"s	**59,90**
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS –	35,90
F14 FLEET DEFENDER PLUS DT.HANDB. 3,5"	29,90
F15 STRIKE EAGLE 3 DT.HANDB. 3,5"	39,90
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT. 3,5"	39,90
FLÜGEL DER MACHT KOMPL.DT.	49,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL 3,5"	59,90
GABRIEL KNIGHT ABENTEUR KOMPL.DT.	59,90
GOBLINS 2 KOMPL.DT.	24,90
HEART OF CHINA DT.ANL. 3,5"	34,90
INCA II KOMPL.DT. 3,5"	39,90
INDIANA JONES ABENTEUR KOMPL.DT.	35,90
ISHAR II KOMPL.DT. 3,5"	35,90
LOTHAR MATHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	39,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5"	**29,90**
MAGIC CAP GAMMA KOMPL.DT.	29,90
MASTER OF ORION KOMPL.DT. 3,5"	39,90
MENZINGER DT.ANL. 3,5"	**19,90**
MONKEY ISLAND 2 VGA 3,5" KOMPL.DT.	49,90
NHL HOCKEY	**29,90**
OVERLORD	**29,90**
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"	**24,90**
POLICE QUEST 3 KOMPL.	24,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) 3,5"	24,90
POPULOUS 2 3,5"	24,90
POWERMONGER 3,5"	24,90
QUEST FOR GLORY 4 (SIERRA) 3,5"	39,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DTVERS. 3,5"	39,90
RED BARON DT.ANL. 3,5"	29,90
RETURN TO ZORK DTNL. 3,5"	**19,90**
REUNION KOMPL.DT.	24,00
ROME AD 92 DT.ANL. 3,5"	29,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE 3,5"	39,90
SIEDLER KOMPL.DT. VGA 3,5"	**45,90**
SOFTWAREMANAGER 95 KOMPL.DT.	**19,90**
STARCRUSADER KOMPL. DT. 3,5"	**24,90**
STARLORD KOMPL.DT. 3,5"	29,90
STERNENSCHWEIF – DSA II – KOMPL. DEUTSCH	**49,90**
TASK FORCE 1942 DT.ANL. 3,5"	39,90
TEST DRIVE 3 3,5"	29,90
TRANSPORT TYCOON INCL. WORLD EDITOR K.D.3,5"	**59,90**
ULTIMA 7 – PART OF GATES – KOMPL. 3,5"	39,90
ULTIMA UNDERWORLD 3,5"	29,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT. 3,5"	19,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**29,90**
WING COMMANDER – ARMADA 3,5"	29,90
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3,5"	24,90
WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3,5"	24,90
XENOBOTS 3,5"	29,90

CD ROM Programme

10 JAHRE INTERPLAY ANTHOLOGY	29,90
11TH HOUR DT.ANL.	**99,90**
1830 RAILROADS & ROBBER BARONS	79,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL.	69,90
7TH GUEST DT.ANL.	24,90
ACES OF THE PACIFIC	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT.	**89,90**
ACTION SOCCER KOMPL.DT.	**69,90**
AGRICOLA IN DER FAIRE	79,90
AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / STREET FIGHTER 2	89,90
AIR HAVOC / TOWERSIMULATION KOMPL. DT.	**69,90**
AIRBUS ADVANCED TECHNOLOGY EXPLOPADE	69,90
AL QADIM KOMPL.DT.	69,90
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (Märchen)	69,90
ALBA CAMPAIGN (CHECKOKEY 55)	59,90
ALIEN BREED TOWER ASSAULT	69,90
ALIEN LOGIC (SSI) – SKYREALMS –	**39,90**
ALONE IN THE DARK I KOMPL.DT.	69,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL.DT.	65,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL.DT.	69,90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT.	75,90
AMOK (SCIFI-ADVENTURE) KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
ARMORED FIST KOMPL.DT.	85,90
AROUND HOLLYWOOD IN 80 DAYS	69,90
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT.	69,90
ATARI 2600 ACTION PACK	69,90
ATLAS KOMPL. DT.	**54,90**
AUFSCHWUNG OST DELUXE EDITION K.D.	59,90
AWARD WINNERS PLATINUM inkl. LEMMINGS / CIVILIZATION & ELITE 2 DT. VERSION	59,90
BIT FLYING FORTRESS DT.ANL.	39,90
BATTLECHESS COLLECTION	69,90

CD ROM Programme

BATTLEDROME KOMPL.DT.	44,90
BATTLEISLE II INCL. ERBE DES TITAN KOM. DT.	**69,90**
BATTLEMAN & BUTTLER & SCHRENSKAUER	29,90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL.DT.	24,90
BIING! KOMPL.DT.	**69,90**
BIOFORGE KOMPL.DT.	69,90
BITMAP-BROTHERS COMPILATION inkl. GODS / CADAVER / MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT. ANL.	**59,90**
BLITZKRIEG	79,90
BM HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL.DT.	49,90
BOB DYLAN – SUPPORTER INTERACTIVE –	79,90
BOLO DT.ANL.	49,90
BRETT HULL HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG	**79,90**
BULLFROG COMPILATION INKL. POPULOUS I & 2 / POWERMONGER / SYNDICATE / THEME PARK & DEMO	**69,90**
BUREAU 13	29,90
BURIED IN TIME – JOURNEYMAN 2 –	**79,90**
BURN CYCLE DT. ANL. ®	**95,90**
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT.	39,90
BURNING STEEL II KOMPL. DEUTSCH	39,90
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE	24,90
CHAOS ENGINE DT. ANL.	59,90
CHESSMASTER 4000 TURBO	**39,90**
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL.DT.	89,90
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL.	69,90
COMBAT AIR PATROL KOMPL.DT.	59,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE / CAMPAIGN / GUNSHIP 2000 DT.HANDB.	35,90
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.	**89,90**
COVER GIRL STRIP POKER	29,90
CRUSADER – NOREMORSE – KOMPL. DT.	**85,90**
CREATURE SHOCK KOMPL.DT.	39,90
CYBERRACE KOMPL.DT.	79,90
CYBERWARS KOMPL.DT.	45,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL.DT.	69,90
DARK FORCES KOMPL.DT.	89,90
DARK SUN II DT. ANL.	**69,90**
DARK UNIVERSE KOMPL.DEUTSCH	79,90
DAS ARCHE NOAH SPIEL	69,90
DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT.	89,90
DAVID PRINCE – WINDOWS	79,90
DAWN PATROL	**29,90**
DER MEDICI KOMPL.DT.	79,90
DER REEDER KOMPL.DT.	79,90
DER SEELENFÄNGER KOMPL. DT. ®	**79,90**
DESERT STRIKE	59,90
DIE VERRÜCKTE RALLYE KOMPL.DT.	**39,90**
DIE VERRÜCKTE RALLYE inkl. GAMEPAD	**49,90**
DISCWORLD DT.ANL.	69,90
DOGFIGHT DT.HANDB.	39,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D.	49,90
DORNRÖSCHEN ABENTEUER KOMPL.	69,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – K.D.	39,90
DRAGONSPHERE DT.ANL.	24,90
DREAMWEB	29,90
DUMONT REISEFÜHRER „PARIS" KOMPL. DT.	29,90
DUMONT REISEFÜHRER „VENEDIG" KOMPL. DT.	59,90
DUNE 2 & LURE OF TEMPTRESS	39,90
DUNE I KOMPL.DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL. DT.	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT.	**85,90**
EARTH BESIEGE MISSIONS KOMPL.DT.	69,90
EA SPORTS RUGBY DT. ANL.	79,90
ECSTATICA 2 DT.ANL.	69,90
ELECTRONIC ARTS 3 D ATLAS	109,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL.DT.	75,90
EPIC PINBALL KOMPL. DT.	69,90
EXTRACTION DT. ANL.	**59,90**
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	89,90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL 1 – 3 KOMPL.DT.	69,90
F117A NIGHTHAWK	35,90
F15 STRIKE EAGLE III DT.HANDB.	35,90
FALCON 3.0 DT.HANDB.	35,90
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	39,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB.	79,90
FIGHTER WING DT.ANL.	89,90
FLAMINGO TOURS KOMPL.DT.	89,90
FLASHBACK KOMPL.DT.	49,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	79,90
FLIGHT SIM 2 inkl. FLIGHTSIM FIGHTER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT	89,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	69,90
FLUGSIMULATOR 5.1 ENGL.VERS.	69,90
FLUGSIM 5 SCENERY VOLCANO LAS VEGAS	59,90
FOOTBALL MANAGER – THE FINAL – DT. HB.	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB.	35,90
FREDDY PHARKAS DT.ANL.	39,90
FRONT LINES KOMPL.DT.	69,90
FUSSBALL TOTAL! KOMPL. DT.	**69,90**
FUTTER DIMENSIONS DT.ANL.	59,90
FUZZY WORLD – MINI-GOLF – DT. ANLEITUNG	**39,90**
F1 FIGHTER DT. ANL.	79,90
GOBLIINS 3 KOMPL. DT.	**69,90**
GADGET	89,90
GENE RISHN	89,90
GRANDEST FLEET DT.ANL.	89,90
GREAT NAVAL BATTLES 3	39,90
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOOL 1 / LOTUS TURBO CHALL. 2 / NIGEL MANSELL	24,90
GUNSHIP 2000 inkl. SCENERY DT. ANL.	**24,90**
HAMMER THE GODS KOMPL.DT.	69,90
HARDBALL 4 DT.ANLEITUNG	79,90
HARPOON CLASSICS SCENARIOS & EDITOR	59,90
HARRIER JUMP JET DT.ANL.	39,90
HAUPTSTADT DT.ANLEITUNG	39,90
HAWKING ENE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT.	79,90
HIGH SEA TRADER KOMPL.DT.	69,90
HI-OCTANE DT. ANL.	**79,90**
HOLLYWOOD HIJINXS KOMPL.DT.	89,90
HOHLENWELT SAGA KOMPL.	59,90
HOYLE NEW 3	**7,90**
HUMANS 1 & 2 KOMPL.DT.	39,90
HUMAN RECALL KOMPL. DT. ®	**99,90**
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL.DT.	69,90
HYPER ACTION CLASSICS	65,90
INCA 2 KOMPL. DT.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	29,90
INDY CAR COMPILATION inkl. TRACK PACKS	59,90
INTER GAMES & OLYMPUS	24,90
INFERNO KOMPL. DT.	**35,90**
IRON ASSAULT	59,90
IRON HELIX DT.HANDB.	29,90
ISHAR I	29,90
ISHAR II	24,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	79,90
JAGGED ALLIANCE	19,90
JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT. ®	**99,90**

CD ROM Programme

JAZZ JACKRABBIT KOMPL. DT.	69,90
JEWEL OF THE CRACLE KOMPL. DEUTSCH	79,90
JIMMY WHITE SNOOKER	**29,90**
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	29,90
JUMP RAVEN	69,90
JURASSIC PARK	**24,90**
KAISER 3 DT. ANLEITUNG	65,90
KICK OFF 3 KOMPL.DT.	19,90
KINGS QUEST – COLLECTION	45,90
KINGS QUEST 7 – PRINCELESS PRIDE – INCL. MALMISSION 1 – 3 KOMPL.DT.	39,90
KIYEKO and DIEBE DER NACHT KOMPL.DT.	**69,90**
KLICK'N PLAY GAME PACK II SUPERFAST GAMES	**9,95**
KLICK'N PLAY KOMPL.DT.	89,90
KOLUMBUS ENTDECKT KOMPL. DT.	39,90
KRYPTON EGG DT. ANL.	49,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39,90
KYRANDIA 3 – MALCOMS REVENGE – KOMPL.DT.	89,90
L-ZONE	69,90
LANDS OF LORE DT.ANL.	84,90
LARRY 1 – COLLECTION DT.ANL.	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT.ANL.	79,90
LAST DYNASTY KOMPL.DT.	79,90
LEGEND OF KYRANDIA & HOOK	79,90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE	89,90
LEMMINGS 1 & 2	**29,90**
LEMMINGS FUN WINDOWS DT.ANL.	49,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL.DT.	79,90
LIVING BOOKS 1993	49,90
LINKS 386 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB	**49,90**
LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	49,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	49,90
LITIL DIVIL	39,90
LOST ACTION FOOTBALL DT.ANLEITUNG	79,90
LOOERUNNER	39,90
LOST EDEN DT.ANL.	69,90
LOST EDEN KOMPL.DT.	79,90
LUCAS ARTS POINT & CLICK ADVENTURE inkl. INDY 4 / – DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	**79,90**
MAD TANK ON THE PLANET OF THE BOOGIES	29,90
MACHRAVELLI – THE PRINCE KOMPL. DT.	79,90
MAGIC CARPET 2 EXPANSION WORLDS K.D.	39,90
MAGIC CARPET PLUS KOMPL. DT.	89,90
MAGIC DIFFERENCE KOMPL.DT.	89,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	89,90
MASTER OF ORION 2 KOMPL. DT.ANL.	89,90
MECHWARRIOR II – CLANS –	**85,90**
MEGA PACK 2 – LURE OF TEMPTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	19,90
MEGA RACE	39,90
MEGATRAVELLER DT.ANL.	39,90
MEGAWARGAMES inkl. MUSMATTE	39,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRPROGRAMM	59,90
MICROCOSM	34,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	**39,90**
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL.DT.	39,90
M I A & G E	**69,90**
MONKEY ISLANDS I KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLAND II KOMPL.DT.	79,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MYST KOMPL.DT.	**39,90**
MYSTIC MIDWAY DT.ANL.	39,90
NAPOLEONISCHE KRIEGE (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
NASCAR RACING (SIERRA) DT.HANDB.	39,90
NASCAR RACING (SIERRA) inkl. MAUSMATTE	**39,90**
NASCAR TRACK PACK	**39,90**
NAVY STRIKE KOMPL.DT.	89,90
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT.HANDB.	89,90
NERVES OF STEEL DT. ANL. ®	**39,90**
NETWORK KOMPL.DT.	89,90
NEUTROPOLIS KOMPL.DT.	**39,90**
NORTH & SOUTH	19,90
NOVASTORM DT.ANL.	89,90
OCEAN RULER DT.HANDB.	89,90
OLDTIMER KOMPL. DT.	35,90
ONE MUST FALL 2097 KOMPL. DT.	69,90
OUTPOST (SIERRA) DT. ANL.	29,90
PACIFIC ISLANDS DT.ANL.	79,90
PANZERGENERAL (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
PATRIZIER KOMPL.DT.	39,90
PAWS OF FURY DT.ANL.	39,90
PERSIAN'S 1/95 DT. ANL.	79,90
PERFECT GENERAL II	79,90
PERFECT PINEBALL 2 DT. ANL.	35,90
PETER GABRIEL XPLORA	89,90
PGA TOUR GOLF 486 DT.HANDB.	89,90
PHANTASMAGORIA KOMPL. DEUTSCH ®	**85,90**
PINBALL DREAMS & PINBALL FANTASIES	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT.HANDB.	69,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANL. ®	**65,90**
PINBALL MANIA FOR WINDOWS DT. ANL.	**59,90**
PIRATES GOLD	35,90
PLAYER MANAGER 2	65,90
POLICE QUEST 1 KOMPL.	39,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) inkl. MAUSMATTE	39,90
POLICE QUEST COLLECTION	69,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
POWERHOUSE BATTLETECH / BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	39,90
POWERMONGER – ENERGIEWIRTSCHAFT – SIMULATION KOMPL.DT.	59,90
POWERS OF GATE – ALL PIRATES GOLD / FORMULA ONE GP. / F15 STRIKE EAGLE 3 DT.ANL.	79,90
PRIMAL RAGE DT. ANL. ®	29,90
PRINCE – PERSIA 2 – INTERACTIVE –	79,90
PRINSONER OF ICE KOMPL.DT.	79,90
PRIVATEER 2 – THE DARKENING DT. ANLEITUNG	29,90
PROJECT TODESPLADDE	**7,90**
PSYCHO PINBALL KOMPL.DT.	69,90
PSYCHO PINBALL DT.ANL.	59,90
QUANTUM GATE	39,90
QUANTUM GATE II – VORTEX – DT. ANLEITUNG	79,90
raiTRAINER KOMPL.DT.	99,90
RAVENLOFT inkl. MAUSMATTE	29,90
RAVENLOFT II – STONE PROPHET –	79,90
REBEL ASSAULT	**39,90**
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT.ANL.	39,90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR –	34,90

CD ROM Programme

RETRIBUTION DT.ANL.	79,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	**24,90**
RISE OF THE ROBOTS	**29,90**
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	89,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	**39,90**
SAGA OF ACES inkl. RED BARON & MISS. / ACES OF PACIFIC + WW I ACES OVER EUROPE	65,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – inkl. Mausmatte	39,90
SCATTERED WORLDS – VIRTUAL WORLDS DT. ANL.	79,90
SCRABBLE – CLASSIC FUN – DT.ANL.	59,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE inkl. SCEN.	29,90
SENSIBLE GOLF DT. ANL. ®	85,90
SHERLOCK HOLMES – CONSULTING DET.	35,90
SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – (CLASSIC)	29,90
SILVERLOAD KOMPL. DT.	39,90
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL.DT.	79,90
SIM CITY 2000 COLLECTION / WINDOWS 95!	**85,90**
SIM CITY 2000 NETWORK DT.ANL.	24,90
SIM TOWER / WINDOWS DT.ANL.	69,90
SIMON THE SORCERIOR KOMPL.DT.	79,90
SIMON THE SORCERIOR 2 KOMPL.DT.	79,90
SPACE ACE	59,90
SPACE ACE II	59,90
SPACE QUEST 6 – SPINAL FRONTIER – KOMPL. DT.	**79,90**
SPOOK THEATRE 50 GAMES	29,90
STALINGRAD	79,90
STAR CRUISER 2STH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	79,90
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	**139,90**
STAR TREK NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	49,90
STAR TREK NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	49,90
STARFIGHTER 3000 K.D.	**79,90**
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL.	49,90
STARLORD KOMPL.DT.	29,90
STERNENSCHWEIF – DSA II inkl. SAP KOMPL.DT.	75,90
STRIKE COMMANDER	79,90
STRIKE COMMANDER – CLASSICS – DT. ANL.	34,90
SUBWAR 2050	59,90
SUBTRADE – RETURN TO IRATA – DT. VERS.	39,90
SUPER KARATE KOMPL.DEUTSCH	39,90
SUPER KARTS DT.HANDB.	69,90
SUPER TETRIS inkl. 3 GAMES	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANL.	**29,90**
TACTICAL MANAGER	79,90
TASK FORCE 1942 DT.ANL.	39,90
TEMPTATION – QUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	89,90
TRANSPORT TYCOON DE LUXE/DELUXE DT. ANL.	69,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXPERIM.–	**29,90**
THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN –	39,90
THE SCROLL KOMPL. DT.	**59,90**
TIE – PINBALL – DT. ANL. ®	**69,90**
TRANSACTICA	59,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL.DT.	95,90
TUNELAND KOMPL.DT.	79,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL.DT.	**79,90**
ULTIMATE BODY BLOWS DT.ANL.	29,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	**29,90**
UNDER A KILLING MOON DT.ANL.	39,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 95 DT. ANLEITUNG	79,90
URMELS FLIMSTUDIO KOMPL.DT.	65,90
URMELS ZIRKUSABENTEUER	39,90
US NAVY FIGHTERS: MARINE FIGHTERS K.D.ø	**39,90**
US NAVY FIGHTERS: NAVY FIGHTERS	39,90
VINYL GODDESS FROM MARS DT. ANL.	39,90
VIRTUAL KARTING SIMULATION	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL.DT.	109,90
VOLLSAS KOMPL. DT. ®	**85,90**
WACKY WHEELS DE LUXE DT. ANL.	59,90
WARCRAFT – ORCS & HUMANS DT.ANL.	79,90
WARRIORS, DT. ANL.	65,90
WHALES VOYAGE KOMPL.DT.	65,90
WHALES VOYAGE II – DIE UBERMACHT – K.D. ®	85,90
WING COMMANDER 2 – ACADEMY CLASSICS	29,90
WING COMMANDER 3 – CLASSIC DT. ANLEITUNG–	29,90
WING COMMANDER 3 – KOMPL.DT.	89,90
WING OF GLORY DT.ANL.	39,90
WITCHER 2 – DIE ROCHE DES ZORN DT. ANL.	65,90
WOLF KOMPL.DT.	69,90
WORMS 2 PLUS – ASSEMBLE OF AZIMUTH K.D.	39,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / PERFECT PINEBALL 2 DT. ANL.	65,90
WRATH OF EARTH DT.ANL.	59,90
X-WING – TRILOGY FOR THE DEEP (UFO 2) K.D.	69,90
X WING COLLECTORS DT.ANL.	75,90
ZEUS – LORD OF THE GODS	69,90
ZOOL 2	29,90

PC Soundkarten/Zubehör

3DO KARTE/CREATIVE LABS D.h. & SOFTWARE	749,00
3DO KARTE/PANASONIC FORMAT/10 spiele	12,90
ACTION REPLAY VERSION 4.6 DT.HANDB.	160,00
CD ROM	165,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FREEWHEEL	110,90
GRAVIS GAME PAD	49,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	99,90
GOLDSTAR R-540B / 4XSPEED / AT-BUS	**249,90**
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	49,90
JOYSTICK, neu	19,90
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	**289,90**
MOUSE 3 BUTTON FORMAT/100 dpi	29,90
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV. GRAVIS)	189,90
PRINTER CABLE PARALLEL	19,90
REVENGER JOYSTICK inkl. INTERFACE	149,00
SCANNER HAND SCANNER 256 GRAU	299,00
SCREENBEAT ACTIONBOKEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT.HANDB.	299,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION D.H.	159,90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D.H.	309,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT.HANDB.	429,90
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29,00
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT.ANL.	239,90
VIRTUAL PILOT PRO DT.ANL.	179,90
WAVEBLASTER II	259,90
WEAPONCONTROL JOYST. (THRUSTMASTER)	199,90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN	39,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Liste gegen frankierten Rückumschlag.**
Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand.
Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! – Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Warenkorb

05/1995

KOMPLETTLÖSUNG

»THE LAST DYNASTY«

STERNENhimmel

Hängen Sie im Adventure-Teil von »The Last Dynasty« fest? Gewinnen Sie keinen Raumkampf? Mit unserer Komplettlösung sollten Sie keine Probleme mehr haben.

Andreas Poller knobelte sich durch den Adventure-Teil von »The Last Dynasty« und kennt die richtigen Strategien für die Raumkämpfe. Seine Tips wollen wir Ihnen nicht vorenthalten.

Der Adventure-Teil

Nachdem Sie auf der Station gelandet sind, gehen Sie durch die Transporträhren auf Niveau 1. Dann marschieren Sie zum Pfeiler (1) und entnehmen darin aus der Schublade des Schreibtisches das Armband. Vom Landeplatz aus gehen wir in den Hangarkontrollraum (1) und untersuchen den Sessel, worin wir die Magnetkarte finden. Diese stecken Sie in das rechte Magnetkartenlesegerät und das Armband dementsprechend in das Armbandlesegerät. Benutzen Sie die Tastatur, um Zutritt zu Niveau 3 zu erhalten. Mit dem Aufzug fahren wir dorthin, wo wir munter in den Kommandoraum (1) marschieren.

Wenn Sie durch die Tür gegangen sind, befindet sich links hinter dem Hindernis ein Schrank. In diesem finden Sie einen Hebel, der betätigt werden muß. Nehmen Sie außerdem noch die Sicherungen mit. Im Kommandoraum steht rechts ein weiterer Schrank. In diesem befindet sich ein weiterer Hebel zum Deaktivieren diverser Türsperren, den Sie flugs betätigen. Dann verlassen Sie den Raum und gehen zur Bar (6). Nach eingehender Betrachtung des Spiegels finden Sie Glasscherben, die im Inventar abgelegt werden. Die Flasche nimmt man ebenfalls mit, nachdem sie mit Wasser gefüllt wurde.

In der Werkstatt (5) stecken Sie die Spraydose und das Kabel ein. Im angrenzenden Raum benutzen wir das Kabel mit dem mittleren, unteren Teil der Steuerung. Treten Sie zurück und werfen Sie die Flasche auf den Roboter, der das Kabel wieder entfernen will. Danach öffnen Sie die Schublade des Schreibtisches und entnehmen den Schraubenzieher.

Anschließend marschieren wir ins Labor (2) und untersuchen die Papiere auf dem Schreibtisch. Die Glasscherbe plazieren wir auf dem Sims. Jetzt öffnen Sie das Gehäuse des Trionlasers, stecken die Sicherung rein und drücken den Auslöser. Dann wird das Regal mit dem Elektroschlüssel geöffnet und ein Glasbehälter entnommen. Gehen Sie vor zum Roboter und benutzen dort die Spraydose mit der Lichtschranke links und rechts. Nun laufen wir durch den zweiten Teil des Labors und suchen im Lufterzeugungsraum die Dichtung, die sich in einer der Nischen hinter den Sofas befindet.

Gehen Sie als nächstes durch die zweite Tür des Lufterzeugungsraumes in den Lagerraum. Am Kreuz nehmen Sie den Druckkolben mit und benutzen den Schraubenzieher mit dem Gitter vor der rechten Tür. Wir verlassen das Zimmer und nehmen aus dem Schlafraum einen Raumanzug mit. Dann benutzen Sie die Dichtung mit dem Raumanzug.

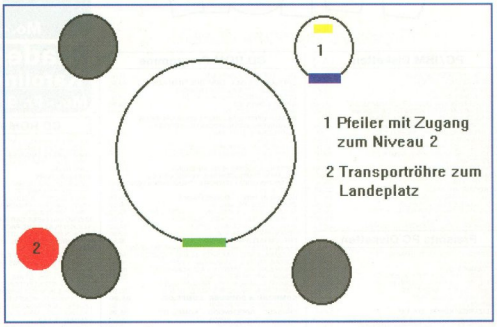
Im Aufenthaltsraum (7) verwenden wir die Gaskapsel mit dem Deckel des Aquariums, nachdem wir uns den Raumanzug übergestreift haben. Im Computerraum nehmen Sie vom Schreibtisch die Schaltkarte mit. Diese stecken Sie im zweiten Teil des Labors in den entsprechenden Schlitz und die Magnetkarte in den anderen. Nun laufen wir zur Datentransferstation in der Kommandozentrale und transferieren so die neuen Daten von der Magnetkarte zum Armband. Dann laufen wir zurück in den Pfeiler (1) auf Niveau 1 und benutzen die Winde mit dem Schrank. Auf Niveau 2 nehmen Sie den Dreifuß mit und kombinieren ihn mit der Winde.

Mit dem Aufzug düsen wir zu Niveau 3. Stellen Sie die Dreifußwinde in den Lift, indem Sie diese mit der Aufzugsteuerung verwenden. Benutzen Sie anschließend die Zeitschaltuhr am Druckkolben. Laufen Sie durch das Labor zum Lagerraum und betätigen dann die Windensteuerung. Stellen Sie sich auf den Haken und fahren Sie zum Landeplatz. Über Niveau 1 laufen wir zu Niveau 2. Dort stellt man sich auf das Gegengewicht des Liftes. Sollte der Countdown mittlerweile abgelaufen sein, müssen Sie mit dem Lift wieder zu Niveau 3 fahren und noch einmal von vorne beginnen!

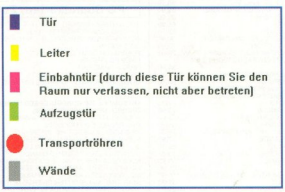
Nachdem der Druckkolben die Liftsteuerung betätigt hat, fahren Sie nach oben. Man dreht sich zweimal nach links, betritt den Aufzug und fährt nach oben. Dort öffnen Sie den Energierezeptor und zerstören den Clone mit dem Laser. Jetzt müssen Sie sich nur noch umdrehen und ein paar Schritte gehen, schon ist der Adventure-Teil gelöst.

Raumkampf-Strategien

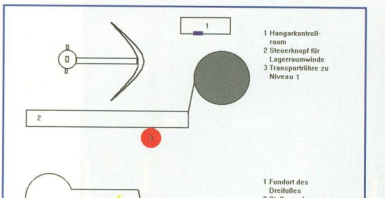
Wenn der Kampf beginnt, drücken Sie sofort »F8«, um sich anhand der Karte einen Überblick über den Feind zu verschaffen. Wenn die Taste »S.O.S« aktiv



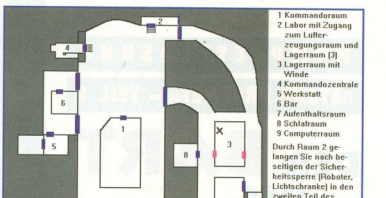
Der Lageplan zu Niveau 1



Die Erklärung der Kartensymbole



Die Karte zu Landeplatz (oben) und Niveau 2



Der Plan zu Niveau 3

ist, drücken Sie diese, da das oft Vorteile bringt. Sollten die Gegner in großen Formationen angreifen, setzen Sie (falls vorhanden) Nuklearraketen ein. In einen größeren Haufen von Gegnern abgeschossen, können Sie mit einem Schlag deren Anzahl mindestens halbieren. Im Nahkampf sind die normalen Raketen aber die bessere Alternative.

An Schiffen wie »Eagle«, »Albatros« und »Warhead« sollten Sie diese aber nicht vergeuden, sondern sie besser mit dem Laser jagen. Carrier greift man am besten nur mit Raketen aus sicherer Distanz an, da Sie im Nahkampf gegen die großen Transporter kaum Chancen haben. Die Nuklearraketen haben übrigens eine Reichweite von etwa 20.000 Einheiten.

Sollten Ihre Schilde weniger als 100 Punkte haben, verlassen Sie das Schlachtfeld mit dem Turbo, außer es sind nur noch wenige Feindschiffe mit schlechten Energie- und Schildwerten im Rennen. Warten Sie, bis die Schilde sich wieder aufgeladen haben (Sie können anhand der Karte derweil den Angriff der Verbündeten leiten), und stürzen sich dann wieder ins Kampfgetümmel. Sind die Schutzschirme einmal zerstört und das Schiff wurde an der Außenhülle getroffen, bauen sich die Schilde auch nicht wieder auf. Sollte der Gleiter fast zerstört sein, flüchten Sie und organisieren aus sicherer Entfernung den Angriff der restlichen Verbündeten. Dann verfolgen Sie das Kampfgeschehen aus der Ferne mit. Möchten Sie mit Ihrem gesamten Geschwader ein anderes angreifen, organisieren Sie die Verbündeten so, daß diese den Auftrag haben, Sie zu schützen. So bleiben diese immer in Ihrer Nähe und greifen mit Ihnen zusammen an.

Die Taste »S« sollten Sie nicht drücken, weil die Autospeed-Funktion häufig veranlaßt, daß Sie plötzlich stehen bleiben, besonders beim Verwenden des Turbos. Sollten Sie dennoch mal ohne Fahrt im Raum stehen, müssen Sie schnell reagieren und das Schiff mit »+« wieder auf Touren bringen. Es könnte sonst passieren, daß Angreifer Sie mit hoher Treffsicherheit beschießen. Zur Cockpitgestaltung eignet sich die Tachometereinstellung, wenn Sie alle Anzeigen verwenden wollen. Diese sind klein, aber sehr übersichtlich.

(fs)

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

Aces of the Deep	DV	85.00
ADI2 Dragon Disk	DA	94.00
ADI2 Realm (wie 3.1)	DA	94.00
Air Power	DA	89.00
Aladdin	DA	59.00
Armored Fist	EV	59.00

Atlas **DV 64.00**

Aufschwung Ost	DV	67.00
Bodo	DV	69.00
Brigg	DV	79.00
BR Elitech Racer	EV	69.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bundesliga Manager 3	DV	79.00
Buteco '95	DA	79.00
Caribbean Disaster	DV	89.00
Crusade	DV	84.00
Cyclones	DA	75.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Death or Glory	DV	79.00
Dschungelbuch Mix 95	DA	59.00
Earth Siege	DV	85.00
Earth Siege Dateidisk	DV	55.00

Elite 3-1st Encount. **DA 79.00**

Fairway to Heaven	DV	68.00
Fifa Soccer	DA	69.00
Frigate Wing	DA	94.00
Flight Commander 2	DV	74.00

Flight o.t.Amazon Q. **DV 79.00**

Hardball 4	DA	79.00
Hollywood Pictures	DV	89.00
HSV01	DV	69.00
Kick and Play	DV	89.00
Legionen (Wie)	EV	59.00
Link King	DV	64.00
Mario's Game Gallery	**EV**	**74.00**
Master of Magic	DV	89.00
Monsterarena	DA	79.00
Mortal Monarch (Wie)	DV	89.00
Navy Strike	**DV**	**89.00**
Pinballgenerell	DA	74.00
Reunion	DV	72.00
Sensible Golf	DV	59.00
Sensible W.o. Soccer	**DV**	**75.00**
Settler	DV	69.00
Sim City 2000	DV	85.00
Sim Tower (Wie)	**DV**	**79.00**
Solitaire Deluxe	EV	69.00
Space Academy	EV	64.00
St. Thomas	DV	89.00
Super Karts	DV	79.00
System Shock	DV	74.00
Theme Park	DV	74.00
Tie Fighter	DV	89.00
Tiny Troops	DV	64.00
Tower Assault	DA	55.00
Transport Tycoon	DV	69.00
Trick or Treat	DA	54.00
Turrican 2	**DA**	**72.00**
Unnatural Selection	DV	69.00
Vikings Reinheits 95	DA	79.00
Warriors	DA	59.00
Wolfchase	DV	89.00
X-Com Terror f.U.	DV	89.00

IBM/PC-Sonderangebote

Cyberbikes	DA	49.00
Elite 2	DA	39.00
Grand Prix	DA	39.00
Gunship 2000	DA	89.00
Hole in One	DA	49.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Monkey Island 2	DV	49.00
Network	DV	64.00
Pirates Gold	DV	39.00
Railroad Tycoon Del.	DA	39.00
Schatz im Silbersee	DV	39.00
Sim City 2000 DFÜ	DV	64.00
Star Crusader 5 & D.	DV	29.00
Star Crusader	DV	29.00
Transport Tycoon WS	DV	39.00

IBM/PC-Zubehör

Action Replay Pro PC	DV	149.00
Aerospace Bower 720	DV	74.00
Aerospace Bower 721	DV	109.00
Analog SV 207	DV	45.00
Groms Analog Pro	DV	69.00
Groms Gamepad	DV	64.00
Groms Joystick sw.	DV	54.00
Gamecard SV 211	DV	36.00
Opto Joystick 205	DV	69.00
Profi-Joystick 208	DV	89.00
Roller Joystick 206	DV	32.00
Speed Joystick 222	DV	36.00
Yoyotech SV 204	DV	64.00

IBM CD-ROM

11th Hour	**DA**	**89.00**
Ages Collection	DA	69.00
Alone in the Rhine	DV	89.00
Action Soccer	DV	69.00
Air Power	DV	89.00
Al Unser Jr's Racing	**DA**	**59.00**
Aliens	DA	89.00
Alone in the Dark 2	DV	84.00
Anterhe 1861-1865	DV	89.00
Apache Longbow	DV	74.00
Arcade Amerika	DV	79.00
Atlas	DV	59.00
Aufschwung Ost Del.	DA	69.00
Baldie	**DV**	**69.00**
Batman Forever	DV	94.00
Battle Beast	DV	79.00
Battle Isle 2 & Data	DV	69.00
Battle Isle 2	DV	89.00
Bermuda Syndrom	DV	84.00
Bling	DV	69.00
Bubrigs	DV	89.00
Bloodwing	EV	89.00
Blue Planet 2000	**DV**	**79.00**
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Buteco 13	DA	79.00
Buried in Time	**DV**	**79.00**
Burn Cycle	DA	95.00
Burning Steel 3	DA	79.00
Bundesliga Manager	**DV**	**89.00**
Celebrity Poker	DV	64.00
Chessmaster 3	DV	89.00
Colonization-Civil.	DV	89.00
Commander Blood	DV	59.00
Command & Conquer	**DV**	**94.00**
Conquest o.t. World	DA	94.00
Crusader No Remorse	DV	99.00
Cyber Judge	**DV**	**79.00**
Cyberia	DV	79.00
Cybermage-Darklight	**DV**	**99.00**
CyClones	**DA**	**75.00**
Dark Forces	DV	94.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Dark Universe	DV	79.00
Das Schwarze Auge 2	DV	79.00
Der Clou!	**DV**	**79.00**
Den Reisen Kloster	DV	58.00
Discus	DA	85.00
Double Switch Wie 95	EV	79.00
Driving Hard 1 Speed	**DV**	**84.00**

Dungeon Master 2 **DV 79.00**

Ed Sports Rugby	DA	79.00

Elite 3-1st Encount. **DA 79.00**

Fade to Black	DV	89.00
Fairway to Heaven	**DV**	**68.00**
Fifa Soccer 96	**DA**	**94.00**
Flight Commander 2	**DV**	**79.00**

Flight o.t.Amazon Q. **DV 79.00**

Flight Simulator 5.1	EV	74.00
Flight Unlimited	DV	93.00
Frankenstein (Wie)	WI	104.00
Full Throttl. Vollgas	**DV**	**89.00**
FX Fighter	DA	84.00
Hardball 4	DA	79.00

Hattrick! **DV 79.00**

Heart o.t. Darkness	**DV**	**89.00**
Hi Octane	DV	89.00
Human Beach	DV	99.00
Incredible Machine 2	**DV**	**69.00**
Jagged Alliance	DV	94.00
John Madden 96	DA	94.00
Jonzac Alien Logic	DV	79.00
Judge Dredd (Wie 95)	DA	94.00
Kingdom: Far Reaches	DA	95.00
Kyrotic Shadr dar O.	DV	59.00
Knights of Xentar	DV	94.00
Kyrandia 3	DV	79.00
Last Dynasty	DV	79.00
Little Big Adventure	DV	89.00
Live Action Football	DA	79.00
Loadstar	EV	69.00
Lords of Midnight	**DV**	**89.00**

Lost Eden **DV 79.00**

Lucas Arts Air Clas.	DA	89.00
Lucas Arts Ct. Adv.	DA	109.00
Lucas Arts Top Adve.	DV	79.00
Machinevally 1. Prinz	DV	89.00
Mad Mores	**DV**	**79.00**
Magic Carpet Plus	DV	89.00

Magic Carpet 2 **DV 89.00**

Marco Polo	**DV**	**69.00**
Mario's Game Gallery	**EV**	**79.00**
Master of Magic	DV	89.00
Mech Commander	DA	94.00
Mechwarrior 2	DV	84.00
Mechwarrior Extra 2.0	DV	89.00
Mortal Monarch (Wie)	**DV**	**69.00**
Most Wanted -Al	DV	66.00
Mouse Racing	DA	84.00
Navy Strike	**DV**	**99.00**
Need for Speed-named	DA	94.00
NBA Live 95	DA	89.00
NBA Live 96	DA	79.00
NHL Eastern Hock. 96	DA	94.00

NHL Hockey 96 **DV 94.00**

Panic in the Park	DA	79.00
Pizzaregenerol	DA	59.00
Perfect General 2	**DA**	**79.00**
PGA Tour Golf 96	DA	94.00
Phantasmagoria (Wie)	**DV**	**89.00**
Pinball Wizard 3900	**DV**	**69.00**
Primal Rage	**DA**	**84.00**
Prisoner of Ice	DV	79.00
Psycho Pinball	DA	79.00
Rainbird 2	DA	79.00
Revolution X	DA	94.00
Rise of the Robot	DA	89.00
Sensible W.o. Soccer	**DV**	**75.00**

Ladenverkauf, KEIN Versand, Preise variieren

Munich Software Center
Theresienstr. 152
80333 München
Tel. 0 89/52 27 87

Silent Hunter **DA 79.00**
Sim City 2000 wie **DV 119.00**
Sim City 2000 Deluxe **DV 99.00**
Sim Tower (wie) **DV 89.00**
Sim Town **DV 74.00**
Simon the Sorcerer 2 DV 79.00
Sleng Teng Rythmn DA 94.00
Space Academy **DV 69.00**
Spec-Quest & (Wie) **DV 89.00**
Stel Trek: Omnipedia EV 69.00
Stel Trek: 25 Jah. EV 94.00

Star Trek: Next Gen. **DV 89.00**

Steel Panthers **DA 79.00**

Stonekeep **DV104.00**

Tomb Commander	DA	59.00
Terminal Velocity	DA	74.00
Theme Park	DV	79.00
Time Worlds	DA	79.00
Thunderscape	**DV**	**79.00**
Tilt!	**DA**	**74.00**
Tiny Troops	DV	69.00
Total Distortion	DA	89.00
Transport Tycoon	DV	89.00
Trivi by Magic	DA	59.00
Turrican 2	**DA**	**65.00**
Ultimate Football	EV	89.00
Universe Roughness 95	DA	79.00
US Navy Fighters +	**DV**	**94.00**
USS Ticonderoga	EV	79.00
USS Tsunderoga WI95	??	89.00
Virtual Pool	DA	74.00
Virtual Snooker	DA	94.00
Vorbei Dunkelen G. 2	DV	89.00
Warlords II - Deluxe	EV	94.00
Warriors	DA	69.00
Weltmeist/Actua	DV	94.00
Weltmeist Strategy	DV	79.00
Whale's Voyage 2	**DV**	**79.00**
Wing Com. Armada wie	**DV**	**69.00**
Wing Commander 3	DV	99.00
Wizadrd Gladiat. 4	DV	79.00
X-Com: Terror f.U.	DV	89.00
Zoark & Night Town	**DV**	**79.00**
Zombie Divine	EV	79.00

IBM CD-ROM-Sonderangebote

7th Guest	DA	34.00
Armour World Cup E.	DV	39.00
Berserk-Steel Sky	DA	24.00
Bundesliga Manager 3	DV	39.00
Christoph Kolumbus	DV	39.00
Commander Blood	DV	39.00
Cyberbikes	DA	49.00
D-DAY	DV	39.00
Das Schwarze Auge 1	DV	49.00
Dragon Lore	DA	49.00
Ed Sports CD Sampler 2	DV	29.00
Hand of Fate	DV	39.00
Hell	DV	49.00

Hole in One **DA 49.00**

Indy Car Racing	DA	24.00
Jurassic Desert Strike	DA	49.00
Labyrinth of Time	DA	24.00
Lands of Lore	DA	39.00
Messiahmorcom	DA	39.00
Monkey Island 2	DV	39.00
Nocturis	**DV**	**39.00**
Return of Soul	DA	29.00
NHL Hockey Classic	**DA**	**29.00**
Overlord	DV	39.00
PGA Tour Golf (Wie)	**DV**	**29.00**
Promo Gold	DA	29.00
Populous3/Powermanger	DA	29.00

Privateer Classic **DA 29.00**

Rand Mcnally World	**EV**	**49.00**
Shadow Caster Class.	DA	29.00
Space Hulk Classic	DV	29.00
SSN-21 Seawolf Clas.	DV	29.00
Star Trek 25th Ann.	DV	29.00

Strike Com. Classic **DA 29.00**

Subwar 2050 & Wie.	DV	29.00
Syndicate Plus Clas.	DV	29.00
Total ent. Kollye	DV	29.00
Ultima 7	DV	29.00
Ultima 7 Complete	DA	29.00
Ultima Underw. 1 & 2	DV	39.00
US Navy Fighter Dato	**DV**	**39.00**
Wasteland Classic	DV	29.00
Wing Com. Armada CL	**DA**	**29.00**
Wing Com. 2 Classic	DA	39.00
Wings of Glory Edi.	DV	49.00

• Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
• Vorbestellung möglich • Kostenlose Gesamtpreisliste.
• Wir verkaufen auch Amiga, S/MS, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.
Versandkosten per Post DM 7,– zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.

Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

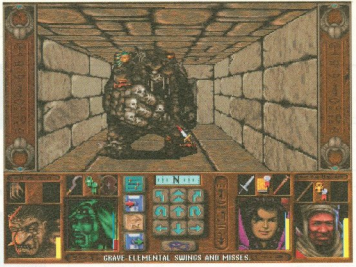
Händleranfragen erwünscht
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

KOMPLETTLÖSUNG

»STONE PROPHET« – TEIL 1

DER BART DES PROPHETEN



Die »Grave Elementals« sind harte Gegner

Wenn Mumien und Zombies der Grund für schlaflose Nächte sind, sollten Sie sich mit unserer Komplettlösung an »Stone Prophet« wagen.

Der unerschrockene Streiter für das Gute, Thomas Engler alias »Saint«, schlug sich durch alle Widrigkeiten des SSI-Rollenspiels »Stone Prophet«. Sein Tagebuch gibt Ihnen genügend Anregungen, ohne gleich jedes Detail zu verraten. Die Zusammenstellung der Party ist übrigens nur ein Vorschlag, andere Konstellationen sind auch möglich. Da die Lösung sehr umfangreich ist, finden Sie die zweite Hälfte in der kommenden Ausgabe von PC Player.

Charaktergenerierung

Wer keine Party aus »Ravenloft 1« hat, muß sich eine neue schaffen. Ein Cleric ist wichtig, da er von Anfang an den Spruch »Create Water« beherrscht, ohne den man nicht lange in der Wüste überlebt. Ein gut ausgebildeter Magier hingegen ist der stärkste Kämpfer einer Gruppe, außerdem sind einige Magiersprüche notwendig, um diverse Aufgaben zu lösen. Natürlich gehört auch ein Fighter in eine ordentliche Party und ein Dieb der höheren Stufen knackt so ziemlich jedes Schloß in Har-Akir. Gute Kombinationen sind beispielsweise ein Kämpfer/Priester (Gnom oder Halb-Elf) und ein Magier/Dieb (Halb-Elf).

Die Legende von Ankhtepot

Na, da hat uns der König ja was Schönes eingebrockt. Wir werden durch den Feuerwall geschickt und stehen auf einmal mitten in der Wüste. Entschuldigung, ich vergaß, uns vorzustellen. Wir, das sind mein Freund Shanara und ich, Saint. Wir sollen in das Land Har-Akir reisen, um uns dort mal umzusehen. Es geht das Gerücht von einer unerklärlichen Krankheit und von einer bösen Magier-Mumie namens Ankhtepot um, der nach Jahrhunderten in Gefangenschaft wieder auferstanden sein soll. Shanara hat in der Bibliothek der Magier-Schule einen Eintrag gefunden, daß Ankhtepot den 5. Grad der Unverwundbarkeit erreicht haben soll. Das ist unvorstellbar, denn so ein Gegner ist nahezu unbesiegbar...

1. Tag

Wir müssen mit ansehen, wie vor unseren Augen eine Zigeunerin aus dem Stamm der Vistani dahinsiecht. Leider können wir der jungen Frau nicht mehr helfen, aber aus Respekt vor der Person nehmen wir ihre Sachen, einen Dolch und die Kleidung, an uns.

4. Tag

Die Sonne ist unerträglich heiß und der Durst macht uns seit Tagen zu schaffen. Zum Glück gehört der Spruch »Create Water« zum Standardrepertoire eines Priesters. Wir machen uns heute erst einmal mit der Gegend vertraut und stellen fest, daß wir ganz nahe am Rand des Feuerwalls abgesetzt wurden. Jeder Versuch, diesen Wall zu durchdringen, führt allerdings fast in unseren Tod.

5. Tag

Aus dem Nichts stehen auf einmal zwei Gestalten vor uns. Shanara hat offensichtlich in der Monsterlehre gut aufgepaßt und stellt fest, daß es sich um »Desert Zombies« handelt. Zum Glück sind es keine mächtigen Gegner, so daß selbst wir keine Schwierigkeiten mit ihnen haben. Der Dolch von der Vistani-Frau ist erstaunlich effektiv im Nahkampf.

Nordöstlich der Leiche treffen wir auf ein Zelt, das einsam und verlassen in der Wüste steht. Furchtlos betreten wir es und finden eine alte Frau vor, die am Boden kauert. Wir können leider nicht mit ihr kommunizieren, da sie anscheinend blind und stumm ist. Sie malt uns aber eine Zeichnung in den Sand, auf der ein Brunnen im Osten zu erkennen ist.

6. Tag

Nach einigen Stunden erreichen wir im Osten den besagten Brunnen. Die Zombies kommen in Scharen aus ihren Löchern, aber sie stellen keine große Gefahr dar. In der Nähe des Brunnens stehen zwei merkwürdige Säulen mit einer seltsamen Markierung und daneben liegt ein magischer »Neferti Key Of Teleport«. Shanara findet außerdem noch eine Schriftrolle, auf der er nachliest, daß es anscheinend Teleporter an allen zentralen Punkten in Har-Akir gibt, und daß man mit Hilfe der Schlüssel bequem und schnell hin- und herreisen kann. Der Schlüssel wird gut verstaut, das wird uns später viel Zeit sparen.

Als wir uns den Brunnen aus der Nähe anschauen wollen, öffnet sich ein Loch und wir stürzen in die Tiefe. Unter dem Brunnen breitet sich ein großes Labyrinth aus und wir tasten uns vorsichtig nach vorne. Ich habe hier die Möglichkeit, mit meiner Magie eine Lichtquelle zu erzeugen, so daß wir schon von weitem sehen können, was auf uns wartet.

Gleich hinter der ersten Ecke treffen wir auf eine Frau namens Sennef. Sie sagt, sie sei verwundet und bittet uns, sie zurück in ihr Dorf Muhar zu gelangen. Sie würde uns dann auch eine Karte geben, damit wir uns besser zurechtfinden. Da sie uns so penetrant bittet, nehmen wir sie in unsere Gemeinschaft auf. Immerhin wissen wir durch die Frau, daß wir auf den verlorenen »Shrine Of Neferti« gestoßen sind. Mit der Karte können wir allerdings nicht viel anfangen.

Der Schrein wimmelt nur so von diversen Ungeheuern. Während wir uns um die Kröten keine Gedanken machen, sind die zahlreichen Schlangen mit ihren giftigen Bissen doch ziemlich nervig. Wir können nur dadurch überleben, daß wir dieses Wundermittel namens »Keoghtom's Ointment« schlucken. Trotzdem rasten wir an jeder sicheren Ecke, um unsere Kräfte zu regenerieren.

7. Tag

Wir sind schon tief in den Tempel eingedrungen. Neben dem Ungeziefer finden wir viele Ausrüstungsgegenstände und magische Items. Zum Glück kann Shanara aufgrund seiner magischen Ausrich-

tung keine Rüstungen tragen, da sie ihn beim Zaubern behindern würden. Somit bekomme ich die Rüstungsteile und er die Roben und wir streiten uns deswegen nicht.

Vorhin haben wir einen wichtigen Gegenstand erbeutet, ein »Eye Of Nefertí«. Nachmittags finden wir noch ein zweites Auge mit einer Schriftrolle, die uns von den Leiden der Neferti berichtet. Gerade als wir dachten, wir hätten den Tempel komplett durchlaufen, stoßen wir auf eine Treppe, die uns noch eine Etage tiefer führt.

8. Tag

Das untere Stockwerk ist nicht sehr groß. Hier finden wir einen »Helm Of Telepathy«, der eventuell in Verbindung mit den Augen – mir kommt da eine Idee. Zufällig finden wir noch einen zweiten Aufgang nach oben. Als wir das Gebiet nochmals abschließend durchforsten, entdecken wir ein »Ankhktepot Seal Quarter«. Welchen Zweck es erfüllt, vermag ich noch nicht zu sagen. In der Nähe der Treppe ist außerdem ein Teleporter, der uns nahe an den Ausgang bringt. Wir haben die erste Höhle erforscht und mächtig dazugelernt. Shanara war so schlau und hat die Magiersprüche in sein Zauberbuch übertragen, so daß sie ihm immer zur Verfügung stehen. Trotz des Gezeters der Frau, die wir bisher ganz gut beschützt haben, machen wir uns auf den Weg zurück zum Zelt der blinden Frau. Shanara holt die Augen aus dem Beutel, und setzt den »Helm Of Telepathy« auf, um mit der Frau zu sprechen. Es klappt tatsächlich und sie stellt sich als Min Deir vor. Sie faselt etwas von einem Obelisken, zu dem nur sie uns Einlaß verschaffen könne. Shanara ist zwar mißtrauisch, aber ich denke, daß wir sie mitnehmen sollten. Voller Tatendrang machen wir uns auf den Weg nach Muhar.

10. Tag

Mit Müh und Not sind wir heute einem Wirbelsturm entkommen. Shanara hat in ihm einen »Dust Devil« erkannt, der nur durch magische Waffen zu besiegen ist. Zum Glück hat uns der Dolch der Vistani erneut gute Dienste geleistet. Außerdem kam Shanara auf die Idee, unsere Waffen mit »Enchant Weapon« kurzfristig zu verbessern. Trotzdem sollten wir diese Viecher erstmal vermeiden, bis wir stärker geworden sind.

12. Tag

Ziemlich ausgelaugt erreichen wir Muhar. Sennef bedankt sich bei uns für die Hilfe und verschwindet in irgendeinem Zelt. Die Einwohner sind uns gegenüber sehr feindlich eingestellt. Lediglich der kleine Junge vor dem Zelt ist uns freundlich gesonnen. Er erzählt ein wenig und schenkt uns eine Übersichtskarte für Har-Akir. Außerdem spricht er von einer Vorhersehung und einem »Guardian Of The Gate Of The Dead«.

In einem weiteren Zelt finden wir einen Bettler. Wir unterhalten uns freundlich mit ihm und obgleich wir ihm nichts geben können, habe ich das Gefühl, daß er uns als Freunde betrachtet.

Später treffen wir eine Frau, die bitterlich weint. Anscheinend ist der Mann davongelaufen, um Ankhktepot zu besänftigen, und hat all ihr Hab und Gut mitgenommen. Wir versprechen, nach ihrem Mann Ausschau zu halten.

Unangemeldet platzen wir in ein Zelt herein und werden direkt mit der Seuche konfrontiert. Ein Vater und seine Tochter halten ihre Frau bzw. Mutter im Arm, die vom Tod gezeichnet ist. Selbst ich kann mit meinen Heilkünsten nicht helfen. Vor lauter Schreck rennt auch noch das Kind weg und bevor uns der Mann angreift, verlassen wir lieber die Unterkunft.

Im Nordwesten von Muhar liegt ein Zelt etwas abseits. Dort finden wir eine interessante Schriftrolle, auf der die Prozedur beschrieben ist, wie man Ankhktepot wieder aufwecken kann.

Abschließend müssen wir noch eine traurige Nachricht überbringen. Piotra, der Bruder der Zigeunerin, ist im Südosten des Dorfes wohnhaft. Wir bringen ihm schonend den Tod seiner Schwester bei und geben ihm ihren Dolch. Er will natürlich den Tod seiner Schwester rächen, und bittet uns, ihn in die Party aufzunehmen. Wir lehnen erstmal dankend ab.

Nach einigen Stunden Rast machen wir uns am nächsten Morgen auf, um nördlich von Muhar weiter zu forschen.

14. Tag

Laut der Karte des Jungen befindet sich im Nordwesten von Muhar am Rande des Feuerwalls der »Temple Of Harvest«. Vor dem Tempel liegt wieder ein »Teleport-Key«, den Shanara zu den anderen Schlüsseln packt. Mit dem »Muhar Key Of Teleport«, der mitten in Muhar lag, haben wir damit schon drei. Im Tempel sind einige Zombies und ein paar neue Monster, »Mephits« genannt. Im Osten finden wir hinter einem vergifteten Gebiet die »Mask Of Hathor«. Zufällig entdecken wir in einer Nische einen Knopf, der wie ein Stein aussieht. Shanara drückt ihn. Auf der Karte sieht man schon, daß dadurch im Norden eine Mauer verschwunden ist und wir einen neuen Teil betreten können. Eine Schriftrolle klärt uns über den Sinn der »Mask Of Hathor« auf. Mit ihrer Hilfe soll es möglich sein, mit Tieren zu sprechen. Tatsächlich treffen wir kurze Zeit später im westlichen Teil auf eine Katze. Ich setze die Maske auf und spreche das Tier an. Sie ist zwar überrascht, faßt aber schnell Vertrauen und beginnt zu plaudern. Ihr Name ist »Shfaar« und sie hat ihr Herrchen verloren, der von einer wilden Kreatur entführt wurde, die sich hinter einer Tür verschanzt. Mit viel Diplomatie überrede ich die Katze, daß wir nach ihrem Herrchen schauen wollen, wenn sie uns den Schlüssel für die Tür gibt.

Kaum haben wir die Tür geöffnet, müssen wir uns schon mit einem »Shadow« anlegen, der uns böse zusetzt. Mein Freund und ich besiegen ihn nur mit Hilfe von Magie und unter Einsatz aller Waffen. Der Lohn ist eine »Feline Figurine«. Einstecken und abwarten!

Im Norden finden wir den Wächter des Tempels und das fortgelaufene Mädchen. Der Wächter erzählt uns erstmal, wie fruchtbar der Boden hier mal gewesen ist und wie sehr er hofft, daß der Tempel wieder den alten Glanz zurückerhält. Außerdem bittet er uns, das Mädchen mitzunehmen und zu seinen Eltern zurückzubringen. Wir schnappen die Kleine und sind dank des Teleports innerhalb kürzester Zeit wieder in Muhar, um sie dort abzuliefern.

Kurz vor Einbruch der Dunkelheit finden wir nördlich des Dorfes den Mann, der Ankhktepot besänftigen wollte. Ihn hat es aber schwer erwischt und mit dem letzten Lebenswillen übergibt er uns seinen Beutel mit den Habseligkeiten, verbunden mit dem Auftrag, die Tasche zu seiner Frau zu bringen. Diesem Wunsch kommen wir natürlich gerne nach und übergeben der Frau in Muhar den Beutel samt Inhalt.

17. Tag

Wir gehen nach Nordosten zum Obelisken. Auf halbem Weg finden wir etwas abseits einen Geist. Leider verschwindet er, sobald wir ihm zu nahe kommen. Diesem Problem werden wir uns erst später zuwenden.

Bevor wir den Obelisk betreten, macht Shanara den Vorschlag, uns im Nordosten noch mal genauer umzusehen. Es dauert nicht lange und treffen wir auf einen Wemic namens Hrak Tur. Er wurde von Trollen ausgeraubt und konnte nur entkommen, da ihm ein anderer Troll geholfen hat. Er macht einen guten Eindruck und da wir Kämpfer immer gut gebrauchen können, nehmen wir ihn in die Party auf. Ganz stolz erzählt er von seiner Begabung, sehr hoch und weit springen zu können. Wer's braucht...



Dieser Frau sollten Sie helfen

Dank der Hilfe von Min Deir gelangen wir in das Innere des Obelisken. Sie weiß, daß sie ihre Aufgabe erledigt hat und verläßt uns. Am Ende des Raumes wartet eine grüne Erscheinung, die sofort zu reden beginnt. Sie erzählt von der Vorhersehung, und daß sie seit Jahrhunderten auf Lebewesen wartet. Wenn sie uns nicht belügt, finden wir hinter ihr an der Wand den Weg, der uns vorherbestimmt ist. Dummerweise sind das lauter Hieroglyphen, die wir nicht entziffern können. Die Erscheinung erzählt von acht alten Schriftstücken, die wir benötigen, um den Text zu übersetzen. Der einzige Weg, das zu überprüfen, liegt im Obelisken.

Der erste Level ist ohne große Probleme zu bewältigen. Wir finden einige Stücke des Wandreliefs in Truhen. Hrak bemerkt, daß man diese Truhen auch gut mitnehmen kann, da sie ein großes Stauvermögen haben. Meist liegen diese Truhen etwas versteckt hinter Illusionswänden, bewacht von »Floating Death Heads« oder »Manscorpions«. Shanara stellte fest, daß der Spruch »Summon Insects« extrem wirkungsvoll gegen einen »Manscorpion« ist. Schnell können wir diese Ebene erforschen und finden mitten im Level den Weg nach unten.

Die zweite Ebene des Obelisken ist nicht ohne. Sehr viele Teleporter, Knöpfe und Illusionsmauern behindern unser Fortkommen. Zum Glück kann Shanara mittlerweile recht gut mit der Karte umgehen, so daß wir immer sofort sehen, welcher Knopf welche Aktion ausführt. Außerdem hatte er die Idee, daß wir auf der Karte eintragen sollen, welcher Teleporter uns wohin bringt, damit wir das nicht vergessen. Im Südwesten finden wir endlich hinter einer Illusionsmauer den Zugang zum dritten Level. Da wir auf der Karte keine weißen Flecken mehr haben und uns noch einige Fragmente des Reliefs fehlen, ruhen wir uns erstmal aus , um dann eine weitere Stufe hinabzusteigen.

19. Tag

Diese »Minotaurs« nerven mich so langsam aber doch. Ich bin nur froh, daß Shanara mittlerweile den Spruch »Fireball« beherrscht und diesen mit großem Erfolg gegen die Monster anwendet. Um hier voranzukommen, müssen wir ausgiebig mit den Teleportern hin- und herbeamen. Letztendlich haben wir diese Ebene komplett ergründet und finden neben den fehlenden Schnipseln auch noch ein »Hierophant Seal Quarter«.

Mit den acht Fragmenten in einer Truhe treten wir den Weg nach oben an und behelfen uns dabei der diversen Abkürzungen und Teleporter. Bevor wir den Obelisken verlassen, denken wir natürlich noch daran, den »Obelisk Key Of Teleport« mitzunehmen, der gleich vorn liegt. Oben angekommen stürzt sich



Gegen die Trolle setzen Sie am besten Feuerbälle ein

Shanara voller Eifer auf die Hieroglyphentafel und versucht bis spät in der Nacht, die Fragmente zusammenzusetzen und den Text zu entziffern. Als ich des nachts kurz erwache, höre ich noch, wie er auf seine Ruhestätte fällt und stöhnt: »Geschafft!«

21. Tag

Während wir so durch die Wüste stiefeln, muß ich noch oft über die Prophezeiung nachdenken. Es scheint mir, als stecke mehr dahinter, als ich im Moment gut finden würde. Andererseits – vielleicht hilft uns das ja auch weiter bei unseren Aufgaben. Vorhin sind wir erneut auf einen »Dust Devil« getroffen, aber gegen Shanaras »Fireball« hatte er keine Chance. Hrak nervt mich mit der Forderung, endlich seine Rüstung zu suchen, die ihm die Trolle abgenommen haben. Ich berate mich mit Shanara und wir stimmen zu. Wenn die Karte korrekt ist, dann geht's jetzt in Richtung Nordosten weiter.

24. Tag

Kurz vor der Ankunft stoßen wir auf eine Sphinx, die sich in Stein gehauen vor uns empor reckt. Sie stellt uns ein Rätsel, daß selbst der belesene Shanara nicht beantworten kann: »The Eye, The I And The Lie« Ich glaube, die Sphinx will uns einfach nur zum Narren halten.

Als wir das Gebiet der Trolle erreichen, stoßen wir auf einen verwundeten Troll, der Anhg Krag heißt. Hrak erkennt in ihm den Troll wieder, der ihm damals half, zu entkommen. Er scheint vertrauenswürdig zu sein, also nehmen wir ihn als Begleiter mit. Außerdem kann er vermutlich tragen wie ein Packesel...

Kaum haben wir das heilige Land näher erforscht, kommen auch schon scharenweise »Desert Trolls« auf uns zu. Obwohl wir gut mit unseren Waffen hantieren können und auch Anhg unter seinesgleichen mächtig aufräumt, haben wir einen sehr schweren Stand. Sobald man denkt, einen Troll erledigt zu haben, baut er sich innerhalb kürzester Zeit wieder auf. Bevor wir völlig untergehen, fällt Hrak die Lösung ein. Nachdem man einen Troll niedergestreckt hat, muß man warten, bis er sich erholt hat. Dann macht man ihm mit Magie den endgültigen Garaus. Zum Glück ist Shanara mittlerweile auf Feuerbälle spezialisiert. Langsam aber sicher arbeiten wir uns gen Norden vor und stehen schließlich vor einem Einlaß in den Felsen. Der Wemic spielt endlich seine besonderen Fähigkeiten aus und bringt uns sicher in die Höhlen hinter den Augen. Die Höhlen sind klein, aber man muß auch hier genau auf versteckte Knöpfe achten, sonst gerät man schnell in eine Sackgasse. Im rechten Auge entdecken wir noch einen »Wishing Cup«. Die untere Höhle steht für morgen auf dem Plan.

25. Tag

Das alte Spiel: falsche Mauern, viele Knöpfe und ständiges kontrollieren der Karte. Und doch... Es gibt eine Fallgrube, die wir nicht schließen können. Hinter der Grube ist eine Tür, die wir zwar mit einem Knopf auf der rechten Seite öffnen, aber wir finden keinen Weg, um in den Raum zu gelangen. Wir werden uns das später nochmal ansehen müssen.

Diese »Burial Catacombs« sind das reinste Fundbüro. Gerade finden wir in dem unteren Teil hinter einer durchlässigen Mauer im Norden das zweite »Hierophant Seal Quarter«. Die beiden Viertel bilden eine Siegelhälfte. Auch dem Wemic und dem Troll wird geholfen, indem wir ihnen ihre Rüstungen zurückholen. Der Obertroll ist nicht begeistert über unseren Besuch, aber der kalte Stahl läßt ihn schnell an etwas anderes denken.

In der hintersten Ecke machen wir die Bekanntschaft von Gloriantha, einem untoten Paladin. Sie hat gegen eine Mumie namens Senmet gekämpft, dabei aber leider den Kürzeren gezogen. Senmet hat sie in diesem Zustand zwischen Leben und Tod zurückgelassen und damit sie erlöst wird, muß sie gegen Senmet antreten und ihn besiegen. Shanara erinnert mich an die Prophezeiung, in der gesagt wird, daß unsere guten Taten gegen die schlechten aufgewogen werden und daher trennen wir uns schweren Herzens von Hrak Tur. Er nimmt diese Entscheidung aber wie ein erfahrener Kämpfer auf, und sagt, wir könnten ihn an derselben Stelle wiederfinden, falls wir seine Hilfe noch mal benötigten. Dank des »Potion Of Fly«, der hier irgendwo rumliegt, gelangen wir auch ohne seine Hilfe in die Ecken über unseren Köpfen.

29. Tag

Endlich erreichen wir den »Temple Of Set«! Kurz vor dem Tempel begegnen wir dem weitgereisten Ranger Trajan Khet. Das Gespräch mit ihm ist sehr interessant, denn er kennt sich zweifelsfrei recht gut aus in Har-Akir. Auf seine Mitwirkung können wir zur Zeit aber verzichten.

Im Tempel treffen wir zunächst auf Isu Rehkotep. Sie ist die Person, die Senmet wieder zum Leben erweckt hat, um sich mit ihm gegen Ankhktepot zu stellen. Obwohl sie immer wieder beteuert, daß Senmet nicht mehr leben würde, glaube ich ihr kein Wort. (fs)



Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

MEGA DRIVE

SNES

Wir liefern auch:
CD-ROM-Laufwerke
Controller
Festplatten
Grafikkarten
Joysticks
Kabel
Motherboards
Netzwerkzubehör
PC-Gehäuse
Soundkarten

Bitte nur Händler-anfragen!

ACHTUNG!
Neue Adresse

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Passauer Straße13
D-94133 Röhrnbach
Tel. 0 85 82 / 96 05-0
Fax 0 85 82 / 96 05-99

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD-ROM
3D Lemmings /dt	**V.mö.**	**V.mö.**
Aces Collection /dt	—.—	**69,95**
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Aces of the Deep Missions Disk. /dt	42,95	42,95
Across the Rhine /dt	—.—	**99,95**
Action Soccer /dt	—.—	**74,95**
AIV Networks /dt	—.—	89,95
Aladdin /dt	62,95	—.—
Amerika 1861 - 1865 /dt	—.—	89,95
Apache Longbow /dt	—.—	**79,95**
Ascendancy /dt	—.—	**84,95**
Battle Isle 2 & Scenery CD /dt	—.—	**69,95**
Battle Isle 3 /dt *	—.—	V.mö.
Bingo! /dt	79,95	V.mö.
Bioforge /dt	—.—	**89,95**
Brett Hull Hockey 95 /dt	—.—	79,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	—.—
Bundesl. M. Hattrick Supporter /dt	49,95	49,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Command & Conquer /dt	—.—	**V.mö.**
Crusade /dt	—.—	**88,95**
Cyberia /dt	—.—	69,95
Dark Forces	—.—	**89,95**
Das Amt /dt	89,95	92,95
Das Schwarze Auge /dt	39,95	39,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**76,95**	**76,95**
Der Reeder /dt	—.—	**79,95**
Descent	69,95	69,95
Die Siedler /dt	67,95	—.—
Die total verrückte Rallye /dt	—.—	**67,95**
Die total ver. Rallye + Game Pad /dt	—.—	79,95
Discworld /dt	76,95	85,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dungeon Master 2 /dt	—.—	**79,95**
Eine kurze Geschichte der Zeit /dt	—.—	85,95
FIFA International Soccer /dt	64,95	69,95
First Encounters /dt	79,95	85,95
Flight of the Amazon Queen /dt	85,95	84,95
Flight Unlimited /dt	—.—	89,95
Full Throttle /dt	—.—	**69,95**
FX Fighter	—.—	**73,95**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—.—
Hattrick /dt	—.—	84,95
Hi-Octane /dt	—.—	**88,95**
Hollywood Pictures /dt	79,95	79,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	51,95	79,95
Jagged Alliance /dt	—.—	**79,95**
Jewels of the Oracle /dt	—.—	89,95
Jungle Strike /dt	62,95	62,95
Kaiser Deluxe /dt	—.—	61,95
King`s Quest Edition 1-6 /dt	—.—	89,95
King`s Quest 7 /dt	—.—	89,95
Klik & Play /dt	89,95	89,95
Last Dynasty /dt	—.—	**84,95**
Legend of Kyrandia 3 /dt	—.—	79,95
Lemmings 3 /dt	65,95	65,95
Little Big Adventure /dt	—.—	89,95
Lords of the Realm /dt	63,95	63,95
Lost Eden /dt	—.—	79,95
Machiavelli /dt	—.—	**89,95**
Magic Carpet & Data CD /dt	—.—	**89,95**
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Mechwarrior 2	—.—	**85,95**
Myst /dt	—.—	69,95
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Racing Track Pack /dt	V.mö.	42,95
NBA Live 95 /dt	—.—	**89,95**
Nectaris /dt	42,95	—.—
NHL Hockey `95 /dt	—.—	79,95
Oldtimer /dt	46,95	49,95
Panzer General /dt	**82,95**	**79,95**
Phantasmagoria	—.—	**89,95**
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	—.—
Pinball Dreams de Luxe /dt	—.—	76,95
Pinball Fantasies de Luxe /dt	—.—	61,95
Prisoner of Ice /dt	—.—	89,95
Psycho Pinball /dt	**64,95**	**72,95**
Sam & Max /dt	94,95	79,95
Sim City 2000 /dt	89,95	89,95
Sim Tower /dt	**74,95**	**74,95**
Simon the Sorcerer 2 /dt	**79,95**	**79,95**
Space Quest Edition 1-5 /dt	—.—	99,95
Space Quest 6 /dt	—.—	**82,95**
Star Trek N.G. "A final Unity" /dt	—.—	**99,95**
Star Trek Technical Manual	—.—	89,95
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—.—
Stone Prophet - Ravenloft 2 /dt	—.—	79,95
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	**67,95**	**67,95**
System Shock /dt	81,95	84,95
Tie Fighter / kompl. dt	99,95	—.—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	**29,95**	—.—
Theme Park /dt	79,95	79,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	33,95	33,95
U.S. Navy Fighters /dt	—.—	**89,95**
Voligas /dt	—.—	**V.mö.**
Warcraft /dt	85,95	85,95
Warcraft 2 /dt	—.—	**V.mö.**
Whale`s Voyage 2 /dt	—.—	**79,95**
Wing Commander 3 /dt	—.—	**99,95**
Woodruff and the Schnibble of A. /dt	—.—	84,95
X-Com /dt	**89,95**	**89,95**
X-Wing Compilation /dt	73,95	66,95

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

MEGA - HITS

Apache Longbow /dt	**79,-- CD**
Ascendancy /dt	**85,-- CD**
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**75,-- PC**
Dark Forces	**89,-- CD**
Dungeon Master 2 /dt	**79,-- CD**
Full Throttle /dt	**69,-- CD**
Mechwarrior 2 /dt	**85,-- CD**
NBA Live 95 /dt	**89,-- CD**
Phantasmagoria /dt	**89,-- CD**
Star Trek Next Gener. /dt	**99,-- CD**
Whale`s Voyage 2 /dt	**79,-- CD**

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	*19,95*
Gravis analog Joystick PC	*48,95*
Gravis analog Joystick Pro PC	*64,95*
Gravis Game Pad PC	*38,95*
WingMan Extreme Joystick	*89,95*

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
7th Guest /dt	—.—	22,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dragonsphere /dt	—.—	39,95
Dune 2	28,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	39,95	39,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	39,95	39,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	—.—	29,95
King`s Quest 1-4 /dt	je 25,95	—.—
King`s Quest 5 /dt	28,95	27,95
Lands of Lore /dt	—.—	35,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—.—	35,95
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	24,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
NHL Hockey	32,95	—.—
Pirates! Gold /dt	39,95	39,95
Privateer /dt	—.—	29,95
Railroad Tycoon /dt	—.—	35,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	—.—	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	—.—	29,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	—.—
Strike Commander /dt	—.—	29,95
Subwar 2050 /dt	39,95	39,95
Syndicate Plus /dt	—.—	29,95
Taskforce 1942 /dt	39,95	39,95
UFO /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld	27,95	—.—
Ultima 6	26,95	—.—
Ultima 7 /dt	35,95	—.—
Wing Commander	25,95	—.—
Wing Commander Academy	28,95	—.—

So
könnt Ihr gleich bestellen:
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

KOMPLETTLÖSUNG
»DUNGEON MASTER 2-
LEGEND OF SKULLKEEP«

Der Nachfolger des Rollenspielklassikers »Dungeon Master« gibt auch Profis viele Nüsse zu knacken. Wer aus Verzweiflung schon Fingernagelspuren in der Tastatur hinterläßt, kann aufatmen: Am Ende dieser Komplettlösung zeigen Sie es dem bösen Dragoth!



Obwohl »Legend of Skullkeep« verglichen mit vielen anderen Rollenspielen relativ überschaubar ist, sorgen Monsterstärke und Rätseldichte für manches Frusterlebnis. Bei unserer Komplettlösung verraten wir alle zum Spielsieg wichtigen Hinweise, ohne durch zuviele Details den Spielspaß kaputtzumachen. Wer sich die Freude am Puzzlelösen nicht nehmen lassen will, sollte aber trotzdem nach den allgemeinen Tips zu lesen aufhören und nur bei konkreten Problemen nachschlagen.

Während das Umfeld Skullkeeps vor allem häufige Kämpfe und Steigern der Charakterwerte zum Inhalt hat, wartet das Innere der Festung mit knackigen Rätselnüssen auf. Im Text wird nicht extra darauf hingewiesen, daß man immer wieder die Party heilen und ab und zu zwecks Ausrüstungsoptimierung Einkaufstouren starten sollte. Auch mit den gegen Ende des Spiels fast pausenlosen Angriffen durch feindliche Minions müssen Sie allein fertig werden – immer in Bewegung bleiben, heißt hier die Devise.

Partyauswahl und Charakterwerte

Beim Besetzen der drei offenen Party-Stellen sollte man auf Ausgewogenheit achten – eine reine Kämpfertruppe hat relativ schlechte Chancen, das Spiel zu gewinnen. Da sich jedoch alle vier Hauptfähigkeiten (Priester, Zauberer, Kämpfer und Ninja) durch Training steigern lassen, sind vor allem die Charakterwerte, und hier besonders die Lebensenergie, wichtig. Grayen ist der einzige Held, durch den man zu Beginn an ein Seil kommt – damit kann man Schaden vermeiden, wenn man durch Löcher nach unten will. Als gute Truppe haben sich zwei Kämpfer (inklusive Torham Zed), ein Zauberer sowie ein Priester erwiesen. Es versteht sich von selbst, daß die beiden Kämpen nach vorne und die Magier in die hintere Reihe gestellt werden. Die Ninja-Fähigkeit ist nicht unbedingt notwendig, da man sich auch ohne Fernkampfwaffen durchsetzen kann, außerdem läßt sie sich durch häufiges Schleudern beliebiger Gegenstände relativ schnell erhöhen.

Dasselbe funktioniert auch beim Zaubern: Selbst wenn der Magier einen neuen Spruch bereits zehnmal nicht geschafft hat – irgendwann klappt es, und jeder mißglückte Versuch erhöht die Erfahrung. Am besten ist es jedoch, mit den einfacheren, schwächeren Sprüchen anzufangen. Einziges Problem ist der anfänglich geringe Mana-Vorrat, der sich nur langsam wieder auffüllt. Vorrauschauende Party-Führer bereiten deshalb in ruhigen Momenten möglichst viele Heiltränke vor und legen mit Hilfe des »Mana«-Zaubertranks Vorräte der astralen Energie an.

Lassen sich mit den beschriebenen Trockenübungen keine Steigerungen mehr erzielen, sollten Sie einige Monster töten und es danach nochmal probieren. Auf diese Weise überwindet man relativ gefahrlos den »Rekruten-Status« seiner Leute, und beißt später weniger häufig aus Frust in die angstschweißbenetzte Maus. Es ist ohne weiteres möglich, daß jedes Gruppenmitglied beim Betreten von Schloß Skullkeep in seiner Hauptfähigkeit bereits den »Expert«-Status erreicht hat, zumindest aber »Craftsman« ist.



Das Excysmyr ist die beste Nahkampfwaffe

Der schnöde Mammon

Auch in der Fantasywelt von Skullkeep kommen Sie ohne gefülltes Goldsäckel nicht weit – gute Ausrüstung kostet nicht nur in Camping-Fachgeschäften teures Geld. Im Umfeld des Schlosses gibt es zwei Dörfer (in einem davon startet man) mit mehreren Geschäften, sowie einen Magieladen. Diese Läden zahlen teilweise für dieselben Waren unterschiedlich viel, so wird man im Anfangsdorf Äxte zu einem erstaunlich guten Preis los, während die zweite Siedlung für Macheten das Doppelte zahlt. Gerade an Äxte kommt man recht einfach: Bleiben Sie mit Ihrer Party zwei Schritte vor dem westlichen Eingang zum Wald der axtschwingenden Riesen stehen (wegen der Gnome nichts in Händen halten!). Sobald ein Riese Sie erspäht, wirft er seine Äxte durch den Eingang nach Ihnen, darf aber aus programmtechnischen Gründen nicht die Level-Grenze überschreiten. Nach kurzer Zeit haben Sie so einen umfangreichen Vorrat an wiederverkaufstauglichem Holzfällerwerkzeug beisammen. In der dritten Region findet man Fairy Cushions, die im ersten Dorf gute Preise bringen und schnell wieder nachwachsen. Der Magieladen in der fünften Region eignet sich dazu, überflüssige magische Gegenstände zu teils guten Preisen loszuschlagen.

Wer schon etwas Kapital angesammelt hat, kann sich im selben Laden den Kalan Gauntlet kaufen und im Waffengeschäft der zweiten Siedlung mit hohem Profit gleich wieder abstoßen. Das empfiehlt sich

WO SIND DIE KARTEN?

Die letzten Monat versprochenen Karten sind in dieser Komplettlösung leider nicht enthalten. Zum einen hätten Sie den Umfang derart aufgebläht, daß wir die Lösung auf zwei Ausgaben hätten aufteilen müssen. Zum anderen schaffte es Interplay leider nicht, uns das Material rechtzeitig zu schicken. Wir bitten um Verständnis.

auch mit den zwei weiteren Kalan Gauntlets, die man im Laufe des Spiels findet. Der Wechselservice der Händler, also der Umtausch Ihrer Barschaft in möglichst große »Münzen«, sollte mit Vorsicht in Anspruch genommen werden: Oft kann man durch zähes Feilschen beachtliche Rabatte erzielen – falls aber hierzu kein Kleingeld zur Verfügung steht, müssen Sie auf jeden Fall den vollen Preis berappen. Sobald sich die Abenteurer erstmal im Inneren des Schlosses herumtreiben, sammeln sie nebenbei genug Wertgegenstände für ausgedehnte Einkaufstouren auf. Um das ganze Zeug mitschleifen zu können, sollte man von Köchern, Kisten und Beuteln Gebrauch machen.

Wie man sich rüstet, so kämpft man

Da man bei vorsichtigem Vorgehen nur selten in die Verlegenheit kommt, von der Seite oder gar von hinten attackiert zu werden, können Sie getrost den Löwenanteil Ihrer Finanzen in die Ausrüstung der beiden Vordermänner pumpen. Werden für diese später bessere Panzer oder Helme gekauft, vererben sie ihren bisherigen Plunder einfach nach »hinten« weiter. Die Qualität von Waffen und Rüstungsteilen sehen Sie als braunen Balken, wenn Sie den Gegenstand im Inventar (per Auge) anschauen. Ein etwaiger blauer Balken zeigt das verbliebene Mana eines magischen Objekts. Fernwaffen sind nach Meinung des Autoren nur solange nützlich, bis die Magiekundigen genügend Mana-Reserven für mehrere durchschnittliche Kampfzaubersprüche haben (z.B. ein »Stufe 3 Flammenball«). Einige Rüstungen bessern beim Tragen bestimmte Fähigkeiten auf, andere schützen gegen spezielle Angriffsarten. So mindern Flammenrüstungen die Auswirkung von Feuer, der Tech Helm vergrößert das Wissen des Trägers, Fire Poleyn sorgt für mehr Kraft und der Cloak of Night erhöht die Geschicklichkeit – betrachten Sie ein einfach Ihre Charakterwerte vor und nach Anziehen eines Rüstungsteils. Die meisten besseren Schilde können Zaubersprüche loslassen, im Kampfmenü des Schildes taucht dann die entsprechende Runen-Kombination auf. Der Tech Shield eignet sich vorzüglich dazu, vom Inneren des Schlosses zeitsparend zur nächsten Einkaufsmöglichkeit und wieder zurück zu springen.

Für die Waffen gilt ähnliches; die beiden besten Nahkampfwaffen sind das Blue Steel sowie der Excsymyr. Ersteres macht den größten maximalen Schaden, letzterer führt dafür mit jedem Streich einen Doppelangriff aus. Als beste konventionelle Fernwaffe ist nicht etwa der Speed Bow in Verbindung mit Slayer Arrows anzusehen, sondern der unscheinbare, handelsübliche Molotow-Cocktail (Ful-Bomb), der auch starke Gegner in Mitleidenschaft zieht. Die mit Abstand stärkste Waffe ist der Numen Staff, welchen man nach etwa der Hälfte des Spiels erobert. Dieser nette Stecken schießt gleich ganze Salven von Feu-



Auf dieses Skelett trifft man im Untergeschoß von Skullkeep



Sammeln Sie die Äxte zum Verkaufen auf!

LÖSUNGEN MIT PLÄNEN ZUS. JE 19.95 • **ANLEITUNGEN** JE 19.95

7th guest ..... (L+P)
abandoned places ..... (L+P)
al'qadim - fluch des djinn ..... (L+P)
alone in the dark 3 ..... (L+P)
amazon ..... (L+P)
amberstar ..... (L+P)
bad blood ..... (L+P) A
big red adventure ..... (L+P)
bioforge ..... (L+P)
bloodwych ..... (L+P)
bloodnet ..... (L+P)
cadaver ..... (L+P)
champions of krynn ..... (L+P) A
code name: ice man ..... (L+P)
codes & hexadecrash ..... (L+P)
corpsemasters of xanth ..... (L+P)
creature shock ..... (L+P)
curse of enchantia ..... (L+P)
curse of the azure bonds ..... (L+P)
cyberia ..... (L+P)
daedalus encounter ..... (L+P)
dark forces ..... (L+P)
dark half ..... (L+P)
dark sun -shattered lands ..... (L+P)
death gate ..... (L+P)
death knights of krynn ..... (L+P) A
discworld ..... (L+P)
dragon lore ..... (L+P)
dragonsphere ..... (L+P)
dreamweb,universe, niet. (L+P)
dungeon master 2 ..... (L+P)
ecstatica ..... (L+P)
etc. the unready ..... (L+P)
eternam ..... (L+P)
Terry Tale adventure ..... (L+P)
fleshstock ..... (L+P)
flies attack on earth ..... (L+P)
flight of the amazon queen ..... (L+P)
freddy pharkas ..... (L+P)
future wars ..... (L+P)
gabriel knight ..... (L+P)
gateway to the savage frontier ..... (L+P)
guilty ..... (L+P)
heart of china ..... (L+P) A
heimdall ..... (L+P)
höhlenwelt saga ..... (L+P)
hook ..... (L+P)
inherit the earth ..... (L+P)
it came from the desert ..... (L+P)
kyrandia ..... (L+P)
king's quest 7 ..... (L+P)
kult ..... (L+P)
lands of lore ..... (L+P)
legend of faerghail ..... (L+P)
legend of kyrandia 2 ..... (L+P)
les manley - lost in ca. ..... (L+P)
little big adventure ..... (L+P)
lost in time hall 1 und 2 ..... (L+P)
lösungsbuch d. flugsims ..... (L+P)
lure of the temptress ..... (L+P)
manzobberanzan ..... (L+P)
neuromancer ..... (L+P)
personal nightmare ..... (L+P)
pool of radiance ..... (L+P)
pools of darkness ..... (L+P)
ports of call ..... (L+P)
prisoner of ice ..... (L+P)
prophecy of the shadow ..... (L+P)
ravenloft 2 stone's possession ..... (L+P)
ravenloft 2 stone proph. ..... (L+P)
return of the phantom ..... (L+P)
return to zork ..... (L+P)
rex nebular ..... (L+P)
rings of medusa ..... (L+P)
ringworld ..... (L+P)
sam und max - hit the road ..... (L+P)
schatz am silbersee ..... (L+P)
shadow caster ..... (L+P)
shadow of the beast ..... (L+P)
shadow of the comet ..... (L+P)
shadow sorcerer ..... (L+P)
shogun ..... (L+P)
simon the sorcerer ..... (L+P)
simon the sorcerer 2 ..... (L+P)
space quest 6 ..... (L+P)
spirit of adventure ..... (L+P)
star trek ng a final unity (L+P)
summoning ..... (L+P)
superhero l. of hasbaken ..... (L+P)
sword of aragon ..... (L+P) A
ultima 8 - pagan ..... (L+P)
veil of darkness ..... (L+P)
vroom ..... (L+P)
vollgas ..... (L+P)
waxworks ..... (L+P)
woodruff-schnibble ex. ..... (L+P)
zak mc knacken ..... (L+P)

Fett gedruckte Titel sind neu!

CPS-Sammelband 1 enthält folgende Lösungen+z.T. Pläne: Blue Force, Critical Path, Iron Helix, Journeyman's Project, Max Enough, Privateer und Rebel Assault.
CPS-Sammelband 1 ..... 25.- DM

SAMMELBÄNDE JE 25.-

(mit Lösungen und - wo vorhanden - Plänen für mehrere Spiele)

Alone in the Dark 1+2 ..... L P
Bard's Tale 1-3 ..... L P
Chrono Quest 1+2 ..... L -
Conquests of Camelot/+if Longbow 1 P
CPS Sammelband 1 ..... L P
Deja Vu 1+2 ..... L -
Dung. Master/Chaos strikes back .. L P
Eco Quest 1+2 ..... L P
Elvira 1+2 (nicht für C 64) ..... L P
Eye of the Beholder 1-3 ..... L P
Goblins 2+3 ..... L -
Inca 1+2 ..... L -
Indiana Jones 3+4 ..... L P
King's Quest 1-6 ..... L P
Leisure Suit Larry 1-6 ..... L P
Legend of Kyrandia 1+2 ..... L P
Lemmy Tale ..... L P
Manhunter 1+2 ..... L P
Manuel Mansion 1+2 ..... L P
Might & Magic 3-5 ..... L P
Monkey Island 1+2 ..... L P
Police Quest 1-4 ..... L P
Prince of Persia 1+2 ..... L P
Quest for Glory 1-4 ..... L P
Space Quest 1-5 ..... L P
Spellcasting 101+301 ..... L -
Star Flight 1+2 ..... L P
Star Trek 25th ann.+Star Trek 2 ... L P
Ultima 3-6 ..... L P
Ultima 7/1+2/7/2+Forge o.Virt. L P
Ultima Underworld 1+2 ..... L P
Wizardry 6+7 ..... L P

DIE RATGEBER

Mit diesem Inserat stellt sich unsere neue Abteilung vor, die Sie in Zukunft mit den aktuellen Spielen für IBM-PC CD-ROM versorgen möchte. Traditionsgemäß bieten wir Ihnen dazu natürlich auch weiterhin Lösungsbücher zu den beliebtesten und kniffligsten Rollenspielen und Adventures.

Frischer Wind in unseren Segeln soll Ihnen Freude bereiten. Deshalb nun die **Preissenkungen**:

- **Lösungen mit Plänen** jetzt nur noch je **19.95** statt bisher oft 30.- für Lösung + Pläne;
- **Sammelbände** für bis zu **6 Spiele** jetzt nur noch je **25.-** statt... rechnen Sie selbst;
- **deutsche Anleitungen** jetzt nur noch je **19.95** statt bisher **25.-** je Band;
- **vergleichen Sie die Preise unserer CD-ROM TOP TEN!**

Jeder Sammelband enthält Lösungen und - wo vorhanden - auch Pläne zu mehreren Spielen. Die enthaltenen Lösungen mit Plänen können Sie auch einzeln zu 19.95 je Band erhalten.

Bitte beachten Sie unsere neuen Rufnummern und Bestellzeiten!

CPS FRANK HEIDAK
Abteilung "DIE RATGEBER"
BÜRGERSTRAßE 8-10 • 50667 KÖLN

VERSANDKOSTEN (NUR INLAND)
bei Vorkasse per Verrechnungs-Scheck oder Kreditkarte ..... DM 5.95
bei Versand per Post-Nachnahme ..... DM 9.95
(bei Nachnahmen kassiert die Post zusätzlich DM 3.- Zahlscheingebühr!)

CPS FRANK HEIDAK



STAR TREK NG FIN. UNITY
PC CD-ROM dV 99.95



DARK FORCES
PC CD-ROM dV 99.95



VOLLGAS
PC CD-ROM dA 69.95

TELEFONVERKAUF MO.-FR. 14⁰⁰-18³⁰ UHR **TELEFON (0221) 97 010 97**

Außerhalb dieser Zeiten steht Ihnen unter der obigen Nummer ein Anrufbeantworter zur Verfügung.

Auch unser Fax ist rund um die Uhr für Sie bereit. **FAXGERÄT (0221) 97 010 99**

DIE WEITEREN PLÄTZE **CD-ROM**

4. **FLIGHT UNLIMITED dV** **89.95**
5. **REBEL ASSAULT DV** **49.95**
6. **DUNGEON MASTER 2 DV** **79.95**
7. **SIMON THE SORCERER 2 DV** **79.95**
8. **LOST EDEN DV** **79.95**
9. **PRISONER OF ICE DV** **89.95**
10. **RAVENLOFT 2 STONE PROPHET DA** **69.95**

Für Post- oder Faxbestellungen markieren Sie bitte oben bzw. links eindeutig die gewünschten Artikel. Dann tragen Sie bitte rechts die benötigten Daten ein und schneiden die Anzeige aus bzw. kopieren sie - fertig!

ACHTUNG - HÄNDLER!
Unser Großhandel in Konsolen, Modulen, Software und Lösungen erwartet Sie bereits. Einen Händlerkatalog senden wir Ihnen gern nach Zugang des Gewerbenachweises.

Wir liefern nur zu unseren Geschäftsbedingungen! Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Mit Erscheinung dieser Anzeige werden ältere Angebote ungültig!

AUFTRAGGEBER PP 1095

NAME, VORNAME .....

STRAßE .....

PLZ ORT .....

TELEFON ..... KUNDEN-NR. (falls vorh.) .....

erbällen in die Gegend und kann an seinem Herkunftsort beliebig oft »nachgefüllt« werden. Für Magier empfehlen sich aufgrund der eingewobenen Heilkräfte der Combat Staff, der Staff of Neta sowie der Emerald Orb. Magische Waffen können ihre Spezialfähigkeiten übrigens oft nur in der Hand eines Zauberkundigen entfalten – astraltechnisch unbewanderte Krieger haben leider das Nachsehen. Bis Sie sich solch luxoriöse Hi-Tech-Waffen leisten können, müssen Sie allerdings mit konventionellen Schwertern und Keulen vorlieb nehmen. Hier gilt meist die einfache Faustregel: Je teurer, desto besser!

Die ersten drei Klansymbole

Zunächst einmal muß unser mutiger Trupp den Eingang zu Skullkeep öffen, wozu vier Klansymbole nötig sind. Die ersten drei davon liegen auf Steinaltären, zu denen man mit mehreren Schlüsseln gelangt. Über die ersten Anfangsschwierigkeiten hilft das Tutorial in der Anleitung zu Dungeon Master 2 hinweg. Der benötigte Sun Key befindet sich auf einem Tisch beim westlich gelegenen Tante-Emma-Laden. Gehen Sie vom Dorf aus so weit wie möglich nach Norden, schließen Sie die Sonnen-Tür auf und betreten durch eine Level-Grenze die Region der Dorndämonen (dinosaurierähnliches Weidevieh). Diese sind zwar als Nahrungsquelle gut geeignet, für eine Anfängerpartie aber sehr gefährlich. Am besten also ausweichen, kommt es aber zum Kampf, abwechselnd zuschlagen und sofort einen Schritt zurückweichen. Sobald die Party auf einen großen Baum trifft, sollte sie nach Westen gehen und einen Weg nach Norden suchen, der über eine weitere Level-Grenze in ein nebliges Gebiet führt. Halten Sie sich möglichst von den hier herumsausenden Wirbelstürmen und deren Blitzen fern. Nach dem Leerräumen des Altars in der Mitte der Monolithen sollte schnellstens der Rückzug angetreten werden. Nach dem Öffnen der Blitz-Tür mit dem eben gefundenen Lightning Key geht man nach Osten bis zu einem kleinen Baum. Daneben befindet sich ein erst nach Norden, dann nach Osten führender Pfad, der uns ins Gebiet der Wölfe bringt. Diese sollte man tunlichst nicht angreifen, da sie sonst sofort Verstärkung herbeiheulen. Bleiben Sie also ruhig und arbeiten sich nach Osten und Norden durch (auf dem linken Weg), dann einige Schritte nach Westen zu einem Loch im Boden. Springen bzw. klettern Sie hinein und schieben Sie solange den Felsbrocken an, bis er sich bewegt. Mit der nun zugänglichen Leiter geht es wieder nach oben und dann nach Westen, wo in einer Nische ein Knochen liegt. Wenn Sie diesen dem Wolfspack zuwerfen, sind die Vierbeiner eine Weile beschäftigt und lassen Sie in Ruhe. Jetzt geht es nach Westen und Süden weiter, wo der Mond-Altar mit einigen Gegenständen wartet. Durchwaten Sie zügig den Sumpf und schließen mit dem Moon Key die Tür zur nächsten Region auf. Hier sollte man zunächst immer nach Süden und dann beim Teleport-Pentagramm nach Osten gehen. Die Axtmänner sind für Ihre Party mit Sicherheit noch viel zu stark, also weichen Sie ihnen aus, indem Sie eine magische Karte benutzen. Ein Tip: Sammeln Sie während des Spießrouten laufs immer wieder Äxte ein, diese lassen sich verkaufen und fehlen vor allem den aggressiven Bewohnern zum Werfen. Der hiesige Altar steht in etwa im Zentrum des Gebiets; auf ihm befindet sich das dritte Klansymbol sowie der Energy Key. Direkt nördlich vom Altar gelangen Sie zur zweiten Siedlung – verkaufen Sie jedoch die aufgesammelten Äxte nicht hier, sondern im ersten Dorf! Wieder zurück bei den Axtleuten, findet man das Tor zur nächsten Region in der Nähe des Teleportfelds. Nach Überwindung des Energie-Tors marschieren Sie solange nach Westen, bis Sie eine Nische mit einer Vortex Blade sowie einen Durchgang sehen. Dieser führt zu einem nebelverhangenen Friedhof, wo man von allen Gräbern und besonders der Zwergenstatue die Finger lassen sollte. Das riefe einige Geister auf den Plan, die mit normalen Waffen nicht zu besiegen sind. Der zweite Friedhofsausgang führt in einen Bereich mit herumlaufenden Bäumen, die selbst für starke Heldengruppen ein ernstzunehmender Gegner sind. Mit einigen schwachen Feuerbällen vertreibt man die vorsichtigen Rindenträger aus der eigenen Bahn und sputet sich, den ungemütlichen Wald wieder zu verlassen. Dazu rennt die Gruppe nach Süden in den sumpfigen Abschnitt, dann nach Osten, bis sie zu einem uralten Tempel gelangt.



Dieser Kämpfer hat den »Meister«-Grad erreicht, von dem es nochmals sechs Unterstufen gibt

Läßt man die Statue nicht in Ruhe, erscheint ein Geist

Das Energie-Klansymbol

Innen wartet ein Raum mit mehreren Bodenfallen auf Sie, an der rechten Seite ist Geheimknopf versteckt. Dieser öffnet ein verborgenes Fach, in dem der Fire Key liegt. Überqueren Sie die Bodenfallen auf dieser Raumseite, um an den Schlüssel zu gelangen. In

DIE ZAUBERSPRÜCHE

Im folgenden finden Sie alle Zaubersprüche von Dungeon Master 2. Der Einfachheit halber sind die anzuklickenden Runen als Abfolge von Zahlen wiedergegeben: »1« bezeichnet die erste Rune von links, und »6« die sechste von links (also das Symbol ganz rechts). Beachten Sie, daß jeder Spruch vom Power-Symbol Ihrer Wahl eingeleitet wird - dafür steht das »x« zu Beginn jeder Kombination.

Priester-Sprüche:

Darkness (x,5,4,6)	**Dexterity (x,3,2,2)**	**Fire Shield (x,4,5,4)**
Guard Minion (x,6,2,4)	**Party Shield (x,1,4)**	**Porter Minion (x,6,2,2)**
Reflector (x,6,5,2)	**Spell Shield (x,1,4,3)**	**Strengthx (x,3,2,1)**
Vitality (x,3,2,4)		

Priester-Tränke:

Cure Poison (x,2,5)	**Dexterity (x,3,4,2)**	**Health (x,2)**
Mana (x,6,5,5)	**Shield (x,1,5)**	**Stamina (x,1)**
Strength (x,4,5,1)	**Vitality (x,1,5,4)**	**Wisdom (x,1,5,3)**

Magier-Sprüche:

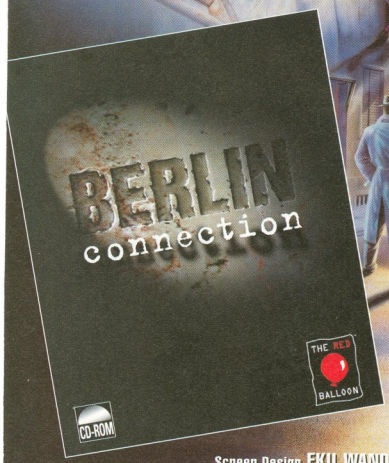
Anti-Non-Material (x,5,2)	**Attack Minion (x,6,2,1)**	**Accelerate Party (x,3,4,2)**
Daylight (x,3,4,5)	**Fireball (x,4,4)**	**Firelight (x,4)**
Full Speed (x,3,2,2)	**Invisibility (x,3,2,6)**	**Lightning Bolt (x,3,3,5)**
Magic Marker (x,1,2)	**Open Door (x,6)**	**Poison Cloud (x,3,1)**
Poison Foe (x,5,1)	**Push (x,3,3,1)**	

THE RED BALLOON PRESENTS:

Berlin Connection

Ab Oktober auf Ihrem Bildschirm

Sei schlauer als die Mauer.



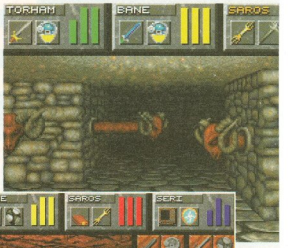
THE RED BALLOON™

Aktiv-CD statt Matt-Scheibe

Screen Design EKU WAND Storyboard PETER FRIEDRICH STEPHAN
Programming MacCONSULT Graphics EKU WAND Sounds NUCLEUS Idea DIETRICH MEUTSCH
Editing & Rights CHRISTINA KRUK Executive Producer HEIKE DIEDERICHS
Executive Director EKU WAND

der angrenzenden Halle bewegen sich zwei wandernde Fallen hin- und her, die nun mit ziemlicher Sicherheit für mehrere Frusterlebnisse sorgen. Sie müssen nämlich durch die Feuer-Tür am rechten Hallenende, ohne von einem der Löcher »geschluckt« zu werden. Passiert dies, sollten Sie den Keller schleunigst wieder durch die nächstbeste Falltür und die Treppe nach oben verlassen, da hier zwei Geister lauern. Diesen ist zwar beizukommen, aber nur mit einer starken Party und extensiver Verwendung des »Anti-Non-Material«-Zauberspruchs. Wer die Geister besiegt und sich im Keller umsieht, wird mit mehreren Rüstungsteilen und – durch einen Geheimknopf zu erreichen – einer Kiste voller Juwelen belohnt. Doch wir stehen ja immer noch ängstlich vor der großen Halle – wie sollen wir nur an den Schnellspurt-Löchern vorbeikommen? Falls Sie einen Gegenstand haben, der die Zeit kurzzeitig anhält, ist er hier gut eingesetzt. Ansonsten hilft nur ein »Accelerate Party«-Spruch, der mit möglichst viel Power gesprochen werden sollte, damit er auch einige Sekunden anhält. In beiden Fällen sollten Sie per Scout Map die Bodenfallen im Auge behalten, bis sich ein günstiger Moment bietet. Rennen Sie nun in Windeseile zur seitlich gelegenen Feuer-Tür, die in einem Atemzug aufgeschlossen und durchschritten werden muß. Dahinter liegt ein kurvenreicher Gang, an dessen Biegungen jeweils eine Bodenplatte darauf wartet, eine wütende Mumie freizulassen. Sie können entweder jede Mumie einzeln besiegen, oder ohne Pause den ganzen Gang abrennen, bis Sie durch eine unverschlossene Tür in einen kleinen Raum kommen. Hier reißt man flugs den Wandteppich herunter und schnappt sich das Schwert Fury, mit dessen Feuerbällen die heranstürmenden Mumien in Asche verwandelt werden.

Nun können Sie den Air Key aus der Nische nehmen, der die zweite Tür in der Halle öffnet. Nach einer abermaligen Frustphase gelangen Sie durch die Luft-Tür in einen weiteren Raum. Hier befindet sich ein unscheinbarer Tisch, auf dessen anderem Ende das letzte Klansymbol wartet. Leider können Sie um den Tisch herumlaufen, solange Sie wollen – dem vierten Klanstein werden Sie nicht näher kommen. Des Rätsels Lösung: Einfach eine beliebige Münze auf den Tisch legen, schon dreht ein durchsichtiger Geister-Händler die Tischplatte. Nun verläßt man den Tempel durch den links von der großen Halle befindlichen Ausgang. Vor zwei mit Blut gespeisten Springbrunnen (einer enthält einen Rubin) treffen Sie auf zahlreiche Skelette, die man am besten mit Zaubersprüchen vom Inneren des Tempels aus besiegt – auch die Skelette trauen sich nicht über die Level-Grenze. Ganz in der Nähe befindet sich der gut ausgestattete Laden eines Magiers. Wenn Sie genug Geld haben, können Sie sich entweder hier oder im Waffenladen der zweiten Ortschaft schon jetzt eine Vacuum Fuse kaufen, das spart Ihnen später lästige Herumrennerei. Im Norden der Region befindet sich ein Durchgang, der Sie wieder an den Anfang Ihres Abenteuers führt. Nach einigen Einkäufen wartet nun endlich Schloß Skullkeep auf Sie.



Fallgitter und Falltüren

Nach dem Einsetzen der vier Klansymbole in die Scheibe im Inneren des Burgzugangs öffnet sich die goldene Tür – um nach Ihrem Durchschreiten wieder zuzufallen. Keine Sorge, zum einen findet sich bald der dazugehörige Schlüssel, zum anderen kann man Skullkeep später auch per Teleportation verlassen. Am Ende des Gangs befindet sich ein Tech-Auge und eine Bodenplatte, die man kurz betritt, bevor man sofort wieder zurückweicht. So rasen die hervorgerufenen Feuerbälle an uns vorbei, ohne Schaden anzurichten. Eine Serie von drei Fallgittern versperrt uns den Weg, die auf zwei Arten überwunden werden kann. Möglichkeit 1: sich mit dem Rücken zum ersten Gitter aufstellen und am Ende des Gangs blitzschnell zunächst den linken, dann den rechten und nun den mittleren Knopf zu drücken. Unter dem Einfluß eines bereits zuvor gesprochenen »Accelerate«-Spruchs rast man nun (per Tastatur!) in Windeseile rückwärts, bis man gegen die Wand des entgegengesetzten Gangendes knallt.



Nach dem Tod von Dru-Tan befreien wir die Rockies

Die sicherere Möglichkeit (2) wäre, zunächst nur den linken und rechten Knopf zu drücken und schnell durch die beiden ersten Gitter zu rennen. Kehren Sie dann um, sprechen Sie »Accelerate« und visieren den mittleren Knopf mit dem Mauszeiger an, ohne direkt davor zu stehen. Nun macht man einen Schritt nach vorne, drückt den Knopf und rennt, wiederum per Tastatur, rückwärts in Richtung Fallgitter. Wenn Sie in jedes der fünf Felder, die zum letzten Tor führen, einen Guard Minion setzen, haben Sie übrigens einige Sekundenbruchteile länger Zeit. Sobald Sie den gefährlichen Rennparcour einmal bestanden haben, bleiben alle drei Gitter dauerhaft geöffnet. Falls Ihre Gruppe durch ein herabsausendes Fallgitter Schaden genommen hat, sollte Ihnen das einen wichtigen Tip geben: Fallgitter sind extrem gute Waffen gegen die dümmeren Monster. In einer Nische findet man eine Minion Map, mit der sich ein Porter Minion beschwören läßt. Gehen Sie erstmal an der Treppe vorbei; einige Meter entfernt liegt ein Tempest-Schwert auf dem Boden, direkt neben einer Leiter. Stellen Sie sich auf die Stelle, an der das Schwert liegt, und aktivieren Sie die Minion-Karte. Klicken Sie das »X« auf der Karte an und laufen zurück zur Treppe. Nun wählt man das »Bringen«-Symbol der Karte aus (das eine Kugel zeigt, die sich von einem »X« entfernt) und läßt sich die Waffe vor die Füße legen.

Die Priester der Dunkelheit

Als nächstes geht unsere Heldentruppe mutig die Treppe nach oben. Im zweiten Stock versperrt sogleich ein Fallgitter den Weg, an dessen Seite eine Kette aus der Wand hängt. Wenn an dieser gezogen wird, kommt ein Priester vorbei und läßt die Gruppe herein. Sofern Sie keine Gegenstände einsammeln und den Kuttenträgern nicht im Weg stehen, lassen sie Sie eine Weile in Frieden. Vorher auf jeden Fall abspeichern, es wartet ein schwerer Kampf auf die Party! Dieser kann auf zwei Arten gewonnen werden.

Entweder laufen Sie durch die Priesterhalle in den angrenzenden kleinen Raum und warten, bis gerade keine Kuttenheinis zugegen sind. Nun versperren Sie mit dem Tisch den Zugang zum Raum und zaubern soviele Angriff-Minions herbei, wie nur irgendwie möglich. Lassen Sie diese die Drecksarbeit tun, und helfen Sie gegen Ende mit gezielten Angriffszaubersprüchen nach. Vorsicht vor dem Oberpriester, dessen Numen Staff nur einmal treffen muß, um Ihre Party zu vernichten.

Als Alternative erschaffen Sie mehrere Attack Minions im Eingangsbereich der Priesterhalle, und ver-



Die Rammböcke wollen uns in die Fallgruben boxen

lassen diese wieder durch das geöffnete Fallgitter. Nachdem der Kampf Ihrer kleinen Helferchen gegen die Priester beendet ist, leben vermutlich außer dem Hohepriester noch etwa zwei niedere Kuttenträger. Warten Sie ein Feld rechts von der erwähnten Kette im Schutz der Mauer. So sehen Sie heranstürmende Priester, die aber nie aus der Halle herauskommen, auch wenn das Gitter geöffnet ist. Per Tastatur gehen Sie nun immer wieder einen Schritt nach links und zwei nach vorne, lassen Ihre beiden Frontkämpfer einmal zuschlagen und verschwinden sofort wieder hinter dem Mauerstück. Ist nur noch der Träger des Numen Staffs übrig, werfen Sie ihm am besten in kurzer Reihenfolge drei Molotow-Cocktails gegen die Birne, ohne sich dazwischen von seinen Feuerballsalven erwischen zu lassen. Tip: Nach ca. fünfzehn Salven muß der Stock am Kessel in der Mitte der Halle nachgeladen werden, innerhalb dieser kurzen Zeit ist der Priester wehrlos.

Haben Sie den Kampf gewonnen, nennen Sie bereits die beste Waffe Ihr Eigen, die es im Spiel gibt. Der grüne Kessel bleibt das ganze Spiel hindurch zugänglich und erlaubt das beliebig häufige Nachladen des magischen Flammenwerfers. Außerdem können Sie mit Hilfe des Kessels aus zwei herumliegenden Gegenständen einen Serpent Staff fabrizieren, der ekligе Giftwolken von sich gibt. Mit dem Numen Staff in der Hand, öffnet sich die Tür zum nächsten Gang.

Wo Wände Augen haben

Direkt nach der Tür befindet sich ein Bodenschalter, der für einen winzigen Moment das um die Ecke befindliche Tor öffnet. Sie können entweder »Accelerate« zaubern, sich rechts neben der Platte hinstellen, einen Gegenstand (z.B. ein leeres Glas) darauftellen und blitzschnell per Tastatur durchs Tor laufen. Oder, Sie benützen ein weiteres Mal einen Minion: Die Party steht dazu vor der geschlossenen Tür und plaziert das »X« der Minion-Karte auf dem Bodenschalter. Nun läßt man einen Gegenstand zur Bodenplatte bringen, worauf sich das Tor lange genug öffnet, um ohne Beschleunigungszauber überwunden zu werden. Auf der anderen Seite öffnet ein Knopf das Tor dauerhaft – solange der Gegenstand nicht wieder von der Bodenplatte genommen wird. Der folgende Gang kann erst durchschritten werden, wenn alle Tech-Augen entschärft wurden – ansonsten machen zwei herbeigerufene Feuerbälle der Gruppe den garaus. Mit dem zweiten Kartenknopf von links (das Ros-Symbol) schalten Sie die Anzeige aller Geheimgänge ein. Gehen Sie zu dem, der in der Nähe des erwähnten Bodenschalters ist, und laufen einfach hindurch. Öffnen Sie die Abdeckplatte und entfernen die Iris des Auges. Ein verborgener Knopf macht den Weg zu einem zweiten Auge frei, das ebenfalls »geblendet« wird. Nun läuft man durch die geöffnete Tür von eben und um eine Gangbiegung auf ein drittes Auge zu. Ein Feld davon entfernt befindet sich rechts ebenfalls eine Illusionswand, die Sie vor den Feuerbällen rettet. Nun können auch die beiden letzten Augen entschärft und den Gang sicher durchschreiten.

In der darauffolgenden Halle stockt die Party ihre Wasservorräte auf, bevor sie das große Zahnrad aus der Nische holt. Setzen Sie es in den entsprechenden Apparat neben der Tür ein, drücken den Knopf und holen das Rad schnell wieder heraus. Dann wird eilig durch die Tür marschiert und die Prozedur solange wiederholt, bis der Gang bewältigt ist. Wenn Sie nicht zügig handeln, öffnet sich unter Ihnen eine Falltür. Ist Ihnen dieser Gang zu stressig, läßt sich der Gang mit einigen Extra-Zahnrädern (gibt's im Magieladen zu kaufen) geruhsamer durchschreiten.





Der Zo-Link-Kristall gibt seine Energie ans Portal weiter



Durchs Portal stürmen wir zum Endkampf

Brennstoff für den Boiler

Der Gang führt in einen Raum mit einem Boiler, der von einigen gegnerischen Minions bewacht wird. Nach deren Vernichtung schnappt man sich den herumliegenden Earth Key und führt ihn in sein Schloß ein. Sobald Sie den Hebel daneben betätigen, öffnet sich zwar die Tür neben dem Eingang, doch ohne den Erd-Schlüssel kommen Sie dort nicht weiter. Zu dumm, denn just dieser Schlüssel ist gerade zwei Stockwerke nach unten gefallen. Mit Hilfe eines Seils können Sie dem Earth Key direkt hinterherklettern, ganz verwegene Abenteurer springen auch einfach zwei Levels nach unten. Der sicherste Weg wäre, die in der Rammitte befindliche Leiter nach unten zu senken und in die Katakomben zu steigen. Laufen Sie dann nach Süden, bis zu einem Gebiet mit Fledermäusen und Felsbrocken. Einen der Felsen müssen Sie vor sich herschieben, um ein sonst unüberwindbares Loch im Boden zu füllen. Kurz darauf kommt man zu einer Leiter, die allerdings nur nach unten geklettert werden kann, nicht wieder hinauf. Im zweiten Untergeschoß führt Ihr Weg nach Westen und Norden, bis Sie zu einer Level-Grenze kommen. Vorher können Sie einen Abstecher nach draußen machen oder über eine weitere Leiter in das unterste Geschoß von Skullkeep steigen. Diese Leiter ist nur zugänglich, wenn Sie ein Fallgitter öffnen, hinter dem zahlreiche »Giftschnecken« lauern. Stellen Sie sich direkt vor die Tür und schließen Sie diese wieder, sobald sich ein Monster darunter befindet. So besiegen Sie die Viecher relativ einfach und können danach nach unten steigen. Hier droht Gefahr durch zahlreiche Lavapfützen, aus denen sich immer wieder Feuergeister lösen, auf Sie zukommen und explodieren. Mit etwas Geschick rennt man aber einfach in dem Moment weg, in dem die Feuerelemente zu explodieren ansetzen, und bleibt so verschont. Außerdem krachen an drei Stellen sehr schädliche Gesteinslawinen nach unten. Als Ausgleich für diese Widernisse finden sich in diesem Level zwei blaue Edelsteine, außerdem kann man die Geröllhaufen mit Waffen zerhacken und findet ebenfalls einige Edelsteine.

Das Ende von Dru-Tan

Wieder oben, sollten Sie sich sowohl mit dem Party- als auch dem Magieschild umgeben, denn nach der Level-Grenze wartet Dru-Tan auf Sie. Dieser grünstichige Widerling hat sämtliche Mitglieder eines kleinen Völkchens gekidnappt, die im ersten Katakombenlevel für die Befeuerung des Boilers zuständig sind. Dru-Tan ist selbst mit dem Numen Staff nur sehr schwer zu besiegen, zumal er unablässig seine Giftwolken auf Sie schleudert. Zum Glück hilft folgende Taktik: Betreten Sie Dru-Tans Revier und rennen Sie sofort nach Westen, wobei Sie dem Hausherrn tunlichst aus dem Wege gehen sollten. Laufen Sie an dem ersten Fallgitter vorbei, hinter dem die gefangenen Rockies stecken, und weiter zur zweiten Tür. Diese öffnen, einen Schritt nach vorn gehen, zwei nach links und dann den Eingang beobachten. Sobald Dru-Tan hereinkommt, rennen Sie zum entgegengesetzen Ende, wo Sie auf eine Art Loch rechts unten in der Wand klicken. Damit öffnet sich der zweite Ausgang, den Sie durchschreiten und per Knopfdruck sofort wieder verschließen. Nun sitzt Dru-Tan in seiner eigenen Falle fest und läßt bei seinem Todeskampf erahnen, wie schwer seine Beseitigung mit konventionellen Mitteln geworden wäre. Sobald er tot ist, öffnen Sie die Tür wieder, setzen die Falle mit einem Hebel zurück und spazieren durch den ersten Eingang abermals in den kleinen Gang. Den Schlüssel schnappen und schnell hinausrennen – geschafft! Nachdem Sie auch noch den Earth Key gefunden sowie einige Edelsteine aus den Höhlenwänden gebrochen haben, ist die Befreiung der Rockies dran. Im Inneren des Gefängnisses aktiviert ein hervorstehender Felsblock einen Teleporter, durch den sie wieder zum Anfang der Katakomben gelangen. Theoretisch müssen Sie nun den Rockies den Weg freikämpfen, damit Sie den Boiler heizen können. Hierzu beseitigen Sie den feindlichen (sehr gefährlichen!) Minion und erschaffen einige eigene als Wächter. Praktisch aber wird der Boiler erst gegen Ende des Spiels wichtig, so daß Sie bis dahin warten können. Den Rockies wird bis zum Finale wahrscheinlich sowieso der Brennstoff ausgehen, so daß sie kurz vor Ende des Spiels nochmal zurückkommmen müssen. Legen Sie auf jeden Fall oben neben dem Boiler schon mal den Hebel um.

Der Weg zum Pumpen-Raum

Nach dem Öffnen der zweiten Erd-Tür benötigt man eine Scout Map, um über die Falltür zu kommen. Stellen Sie sich genau auf den Bodenschalter und schicken Sie per »X«-Befehl den Minion drei Felder nach vorne und eines nach rechts. Nun sollten die Za-Kugeln abgeblockt werden, wodurch Sie gefahrlos weitergehen können.

Über die Leiter klettern Sie in einen Bereich, der von kriechenden Echsenwesen bevölkert wird. Diese kümmern sich zunächst nicht um die Party, was man ausnutzen sollte: Die gehörnten Grünhäuter sind äußerst unangenehme Gegner. Kommt es doch zum Kampf, kann man die verschossenen Pfeile zwar einsammeln, doch im Nahkampf sind die Hörner-Echsen noch widerlicher.

Gehen Sie bis ans Ende der verwinkelten Halle, wo neben einer Tür ein Apparat befestigt ist, dem augenscheinlich ein Rohrstück fehlt. Wenn Sie die hier einzusetzende Vacuum Fuse noch nicht haben, können Sie diese im Magieladen kaufen. Sie kommen aber auch dadurch an das fehlende Rohr, indem Sie hinter einer sporadisch auftauchenden, fliegenden Kiste hinterrennen und sie mit Feuerbällen zur Strecke zu bringen. Im Inneren des Raumes sollten Sie auf Geheimgänge achten. Schnappen Sie sich den Master Key und suchen Sie den zweiten geschlossenen Zugang auf. Dort muß links der Master Key und rechts ein großes Zahnrad eingesetzt werden. Nach dem Öffnen der Tür den Master Key wieder herausziehen und mitnehmen. Betätigen Sie nun sämtliche Schalter mehrere Male hintereinander und stellen sie jeweils nach oben. Dann sollte die Party die Gänge ablaufen und drei große Fässer zerschlagen, die in den Eckräumen herumstehen. Die dabei zu Tage tretenden Gegenstände (bis auf die Holzplanken) einsammeln und die letzte, verschlossene Tür mit dem Master Key öffnen. Den Schlüssel

CD-ROM Mitsumi FX400 - NUR DM 259,- DM

CD-ROM

11th Hour (*)	A	99,95
1942	A	65,95
A4 Network$	**D**	**84,95**
Aces Collection	A	65,95
Aces Of The Deep	D	74,95
Across The Rhine	**D**	**94,95**
Action Soccer	**D**	**69,95**
Alone In The Dark 3	**D**	**86,95**
Amerika (Civil War)	**D**	**84,95**
Apache	D	69,95
Armored Fist	D	78,95
Atari Action Pack	D	54,95
Aufschwung Ost	D	64,95
Battle Race (*)	A	63,95
Bing! (*)	D	64,95
Bioforge	**D**	**89,95**
Brett Hull Hockey '95	**D**	**74,95**
Carribean Disaster (*)	D	83,95
Chaos Control	A	72,95
Chessmaster 4000 Turbo	A	63,95
Colonization	D	89,95
Combat Air Patrol	D	54,95
Command & Conquer (Dune 3) (*)	A	87,95
Command & Conquer (*)	US	94,95
Command & Conquer 2 (*)	D	a.A.
Creature Shock	D	84,95
Crusade	D	79,95
Crusader (*)	D	89,95
Crypton Egg	D	44,95
Cyberia	D	79,95
Cybermage (*)	D	89,95
Daedalus Encounter	D	87,95
Dark Forces	**D**	**89,95**
Dark Universe	D	71,95
Das Amt	D	82,95
Dawn Patrol	D	84,95
Death Gate (*)	E	a.A.
Der Reeder	**D**	**69,95**
Descent	A	77,95
Discworld	**D**	**79,95**
Doppelpass	D	52,95
DSA - Sternenschweif	D	69,95
Dungeon Master 2	**D**	**81,95**
Earth Command (*)	A	72,95
Earth Mission (*)	D	44,95
Earthsiege	D	79,95
Elite 3 - First Encounters	**D**	**72,95**
FIFA-Soccer	D	67,95
FIFA-Soccer 96 (*)	D	89,95
Flight Commander 2 (*)	D	69,95
Flight Of The Amazon Queen	D	78,95
Flight Unlimited	**A**	**84,95**
Flugsimulator 5.1 Microsoft	**E**	**69,95**
Freddy Pharka's (*)	D	76,95
Full Throttle	**A**	**64,95**
FX Fighter It. Ed.	**A**	**73,95**
Great Naval Battles 3 (Burning 3)	**A**	**77,95**
Hammer Of The Gods	D	72,95
Hardball 4	**D**	**72,95**
Hattrick!	**D**	**79,95**
High Octane	**D**	**84,95**
Inca Collection	D	67,95
Incredible Toons (*)	A	57,95
Iron Cross (*)	E	76,95
Jagged Alliance	**A**	**72,95**
Jagged Alliance (*)	**D**	**84,95**
Jazz Jack Rabbit	A	74,95
Jungle Strike	D	74,95
Kings Quest 7	D	84,95
Klick 'n' Play	D	86,95
Knights Of Xentar (*)	D	89,95
Kyrandia 3	**D**	**72,95**
Lands Of Lore 2 (*)	**D**	**a.A.**
Leisure Suit Larry Coll. (1-6)	A	74,95
Links 386 Pro	A	59,95
Little Big Adventure	D	89,95
Lode Runner	D	76,95
Lucas Arts Top Adventures	**D**	**74,95**
Machiavelli	**D**	**84,95**
Mad News	D	83,95
Magic Carpet II (*)	D	84,95
Magic Carpet Data CD	D	34,95
Magic Carpet Plus	**D**	**84,95**
Magic Of Endoria	D	54,95
Maniac Mansion 2 (DOTT)	D	72,95
Marco Polo (*)	A	69,95
Masters of Magic	**D**	**89,95**
Mech Warrior 2	E	74,95
Mech Warrior 2 (*)	D	a.A.
Mephisto Genius 2	**D**	**87,95**
Metal Marines (*)	E	a.A.
Micro Machines 2	A	64,95
Micro Machines 2	D	a.A.
Myst	A	84,95
Myst	**D**	**67,95**
NASCAR Racing	**A**	**74,95**
NASCAR Track Pack	**A**	**37,95**
Navy Strike (*)	A	89,95
NBA Live '95	**A**	**84,95**
Nectaris	D	39,95
NHL Hockey 95	D	79,95
NHL Hockey 96 (*)	D	89,95
Novastorm	D	74,95
Outpost	D	79,95
Panzergeneral	**A**	**74,95**
Pete Sampras Tennis '96 (*)	D	a.A.
PGA Tour Golf	A	89,95
PGA Tour Golf 96 (*)	A	89,95
Phantasmagoria (*)	D	84,95
Phantasmagoria	E	88,95
Pinball Illusions (*)	A	69,95
Pinball Wizzard 2000 (*)	A	63,95
Prisoner Of Ice	?	84,95
Psycho Pinball	**A**	**65,95**
Ravenloft 2	**A**	**74,95**
Rebel Assault	A	79,95
Rugby World Cup '95	**D**	**82,95**
SAM & MAX	D	72,95
Scottish Open	**D**	**67,95**
Sherrington Fox (*)	D	a.A.
Simon The Sorcerer 2	D	74,95
Sim City 2000	D	82,95
Sim City 2000 Win (*)	D	83,95
Sim Tower	**A**	**69,95**
Sim Town (*)	E	79,95
Slip Stream 5000	**D**	**63,95**
Space Quest 6 (*)	**D**	**77,95**
Star Trek Next Generation	D	99,95
Star Trek Limited Edition	**E**	**179,95**
Street Fighter 2 Turbo	A	54,95
Super Karts	**A**	**84,95**
System Shock Enhanced	D	79,95
Tank Commander	D	83,95
Terminal Velocity	A	67,95
The Incredible Machine 2 (*)	A	a.A.
The Last Dynasty	**D**	**77,95**
The Lost Eden	**A**	**72,95**
Theme Park	D	79,95
Transport Tycoon	D	89,95
Tune Land	D	62,95
Under A Killing Moon	D	64,95
US Navy Fighters	**D**	**89,95**
US Navy Fighters DataCD (*)	**D**	**39,95**
USS Ticonderoga	D	72,95
Virtual Pool	D	73,95
Vollgas (Full Throttle Dt.) (*)	D	79,95
Wacky Wheels	**A**	**54,95**
Warcraft	A	77,95
Wing Commander 3	**D**	**94,95**
Wing Commander 4 (*)	**D**	**a.A.**
Woodruff (Goblins 4)	**D**	**64,95**
Wrath Of Earth	A	54,95
X-COM (U.F.O. 2)	**D**	**89,95**
X-Wing (*)	D	69,95
Zeppelin (*)	D	83,95

Schnäppchen Spiele

7th Guest	A	1 9,95
Battle Bugs	D	39,95
Battle Isle 2	D	49,95
Battle Isle 2 Scenery	D	29,95
Beneath A Steel Sky	D	1 9,95
Bureau 13	D	49,95
Conspiracy	A	29,95
Das Schwarze Auge 1	D	39,95
Die Siedler 3,5"	D	49,95
Die total verfrückte Ralley	D	39,95
Gravis Analog Pro + Commanche & Mis.	D	99,95
Gravis Analog Pro + Rebel Assault	D	99,95
Gravis Game Pad + Burning Steel & Mis.	D	59,95
Hand Of Fate	A	29,95
Indy Car Racing	A	1 9,95
Lands Of Lore	A	29,95
Mega Race	D	29,95
Menzobenzan	D	39,95
Noctropolis	D	29,95
Populous 2 + Powermonger	A	29,95
Privateer	A	29,95
Railroad Tycoon	A	29,95
Rebel Assault	E	39,95
Shadow Caster	A	29,95
SSN-21 Seawolf	D	29,95
Star Crusader	A	29,95
Strike Commander	A	29,95
Syndicate Plus	D	29,95
Ultima 7 Classic	A	29,95
Ultima Underworld 1+2	A	29,95
Wing Commander 2	A	29,95
Wings Of Glory	D	49,95

Disk Spiele

Aces Of The Deep Mission	D	39,95
Aladdin	D	54,95
Bing!	D	73,95
BMH J. Hartwig, handsigniert	**D**	**89,95**
Cannon Fodder 2	A	59,95
Earthsiege Zusatzdisk	D	47,95
König Der Löwen	D	59,95
NASCAR Racing	D	72,95
Panzer General	A	74,95
SIM City U.R.K.	D	34,95
Star Crusader	D	49,95
Tie Fighter	D	69,95
Tie Fighter Missiondisk	D	27,95
Transport Tycoon	D	89,95
Transport Tyc. World Editor	D	34,95



HARDWARE

Joysticks	
Cursorstick	14,95
Gravis Analog Pro	49,95
Gravis Firebird	108,95
Gravis Phoenix	162,95
Gravis Game Pad	32,95
Wingman Extreme	78,95
Lautsprecher	
Trust 40 15W	27,95
Trust 10 80W	74,95
Trust 20 25W	39,95
Trust 120 120W	99,95
CD-ROM Laufwerke	
Mitsumi FX400 EIDE 4x	259,00
Toshiba XM3601 SCSI 4,4x	539,00
Toshiba XM5301 SCSI 4,4x	399,00
Toshiba XM5302 EIDE 4,4x	269,00
MPEG-Karte	
Trust MPEG inkl. Video Out	429,00
Spea Showtime 2MB	699,00
MPEG-Modul für Stealth 64	
Soundkarten	
Trust SoundExpert DL 16	119,00
Soundblaster 16 ATAPI, Neu	159,00
Soundblaster AWE32 ATAPI	449,00
Soundblaster AWE32 Value ATAPI	299,00
CDI	
CDI-Player 550	989,00
inkl. Digital Video Cartridge	
CDI GamePad	49,95
Festplatten	
Quant. Trailblazer 850 EIDE	339,00
Quant. Trailblazer 850 SCSI-2	369,00
Quant. Fireball 1GB EIDE	379,00
Quant. Fireball 1GB SCSI-2	499,00
Quant. Capella 2GB SCSI-2	1099,00
CPUs	
AMD DX4-100	169,00
INTEL DX2-66	209,00
INTEL DX4-100	349,00
INTEL P75	449,00
INTEL P90	499,00
INTEL P100	629,00
INTEL P120	999,00
INTEL P133	1199,00
Motherboards ASUS	
SP3G	499,00
SP4	439,00
N55TP4GX 256KB Cache async	499,00
N55TP4GX 256KB Cache sync.	599,00
Grafikkarten	
Number Nine Imag. 128Bit 4MB	1199,00
Matrox Millenium 2MB	529,00
Matrox Millenium 4MB	799,00
Diamond 64 Video VRAM 2MB	499,00

Achtung :
Die angegebenen Preise sind Versandpreise !! Die Ladenpreise können teilweise abweichen !!

Wir haben über 100 CDI-Titel und MPEG-Filme im Angebot !!

A = Deutsche Anleitung, Spiel in Englisch
D = Anleitung und Spiel in Deutsch
E = Anleitung und Spiel in Englisch
(*) = Bei Redschluß noch nicht erschienen



Young Girls Priv. **49,95**

CD Erotic

Blonde Bombshells	69,95
Extrem Hot Girls	29,95
Extr. Hot Leather Ladies	49,95
Girls On Girls	79,95
Nights in London /Paris	je 29,95
Playboy Playmate Parade	39,95
Thai Bondage	69,95
Westside Casting I-4	je 39,95
Westside Girls I-4	je 29,95
Wet Dreams I-8	je 29,95

ROT STIFT
Helmstedter Str. 2
38102 Braunschweig
fon. 0531 - 273 09 11
fon. 0531 - 273 09 12
fax. 0531 - 273 09 14
BTX Rotstift#

Neu: Jetzt auch Bankeinzug möglich !!

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
Die angegebenen Verkaufspreise verstehen sich als Versandpreise in DM incl. 15% MwSt., zzgl. Versandkosten.
Versandkosten Inniand: CDs u. Software: Vorkasse, Bankeinzug 10.-; Nachnahme 15.-; ab 200.- Warenwert: frei!
Hardware, Express und Auslandssendungen nach Aufwand !

wieder rausziehen und drinnen die eben gefundende Vacuum Fuse an der richtigen Stelle plazieren. Nun aktiviert man die beiden Pumpen und schnappt sich den Cross Key. Dieser findet in dem Raum Verwendung, dem Sie den Master Key entnommen haben.

Tische und Rammböcke

Das nächste Hindernis stellt ein Raum mit zahlreichen Tischen dar – gar nicht lange herumprobieren, sondern einfach den Weg freihacken. Dann aber wird's unangenehm: Mehrere Rammen warten an Engpässen darauf, Sie ein Stockwerk nach unten zu schubsen. Mit dem richtigen Timing (jeweils warten, bis die ausgefahrene Ramme wieder fast die Grundstellung erreicht hat) und vor allem mehreren »Accelerate«-Zaubersprüchen gelangen Sie aber weiter. Nun muß die Party durch eine Halle mit zwei wandernden Teleportfeldern gelangen. Nicht aufgeben, irgendwann stehen Sie im nächsten Raum, in dem sich mehrere Reflektoren befinden. Positionieren Sie mit dem vorderen und rechten Hebel zwei der Reflektoren auf der anderen Seite der Fallgruben so, daß ein von Ihnen losgeschickter Feuerball die Zielmarkierung treffen kann. Wer möchte, kann nun mit den Reflektoren die Teleportfelder im Nachbarraum »einsperren«. Außerdem findet man in der Nähe einen Bodenschalter, der von vier Falltüren eingerahmt wird. Plazieren Sie einen Minion über dem Bodenschalter und werfen einen beliebigen Gegenstand nach ihm – brav öffnet sich eine einige Felder entfernte Tür. Die Holztür am anderen Ende der Reflektoren-Halle zerstört man mit einigen Feuerbällen. Wenn Sie alle Gegenstände eingesammelt haben, nehmen Sie nun die Holzleiter im angrenzenden Reflektorraum nach oben.

Dort treffen Sie bald auf einen Gang, der unter Dauer-Blitzbeschuß durch mehrere elektrische Geräte steht. Nachdem die Party per »Accelerate« beflügelt wurde, wartet sie einen Moment ab, in der keine Blitze zu sehen sind (die Scout Karte hilft dabei) und saust dann los. Auf der anderen Seite kann die Blitzerei per Schalter deaktiviert werden. In einer Nische liegen zwei Schlüssel, von denen aber immer nur einer entfernt werden kann. Nimmt man beide, wird man von einer magischen Falle festgehalten. In diesem Fall gehen Sie einen Schritt auf die Nische zu und werfen im selben Moment einen der beiden Schlüssel wieder hinein. Als erstes benötigen Sie nun den Onyx Key, um die entsprechende Tür zu öffnen (auf der vorherigen Seite des Blitz-Gangs). Gleich hinter der Onyx Tür ist eine Leiter, die Sie mit dem Hebel nach unten lassen sollten. Nun legt man den Onyx Schlüssel zurück in seine Nische und schnappt sich stattdessen den Skull Key.



Mit den Reflektoren werden Feuerbälle umgeleitet

Auf dem Dach der Festung warten übelgelaunte Echsen auf uns

Aktivieren der Zo-Link-Maschine

Über die Holzleiter gelangen Sie zurück in die Reflektoren-Halle und von dort in den Raum mit den Wander-Teleportern. Von hier führt jetzt die eben heruntergelassene Leiter hinter die Onyx Tür: Bääh, ausgetrickst! Ins entsprechende Schloß eingesteckt, aktiviert der Skull Schlüssel ein Teleportfeld. Durch dieses gelangt man in einen vollgestopften Raum, der erstmal entrümpelt werden muß. Schicken Sie solange Feuerbälle in den direkt neben Ihnen befindlichen Reflektor, bis einer der beiden Tische zerstört ist. Jetzt die Öllampe zweimal nach vorne schieben und den zweiten Tisch zerhacken. Verschieben Sie den zweiten Reflektor und öffnen das Fallgitter. Nun werden beide Reflektoren auf die »Abwasser-Löcher« in der angrenzenden Zo-Link-Halle plaziert. Mit größter Wahrscheinlichkeit wird die Inbetriebnahme der Zo-Link-Maschine nicht auf Anhieb funktionieren, da die Rockies tief unten keinen Brennstoff mehr haben, um den Boiler zu erhitzen.

Dies läßt sich auch an den Anzeigen in der »Schaltwarte« erkennen (der Raum vor dem Blitz-Gang). Es bleibt Ihnen in diesem Fall nichts anderes übrig, als über die Leitern wieder in den ersten Katakomben-Level zu gelangen. Lassen Sie entbehrliche Ausrüstung im Boilerraum zurück und klettern Sie in den zweiten Katakomben-Level hinunter, wo soviele Brennstoff-Brocken eingesammelt werden, wie die Party tragen kann. Über das schon bekannte Teleportfeld in Dru-Tans Verlies geht es zurück zu den Rockies, wo man den feindlichen Minion besiegt. Plazieren Sie nun möglichst viele eigene Guard Minions vor der Ofen-Öffnung und verstreuen dann die Brennstoff-Teile im Raum. Keine Sorge, falls die Rockies Sie mit dem Zeug bewerfen sollten – sie meinen es nicht so...

Jetzt geht es in Windeseile zurück zur Zo-Link-Halle, in der alle vier Hebel umgelegt werden. Zunächst derjenige, der sich am anderen Ende des Raums direkt vor dem geschlossenen Portal befindet, danach den Hebel auf der linken Seite, neben der Leiter. Letztere führt aufs Dach des Schlosses, wo sich außer wildgewordenen Echsen nichts befindet. Der Hebel setzt eine unablässige Salve von Feuerbällen frei, durch die man sich per »Accelerate« durchmogelt. Nun den Hebel auf der rechten Seite des Portals betätigen, um eine zweite Feuerballsalve in Gang zu setzen. Wenn Sie nun noch den Hebel an der Südseite nach unten drücken, sollte der große Kristall in der Mitte des Raumes von allen drei Salven getroffen werden und so das Zo-Link-Portal öffnen. Wenn nicht, suchen Sie in der Schaltwarte nach der Ursache des Fehlers: Wird der Boiler nicht geheizt? Arbeiten die Pumpen nicht?

Das Finale

Durchschreiten Sie das Portal erst, wenn Ihre Leute gesund, sowie Heiltrankvorräte und Mana-Reserven prall gefüllt sind – der Endkampf wartet. Um über die wandernden Plattformen zu kommen, ist ein letztes Mal der »Accelerate«-Zauberspruch nötig. Auf der anderen Seite sollten Sie Guard Minions loslassen und versuchen, den lauernden Dragoth in deren Nähe zu halten – so wird er unablässig mit Blitzen bombardiert und ist leichter zu schlagen. Ignorieren Sie die Attack Minions, die er in regelmäßigen Abständen losschickt, und trinken Sie stattdessen Ihre Heiltränke. Am besten blockieren Sie Dragoth den Weg, indem Sie sich direkt vor ihn stellen, und jagen ihm Stufe-6-Feuerbälle und sämtliche Ladungen des Numen Staffs in den Pelz. Weichen Sie jedoch unbedingt seinen Zaubersprüchen aus, die nicht von schlechten Eltern sind. Wenn Ihre Schutzzauber und Heiltränke reichen, haben Sie es irgendwann geschafft – tatata, Dungeon Master 2 ist beendet. Über einen dritten Teil, der die eben entdeckte Parralleldimension genauer erkundet, wird übrigens bereits nachgedacht. **(la)**

future games now...

TOCCATA

Formular One Grand Prix 2	PCCD 89,-*
Dark Forces	PCCD 69,-
Fifa Soccer 96	PCCD 89,-
11th Hour	PCCD 99,-
Phantasmagoria	PCCD 99,-*
Wing Commander 3	PCCD 79,-
Command & Conquer	PCCD 79,-

Telefon (0 30) 89 09 20 12 · Fax 8 93 04 29
Joachim-Friedrich-Straße 55 · 10711 Berlin
Alle verfügbaren Titel liefern wir in Berlin frei Haus!
Die gekennzeichneten Titel (*) erscheinen in Kürze.

(0 30) 89 09 20 12

Das erste ***Virtual Reality*** Forum
auf CD-ROM für nur DM 29,80 !

Entdecken Sie jetzt die tollen Möglichkeiten der neuen 3D-*Virtual Reality*-/Simulations- und Spieleprogramme. Entwickeln und durchwandern Sie Ihre eigene Welt.
Profi-Vollversionen u.a. von WalkthroughSE, Vistapro und Distant Suns; *VR* Programiertools wie Rend386 und Avril, *VR* im Internet, viele *VR* Demos und Animationen geben umfassenden Überblick über *VR* Software für PC.
Veröffentlichen Sie kostenlos Ihre Kreationen im *VR* Forum. Mit Handbuch für *VR* Einsteiger und Profis. Bestellen Sie jetzt die
VR Forum CD telefonisch unter
06172-925885
Kronenberg, Abt. VRPL, Hessenring 121, 61348 Bad Homburg

Okay Soft

Int. Herbert Winnebier

Am Graben 2 · 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 · Fax -1294

Versand per Nachnahme – jeden Mittwoch Spätschicht: bis 20.00 Uhr!

Spiele auf CD ROM

• *11th Hour*	DA	*88.90*
A.D. Warworks		79.90
• *Across the Rhine*	DV	*96.90*
Action Soccer	DV	72.90
Alien Destroyer Sim.		13.90
• *Air Novac Conv.*	DV	*67.90*
Alone in the Dark 1 + 2	DV	59.90
Alone in the Dark 3	DV	78.90
• *Apache Longbow*	DV	*73.90*
• *Atlas*	DV	*55.90*
Battle Isle 2 Bundle	DV	65.90
Bioforg	DV	69.90
• *Burid in Time*		*69.90*
Burning Steel 3	DA	48.90
Chessmaster		69.90
Civil War (Amerika..)		82.90
• *Civilist*	DV	*a.A.*
• *Command + Conquer*	DV	*87.90*
Combat Air Patrol	DV	59.90
Crusade		79.90
Dyberia	DV	77.90
D-Info Telefonverzeichnis		*45.90*

ELECTRONIC ARTS

Populous 2 & Powermonger
Privat Commander
Powerdrift
Seawolf ab **33.90**
Shadow Caster
Syndicate Plus
Wing Commander II

CD ROM CLASSICS

Dark Universe	DV	76.90
Das schwarze Auge 2	DV	72.90
Deadalus Encounter	DV	87.90
Der Patrizier	DV	43.90
Der Reader	DV	75.90
Descent	DA	89.90
Die Total verrückte Rally	DA	80.90
Discworld	DV	81.90
• *Dungeon Master 2*	DV	*87.90*
EA Sports Rugby	DA	*79.90*
Earthsiege	DV	82.90
Eine kurze Geschichte der Zeit von Stephen Hawking	DV	79.90
First Encounters/Site 3	DV	76.90
Flight o.Amazon Queen	DV	79.90
Flight Unlimited	DV	85.90
Flugsimulator 5.1		72.90
FX Fighter Im. Edition	DV	75.90
• *Hardball 4*	DA	*74.90*
Hattrick (Ikarion)	DV	80.90

• *Hi Octane*	DV	*84.90*
Hollywood Pictures	DV	75.90
• *Jagged Alliance*	DV	*87.90*
Jewels of Oracle	DV	78.90
Jungle Strike/Desert Strike		47.90
Kaiser Deluxe	DV	59.90

THE WHITE LABEL

Beneath Steel Sky | **Indy Car Racing** | **The 7th Guest** | **Hand of Fate** | **Lands of Lore** — je **24.90** / **34.90**

Kingpin	DA	82.90
Kings Quest 7	DV	79.90
Knights of Xentar	DV	85.90
Kyrandia 3	DV	79.90
• *Lands of Lynastie*	DV	*75.90*
Links Devils Island		51.90
Links Rivera		51.90
• *Lords of Midnight*	DV	*89.90*
Lost Eden	DV	76.90
• *Mad News*	DV	*79.90*
(incl. Extrablatt + Mad Editor)		
• *Mechwarrior II*		*75.90*
Micro Machines 2	DA	68.90
Myst	DV	68.90
• *Nascar Track Pack*	DA	*41.90*
• *Nigel Mansell*	DV	*95.90*
NBA Jam Tournament		83.90
North + South		51.90
Optimer	DV	37.90
One must Fall 2097	DV	66.90
Panzer General	DA	48.90
Paws of Fury	DA	45.90
Perfect General 2	DV	71.90
• *Phantasmagoria*	DV	*82.90*
Pinball Fantasie Del.	DA	67.90
Prisoner of Ice	DV	82.90
Psyche Pinball	DV	69.90
Ravenloft 2-Stone Prophet		48.90
Sam + Max	DV	69.90
• *Sensible Golf*	DA	68.90
• *Sim City 2000 Windows*		*82.90*
• *Sim City 2000 Collection*		*69.90*
(incl. Data 1 + 2)		
Sim Tower	DA	71.90
• *Sim Town*	DV	*66.90*
• *Simon the Sorcerer 2*	DV	*76.90*
Slip Stream 5000	DA	67.90
• *Space Quest 6*	*engl.*	*59.90*
• *Space Quest 6*	DV	*77.90*
• *Spoil an Sea*	DV	*73.90*
• *Star Treck:Final.. limitiert*		*119.90*
Star Treck Omni Pedia		67.90

• *Stone Keap*		*95.90*
Super Street Fighter 2		69.90
Tank Commander	DV	49.90
• *Terminal Velocity*	DA	*75.90*
Ultmes Filmstudio	DV	75.90
Ultra Warrior	DV	79.90
• *USS Ytanderoga*		*76.90*
Tunelene	DV	67.90
Virut Goddes		43.90
• *Voltgas*	DV	*79.90*
Warrier Quanium Gate 2		76.90
Virtual Pool	DA	81.90
War in the Gulf	DV	19.90
Warcraft	DA	75.90
Warriors	DA	76.90
• *Whales Voyage 2*	DV	*73.90*
Woodruff & t. Schnib..	DA	76.90

Spiele auf 3.5" Disk

Aces of the Deep	DV	82.90
Mission Europe	DV	42.90
ATP Italien		57.90
Bing	DV	73.90
Colonization	DV	59.90
• *Der Meister*	DV	*55.90*
Descent	DA	76.90
Die Siedler	DV	45.90
Discworld	DV	71.90
Disneys Aladdin	DA	56.90
• *Flugsimulator 5.1 engl.*		*69.90*
Hattrick (Ikarion)	DV	66.90
Kick off	DV	56.90
Kling der Löwen	DA	58.90
Ishtar Trilogy (1-3)	DV	49.90
• *Micro Machines 2*	DA	*61.90*
Nascar Track Pack	DA	34.90
• *Network*	DV	*24.90*
Pinball Mania	DA	59.90

Spiele auf 3.5" Disk

Sensible Golf	DA	68.90
Sim City 2000	DV	82.90
Sim Tower	DA	71.90
• *Simon the Sorcerer 2*	DV	*76.90*
Super Street Fighter 2		68.90
Tie Fighter	DV	92.90
Transport of Empire	DV	79.90
• *Transport Tycoon Bundle*		*64.90*
Warcraft	DA	75.90

Hotline
086 42 / 89 99 53
Mailbox
086 42 / 13 36
ISDN 086 42 / 89 99 52

CD Rom Sonderpreise

Little Big Adventure	DV	**79,-**
Star Trek 25	DV	**79,-**
Wing Commander 3 Final Unity	DV	**92,-**
Wing Commander 3	DV	**89,-**
Falcon Gold	DV	**72,-**
Magic Carpet Plus	DV	**72,-**
Master of Magic	DV	**79,-**

Psycho Pinball	DA	62.90
Sim Tower	DA	71.90
• *Simon the Sorcerer 2*	DV	*76.90*
Super Street Fighter 2		68.90
Tie Fighter	DV	92.90
Transport of Empire	DV	79.90
• *Transport Tycoon Bundle*		*64.90*
Warcraft	DA	75.90

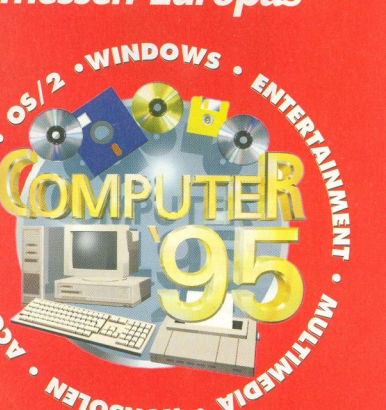
kostenlose Komplett-Liste (Systemangabe) anfordern, incl. Lösungshelfen ab 9.90, MPEG Video CD's, Lernsoftware, Public Domain

• *Roland SCD-10*	*329.-*	*Mitzumi FX 400 (4-fach)*	*269.-*
• *Roland SCD-15*	*419.-*	Pioneer DR-U4 124x (4-fach)	379.-
• Roland SCC-1	719.-	Pioneer DR-U 124x (4-fach)	429.-
Soundblaster 16 Value Ed./IDE	169.-	Toshiba AT 5302B (4-fach)	329.-
Soundblaster 16 pro IDE/MKE/CSP	269.-	Toshiba XM 3601B (4-fach)	539.-
Soundblaster 16 pro IDE/MKE	219.-	*Sony CDU 76 E (4-fach)*	*299.-*
Wavesblaster II	225.-	GRAVIS "Firebird"	117.-
Gravis Ultrasound MAX	295.-	*GRAVIS Analog PRO*	*59.-*
Gravis Ultrasound ACE	*179.-*	GRAVIS Analog schwarz	49.-
ORCHID Wavebooster 4FX	285.-	*Wingman EXTREME*	*85.-*
ORCHID NU-Sound	275.-	*THRUSTMASTER - Game Card.*	*59.-*
ORCHID SCSI-Kit mit Toshiba 5302B	699.-	THRUSTMASTER - Flight C.- Mark 2	139.-

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Es gelten ausschließlich unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen. Unsere Preise sind freibleibend. Stand 10/95

Stammkunden o. Vorauskasse DM 6.50 · *German Parcel 24-48 Std. DM 7.00*
Nachnahme zzgl. 3.- Zkgeb. DM 10.90 · *Ausland - Vorauskasse DM 18.00*

„Eine der erfolgreichsten Consumermessen Europas“



Die große Consumermesse, auf der Sie alles sofort kaufen können
Köln, Messegelände, Halle 10 & 11, vom 10. bis 12. November 1995

Zum ersten Mal auf der Computer '95:
Amiga Technologies GmbH
Apple Computer GmbH

SEE YOU!!!

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:
ICP GmbH & Co. KG · Fax 08106/34238 · Ein Unternehmen des Medienkonzerns GONG
PRO Concept · Gesellschaft für Veranstaltungen und Marketing mbH · Fax 02 34 / 96 88 44

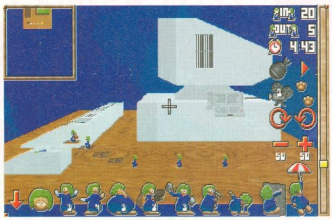
EINTRITTSKARTENSERVICE

___ Karten für Erwachsene	à 20 DM	___ DM
___ Karten für Schüler/Studenten	à 15 DM	___ DM
plus Vorverkaufsgebühr	2 DM	___ DM
GESAMTPREIS		___ DM

Lieferung nur gegen Vorkasse. Bitte Euroscheck beilegen.

Name: .....
Straße: .....
Plz/Ort: .....
Unterschrift: .....
Telefon (für Rückfragen): .....
Bestelladresse: APC & TPC, Kartenservice COMPUTER '95, Dorfstr. 17, 83236 Übersee/Chiemsee

KLEIN & FEIN



Wir verraten alle Levelcodes zu »3D Lemmings«

3D Lemmings

Unsere fleißigen Tüftler haben alle Levelcodes zu »3D Lemmings« herausgefunden. Wir wollen Sie Ihnen nicht vorenthalten.

Level	Name	Code
2	THAT'S RIGHT	BLIMBING
3	BUILD TO SUCCESS	FANAGALO
4	IT'S A RUN AROUND	DRICKSIE
5	BOUNCE BOUNCE	KURTOSIS
6	IT'S A BLAST	GREGATIM
7	CANDY CANE CLIMBER	WALLAROO
8	LEMMINGS INSIDE	AVENTAIL
9	SHORT CUT THROUGH FOREST	GAZOGENE
10	CASTLE LEMMALOT	JINGBANG
11	IT'S A CLASSIC	DIALLAGE
12	ALPINE ASSUALT COURSE	BUNODONT
13	TOWER OF STONE	NAINSOOK
14	SLIPPERY MAZE	YAKIMONA
15	THE MAZE	FUMITORY
16	DOWN THE MIDDLE WE GO	CINGULUM
17	HOLE IN TEN	BESLAVER
18	CORKSCREW DIGGER	ANABLEPS
19	ATTACK OF 50 LEMMINGS	QUINCUNX
20	ALILEMS	TARLAZAN
21	SUGAR CLIMBER	KAMACITE
22	WHICH EXIT	GUMMOSIS
23	THIS IS THE ARMY	PRODNOSE
24	FORE	NGULTRUM
25	BREAKOU	COTTABUS
26	LEMMHANGER	BEDAGGLE
27	FOLLOW YELLOW BRICK ROAD	EPICALYX
28	ALL AROUND WATCH TOWER	HOMALOID
29	LAND AHOY	LALLYGAG
30	TOOTEN LEMMING	BILABIAL
31	A HEAD ABOVE THE REST	CACOFOGO
32	DOT TO DOT	METAVURT
33	SHADOW MAZE	SLOWBURN
34	OH NO MORE PYRAMIDS	PELLUCID
35	CHOCOLATE DROP	MAKIMONO
36	LEMILAB	KHUSKHUS
37	GARDEN MAZE	DISPLODE
38	PLAY TIME	RACAHOUT
39	STILT WALKERS	ORGULOUS
40	KING CODER'S TOMB	DUNCEDOM
41	SPAGHETTI JUNCTION	CABOCEER
42	PICKY PLATFORM	GEROPIGA
43	LET THE RACE BEGIN	BONTEBOK
44	POLES APART	EMPYREAL
45	3D A LEMMING ODDYSSEY	LANGLAUF
46	RICOCHET	NANNYGAI
47	IF THE TIMING IS RIGHT	SARATOGA
48	RESCUE TEAM	QUINTAIN
49	WHICH TRAMPOLINE!	MUSQUASH
50	THE NAME OF THE GAME	ZOMBORUK
51	CHAOS MAZE	SKILLING
52	TEAM WORK	WOBEGONE
53	MOTHERBOARD	BINDIEYE
54	AWAY TEAM	FRAXINUS
55	BIRTHDAY CAKE	LINDWORM
56	THE AREN	CURLICUE
57	T MINUS 5 AND COUNTING	HANEPOOR
58	SNAKE	IDEMQUOD
59	LEMMTRIS	BLANDISH
60	DEATH SLIDE	MALAGASY
61	THE FIVE ARCHES	CHORIAMB
62	BRECHIN'S STAIRCASE	GARGANEY
63	TOWER OF LEMLAB	KAOLIANG
64	SKIJUMP	MAROCAIN
65	THE PRISONER	OBTEMPER
66	FAMILY TREE	TASTEVIN
67	DRIVING RANGE	VELLOZIA
68	FIFE TOWERS	BORACHIO
69	OVER THE TOP	JACKAROO
70	THE HANGAR	COOLAMON
71	ACROSS THE NETWORK	BANAUSIC
72	RAIDERS OF LOST LEMMING	FABURDEN
73	THE CATACOMBS	RECKLING
74	SWEET TOOTH TELEPORTER	MIRLITON
75	HOLE IN ONE; TWO; THREE	OPAPANAX
76	FUN FAIR	BIMBASHI
77	CRITICAL PATH	CAATINGA
78	CASTLE PERALUS	PENSTOCK
79	TUTHER CIRCUS LEVEL	SPRINGAL
80	FINAL MAZE	BABIRUSA

Sim Tower

Von Stefan Plogmann stammen folgende Tips zu »Sim Tower«: Mischen Sie nie Wohnungen, Büros und Restaurants in einer Etage, da sich diese Einrichtungen nicht vertragen. Für jeden Typ reservieren Sie besser eine ganze Etage, um Beschwerden über Lärmbelästigung zu vermeiden – einzige Ausnahme sind Hotels, die bedenkenlos neben Büros gesetzt werden dürfen.

Ein Beispiel: Vier Lagen Eigentumswohnungen, dann eine Lage Büros. Alle 15 weiteren Lagen eine Skylobby, die von ein paar Kinos und Restaurants drüber und drunter umlagert wird. Die meisten Geschäfte und Freizeitanlagen sollte man unterirdisch anlegen, wobei noch genügend Platz für die Parkplätze bleiben muß, die für die Luxussuiten, Hotels und Büros später sehr wichtig werden.

Gleichmäßig verteilte Rolltreppen, die mit den Lobbys verbunden sind, machen die kleinen Einkaufszentren für die Kunden attraktiv und sorgen für einen steten Einkäuferstrom. Das spielentscheidende Element in »Sim Tower« sind die Fahrstühle. Am besten baut man sie symmetrisch auf (immer im gleichen Abstand voneinander). Unten die meisten Schächte und nach oben hin konisch zulaufend immer weniger ; gleiches gilt für den Aufbau des ganzen Gebäudes.

Wichtig ist, daß man etwa vier Turbolifte baut, da sie später den ganzen Verkehr in die oberen Etagen aufnehmen. Die Turbolifte sollten am besten auch die einzigen Fahrstühle, sein, die in den Keller gehen, da man die kleinen Fahrstühle immer von den Lobbys aus nach oben starten lassen sollte. Etwa alle 30 Etagen sind ein Medical Center und eine Security nötig, um die Bevölkerung des Towers zufrieden zu stellen. Sollten trotz allem die Bewohner des Towers mit den Wohnbedingungen unzufrieden sein und in Scharen ihre Wohnungen verlassen, senken Sie den Einkaufspreis der leeren Wohnung kurz auf 40.000 Dollar. Schon ist das Streßbarometer auf Null gesunken und Sie dürfen den Preis auf 150.000 Dollar anheben.

Mechwarrior 2

Um in den Genuß der Cheats von »Mechwarrior 2« zu kommen, drücken Sie die Tasten »Ctrl«, »Alt« und »Shift« gleichzeitig und geben folgende Codes ein:

BLORB	Unverwundbarkeit
CIA	unendlich Munition
COLDMISER	Heat-Tracking aus
DEI	FEIF
DORCS	zeigt Gags der Programmierer
ENOLAGAY	zerstört alle Gegner
HANGAROUND	Blimp
ICANTHACKIT	Level erfolgreich beenden
IDKFA	Level erfolglos beenden
LAIRDO	Schmährufe an die Gegner
MICHELIN	zeigt Trefferzonen der Mechs an
MIGHTYMOUSE	unendlich Jumpjets
TINKERBELL	Außenkamera frei beweglich
TLOFRONT	wechselt Vorwärts- und Rückwärtssicht
UNMEEPMEEP	Zeitkompression an
XRAY	Röntgensicht
ZMAK	Mehr Spielzeit

Außerdem gibt es noch drei neue Mechs. Wechseln Sie zum »Trial of Grievance« und wählen die Option »Star Config«. Dann ändern Sie den eigenen Namen in »Enzo«. Jetzt erscheinen die geheimen Mechs Elemental, Tarantula und Battlemaster. Für den letzten müssen Sie aber mit einem Diskeditor die Datei »MW2SHELL.EXE« laden und nach dem Namen »btllmstr«. Diese ändert man in »btllmstr« und es funktioniert. (fs)

PC PLAYER

DAS SPIELE-MAGAZIN FÜR PCs

HERAUSGEBER
Michael Scharfenberger

CHEFREDAKTION
Heinrich Lenhardt (hl); verantwortlich für den redaktionellen Teil

REDAKTION
Jörg Langer (la), Florian Stangl (fs), Henrik Fisch (hf), Roland Austinat (ro; freier Mitarbeiter)

CD-ROM-REDAKTION
Boris Schneider (Chefredakteur; verantwortlich für den CD-ROM-Inhalt)
Toni Schwaiger (freier Mitarbeiter)

CHEFIN VOM DIENST
Babs Schwaiger (freie Mitarbeiterin)

REDAKTIONSASSISTENZ/SCHLUSSREDAKTION
Susan Sablowski

LAYOUT
Journalsatz GmbH

GRAFIKEN
Rolf Boyke

TITEL
Magic Carpet 2: © Bullfrog/Electronic Arts. Gestaltung: Oliver Kneidl

GESCHÄFTSFÜHRER
Michael Scharfenberger

ANSCHRIFT DES VERLAGS
DMV Daten- und Medienverlag GmbH & Co. KG
Gruber Straße 46a, 85586 Poing
Telefon: (08121) 7690, Telefax: (08121) 769-199, BTX: DMV#

VERLAGSLEITUNG
Helmut Grünfeldt, Stefan Grajer

ANZEIGENVERKAUF
Anzeigenleitung: Alan Markovic (verantwortlich für Anzeigen)
Mediaberatung: Christoph Knittel, Tel. (08121) 769-376
und Jens Klüver, Tel. (08121) 769-380

ANZEIGEN-DISPOSITION
Edith Hufnagel, Tel. (08121) 769-364

PRODUKTIONSLEITUNG
Otto Albrecht

DRUCKVORLAGEN
Journalsatz GmbH, Zittelstraße 6, 80796 München

VERTRIEBSLEITUNG
Gabi Rupp

VERTRIEB
MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG
Breslauer Str. 5, Postfach 11 23, 85386 Eching, Tel. 089/319006-0

DRUCK
Druckerei E. Schwend GmbH & Co. KG,
Postfach 10 03 40, 74023 Schwäbisch-Hall

ISSN-Nummer 0943-6693

SO ERREICHEN SIE UNS:
Abonnementverwaltung:
PC Player Abo-Verwaltung, CSJ, Postfach 140220, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15
Abonnementpreise:
Inland: 12 Ausgaben DM 72,– (PC Player); DM 168,– (PC Player plus)
Inland: 6 Ausgaben DM 84,– (nur PC Player plus)
Studentenpreis: 12 Ausgaben DM 62,– (PC Player); DM 144,– (PC Player plus)
Europäisches Ausland: 12 Ausgaben DM 96,– (PC Player); DM 192,– (PC Player plus)
Europäisches Ausland: 6 Ausgaben DM 96,– (nur PC Player plus)
Außereuropäisches Ausland auf Anfrage
Bankverbindung:
Postbank München, BLZ: 700 100 80, Konto: 405 541 807
Abonnementbestellung Österreich:
Abonnementpreis: 12 Ausgaben OS 600,– (PC Player); OS 1289,– (PC Player plus)
Alpha Buchhandels GmbH, Neustiftgasse 112, A-1070 Wien
Tel.: (02 22) 522 63 22, Fax: (02 22) 522 63 22-20
Abonnementbestellung Schweiz:
Thali AG, Industriestrasse 14, CH-6258 Hitzkirch
Tel.: (041) 85 01 11, Telefax (041) 85 28 85
Einzelheftbestellung:
DMV-Verlag Leserservice, CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15
Bestellung nur per Bankeinzug oder gegen Vorrechnungsscheck möglich

Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung. Die Zustimmung zum Abdruck wird vorausgesetzt.
Eine Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichungen kann trotz sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion vom Herausgeber nicht übernommen werden.
Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen sind zu beachten.

Die gewerbliche Nutzung, insbesondere der Programme, Schaltpläne und gedruckten Schaltungen, ist nur mit schriftlicher Genehmigung des Herausgebers zulässig.
Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt ausschließlich beim Verlag. Nachdruck sowie Vervielfältigung oder sonstige Verwertung von Texten nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Namentlich gekennzeichnete Fremdbeiträge geben nicht in jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder.

WARGAMES
Wir haben den Preisen den Krieg erklärt!
Inh. Nils Janning, Münsterstr. 34
48308 Senden
Tel (ab 18.30 Uhr)/Fax: 02597/5160
Internet: Nils_Janning@DO.CyberCity.de
Festplatte zu langsam ?
Prozessor zu langsam ?



Du schon wieder? Nein! Ein immermoch beim Intro von Wing Commander III...

Neues Spiel gefällig?
Dark Forces: ..... ab 74,95
Wing Commander III: ..... ab 79,95
Terminal Velocity DA: 79,95
Command&Conquer US: 89,95
Simon the Sorcerer 2 DV: 89,95

Andere Spiele & Hardware: anrufen oder Liste anfordern - wir besorgen Euch *alles*!

Windows 95 Update: 199
(ohne Nachweis; erhältlich auf CD oder Disks)

IOMEGA ZipDrive: 379,90

100 MB Zip-Disk:	38,90
100 MB Zip-Disk 10er Pack:	278,90
Conner 1.27 GB AT Festplatte:	499,90
Intel Zappa-Board 256k Cache:	429,90
Intel Zappa-Board ohne Cache:	329,90
Intel P90 CPU:	559,90
Intel P100 CPU:	739,90

Für WC3 und Dark Forces gilt: vor Bestellung genaue Produktinfo oder Preislistenauszug gegen 1 DM Komplett-Liste gegen 3 DM in Briefmarken anfordern. Versand: 10 DM Post Nachnahme - 3 DM Zahlkartengebühr.

Lieferung solange Vorrat! Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Erstbestellungen bitte nur schriftlich! Ab 18.30 Uhr in der Kegel persönl. Beratung - Bestellannahme, sonst Anrufbeantw. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30% des Rechnungsbetrages, mind. jedoch 40 DM.

buy or die...

TANZ DER VAMPIRE?

Fledermäuse sind keine Vampire. Sondern äußerst nützliche Tiere. Doch lautlos verlieren sie ihre Lebensräume. Was Sie für diese hochsensiblen Insektenfresser tun können, sagt Ihnen unser Info "Fledermäuse" (für 3 DM in Briefmarken).



Info-Coupon
(bitte an untenstehende Adresse senden)

Ja, ich möchte Ihr Info "Fledermäuse" anfordern. 3,– DM in Briefmarken liegen bei.

Name, Vorname _____
Straße _____
PLZ, Ort _____

NABU Naturschutzbund Deutschland
NABU
Postfach 30 10 54
53190 Bonn

Erotic NEU



Sexy 69 - Vol. 1 oder 2
Soeben erschienen. Auf diesen heißen CDs sehen Sie zahlreiche heiße Bilder in 16,7 Mio. Farben.
2 Spitzen-CDs zum Superspartreis.
je nur 19,95



1. EXTREME Hot Erotik
2. EXTREME Hot Girls - PRIVATE
3. STRIPPING Hot Girls (2,3,4,5 o. Abbild.)
4. EXTREME Hot Leather Ladies

Brilliante Bilder im Photo-CD Format (16,7 Mio. Farben). Heiße einzeln - **nur 39,95**
Mädchen & volle Bilder 2 CD's - **nur 69,95**
Preiszsenkung Alle 5 - **nur 149,95**



Erotic Collection Vol. 3
Nach dem Riesenerfolg wird's jetzt noch heißer. Mit 4 neuen Erotic-Paketen:
Auf 16 HD-Disketten erleben Sie die heißesten Erotik-Bilder, die es gibt. Ein echter Top-Hit.
nur 89,95
Diashow der Einzelmotive: (14,80)

Interactive Girls - von ORION
Teresa May - Unerwartet ist sie Ihr Hausgast über Nacht. Machen Sie es ihr so angenehm wie möglich.

Teresa in Paradise
Viel Pokerspiele von STO, z.B. Teresa Personally, **99,95**

Erotic Games - 1 oder 2
Videos in Superqualität; im Quicktime-Format Dash je **49,95**

Visual Hot Girls
Tausende wunderschöne Mädchen begleiten Sie. Ein Top-Hit. **49,95**

Extreme Hot Dream Boys
Tolle Bilder heißer Boys. 16,7 Mio. Farben. Top-Qualität. **39,95**

Erotic Top Hits Vol. 2
Eine Sammlung unserer größten Hits. Auf zusammen 15 HD-Disketten:
- Hot Models
- BIG MEGA TITS
- Hot Dream Girls
nur 84,95 (Einzelw. 104,85)

Hot Dream Girls
Traumhaft schöne Mädchen zeigen sich Ihnen von ihrer besten Seite. 5 HDs. **34,95**

Auf 8 HD's **nur 69,-**
CD-Rom

Foxy Clips / Love Pictures
Viele scharfe Bilder und TV/O-Stars... je **49,95**

Westside Girls 1-6
Zahlreiche heiße Bilder auf bisher 6 CD-Boxen je **39,95**

Busen ohne Blusen 1o. 2
Extra Titel für die absolute große Oberweiten. Videos je **49,95**

Hot Models Diskette
Tolle Models und hier hüllenlos. 5 HD's. **34,95**

Erotic Highlights 1-5
Jeder Set beinhaltet 2 HDs mit feinstem Erotik.
1 Set - 15 DM 2 Sets - 25 DM
alle 5 Sets - nur 50 DM

Erotic MEGA-PACK
4 Top-Erotic-Collectionen zum Sonderpreis - 25 HD-Disks.
nur 139,95 (sonst 189,85)

Kröger
E. Kröger Software Versand
FAX 05732/744-82
Tel. 05732/744-01
Postfach 4117
32571 Löhne
Diskrete Lieferung wird garantiert !

NEU Ladengeschäft
Mindener Str. 1-3
32545 Bad Oeynhausen

Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Verkasse (Nachscheck) + 5 DM
Ausland (nur VK): + 8 DM

GRATIS-INFO
anfordern ! (Liegt jeder Bestellung bei)

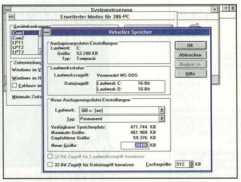
TECHNIK TREFF

Sie fragen, wir antworten:
Tips und Tricks rund um den PC

Schlaf, Windows, schlaf

Ich habe mir vor kurzem einen PC gekauft. Während der Arbeit unter Windows bemerke ich bei allen Programmen eine störende Unterbrechung, die zyklisch immer wieder auftritt. Da der PC in dieser Zeit (zirka 30 Sekunden) auf nichts reagiert, war ich immer gezwungen abzuwarten und meine Arbeit zu unterbrechen. Deshalb besorgte ich mir ein Update auf Windows 3.11. Nach der Installation blieb das Problem aber bestehen.

(Christian Knebel, Coswig/Anh.)



Windows unterbricht öfters den laufenden Betrieb, um auf die Festplatte zu schreiben. Empfohlene Heilkur: »32-Bit Zugriff für Laufwerkszugriff« aktivieren.

Windows schreibt in dieser Zeit Daten auf die Platte und zwar in die sogenannte »Auslagerungsdatei«. Versuchen Sie folgendes: In der »Systemsteuerung« gibt es das Programm »386 erweitert«. Dort können Sie in dem Menü »Virtueller Speicher« unter »Ändern« eine Option »32-Bit Zugriff für Laufwerkszugriff benutzen« einschalten. Der Computer greift dann zwischendurch zwar immer noch auf die Festplatte zu, behindert aber nicht mehr die Arbeit. Bei einigen wenigen Festplatten läßt sich diese Option allerdings nicht aktivieren. Falls Sie solch eine Festplatte besitzen, müssen Sie weiter mit dieser Misere leben.

Trio Infernale

In der PC Player 8/95 testete Henrik 14 Grafikkarten und zufällig wollte ich mir diesen Monat eine neue Grafikkarte, die »ATI Mach64«, kaufen. Schlagartig änderte ich meine Meinung und nun hab' ich vor, mir die »Elsa WINNER 1000TRIO« zu beschaffen. Aber bei der Sache gibt es anscheinend ein Problem. Laut Henrik befinden sich weder auf den beiliegenden Disketten noch auf der CD die Treiber für DCI. Leider habe ich kein Modem, so daß ich mir die Dateien nicht aus der Elsa-Mailbox rüberziehen kann.

Noch eine Frage zu Thema Grafikbeschleuniger: Bringt der eher etwas unter DOS, unter Windows oder unter beiden? Und was genau beschleunigt er? Kurz und gut: Ist er wirklich nötig? ***(Thomas Langel, Koenigsbrunn)***

Halb so wild: Nachdem die Ausgabe 8/95 bereits am Kiosk war, stellten wir fest, daß die DCI-Treiber doch auf der CD vorhanden waren. Allerdings wurden diese nicht mit dem Windows-Grafiktreiber installiert, sondern lagen beim »Video für Windows 1.1d«, das sich ebenfalls auf der Elsa-CD befindet. Für den Test verwendeten wir dagegen die Version 1.1e von unserer CD, so daß die Treiber nicht installiert wurden. Wenn Sie also die Version 1.1d von der Elsa-CD installieren, haben Sie auch die DCI-Treiber.

Grafikbeschleuniger bringen nur unter Windows etwas und dort auch nur mit dem speziellen von der Grafikkarten-Firma mitgelieferten Treiber. Wie der Name schon sagt, helfen sie alles was auf dem Bildschirm gezeigt wird, schneller darzustellen. Die DOS-Geschwindigkeit ist unter Windows fast völlig uninteressant, weshalb wir in Ausgabe 8/95 auch einen »DOS-Test« und einen separaten »WINDOWS-Test« durchführten.

Schnarchend langsam

Ich besitze einen 486DX2/66 von Escom. Als ich neulich mal einen Benchmark-Test machte, stellte ich fest, daß meine CPU laut den Norton Utilities 6.0 nur 17,4 Frames/s erreicht, während ein 386SX/33 schon 34,7 Frames/s schafft. Escom sagt, sie wüßten auch nicht, woran das läge.

(Benjamin Christoph Berg, Bremen)

Die »Norton Utilities 6.0« sind aktuell gewesen, als Microsoft MS-DOS Version 5.0 vorstellte; sie sind also nicht mehr ganz die Jüngsten. Es kann sein, daß diese Programme mit modernen Prozessoren nicht klar kommen, und dadurch merkwürdige Werte anzeigen. Nehmen Sie stattdessen das Programm »3DBench« und das Programm »VIDSPEED« von unserer CD und vergleichen Sie die Werte mit den Ergebnissen unseres Tests in Ausgabe 8/95.

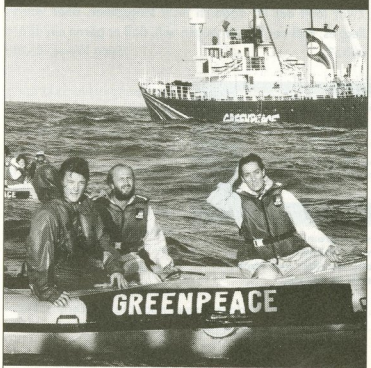
Windows will nicht

Ich habe in letzter Zeit Probleme mit meinem PC. Windows läßt sich manchmal nicht starten. Es meldet: »Programm verursachte einen Nicht-Vorhandenen-Fehler im Modul USER.EXE an Adresse 0029:01F0«, oder anstelle des Desktops sehe ich nur flimmerndes Grau. Eine signifikante Fehlermeldung bekomme ich von DOS-Extender-Spielen: »Syndicate« und das Demo von »Hi Octane« brechen ab; auf dem Bildschirm erscheinen jede Menge Fehlermeldungen.

(Claudius Mühlhäusler, Rheinzabern)

Hier scheint ein Defekt auf einer eingesteckten Karte oder auf dem Motherboard vorzuliegen. Da hilft erst einmal nur eines: Alle Karten aus- und wieder einbauen, um einem Wackelkontakt an den Karten-Kontaktleisten keine Chance zu geben. Alle Chips auf dem Motherboard vorsichtig wieder in ihre eventuell vorhanden Sockel drücken. Auch dadurch werden viele Kontaktprobleme an den Chip-Beinchen behoben. Wenn das alles nicht hilft, ist ein Marsch zu einem Händler fällig, der das Board einmal genau unter die Lupe nimmt.

Taten statt Warten



Umweltschutz geht uns alle etwas an - Frauen wie Männer. Denn aktiver Umweltschutz bedeutet Sicherung unserer gemeinsamen Zukunft und trägt zugleich zum Erhalt der Lebensgrundlagen kommender Generationen bei. Deshalb: Wenn Sie mehr wollen als bloß schöne Worte, engagieren Sie sich! Der Einsatz lohnt sich: Greenpeace Aktionen sorgen weltweit immer wieder für Aufsehen, weil sie ganz direkt etwas bewirken. Unterstützen Sie erfolgreichen Umweltschutz: Werden Sie Fördermitglied bei Greenpeace!

GREENPEACE

Informieren Sie mich, wie ich Greenpeace unterstützen kann. 4 Mark in Briefmarken lege ich bei.

Vorname/Name

Straße/Hausnummer

Postleitzahl/Ort 02011

Greenpeace e.V., 20450 Hamburg, Konto-Nr. 17 31 77, Ökobank, BLZ 500 901 00

Mystic Computer Parts

M.Kamps & T.Limburg EDV-Handels-GbR

Top Hard Ware zu Top Preisen

›Dynamic-Cache Board‹
Bis zu 30% schneller!

ASUS PCI/I-P54TP4-256 Pentium-Board 2L-Cache Multi IO, EIDE Controller	449,00 DM
MICROSOFT WINDOWS 95 Update ab Version 3.1X	195,00 DM

Speicher

4 MBPS/2	222,00 DM
4 MBPS/2P	259,00 DM
8 MBPS/2	445,00 DM
8 MBPS/2P	532,00 DM
16 MBPS/2	819,00 DM
16 MBPS/2P	929,00 DM
32 MBPS/2	1.649,00 DM
32 MBPS/2P	1.849,00 DM

CPU's

AMD 120	209,00 DM
INTEL P75	329,00 DM
INTEL P90	499,00 DM
INTEL P100	659,00 DM
INTEL P120	999,00 DM
INTEL P133	1189,00 DM

MB Festplatten EIDE

540	ConCFS540A	259,00 DM
540	Max7540AV	269,00 DM
545	Sgt3660A	289,00 DM
720	SgtST3780A	329,00 DM
730	QuaQLT730A	390,00 DM
850	ConCFS850A	319,00 DM
850	Max7850AV	319,00 DM
850	SgtST5850A	369,00 DM
1260	Max71260AV	429,00 DM
1275	ConCFS1275A	479,00 DM

Festplatten SCSI

1080	ConCFP1060S	599,00 DM
2105	ConCFP2105S	1159,00 DM
4200	ConCFP4207S	1812,00 DM

Grafikkarten

Matrox Milenium		a.A
01MB	Cardex W32P PCI	195,00 DM
01MB	Cardex W32P VLB	179,00 DM
02MB	Cardex W32P VLB/PCI	287,00 DM
02MB	Hercul. P.Dyn VLB/PCI	330,00 DM
02MB	SpeaMirage P64 VLB/PCI	289,00 DM
02MB	Winner 1000 Trio VLB/PCI	359,00 DM
V2MB	SPEA Mercury P64 VLB/PCI	469,00 DM
D=DRAM V=VRAM		

Terratec Soundkarten

Gold 16SE	149,00 DM
Gold 16	179,00 DM
Maestro 16SE	290,00 DM
Maestro 16	355,00 DM
Maestro 32	539,00 DM
WaveSystem 2 MB	199,00 DM
WaveSystem Pro 4MB	362,00 DM

Systeme

486`er VLB DX2-66 *Desktop* AMD DX2-66, 4MB, 540 MB HD, Hercules Stingray VLB 1MB	1299,00 DM
486`er PCI DX2-66 *Tower* AMD DX2-66, 8MB, 540 MB HD, SpeaV7+PCI 1MB	1589,00 DM
486`er PCI DX2-80 *Tower* AMD DX2-80, 8MB, 540 MB HD SpeaV7+PCI 1MB	1629,00 DM
486`er PCI AMD-100 *Tower* DX4-100, 8MB, 540 MB HD	1669,00 DM
Pentium 75 *Tower* Intel P75, 8MB, 850 MB HD, SpeaVega+PCI 1MB	2359,00 DM
Pentium 90 *Tower* Intel P90, 8MB, 1,26 GB HD, Hercules Terminator PCI 2MB	2539,00 DM
Pentium P100 *Tower* Intel P100, 16MB, 1,26 GB HD SpeaMirage P64 PCI 2MB	3119,00 DM
15`GreenMonitor *zuzüglich* 0,28 mm Lochmaske, MPRII, 80Hz	549,00 DM

Systeme mit Dos 6,22/WfW 3.1, Cherry Tastatur nach DIN ISO 9001-TÜV zertifiziert ohne Monitor

Preise sind freibleibend, inkl. MWST zzgl. Versandkosten.

Tel. 0241 61220
Fax 0241 61227
BTX KAMPS#

Versandzentrale: 52066 Aachen Amyastr. 43

MultiMedia Soft

Computerspiele

Online - Cafe &. Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren **MultiMedia** Soft Laden.

Info ✉ Info ✉ Info

Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit *Spielebibliothek* und/oder *Online-Cafe*. Fordern Sie *schriftlich* das Infoschreiben an:

MultiMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

MultiMedia Soft finden Sie in:



NEU! NEU! NEU!
09111 CHEMNITZ
Eisenstraße 7

15890 EISENHÜTTENSTADT
Fürstenberger Straße 39 Tel. 03364-72595

15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888

22041 HAMBURG
Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528428

31134 HILDESHEIM
Goslarsche Straße 11 Tel. 05121-130614

35066 FRANKENBERG
Linnertorstraße 2 Tel. 06451-26056

39112 MAGDEBURG
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146

41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt
Limitenstraße 152 Tel. 02166-43951

NEU! NEU! NEU!
47167 DUISBURG
Otto-Hahn-Straße 7 Tel. 0203-585777

47441 MOERS Online Cafe
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704

48151 MÜNSTER
Wiseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK
Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

52349 DÜRSN Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM
GAMES WORKSHOP
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100

56564 NEUWIED
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

75172 PFORZHEIM Online Cafe
Zerrennerstraße 11 Tel. 07231-17275

81475 MÜNCHEN
Königswieser Straße 5 Tel. 089-7459556

96052 BAMBERG
GAMES WORKSHOP
Untere Königstr. 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656
Magdeburger Allee 145 *Virtuality Cafe*

MultiMedia Soft BÜRO
52349 DÜREN, Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

TECHNIK TREFF

Sie fragen, wir antworten: Tips und Tricks rund um den PC

Tausche 486 gegen Pentium

Im Zuge von SVGA, VESA & Co. habe ich mich dazu durchgerungen, meinen Rechner aufzurüsten. Zur Zeit besitze ich ein VLB-Board mit EIDE-Controller, DX4/100 von AMD und 8 MByte RAM (PS/2, 70 ns). Kann ich nun meinen Prozessor einfach so gegen einen Pentium/120 austauschen? Und wenn ja, habe ich dann dieselbe Leistung wie bei einem PCI-Board? Falls nicht, welches PCI-Board brauche ich, wenn ich meine alten AT-Bus-Geräte weiterbetreiben möchte? Gibt es überhaupt einen EIDE-PCI-Controller oder brauche ich unbedingt einen SCSI-Controller? Passen meine alten RAMs auch auf ein PCI-Board?

Dann noch eine Frage zur Software: Laut diverser Gerüchte soll es in absehbarer Zeit ein Windows 95 speziell für Pentiums geben. Was wißt Ihr darüber und wieviel wird es kosten? *(Christian Wittal)*

Einen Pentium-Prozessor können Sie auf Ihrem Motherboard nicht einsetzen, denn dieser paßt nicht in die Fassung des DX4/100. Sie benötigen für den neuen Prozessor auf jeden Fall ein neues Board. Die Leistung des Boards ist allerdings nicht nur von PCI, sondern auch von allen anderen Komponenten abhängig. Leider haben die meisten PCI-Boards die unangenehme Eigenschaft, nur drei bis fünf ISA-Slots zu besitzen. ISA-Karten kann man nämlich nicht in PCI-Slots stecken. Dafür haben aber so gut wie alle Boards eingebaute EIDE-Controller, einen eigenen Controller können Sie sich sparen und obendrein wird ein Steckplatz weniger benötigt. Ihre alten RAMs passen dann auf das neue Board, wenn dieses auch 70-ns-RAMs benötigt. Generell sollten Sie den Umbau einem Händler überlassen, ein Motherboard-Tausch ist nämlich eine heikle Angelegenheit. Ein spezielles 95er-Windows für Pentiums wird es nicht geben.

Altes Eisen

Ich besitze schon seit längerem eine Grafikkarte der Firma UMC, mit dem Grafikchip UM85C408 und 1 MByte DRAM. Nun testeten Sie in der Ausgabe 8/95 mehrere Grafikkarten mit dem Programm »3DBench« und erhielten Werte von mindestens 66,6 Bilder/s. Deshalb war ich sehr erstaunt, als der 3DBench bei meiner Grafikkarte gerade mal 19,6 Bilder/s ermittelte. Außerdem testeten Sie Ihre Karten mit dem Programm VIDSPEED bei einer Auflösung von 320 x 200 Bildpunkten. Sie erhielten wieder so astronomische Werte wie 18754 Byte/ms. Bei mir schrieb VIDSPEED nur 1576 Byte/ms. Ich würde mich sehr freuen, wenn Sie mir sagen könnten, ob ich nun eine schlechte Grafikkarte besitze oder ob ich irgendwelche Hard- oder Software anders konfigurieren muß. *(Christian Hick, Frankfurt/Main)*

Diesem Problem ist per Software nicht beizukommen. Ihre Grafikkarte ist tatsächlich nicht die schnellste und auch Ihr Computer dürfte schon ein paar Jahre auf dem Buckel haben. Zum einen müßten Sie Ihr System gegen ein modernes Local-Bus-System, möglichst mit PCI, austauschen, zum anderen benötigen Sie außerdem eine neue Grafikkarte.

486er wider Willen

Ich habe mir vor ein paar Monaten einen Pentium/90 gekauft. Als ich mir dann den Norton Commander zulegte, sah ich, daß dieser unter »Systeminformationen« bei »Prozessor« einen 486DX mit 87 MHz anzeigte. Da probierte ich MSD unter DOS aus, aber ich sah die selbe Enttäuschung. Zwar läuft der PC dadurch nicht langsamer, aber woran liegt es, daß der PC mir zeigen will, daß er gerne ein 486er wäre? *(Sven Weier, Berlin)*



Verschiedene Programme erkennen den Pentium als »DX486« (hier MSD von Microsoft). Der Blick aufs Motherboard sorgt für Gewißheit.

Die Lösung ist hier banal. Als die Software programmiert wurde, gab es den Pentium noch nicht bzw. die Programmierer hatten keine Ahnung, wie sie diesen Prozessor erkennen können. Bevor die Programme dann bei »Prozessortyp« überhaupt nichts anzeigen, sagen sie lieber »486DX«. Der sicherste Hinweis ist daher immer noch die Aufschrift auf dem Chipgehäuse des Prozesors.

Im Stich gelassen

Seit dem Kauf meines PCs mußte ich mein CD-ROM schon 4 mal (!) austauschen. Bei meiner Anfrage erhielt ich die Antwort, der Fehler müsse eindeutig beim CD-Laufwerk liegen (und man können keinerlei Garantieansprüche übernehmen), der betreffende Händler des CD-ROMs erklärt mich jedoch schon fast für verrückt, wenn ich das 4. Mal das Laufwerk reklamiere. *(Christoph Kofler, Pruggern)*

Da hilft nur eines: mit den Händlern sprechen und sich nicht abwimmeln lassen. Nach Möglichkeit sollten Sie Ihren Laufwerk-Händler fragen, ob dieser das CD-ROM-Laufwerk unter Ihren Augen sowohl an ein fremdes Gerät als auch an Ihren Computer anschließen würde. Wenn es an einem fremden Computer funktioniert, ist eindeutig der Computer schuld.

Brennt Ihnen eine Frage zu den Mysterien der PC-Technik auf der Zunge? Versiegt Ihre Spiele-Lust im Hardware-Frust? Schreiben Sie uns; wir werden versuchen, Ihre Fragen in einer der nächsten Ausgaben zu beantworten. Unsere Adresse:

DMV Verlag
Redaktion PC Player
»Technik-Treff«
Gruber Str. 46 a
85586 Poing
Oder per E-Mail:
ttreff@pcplayer.mhs.compuserve.com

Wir bitten um Verständnis, daß wir aus Zeitgründen keine individuellen Ratschläge zusenden können; bitte schicken Sie also kein Rückporto oder frankierte Rückumschläge mit.

HOTLINES



Name der Firma	Hotline-Telefon	Sprechzeiten	Mailbox	CompuServe	Internet
Activision	siehe Softgold	-	-	-	
Ascon	05241 – 966 933	Mo-Fr, 14-17 Uhr	05241 – 688 060	-	-
Attic Entertainment	07431 – 54323	Mo-Fr, 10-12, 13-18 Uhr	07431-543 26	-	-
Aztech Systems	-	-	0421-1691782	-	-
Blue Byte	0208 – 450 88 88	Mo-Fr, 14-18 Uhr	-	-	-
Bomico	06107 – 945 145	Mo-Fr, 15-18 Uhr	06107 – 930 222	-	-
Creative Labs	089-957 90 81	Mo-Fr, 10-18 Uhr	089-957 72-37/-74	BLASTER	www.creaf.com
Cyberdreams	siehe Bomico	-	-	GAMEAPUB	-
Electronic Arts	05241 – 26024	Mo- Fr, 10-12, 14-17 Uhr	-	GAMEAPUB	www.ea.com
Gravis	in Arbeit	-	-	-	-
Ikarion	0241 – 911 971	Mo + Fr, 14-17 Uhr	-	-	-
Interplay	siehe Bomico	-	-	GAMEBPUB	www.interplay.com
LucasArts	siehe Softgold	-	-	GAMEAPUB	-
Max Design	0043/ 36 87 24 14 70 (Østerreich)	Di, Do, 15-18 Uhr	-	-	-
Maxis	siehe Bomico	-	-	GAMEBPUB	-
Media Vision	089- 613 81 450	Mo-Fr 9-17 Uhr	089-61381-396	MEDIAVISION	-
Microprose	05241/946 480	Di, 15-18 Uhr	05241-9464-84	GAMEBPUB	www.microprose.com
Mindscape	0044/444 246 333 (England)	keine Angabe	-	GAMEAPUB	-
Neo	0043/ 160 740 80 (Østerreich)	Di, Do, 13-16 Uhr	-	-	-
New World Computing	siehe Softgold	-	-	GAMECPUB	-
Novalogic	siehe Softgold	-	-	-	-
Ocean	siehe Bomico	-	-	-	-
Orchid Technology	02132-800 71	Mo-Fr 10-13, 14-16 Uhr	02131-80075	MULTIBVEN	-
Origin	siehe Electronic Arts	-	-	GAMEAPUB	www.ea.com
Psygnosis	in Arbeit	-	-	-	-
Red Ballon/BMG	05241 80 70 80	Mo-Fr, 10-17 Uhr	-	-	-
Sierra/Coktel	06103/99 40 40	Mo-Fr 9-17 Uhr	06103/99 40 41	GAMEAPUB	-
Sir-Tech	siehe Softgold	-	-	GAMEBPUB	-
Softgold	02131 – 965111	Mo, Mi, Fr, 15-18 Uhr	02131-965 222	-	-
Software 2000	05241- 986010	Mo-Fr, 11-18 Uhr	-	-	-
Spectrum Holobyte	siehe Microprose	-	-	GAMEBPUB	www.microprose.com
SSI (Spiele bis 6/95)	siehe Softgold	-	-	GAMEAPUB	-
SSI (Spiele ab 7/95)	siehe Mindscape	-	-	-	#WERT!
US Gold	0044 21 326 6418 (England)	Mo-Fr, 10-18 Uhr	-	-	-
Vobis	jeweils in den einzelnen Filialen	-	02405 18067	VOBIS	-
Virgin	040 39 11 13	Mo-Do, 14-20 Uhr	040 390 8160	-	www.vie.co.uk\~vie
Warner Interactive	040 278 55 306	Di, Do 15-18	in Arbeit	-	-
Stand:	18.08.1995				

Spiel kaputt? Hardware will nicht? Treiber zu alt? Fast alle Spiele- und Hardwarefirmen haben Hotlines, bei denen Sie sich über Probleme mit Programmen und Steckkarten informieren können. Diesen Monat präsentieren wir wieder eine aktuelle Hotline-Liste in PC Player. Neben Telefonnummern gibt es auch, sofern vorhanden, die Mailbox-Nummer, Internet-Adresse und das Compuserve-Forum, in dem der jeweilige Anbieter zu finden ist.
Bitte beachten Sie, daß es in den meisten Fällen unter diesen Nummern keine Spieletips gibt, sondern nur Hilfe zu technischen Anfragen. Bitte befolgen Sie auch die Sprechzeiten; gerade bei kleineren Softwarefirmen kann das Telefon nicht immer von den Programmierern bewacht werden.

Inserentenverzeichnis

AHA CD-ROM-Spiele	143	Greenwood Entertainment	97	OKAY Soft	163
Althoff Computerspiele	53	Grips Marketing GmbH	131	ORCHID Technology	2
Arctic Soft	103	Groß Electronic	153	Panasonic Deutschland	49
Bachler Computer Versand	153	Hewlett Packard	12/13	PC FUN	59
Batavia M. Sawatzky	127	High-Score Games	53	Peter's Softwarehaus	59
Bomico	78/79	Highway to Hell	43	Philips Media	37
Call and Play	145	Hint Shop	143	Quarterdeck	41
CANON Deutschland	23	Hübner Direkt Versand	139	Rotstift	161
CDV Software	113	ICP Verlag	163	Soft & Sound	171
COREL Corporation	47	JE COMPUTER	125	Softgold	105
CPS Heidak	155	Jöllenbeck GmbH	159	SOFTSALE Versand	56/57
Cross Computersystem	133	Joysoft	65	Software Corner	39
Cybersoft-Versand	149	KaroSoft	99	Sony Europa	129
Diamond Multimedia	69	KröGer	165	Telemedia	157
Diesselhorst Electronic	119	Kronenberg	163	TerraTec Electronic	25/27
DMV Verlag	Beihefter 83/84 + 93/94	L&L Telco	171	TollHaus	
		Magic Entertainment	53	The Game Company	163
DOMARK	140	Matrox Electronic	176	Topware	175
Electronic Arts	21	Media Point Vertrieb	15	Traumfabrik	73
ESCOM Computer	28/29, 31	Media World	121	Versand 99	45
Eurovideo Bildprogr.	33	Microprose	17	Virgin	6/7
GALAXY	139	Mindscape Intern.	115	Wargames	165
Game It!	101	Miro Computer Prod.	75	Weco Soft & Hardware	137
Games World	143	Multi Media Soft	167	Wial Versand Service	147
Games World München	171	Mystic Computer Parts	167	Zeitler Versand	53
Gateway 2000	Beihefter 85-92	Navigo MultiMedia	109		

Teilbeilage: 1&1 Direkt Inf.; Interdiscount; Rentrop-Verlag
Gesamtbeilage: DMV Verlag



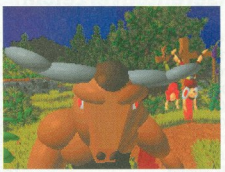
Sie wollen Ihre Meinung über PC Player loswerden oder sich zu allgemeinen Computerthemen äußern? Wenden Sie sich an den DMV-Verlag, Redaktion PC Player, Gruber Str. 46 a, 85586 Poing. Oder per E-Mail an »leser@pcplayer.mhs.compuserve.com«.

Dann gebt mal schön frei

Die USK-Angaben (also die Altersfreigabe) sollten, wo bekannt, in den Tests mit angegeben werden. Euer Magazin richtet sich größtenteils an die älteren Computerbesitzer (also nicht an die Kids, was man aus der Anrede »Sie« deutlich entnehmen kann) und die USK-Angabe wäre daher für viele Eltern sicher eine Hilfe, das richtige Spiel für ihre Sprößlinge zu finden. Falls es nicht möglich ist, bei jedem Test diese Angabe mit reinzuschreiben, könntet Ihr sie doch in einer Liste zusammenstellen und in der nächsten Ausgabe abdrucken. Daß Ihr alte Spiele vorstellt ist super. Ihr solltet diese Seite jedoch auf zwei ausdehnen: auf der einen kommt wie bisher der Test, auf der anderen sollten Tips zum Spiel stehen.

Wie kommt Ihr bei Vollgas auf 80 Punkte? Ja, richtig, die Atmosphäre ist großartig. Aber wo ist das Spiel? Nach 4 Stunden hatte ich es gelöst. Vergleiche ich Vollgas mit »Discworld«, so muß ich Discworld eindeutig vorziehen (an dem Spiel habe ich mehrere Wochen gesessen – nicht nur wegen der unlogischen Puzzles – und hatte dabei wesentlich mehr Spaß).

(Tim Schürmann, Dortmund)



Die Altersangaben der USK sind nicht völlig unumstritten, wie z.B. »Ecstatica« bewies.

Die Altersangaben der USK sind nicht immer kompatibel zur Meinung der PC-Player-Redaktion. Man erinnere sich z.B. an das reichlich gewalttätige »Ecstatica«, das ein harmloses »ab 12« verpaßt bekam. Da wir keine »Bauchschmerz-Empfehlungen« wiedergeben wollen, verzichten wir lieber auf den Abdruck der USK-Angaben. Besorgte Eltern können sich aufgrund der Aussagen in unseren Testberichten zumindest ein ungefähres Bild über die Brutalität eines Spiels machen. Zum aktuellen Lieblings-Zankapfel »Full Throttle/Vollgas« äußert sich auch der nächste Leser.

Vollgas ohne Vollspaß

»Vollgas« ist grafisch und atmosphärisch ansprechend. Doch dessen Endsequenz kann man aber innerhalb eines Wochenendes, ein geübter Abenteurer vielleicht sogar eher, erreichen. Wo sind die Zeiten hin, in denen man tagelang an einem genialen »Monkey Island« knobelte, sich von dem perfekten Karibik-Flair und den dezenten, vor allem aber passenden Gags berieseln ließ?

Vollgas ist für mich nicht die erste Enttäuschung, denn »Sam & Max« war bereits ernüchternd: eine Story, die niemanden interessiert, und ein Handling zum Wegwerfen. Ich möchte schließlich wissen, was ich sage oder frage, und nicht zigmal die Maustaste malträtieren, um das gewünschte Befehls-Icon zu erwischen. Zugegeben, anfangs sind die Witzeffekte der Freelance Police wirklich gut, aber gegen Ende werden diese immer seltener (dafür wird dann stundenlang gelabert).



Indiana Jones and the Fate of Atlantis: Das »beste Computerspiel aller Zeiten«?

Zweifellos das beste LucasArts-Adventure und somit auch das beste Computerspiel aller Zeiten ist »Indiana Jones and the Fate of Atlantis«, dessen dichte Atmosphäre und tiefgründige Story mich selbst nach zwanzigmaligem Durchspielen immer wieder fesselt (vor allem das mehr als filmreife Showdown). Logische und relevante Puzzles sind hier ebenso zu finden wie das bewährte SCUMM-Handling. Ich hoffe, daß den Leuten bei LucasArts noch mal ein solcher Geniestreich gelingt (vielleicht die Umsetzung des nächsten Indy-Films?).

(Christopher Wagner, Waltrop)

Daß die Fans der früheren LucasArts-Adventures bei Full Throttle/Vollgas ins Grübeln kommen, hatten wir im Rahmen des Testberichts mahnend erwähnt. Nur stellt sich die alte Frage: Sollte einzig und allein die Komplexität eines Spiels die Gesamtwertung bestimmen? Natürlich haben wir uns über den geringen Umfang von Full Throttle geärgert, aber das Ding hat in anderen Bereichen viele Stärken. Immerhin steht LucasArts damit weit oben in unserer Leser-Hitparade.

Klagemauer

Es werden vorwiegend PC-Vorstellungen mit 8 MByte von Euch gewählt, die sich Schüler und Lehrlinge nicht immer leisten können. Nicht jeder kann auf dem neuesten Stand der Technik sein. Und warum stellt Ihr immer mehr Sportspiele vor? Ich bin schon lange ein treuer Leser und bitte Euch, meine Kritik ernst zu nehmen.

(Mario Götz, Sonneberg)

Im alten Griechenland pflegte man die Überbringer von schlechten Nachrichten zu enthaupten. Im neuen Deutschland pflegt man die Überbringer von unangenehmen PC-Entwicklungen mit Leserbriefen heimzusuchen. Aber Spaß beiseite: Was kann die PC-Player-Redaktion dafür, wenn immer mehr Spiele 8 MByte Speicher benötigen? Wir testen alle PC-Neuheiten aus diesem Bereich; egal, welche Hardware-Anforde-

GAMES WORLD

Unser expandierendes Unternehmen sucht dynamische, engagierte und flexible Voll- und Teilzeitkräfte mit Interesse an Multimediaprodukten für

Kasse und Vertrieb

Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen senden Sie bitte an:
Games World München
Schillerstraße 23 A
80336 München



SOFT & SOUND SHOP

Fach- und Versandhandel für aktuellste COMPUTER SPIELE und HARDWARE. In Ihrer Nähe.

Traum-PC ab 45,-



Komplett - Systeme ab DM 45,- monatlich.*

*Finanzierung über Haushank - Zinssatz 11,9% eff. Vorbehaltlich Bonitätsprüfung

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Sound Shop

Aktuelle Software-Hits auf PC 3,5" - CD-ROM - AMIGA

kostenlos zu Hause testen!

- Verbilligt Einkaufen
- Neuheiten Service
- Demo-Spiele abräumen
- Spiele-Tips

CD-ROM Schnäppchenmarkt

0190-190 816

1 min./DM 1,15

Shop des Monats

45329 Essen. Altenessener Str. 448. Tel. 02 01-34 39 37



Martin vom S & S-SHOP in Essen, empfiehlt die TOP-Games des Monats.

Festplatten	Preis DM
540 MB Conner	258,-
850 MB Conner	299,-
1,2 GB Conner	398,-
CPU'S	
DX 4-100	179,-
Pentium 75	318,-
Pentium 90	498,-
Pentium 133	1.249,-
Software	
Dungeon Master 2	84,95
Simon the Sorcerer 2 DV	75,95
Sensible Golf	55,95

unverbindliche Preisempfehlung des Soft & Sound Shops in Essen.

SOFT & SOUND SHOPS

52064 Aachen
Mauerstraße 92
0241-402608

96047 Bamberg
Fleischstraße 5
0951-200697

10551 Berlin
Oldenburger Str. 44
030-3962821

12207 Berlin
Osdorfer Str. 13
030-7128599

33615 Bielefeld
Stapenhorst Str. 42
0521-175872

53225 Bonn
Limpericher Str. 22
0228-474115

40477 Düsseldorf
Gneisenaustr. 1
0211-4910187

91054 Erlangen
Luitpoldstr. 15
09131-26658

45329 Essen
Altenesser Str. 448
0201-343937

37085 Göttingen
David Hilbert Str. 2
0551-46563

58095 Hagen
Volmestraße 66
02331-29774

34131 Kassel
Lange Str. 81
0561-39463

24116 Kiel
Stensstr. 18
0431-970046

50672 Köln
Palm Str. 45-47
0221-2579741

50939 Köln
Gotteweg 149
0221-446499

23564 Lübeck
Wakenitzstr. 7
0451-794345

90443 Nürnberg
Wiesenstr. 42
Telefon-Nr. folgt

39112 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
0391-42822

68159 Mannheim
Jungbuschstr. 3
0621-101203

66538 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
06821-26797

41460 Neuss
Hamtorstr. 20
02131-278967

37520 Osterode
Markt 14 - 16
05522-73011

24306 Plön
Lübsches Tor
04522-3412

27721 Ritterhude
Riesstr. 47
04292-9876

66578 Schiffweiler
Kreisstr. 18
06821-612163

29525 Uelzen
Hutmacher Str. 11
0581-79371

38300 Wolfenbüttel
Heimstätten Weg 23
05331-61820

38440 Wolfsburg
Laagbergstr. 63
05361-37474

SOFT & SOUND SHOPS

Direkt-Versand • Verkauf • Verein

Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP.

Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert.

Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie.

Mediatheken + Videos

49565 Bramsche
Malgartener Str. 22
05461-42644

38118 Braunschweig
Holwedestraße 10
0531-508231

76448 Durmersheim
Hauptstraße 2a
07245-7373

52525 Heinsberg
Gangolfus Str. 25
02452-4817

81475 München
Leopoldstraße 126
089-7566778

75177 Pforzheim
Scharnhorststr. 12-14
07231-560655

74523 Schwäbisch-Hall
Am Schuppach 1
0791-6706

Wir akzeptieren Kreditkarten.

Werden Sie SOFT & SOUND Partner

- auch als Shop im Shop-Lösung - über SOFT & SOUND Entertainment
Ahrfeld Straße 62 • 40239 Düsseldorf • Tel. 02 11-61 30 84 • Fax 02 11-64 11 123

Anzeige SOFT & SOUND • SOFT & SOUND ENTERTAINMENT • Ahrfeldstraße 62 • 40239 Düsseldorf • Tel. 0211-613084



rungen sie haben. Ähnlich verhält es sich mit einzelnen Spielegenres: Unsere Tests reflektieren den Softwaremarkt, aber was die einzelnen Firmen veröffentlichen, entzieht sich unserer Macht. Ach ja, Abt. »Toleranz«: Es soll auch Leute geben, die Sportspiele mögen...

Das Ende der Aufrüstung

Mittlerweile sitze ich nun 12 Jahre vor dem Monitor, habe Monsterschlachten geschlagen, Autos an die Wand gesetzt, die Erde zig-mal vor Invasoren aus dem All befreit – die Liste ließe sich ewig fortsetzen – und was bleibt nun am Ende übrig? Daß ich mir alle 8 Wochen einen neuen PC zulegen darf, Soundkarten für 500 Mark oder mehr einbauen soll, neue Spiele am besten gleich im Package mit einem Pentium 90 und 8 MByte RAM kaufen darf? Ist das wirklich das, was ich mir in all den Jahren erwartet habe?

Es kann doch nicht sein, daß Bullfrog ein Spiel veröffentlicht, für welches es noch nicht mal ein passendes System gibt, Betas zum Vollpreis im Laden stehen, Updates Geld kosten und Origin für die Videosequenzen von Wing Commander 3 mehr Geld und Platz verbrät als für das eigentliche Spiel, welches ja eh' bloß ein dünnes Update zu Wing Commander 1+2 ist? Sucht Euch passende Motive, nehmt eine Story aus einem drittklassigen japanischen Godzilla-Film und schon habt Ihr ein eigenes, tolles, noch dazu interaktives Videospiel. Paniert das Ganze noch mit ein bißchen 3D-Grafik aus dem Renderstudio und Sound der letzten »Bravo«-CD. Und siehe da, »PC Monster Player« steht in den Läden und wird von der Presse als die Spielesensation der 90er gewertet. Seid mal ehrlich, so abwegig ist der Gedanke doch gar nicht!

(Manuel, per E-Mail)

Naja, solange Origin seinen Wing Commander 3 in rauhen Mengen verkauft, kann es niemand den Jungs verübeln, wenn sie für den nächsten Teil noch mehr Aufwand mit den Videos treiben. Und Bullfrog möge man nicht allzu sehr wegen »Hi-Octane« treten: Die Super-VGA-Grafik ist elend langsam, aber das Programm läßt sich ja auch mit 320 x 200 Pixeln spielen. Gäbe es die SVGA-Option überhaupt nicht, würde bestimmt jemand jammern »Buh, die faulen Programmierer nutzen die neuesten Technik-Trends nicht aus!«.

Die Index-Lücke

Warum nennt Ihr in den Charts seit Ausgabe 8/95 nicht mehr die Namen indizierter Spiele? Ich möchte auch weiterhin über alle Spiele unzensiert informiert werden. Soweit ich weiß, dürfen die Namen von indizierten Spielen genannt werden, solange für die Spiele nicht geworben wird. Ich halte es sogar für Eure journalistische Pflicht, dem Leser keine Information vorzuenthalten, da das einer Bevormundung gleichkäme.

(Ronny Sitter, Zwickau)

Dein Ärger ist verständlich, aber uns sind in diesem Fall die Hände gebunden. Die Erwähnung eines Spielenamens in einer Hitparade könnte nach juristischer Auffassung als »Werbung« interpretiert werden – auch dann, wenn es keine Anzeigenseite ist. Bevor uns also jemand die Erwähnung eines indizierten Spiels in den Charts als »Werbung« auslegt und die komplette PC-Player-Auflage vom Kiosk holen läßt, verzichten wir lieber auf die Namensnennung. Wir bitten um Verständnis, daß wir ein solches Risiko nicht eingehen können.

Der Microsoft-Komplex

Zur Vorstellung von Windows 95: Mußte das sein? Ich kann ja verstehen, daß Ihr als Spielezeitung nicht um das Thema herumkommt, aber dann formuliert bitte den Text anders. Das ganze ähnelt folgender fiktiven Situation: Opel beeinflußt alle Benzinhersteller so, daß das Benzin nur in Zusammenhang mit Opel-Autos einwandfrei funktioniert, und andere Autos nur mit vielen Problemen mit Benzin-Emulatoren zum Laufen gebracht werden. Folgende Reaktionen sind möglich:

1) Die Leute resignieren und kaufen Opel. (Erinnert mich an die Softwareindustrie: Da Spiele nur für Windows 95 vorhanden ist, muß ich halt das nehmen, auch wenn's mir nicht gefällt.)

2) Die Leute kaufen keine Autos mehr. (Das wird meine Reaktion sein. Ich bin durchaus bereit, ein DOS-Partition einzurichten, um die Spiele zu spielen, die nicht unter OS/2 Warp laufen – aber ich werde kein Win 95 installieren. Sobald die Spiele für Windows 95 rauskommen, wird das Abo von PC Player gekündigt, und die Spielewelt ist für mich gestorben.)

3) Die Leuten protestieren gegen die Monopolstellung Opels und das Problem wird gesetzlich beseitigt. (Eine Reaktion, die ich gerne sehen würde).

Vor allem dann noch Eure Ankündigung in der Vorschau, daß man an Win 95 nicht vorbeikommt. Wenn alle so reden wie Ihr, ändert sich auch nichts. Und da gerade Ihr eigentlich nicht allen nach dem Mund redet, hätte ich eigentlich eine andere Ausdrucksweise erwartet. **(Stephan Seitz, per E-Mail)**

Wenn Windows 95 ein Thema ist, dem sich der PC-Spieler wegen der Softwarefirmen-Politik auf Dauer nicht verschließen sollte, kann unsere Redaktion kaum etwas daran ändern. Nichts gegen die rührenden Aspekte einer »Nieder mit dem bösen Marktführer«-Einstellung, aber wenn ich einen PC habe und darauf viel Software mit wenig Gefummel laufen lassen will, denke ich pragmatisch. Nicht jeder ist zum Weltverbesserer berufen, der sich aus ideologischen Gründen auf Exoten-Systeme beschränken möchte.

SO ERREICHEN SIE UNS

Leserbriefe an die Redaktion PC Player können Sie entweder per Post oder als E-Mail schicken. Unsere E-Mail-Adresse: »mhs:leser@pcplayer« (CompuServe) bzw. »leser@pcplayer.mhs.compuserve.com« (Internet). Unsere Postanschrift: DMV Verlag Redaktion PC Player Gruber Str. 46 a 85586 Poing Bitte haben Sie Verständnis dafür, daß wir nicht jede Zuschrift individuell beantworten können. Beim Abdruck von Leserbriefen behält sich die Redaktion Kürzungen vor.

IN DER MACHE

◆ WILDE TIERE

Papa spielt sein altes »Zork«; der Junior bekommt indes **Zurk und die Tiere des Regenwalds** vorgesetzt. Mit diesem Edutainment-Programm lernt der Nachwuchs spielerisch die exotische Fauna kennen.

◆ GEBALLTES WISSEN

Konkurrenz für »Encarta«? Die aktuelle Version des Multimedia-Lexikons von **Grollier** will es mit dem Referenz-Programm von Microsoft aufnehmen. Unser Vergleich der elektronischen Nachschlagewerke hilft bei der Kaufentscheidung.

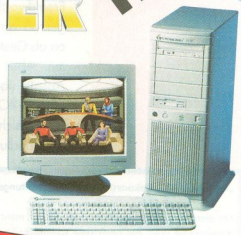
◆ NEUE EROBERUNG



Wenn es bei Ihren »Command & Conquer«-Sessions mit dem »Conquer« noch etwas hapert, dürfen Sie sich auf unseren Player's Guide in der nächsten Ausgabe freuen. Er bietet essentielle Survival-Strategien für Westwoods aktuellen Spiele-Bestseller.

WORK IN PROGRESS

PC PLAYER 11/95

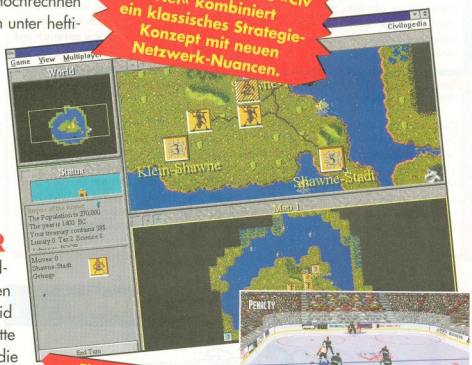


Trau' keinem unter 90: MHz-starke PCs für Spiele-Aufsteiger im Test.

▶ SCHNELLE KISTEN

Nächsten Monat erklärt PC Player die Vorweihnachtszeit offiziell für eröffnet. Die damit verbundenen Symptome: Eifriges Hochrechnen der zu erwartenden finanziellen Festtags-Zuwendungen unter heftigem Beten, daß sich der Preisverfall bei PCs fortsetzen möge. Der ambitionierte Spieler wird mit seinem 486er nicht mehr so recht glücklich; 3D-Neuheiten mit Super-VGA-Look verlangen nach Pentium-Power. In der kommenden Ausgabe beginnen wir deshalb den **Hardware-Testreigen**. Mit speziellen Spiele-Benchmarks wird geprüft, welche Computer am meisten Speed fürs Geld bringen.

Wie nett: Sid Meiers »Civ Net« kombiniert ein klassisches Strategie-Konzept mit neuen Netzwerk-Nuancen.



▶ MULTI-PLAYER

Wie gut ist der Netzwerk-Modus im Civilization-Nachfolger **CivNet** ? Und welche spielerischen Änderungen sind sonst zu erwarten? Die Multi-Player-Version von Sid Meiers neuem Strategieprogramm hat gute Fortschritte gemacht. Endlich gibt's eine fertige Version, bei der die »Mensch vs. Mensch«-Modi auch laufen. Unser Test klärt, ob sich der Aufstieg für Civilization-Fans lohnt. Die Poing Penguins stellen indes das Eis kalt: Groß ist die Hoffnung, daß im nächsten Heft der Test der Eishockey-Simulation **NHL Hockey '96** steigen kann. Außerdem in der Warteschlange: Mindscapes Strategie-Flugsimulation **Air Power** und Philips' Actionspiel **Burn Cycle.**

Eiszeit: Electronic Arts will seine Sportspiel-Hitserie mit »NHL Hockey '96« fortsetzen.



PC PLAYER 11/95 erscheint am 11. Oktober

All dies und viele weitere Spieletests, Tips, News und Features rund ums PC-Entertainment warten in vier Wochen auf Sie.

Alle Vorschau-Angaben ohne Gewähr! Aufgrund von Terminänderungen bei den Spieleherstellern kann es zu kurzfristigen Verschiebungen kommen.

FINALE

Pressemitteilungs-Report

Das CD-ROM rund um die »Fantastischen Vier« ist noch nicht erschienen, aber eine erste Pressemitteilung wurde schon gesichtet – offensichtlich nicht vom EDV-Experten der zuständigen Agentur verpaßt. Der Mangel an inhaltlicher Substanz wird durch einen tiefen Griff in die Fremdwortkiste ausgeglichen. Über die Aussagekraft von Formulierungen wie »Dekonstruktion als Gestaltungsprinzip« kann man noch streiten. Aber was entdeckt der PC-Techniker im Absatz über die »multimedialen Fähigkeiten« der CD-ROM? »Sie lernt sehen sprechen, hören und speichern« – aha, quasi die schleichende Verwandlung in einen CD-Recorder?

„F4" ohne 3D – Dekonstruktion als Gestaltungsprinzip

Mit dem ersten Klick verläßt man die von den meisten CD-ROMs gewohnte, virtuelle dreidimensionale Welt, das bevorzugte Multimedia-Szenarium. Statt dessen werden die „Fantastischen Vier" hier einmal von der „gegenüberliegenden" Seite aus thematisiert, und zwar von ihrer Dekonstruktion her: Alles, was einmal dreidimensional war, wird flach, sobald der User die Welt der „Montage-Ebene" betritt. Die Bildsprache ist bewußt minimalistisch und vermischt High-Tech- und Computer-Elemente auf ungewohnte Weise. Der Umgang mit Multimedia ist dabei spielerisch und ironisch.

Welcome to Planet 4

Daß ein leicht surrealer, konstruktivistischer Gesamteindruck entsteht, kommt nicht von ungefähr. Die gesamte Anwendung spielt sich auf einer CD-ROM-Oberfläche ab. Die CD-ROM wird zu einem „Fantastischen Planeten", um dessen Mittelpunkt der User mit seiner Maus kreist, Töne und Bilder „abtastet" und den „Fantastischen Vier" dabei schrittweise immer näher kommt. Mit dem Mauscursor bewegt man sich, ähnlich wie der DJ beim Platten-Scratchen, über den Screen. Während der User den verschiedenen Objekten, Sounds und Ereignissen begegnet, entfaltet die CD-ROM schrittweise ihre „multimedialen" Fähigkeiten: Sie lernt sehen, sprechen, hören und speichern. Der User wechselt zwischen den verschiedenen Wahrnehmungsmodalitäten hin und her und tastet mit der Maus „F4"-Sounds ab.

tikis MS-SpielDOSe



Endlich Chancengleichheit an deutschen Schulen: Der PC-Simulator zum Selberbasteln im preisgünstigen Klassensatz.

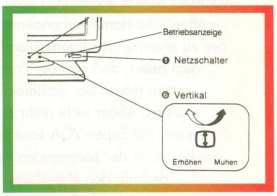
TOP 10 STONES-SONGS FÜR WINDOWS 95

Rund 12 Millionen Dollar soll Microsoft an die Rolling Stones gelöhnt haben, um eine TV-Kampagne für Windows 95 mit dem Song »Start me up« zu untermalen. Ob das wirklich die ideale Wahl ist? Nach Ansicht unserer Kukturredakteure gäbe es nämlich 10 andere Stones-Songs, die mindestens genauso gut zu Windows 95 passen.

PLATZ 10: (I can't get no) Satisfaction
PLATZ 9: Play with Fire
PLATZ 8: Mixed Emotions
PLATZ 7: Just my Imagination
PLATZ 6: As Tears go by
PLATZ 5: I'm going down
PLATZ 4: Gimme Shelter
PLATZ 3: You can't always get what you want
PLATZ 2: Almost hear you sigh
PLATZ 1: 19th nervous Breakdown

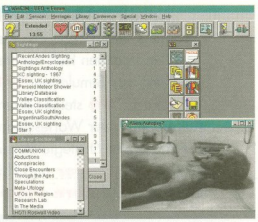
Ich will Kühe!

Im Kampf um die Multimedia-Märkte schreckt die Industrie anscheinend vor nichts zurück. So ereilte uns eine bemerkenswerte Monitoranleitung von Christoph Nitsche aus Dresden. Christoph schreibt: »Mein SVGA-Monitor bietet mehr als vergleichbare Modelle, die nur stumm Bilder anzeigen. Ein Regler kann neben dem Vergrößern des Bildes auch zum Muhen benutzt werden! Fehlt nur noch eine passende Kopfhörerbuchse, um herauszufinden, ob eine Lila-Pause-Kuh sanft muht oder ein argentinischer Stier digitalisiert wurde.« Hmm, gibt's dazu nicht eine passende EU-Verordnung?



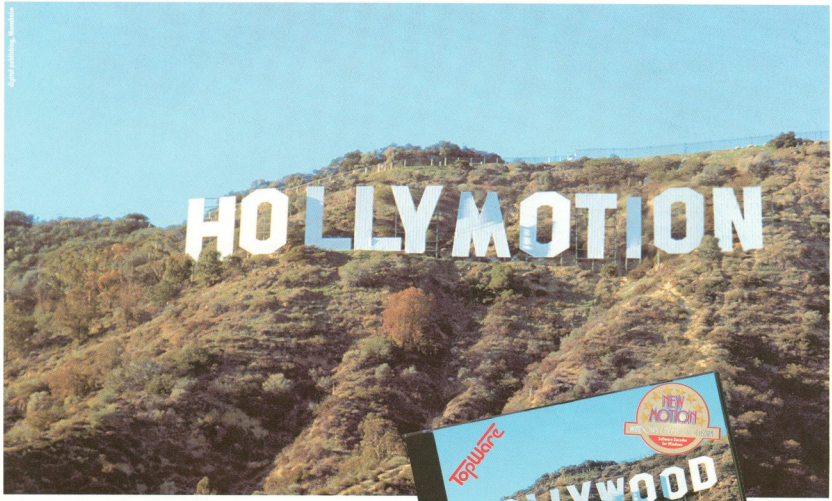
UFOs in CompuServe

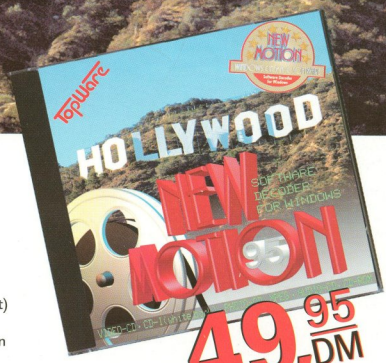
Seit Mitte August hat das UFO-Forum in CompuServe seine Tore geöffnet: »GO UFO« führt Sie in Sphären, die Sie bisher nur aus der TV-Serie »Akte X« gekannt haben. UFO-Gläubige, Wissenschaftler und Menschen, die angeblich schon einmal mit einem UFO geflogen sind, diskutieren mit Interessierten, über UFO-Theorien und Erscheinungen. Wenn Ihnen Ihr Nachbar schon immer etwas verdächtig vorgekommen ist, zögern Sie nicht, Ihre Beobachtungen im Forum kundzutun – vielleicht handelt es sich ja um einen Außerirdischen?



BEVOR SIE TEURE HARDWARE KAUFEN:

MULTIMEDIA WAR GESTERN NEW MOTION IST HEUTE





49,95 DM

Unverbindliche Preisempfehlung

SIE BEKOMMEN

- Video Software-Decoder für Windows
- Fullscreen-Darstellung auf schnellen PCs, Anpassung der Bildgröße möglich
- Echtfarben, 256 Farben oder Graustufen wählbar
- Formate: Video-CD, CD-I (white book), Photo-CD, MPEG, Audio-CD, CD-ROM
- Beliebige Audio Konfiguration (Stereo, Mono, 8 Bit, 16 Bit)
- Unterstützung von gängigen Grafikbeschleunigern
- Vielfältige Möglichkeiten der Bild- und Tonsynchronisation
- Optimale Anpassung durch Einstellung der Framerate
- Automatisches „browsing" der jeweiligen CD beim Start
- Anzeige von Spielzeit, Restlaufzeit und CD-Format
- Einstellung der Lautstärke direkt aus dem Programm heraus
- So einfach zu bedienen wie ein Videogerät

SIE BENÖTIGEN

Personal Computer (optimal PENTIUM) nach MPCII-Standard
Windows 3.11, Windows95 oder Windows NT (mit viel RAM)
Soundkarte (damit es knallt) und ein CD-ROM Laufwerk (sowieso)

Erhältlich im gutsortierten Fachhandel und den führenden Konsumentenmärkten.

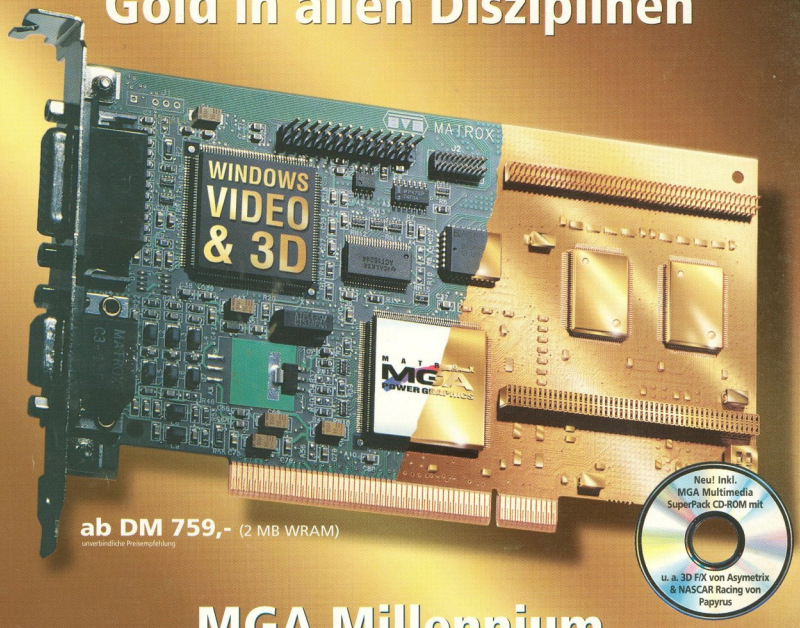
Software

WIR MACHEN GUTE HARDWARE PREISWERT!

TopWare

TopWare PD-Service GmbH · 68161 Mannheim · O 3,2 · ✆ (0621) 1267330 · FAX (0621) 1267333

Gold in allen Disziplinen



ab DM 759,- (2 MB WRAM)
unverbindliche Preisempfehlung

MGA Millennium

Die One-Board-Solution für Windows, TrueColor, DTP, DIP, CAD, Multimedia, Spiele, Video Playback, MPEG, 3D... & DOS

MGA Millennium Hardware

- Neu! MGA-2064W Chip
- Neu! Window RAM (WRAM) Speicher
- 64-Bit Technologie
- PCI Bussystem
- Neu! 2 MB WRAM und 4 MB WRAM
- Neu! bis 8 MB WRAM aufrüstbar
- 220 MHz RAMDAC
- Neu! TrueColor bis 1600 x 1200
- Neu! 1920 x 1024 x 16-Bit
- Bildwiederholfrequenzen bis zu 200 Hz
- Neu! optimierte 32-Bit VGA für maximale DOS Performance
- Echtzeit 3D Hardware Beschleunigung
- VESA DPMS, DDC-1, -2

Multimedia/Video & 3D

- Video Playback mit 30 Bildern p/Sek.
- Neu! Software MPEG Beschleunigung
- Neu! Color Space Conversion & Scaling für Video Playback unter DCI
- Neu! 3D Rendering mit Texture Mapping Support
- Neu! 190.000 Gouraud-schattierte Dreiecke pro Sekunde
- Unterstützung der 3D API Industrie-standards: Open GL, 3DR, HOOPS, Microsofts RealityLab & 3D-DDI
- Neu! Inklusive MGA Multimedia SuperPack CD-ROM mit 3D F/X von Asymetrix & NASCAR Racing von Papyrus sowie einem Software MPEG Player und weiteren Demos

Softwaretreiber

- Windows, Windows 95, Windows NT, OS/2, DynaView für AutoCAD, Microstation

MGA PowerDesk/Windows

- Instant ModeSwitch
- PixelTouch
- QCDP
- Virtual Desktop bis zu 1600 x 1200
- VideoView
- Monitor Auswahl & Monitor Test
- Center Pop-Up & Center Window
- MaxVIEW & PanLock
- QuickAccess
- 3D Screen Saver

Weitere Treiber

- Dual Headed Virtual Display für Windows NT
- Echtfarbentreiber für OS/2
- UNIX X-Windows, 3D-Studio & CADKey Treiber über jeweiligen Hersteller erhältlich

DynaView/DOS

- 3D Viewer, Scroll & Zoom Bars
- Spy Glass View & Bird's EyeView
- Main Window & Text Window
- Iconic Menüs & Tool Bars

AutoCAD/Windows

- 3D Viewer & Instant ModeSwitch
- Spy Glass View & Bird's Eye View

MATROX MGA POWER GRAPHICS

SYS SYSTEMS 95
Halle 25 / Stand C 05
16. - 20. Oktober '95

matrox

Weitere Informationen erhalten Sie bei: Österreich: Hayward 0662-85 29 29-0, Schweiz: Excom AG 01-782 21 11, Deutschland: Computer 2000 GmbH 089-780 408 08, Raab Karcher GmbH 02153-733-0, Magirus GmbH 0711-728 160, Macrotron AG 089-420 80
Matrox Electronic Systems GmbH: Tel.: 089-614 47 40, Fax: 089-614 97 43, Hotline: 089-61 44 74 33, BBS/Mailbox: 089-614 00 91, Compuserve: GO MATROX

© 1994 All rights reserved. Matrox, Matrox MGA, Matrox QCDP, Matrox Instant ModeSwitch are registered trademarks of Matrox Electronic Systems Ltd..